

TURISMO EM FRAIBURGO: PROJETO E CRIAÇÃO DE UM WEBSITE COM INFORMAÇÕES TURÍSTICAS

Rafael da ROCHA¹, Luis Antonio de Souza SILVA¹, Nicolas Jung ALVES¹, Luiz Eduardo Gerlach CARINHATO¹, Fabricio BIZOTTO², André Toreli SALATINO², Luiz Leandro dos Reis FORTALEZA³

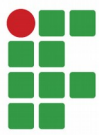
¹Voluntários do Edital 001/2020 (Projetos de Ensino sem fomento) – Curso Técnico em Informática; ²Coorientadores; ³Orientador

Resumo. Este artigo apresenta os resultados de um Projeto de Ensino a respeito da criação de um website com informações turísticas da cidade de Fraiburgo/SC. A ideia do projeto é aplicar conceitos que tem sido vistos, em sala de aula, pelos alunos envolvidos. Deste modo, mais importante que a solução é o processo de construção da mesma e as decisões tomadas ao longo deste processo. Como resultado, temos o TurisFrai, que passará por uma avaliação externa durante a 5ª edição da Feira de Ensino, Pesquisa e Extensão do IFC Campus Fraiburgo.

1. Introdução

O curso técnico em Informática possui disciplinas como Engenharia de Software, Banco de Dados, Programação em diferentes linguagens, dentre outras, que estão diretamente ligadas à prática profissional do futuro Técnico em Informática. Existem indícios na literatura de que este tipo de componente curricular é melhor aproveitado pelos discentes quando trabalhado por meio de projetos práticos [FEIJÓ 2009]. Neste sentido, os professores buscam trabalhar atividades em sala de aula que levem o aluno a ter contato com cenários que se aproximem de problemas reais. Deste modo, no começo de 2020 foi proposto às turmas de Engenharia de Software 2 que buscassem um problema e o modelassem seguindo o modelo cascata [PRESSMAN, 2011] e em seguida fizessem uma conversão do referido modelo para o Processo Unificado (PU) [SCOTT 2003]. O problema a ser tratado não foi sugerido pelo professor, cada grupo tinha autonomia para escolher um problema que lhe despertasse interesse. Neste sentido, um dos grupos levantou a questão do desenvolvimento de um website que auxiliasse na divulgação de diferentes locais e atividades turísticas do município de Fraiburgo. Na disciplina Engenharia de Software a atividade proposta se limitou a modelagem, contudo os alunos deste grupo procuraram o professor da disciplina buscando um meio de além da modelagem efetuar o desenvolvimento da solução proposta, nascia assim este projeto de ensino!

Temos assim a exemplificação de um caso em que os próprios indivíduos se tornam agentes do processo de aprendizagem e buscam a aplicação dos conhecimentos adquiridos em sala de aula em um cenário real, daí surgiu a ideia de elaborar um projeto de ensino em que estes alunos possam de fato desenvolver a



ideia e gerar um produto, que poderá ser disponibilizado a comunidade. Temos, portanto, uma aplicação acadêmica com impacto social, o que de certa forma atende à necessidade constante de se buscar integrar o ensino à extensão.

Com relação ao objeto de estudo a ser investigado, turismo em Fraiburgo, os dados apontam que é um campo promissor. A cidade tem 34553 habitantes, de acordo com o último censo do IBGE, é conhecida como Terra da Maçã [SDET, 2018] e em seu arranjo produtivo local o turismo ainda é uma atividade importante. No entanto, as informações sobre as diferentes atividades e atrações turísticas são fornecidas diretamente pelos hotéis e algumas vezes não estão disponíveis na Internet, ou se encontra espalhada pela rede. Deste modo, acredita-se que caso existisse um local que reunisse as informações turísticas isto poderia auxiliar os visitantes que chegam à cidade e a própria economia local. Destaca-se ainda, que um projeto de pesquisa intitulado “A produção do espaço turístico na cidade de Fraiburgo/SC” foi conduzido em 2019 por um dos alunos envolvidos neste projeto de ensino [SALATINO; CHAVES; ROCHA, 2019], portanto podemos enxergar o desenvolvimento desta ação como sendo a aplicação da tecnologia aos achados apontados pelo projeto anterior, o que ganha importância ao demonstrar que projetos passados podem fornecer subsídios para a condução de novos projetos, seja de ensino, pesquisa ou extensão, e com isto tem-se a construção de um conhecimento que não é restrito a um componente curricular ou área, mas sim é construído por meio da integração de diferentes saberes.

