

Univerza na Primorskem  
**Fakulteta za turistične študije – Turistica**

Zaključni projekt

**ODNOS MLADIH DO POSEBNIH IGER NA SREČO  
NA UNIVERZI NA PRIMORSKEM**

Timotej Bodlaj



Univerza na Primorskem  
**Fakulteta za turistične študije – Turistica**

Zaključni projekt

**ODNOS MLADIH DO POSEBNIH IGER NA SREČO  
NA UNIVERZI NA PRIMORSKEM**

Izdelal: Timotej Bodlaj

Mentorica: mag. Marijana Sikošek, viš. pred.

Portorož, september, 2016

## ZAHVALA

Za usmeritve in konstruktivne napotke pri nastajanju zaključne projektne naloge bi se rad zahvalil mentorici mag. Marijani Sikošek.

Za pomoč pri izbiri teme in vso podporo bi se prav tako rad zahvalil svoji družini.

## PODATKI O ZAKLJUČNEM PROJEKTU

Avtor:	Timotej Bodlaj
Naslov:	Odnos mladih do posebnih iger na srečo na Univerzi na Primorskem
Kraj:	Portorož
Leto:	2016
Število strani:	34
Število prilog:	2
Mentorica:	mag. Marijana Sikošek, viš. pred.
Somentor:	/
Lektorica:	Špela Vadlan Jaušovec
Ključne besede:	Igre na srečo, hazard, igralništvo, igralniški turizem, igre na srečo med mladimi.
UDK:	794.9-053.81:378.4(487.4Koper)
Avtorski izvleček:	Igre na srečo imajo v svetu dolgo zgodovino, v Sloveniji pa je ponudba posebnih iger na srečo na voljo od 60. let prejšnjega stoletja. Raziskovalna pozornost se vse bolj pogosto usmerja v mlajše generacije, kot so študentje in srednješolci, saj se poskuša ugotoviti, ali so dejavnosti, kot so igre na srečo vse bolj pogoste med mladimi ter kakšno je njihovo mnenje o udeležbi pri igrah na srečo. Naloga se bo torej ukvarjala z odnosom mladih do igralništva, njihovo mnenje o igrah na srečo, posebej do posebnih iger na srečo. Cilj preučevanja bo usmerjen na študente med 18. in 27. letom starosti, ki obiskujejo Univerzo na Primorskem. Zanimalo nas bo, ali je igranje iger na srečo popularno med mladimi in kakšni so razlogi za udeležbo v igrah na srečo.



## FINAL WORK DATA

Author: Timotej Bodlaj

Title: Casino gambling among adolescents at the University of Primorska

Location: Portorož

Year: 2016

No. of pages: 34

No. of appendices: 2

Supervisors: mag. Marijana Sikošek, viš. pred.

Lector: Špela Vadlan Jaušovec

Key words: Gambling, hazard, gaming, gambling tourism, gambling among adolescents.

UDK: 794.9-053.81:378.4(487.4Koper)

Abstract: Gambling has a long history in the world and in Slovenia casino gambling has been available since the 1960s. Researchers are beginning to focus more on adolescent gambling, rather than adults. They are trying to determine if gambling is becoming more popular among adolescents and what is their opinion about gambling. In this research we will try to assess the relationship between students and gambling, their view on gambling, especially casino gambling. Our research focus will be on student between 19en and 27th years of age, who are attending one of the Universitiy in Primorska. We will try to figure out if gambling is popular among students in Primorska and what are their reasons behind gambling.





## KAZALO VSEBINE

<b>UVOD</b> .....	<b>1</b>
<b>2 IGRE NA SREČO: DANES IN V PRETEKLOSTI</b> .....	<b>3</b>
2.1 VRSTE IGER NA SREČO.....	4
2.2 AMERIŠKI IN EVROPSKI KONCEPT IGRALNIŠTVA.....	5
<b>3 ZAKONODAJNA UREDITEV PRIREJANJA IGER NA SREČO V REPUBLIKI SLOVENIJI</b> .....	<b>7</b>
3.1 KONCESIJE IN KONCESIONARJI.....	7
3.2 IGRALNICE IN IGRALNI SALONI.....	9
<b>4 ZGODOVINA IGRALNIŠTVA V PORTOROŽU</b> .....	<b>10</b>
<b>5 ODNOS MLADIH DO IGER NA SREČO</b> .....	<b>13</b>
5.1 RAZISKAVE V TUJINI .....	13
5.1.1 Finska.....	13
5.1.2 Kanada .....	14
5.1.3 Škotska .....	14
5.1.4 Danska .....	15
5.2 RAZISKAVI V SLOVENIJI .....	16
5.2.1 Raziskava opravljena v Kopru .....	16
5.2.2 Raziskava opravljena v Ljubljani .....	17
<b>6 RAZISKAVA O ODNOSU MLADIH DO IGER NA SREČO</b> .....	<b>19</b>
6.1 NAMEN IN CILJI RAZISKAVE .....	19
6.2 RAZISKOVALNI INSTRUMENT .....	20
6.3 REZULTATI .....	20
6.3.1 Poglavje 1 – Pogostost udeležbe pri igrah na srečo.....	22
6.3.2 Poglavje 2 – Razlogi za udeležbo pri igrah na srečo .....	24
6.3.3 Poglavje 3 – Odnos do iger na srečo ter navade pri igranju .....	26
6.3.4 Poglavje 4 – Poraba pri igrah na srečo .....	28

6.4 POVZETEK UGOTOVITEV .....	29
<b>ZAKLJUČEK .....</b>	<b>31</b>
<b>SEZNAM UPORABLJENIH VIROV.....</b>	<b>33</b>
<b>PRILOGE</b>	

## KAZALO TABEL

Tabela 1: Glavne razlike med evropskim in ameriškim konceptom igralništva .....	6
Tabela 2: Igralnice s koncesijo za prirejanje posebnih iger na srečo v Republiki Sloveniji .....	8
Tabela 3: Število anketirancev glede na starost.....	21
Tabela 4: Število anketirancev glede na doseženo izobrazbo .....	21
Tabela 5: Število anketirancev glede na kraj in letnik študija .....	22
Tabela 6: Pogostost udeležbe v igre na srečo .....	23
Tabela 7: Razlogi, zakaj se mladi odločijo za igranje iger na srečo .....	25
Tabela 8: Odnos do iger na srečo in navade pri igranju.....	27
Tabela 9: Pri kateri vrsti iger na srečo so mladi pripravljeni največ finančno tvegati .....	29

## UVOD

Igre na srečo imajo v svetu dolgo zgodovino, v Sloveniji pa je ponudba posebnih iger na srečo na voljo od 60. let prejšnjega stoletja. Raziskovalna pozornost se vse bolj pogosto usmerja v mlajše generacije, kot so študentje in srednješolci, saj se poskuša ugotoviti, ali so dejavnosti, kot so igre na srečo vse bolj pogoste med mladimi ter kakšno je njihovo mnenje o udeležbi pri igrah na srečo. Elton-Marshal, Leatherdale in Turner (2016) menijo, da je razlog za popularnost iger med mladimi večja dostopnost, kot so na primer, igre na srečo preko interneta. Wilber in Potenza (2006) predstavljata in opozarjata na dejavnike tveganja, ki na mlade vplivajo, da začnejo oziroma da se odločijo igrati igre na srečo.

V nalogi se bomo osredotočili na odnos mladih do posebnih iger na srečo. Cilj preučevanja bo usmerjen na študente med 18. in 27. letom starosti, ki obiskujejo Univerzo na Primorskem. Zanimalo nas bo, ali je igranje iger na srečo popularno med mladimi in kakšni so razlogi za udeležbo v igrah na srečo. Namen naloge je torej pridobiti vpogled v mnenje mladih do igranja iger na srečo, njihov odnos do iger na srečo in pogostost udeležbe v igrah, še posebej v posebne igre na srečo.

Pri raziskovanju bomo uporabili deskriptivno metodo s študijem domače in tuje literature. Za lažjo opredelitev in razumevanje vrst iger na srečo in njihove pogoje za delovanje v Sloveniji si bomo pomagali z Zakonom o igrah na srečo Republike Slovenije. S pomočjo anketnega vprašalnika bomo zbrali podatke o odnosu do posebnih iger na srečo med mladimi.

V prvem delu naloge bomo najprej pregledali zgodovino iger na srečo, kot jo opredeljujejo različni avtorji. Nato bomo definirali besedno zvezo igre na srečo in opredelili vrste iger po Zakonu o igrah na srečo. Sledila bo konceptualna delitev igralništva z vidika igralniške ponudbe. Nato bomo pojasnili zakonodajno opredelitev in zakonodajne omejitve igralnic in igralnih salonov v Sloveniji ter pojasnili razliko med igralnicami in igralnimi saloni. Sledil bo zgodovinski pregled igralništva v Portorožu. Pregledali bomo pretekle raziskave, narejene v drugih državah, in dve pretekli raziskavi, narejeni v Sloveniji. Nato bomo pojasnili svoj raziskovalni načrt, zatem pa bomo

predstavili rezultate ankete. Na koncu bomo rezultate analizirali ter naredili primerjave z drugimi preteklimi raziskavami in interpretacijo.

## 2 IGRE NA SREČO: DANES IN V PRETEKLOSTI

V zgodovino iger na srečo se je bolj poglobila Mihelič (1993), ki ugotavlja, da so igre stare skoraj kot človeška civilizacija. Meni, da so se igre na srečo razvile z zanimanjem človeka v ponovljivost določenih pojavov, kot je na primer metanje kock. Ko prvič vržemo kocke, lahko dobimo različne ali enake številke, kot ko bomo metali drugič. Torej se številke lahko ponovijo. Ljudje so torej poskušali na različne načine predvideti rezultat. Vendar je rezultat pri igrah na srečo vedno nepredvidljiv. Med prve igralne predmete šteje nartne koščice različnih živali, ki so jih uporabljali v različnih civilizacijah že pred 7000 leti. Nartne koščice je bilo mogoče vrteti, kotaliti, obtežiti in uporabljati za različne igre. Za te meni, da predstavljajo prednika kocke.

Igre odraslih so bile, kot poudarja Mihelič (1993), bolj zahtevne tako umsko kot telesno. Namenjene so bile le razvedrilu. Prevladal je športno-tekmovalni tip merjenja med igralci. Naštevajo igre, ki so se odvijale že v stari Grčiji, znane kot olimpijske igre ter bolj krvave igre znane kot »Kruha in iger«, ki so jih ponazarjali v starem Rimu. Popularna so bila tudi tekmovanja v umskih sposobnostih, kot so na primer razni besedni dvoboji ali šahovski dvoboji ter turnirji v bridgeu itd. Poudarja tudi obredni in kulturni značaj iger, ki se je ohranil iz preteklosti in ga danes še ponazarjajo v obliki podeljevanj spričeval ter diplom, častnih naslovov, odlikovanj in lent.

Francoski matematik, filozof, fizik in "oče" današnje rulete Blaise Pascal, je igralništvo opredelil iz filozofskega vidika v knjigi *Pensées* (1658), v kateri je spregovoril o igri, ki jo vsak človek odigra pri odločitvi biti vernik ali nevernik (teist ali ateist). Nizozemski zgodovinar in avtor Johan Huizinga je igre preučeval v kulturnem kontekstu v knjigi *Homo Ludens* (1949), kjer je v uvodu ugotavljal, da je igra starejša od same kulture (Strehovec, Knop, Drnovšek, Huizinga, Callois in Fink, 2003).

