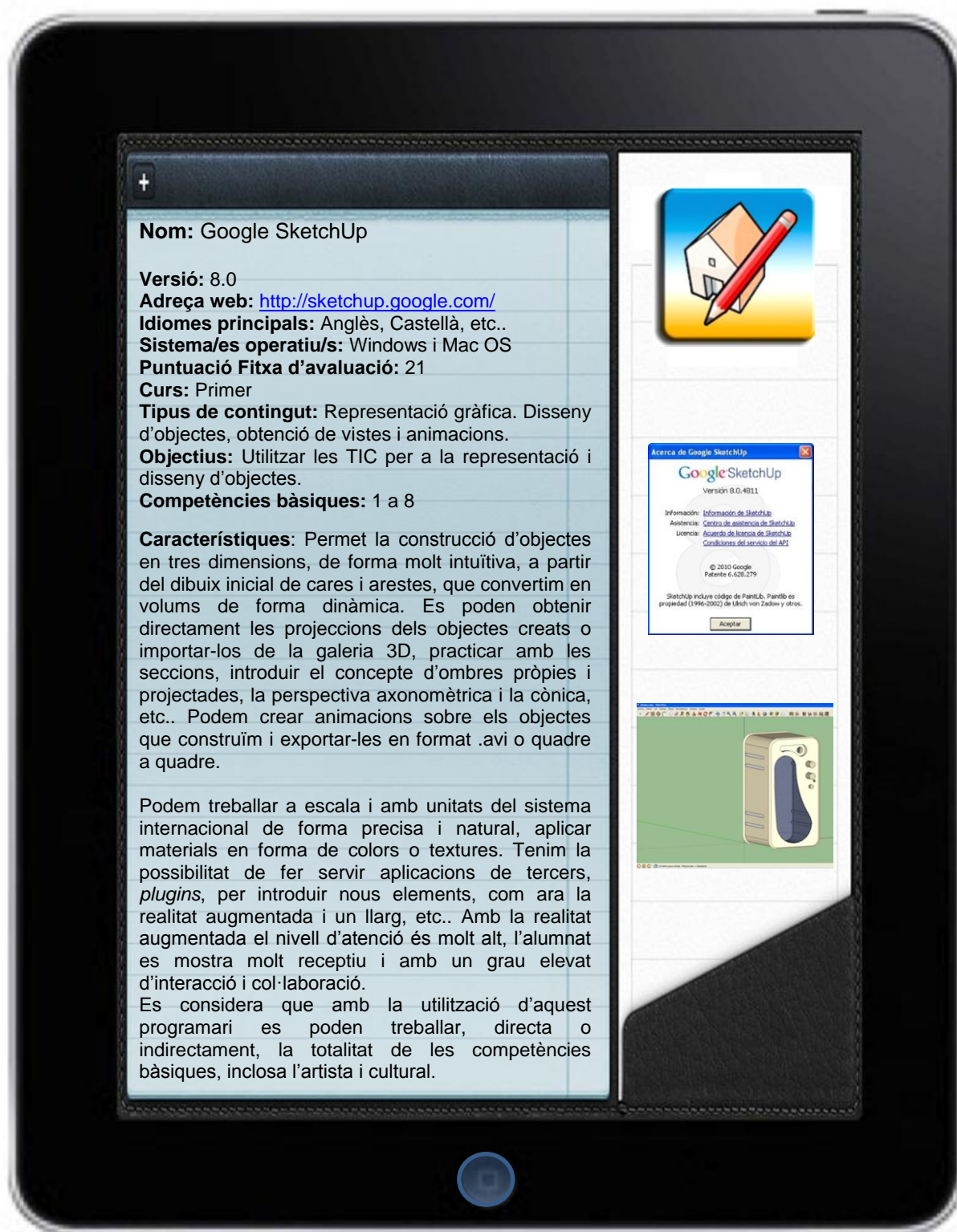


FITXA TÈCNICA DEL PROGRAMARI RESULTANT

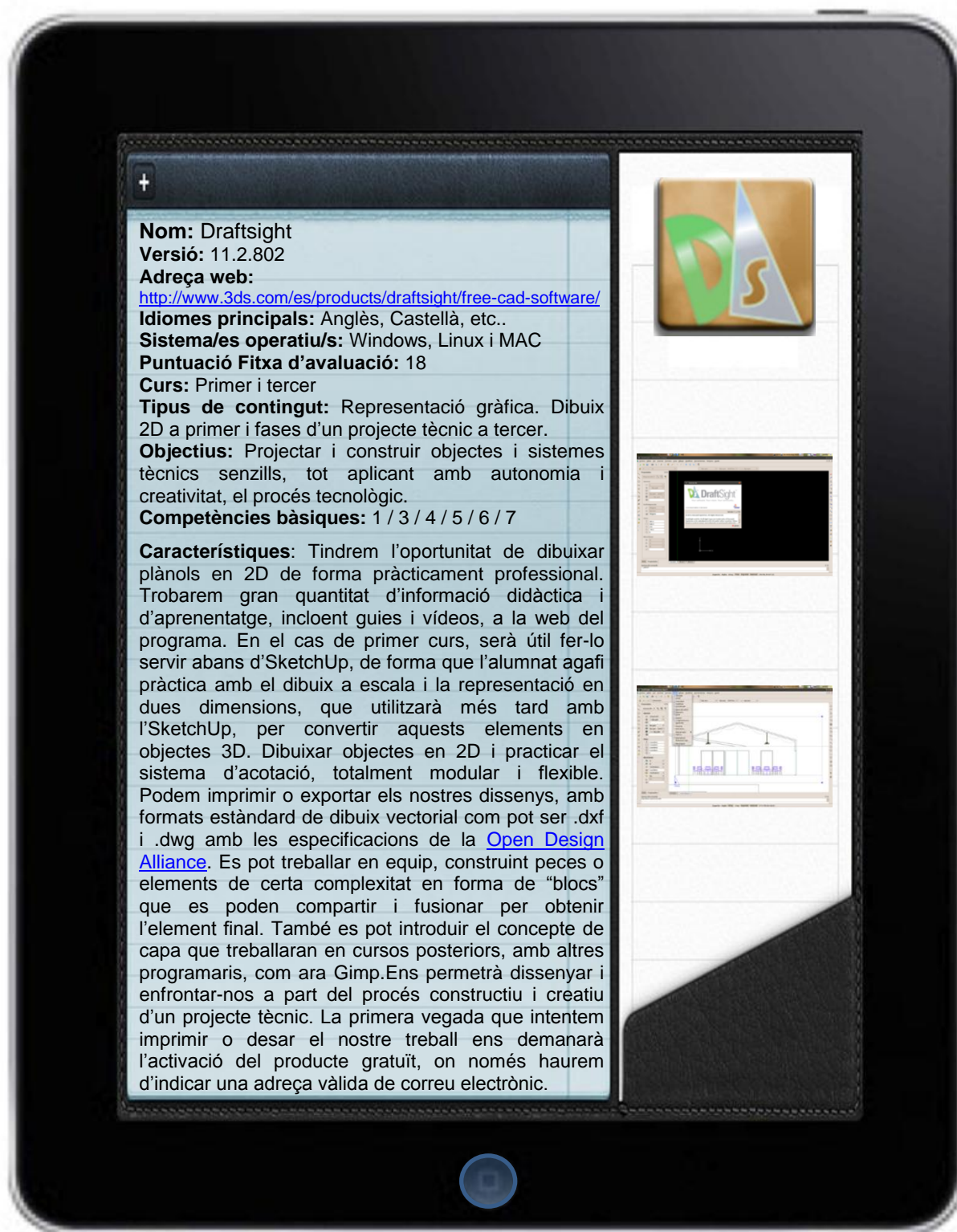
Després d'analitzar i avaluar el programari, hem arribat a una llista resultant, que no és pas una llista única, ni definitiva, és únicament una llista que pot servir com a referència o guia per tenir un programari que s'ajusti el millor possible, al projecte que podem definir per la matèria de tecnologia de primer a quart, de l'Educació Secundària Obligatòria.



