

应用于 SPCE061A 的 GB2312 汉字语音库的制作

林洪艺, 黄丽敏, 林聪仁

(厦门大学信息科学与技术学院, 厦门 361005)

摘要: 汉语语音播放是许多嵌入式系统的重要功能, 语音库的制作又是实现这一功能的重要基础。阐述了制作 SPCE061A 压缩格式 GB2312 汉字语音库的方法。此方法分生成语音库文件及汉字读音序号索引表、裁剪语音库文件、压缩语音库文件等几个步骤。

关键词: 汉字语音库; 语音播放; 嵌入式; SPCE061A

Producing GB2312 Chinese speech library for SPCE061A

LIN Hong-yi, HUANG Li-min, LIN Cong-ren

(School of Information Science and Technology, Xiamen University, Xiamen 361005, China)

Abstract: Chinese speech broadcasting is an important function in embedded systems, and one of its important foundations is producing speech library. This article introduces a method of producing GB2312 Chinese characters' speech library of SPCE061A compressed format. The major steps of the method are as follows: generating GB2312 speech library and index table, tailoring speech library files, and compressing speech library files.

Key words: Chinese characters' speech library; speech broadcasting; embedded; SPCE061A

0 引言

近年来,随着嵌入式系统技术的不断发展,汉语语音播放应用越来越广泛。汉语语音播放主要有录音芯片法、语音合成芯片法及汉字语音库法等方法。语音库法将不同读音的单字读音文件存储在系统空余的 Flash 空间或外扩 Flash 芯片上,降低了系统成本。在 PC 机上用微软的 Visual C++ 6.0 及 Speech SDK 开发环境可以得到每个汉字语音的 WAV 文件。本文阐述了 GB2312 汉字标准语音库的生成、汉字读音序号索引表的生成、汉字语音库的裁剪及压缩。该汉字语音库由 1220 个不同读音文件组成,可实现不同汉字内容的组合播放。将此汉字语音库应用于 SPCE061A 硬件平台,可开发出多种通用汉语语音播放系统。

SPCE061A 是凌阳公司的 16 位单片机,具有 DSP 指令、可编程音频处理功能,配合凌阳压缩算法及音频播放函数,在进行其它操作的同时可很好地完成语音播放功能。限于文章篇幅,本文仅介绍语音库的制作。

1 汉字语音库及索引表生成

GB2312 一、二级汉字有 6763 个,但只有 1306 个读音,对少数在特定词组中有特殊发音的单字,Speech SDK 只支持整个词组的发音,所以实际提取 1220 个不同读音文件,可以满足应用需要。汉字语音库若由 6763 个汉字读音文件组成,容量较大,但汉字与读音一一对应,易于查找;若由 1220 个不同单字读音文件组成,容量较小,需建立一个汉字与读音对应的汉字读音序号索引表。为节省存储芯片成本,本文采用第二种方法。

本文以微软的 Visual C++ 6.0 及 Speech SDK5.1 为开发环境,按 GB2312 汉字的内码顺序,生成汉字的读音文件,并对读音文件的内容进行比较,提取不同单字读音文件,与此同时生成 6763 个汉字与 1220 读音文件对应的汉字读音序号索引表。

微软的 Speech SDK 5.1 是基于 COM 组件的

收稿日期: 2007-09-14

基金项目: 厦门大学 985 二期信息创新平台项目资助

作者简介: 林洪艺(1982-),男,硕士研究生,研究方向为水声通信技术。

Windows 软件开发包,供桌面语音程序开发者进行二次开发。本文通过调用 Speech SDK 中 SAPI(语音应用程序接口)的两个 COM 接口:ISpVoice 和 ISpStream,间接调用 Speech SDK 的 TTS 发音引擎,提取汉字的读音。ISpVoice 和 ISpStream 两个接口函数的详细说明请参阅 Speech SDK 5.1 的帮助文档 sapi.chm。

1.1 主程序流程图

生成汉字语音库的主程序流程如图 1 所示,首先初始化对话框的属性,然后准备调用 SAPI。由于 SAPI 是以 COM 为基础,所以调用前须初始化 COM,代码如下:

```
if(FAILED(CoInitialize(NULL))) return FALSE;
```

同样,在程序结束前,亦须释放 COM,代码如下:

```
CoUninitialize();
```

程序的两个主要按钮为 IDC_GenChars 及 IDC_Standardize。初始化 COM 后,程序等待按钮单击事件。若单击按钮为 IDC_GenChars,则进入语音库素材提取模块,根据汉字内码顺序,生成 GB2312 汉字 1220 个读音文件及汉字读音序号索引表;若单击按钮为 IDC_Standardize,则进入语音库裁剪模块,将 1220 个不同单字读音文件统一裁剪为 6.5kB;若单击按钮为 IDCANCEL,则释放主程序所用资源,退出程序。

