

PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

MENGHILANGKAN SIKAP ANTI-SOSIAL REMAJA MELALUI LOMBA BUDAYA DAN MALAM PENTAS SENI DI KOTA SURAKARTA

BIDANG KEGIATAN : PKM PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT-

Diusulkan oleh:

Rendianto D0215087 2015

Aziz Nur Fasma D0215021 2015

Miftah Faried Adjie D0215064 2015

Subekhan D0115080 2015

UNIVERSITAS SEBELAS MARET
SURAKARTA
2015

PENGESAHAN PKM-PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

1. Judul Kegiatan : Menghilangkan Sikap Anti-Sosial

Remaja Melalui Lomba Budaya dan Malam Pentas Seni di Kota Surakarta

2. Bidang Kegiatan : PKM-M

3. Ketua Pelaksana Kegiatan

a, Nama Lengkap : Rendianto

b. NIM : D0215087

c. Jurusan : Ilmu Komunikasi

d. Universitas/Institut/Politeknik : Universitas Sebelas Maret

e. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Jalan Wora Wari III No. 126 RT

01/04 Dusun Supenjol, Desa Kabunan, Kecamatan Taman,

Kabupaten Pemalang 089507945498

f. Alamat email : rendianto96@yahoo.com

4. Anggota Pelaksana Kegiatan/Penulis : 3 orang

5. Dosen Pendamping

a. Nama Lengkap dan Gelar : Dra. Hj. Sofiah, M.Si.

b. NIDN : 0026075304

c. Alamat Rumah dan No Tel./HP : Perum UNS, Jati, Jaten,

Karanganyar

6. Biaya Kegiatan Total

a. Dikti : Rp12.000.000,00

b. Sumber lain : Rp0,00

7. Jangka Waktu Pelaksanaan : 10 jam/bulan

Surakarta, 29 September 2015

Menyetujui

Wakil Dekan III

NIPANIK. 195705051983031004

Wakil Rektor III

(Prot. De Tr. Darsono, M.Si.)

NIP/NIK. 196606111991031022

Ketua Pelaksana Kegiatan

(Rendianto)

NIM. D0215087

Dosen Pembimbing

(Dra. HJ. Sofiah, M.Si.)

NIDN. 0026075304

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBARPENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR TABEL	įν
PENDAHULUAN	
A. Judul Program	1
B. Latar Belakang	1
C. Rumusan Masalah	2
D. Tujuan Program	2
E. Luaran Yang Diharapkan	3
F. Kegunaan Program	4
G. Gambaran Umum Masyarakat Sasaran	4
II. Metode Pelaksanaan Program	6
I. Jadwal Kegiatan Program	8
J. Rincian Biaya	
K. Lampiran	11
Surat Kesediaan Kerja Sama	14

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Jadwal Kegiatan Program	-
Tabel 2	Riancian Biaya	1

A. JUDUL PROGRAM:

Menghilangkan Sikap Anti-Sosial Remaja Melalui Lomba Budaya dan Malam Pentas Seni di Kota Surakarta Tahun 2015

B. LATAR BELAKANG:

Indonesia memiliki 67 juta anak muda berumur 10-24 tahun. Merekalah calon pemimpin dan penggerak pembangunan Indonesia 30 tahun mendatang. Generasi muda itu bagian dari 1,8 miliar anak muda di seluruh dunia. Itu adalah jumlah anak muda terbesar dalam sejarah Indonesia dan dunia. Jumlah itu menempatkan Indonesia sebagai ocia ketiga dengan anak muda terbanyak sesudah India (356 juta) dan Tiongkok (269 juta).

Anak muda perlu mengenali diri serta lingkunganya sehingga diharapkan dapa bertindak sosialis humanis yang masih mengenali khasanah budaya Indonesia itu sendir agar jumlah penduduk yang besar tersebut tidak sia sia, benar-benar menjadi berkah demografi. Jumlah penduduk anak muda ini pastinya diharapkan masih terus oc menyalurkan secara turun temurun kepada generasi penerusnya apa yang telah menjad budaya di Indonesia. Anak muda perlu dikenalkan dengan budaya budaya di Indonesia secara praktikal di luar pendidikan sekolah karena hal tersebut dirasa sangat efektif agar pemuda tidak lupa dengan budaya Indonesia itu sendiri. Sehingga pemuda Indonesia yang banyak ini menjadi produktif tidak hanya menjadi beban tanggungan.