Zakon o igrah na srečo (v nadaljevanju ZIS) igre na srečo definira kot: "igre, pri katerih imajo udeleženci za plačilo določenega zneska enake možnosti zadeti dobitke, izid igre pa je izključno ali pretežno odvisen od naključja ali kakšnega negotovega dogodka" (Zakon o igrah na srečo [ZIS], 2013, str. 9).

Bistvo igre je, kot poudarja Mihelič (1993), da ena stran oziroma en igralec izgublja, medtem ko druga stran ali igralec zmaguje. Poudarja, da je smisel igre razvedrilo, ki ga igra nudi sama po sebi. Torej v osebni zadoščenju posameznika, velikokrat pa tudi v velikem ali majhnem zaslužku.

Iz obeh opredelitev lahko razberemo, da je igra izven rutinska dejavnost, za katero se odločimo sami, prav tako pa ima posameznik ne glede na vplačan znesek enake možnosti zadetka ali izgube dobitka, izid igre pa je vedno popolnoma naključen.

## 2.1 VRSTE IGER NA SREČO

Po ZIS (2013) klasificiramo dve vrsti prirejanja iger na srečo:

- prirejanje klasičnih iger na srečo,
- prirejanje posebnih iger na srečo.

Za lažje razumevanje bomo v nadaljevanju opredelili obe klasifikaciji.

Med klasične igre na srečo se štejejo številčne loterije, kviz loterije, loterije s trenutno znanim dobitkom, tombola, loto, športne stave, športne napovedi, srečelovi in druge vrste podobnih iger. Igralec je fizična oseba, ki je imetnik srečk, stavnih listkov ali drugih potrdil o plačilu. Prireditelji takšnih iger smejo biti neprofitne humanitarne organizacije ali društva s sedežem v Sloveniji, ki jih določi vlada. Množične igre, kot so loterija, razni srečelovi in tombola smejo prirejati enkrat na leto in z enim žrebanjem (ZIS, 2013).

V nalogi se bomo osredotočili na drugo vrsto iger na srečo, to je na posebne igre na srečo. Te so v ZIS (2013) opisane kot vrste iger na srečo, kjer posameznik igra proti drugemu posamezniku ali proti igralnemu salonu oziroma igralnici. Obstaja več vrst posebnih iger na srečo, ki se razlikujejo po tem, kako se igrajo oz. proti komu se igrajo ter s čim in kje se igrajo. Igre, ki se igrajo proti drugim igralcem ali ob prisotnosti krupjeja, imenujemo žive igre. Žive igre se štejejo pod posebne igre na srečo. Za njih je značilno, da je poleg krupjeja prisoten eden ali več igralcev. To so igre, kot je poker in

chemin de fer, kjer igralci igrajo drug proti drugemu, lahko je tudi večje število igralcev za igralno mizo. Poznamo druge igre s kroglico, kot je francoska ruleta, ameriška ruleta in boules. Popularne so tudi igre z igralnimi kartami, kjer pa za razliko od pokra in chemin de fer, udeleženci igrajo proti igralnici. Med te spadajo black jack, punto banco, mini punto, caribbean poker, 30/40 in red dog. Nato poznamo igre, ki se igrajo s kockami, kot sta craps in tai sai. Obstaja več vrst iger, ki se igrajo na igralnih panojih, med te spadajo bingo, keno, big wheel in toto. Med posebne igre na srečo spadajo tudi igre na igralnih avtomatih, kjer posamezniki igrajo proti igralnemu avtomatu. Navsezadnje imamo raznovrstne stave, enako jih štejemo v posebne igre na srečo.

Z razliko od klasičnih iger na srečo morajo biti posebne igre na srečo organizirane samo v igralnicah ali igralnih salonih, pri čemer je od podeljene državne koncesije odvisno, katere vrste posebnih iger na srečo se smejo prirejati (ZIS, 2013).

## 2.2 AMERIŠKI IN EVROPSKI KONCEPT IGRALNIŠTVA

Konceptualno igralništvo z vidika ponudbe delimo na evropsko in ameriško igralništvo. Skozi zgodovino sta se koncepta razvijala na drugačen način. Vse do leta 1980 je evropski način igranja temeljil na ponudbi iger na srečo v elitnih igralnicah, kamor so zahajali gostje, ki so v igrah stavili zelo visoke zneske. Z "elitnimi" vsotami pa je bil vstop namenjen samo višjemu sloju družbe. Takrat so bile veliko bolj popularne "tradicionalne" igre na srečo v igralnicah, med katere štejemo igre s kartami, kockami, ruleta itd. Torej je bil namen igrati proti drugim igralci. Bolj popularno je bilo tudi igranje ob prisotnosti krupjeja, ki je igro vodil (Meyer, Hayer, in Griffiths, 2009).

Prašnikar, Pahor, in Knežević Cvelbar (2005) so ugotavljali, da ameriški koncept temelji bolj na sproščujočem in zabavnem igranju iger na srečo. Namenjen je širšemu segmentu prebivalstva, saj je vložek za igranje nižji. Ameriško igralništvo ne razlikuje visokega sloja od srednjega in nižjega, kar pomeni, da so k igranju vabljeni vsi, nezavezujoč se na finančno zmožnost posameznika. Prav tako se je igranje umaknilo z miz na igralne avtomate. Kar je posamezniku dalo možnost določati svoj tempo igranja in s strani družbe ni bil več podvržen pritisku.



Vse bolj je bilo igranje namenjeno tudi tistim s tanjšimi denarnicami, torej vsem polnoletnim gostom in turistom. Takšna oblika ponudbe iger na srečo se je začela uveljavljati tudi v Sloveniji. Med prvimi sta bila Portorož in Nova Gorica. Tako se je elitno igranje iger na srečo vse bolj "amerikaniziralo" (Meyer et al., 2009).

**Tabela 1: Glavne razlike med evropskim in ameriškim konceptom igralništva**

	Evropski koncept iger na srečo	Ameriški koncept iger na srečo
Igre	Popularno igranje na mizah	Popularno igranje na igralnih avtomatih
Igralci	Cilj pridobiti elitne in tuje goste	Za vse goste
Namen	Namenjen izključno za igranje iger na srečo	Način preživljanja prostega časa in zabava
Ponudba	Omejena ponudba samo na igralništvo	Dodatna ponudba
Obdavčitev	Visoka	Zmerna

Vir: prirejeno po Prašnikar et al, 2005

Tabela 1. prikazuje glavne razlike med evropskim in ameriškim konceptom ponudbe iger na srečo. Pri evropskem konceptu igranja iger na srečo je poudarek na igranju iger na mizah, kot so na primer Poker, Black Jack, chemin de fer idr. Za te igre je značilno, da igralci igrajo proti drugim igralcem in pogosto ob prisotnosti krupjeja (t.i. žive igre). Pri ameriškem konceptu je večji poudarek na igranju iger na igralnih avtomatih, pri katerih igralci igrajo igre na srečo proti igralnici (Prašnikar et al., 2005).

Pri evropskem konceptu je cilj privabiti tujce in elitne goste, katerim je namen iger samo igranje iger na srečo, medtem ko je pri ameriškem konceptu ponudba iger na voljo vsem domačim in tujim gostom, ki si želijo zabavno preživljati prosti čas (Prašnikar et al., 2005).

Ponudba obeh konceptov se razlikuje po tem, da se evropski koncept omejuje samo na igralništvo, evropski pa svojo ponudbo razširi z drugo dodatno ponudbo, kot sta restavracija ali bar (Prašnikar et al., 2005).

### **3 ZAKONODAJNA UREDITEV PRIREJANJA IGER NA SREČO V REPUBLIKI SLOVENIJI**

V tem poglavju bomo pojasnili ureditev prirejanja iger na srečo v Republiki Sloveniji, s poudarkom na ureditvi posebnih iger na srečo, ki so predmet preučevanja v nalogi.

#### **3.1 KONCESIJE IN KONCESIONARJI**

Kot smo opredelili, se igre na srečo delijo na klasične igre na srečo in posebne igre na srečo. V Sloveniji smeta klasične igre na srečo organizirati dve delniški družbi s sedežem v RS. Posebne igre na srečo smejo prirejati gospodarske družbe s sedežem v RS. Za pridobitev pravice do prirejanja iger na srečo morata obe skupini predhodno pridobiti koncesijo, ki jo dodeli Vlada RS (ZIS, 2013).

Koncesijo za trajno prirejanje klasičnih iger na srečo sme Vlada dodeliti delniškim družbam znotraj območja Republike Slovenije. To dolžnost redno izvajata Loterija Slovenije, d. d. in Športna loterija in igre na srečo, d. d. (ZIS, 2013).

Za pravico do prirejanja posebnih iger na srečo morajo najprej gospodarske družbe s sedežem v RS pridobiti koncesijo, ki jo podeljuje Vlada Republike Slovenije. S spremembami in dopolnitvami Zakona, v letu 2003, je zakonsko določeno število koncesij, ki jih Vlada znotraj države sme dodeliti. Največ 15 koncesij za prirejanje posebnih iger na srečo se lahko dodeli igralnicam ter 45 koncesij za prirejanje posebnih iger na srečo igralnim salonom (ZIS, 2013).

V tabeli 2 prikazujemo igralnice z veljavno koncesijo, ki prirejajo posebne igre na srečo s sedežem v Republiki Sloveniji.

**Tabela 2: Igralnice s koncesijo za prirejanje posebnih iger na srečo v  
Republiki Sloveniji**

Zap. št.	Firma in sedež	Igralnica	Veljavnost koncesije
1.	Casino Portorož, d. d.	Casino Portorož	30. 6. 2019
2.	Casino Portorož, d. d.	Casino Lipica	30. 6. 2019
3.	Hit, d. d.	Casino Perla	30. 6. 2019
4.	Hit, d. d.	Casino Park	30. 6. 2019
5.	Hit, d. d.	Casino Korona	30. 6. 2019
6.	Hit, d. d.	Casino Fontana	30. 6. 2019
7.	Hit, d. d.	Casino Mond	30. 10. 2020
8.	Hit, d. d.	Casino Drive-in	6. 12. 2020
9.	Casino Bled, d. d.	Casino Bled	31. 12. 2017
10.	Casino Kobarid, d. d.	Casino Aurora	31. 12. 2017

Vir: prirejeno po: Posebne igre na srečo, 2016

Kot je razvidno iz tabele 2, je skupno število igralnic v Sloveniji deset. Prikazane igralnice sestavljajo skupino matičnih družb in njihove odvisne družbe. Družbo Hit d. d., združuje; Casino Perla, Casino Park, Casino Korona, Casino Fontana, Casino Mond, Casino Drive-in in Igralnica Kobarid. Družbo Casino Portorož d. d., sestavljata dve igralnici z veljavno koncesijo za prirejanje posebnih iger na srečo, Casino Portorož in Casino Lipica. Delniška družba Casino Bled, posluje z eno igralnico z veljavno koncesijo, imenovano Casino Bled.

Na dan 7. 6. 2016 ima v Sloveniji veljavno koncesijo za igralni salon skupno 26 igralnih salonov. Te prikazujemo v prilogi 1. Igralne salone sestavljajo delniške družbe kot tudi družbe z omejeno odgovornostjo s sedežem v Republiki Sloveniji.

## 3.2 IGRALNICE IN IGRALNI SALONI

Po "Strategiji razvoja iger na srečo v Sloveniji" (2010) je razlika med igralnico in igralnim salonom v številu dovoljenih avtomatov, dodatni ponudbi in prirejanju živih iger na srečo.

