Modulo Imperativo

Clase de repaso de Listas

Autores: Alejandro Héctor Gonzalez Silvana Gallo Mayo 2021

Resumen

En esta clase se trabaja en un repaso los conceptos más importantes de la estructura de datos Listas.
Se desarrolla una explicación del concepto de "listas de listas" que será utilizado en el desarrollo de actividades

Palabras claves:

Listas, punteros, listas de listas, pascal

Listas - Concepto

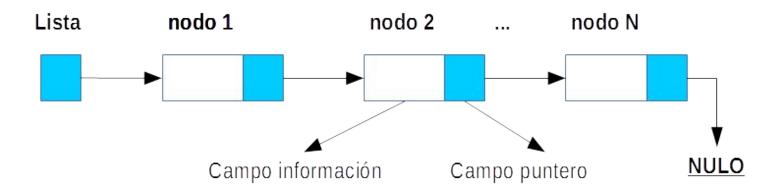
Una lista es Colección de elementos homogéneos, con una relación lineal que los vincula, es decir que cada elemento tiene un único predecesor (excepto el primero), y un único sucesor (excepto el último).

Los elementos que la componen **no ocupan** posiciones secuenciales o contiguas de memoria.

Es decir pueden aparecer dispersos en la memoria, pero mantienen un orden lógico interno.

Listas - Concepto

<u>Lista simplemente enlazada</u>



Listas - Características

- Se crean a partir de **punteros.**
- Son estructuras donde se almacenan datos sin saber la cantidad de los mismos.

 Son estructuras dinámicas: se reserva/libera memoria para datos según sea conveniente.

Siempre debo <u>GUARDAR EL PUNTERO INICIAL DE LA LISTA</u>, es decir el apuntador al primer nodo, PARA LUEGO PODER RECORRERLA, ya que a partir del primer elemento se puede acceder al siguiente y así sucesivamente.

Listas – Declaración genérica

```
Program ejemplo;
Type
     nombreTipo = ^ nodoTipo;
     nodoTipo = record
                 elemento: tipoElemento;
                 punteroSig : nombreTipo;
               end;
Var
     L: nombreTipo;
```

Listas - Ejemplo que seguiremos

Twitter dispone de una lista con los tweets realizados durante los últimos 5 segundos.

De cada tweet se conoce: el código y nombre de usuario que lo generó, el contenido del mensaje y si el mismo es o no un retweet.

Esta información no tiene ningún orden y se debe tener en cuenta que podrían existir en la lista varios tweets del mismo usuario.

Listas – Declaración del Ejemplo

```
Program Twitter;
Type
   tweet = record
                      codigoUsuario: integer;
                      nombreUsuario: string;
                      mensaje: string;
                  esRetweet: boolean;
       end;
   listaTweets = ^ nodoTweet;
   nodoTweet = record
           dato: tweet;
           sig: listaTweets;
       end;
Var
   L: listaTweets;
```

Listas - Operaciones

- Crear lista agregando los elementos al inicio
- Crear lista agregando los elementos al final
- Insertar un nuevo elemento en una lista ordenada
- Recorrer una lista
- Acceder al k-ésimo elemento de la lista
- Eliminar un elemento de la lista
- Combinar dos listas ordenadas formando una sola ordenada (Merge de Listas)

Repasaremos algunas de estas operaciones en el ejemplo >>

Listas - Ejemplo que seguiremos

Twitter dispone de una lista con los tweets realizados durante los últimos 5 segundos.

De cada tweet se conoce: el código y nombre de usuario que lo generó, el contenido del mensaje y si el mismo es o no un retweet.

Esta información no tiene ningún orden y se debe tener en cuenta que podrían existir en la lista varios tweets del mismo usuario.

Se desea armar a partir de la lista de tweets disponible, una lista ordenada donde los tweets de cada usuario aparezcan de manera consecutiva.



Listas - Ejemplo que seguiremos

¿Cómo se crean los tweets?

¿Cómo se insertan los elementos en la lista que se dispone?



Ver el archivo twitter.pas

Listas – Agregar al inicio

```
Procedure agregarAdelante (var I: listaTweets;
                                        t: tweet);
var
    aux: listaTweets;
begin
    new(aux);
                              Creo el nodo y cargo el dato
    aux^{\Lambda}.dato := t;
    aux^{\Lambda}.sig := I;
                               Enlazo el siguiente y
    I := aux;
                               asigno el nuevo inicio
end;
                            Y luego,
```

¿Cómo podemos generar la nueva estructura?

