



数据挖掘的

" 行情 "

□ 文 / 魏 瑾 瑞

一、引言

人类历史上许多最重要的发明,从语言到电脑,无一不是用来生成信息、捕捉信息和消费信息的。但是不是有点儿过头了?就像旧石器时代的猎人们从一次猎杀一头长毛象到两头,再到把整群猎物逐下山崖,这就有点儿进步过头了。这世界被信息污染的还不够多吗?Gordimer(1991年诺贝尔文学奖得主)在《Loot》里有这么一句:A woman from the village cooks and cleans and doesn't bother him with any other communication.这才是好woman!

来长久的收益。所以,数据挖掘可以帮助企业找到"丢失的客户"(潜在的客户)。一项对财富500强企业的调查显示,65%的企业正在使用数据挖掘,它为这些企业平均每年创造2000万至2400万美元的净利润。

数据挖掘的对象——大规模数据集 -多集中在金融保险、零售、电信、 生物信息、气象等领域。从服务企业的 角度, Gartner(美国咨询公司)的分 析师Doug Laney在2000年提出了刻画big data的三个基本特征:多样性、时效性 与海量性。IBM 公司也有类似的论述。 当然,何为"大",是一个变动的范 畴。就像我们买电脑的时候对硬盘容量 的关注一样,原先80G、120G就是大 了,而现在500G也不算大。大规模数 据集难在哪儿呢?最基本的,存储、分 析和可视化等都是问题 ,特别是非结构 化数据 雅虎首席产品官 Blake Irving指 出,世界上只有5%的数据是结构化的, 而非结构化数据一直保持极大的增长) 以及数据社会化所带来的挑战与机遇 。

二、回归到繁荣时期

在美国网络搜索中,数据挖掘与算法(algorithm), java代码(Java code)

这些关键词的网络活跃程度以及相关性 (0.9779;0.9807)。大势已去?

可是麦肯锡 2011年 5月的研究报告 《Bigdata: The next frontier for innovation, competition, and productivity》从商业视 角就大规模数据集进行了讨论,涉及的 领域有美国卫生保健和零售行业、欧洲 公共部门、全球制造业和个人定位信 息。以美国为例,该报告预测,按照 现在的发展趋势,美国在2018年将有 140万到190万能做大规模数据深度分析 的人才缺口,而且这并不是一朝一夕可 以弥补的,因为这种人才的培养需要时 间。这实际上也是个全球性的问题,因 为人才会流动(比如 A 国有人才缺口, 它可能会高薪招聘,于是 B 国的人才就 会奔赴 A 国就业)。事实上早在2010年 8月,麦肯锡就出过类似主题的季报。

另一方面,从科学研究的视角, 2008年9月4日刊出的《自然》 (Nature)以big data作为专题(封面) 进行了广泛的研讨。2011年2月11日, 《科学》(Science)携其子刊《科学-信号传导》(Science Signaling)、《科 学-转译医学》《Science Translational Medicine)《科学-职业》(Science Careers)专门就日益增长的研究数据展 开了一场大讨论。"数据"俨然为科学 研究领域一个重要的核心关键词。根据 这次专题讨论的词频(以大小表示)制 作的,数据(data)自然是提到最多的 词,其次是信息(information),研 究(research) 知识(knowledge) 分析 (analysis)、可视化 (visualization).....但具有讽刺意味的

是,我没有找到统计(statistics)挖 掘(mining)这样的词。这与前文麦 肯锡报告提到的数据分析人才缺口相印 证?

这是否说明,科学研究滞后于流 行?数据挖掘在公众眼中逐渐冷却的时 候,恰是科学研究开始重视的时候?还 是发展到一定程度,大家开始关注数据 挖掘的细节而不是数据挖掘这个名词 了?热词从追捧到冷却,是网络时代的 一贯特征?那既然如此,上面的图也就 没什么意义了。

大规模数据集不仅是挑战,更是机 遇。2010年《科学》对他们的同行评 阅员 (peer reviewers) 做过一个调查 (有效样本1700),其中对"在你的研 究中,曾经使用过或产生过的数据集有 多大?"该问题的统计结果是,大约 20%的研究者接触到的数据量在 100G 以 上(其中超过1T的有7.6%);1-100G 之间的有32%,小于1G的有48.3%。

云计算(cloud computing)之所以 日益流行,可能就是因为它改变了我们 处理数据(特别是大规模数据)的方 式:原先,工具(比如软件)捆绑于 本地,我们只能下载或拷贝数据到本 地,让二者结合,然后才能进行分析; 但是当数据量庞大到无法下载或移动 时,为什么不能让工具移动到数据那边 去?进一步,为什么不能让更多闲着的 工具参与进来去加速处理呢?这便是我 所理解的云计算(超级计算)。云就是 通过网络。云特别依赖于畅通的网络环 境。