V igralnih salonih, kjer so dovoljeni samo igralni avtomati, jih sme biti največ 200 in najmanj 50. Namenjeni so domačim ter tujim gostom in igralnim salonom ni treba ponuditi dodatnih neigralniških oziroma obigralniških ponudb (Strategija razvoja iger na srečo v Sloveniji, 2010).

Igralnice so enako namenjene vsem gostom in morajo vsebovati minimalno določeno število 100 igralnih avtomatov. Igralnice niso omejene z maksimalnim številom avtomatov, morajo pa gostom ponuditi dodatno gostinsko ponudbo kot na primer restavracija ali bar. Igralnice se prav tako od igralnih salonov razlikujejo po ponudbi živih iger na srečo (Strategija razvoja iger na srečo v Sloveniji, 2010).

Z uvedbo novih tehnologij, katere vedno bolj posnemajo »tradicionalne« ige na srečo, kot so igre s kartami, kockami, rulete idr., se po Strategiji razvoja iger na srečo v Sloveniji (2010) igralnice od igralnih salonov vedno manj razlikujejo. Novejši igralniški avtomati so vedno bolj popularni pri podjetnikih in podjetjih, saj so finančno bolj dostopni in lažji za uporabo. Z novo tehnologijo in novimi načini avtomatskega igralništva tudi igralec vedno težje razlikuje ponudbo v igralnici in igralnem salonu.

Tu lahko še dodamo, da je po 83. členu Zakona o igrah na srečo (2013) najmanjša dovoljena starost posameznika v Sloveniji, za obisk igralnice ali igralnega salona, 18 let.

## 4 ZGODOVINA IGRALNIŠTVA V PORTOROŽU

Igralništvo ima v Portorožu več kot stoletno zgodovino. Leta 1913 je bilo v Portorožu, ustanovljeno društvo Casino des Etrangers. Njegov namen je bil pospeševati socialno sporazumevanje med člani in prispevati k spodbujanju kopališkega življenja (Mihelič, 1993).

V vili na griču Svetega Lovrenca je začela obratovati prva igralnica v Sloveniji znana kot današnja predhodnica Grand Casinoja Portorož. Čeprav je bil takrat Portorož popularen po zdraviliški ponudbi, kjer so premožnejši iskali mirno jadransko okolje ter sprostitvev, je bila igralnica izredno popularna, a kratkotrajna. Pomanjkanje kontrole nad kapitalom od igralnic je povzročilo, da je Vlada sprejela odločitev o zaprtju igralnice (Mužič, Brezovec, Simič, in Šuligoj, 2013).

Mužič et al. (2013), ugotavljajo, da je bilo po prvi svetovni vojni profesionalno ukvarjanje z igrami na srečo prepovedano in kaznivo po kazenskem zakoniku Kraljevine Jugoslavije. Vse do leta 1946, ko se je jugoslovansko Ministrstvo za finance odločilo, da je igranje iger na srečo dovoljeno samo za humanitarne namene. Leta 1962 je bilo sprejeto igranje v igralnicah. Na začetku 20. stoletja je Portorož postajal vse bolj priljubljen med gosti, še posebej zaradi gradnje novih prometnih povezav. Vlak Porečanka, ki je povezoval Trst in Poreč, je začel izrinjati ladijski in slabo razviti cestni promet. K popularnosti Portoroža je prispevala tudi zgradba zdraviliškega hotela Palace Kur Hotel, ki je takrat razpolagal z 200 sobami. Danes ga imenujemo Kempinski Palace. Zgradba hotela je imela neposreden pozitiven učinek na podobo Portoroža in piranskega zaliva. Obmorski kraji so postali še bolj popularni za imenitne goste.

Mužič et al. (2013) menijo, da so se preference gostov med svetovnjima vojnama spreminjale. Pred vojnama je veljal trend obiskovanja obmorskih krajev zaradi zdravilišč, term in drugih zdravilnih terapij. Med vojnama pa je bilo bolj popularno takšne kraje obiskovati zaradi sončenja in kopanja. Portorož ni bil izjema, saj je bil prav tako bolj dostopen z novimi transportnimi povezavami in s povečanim številom turistov se je vse več vlagalo v turizem. Denar so začeli namenjati infrastrukturni ureditvi hotelov, prostorov za druženje in ureditev današnje peščene plaže. A vse je bilo dokaj

kratkotrajno. Vojno in napeto stanje med letoma 1930–45 so privedli Portorož v stagnacijo. Na začetku je turizem upadal, usodna druga svetovna vojna ga je nato popolnoma zaustavila. V tem času so turistične infrastrukture izgubile svoj primarni turistični namen in služile za vojaško uporabo. Stagnacija Portoroža je trajala vse do 60. let, nato pa se je povpraševanje spet počasi vračalo. Portorož je ponovno postal priljubljen za raznolike pristočasne ponudbe.

Leta 1963 so v Piranu ustanovili Zavod za pospeševanje turizma, kjer je bil drugi direktor Anton Nino Spinelli. Spinelliju kot spretnemu gospodarstveniku se je porodila ideja o ponovnem odprtju igralnice v Portorožu. Sprva se ideja zaradi različnih mnenj takratnih akterjev ni uveljavila. Vendar pa si je Zavod z dobrim vodstvom prizadeval za nove turistične pobude v Portorožu in Spinelli je kot spreten organizator in bančnik v gradnji nove igralnice videl priložnost (Mužič et al., 2013).

Leta 1963 je bila v Opatiji odprta prva igralnica v nekdanji Jugoslaviji imenovana Casinó Rosalia, naslednje leto pa je bil sprejet sklep Skupščine Občine Piran, da z italijansko firmo C.E.G.A (Compagnia Esercizi Grandi Alberghi) ustanovi igralnico v Portorožu. Sklep, sprejet leta 1964, je pomenil začetek igralništva v Sloveniji. Za vodjo igralnice je Občinska skupščina izbrala Nina Spinellija. Spinelli se je odločil poiskati pomoč pri zunanjem partnerju Giuseppeju Accatinu (vodja firme C.E.G.A) (Mužič et al., 2013).

Igralnica je bila odprta na božični dan, 24. septembra 1964, v takratnem Palace Hotelu, tam pa so od prvega dne prirejali žive igre s krupjeji. Igralnica je razpolagala s štirimi mizami, ducatom igralnih avtomatov ter igrama, kot sta francoska ruleta in chemin de fer. Od odprtja se je igralnica srečevala z mnogimi problemi, največkrat pa so se ti navezovali na nedodelano zakonodajo s področja posebnih iger na srečo (Mužič et al., 2013).

Hotel Palace je nudil prostor za igralnico, s tem pa je bil deležen dobička od igralnice. Začetni dve sezoni je igralnica delovala v prostorih recepcije, nato se je selila v Kristalno dvorano. Vsako poletje so celotno igralnico prenašali iz Kristalne palače v nekdanje prostore nočnega bara. Po sezoni je bilo zopet vse preseljeno nazaj v enem dnevu. Kasneje so Hotelu Palace dogradili prizidek, t. i. Ex casinó ter igralnico preselili

tja. Vstop v igralnico je bil tedaj možen od 17. do 1. ure zjutraj (včasih dlje). Vstopili so lahko vsi elegantno oblečeni gostje. Če gost ni prišel pravilno oblečen, je imela igralnica pripravljena rezervna oblačila za posojanje, tako da gosta niso odslovili (Mužič et al., 2013).

V igralnico prav tako niso več hodili samo turisti in gostje Portoroža, vendar se je segment obiskovalcev povečal. Domačim gostom vstop v igralnico ni bil dovoljen kot tudi udeležba pri igrah na srečo, saj je tako določala takratna zakonodaja. Spinelli, kot takratni direktor Casinoja in Franček Kosovel, prvi direktor novozgrajenega turističnega kompleksa Metropol, sta si, leta 1972, zamislila igralnico preseliti iz Palace hotela v Metropol. Za igralnico je to predstavljalo nov začetek, ta pa je bil še toliko bolj zaostren z obiskom in ogledom igralnice predsednika Jugoslavije, Josipa Broza Tita s soprogo. Spinelli je Titu v času njegovega obiska ponudil poskus igre rulete, vendar je le-ta moral zavrniti, saj ni hotel kršiti takratnega Zakona o neudeležbi pri igrah na srečo vseh državljanov (Mužič et al., 2013).

V tistem času je nova sodobna igralnica gostila mnoge znane ljudi. Tako so igralnico obiskali ameriški filmski režiser in igralec Orson Welles, filmske zvezde, kot so Yul Brynner, Marcello Mastroianni, Pierro Bricea in Lex Barker. Igralnico je prav tako obiskal svetovno znan šahovski igralec Bobby Fisher, hrvaški pianist Ivo Pogorelić, italijanski pevci Rita Pavone, Patty Pravo, Mino, Adriano Celentano in Bobby Solo ter drugi priljubljeni gostje ("PALACE", 2005).

## **5 ODNOS MLADIH DO IGER NA SREČO**

V tem poglavju bomo obravnavali raziskave na temo odnosa mladih do iger na srečo. V naslednjih poglavjih smo izbrali države, v katerih je bila izbrana preučevana populacija, ki je primerljiva z našo populacijo.

### **5.1 RAZISKAVE V TUJINI**

V spodnjih poglavjih bomo predstavili raziskave, izvedene v tujini. Raziskave iz Finske, Kanade, Škotske in Danske smo izbrali zaradi tega, ker so preučevane populacije v raziskavah starostno primerljive z našo populacijo.

#### **5.1.1 Finska**

Na Finskem je bila leta 2010 izvedena raziskava na temo odnosa do igranja iger na srečo, med populacijo mladoletnikov med 14. in 16. letom starosti. Podatke smo pridobili iz School Health Promotion Study (SHPS). Skupno število odgovorjenih vprašalnikov je bilo 101.167. Tukaj je treba poudariti, da je bila najnižja starost za igranje iger na srečo, leta 2010 na Finskem, 15 let in ne 18 let. Leta 2011 se je obvezna starost, za dovoljeno udeležbo v igrah na srečo, dvignila na 18 let (Räsänen, Lintonen, in Konu, 2015).

Rezultati vprašalnika prikazujejo, da je leta 2010, kar 62 % mladoletnikov na Finskem igralo igre na srečo v zadnjem letu. V obeh razredih (8. in 9. razred) je moška populacija mladoletnih igrala igre na srečo bolj pogosto kot ženska. Fantje so odgovorili, da enkrat do dvakrat na teden igrajo igre na srečo, kar predstavlja osemkrat večje število kot pri ženskah. Pri obeh spolih je bilo igranje bolj popularno v 9. razredu. 1,6-krat več mladoletnih pa se je udeležilo iger na srečo v 9. razredu kot v 8. razredu (Räsänen et al., 2015).



### **5.1.2 Kanada**

V Kanadi, v mestu Ontario, so izvedli študijo med študenti, ki je potekala konec leta 2001 in v začetku leta 2002. Preučevali so odnos do igralnštva in problem igranja iger na srečo med študenti na univerzah, v odvisnosti od oddaljenosti njihovega bivališča do igralnic. Vprašalnik se nanaša na 17 vrst iger na srečo. Pri študiji je sodelovalo 1.579 študentov in študentk. Iz štirih univerz, kjer je raziskava potekala, je polovica študentov obiskovala univerzo blizu velike igralnice in druga polovica daleč od igralnice (Adams, Sullivan, Horton, Menna in Guilmette, 2007).