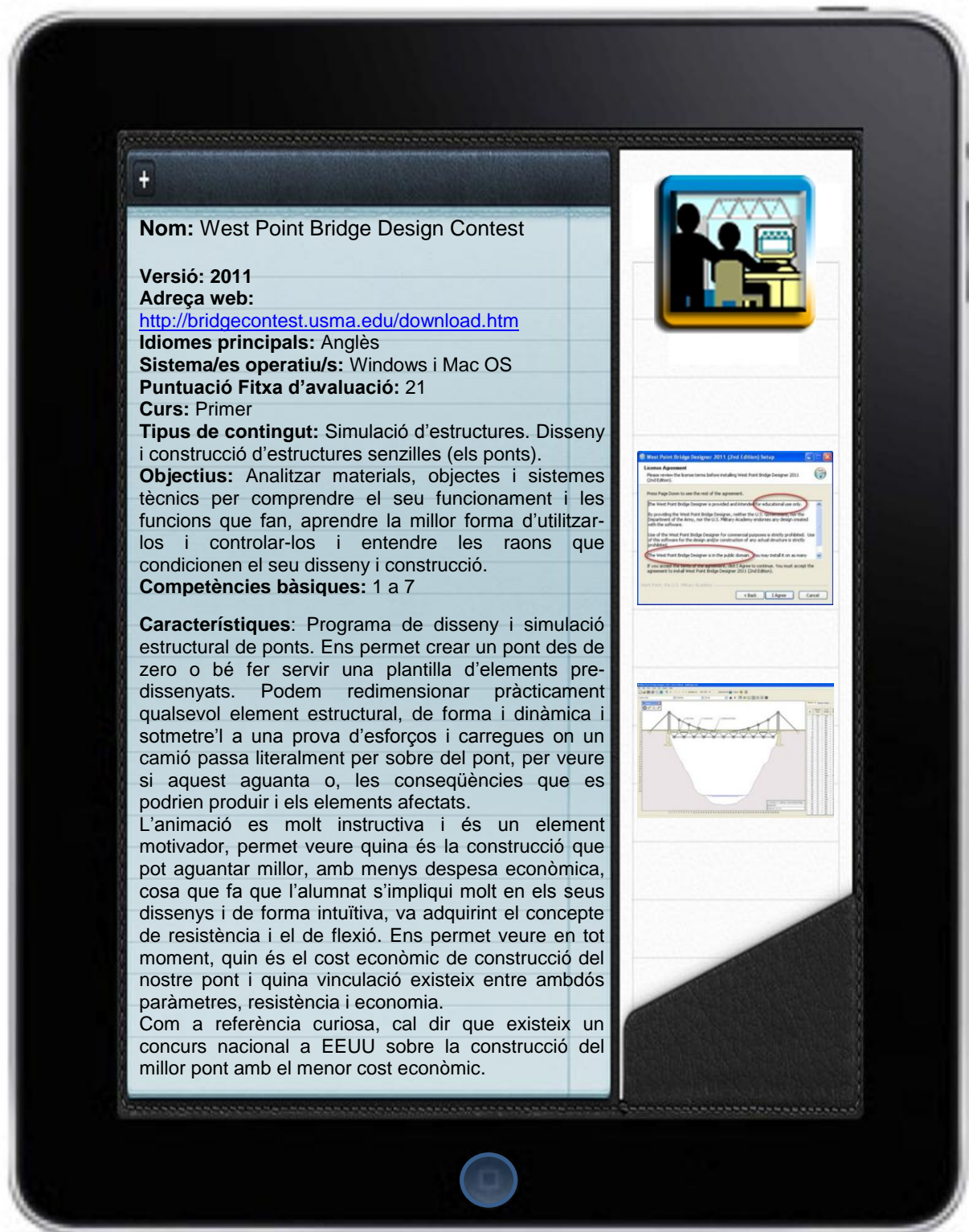
1.1. Google SketchUp



1.2. Draftsight



1.3. West Point Bridge



Nom: West Point Bridge Design Contest

Versió: 2011

Adreça web:
<http://bridgecontest.usma.edu/download.htm>

Idiomes principals: Anglès

Sistema/es operatiu/s: Windows i Mac OS

Puntuació Fitxa d'avaluació: 21

Curs: Primer

Tipus de contingut: Simulació d'estructures. Disseny i construcció d'estructures senzilles (els ponts).

Objectius: Analitzar materials, objectes i sistemes tècnics per comprendre el seu funcionament i les funcions que fan, aprendre la millor forma d'utilitzar-los i controlar-los i entendre les raons que condicionen el seu disseny i construcció.