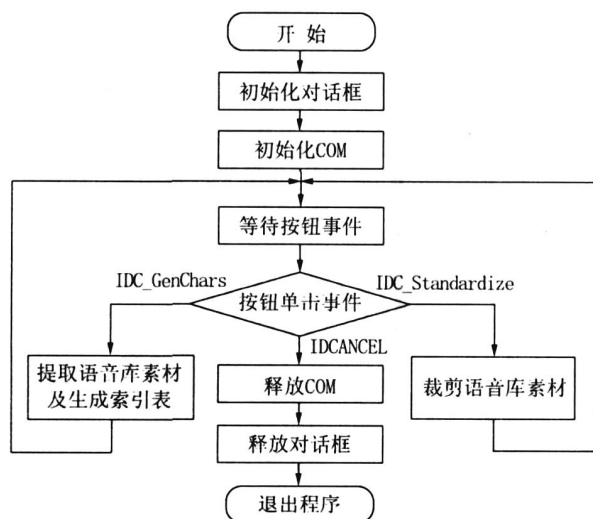


图 1 主程序流程图

1.2 IDC_GenChars 按钮处理函数

IDC_GenChars 按钮处理函数完成汉字语音库及汉字读音序号索引表生成功能。将 6763 个汉字的读音文件存到“TTS”文件夹;比较文件内容,选出不同的读音文件,复制到“TTS D”文件夹;将 6763 个汉字在 TTS D 下读音文件列表中的序号写入汉字读

音序号索引表 table.asm 文件。索引表中每行的格式为“.dw xxxx”,图 2 列出部分内容。

IDC_GenChars 按钮单击处理函数流程如图 3 所示。首先初始化函数中的变量,然后进入提取汉字语音的循环。以 index 为循环计数,次数为 6768,按汉字内码顺序,每次生成一个汉字的读音文件,同时将汉字读音序号写入索引表。汉字内码的高、低字节与区位码对应,关系为:内码高字节 = 区码 + A0H,内码低字节 = 位码 + A0H,且每区有 94 个汉字。因此,每次循环开始时,若 index 为 94 的整数倍,即待处理汉字为新一区的首字,则将汉字内码高字节加 1,低字节恢复为 0xA1。内码计算后,创建发音辅助对象,调用 Speech SDK 的发音引擎,生成当前汉字的读音文件(这里用 a.wav 表示),并存至 TTS 文件夹。然后将 a.wav 与 TTS D 文件夹内的读音文件一一进行对比,若找到相同文件,则将序号写入 table.asm;若未找到相同文件,则说明 a.wav 为新读音,将其复制到 TTS D 文件夹,将序号写入 table.asm。最后,汉字内码低字节加 1,释放发音辅助对象,若 index 未达到 6768,则继续下一次循环;否则,结束提取汉字语音的循环。读音相同的汉字在 Speech SDK 发音引擎生成的读音文件大小相同,即文件大小不同则读音必不同,所以读音文件比较时,先比较大小,若大小相同再比较内容,这样可以节省程序运行时间。

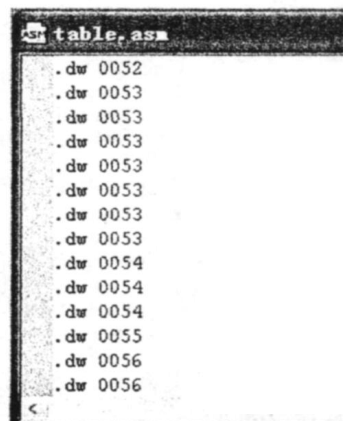


图 2 汉字读音序号索引表

2 汉字语音库的裁剪

用本文方法生成 1220 个语音库读音文件,音频格式为 PCM 8kHz 16Bit Mono。用音频编辑软件 Cool Edit 对读音文件波形进行分析时,发现文件长度都在 1.3 秒左右,而实际发音部分约 0.35 秒,余下部分为静音。为减小语音库的大小,将每个汉字的读音文件统一裁减为 6.5kB,实验表明,这个长度可以