Akan tetapi akhir akhir ini pemuda pemudi di Indonesia cenderung bertindak ant ocial. Berperilaku acuh tak acuh terhadap lingkungan sekitar, bahkan dengan budaya budaya yang perlu dilestarikanpun remaja tidak mau tahu. Mereka cenderung berkibla kepada kebudayaan Barat dibandingkan dengan budaya Indonesia sendiri. Hal ini lah yang melatarbelakangi kami untuk memecahkan masalah ocial yang terjadi pada remaja Indonesia yaitu anti ocial melalui lomba budaya dan malam pentas seni.

J. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dibuat rumusan masalah, yaitu:

- Bagaimanakah cara yang paling efektif untuk mengurangi tindakan anti ocial d kalangan para remaja di Kota Surakarta?
- Bagaimanakah menyosialisasikan bahaya tindakan anti ocial kepada para remaja di Kota Surakarta?
- Bagaimana memberdayakan para remaja Kota Surakarta untuk turu berkontribusi dalam menjaga dan melestarikan kebudayaan Indonesia?

K. TUJUAN PROGRAM

Tujuan yang ingin dicapai dalam kegiatan ini adalah untuk mengakrabkan hubungan antar para remaja di Kota Surakarta yang renggang dan juga untuk membentuk remaja Kota Surakarta yang sosialis humanis dan senantiasa melestarikan budaya Indonesia

Tujuan yang ditinjau dari pihak mahasiswa adalah :

- Mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang sudah diterima di bangku kuliah dan mempraktikkannya di dunia nyata.
- Sebagai sarana pelatihan bagi mahasiswa untuk lebih mengenali masalah yang terjadi d masyarakat dan dapat menentukan cara yang tepat untuk menyelesaikanya
- Sesuai dengan butir dari Tri Dharma Perguruan Tinggi yaitu meningkatkan pembelajaran penelitian guna menghasilkan suatu produk pengabdian pada masyarakat yang bisa memenuhi kebutuhan rakyat.

Tujuan yang ditinjau dari pihak masyarakat terutama remaja adalah :

- Memiliki rasa kepedulian terhadap lingkungan sekitar sehingga ridak lagi bersikap ant sosial
- Remaja lebih mudah untuk mempelajari budaya Indonesia karena dikemas dalam acara yang lebih modern dan diharapkan bisa ikut melestarikanya.

E. LUARAN YANG DIHARAPKAN

Dengan terlaksananya program ini diharapkan dapat menghasilkan suatu luaran yang bermanfaat bagi masyarakat, antara lain :

Lomba Budaya

Adanya ajang kompetisi budaya bagi remaja-remaja Kota Surakarta diharapkan agar remaja lebih peduli terhadap lingkungan sekitar dan dapat menambah koneks pertemanan antar lima kecamatan di Surakarta, Dan dengan adanya lomba kompetis budaya ini remaja dapat lebih menggali lebih dalam budaya budaya yang telah dipelajar khususnya dalam hal ini budaya Jawa

Leaflet

Berupa selebaran brosur yang memuat informasi tentang adanya lomba budaya antar remaja remaja di Kota Surakarta, sekaligus sebagai media promosi untuk disebarkan kepada para remaja, yang sekaligus bisa menjadi solusi untuk mengembalikan kesadaran akan pentingnya melestarikan budaya

c. Malam Pentas Seni

Malam pentas seni ini merupakan malam puncak dari ajang lomba budaya. Di malam pentas seni ini akan ditampilkan karya karya terbaik dari lomba budaya tersebut. Dan d malam pentas seni ini akan ditampilkan pembicara pembicara yang akan mengupas tuntas mengenai keharusan remaja melestarikan budaya dan menghindari sikap anti sosial

d. Video dokumentasi

Berisi dokumentasi dari lomba budaya hingga ke acara puncak yakni malam pentas seni Video ini akan diunggah di youtube dan di simpan dalam bentuk CD sebagai penggant media online. Para remaja saat ini cenderung membuka YouTube sebagai media hiburan baru sehingga dokumentasi kali ini kita arahkan agar dapat ditonton di YouTube

e. Spanduk

Spanduk yang berisikan desain kreatif tentang ajakan moral untuk membujuk para remaja ikut melestarikan budaya dan menghindari sikap anti sosial dan juga untuk mendukung jalanya lomba budaya dan malam pentas seni.

f. Artikel PKM-M.