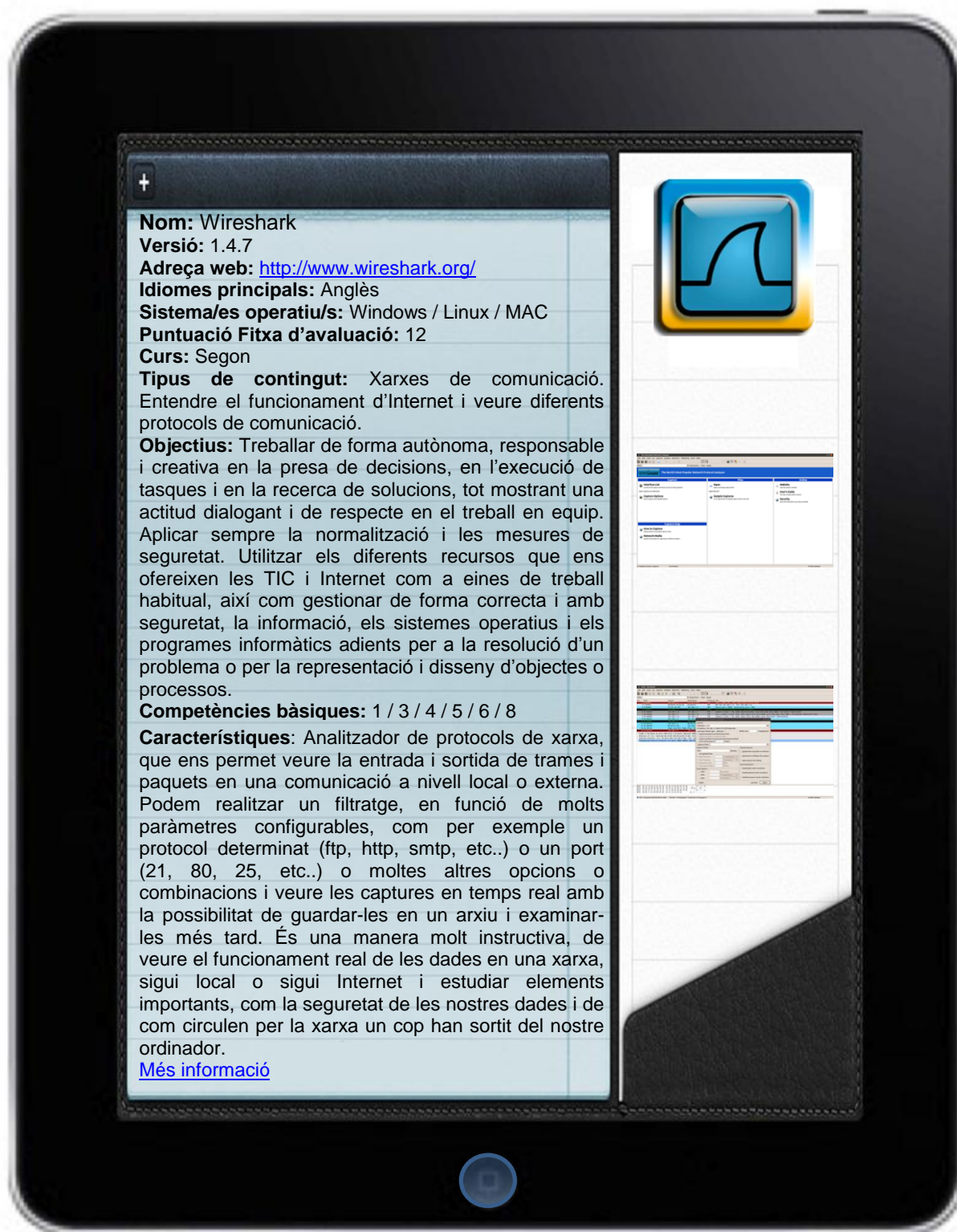
Competències bàsiques: 1 a 7

Característiques: Programa de disseny i simulació estructural de ponts. Ens permet crear un pont des de zero o bé fer servir una plantilla d'elements pre-dissenyats. Podem redimensionar pràcticament qualsevol element estructural, de forma i dinàmica i sotmetre'l a una prova d'esforços i carregues on un camió passa literalment per sobre del pont, per veure si aquest aguanta o, les conseqüències que es podrien produir i els elements afectats. L'animació es molt instructiva i és un element motivador, permet veure quina és la construcció que pot aguantar millor, amb menys despesa econòmica, cosa que fa que l'alumnat s'impliqui molt en els seus dissenys i de forma intuïtiva, va adquirint el concepte de resistència i el de flexió. Ens permet veure en tot moment, quin és el cost econòmic de construcció del nostre pont i quina vinculació existeix entre ambdós paràmetres, resistència i economia. Com a referència curiosa, cal dir que existeix un concurs nacional a EEUU sobre la construcció del millor pont amb el menor cost econòmic.

