

Unas palabras sobre realidad virtual

Paul Derek

Tras una jornada agotadora, necesitaba un descanso. Había discutido intensamente con mi socio, un gran tipo, pero a veces se pasa de cursi. Quería que decorásemos el *hall* de un hotel con fuentes, vidrieras y cauces de agua, como si estuviésemos en la Alhambra. Intentó relajarse y comenzó un crucigrama.

De repente, todo empezó a cambiar. Ante mí aparecía un inmenso salón. La gente deambulaba de un lado a otro. No hacía calor y eso que estábamos en pleno verano.

La combinación de aire acondicionado y agua refrescaba el ambiente. Sentado al sol que entraba por un gran ventanal, y contemplando una fuente, estaba realmente cómodo. Comencé a quedarme dormido.

De repente y con un pequeño zumbido, el icono de comunicaciones se plantó en mis narices. Lo activé.

Mi socio y gran amigo me preguntaba con una sugerente sonrisa, qué me parecía definitivamente el proyecto, naturalmente estaba de acuerdo.

Me quité el casco visualizador y me fui a dar un paseo, feliz de haber cerrado el asunto.

La realidad virtual es un campo que está de moda y esto, que parece ciencia ficción, no está tan lejos en el tiempo,

pues todos los conceptos comentados están desarrollados hoy día.

La simulación de un entorno interactivo no es más que el control de

acrofobia, usando un ascensor de cristal virtual de cincuenta plantas.

-También en Fisioterapia, jugando con objetos virtuales, mucho más atractivos que los reales.

-En la simulación de operaciones.

-En el ámbito militar, con el desarrollo de simuladores de entorno de batalla para el entrenamiento de tropas.

Las empresas dedicadas al diseño contarán con prototipos virtuales que reducirán o eliminarán la necesidad de costosas realizaciones físicas.

El análisis en ingeniería será mucho más eficiente a través de la integración de los resultados de simulación con prototipos virtuales.

Utilidades didácticas como la visualización científica desde los átomos hasta las galaxias. Los usuarios trabajando en 3-D pueden entrar en una compleja estructura molecular aumentada.

En aeronáutica, para la simulación de todo tipo de aviones o helicópteros.

A las comunicaciones se les abre un nuevo camino con la creación de canales de programas virtuales, de máxima capacidad interactiva.

Todo esto hace de la realidad virtual un campo muy sugerente para la investigación y desarrollo de nuevas aplicaciones, distinguiendo, en la medida de lo posible, lo que es real y lo que sólo es virtual.



un modelo tridimensional generado por ordenador, permitiendo la visualización e interacción en tiempo real. La representación del mundo virtual se recalcula constantemente teniendo en cuenta la posición y el punto de vista del usuario.

La interacción con el mundo generado por el ordenador se realiza mediante cascos visualizadores, guantes virtuales (con los que tocar objetos virtuales), mandos de movimiento (ratón, cursores, joystick), trajes sensorizados.

Actualmente, las aplicaciones de la realidad virtual, abarcan multitud de campos; entre ellos destacan:

-En medicina algunos pacientes comienzan una terapia contra la

PAUL DEREK es miembro de AIDA, asociación dedicada al diseño asistido por ordenador, ilustración y animación.