

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfianika, Ninit. 2016. *Metode Penelitian Pengajaran Bahasa Indonesia*, Yogyakarta: Deepublish.
- Anonim. 2014. *PowerPoint 2013 Presentasi Kreatif dengan Multimedia dan Animasi*, Semarang: WAHANA KOMPUTER.
- Aqib, Zainal. 2013. *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: CV.
- Arianto, Ismail dan Yudia, Fadil. 2013. Peran Guru Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan dalam Upaya Pembentukan Karakter Peserta Didik. *Jurnal PPKN UNJ Online*, Vol. 01, No. 02.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran, Edisi Revisi*. Jakarta: Rajawali Press.
- Atiko. 2018. *Mudah Membuat Media Pembelajaran*, (Surabaya : Caramedia Communication.
- B. Hurlock, Elizabeth. 2015. *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga. Edisi V.
- Budiman, Haris. 2017. Peran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 08.
- Carey, James O, Dick Walter, Carey Lou. 2015. *The Systematic Design of Instruction Eight Edition*, USA: Pearson
- Darmani, Hamid. 2013. *Urgensi Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan di Perguruan Tinggi*. Bandung: Alfabeta.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media.

- Daryono, M. 2011. *Pengantar Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Desmita. 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Dwi Prayogo, Priyo. 2015. "Pengembangan Multimedia Interaktif Tematik Untuk Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Condongcatur". Skripsi, Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. ([https://eprints.uny.ac.id/28105/1/Priyo%20Dwi%20Prayogo\\_10105241016.pdf](https://eprints.uny.ac.id/28105/1/Priyo%20Dwi%20Prayogo_10105241016.pdf)) Diakses pada tanggal 3 Maret 2020.
- Dwi Surjono, Herman. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta : UNY Press. h. 23. Eka Purnama, Bambang. (2013). *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Fauyan, Muchamad. 2018. Developing Interactive Multimedia Through Ispring on Indonesian Learning with the Insight Islamic Values in Madrasah Ibtidaiyah, *Jurnal Pendidikan Guru MI*, Vol. 06, No. 02, Oktober, Department of Madrasah Ibtidaiyah Teacher Education, Faculty of Tarbiyah and Teacher Training, Institut Agama Islam Negeri Pekalongan. <https://www.semanticscholar.org/paper/Developing-Interactive-Multimedia-Through-Ispring-Fauyan/757bbbdf79363b7880b7399f929d257b3688f50> 6 Diakses 3 Juli 2020 , Pukul 10.38.
- Hadi Waryanto, Nur. 2010. Tutorial Komputer Multimedia: Macromedia flash dan Ispring), Laboratorium Komputer Jurusan Pendidikan Matematika. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Yogyakarta, (<http://staffnew.uny.ac.id/upload/132304807/pendidikan/Handout+Komputer+Multimedia.pdf>), diakses 3 Maret 2020

- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Bantu Media Pengajaran*. Yogyakarta: Diva Press.
- Ismail, Arif dan Isjoni. 2008. *Pembelajaran Virtual: Perpaduan Indonesia-Malaysia*. Yogyakarta : Pustaka Belajar. h. 12.
- Kadaruddin. 2016. *Media dan Multimedia Pembelajaran*, Yogyakarta: DeePublish.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Indonesia. 2017. *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Buku Guru Edisi Revisi 2017*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kementrian Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia, Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 18 Tahun 2002, <http://risbang.ristekdikti.go.id/regulasi/uu-18-2002.pdf>. Diakses pada 1 Februari 2020, pukul 10.38.
- Khoirun Niada, Laila, Fatma. *Intervensi Teori Perkembangan Moral Lawrence Kohlberg dalam Dinamika Pendidikan Karakter*. (<http://Journal.stankudus.ac.id/index.php/edukasia/article>) diakses pada 5 Februari 2021 pukul 03.40.
- Mohammad, Nurdin, dan B. Uno, Hamzah. 2015. *Belajar dengan Pendekatan PAIKEM: Pembelajaran Aktif, Inovatif, Lingkungan, Kreatif, Efektif, Menarik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Nugraheni, Esti. 2015. Pengembangan Sumber Belajar Tipe Tutorial Menggunakan iSpring Suite 6 Materi Bangun Ruang Sisi Datar di SMP, Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Muhammadiyah Purwokerto, 2015 (<http://repository.ump.ac.id/61/3/Esti%20BAB%20II.pdf>), diakses 3 Maret 2020.
- Oviyanti, Fitri. 2013. Tantangan Pengembangan Pendidikan Guru di Era Global. *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol. 07, No. 02.

- Pratiwi, Ditta. 2020. *Pengembangan Multimedia PowerPoint Interaktif Pada Pembelajaran PPKn Tema Berbagai Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar*. Skripsi. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta. (<http://repository.unj.ac.id/11432/>), Diakses 16 Februari 2021.
- Putri Kumalasan, Maharani. 2018. Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD, *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar (JBPD)*. Vol. 02 No. 1A, April, PGSD, Universitas Muhammadiyah Malang [http: ejournal.unikama.ac.id/index.php/JBPD1](http://ejournal.unikama.ac.id/index.php/JBPD1), Diakses pada tanggal 4 Juni 2020 pukul 13.45.
- Rastati, Ranny. 2018. Media Literasi Bagi Digital Natives: Perspektif Generasi Z Di Jakarta. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Vol. 06, No. 01.
- Rifqi Amin, A. 2015. *Pengembangan Pendidikan Agama Islam*. Yogyakarta: LKiS Pelangi Aksarra.
- Rima Wati, Ega. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.
- Rusman. 2016. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Sain Hanafy, Muh. 2014. Konsep Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan*. Vol. 17, No. 1. h.77. [http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/lentera\\_pendidikan/article/view/516/491](http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/lentera_pendidikan/article/view/516/491) diakses pada tanggal 5 Februari 2020.
- D. Russell, James, dkk., 2011. *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sholeh, Muhammad. 2018. *Mengembangkan Bahan Ajar Berbasis Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Akprind Press.

- Smaldino, dan E, Sharon, dkk. 2011. *Instructional Technhology and Media For Learning: Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Sri Rahayu, Ani. 2017. *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Subali, dkk. 2012. Pengembangan CD Pembelajaran Lagu Anak. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia*, Edisi 8.
- Sucahyono, 2016. *Hakekat Pembelajaran PPKn*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Guru Pendidikan Dasar.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia PT Pustaka Insan Madani.
- Sutjipto, Bambang dan Kustandi, Cecep. 2013. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghaila Indonesia.
- Syah, Muhibbin. 2010. *Psikologi Pendidikan*. Bandung:PT Remaja Rosdakarya.
- Syaodih S, Nana. 2010. *Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Tegeh, I Made dan Wawan Sudatha, I Gde. 2015. *Desain Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta : Media Akademi.
- Tim Redaksi Fokusindo. 2012. *Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung: Fokusindo Mandiri.
- Upton, Penney. 2012. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta : Erlangga.
- Warsita, Bambang. 2008. *Teknologi Pembelajaran Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.



Yuni Wijaya, Etistika, dkk. 2016. Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia Di Era Global. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika*. Vol. 01.

Yoni Pradesa, Ni Made Ma, dkk. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Flash Mata Pelajaran PKN Kelas VI SD. *Journal Edutech*. Vol. 02. No. 01. 2014. Jurusan Teknologi Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Indonesia. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/3641>. Diakses pada tanggal 5 Juni 2020 pukul 15.22