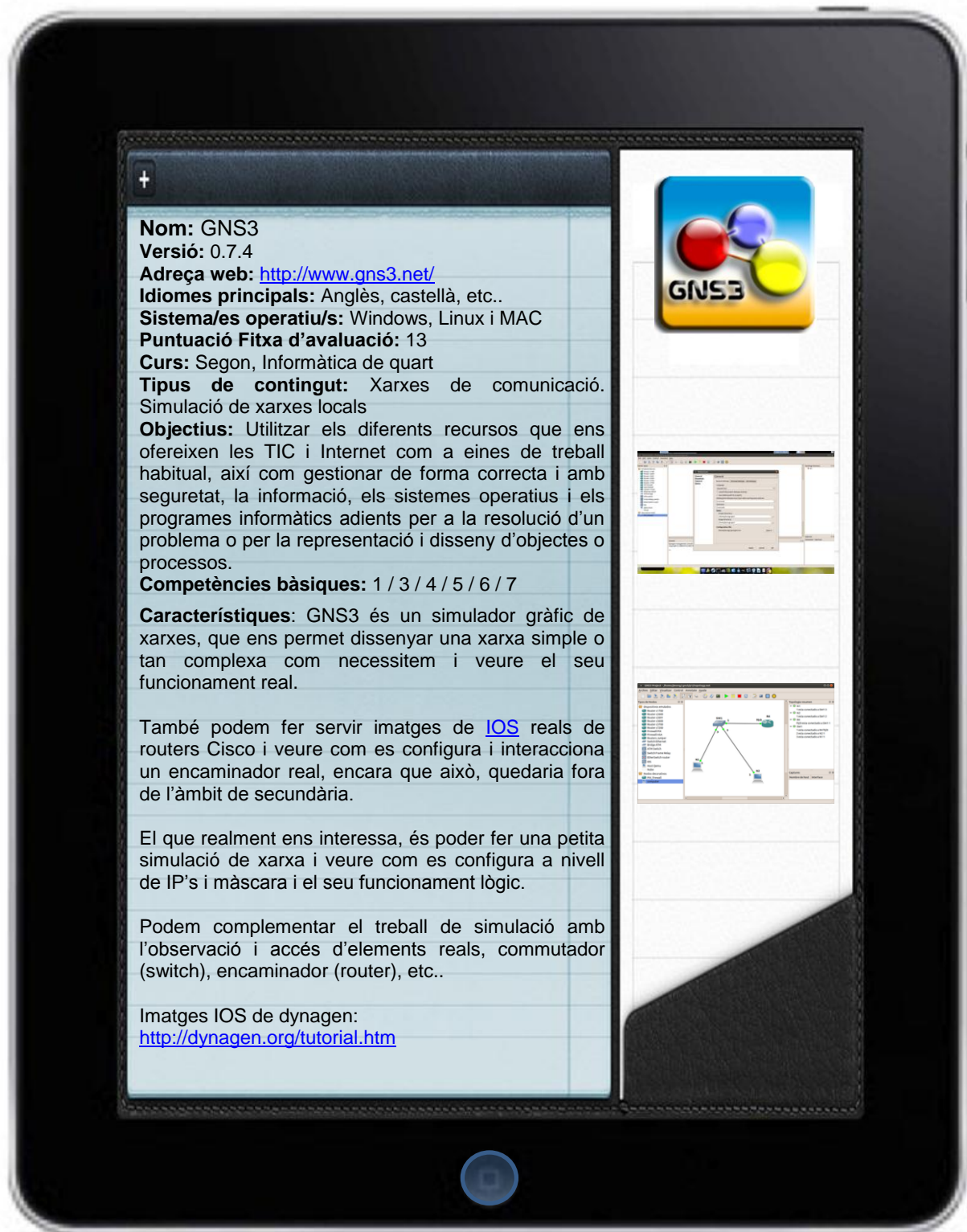
1.4. Cade_Simu



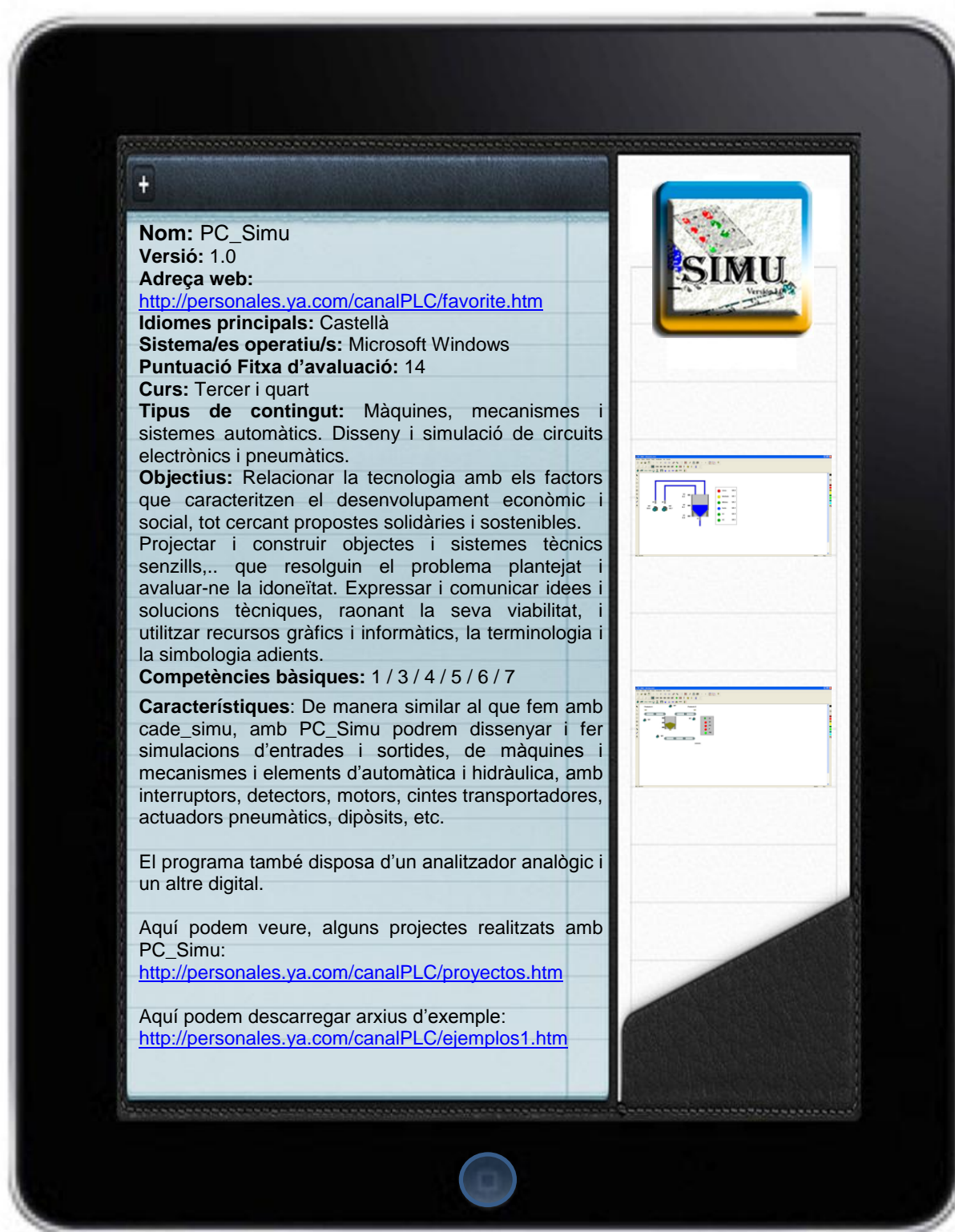
1.5. Wireshark