F. KEGUNAAN PROGRAM

Adapun manfaat yang dapat diambil dari kegiatan ini adalah :

- Bagi mahasiswa, untuk meningkatkan kepekaan mahasiswa dalam menangani masalah sosial yang terjadi di masyarakat terutama remaja yakni sikap anti sosial dan mengagungkan budaya barat.
- Bagi masyarakat, untuk berpartisipasi dalam pembentukan jiwa remaja yang tidak ant sosial, seperti tidak dikucilkan dan menghargai pendapat seorang remaja.
- Bagi masyarakat, dapat ikut berkontribusi bersama para remaja dalam pelestarian budaya yang akan dipelopori oleh para remaja Kota Surakarta
- Bagi remaja, mendapat pengalaman yang lebih dan mendapatkan ilmu tentang suatu kebudayaan dan dapat mengurangi sikap anti sosial terhadap lingkungan sekitar

G. GAMBARAN UMUM MASYARAKAT SASARAN

Kota Surakarta adalah kota kedua terbesar di Jawa Tengh setelah Semarang. Kota Surakarta menjadi sorotan publik selepas masa pemerintahan Bapak Jokowi. Kota Surakarta juga dikenal masyarakat umum sebagai Kota Budaya di samping Jogjakarta.

Dan untuk proporsi penduduk Kota Surakarta sebesar 507.825 penduduk pada tahun 2013 dengan penduduk remaja (10-25 tahun) adalah sebesar 130.792 atau sekitar 26% dari penduduk total di Kota Surakarta. Remaja Kota Surakarta sangat potensial dalam bidang seni dan kebudayaan apabila digunakan secara optimal. Oleh karena itu diperlukan orientasi sosial bagi para remaja mengenai budaya budaya yang ada di Indonesia dan khususnya yang ada di Solo sendiri.

Pemerintah Kota Surakarta juga sudah cukup efektif dan efisien dalam memberdayakan pemuda dalam pelestarian budaya dalam event event yang diselenggarakan oleh Pemerintah Kota Surakarta yaitu seagai berikut:

- Solo Carnaval
- Mangkunegaran Performing Art
- · Festival Gamelan Akbar
- Solo Batik Carnival
- · Festival Wayang Bocah
- Grand Final Putra Patri Solo
- Indonesia International Mask Festival (IIMF)
- Solo City Jazz
- Kreasi Anak Solo (KREASSO)

Akan tetapi untuk even even diatas bersifat tidak wajib dan hanya berifat sukarela sehingga sebagian remaja tidak mendapat bagian dalam pelestarian budaya budaya di Kota Surakarta

Di lain sisi Kota Surakarta yang terkena dampak globalisasi ini juga mendapat tantangan baru akan masuknya sikap sikap liberalisme seperti individualisme dan anti sosial. Gangguan anti sosial sendiri adalah gangguan di mana penderitanya tidak peduli dengan hak orang lain. Tindakan mereka tidak didasarkan pada apa pun kecuali hasrat mereka sendiri. Orang dengan gangguan ini menunjukkan pola perilaku impulsif, tidak bertanggung jawab, tidak dipikirkan, dan kadang-kadang kriminal. Sikap anti sosial sangat bertentangan dengan kebudayaan Indonesia yang bersifat ramah tamah dan gotong royong.

Perubahan zaman tidak bisa dielakkan lagi, teknologi sudah menutup mata para masyarakat khususnya para remaja di lingkungan sekitarnya. Untuk itu sikap anti sosial perlu dihilangkan dari para remaja dan para remaja diarahkan pada kegiatan positif seperti pelestarian budaya Kota Surakarta

H. METODE PELAKSANAAN PROGRAM

Survey Awal

Survey awal ini dilakukan untuk mengetahui gambaran secara umum kondisi Kota Surakarta khusunya kehidupan remajanya. Kita dapat mengenal lebih dalam bagaimana sikap remaja Kota Surakarta terhadap budayanya sendiri melalui survei awal yang kita peroleh dengan metode angket. Dan melalui angket kita akan dapat saran dan masukan untuk kegiatan PKM yang akan kita lakukan

2. Survey Lapangan

Langkah berikutnya setelah survey awal adalah survey lapangan. Survey lapangan in dilakukan untuk mengetahui kondisi masyarakat Surakarta secara nyata nyatanya. Kita lakukan survey lapangan di berbagai titik yang tersebar di 5 kecamatan Kota Surakarta dan kita paling titik beratkan pada Kecamatan Banjarsari yang memiliki penduduk paling banyak di antara 5 kecamatan lainya. Survey lapangan ini juga dapat memastikan kesiapan kegiatan PKM kami ini. Kami juga mendatangi sekolah sekolah untuk mendapatkan data pelengkap dari survey awal berupa foto dan video untuk meyakinkan bahwa data sudah sesuai yang berada di lapangan