我们会为一些资料存档,但真到用 的时候往往找不到。这可能是因为乱丢 的坏习惯,就像邮箱里的邮件因邮箱容 量无限制而再没有去删减过一样;但也 可能像老太太藏钱,谨慎备至,到最后 却忘了藏哪个柜子里了。我经常怕忘记 一件事儿,所以今天找个纸条记下来, 这样第二天有个提醒,但是第二天竟然 忘记看纸条。数据庞杂,急需一个有效 的工具去抽丝剥茧。然后工具发明出来 之后,直接纵容了人更加肆无忌惮地制 造麻烦。所以,工具不得不升级,技 术不得不进步。所以,可能更迫切的是 需要从源头上去管理好组织好数据,而 不是任其随意产生出来之后再去挖掘。

我想,对有组织的数据进行挖掘会是高 效的。有组织的数据需要挖掘吗?需

回顾技术发展的历史,技术进步大 都是被迫的。内燃机替代蒸汽机,当时 若不是因为爆发口蹄疫需要将饮水槽拆 除,我们很难想象还要等多久蒸汽机才 能让位于内燃机。新石器时代转变成以 农耕为主,可能就是因为当时狩猎过度 已经发展到无法可持续的境地而不得不 做的改变。所以一个优于旧事物的新事 物,并不必然发生替代现象,它至少需 要等待时机。

为什么是被迫?因为(1)根据牛 顿定律,如果没有打扰,任何物体都有 保持它先前姿势的惰性或惯性。(2) 旧事物在本能上会排斥新事物,比如发 现 7 不是数的人被抛入了大海;再比 如罗马时代有人发明了滑轮和杠杆,但 维斯帕辛皇帝知道后立刻废除了这个发 明,他说"自有我的奴隶帮我做事情, 我用不着这个";(3)当旧事物成为 一个标准之后,即便它是落后的,也能 成功的限制新事物进入,至少这里面有 一个转换成本。

三、回归到原始时期

逻辑、方程……这不是统计的要 害,数据才是。而从数据中挖掘出有用 的信息和知识,这是数据分析的最终目 标。可能是为了使结果易于理解,或索 性就是数据处理的一种方式,可视化技 术越来越受到追捧,甚至造出了一个新 词"信息图形",既直观也美观,"信 息可以是美的"。

注意区分数据与信息(数据仅是信 息的载体,信息是数据的表达、含义和 解释),所以严格来讲,数据可视化与 信息可视化是两码事儿。数据可视化相 当于"看图说话",你得把其中的隐喻 表达出来;而信息可视化直接将隐喻这 些抽象的东西绘制成图,自然不必再多 加解释什么。"描述和阐释一部电影几 乎是不可能的。如果我能,我就不用拍 摄了。我以为:语言和文字无法表达 的,才通过电影来表达。影像的气息是 难以言表的。"姜文说。

下面给出了一些"信息图形"。我 们看到了世界劳动力价格的惊人差距,

为赚到美国的最低工资,中国人平均要 工作8年10个月;而英国只要8个月。儿 童玩具广告中的出现频率最高的词竟然 是"战争"(battle)!我国专利申请 量与授权量稳步上升的事实;图6给出 了各个国家移民美国的数量趋势。图 7,迈克尔·安德森(Michael Anderson) 竟然将简历也做成了信息图形。

但是请注意,信息图形并不是什么 新发明,它其实很早就有了。交通路标、 校徽、地图、几何等其实说穿了也就是 信息图形,如图8。继几何、笛卡尔直 角坐标系很久以后,大约在1750-1800 年,统计图形才问世,其中William Playfair(1759-1823)对统计图形的发展 与改进做出了很大的贡献 。我们还能找 到更早的,如象形文字。见下图10。所 以信息图形与其说是革新,不如说是回 归。不使用文字来表达,而是用图,这 难道不是回归原始社会(如象形文字)了 吗?动态图算进步吗?

图解金刚经、图解经济学、图解黄 帝内经、图解易经等类似现象的盛行, 在我看来,至少说明了两点,其一,分 工细化导致的功能退化,比如自行车解 放双脚的同时也滋生了双脚的懒惰、计 算器和笔记本解放大脑的同时也弱化了 我们的计算力和记忆力;其二,浮躁、 缺乏耐心,想千方百计地把将来的东西 尽可能多的放到今天享用。比如网络上 的电影,再等两天就可以免费观看,可 为什么大家还趋之若鹜地花钱去看呢? 因为很多人没有耐心。在"我知道我想 要什么!我要马上得到!"这样快节奏 的社会背景下,坚持不再是重要的品 质。人人都寄希望于一夜暴富、不劳或 少劳而获。这可能吗?没有投入何来产 出?从投入到产出也不是立竿见影的, 种庄稼也得等到秋天才能见收成吧。 "揠苗助长"的现代版本是,自己跟自 己过不去。药吃下去要立刻见效,写了 第一篇文章要立刻发表,点击文件、网 页要立刻打开......太急了吧。电脑若反

作者单位:厦门大学计划统计系