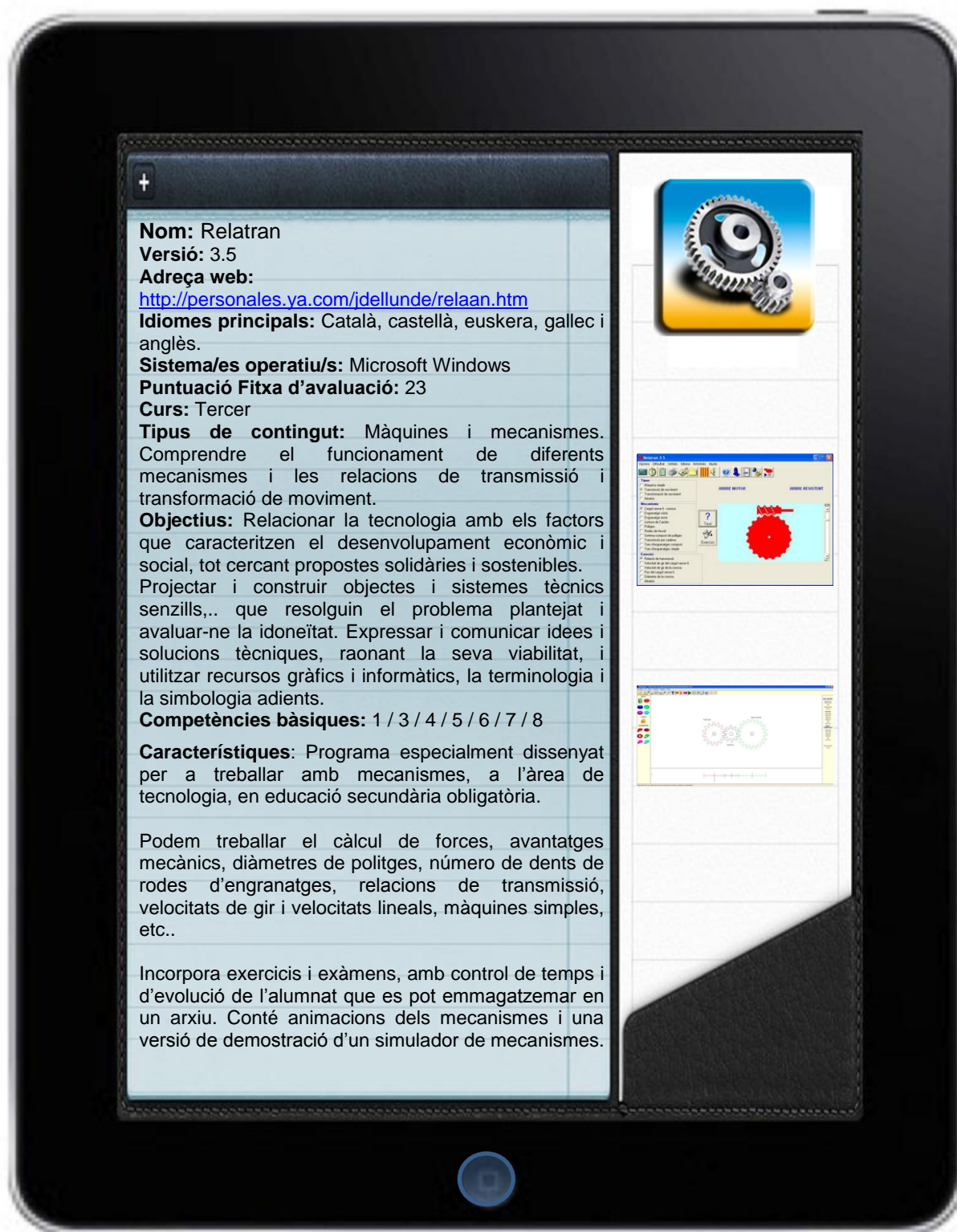
1.6. GNS3



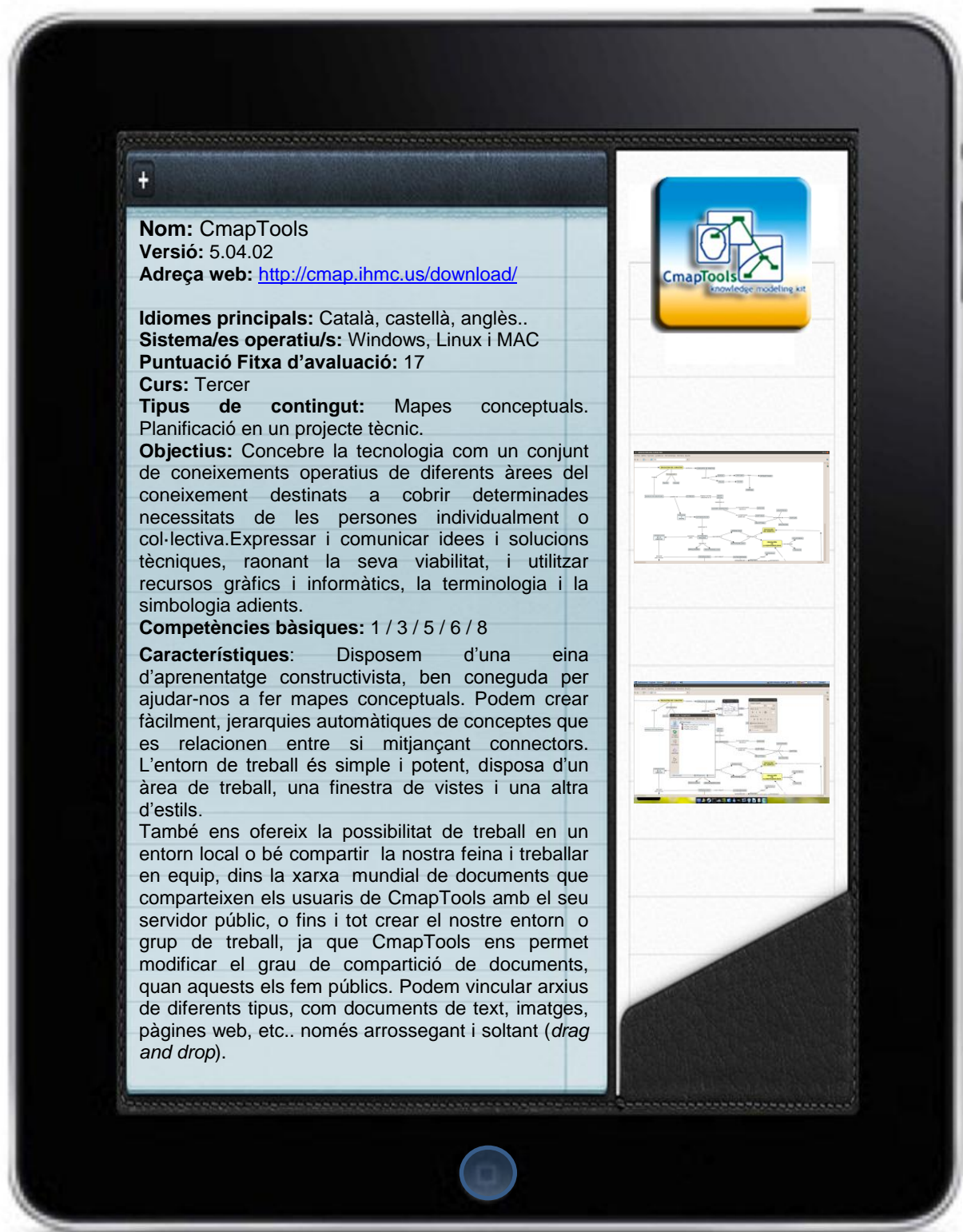
1.7. PC_Simu