Rezultati študije Adams et al. (2007) so pokazale, da se je moška populacija študentov bolj udeleževala iger na srečo kot ženska populacija. Večje število udeležbe je moška populacija imela, kar pri 13 od 17 vrst iger na srečo, ki so jih v raziskavi upoštevali. Ena od hipotez raziskave je bila, da obstaja povezava med oddaljenostjo igralnic od bivališča študentov. Hipotezo so v raziskavi potrdili, saj so ugotovili, da so študentje, ki so obiskovali univerze blizu igralnice, imeli večji odstotek udeležbe pri igrah na srečo na mizah in igralnih avtomatih v igralnicah.

Izmed 1.579 študentov je bilo kategoriziranih 15 (0,9 %) študentk in študentov za patološke igralce. 53 (3,3 %) študentk in študentov je imelo srednje težave z igranjem iger na srečo. Manjše težave z igranjem so zaznali pri 293 (18,6 %) anketirancih. Večina, 1.219 (77,2 %), ni imela takšnih težav (Adams et al., 2007).

### **5.1.3 Škotska**

Na Škotskem so izbrali drugačen pristop, saj so, poleg izbranega segmenta preučevanja študentov, v raziskavo vključili zaposlene na univerzah. Vprašalnik so razdelili 37 različnim univerzam, vrnjenih so dobili 1.975 vprašalnikov, od tega 1.483 od študentov in 492 od zaposlenih na univerzah. Zaposleni na posameznih univerzah so bili vključeni zaradi opazovanja razlik igranja iger na srečo med študenti in zaposlenimi ter koliko sta obe skupini seznanjeni s ponujeno pomočjo za tiste s problemi z igranjem iger na srečo (Moodie, 2008).

Uporabili so instrument SOGS (Sough Oaks Gambling Screen) za primerjavo z drugimi raziskavami, saj je instrument uporabljen pri mnogih preteklih raziskavah. SOGS razdeli rezultate anketirancev v štiri skupine ljudi; patološki igralci, problemski igralci, neproblemski igralci in tisti, ki se iger na srečo ne udeležujejo. Za študentsko populacijo so rezultati vprašalnika pokazali, da se 57 študentov (3,9 %) kategorizira kot patološki igralci. 59 študentov (4,0 %) je kategoriziranih kot problemski igralci. Pod neproblemske igralce je spadalo 1.114 študentov (76,0 %) in 235 študentov (16,0 %) se je uvrstilo pod tiste, ki iger na srečo ne igrajo (Moodie, 2008).

Za zaposlene na univerzah so rezultati vprašalnika pokazali, da se 5 (1,0 %) zaposlenih šteje pod patološke igralce, 12 (2,5 %) zaposlenih pa sodi med problematične igralce. Med neproblematične igralce se je razvrstilo 372 (76,9 %) zaposlenih, medtem ko 95 (19,6 %) zaposlenih na univerzah na Škotskem sodi med tiste, ki se iger na srečo ne udeležujejo. Moodie (2008) je z raziskavo ugotovil tudi, da imajo študentje večje možnosti postati problematični ali patološki igralci kot zaposleni na univerzah.

#### **5.1.4 Danska**

Študija je potekala leta 2008 v 24 osnovnih šolah na Danskem. Anketini vprašalnik je izpolnilo 2.223 osnovnošolcev, starih med 11 in 17 let. Vsebina se je nanašala na vprašanja o percepciji mladih do igranja iger na srečo in percepcijo tveganja, ki je z igranjem povezana (Kristiansen, Jensen in Trabjerg, 2014).

Rezultati študije Kristiansena et al. (2014) so pokazale, da je 84 % osnovnošolcev vsaj enkrat v življenju že igralo igre na srečo. 70,1 % jih je odgovorilo, da so se iger na srečo udeležili vsaj enkrat v zadnjem letu. Da se dnevno srečujejo z igrami na srečo, je odgovorilo 3,6 % oseb. 16,3 % jih je odgovorilo, da igre na srečo igrajo nekajkrat na mesec.

Izmed 2.223 anketirancev je bilo 2.088 oseb kategoriziranih kot neproblematičnih igralcev. 100 osnovnošolcev je spadalo pod bolj tvegane igralce in 28 osnovnošolcev se je štelo pod problematične igralce. Na splošno so se dečki bolj in večkrat udeleževali iger na srečo kot deklice. Raziskava je nadalje tudi pokazala, da bolj pogosto kot posameznik igra igre na srečo, za manj tvegane jih dojema. V primerjavi z ženskami, so

moški dojemali igre na srečo za manj tvegane, prav tako so bili fantje bolj samozavestni o svojih igralniških sposobnostih kot ženske (Kristiansen et al., 2014).

## 5.2 RAZISKAVI V SLOVENIJI

V tem podpoglavju bomo predstavili dve raziskavi na temo odnosa mladih do iger na srečo, izvedeni v Sloveniji.

### 5.2.1 Raziskava opravljena v Kopru

Leta 2008 je bila izvedena raziskava Zavoda za zdravstveno varstvo Koper med srednješolci v Kopru z namenom, pridobiti podatke o pogostosti udeležbe srednješolcev v igrah na srečo. V raziskavo je bilo vključenih 926 srednješolcev, od tega jih je bilo 460 (49,7 %) moških in 466 (50,3 %) žensk. Povprečna starost srednješolcev je bila 15,26. Anketa je bila anonimna (Krek, 2010).

Rezultati ankete so pokazali, da je bil izmed vseh starostnih skupin največji delež petnajstletnikov, ki so že igrali igre na srečo. Srednješolci so največkrat igrali loterijo (38 %), sledil je biljard za denar (20,2 % vseh dijakov). Tretje v vrsti so bile športne stave (19,7 %). Sledile so karte za denar (11,7 %). Potem so srednješolci našli internetne igre na srečo (10,4 %), bingo (6,6 %), videopoker (5,8 %), tombola (5 %) in kockalo je (3,8 %) vseh srednješolcev (Krek, 2010).

Krek (2010) je ugotovil, da so fantje bolj posegali po igrah na srečo kot dekleta. Za igranje iger na srečo se je 61,4 % anketirancev odločilo po lastni želji, 19,8 % pa se je za igranje odločilo s pomočjo prijateljev. 6,5 % dijakov se je za igranje iger na srečo odločilo zaradi staršev. Pri tem lahko poudarimo, da je 42,2 dijakov priznalo, da so njihovi očetje že igrali igre na srečo, 28,1 % dijakov pa je odgovorilo, da so njihove mame že igrale igre na srečo.

39 % dijakov je odgovorilo, da na igre na srečo gledajo kot na veliko nevarnost. 36 % jih je odgovorilo, da na igre na srečo gledajo kot na velik zaslužek. Za 34 % dijakov igre na srečo predstavljajo način zabave. 19 % jih je mnenja, da jih igre na srečo

ponudijo zadovoljstvo in nagrado. 12 % vseh srednješolcev je odgovorilo, da igre na srečo za njih predstavlja način druženja. 11 % dijakov je mnenja, da je to rešitev iz finančne krize. 4 % jih meni, da igre povzročajo stres in 2 %, da so igre na srečo neke vrste upor mladostnikov proti normam (Krek, 2010).

Dijaki so bili v anketi vprašani, če bi imeli možnost igranja iger na srečo, ali bi jo izkoristili. 64 % dijakov je odgovorilo, da te možnosti ne bi izkoristili. Vprašani so bili tudi, da če bi imeli težave z igrami na srečo, pri kom bi poiskali pomoč. 68 % dijakov je odgovorilo, da bi pomoč poiskali pri starših. 19 % dijakov pa bi pomoč poiskalo pri prijateljih. K zdravniku bi se obrnilo 1,6 % vseh dijakov (Krek, 2010).

### **5.2.2 Raziskava opravljena v Ljubljani**

V Ljubljani so raziskovali pogostost udeležbe študentov ljubljanske univerze pri igrah na srečo. Vprašalnik je bil sestavljen iz dveh delov, prvi del se je nanašal na vprašanja o zdravstvenem stanju študentov, drugi del pa na igranje iger na srečo. Na vprašalnik je odgovorilo 521 naključnih študentov, od tega je bilo 164 (31,5 %) moških in 357 (68,5 %) žensk (Krek, Korač in Kumše, 2010).

Študentje so odgovorili, da jih je v zadnjih 12 mesecih 26 (5 %) igralo športne stave, 42 (8,1 %) študentov je igralo igre na srečo v igralnici ali igralnih salonih. Največ, 104 oseb (20 %), je v zadnjih 12 mesecih igralo loterijo in srečke. 13 (2,5 %) študentov je igralo igre na srečo na internetu, 7 (1,4 %) pa jih je bilo udeleženi v kockanju za denar (Krek et al., 2010).

Krek et al. (2010) so raziskovali tudi, kje bi študentje iskali pomoč, v primeru, da bi imeli težave z igrami na srečo. K zdravniku bi pristopilo 76 (14,6 %) študentov in študentk. 265 (50,9 %) študentov bi se obrnilo na svoje prijatelje in prijateljice. K staršem bi pristopilo 247 (47,7 %) oseb. 176 (33,8 %) anketiranih študentov bi pristopilo k raznim programom zdravljenja odvisnosti. 10 (1,9 %) študentov bi o težavi povedali profesorju. K duhovniku bi pristopilo 31 (6 %) študentov in k psihologu bi šlo po pomoč 182 (34,9 %) študentov in študentk.

Razlogi za igranje iger na srečo se razlikujejo med študenti, ki obiskujejo ljubljansko univerzo. Od 521 študentov je igre na srečo igralo že 130 (25 %). Od tega jih je 78 (63,4 %) igralo zaradi radovednosti. 34 (27,6 %) jih meni, da lahko takšna dejavnost privede do hitrega in velikega zaslužka. Devet jih je začelo igrati zaradi igranja njihovih prijateljev in eden je odgovoril, da igra zaradi osebnih problemov (Krek et al., 2010).

## 6 RAZISKAVA O ODNOSU MLADIH DO IGER NA SREČO

V raziskavi smo ugotavljali odnos študentov, ki obiskujejo Univerzo na Primorskem (v nadaljnjem UP), do posebnih iger na srečo. V raziskavo smo, poleg posebnih iger na srečo, vključili klasične igre in druge vrste iger na srečo, med katere spadajo igre na srečo preko interneta ter igre na srečo za denar med prijatelji, sorodniki, sodelavci. Te smo vključili, da pridobimo vpogled v odnos mladih do vseh iger na srečo in pogostost udeležbe v igrah na srečo. Prav tako nas je zanimalo njihovo mnenje in v katero igro se najbolj vključujejo.

### 6.1 NAMEN IN CILJI RAZISKAVE

Namen raziskave je oceniti odnos mladih do iger na srečo, njihovo mnenje o igralništvu in pogostosti obiskovanja igralnih salonov ali igralnic.

Cilj raziskave je analizirati odnos mladih, ki obiskujejo Univerzo na Primorskem, do posebnih iger na srečo. S pomočjo podatkov, ki smo jih pridobili z anketnim vprašalnikom, bomo poskušali potrditi ali ovreči naslednje predpostavke:

- igranje postaja vse bolj popularno med populacijo študentov članic UP
- študentje obiskujejo igralnice zaradi finančnih razlogov,

Raziskava je potekala v okolici Fakultete za turistične študije v Portorožu in v okolici Fakultete za humanistične študije v Kopru. Anketiranje je trajalo 5 dni.