3. Sosialisasi Program pada Masyarakat

Sosialisasi ini bertujuan agar seluruh khalayak umum mengerti bahwa terdapat ajang kompetisi yang akam diselenggarakan. Peserta dari program kegiatan ini bertambah banyak apabila dilakukan sosialisasi secara maksimal di komunitas komunitas anak muda dan sekolah

4. Pelaksanaan lomba budaya dan malam pentas seni.

Dalam pelaksanaan lomba budaya, setiap kecamatan wajib mengirimkan 40 delegas untuk mengikuti 3 jenis perlombaan yang ada yakni:

- Seni Tari (Tari Serimping) yang terdiri dari 10 orang
- Seni Musik (Karawitan) yang terdiri dari 20 orang
- Seni Drama (Teater) yang terdiri dari 10 orang

Dan untuk penjurian kita sepenuhnya menggunakan vote dari jejaring sosial. Dan 3 yang terbaik dari 5 kecamatan akan ditampilkan di malam pentas seni.

Pembuatan Luaran yang Diharapkan

Dari hasil program ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang nyata bagi masyaraka khususnya remaja. Luaran ini diharapkan dapat menjadi media informasi, media usaha sekaligus sebagai media promosi akan pentingnya melestarikan budaya Indonesia dan pentingnya kita menghindari sikap anti sosial. Berikut ini beberapa luaran yang dapa dihasilkan:

a. Spanduk

Berupa desain kreatif yang berisikan bujukan tentang pentingnya menghindari sikap ant sosial dan pentingnya melestarikan budaya Indonesia. Diharapkan dengan adanya spanduk ini remaja dapat tergugah dan mengiyakan apa yang ada di spanduk tersebut.

b. CD Dokumentasi

 Berisi dokumentasi berbentuk offline yang dapat dinikmati oleh masyarakat yang tidak terakses dengan internet. CD ini berisi tentang acara lomba budaya dan malam pentas sen yang dapat dijadikan sebagai sumber pembelajaran suatu kebudayaan yang ada di CD tersebut

c. Sarana Dokumentasi Online

Dokumentasi ini berbentuk online yang dapat dinikmati secara streaming untuk video dan download untuk foto dan lagu. Semua video, foto, dan lagu dapat dinikmati dalam akun jejaring sosial kami di Youtube, Twitter, dan Facebook. Sehingga masyarakat di luar Kota Surakarta dapat melihat aktivitas kami dan diharapkan dapat memberi saran dan kritik tentang kegiatan kami tersebut.

I. JADWAL KEGIATAN PROGRAM

Jadwal kegiatan program ini adalah sebagai berikut:

Tabel 1.

No	Kegiatan	Bulan ke-						
		1	2	3	4	5		
1	Pengajuan judul dan proposal							
2	Survey Awal							
3	Survey Lapangan							
3	Sosialisasi kepada remaja di sekolah dan komunitas			+1				
4	Pembuatan Luaran							
5	Lomba Budaya							
6	Malam Pentas Seni							
7	Penyusunan Laporan							

J. RINCIAN BIAYA

Tabel 2.

NO	URAIAN	JUMLAH	35.55	RGA TUAN	тот	TAL BIAYA	
A	Survey Lapangan :						
E	Perizinan	50 lbr	Rp	500,00	Rp	25.000,00	
2	Kuesioner	150 lbr	Rp	500,00	Rp	75.000,00	
3	Penggandaan Proposal	40 cks	Rp	5.000,00	Rp	200,000,00	
В	Pembuatan Luaran :						
1	Sosialisasi di sekolah dan komunitas remaja						
	a, Materi	200 bendel	Rp	1.000,00	Rp.	200.000,00	
2	Pembuatan Leaflet	2 rim	Rp	1.000,00	Rp	1.000.000,00	
3	Festival:						
	a. Sewa Tempat				Rp	1.000.000,00	
	b. Sewa Sound System				Rp	1.500,000,00	
	c. Sewa Perlengkapan Panggung + dekorasi				Rp *	1.500.000,00	
	d. Sewa HandyCam				Rp	200.000,00	
_	e. Konsumsi	400 kardus	Rp	10.000,00	Rp	4.000.000,00	
	f. Keamanan				Rp	300,000,00	

	g. CoCard Panitia	40 orang	Rp 10.000,00	Rp 400,000,00
	i. Pengadaan Spanduk	15 lembar	Rp 1000,00	Rp 500,000,00
4	Penggandaan dokumentasi			Rp 200.000,00
-	Transportasi :			
1.,	Survey Lapangan	Î		Rp 500,000,00
2	Pembuatan Laporan			Rp 200.000,00
D	Lain-lain :			
	W	1 minus		Rp 50.000,00
1	Kertas	1 rim		Rp 50.000,00
2	Tinta Print	1 nm		Rp 50.000,00
		1 mm		