Pelo que foi exposto, podemos resumir o objetivo geral deste projeto de ensino como sendo a construção de um website com informações turísticas sobre a cidade de Fraiburgo.

2. Material e Métodos

O material utilizado para o desenvolvimento deste projeto inicialmente se constituiu de computadores com acesso à internet e livros de Engenharia de Software. Foram realizadas algumas reuniões para discussão dos rumos que o projeto tomaria.

Destaca-se que inicialmente o acompanhamento seria mais intenso e a estrutura do Campus Fraiburgo, com laboratórios e biblioteca seria utilizada, mas em razão da disseminação da pandemia da COVID-19, isto não foi possível e o projeto

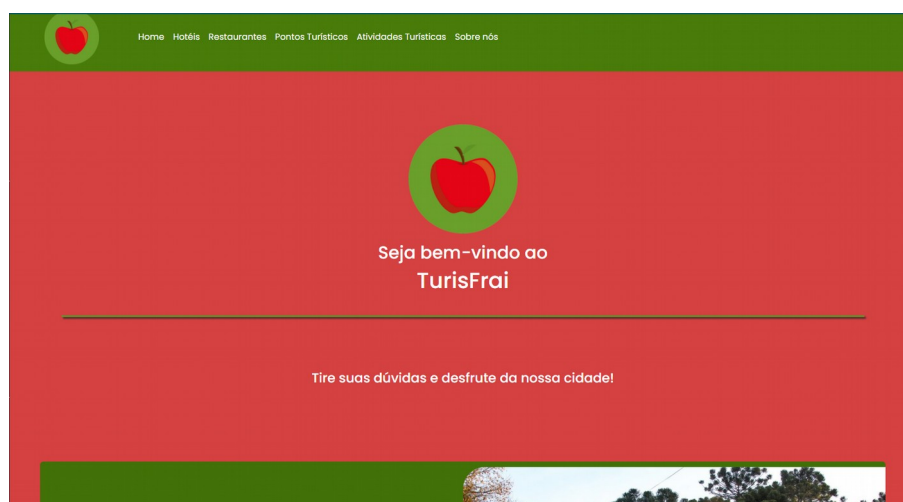
acabou por tendo seu escopo simplificado. Destaca-se contudo que apesar de ser um projeto sem fomento o mesmo não foi cancelado, porém teve adaptações que geraram impacto no resultado final

3. Resultados e discussão

Inicialmente o website forneceria possibilidades de cadastro, alterações, possuir diferentes perfis, dentre outras funcionalidades. Todavia, com o aumento dos casos de COVID-19 na região e a necessidade de se respeitar o protocolo de distanciamento social, se tornou difícil para o grupo reunir-se, coletar requisitos com pessoas externas e demais atividades. Assim sendo, o escopo do projeto foi bastante reduzido.

Entretanto, como se trata de um projeto de ensino isso também foi aproveitado, afinal projetos reais muitas vezes sofrem alterações. Inclusive dentro da Engenharia de Software existe a área de Gerenciamento de Riscos, que trata inclusive da possibilidade de se abortar um projeto. Isto foi discutido pelo orientador com os membros da equipe e de posse do cenário adverso que se abatia sobre o cumprimento do cronograma, decidiu-se pela manutenção do projeto mas com a mudança de se trabalhar com informações estáticas. Para compensar os alunos tiveram de fazer um levantamento das informações por meio de busca web.

Foi criado assim o website TurisFrai reunindo informações sobre alguns pontos da cidade que são de interesse turístico. Na Figura 1 é apresentada a tela inicial do website.



A

Figura 1: Tela Inicial do portal TurisFrai

Fonte: os autores

A Figura 2, ilustra a página dos restaurantes de Fraiburgo, de modo análogo temos também uma página para hotéis e assim sucessivamente.