V anketi je sodelovalo 105 oseb, ki so izpolnjevale anketni vprašalnik. Ankete, ki so bile pomanjkljivo izpolnjene smo izključili iz raziskave. Takšnih anket je bilo 7. Vprašalniki so bili razdeljeni med študente, ki obiskujejo UP. Vsi anketiranci so bili na mestu izbrani naključno. Anketa je bila prostovoljna. Med anketiranjem je bila prisotna oseba za pomoč pri nejasnih vprašanjih.

Skupno število zbranih anket je bilo 98, od tega 74 ženskih in 24 moških. Anketiranci so bili stari med 18 in 27 let. Glede na izbrano okolje je bilo že vnaprej predvideno, da bo večje število anketirancev ženske populacije.

## 6.2 RAZISKOVALNI INSTRUMENT

Anketni vprašalnik je bil sestavljen iz štirih poglavij, ki so se vezala na vprašanja ter z začetnim nagovorom in demografskimi značilnostmi anketirancev. Poglavja so si sledila:

- Nagovor
- Pogostost udeležbe pri igrah na srečo (1. poglavje)
- Razlogi za udeleževanje v igrah na srečo (2. poglavje)
- Odnos do iger na srečo in navade po igranju (3. poglavje)
- Pri kateri vrsti iger na srečo posameznik porabi največ denarja oziroma katera igra je najbolj popularna (4. poglavje)
- Demografske značilnosti

Anketni vprašalnik je bil zaprtega tipa. Anketiranec je na vprašanja odgovarjal po lestvici Likertovega tipa, 1–6 pri prvem poglavju, 1–5 pri drugem poglavju in 1–4 pri tretjem in četrtem poglavju. V uvodnem delu vprašalnika so bili anketiranci obveščeni, da je vprašalnik anonimen ter da bo vprašalnik uporabljen le za sumarno obdelavo podatkov v zaključnem projektu in da njihovi podatki ne bodo posamično objavljeni.

Če je anketiranec v prvem poglavju odgovoril na vsa vprašanja s 6 »nikoli«, pomeni, da se v zadnjih 12 mesecih ni udeležil nobene igre na srečo in je bila zanj anketa končana, saj se vsa naslednja vprašanja navezujejo na vprašanje iz prvega poglavja. Tako izpolnjenih anket je bilo skupaj 39, 7 moških in 32 žensk. Upoštevamo lahko, da jih je veliko odgovorilo tako, da so čim hitreje končali anketo.

## 6.3 REZULTATI

Anketiranci so v anketi podali nekatere demografske značilnosti:

- Starost
- Spol
- Stopnja dosežene izobrazbe
- Institucijo, na katero je oseba vpisana
- Kraj študija in letnik diplomskega ali magistrskega študija

**Tabela 3: Število anketirancev glede na starost**

Starost anketirancev	18 let	19 let	20 let	21 let	22 let	23 let	24 let	25 let	26 let	27 let
Število anketirancev	3.1 %	0 %	13.3 %	25.2 %	34.7 %	15.5 %	3.1 %	4.1 %	0 %	1 %

Vir: avtor

Iz tabele 3 je razvidno, da je največji delež, to je 34,5 %, anketirancev starih 22 let. Tem sledi starostna skupina mladih, starih 21 let (25 %). 15 % je bilo starih 23 let. Najmanj je bilo tistih, ki so stari 20 let (13 %), 25 let (4 %), 24 let (3 %), 18 let (3 %) in 27 let (1 %).

V anketi je od 98 oseb sodelovalo 74 žensk kar predstavlja 75.5 % in 24 moških oziroma 24.5 %.

**Tabela 4: Število anketirancev glede na doseženo izobrazbo**

Stopnja dosežene izobrazbe	Srednja – III. stopnja	Srednja IV. stopnja	Srednja V. - stopnja	Višja izobrazba	Visoka izobrazba
Število anketirancev	4.1 %	58.1 %	32.7 %	3.1 %	2 %

Vir: avtor

Tabela 4 prikazuje stopnjo dosežene izobrazbe anketirancev. Kot je razvidno, je največ 58.1 % anketirancev dokončalo srednjo IV. Stopnjo izobrazbe. Temu sledi srednja V. stopnja izobrazbe, ki jo je dokončalo 32.7 % anketirancev. 4.1 % anketiranih je dokončalo srednjo III. stopnjo izobrazbe. Višjo izobrazbo je dokončalo 3.1 % anketiranih ter visoko 2 % anketiranih.



V anketi je sodelovalo 62 oseb, to je 63.2 %, ki obiskuje Fakulteto za Turistične študije – Turistica v Portorožu, 36 oseb ali 36.8 % pa obiskuje Fakulteto za Humanistične študije v Kopru.

**Tabela 5: Število anketirancev glede na kraj in letnik študija**

Letnik	1. letnik	2. letnik	3. letnik	Absolvent
Število študentov dodiplomskega študija	17.4 %	24.4 %	37.8 %	15.3 %
Število študentov magistrskega študija	3.1 %	2 %	/	0 %

Vir: avtor

Iz tabele 5 lahko vidimo, da je največ delež 37.8 % anketirancev obiskovalo tretji letnik študija na Univerzi na primorskem. Za tem sledi drugi letnik študija z 24.4 % anketiranih. V anketiranju je prav tako sodelovalo 17.4 % študentov, ki obiskujejo prvi letnik študija in 15.3 % absolventnih študentov. Magistrskih študentov je bilo skupaj 5.1 %, 3.1 % v svojem prvem letu magistrskega študija in 2 % v drugem.

### 6.3.1 Poglavje 1 – Pogostost udeležbe pri igrah na srečo

Prvo poglavje je bilo sestavljeno iz skupno 11 vprašanj. V tem poglavju nas je zanimalo, če oziroma kako pogosto se študentje udeležujejo iger na srečo. Vprašanja so bila sestavljena iz pogostosti udeležbe mladih v različnih igrah na srečo. Torej so študentje odgovorili, ali so se v zadnjih 12 mesecih udeležili iger na srečo manj kot enkrat mesečno, enkrat do dvakrat mesečno, enkrat tedensko, večkrat tedensko, vsakodnevno ali nikoli. Prav tako nas je zanimalo, katerih iger na srečo so se v zadnjih 12 mesecih najpogosteje udeležili. Naštete so bile igre v igralnih salonih in igralnicah, Loterija Slovenije, športna loterija, igre na srečo preko interneta in igranje za denar s prijatelji, sorodniki, sodelavci.

Na vprašanja v 1. delu anketnega vprašalnika so odgovorili vsi sodelujoči v raziskavi, to je skupno 98 anketirancev.

**Tabela 6: Pogostost udeležbe v igre na srečo**

Pogostost igranja Način igre	Manj kot enkrat mesečno	Enkrat do dvakrat na mesec	Enkrat teden-sko	Večkrat teden-sko	Vsakodnevno	Nikoli	Skupaj
V igralnih salonih in igralnicah	24 (24,4%)	6 (6,1 %)	1 (1.1 %)	1 (1.1 %)	0	66 (67,3%)	98 (100 %)
Loterija Slovenije	28 (28,5%)	6 (6,1 %)	1 (1.1 %)	1 (1.1 %)	0	62 (63,2%)	98 (100 %)
Športna loterija	12 (12,2%)	9 (9,1 %)	4 (4 %)	2 (2 %)	1 (1 %)	70 (71,4%)	98 (100 %)
Igre na srečo preko interneta	6 (6,1 %)	1 (1.1 %)	0	0	0	91 (92,8%)	98 (100 %)
Igre na srečo s sodelavci, prijatelji	1 (1.1 %)	0	0	0	0	96 (98,9%)	98 (100 %)

Vir: avtor

Iz Tabele 6 je razvidno, da so študentje odgovorili, da se iger na srečo največkrat ne odločijo igrati. 39.7 % anketirancev je bilo v prvem poglavju anketnega vprašalnika takšnih, ki so na vsa vprašanja odgovorili z »nikoli«.

Tabela 6 prikazuje, da je v zadnjih 12 mesecih največji delež študentov igralo igre na srečo, ki jih prireja Loterija Slovenija (28,5 %), vendar ne tako pogosto, saj so igrali manj kot enkrat mesečno. Tem sledi obisk igralnic in igralnih salonov (24,4 %), ki jih študentje obiskovali le enkrat na mesec ali še to ne. Glede na pogostost igranja je bilo podobno s Športno loterijo, vendar se jo je udeležilo manjši delež študentov (12,2 %). Nato sledijo igre na srečo preko interneta, ki so jih igrali študentje manj kot enkrat na mesec (6.1 %) in na zadnje igre na srečo s sodelavci, prijatelji (1.1 %).

Izpostavimo lahko tudi, da glede na pogostost obiskovanja (kamor štejemo samo tiste, ki so se igre na srečo udeležili vsaj enkrat na mesec), se je vsakodnevno iger na srečo, udeležila samo ena oseba in to Športne Loterije. Večkrat tedensko se iger na srečo udeležilo malo več, in sicer igralne salone in igralnice je obiskala ena oseba ter Loterije Slovenije tudi ena oseba. Enkrat do dvakrat na mesec se je odločil igrati igre na srečo preko interneta samo eden anketiranec, igralne salone in igralnice je obiskalo 6 oseb podobno kot pri Loteriji Slovenije, med tem ko je Športno loterijo igralo 9 oseb.

### **6.3.2 Poglavje 2 – Razlogi za udeležbo pri igrah na srečo**

Študente, ki so v prvem poglavju odgovorili z »nikoli«, so s sodelovanjem zaključili, saj nas v nalogi zanimajo le študentje, ki so se iger na srečo udeležili najmanj v zadnjih 12 mesecih. V nadaljevanju smo zato upoštevali le odgovore 59-ih anketirancev.

Drugo poglavje je bilo sestavljeno iz osmih vprašanj, ki so se navezovala na razloge, zakaj se je posameznik odločil za igranje iger na srečo. Torej nas je v tem poglavju zanimalo, zakaj se študentje odločijo za igranje iger na srečo. Anketiranec je izrazil svojo stopnjo strinjanja z navedenimi trditvami po lestvici likertovega tipa od 1 do 5, kjer 1 pomeni, se popolnoma ne strinjam s trditvijo, 2 se ne strinjam s trditvijo, 3 se delno strinjam s trditvijo, 4 se strinjam s trditvijo ter 5 se popolnoma strinjam s trditvijo.

**Tabela 7: Razlogi, zakaj se mladi odločijo za igranje iger na srečo**

Ocena Razlogi	1	2	3	4	5	Aritmetič -na sredina
Da dodatno zaslužim	31 (52,5 %)	10 (16,9 %)	10 (16,9 %)	4 (6,7 %)	4 (6,7 %)	1,98
Da se sprostim	20 (33,8 %)	3 (5 %)	10 (16,9 %)	16 (27,1 %)	10 (16,9 %)	2,88
Da pozabim na težave	41 (69,4 %)	6 (10,1 %)	5 (8,4 %)	2 (3,3 %)	5 (8,4 %)	1,71
Zaradi upanja na boljšo eksistenco	47 (79,6 %)	6 (10,1 %)	4 (6,7 %)	0	2 (3,3 %)	1,37
Zaradi zabave	24 (40,67 %)	5 (8,4 %)	8 (13,5 %)	12 (20,3 %)	10 (16,9 %)	2,64
Zaradi druženja	21 (35,5 %)	6 (10,1 %)	12 (20,3 %)	13 (22 %)	7 (11,8 %)	2,64
Zaradi dobrih občutkov med igro	35 (59,3 %)	10 (16,9 %)	4 (6,7 %)	6 (10,1 %)	4 (6,7 %)	1,88
Ker to počnejo moji prijatelji, sodelavci	39 (66,1 %)	5 (8,4 %)	7 (11,8 %)	5 (8,4 %)	3 (5 %)	1,77

Vir: avtor

Pri analizi podatkov o zadovoljstvu anketirancev smo izračunali aritmetično sredino, saj nam ta predstavlja povprečno strinjanje mladih s posameznim razlogom zakaj se mladi udeležijo iger na srečo (obarvani levi stolpec).