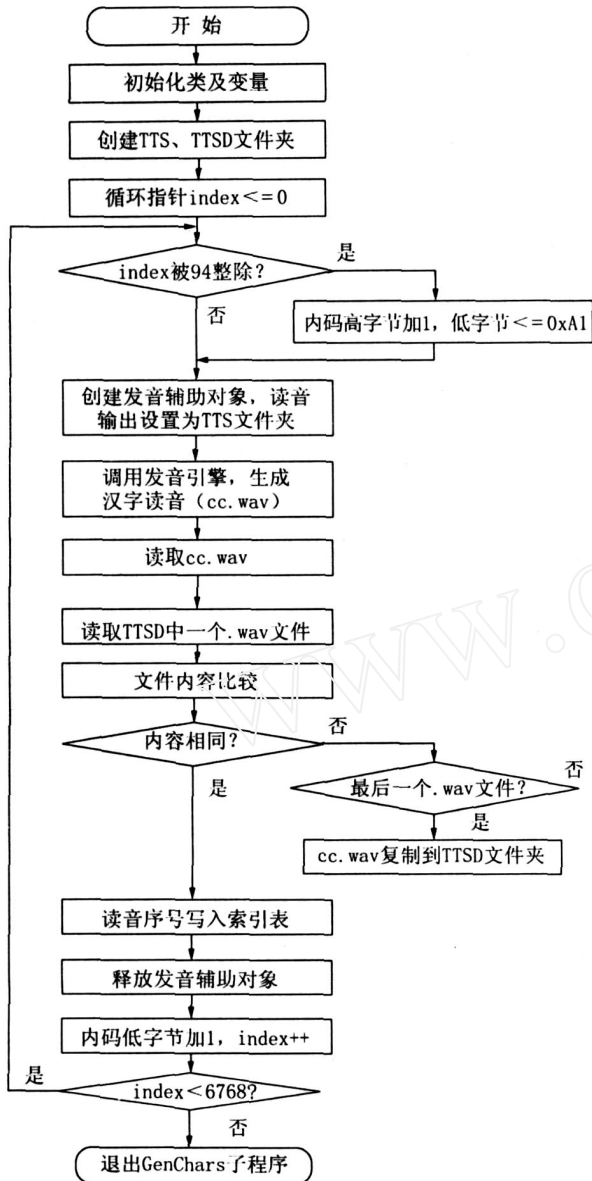


图3 IDC_GenChars按钮处理函数流程图

基本保留完整发音波形。

在程序中用 IDC_Standardize 按钮的单击处理函数来实现这个裁剪功能。由于裁剪改变了 WAV 文件大小,故须对 WAV 文件中文件大小信息进行修改。WAV 读音文件由文件头和数据体两部分组成,前 38 字节为文件头,其中第 5 至 8 字节内容为文件长度减 8,数据体前 8 字节为数据头,其中第 5 至 8 字节为实际语音数据长度。对 6.5kB 的 WAV 文件,这两个大小信息分别为 $6656 - 8 = 6648$ 和 $6656 - 38 - 8 = 6610$,按 Intel 小端模式存储为 F8,19,00,00 和 D2,19,00,00。

相同长度的 WAV 文件,前 46 字节内容相同,程序中先将前 46 字节内容存至字节数组 buffer1,然后进入 while 循环,每次打开 TTSD 文件夹下一个读音

文件,将该文件第 47 至 6656 字节的语音数据存至字节数组 buffer2,用 buffer1、buffer2 内容创建一个新的 WAV 读音文件。裁剪处理后的语音库总大小从 24.1MB 缩小为 7.74MB,为原来的 32.1%。

3 应用于 SPCE061A 汉字语音库的压缩

剪裁后的 7.74M 语音文件对嵌入式应用来说还略显过大,用凌阳提供的音频压缩算法,可对语音文件进一步压缩,节省存储空间和成本。凌阳音频压缩软件 Compress Tool 的压缩比范围为 8:1 到 80:1.5。采用压缩比为 80:3 的 SACM_S480 算法对 WAV 文件进行压缩,每个文件由 WAV 格式的 6.5kB 压缩为大小 306 字节。48k 凌阳音频文件,缩减为原来的 4.6%。

1220 个凌阳压缩音频格式的语音文件总大小为 364.6kB,用 ResWriter 工具将其烧写进 Flash 芯片后,会自动生成一个语音资源索引表,大小为 14.3 kB,每个文件在表中占 12 字节:起始地址 4 字节、文件长度 4 字节、结束地址 4 字节。语音库文件与语音资源索引表总大小为 378.9kB,若用 512kB 的凌阳 SPR4096 Flash 芯片存储,则烧写后仍有 133.1kB 的剩余空间。汉字读音序号索引表编译后大小为 13.21kB,可存至同一芯片,节省系统的资源与成本。实验表明,用此压缩的语音库文件播放,语音基本清晰自然,能适用于大部分嵌入式语音播放系统。若对音质要求较高,可采用较低压缩比的算法,当然要用更大容量的 FLASH。

4 结束语

本文所开发的软件在 PC 上制作了凌阳压缩音频格式的汉字语音库。实验表明,用此语音库播放的语音具有较好的清晰度与可懂度,可以构建基于 SPCE061A 的廉价实用的汉语语音播放系统。当然系统应用中有一些问题待解决,如汉语中的多音字在不同词组中的辨别处理,多个汉字读音在拼接中的平滑过渡等。

参考文献:

- [1] Microsoft Corporation. Text-To-Speech Tutorial [Z]. Speech SDK5.1 sapi.chm.
- [2] Microsoft Corporation. Simple TTS Application [EB/OL]. MSDN <http://www.msdn.microsoft.com>.
- [3] 李晶皎. 嵌入式语音技术及凌阳 16 位单片机应用 [M]. 北京: 北京航空航天大学出版社, 2003.
- [4] 肖玮. 使用 SAPI 实现语音识别与合成 [J]. 现代计算机, 2005 (2) (总第 205 期): 91 - 94.
- [5] 袁嵩. 一个 TTS 系统的实现方案 [J]. 计算机工程与应用, 2004 (21): 121 - 122.

责任编辑: 么丽苹