Listas – Agregar ordenado

Para insertar ordenado en una lista debemos considerar:

- Pedir espacio para el nuevo nodo
- Guardar el nuevo dato
- Buscar posición donde se debe insertar (secuencialmente)
- Reacomodar punteros. Considerando tres casos:
 - El nuevo elemento va en el inicio de la lista.
 - El nuevo elemento va en el medio de dos existentes.
 - El nuevo elemento va al final de la lista.

Listas – Agregar ordenado

```
Procedure agregarOrdenado (var pri: listaTweets; t: tweet);
       nuevo, anterior, actual: listaTweets;
var
begin
                                                          Creo el nodo y
    new (nuevo); nuevo^.dato:= n; nuevo^.sig := nil;
                                                          cargo el dato
    if (pri = nil) then
         pri := nuevo
                       Primer elemento
    else
    begin
                         anterior := pri;
         actual := pri;
         while (actual<>nil)and(actual^.dato.nombreUsuario < nuevo^.dato.nombreUsuario)do
                 anterior := actual;
         begin
                                                 Si la lista no está vacía recorro hasta
                 actual:= actual^.sig;
                                                 encontrar la posición dónde insertar
         end:
                                                 (entre anterior y actual)
         if (anterior = actual) then
             pri := nuevo
                               Inserta adelante
         else
             anterior^.sig := nuevo;
                                        Inserta al medio o al final
         nuevo^.sig := actual;
                       Actualiza la ref. al siguiente
    end;
end;
```

Listas - Recorrido

Una vez creada la lista, se imprimen sus elementos.

```
Procedure imprimirLista(I: listaTweets);
begin
    while (I <> nil) do begin
         imprimir(l<sup>1</sup>.dato); ¿Cómo es este módulo?
         I:=I^{\Lambda}.sig;
                                     ¿Por qué paso la lista por valor?
                               ¿Por qué en la condición del while no escribo
    end;
end;
                                              (pri^{\Lambda}.sig <> nil)?
                                   ¿Dónde y cómo se llama a este módulo?
```

Listas – ejercicio de modificación

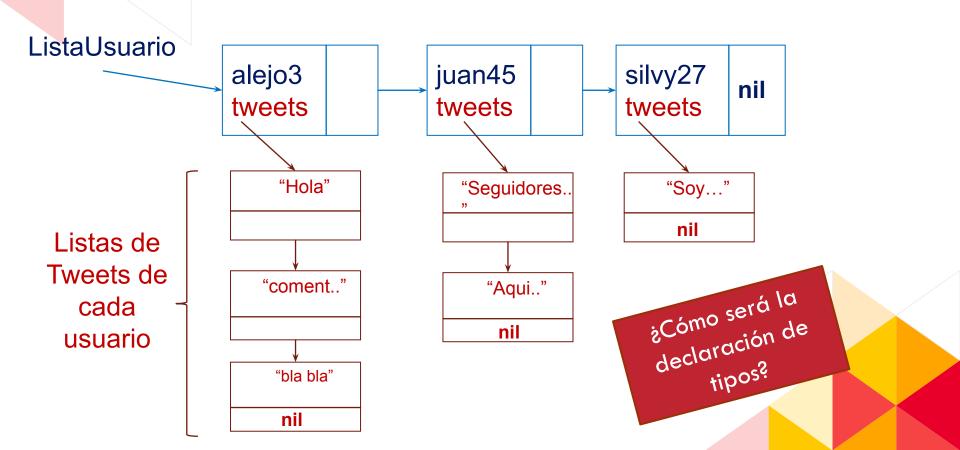
Modifique la solución anterior para generar una nueva estructura donde se puedan "agrupar" los tweets de manera tal que los datos del usuario no se encuentren repetidos.

¿Qué estructura de datos se podría utilizar para almacenar los tweets de un mismo usuario?

¿Cómo se puede generar la estructura de manera eficiente?

Lista de Listas

En una lista simple donde cada dato almacenado posee la referencia a un nuevo tipo de lista simple interno.



Lista de Listas

¿Cómo se puede generar la estructura de manera eficiente?

Se puede utilizar la lista ordenada para recorrer una única vez todos los tweets.

Tomar los tweets contiguos de un mismo usuario e ir generando la lista interna. Para ello hay que:

Verificar que no se pierdan datos en el proceso de generación de las listas

- Inicializar cada lista interna en nil.
- Detectar cuándo se cambia de usuario en el recorrido de la lista ordenada.
- Agregar cada tweet a la nueva lista.

Una vez armada la lista, completar los datos del usuario y agregarlo a la lista de usuarios.