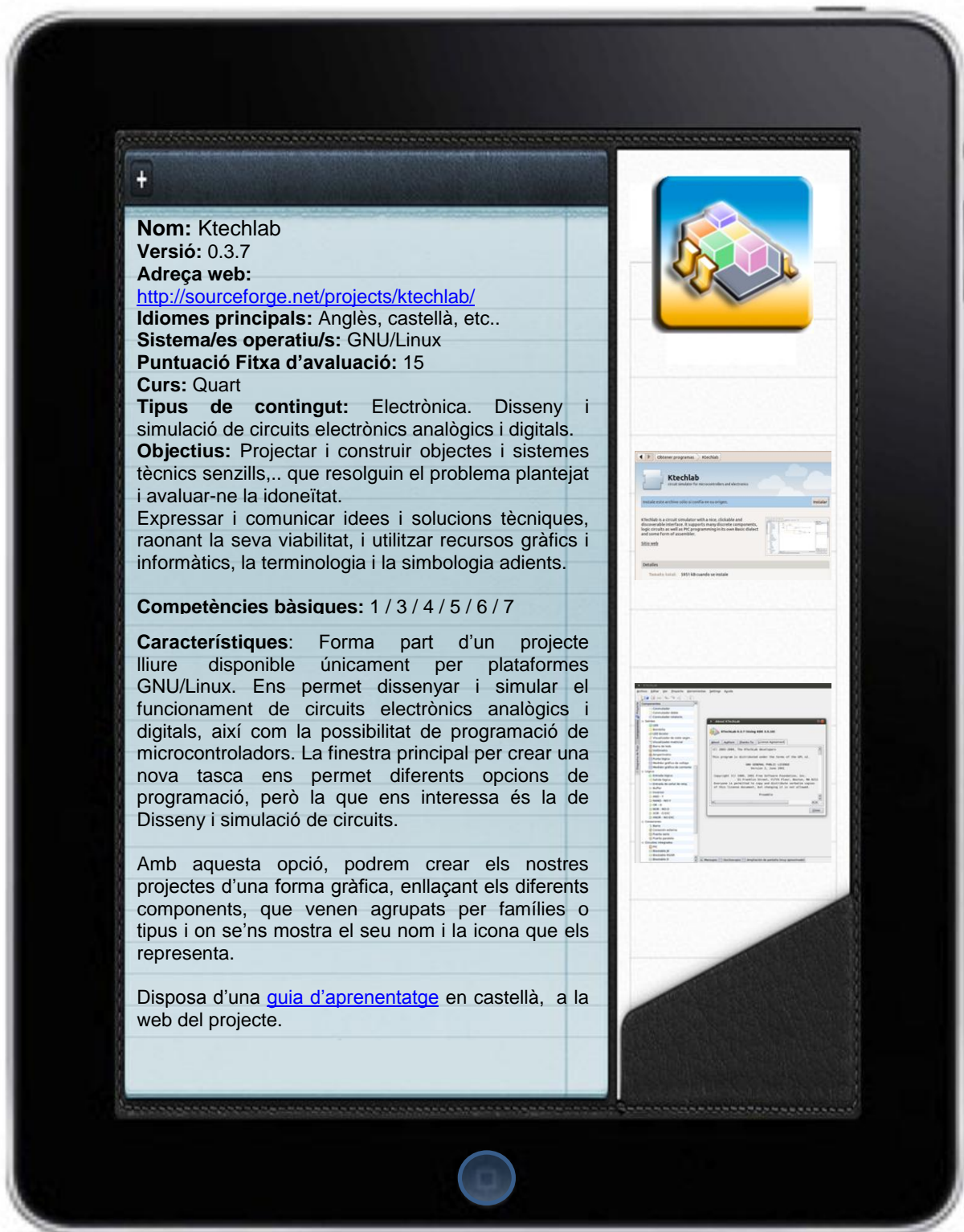
1.8. Relatran



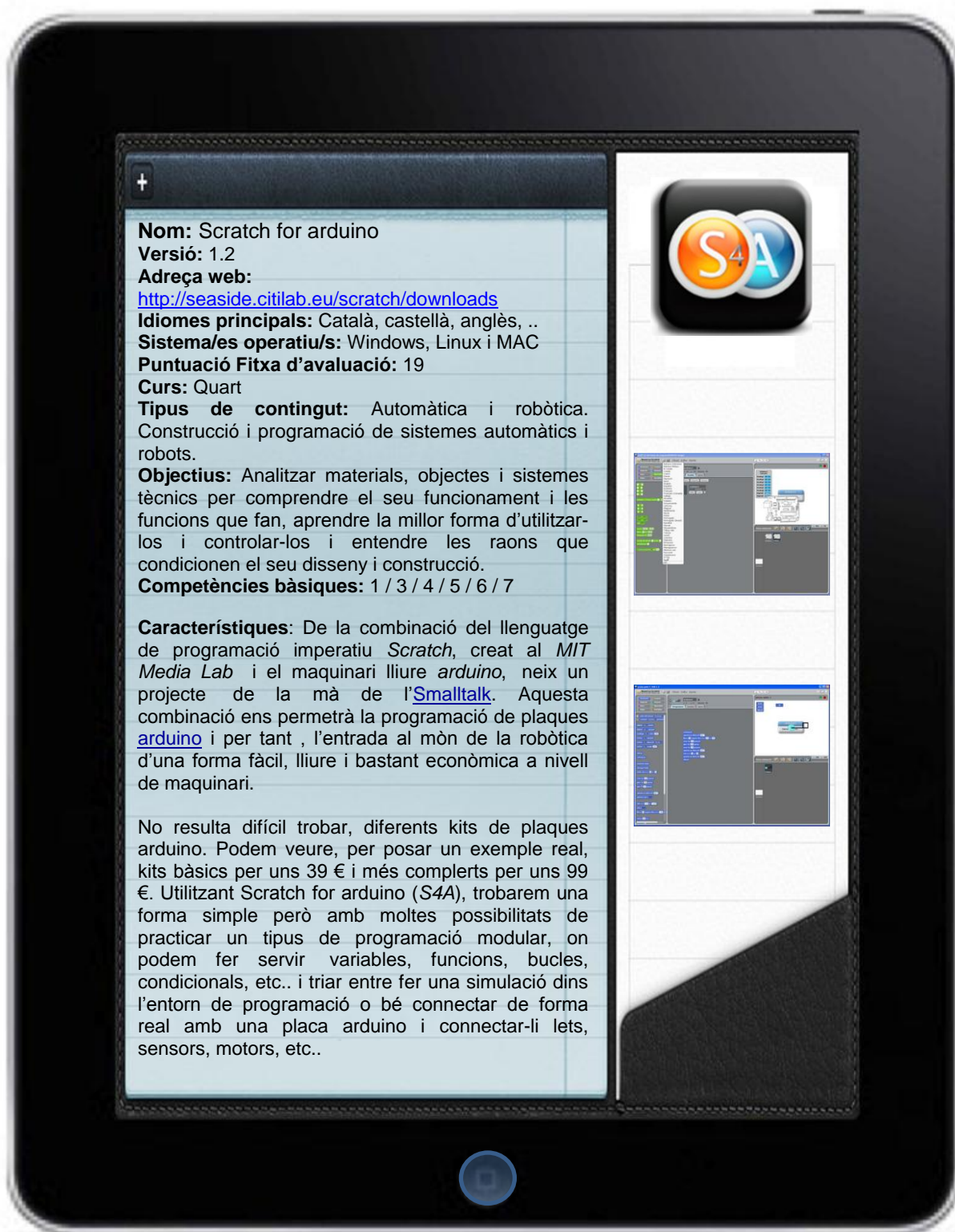
1.9. CmapTools



