

**PENGEMBANGAN *FLASHCARD* DENGAN *AUGMENTED REALITY*
BERBASIS ANDROID SEBAGAI SARANA INFORMASI EKONOMI
KREATIF DAN USAHA KECIL MENENGAH DI KOTA CIREBON JAWA
BARAT**

(2019)

Ahmad Rizqi Kurniawan

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *Flashcard* dan aplikasi *Augmented Reality* berbasis Android yang dapat saling terintegrasi. Pengembangan ini bertujuan untuk memberikan informasi keanekaragaman Usaha Mikro Kecil dan Menengah kota Cirebon kepada masyarakat Indonesia. Peneliti mengembangkan produk ini menggunakan model pembelajaran *Integrated Learning Design Framework*. Garis besar teori pada penelitian ini adalah teori pengembangan, teori aplikasi *Augmented Reality*, dan teori Usaha Mikro Kecil dan Menengah. Tahap pertama adalah analisis, tahap kedua pengembangan, tahap ketiga evaluasi dan implementasi. *Review* para ahli mendapatkan skor rata – rata 3,41 termasuk dalam kategori sangat baik. Pengguna mendapatkan skor rata – rata 3.73 untuk uji coba *one to one* termasuk dalam kategori sangat baik, dan skor rata – rata 3.62 untuk uji coba *small group* termasuk dalam kategori sangat baik.

Kata kunci: *Pengembangan, Flashcard, Augmented Reality, UMKM, Kota Cirebon.*

**FLASHCARD DEVELOPMENT WITH AUGMENTED REALITY BASED
ANDROID AS INFORMATION CREATIVE ECONOMY MICRO SMALL AND
MEDIUM ENTERPRISES IN CIREBON CITY WEST JAVA**

(2019)

Ahmad Rizqi Kurniawan

ABSTRACT

This research aims to development Flashcard and Augmented Reality based on Android can be integrated with each other. This development aims to provide information on the diversity of Micro Small and Medium Enterprises in the Cirebon City, to the Indonesian people. Researchers developed this product using *Integrated Learning Design Framework*. Outlines of the theories using; Development theories, Augmented Reality theories, and Micro Small and Medium Enterprises. First stage is analysis, second stage is development, third stage is evaluation and implementation. Review experts get an average score 3.41 which means very good category. From users get an average score 3.73 for one to one trials which means in very good category, and score 3.62 for small group trials which means in very good category.

Keywords: Development, Flashcard, Augmented Reality, UMKM, Cirebon City.