K. LAMPIRAN

1) BIODATA KETUA SERTA ANGGOTA KELOMPOK

1. Ketua Pelaksana Kegiatan

a. Nama

a. Namab. NIM

c. Fakultas/Jurusan/Prodi

d. Alamat Rumah

e. Waktu untuk kegiatan PKM

f. Tanda Tangan

: Rendianto

: D0215087

: FISIP/Ilmu Komunikasi

Jalan Wora Wari III No. 126 RT 01/04 Dusun

Supenjol, Desa Kabunan, Kecamatan Taman

Kabupaten Pemalang

: 10 jam/minggu

2. Anggota Pelaksana Kegiatan I

a. Nama

b. NIM

c. Fakultas/Jurusan/Prodi

d. Alamat Rumah

e. Waktu untuk kegiatan PKM

f. Tanda Tangan

: Aziz Nur Fasma

: D0215021

: FISIP/Ilmu Komunikasi

: Jalan Jahe No.1 Pajang, Laweyan, Surakarta

: 10 jam/minggu

3. Anggota Pelaksana Kegiatan II

a. Nama

b. NIM

c. Fakultas/Jurusan/Prodi

d. Alamat Rumah

e. Waktu untuk kegiatan PKM

f. Tanda Tangan

: Miftah Faried Adjie Putra

: D0215064

: FISIP/Ilmu Komunikasi

: Jl. Trisula VII no. 3 Kauman, Solo

: 10 jam/minggu

4. Anggota Pelaksana Kegiatan III

a. Nama

b. NIM

c. Fakultas/Jurusan/Prodi

d. Alamat Rumah

e. Waktu untuk kegiatan PKM

f. Tanda Tangan

: Subekhan

: D0115080

: FISIP/ Administrasi Negara

: Jalan Serayu No. 12, RT. 04 / RW. 03, Desa

Selapura, Kec. Dukuhwaru, Kab. Tegal 52451

: 10 jam/minggu

2) BIODATA DOSEN PEMBIMBING

a. Nama Lengkap dan Gelar : Dra. Hj. Sofiah, M.Si

b. NIDN : 0026075304

c. Golongan : IV 6 / Sektor Kepala

d. Tempat dan Tanggal Lahir : Semarang, 26 Juli 1953

e. Jenis Kelamin : Perempuan

f. Unit Kerja : Jurusan Ilmu Komunikasi

g. Fakultas/Universitas : FISIP/Universitas Sebelas Maret

h. Agama : Islam

i. Alamat dan No. Telp/HP : Jl. Afrika 116 Perum UNS, Jati, Jaten,

Karanganyar

j. Waktu untuk PKM : 6 jam/ minggu

Surakarta, 29 September 2015

Dra. Hj∜sofiah, M.Si.

NIDN.0026075304

3) GAMBARAN TEKNOLOGI YANG AKAN DITERAPKEMBANGKAN

Untuk teknologi yang kami kembangkan dalam kegiatan PKM ini kami sepenuhnya bergantung pada perkembangan media sosial seperti Facebook, Twitter, YouTube, dan LINE untuk mengatur segala kegiatan kami. Media media sosial tersebut dapat kita jadikan media informasi kepada masyarakat umum secara live apa yang sedang kami lakukan dan tentang apa yang kami kampanyekan. Media sosial dirasa lebih efektif dan efisien untuk media informasi karena masyarakat khususnya anak muda hampir semuanya menggunakan media media sosial tersebut

4) PERKIRAAN PELAKSAAN KEGIATAN

Dalam melaksanakan program PKM ini, kami memilih kota Surakarta seluruhnya sebagai daerah kerja kami. Dan untuk sosialisasi kami lakukan di beberapa SMA negeri dan swasta serta komunitas komunitas pemuda yang kita lakukan di Car Free Day. Dan untuk kegiatan lomba budaya kami akan lakukan di beberapa lapangan milik Pemkot Surakarta dan untuk malam pentas seni kami memilih Pura Mangkunegaran sebagai lokas