Pri analizi smo ugotovili, da je najvišje ocenjeni razlog, zakaj se mladi udeležijo iger na srečo sprostitev. Za tem razlogom sledita dva razloga za udeležbo mladih pri igrah na srečo. To sta zabava in druženje.

Anketiranci so se najmanj strinjali, da igranje iger na srečo za njih predstavlja upanje na boljšo eksistenco. Prav tako se ne strinjajo, da igre na srečo za njih predstavljajo način, da pozabijo na svoje težave in da so se odločili igrati, ker so to počeli njihovi prijatelji, sodelavci.

### **6.3.3 Poglavje 3 – Odnos do iger na srečo ter navade pri igranju**

V tretjem poglavju anketnega vprašalnika smo ugotavljali, kakšen odnos imajo študentje do iger na srečo ter njihove navade, ko igrajo igre na srečo. Anketiranec je odgovoril s pomočjo lestvice od 1 do 4, pri čemer 1 pomeni občasno, 2 večina časa, 3 skoraj vedno, 4 pa nikoli.

Vprašanja zaradi boljšega pregleda navajamo v nadaljevanju, rezultate pa predstavljamo v tabeli 8:

- Vprašanje 1: Ste že kdaj stavili več, kot ste si lahko v resnici privoščili izgubiti?
- Vprašanje 2: Ste že kdaj začutili, da morate igrati igre na srečo z večjimi vsotami denarja, da bi ohranili enako mero zadovoljstva?
- Vprašanje 3: Ko ste igrali, ste se naslednji dan kdaj vrnil, da bi poskusili priigrati izgubljeni denar?
- Vprašanje 4: Ste si že kdaj izposodili denar ali kaj prodali, da bi prišli do denarja za igre na srečo?
- Vprašanje 5: Ste že kdaj začutili, da ste morda zasvojeni z igrami na srečo?
- Vprašanje 6: Vam je igranje povzročilo kakršne koli zdravstvene težave, vključno s stresom in tesnobo?
- Vprašanje 7: So vas ljudje že kdaj kritizirali zaradi vaših stav ali omenili, da ste morda zasvojeni z igrami na srečo, ne glede na to, ali mislite, da imajo prav ali ne?
- Vprašanje 8: Je igranje na srečo vam ali družini že kdaj povzročilo finančne težave?
- Vprašanje 9: Ste se že, kdaj počutili krive zaradi načina, kako igrate ali tega, kar se zgodi, ko to počnete?
- Vprašanje 10: Ste že kdaj lagali članom svoje družine ali drugim, da bi prikrili svoje igranje na srečo?

- Vprašanje 11: Ste že kdaj stavili ali zapravili z igrami na srečo več denarja, kot ste si želeli?
- Vprašanje 12: Ste že, kdaj želeli nehati z igrami na srečo pa ste mislili, da ne zmorete?

**Tabela 8: Odnos do iger na srečo in navade pri igranju**

	Občasno	Večino časa	Skoraj vedno	Nikoli
Vprašanje 1	4 (6,8 %)	1 (1,7 %)	0	54 (91,5 %)
Vprašanje 2	0	2 (3,4 %)	2 (3,4 %)	55 (93,2 %)
Vprašanje 3	2 (3,4 %)	2 (3,4 %)	1 (1,8 %)	54 (91,4 %)
Vprašanje 4	3 (5 %)	1 (1,8 %)	0	55 (93,2 %)
Vprašanje 5	2 (3,4 %)	2 (3,4 %)	1 (1,8 %)	54 (91,4 %)
Vprašanje 6	1 (1,8 %)	3 (5 %)	0	55 (93,2 %)
Vprašanje 7	2 (3,4 %)	1 (1,8 %)	0	56 (94,8 %)
Vprašanje 8	2 (3,4 %)	3 (5 %)	0	54 (91,6 %)
Vprašanje 9	2 (3,4 %)	1 (1,8 %)	0	56 (94,8 %)
Vprašanje 10	1 (1,8 %)	2 (3,4 %)	0	56 (94,8 %)
Vprašanje 11	1 (1,8 %)	3 (5 %)	0	55 (93,2 %)
Vprašanje 12	2 (3,4 %)	2 (3,4 %)	0	55 (93,2 %)

Vir: avtor

Na vsa vprašanja iz tabele 8 so anketiranci v 93,1 % odgovorili z »nikoli«. Pri vprašanju 1 lahko vidimo, da je 6.8 % anketiranih odgovorilo, da so »občasno« stavili več kot so si v resnici lahko privoščili, 1.7 % anketiranih se s takšnim problemom sooča kar »večino časa« in največ 91.5 % anketiranih meni, da se s takšnimi dilemami ne srečujejo. Na vprašanje 2 je 3.4 % anketiranih odgovorilo, da »večino časa« čutijo, da morajo igrati igre na srečo z večjimi vsotami denarja, da bi ohranili enako mero zadovoljstva. 3.4 % anketiranih so na ta vprašanje odgovorili z »skoraj vedno«. »Nikoli« je odgovorilo 93.2 % anketiranih. Na vprašanje 3 je 3.4 % anketiranih odgovorilo, da »občasno«, ko so igrali, so se naslednji dan vrnili z razlogom, da bi poskusili priigrati izgubljeni denar. 3.4 % anketiranim se to dogaja »večino časa« in 1.8 % anketiranim se to dogaja »skoraj vedno«. 91.4 % anketiranim pa se to ne dogaja. Na vprašanje 4 je 5% anketiranih odgovorilo, da si »občasno« sposodijo denar ali kaj prodajo, da bi prišli do denarja za igre na srečo. 1.8 % jih to počne »večino časa« in največji delež 93.2 % anketiranih tega nikoli ni storilo.

Na vprašanje 5 je 3.4 % anketiranih odgovorilo, da se »občasno« počuti, da so morda zasvojeni z igrami na srečo. 3.4 % anketiranih se tako počuti »večino časa« in 1.8 %

anketiranih je odgovorilo, da se tako počuti »skoraj vedno«. 91.4 % anketiranih se tako ne počuti »nikoli«. Pri vprašanju 6 je 1.8 % anketiranih odgovorilo, da jim »občasno« igranje pozroči zdravstvene in kakšne druge težave, vključno s stresom in tesnobo. 5 % anketiranih je odgovorilo, z »večino časa«. 93.2 % anketiranih se strinja, da jim igranje ne povzroča kakršnih koli težav. Na vprašanje 7 je 3.4 % anketiranih odgovorilo, da jih ljudje »občasno« kritizirajo zaradi njihovih stav, ali so jim že omenili, da so morda zasvojeni. 1.8 % anketiranih je na ta vprašanje odgovorilo z »večino časa« in 94.8 % anketiranih je odgovorilo, da se s takšnimi situacijami ne srečujejo.

Pri vprašanju 8 lahko vidimo, da je 3.4 % anketiranih odgovorilo, da imajo »občasno« zaradi igranja na srečo finančne težave, 5 % anketiranih so odgovorili, da imajo takšne probleme »večino časa« in 91.6 % anketiranih takšnih problemov nima. Pri vprašanju 9 lahko vidimo, da so 3.4 % anketiranih odgovorilo, da se »občasno« počutijo krive zaradi načina, kako igrajo ali tega, kar se zgodi ko to počnejo. 1.8 % anketiranih se tako počuti »večino časa« in 94.8 % se tako nikoli ni počutilo. Pri vprašanju 10 je 1.8 % anketiranih odgovorilo, da so »občasno« lagali članom svoje družine ali drugim, da bi prekril svoje igranje na srečo. 3.4 % anketiranih to dela »večino časa« in 94.8 % tega nikoli ni počelo. Na predzadnje vprašanje 11 je 1.8 % anketiranih odgovorilo, da »občasno« stavi ali zapravi več denarja z igrami, kot so si želeli. 5 % anketiranih to počne »večino časa« ter 93.2 % jih tega nikoli ni naredilo. Pri zadnjem vprašanju 12 je 3.4 % anketiranih odgovorilo, da so »občasno« želeli nehati z igranjem iger na srečo, pa so mislili, da ne zmorejo. 3.4 % anketiranih je na ta vprašanje odgovorilo z »večino časa« ter 93.2 % je odgovorilo, da nikoli niso tako mislili.

#### **6.3.4 Poglavje 4 – Poraba pri igrah na srečo**

Zadnje poglavje je sestavljalo eno vprašanje, in sicer: Pri kateri igri potrošite največ denarja? Naštete so bile enake igre kot pri prvem poglavju. Tu smo ugotavljali najbolj priljubljeno igro med študenti in za katero igro so pripravljene največ finančno tvegati.

Pri tem poglavju smo izvzeli vse tiste anketirance, ki so bile v prvem in tretjem poglavju odgovorjili z »nikoli«. Na vprašanje je skupno odgovorilo 13 (13,2 %) mladih. Razultate predstavljamo v tabeli 9.

**Tabela 9: Pri kateri vrsti iger na srečo so mladi pripravljene največ finančno tvegati**

	Igre v igralnicah in igralnih salonih	Loterija Slovenije	Športna loterija	Igre na srečo preko interneta	Igre na srečo za denar med prijatelji, sorodniki
Pri kateri vrsti iger na srečo potrošite največ denarja?	4 (30,7 %)	2 (15,3 %)	5 (38,4 %)	1 (0,7 %)	1 (0,7 %)

Vir: avtor

Iz tabele 9 je razvidno, da izmed vseh študentov, ki so odgovarjali na to vprašanje, svoj denar največkrat namenijo Športni loteriji (38,4 %). Za tem sledijo igre v igralnicah in igralnih salonih (30,7 %). Nato sledi Loterija Slovenije (15,3 %). Najmanj študentov svoj denar nameni igram na srečo preko interneta (0,7 %) in igram na srečo za denar med prijatelji, sorodniki in drugimi (0,7 %).

## 6.4 POVZETEK UGOTOVITEV

Pri pisanju zaključne naloge smo ugotovili, da se mladi, v večini, iger na srečo ne udeležujejo. Postavili smo si dve ključni predpostavki:

- igranje postaja vse bolj popularno med populacijo študentov članic UP
- študentje obiskujejo igralnice zaradi finančnih razlogov

Sodeč po poglavju 1, smo pri prvi predpostavki ugotovili, da se študentje v veliki večini iger na srečo ne udeležujejo, saj je 39 (39,7 %) anketirancev v prvem poglavju na vsa vprašanja odgovorilo, da se nikoli ne udeležijo nobene igre na srečo. Tisti, ki pa so v zadnjih 12 mesecih igrali igre na srečo, pa se jih sodeč po prvem poglavju, najbolj pogosto udeležijo manj kot enkrat na mesec. Torej je popularnost iger na srečo med mladimi nizka.