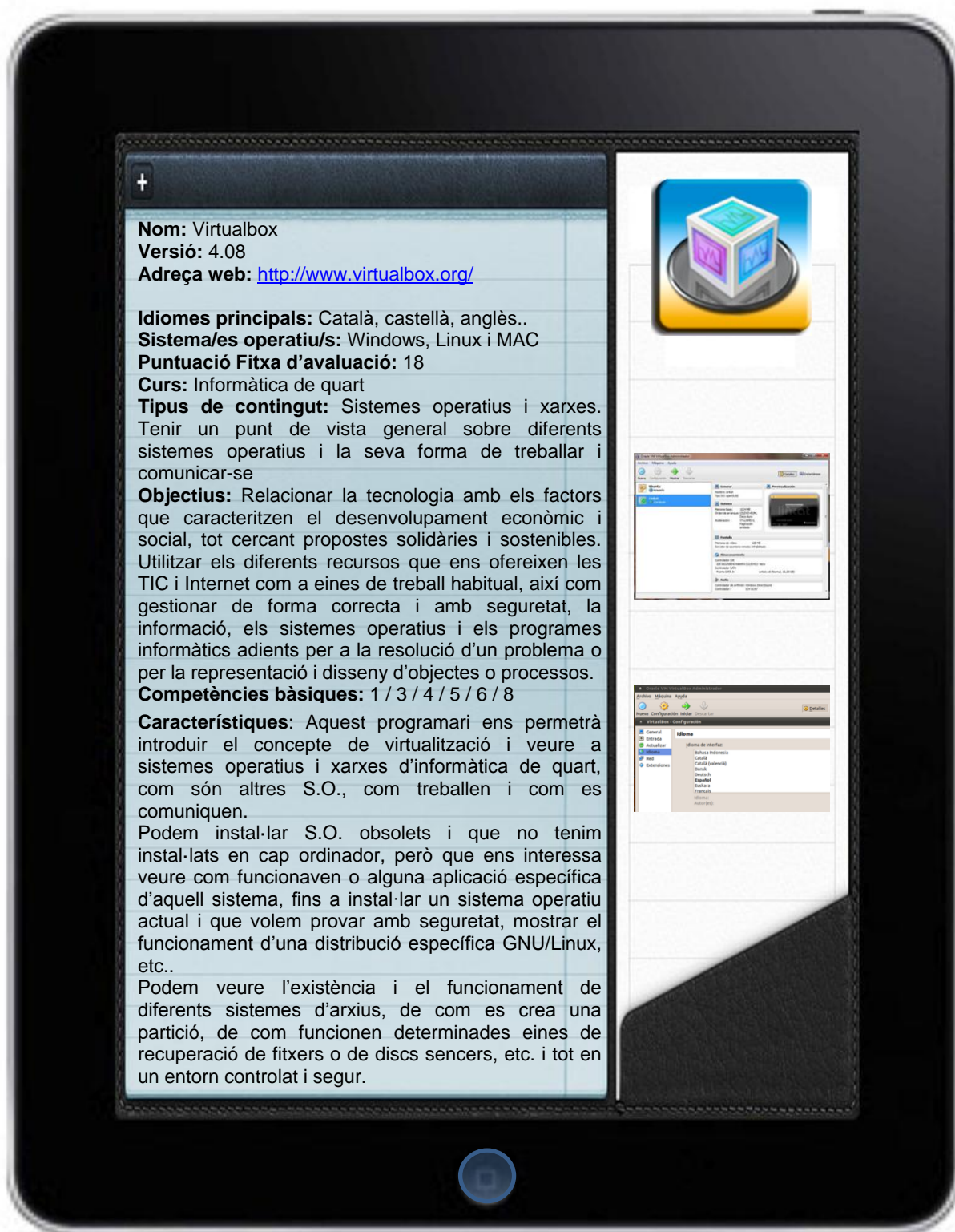
1.10. Ktechlab



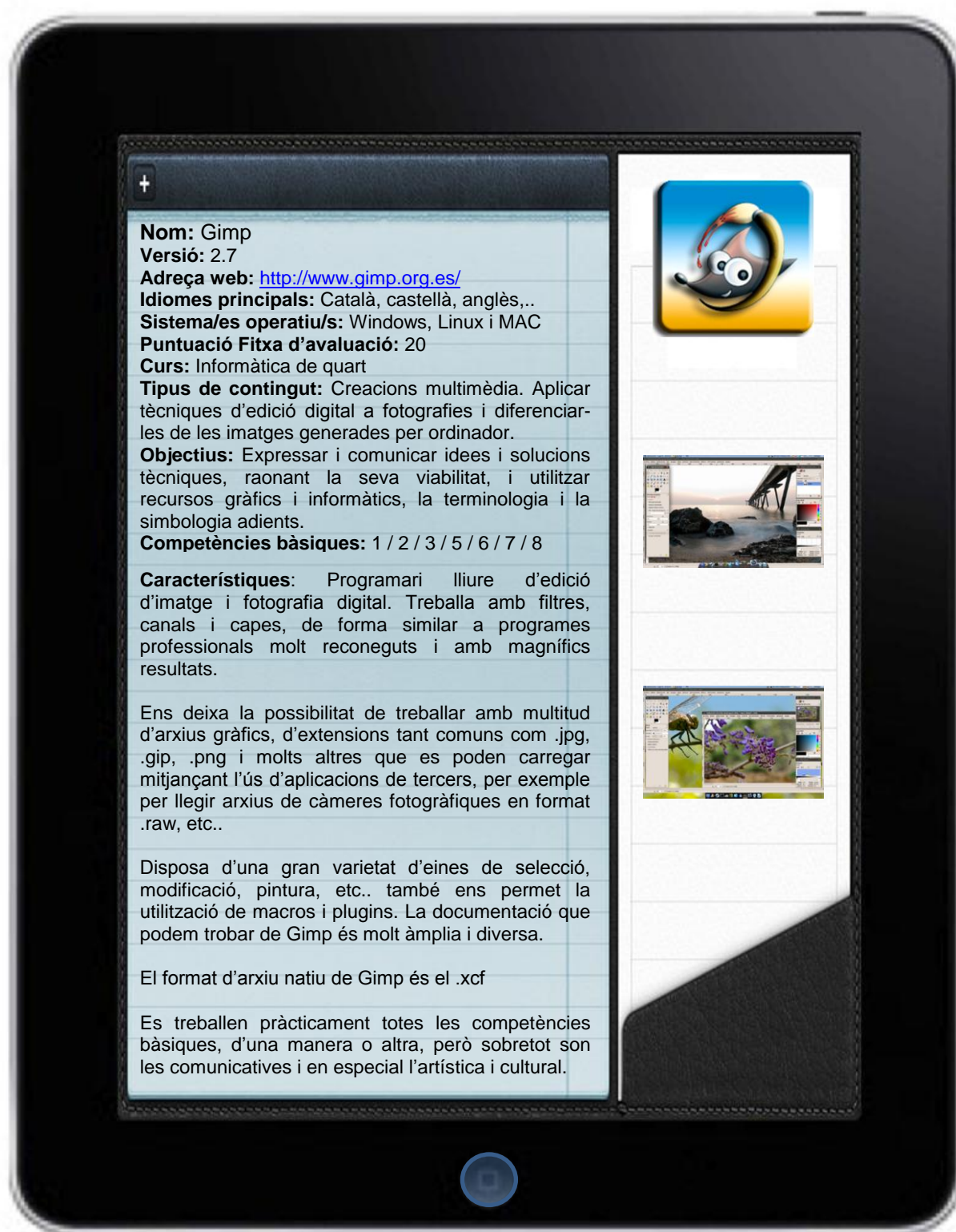
1.11. Scratch for arduino