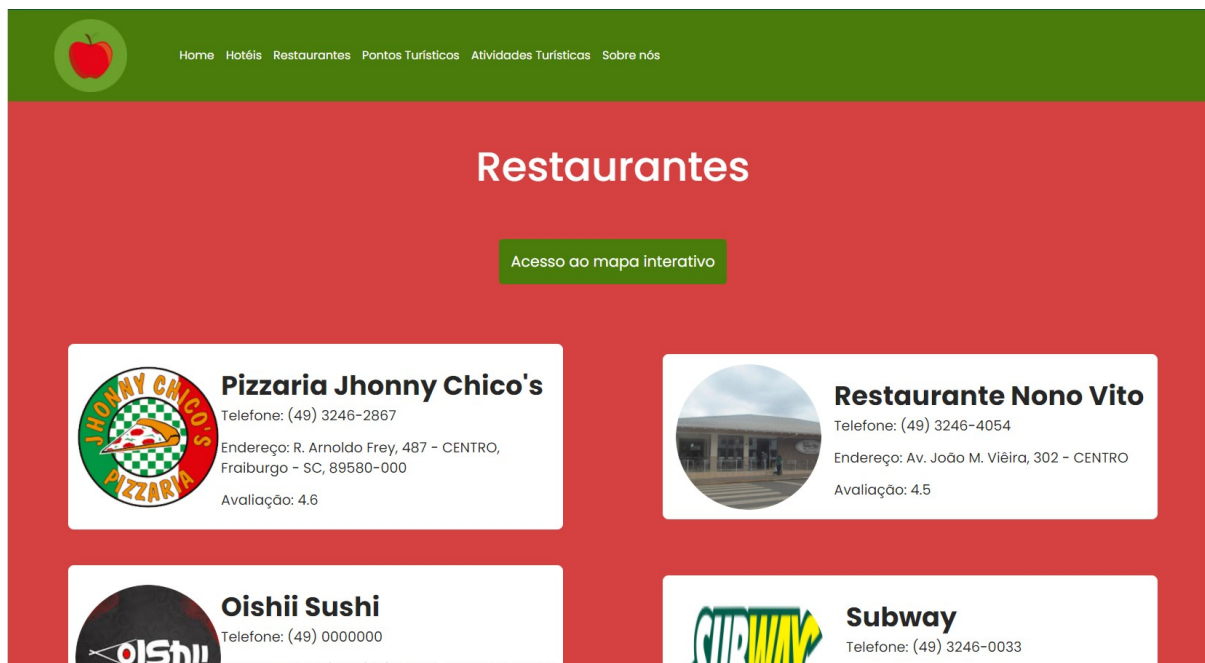


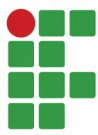
Figura 2: Página de restaurantes

Fonte: os autores

Como já foi dito, o projeto sofreu muitas modificações. Mas ele pode abrir possibilidades de projetos futuros. Neste sentido, na apresentação para a Feira de Ensino, Pesquisa e Extensão (FEPEX), o público será convidado a preencher um questionário de avaliação do website fornecendo, além de um *feedback*, sobre o que já foi desenvolvido, ideias para novas funcionalidades. No texto original do projeto a submissão como artigo completo a FEPEX de 2020 já estava prevista, portanto este também é um resultado positivo do projeto.

4. Conclusão

Este projeto de ensino chega ao fim com o preenchimento do questionário pelo público da FEPEX. A ideia original tem bastante potencial, e o portal desenvolvido já reúne base para projetos futuros. É razoável supor que melhores resultados teriam sido obtidos se não houvesse este cenário de pandemia. Todavia, é preciso destacar que a equipe se mostrou perseverante em seguir com as atividades, mesmo se tratando de um projeto sem fomento, o que demonstra uma valorização do aspecto de aprendizado inerente ao projeto de ensino.



INSTITUTO FEDERAL
Catarinense
Campus Fraiburgo



Referências

FEIJÓ, A. A. **Fatores determinantes de motivação/desmotivação de alunos do Curso Técnico em Informática do Colégio Agrícola de Camboriú - UFSC.**

Dissertação (Mestrado em Educação Agrícola) – Instituto de Agronomia, Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro, Seropédica – RJ, 2009.

PRESSMAN, R. S. **Engenharia de software: uma abordagem profissional.** 7 ed. São Paulo. Pearson Makron Books, 2011.

SALATINO, A. T.; CHAVES, L.; ROCHA, R. **A produção do espaço turístico da cidade de Fraiburgo / SC.** In: Anais da IV Feira de Ensino, Pesquisa e Extensão (FEPEX) do IFC Fraiburgo, Fraiburgo – 2019

SCOTT, K. **O processo unificado explicado.** Bookman, 2003.

SDET – SECRETARIA DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO E TURISMO DO MUNICÍPIO DE FRAIBURGO. **Fraiburgo em Dados.** 2018.