Na drugo predpostavko ne moremo odgovoriti potrdilno, saj smo iz rezultatov odgovorov pri drugem poglavju izvedeli, da se vsi mladi, pri vseh vprašanih največkrat ne strinjajo s katero koli trditvijo. Če ne upoštevamo tiste, ki so odgovorili z »nikoli«, se največ mladih popolnoma strinja s trditvijo, da igranje iger na srečo za njih predstavlja obliko sprostitev in zabave. S trditvijo, da udeležba v igrah na srečo za njih predstavlja obliko zaslužka, se mladi ne strinjajo.

Omenimo lahko, da so se moški v povprečju bolj udeleževali iger na srečo kot ženske. Enak rezultat so dobili tudi v drugih raziskavah, kjer so obravnavali udeležbo mladih v igrah na srečo na Finskem, v Kanadi in na Danskem.

Če primerjamo rezultate opravljene raziskave, z rezultati raziskave opravljene na ljubljanski univerzi, vidimo podobnosti pri udeležbi študentov v igrah na srečo. Krek et al. (2010) so ugotovili, da je največje število študentov v zadnjih 12 mesecih igralo loterijo in srečke, 20 % vseh študentov. Podoben rezultat smo zaznali mi, saj se je največ mladih v zadnjih 12 mesecih odločilo za igranje iger Loterije Slovenije in sicer 28,5 % vseh študentov. Pri igranju iger na srečo v igralnicah in igralnih salonih v zadnjih 12 mesecih je bilo, v primerjavi z ljubljansko univerzo, delež udeležencev v naši raziskavi večje z 24,4 % kot pri raziskavi na ljubljanski univerzi z 8,1 %.

Poudarimo lahko razloge za igranje iger na srečo med študenti, ki obiskujejo ljubljansko univerzo in študente, ki obiskujejo Univerzo na Primorskem. Največ študentov ljubljanske univerze je igralo igre na srečo v zadnjih 12 mesecih zaradi radovednosti, medtem ko za študente Univerze na Primorskem to predstavlja način zabave.

Opazili smo, da se nekateri mladi strinjajo z mislijo Mihelič (1993), ki omenja, da je bistvo igre razvedrilo, ki ga igra nudi sama po sebi. Drugi pa se bolj poistovetijo z naslednjo mislijo avtorice, da igre nudijo osebno zadoščenje in včasih tudi majhen ali velik zaslužek.

## ZAKLJUČEK

Igre na srečo so zelo širok pojem, ki človeštvo spremlja že od samega začetka. V svetu so zelo popularne in poznamo jih v različnih oblikah, kot so loterija, igralnice in igralni saloni, igre na srečo preko interneta ali igranje za denar s prijatelji in sorodniki idr. V Sloveniji nam igre niso tuje. Na voljo so nam v mnogih mestih, nekatera mesta, kot sta na primer Portorož in Nova Gorica, pa so od igralniške ponudbe tudi odvisna. Popularnost iger je zelo visoka, vendar ne pri vseh populacijah. V naši raziskavi lahko potrdimo, da se mladi, ki smo jih anketirali, bolj pogosto odločijo vložiti svoj denar in čas v druge dejavnosti, kot pa v igranje iger na srečo.

Namen naloge je bil pridobiti vpogled odnosa mladih do igralništva, njihovo mnenje o igrah na srečo in pogostost udeležbe v posebnih igrah na srečo. Cilj preučevanja smo usmerili na študente med 18. in 27. letom starosti, ki obiskujejo Univerzo na Primorskem. Zanimalo nas je torej, ali je igranje iger na srečo popularno med mladimi in kakšni so razlogi za udeležbo v igrah na srečo.

Pri anketiranju je skupaj sodelovalo 98 študentov, od tega 74 žensk in 24 moških študentov. Po rezultatih naše ankete smo ugotovili, da se malo mladih sploh odloči za igranje iger na srečo, še manj jih pa igra posebne igre na srečo. Z rezultati ankete smo nato našo prvo predpostavko ovrgli, kjer smo predpostavljali, da igranje postaja vse bolj popularno med študenti Univerze na Primorskem. Na drugo predpostavko, kjer nas je zanimalo, če mladi obiskujejo igralnice zaradi finančnih razlogov, nismo mogli odgovoriti, saj se večina anketirancev iger na srečo ne udeleži, tisti, ki pa se, pa igre na srečo za njih ne predstavlja obliko zaslužka. Prav tako smo ugotovili, da za anketirance igranje iger na srečo bolj predstavlja način zabave in sprostitve.

Pri tretjem poglavju vprašalnika, kjer smo ugotavljali odnos mladih do iger na srečo ter njihove navade pri igranju, smo opazili, da se anketirance z raznimi težavami in dilemami, ki smo jih predpostavili, v večini ne srečujejo.

Pri zadnjem poglavju vprašalnika nas je zanimalo, za katero igro so bili anketiranci največ finančno tvegati. Anketiranci, ki so v zadnjih 12 mesecih igrali igre na srečo, so

odgovorili, da bi svoj denar v največji meri namenili Športni Loteriji, nato Loteriji Slovenije, šele na tretjem mestu, pa je preizkušanje sreče v igralnicah ali igralnih salonih.

Na podlagi rezultatov opravljene raziskave menimo, da bi obisk igralnic med študenti lahko povečali tako, da bi igralnice, ki so jim v času študija v dosegu (npr. Casino Riviera in Casino Bernardin v Portorožu) tedensko ponujale razne promocijske cene ali pakete za študente. Prav tako menimo, da bi lahko naredili ponudbo klasičnih iger namenjeno samo študentom, kot npr. Študentska loterija.

## SEZNAM UPORABLJENIH VIROV

Adams, G. R., Sullivan, A. M., Horton, K. D., Menna, R. in Guilmette, A. M. (2007). A study of differences in Canadian university students' gambling and proximity to a casino. *Journal of Gambling Issues*, 9–17.

Elton-Marshall, T., Leatherdale, S. T. in Turner, N. E. (2016). An examination of internet and land-based gambling among adolescents in three Canadian provinces: results from the youth gambling survey (YGS). *BMC Public Health*, 16(1), 277.

Huizinga, J. (1949). *Homo Ludens*. Taylor & Francis.

Krek, M. (2010). Prisotnost iger na srečo med dijaki v regiji Koper = Gambling among students in region of Koper. *Raziskave in razprave*, 3(1), 81.

Krek, M., Korač, T. in Kumše, Z. (2010). Igranje iger na srečo med študentsko populacijo Univerze v Ljubljani = Gambling among students in University of Ljubljana. *Raziskave in razprave*, 3(1), 61.

Kristiansen, S., Jensen, S. M. in Trabjerg, M. C. (2014). Youth gambling as risky business: An examination of risk perception and perception of skill and luck among Danish adolescents. *Journal of Gambling Issues*, 29, 1–22.

Meyer, G., Hayer, T. in Griffiths, M. (2009). *Problem Gambling in Europe: Challenges, Prevention, and Interventions*. Springer Science & Business Media.

Mihelič, D. (1993). *Hazard* (Let. 3). Koper.

Moodie, C. (2008). Student gambling, erroneous cognitions, and awareness of treatment in Scotland. *Journal of gambling issues*, 30–55.

Mužič, J., Brezovec, T., Simič, S. in Šuligoj, B. (2013). *Casinò Portorož: sto let. Casinò*.

PALACE, Z. T. I. H. (2005). PORTOROŽ. Pridobljeno iz <http://www.ick.si/PDF/Palace.pdf>

Pascal, B. (1958). Trotter, WF (Translator). Pridobljeno iz <http://taugh.com/wormfarm/pensees.pdf>

Posebne igre na srečo (20. marec 2016). Pridobljeno 20. marec 2016., iz [http://www.mf.gov.si/si/delovna\\_podrocja/igre\\_na\\_sreco/posebne\\_igre\\_na\\_sreco/](http://www.mf.gov.si/si/delovna_podrocja/igre_na_sreco/posebne_igre_na_sreco/)

Prašnikar, J., Pahor, M. in Knežević Cvelbar, L. K. (2005). *Analiza vpliva igralniške dejavnosti na gospodarsko in družbeno okolje v občini Nova Gorica*. Ljubljana, Ekonomska fakulteta.  
Pridobljeno 20.3.2016 iz <http://www.cek.ef.uni-lj.si/vplivigralnistvanaokoljevmond.pdf>

Räsänen, T., Lintonen, T. in Konu, A. (2015). Gambling and Problem Behavior Among 14- to 16-Year-Old Boys and Girls in Finland. *Journal of Gambling Issues*, 31, 1–23.

Strategija razvoja iger na srečo v Sloveniji (2010). Pridobljeno 20.3.2016 iz [http://www.fu.gov.si/fileadmin/Internet/Drugo/Posebna\\_podrocja/Igre\\_na\\_sreco/Opis/Strategija\\_razvoja\\_iger\\_na\\_sreco\\_v\\_Sloveniji.pdf](http://www.fu.gov.si/fileadmin/Internet/Drugo/Posebna_podrocja/Igre_na_sreco/Opis/Strategija_razvoja_iger_na_sreco_v_Sloveniji.pdf)

Strehovec, J., Knop, S., Koncut, S., Drnovšek, J., Huizinga, J., Caillois, R. in Fink, E. (2003). *Teorije igre pri Johanu Huizingi, Rogerju Cailloisu in Eugenu Finku*. Ljubljana: Študentska založba.

Wilber, M. K. in Potenza, M. N. (2006). Adolescent Gambling. *Psychiatry (Edgmont)*, 3(10), 40–48.

Zakon o igrah na srečo (ZIS). (1995). *Uradni list Republike Slovenije*, (14/11, 108/12, 11/14, 40/14), 42.

## PRILOGE

### PRILOGA 1: Igralni saloni s koncesijo za prirejanje posebnih iger na srečo v Republiki Sloveniji

Zap. št.	Firma in sedež	Igralni salon	Veljavnost koncesije
1.	Hit Larix, d. d.	Casino Larix igralni salon	15. 6. 2020
2.	Viva, d. o. o.	Casino Paquito – igralni salon	15. 6. 2020
3.	AS-MB, d. o. o.	Casino igralni salon AS	31. 7. 2020
4.	Marwin, d. o. o.	Igralni salon Casino Faraon Celje	1. 9. 2020
5.	Andor, d. o. o.	Igralni salon Casino Andor	1. 9. 2020
6.	Karneval, d. o. o.	Igralni salon Karneval – Casino Carnevale	20. 12. 2020
7.	Memoria, d. o. o.	Casino Poetovio igralni salon	20. 12. 2020
8.	Gold Club, d. o. o.	Igralni salon Gold Club Casino	20. 12. 2020
9.	Hotel Žalec, d. o. o.	Salon igralnih avtomatov & zabavišče, Casino Rubin Žalec	20. 12. 2020
10.	Kongo Hotel & Casino, d. d.	Kongo Hotel & Casino – igralni salon	20. 12. 2020
11.	Stava, d. o. o.	Igralni salon Casino Joker Mlinska ulica 2	20. 1. 2021
12.	Inclub, d. o. o.	Igralni salon Casino Princess	20. 3. 2016
13.	Aleatorium, d. o. o.	Casino Lev igralni salon	30. 4. 2017
14.	Pigal, d. o. o.	Igralni salon Hotel Casino Castra	31. 7. 2017
15.	Trine, d. o. o.	Casino Venko igralni salon	1. 10. 2018
16.	Astraea, d. o. o.	Casino Astraea – igralni salon	1. 10. 2018
17.	Lev – Plus, d. o. o.	Casino Cezar – igralni salon	1. 10. 2018
18.	Onisac, d. o. o.	Casino Rio – igralni salon	20. 11. 2018
19.	Onisac, d. o. o.	Casino Rio Central – igralni salon	10. 6. 2020

20.	P&P Marketing, d. o. o	Igralni salon Casino Tivoli	20. 1. 2019
21.	B.G.S., d. o. o.	Casino Safir – igralni salon	20. 1. 2019
22.	Casino Riviera – igralni salon, d.d.	Casino Riviera – igralni salon	31. 7. 2020
23.	Bernardin Arkade, d. o. o.	Igralni salon Casino Bernardin	31. 3. 2020
24.	Mako, d. o. o.	Casino Fortuna igralni salon	30. 6. 2016
25.	Admiral, d. o. o.	Admiral Casinò Mediteran – Igralni salon Kozina	30. 9. 2016
26.	Del Naložbe, d. d.	Igralni salon Casino Lido Terme Čatež	1. 10. 2018

Vir: prirejeno po: Posebne igre na srečo, 2016

## PRILOGA 2: Anketni vprašalnik

Spoštovani, za potrebe empiričnega dela zaključnega projekta opravljamo raziskavo v zvezi z odnosom mladih do iger na srečo. Z vprašalnikom, ki je pred vami, želimo pridobiti Vaš pogled na obravnavano področje. Pridobljeni podatki bodo uporabljeni izključno v zaključnem projektu ter bodo služili zgolj za sumarno obdelavo in posamično ne bodo objavljeni. Anonimnost je zagotovljena. Za vaše sodelovanje se Vam že vnaprej najlepše zahvaljujemo.