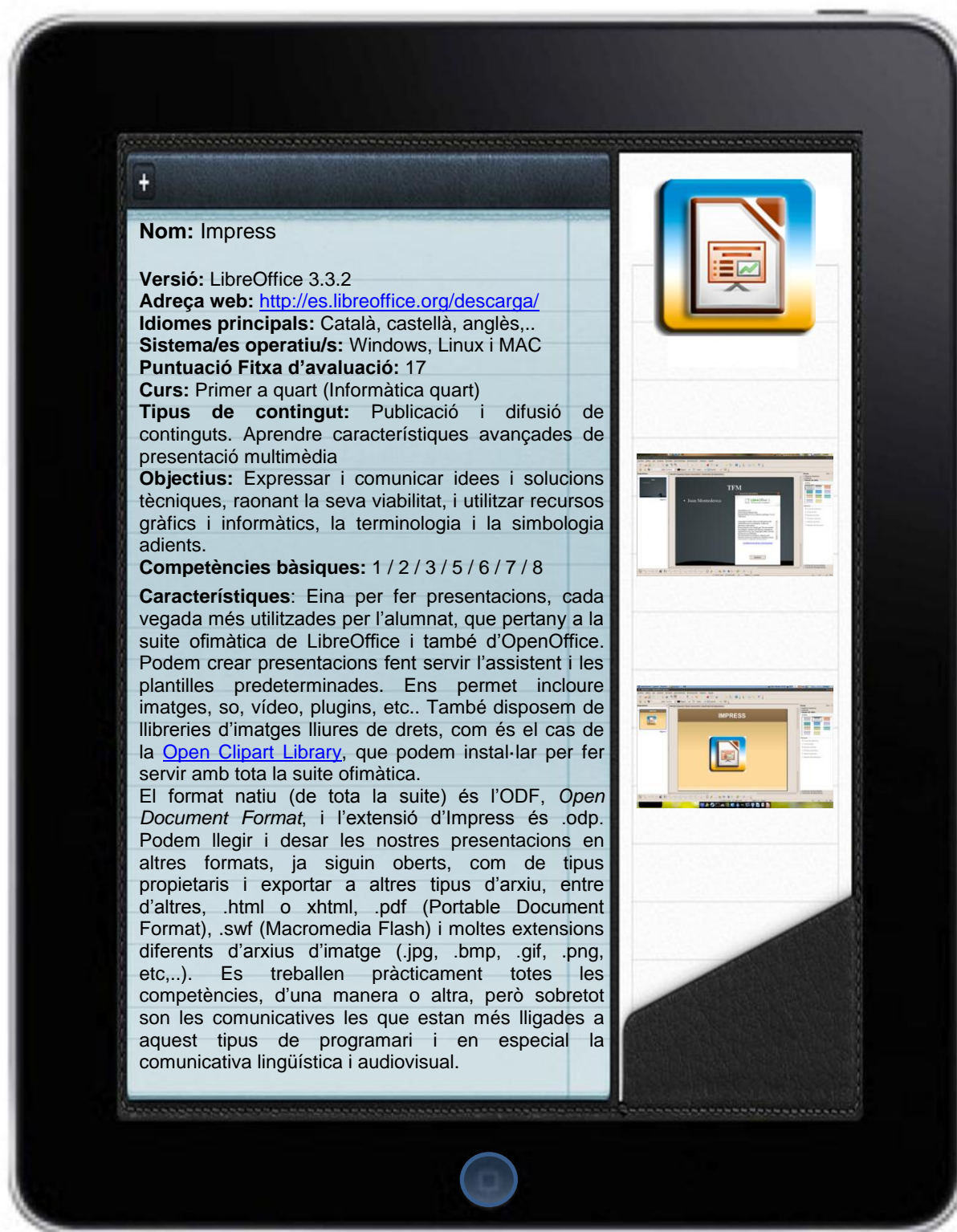
1.12. Virtualbox



1.13. Gimp



1.14. Impress



1.15. Calc