1.Kako pogosto ste v zadnjih 12 mesecih igrali posebne igre na srečo v igralnih salonih oz. igralnici (prosimo obkrožite en odgovor):	1 – manj kot 1x mesečno 3 – enkrat tedensko 5 – vsakodnevno	2 – 1 do 2x mesečno 4 – večkrat tedensko 6 – nikoli
2.Katere posebne igre na srečo ste v zadnjih 12 mesecih najbolj pogosto igrali v igralnicah oz. igralnih salonih (obkrožite; možno več odgovorov): <b>V kolikor ste pri prejšnjem vprašanju odgovorili nikoli, vam na to vprašanje ni potrebno odgovoriti!</b>	1 – igralni avtomati 3 – igre s kartami 5 – igre na igralnih panojih	2 – igre s kroglico 4 – gre s kockami 6 – drugo (prosim navedite)_____
3.Kako pogosto ste v zadnjih 12 mesecih igrali igre na srečo, ki jih ponuja Loterija Slovenije (prosimo obkrožite en odgovor):	1 – manj kot 1x mesečno 3 – enkrat tedensko 5 – vsakodnevno	2 – 1 do 2x mesečno 4 – večkrat tedensko 6 – nikoli
4.Katere igre na srečo, ki jih ponuja Loterija Slovenije, ste v zadnjih 12 mesecih najbolj pogosto igrali (obkrožite; možno več odgovorov): <b>V kolikor ste pri prejšnjem vprašanju odgovorili nikoli, vam na to vprašanje ni potrebno odgovoriti!</b>	1 – Loto 4 – Deteljica 7 – drugo (prosim navedite)_____	2 – 3x3 5 – Srečke 3 – Astro 6 – Stave
5.Kako pogosto ste v zadnjih 12 mesecih igrali igre na srečo, ki jih ponuja Športna loterija (prosimo obkrožite en odgovor):	1 – manj kot 1x mesečno 3 – enkrat tedensko 5 – vsakodnevno	2 – 1 do 2x mesečno 4 – večkrat tedensko 6 – nikoli



<p>6. Katere igre na srečo, ki jih ponuja Športna Loterija, ste v zadnjih 12 mesecih najbolj pogosto igrali (obkrožite; možno več odgovorov): <b>V kolikor ste pri prejšnjem vprašanju odgovorili nikoli, vam na to vprašanje ni potrebno odgovoriti!</b></p>	<p>1 – Stave                      2 – Gol napoved                      3 – Toto gol  4 – Polo                      5 – E-igre                      6 – Srečke  7 – drugo (prosim navedite)_____</p>
<p>7. Kako pogosto ste v zadnjih 12 mesecih igrali posebne igre na srečo preko interneta (prosimo obkrožite en odgovor):</p>	<p>1 – manj kot 1x mesečno                      2 – 1 do 2x mesečno  3 – enkrat tedensko                      4 – večkrat tedensko  5 – vsakodnevno                      6 – nikoli</p>
<p>8. Katere igre na srečo preko interneta ste v zadnjih 12 mesecih najbolj pogosto igrali (obkrožite; možno več odgovorov):  <b>V kolikor ste pri prejšnjem vprašanju odgovorili nikoli, vam na to vprašanje ni potrebno odgovoriti!</b></p>	<p>1 – igralni avtomati                      2 – igre s kroglico  3 – igre s kartami                      4 – igre s kockami  5 – igre na igralnih panojih  6 – drugo (prosim navedite)_____</p>
<p>9. Kako pogosto ste v zadnjih 12 mesecih igrali igre na srečo za denar med prijatelji, sorodniki, sodelavci ... (prosimo obkrožite en odgovor):</p>	<p>1 – manj kot 1x mesečno                      2 – 1 do 2x mesečno  3 – enkrat tedensko                      4 – večkrat tedensko  5 – vsakodnevno                      6 – nikoli</p>
<p>10. Katere igre na srečo ste med prijatelji, sorodniki, sodelavci ... v zadnjih 12 mesecih najbolj pogosto igrali (obkrožite; možno več odgovorov): <b>V kolikor ste pri prejšnjem vprašanju odgovorili nikoli, vam na to vprašanje ni potrebno odgovoriti!</b></p>	<p>1 – igre s kartami                      2 – igre s kockami  3 – drugo (prosim navedite)_____</p>
<p>11. Prosimo, navedite ali ste v zadnjih 12 mesecih doma ali v tujini igrali katerekoli druge igre na srečo in kolikokrat! <b>Prosimo, navedite igro na srečo</b>_____</p>	<p>1 – manj kot 1x mesečno                      2 – 1 do 2x mesečno  3 – enkrat tedensko                      4 – večkrat tedensko  5 – vsakodnevno</p>

Prosimo, da na lestvici od 1 do 5 izrazite vašo stopnjo strinjanja z navedenimi trditvami, kjer 1 pomeni se popolnoma ne strinjam, 5 pa pomeni se popolnoma strinjam. V kolikor ste pri vseh prejšnjih vprašanjih odgovorili z NIKOLI, na naslednje trditve ni potrebno odgovoriti.

<b>1.Igram igre na srečo, da dodatno zaslužim</b>	1	2	3	4	5
<b>2.Igram igre na srečo, da se sprostim</b>	1	2	3	4	5
<b>3.Igram igre na srečo, da pozabim na težave</b>	1	2	3	4	5
<b>4.Igram igre na srečo v upanju na boljšo eksistenco</b>	1	2	3	4	5
<b>5.Igram igre na srečo zaradi zabave</b>	1	2	3	4	5
<b>6.Igram igre na srečo zaradi druženja</b>	1	2	3	4	5
<b>7.Igram igre na srečo zaradi prijetnih občutkov v času igranja</b>	1	2	3	4	5
<b>8.Igram igre na srečo, ker to počnejo moji prijatelji, sodelavci, sorodniki</b>	1	2	3	4	5

Prosimo, da s pomočjo lestvice od 1 do 4 odgovorite na naslednja vprašanja, pri čemer 1 pomeni občasno, 2 večino časa, 3 skoraj vedno, 0 pa pomeni nikoli. V kolikor ste pri vseh prejšnjih vprašanjih odgovorili z NIKOLI, na naslednje trditve ni potrebno odgovoriti.

1. Ste že kdaj stavili več, kot ste si lahko v resnici privoščili izgubiti?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
2. Ste že kdaj začutili, da morate igrati na srečo z večjimi vsotami denarja, da bi ohranili enako mero vznemirjenja?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
3. Ko ste igrali na srečo, ste se naslednji dan kdaj vrnili, da bi poskusili priigrati izgubljeni denar nazaj?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
4. Ste si že kdaj sposodili denar ali kaj prodali, da bi prišli do denarja za igre na srečo?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
5. Ste že kdaj začutili, da ste morda zasvojeni z igrami na srečo?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
6. Vam je igranje iger na srečo povzročilo kakršnekoli zdravstvene težave, vključno s stresom in tesnobo?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
7. So vas ljudje že kdaj kritizirali zaradi vaših stav ali omenili, da ste morda zasvojeni z igrami na srečo, ne glede na to, ali mislite, da imajo prav, ali ne?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
8. Je vaše igranje iger na srečo vam ali vaši družini že kdaj povzročilo finančne težave?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
9. Ste se že kdaj počutili krive zaradi načina, kako igrate na srečo, ali zaradi tega, kar se zgodi, ko to počnete?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
10. Ste že kdaj lagali članom svoje družine ali drugim, da bi prikrili svoje igranje na srečo?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
11. Ste že kdaj stavili ali zapravili z igrami na srečo več denarja, kot ste želeli?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno
12. Ste že kdaj želeli nehati z igrami na srečo, pa ste mislili, da ne zmorete?	1-občasno	2-večino časa 4-nikoli	3-skoraj vedno

Prosim, odgovorite na naslednje vprašanje. V kolikor ste pri VSEH prejšnjih vprašanjih odgovorili z NIKOLI, na naslednje trditve ni potrebno odgovoriti.

<p>1. Pri kateri vrsti iger na srečo potrošite največ denarja? (prosimo obkrožite en odgovor)</p>	<p>1. posebne igre na srečo ki se odvijajo v igralnih salonih oz. igralnicah                  2. igre na srečo, ki jih ponuja Loterija Slovenije                  3. igre na srečo, ki jih ponuja Športna loterija                  4. posebne igre na srečo preko interneta                  5. igre na srečo za denar med prijatelji, sorodniki, sodelavci...</p>
---	---

<p>1. Prosimo, navedite spol:                  a) moški                      b) ženski</p>	<p>2. Prosimo, navedite starost: _____</p>	<p>3. Prosimo, navedite vašo stopnjo izobrazbe:</p> <table data-bbox="1422 778 2011 959"> <tr> <td>1. osnovna</td> <td>2. srednja - III stopnja</td> </tr> <tr> <td>3. srednja - IV stopnja</td> <td>4. srednja - V stopnja</td> </tr> <tr> <td>5. višja</td> <td>6. visoka strokovna</td> </tr> <tr> <td>7. visoka univerzitetna</td> <td>8. specializacija</td> </tr> <tr> <td>9. strokovni magisterij</td> <td>10. znanstveni magisterij</td> </tr> </table>	1. osnovna	2. srednja - III stopnja	3. srednja - IV stopnja	4. srednja - V stopnja	5. višja	6. visoka strokovna	7. visoka univerzitetna	8. specializacija	9. strokovni magisterij	10. znanstveni magisterij
1. osnovna	2. srednja - III stopnja											
3. srednja - IV stopnja	4. srednja - V stopnja											
5. višja	6. visoka strokovna											
7. visoka univerzitetna	8. specializacija											
9. strokovni magisterij	10. znanstveni magisterij											
<p>4. Prosimo, navedite institucijo na katero ste vpisani: _____</p>	<p>5. Prosimo, navedite kraj študija: _____</p>	<p>6. Prosimo, navedite letnik študija:  <b>DODIPLOMSKI: 1.    2.    3.    ABS</b>  <b>MAGISTRSKI: 1.    2.    ABS</b></p>										