citation count: 32

# Language Support for Regions

David Gay and Alex Aiken (CMU) read by Shinya Kawanaka



#### ■ RC という C の方言で、

region based memory management library をもち

▪ 静的解析でそれの overhead を減らした

■ ものを作った

#### Region based memory management

- malloc/freeの用にグローバルなメモリから取ってくるのではなく、regionという単位で取ってからそれを分け与えるようなメモリ管理機構
- 同じ region からメモリを取ってくれば、物理的に近くなるのでキャッシュヒットしやすくなったり、メモリ割り当てコストが下がったりする

#### Sample Code

struct rlist { struct rlist\* next; struct finfo\* data; } \*r1, \*last = NULL; region r = newregion();

```
while (...) {
```

```
r1 = ralloc(r, struct rlist);
```

r1->data = ralloc(r, struct finfo); // and fill data.

```
r1 \rightarrow next = last; last = r1;
```

```
}
```

deleteregion(r);



traditional なものは unsafe

region を破棄したときに、その region 内を指して
 いるポインタが dangling pointer に

check するものも static checking なものばかり(当時)

RC: C with region library は C の方言で、regionの関数(マクロ)と annotation を入れたもの

#### region APIs

- region newregion(void);
- region newsubregion(region r);
- void deleteregion(region r);

- type\* ralloc(region r, type);
- type\* rarrayalloc(region r, size\_t n, type);
- region regionof(void\* x);

- region annotation
  - sameregion (同じ region を指 す)
  - traditional (region 管理されない メモリを指す)
  - parentptr (subregion の親を指 す)

#### region annotation の例をひとつ

# 次のコードでは、next は 自分の region と同じ region のメモリを指す、と宣言できる

struct rlist {

};

struct rlist \*sameregion next; struct finfo \*sameregion data;



#### RCからCへのトランスレータとして実装

- region は、reference counts で管理
- region annotation の違反は dynamic に検出
  - 例: sameregion のチェック (\*p = newval; の時)
    - if (newval && regionof(newval) != regionof(p)) abort(); というコードを埋め込
- これだと重いので、型システムで静的検査も行い、動的チェックがいらないと 分かったところは動的チェックを取り除く

#### region の型システム

- u@σ (types)
  - region σ にある u
- ∃ρ/δ.τ
  - 何かリージョンρがあって、
     property δ を満たすようなもの
     が存在する τ
- T (region expr.)
  - null が指す region

 $\begin{aligned} \tau &= \mu @\sigma \mid \exists \rho / \delta. \tau & (types) \\ \mu &= region \mid T[\sigma_1, \dots, \sigma_m] & (base types) \\ \sigma &= \rho \mid R \mid \top & (region expressions) \\ \delta &= \sigma \leq \sigma |\neg \delta | \delta \lor \delta | (\delta) & (region properties) \\ struct & T[\rho_1, \dots, \rho_m] \{ field_1 : \tau_1, \dots, field_n : \tau_n \} \\ & (structure declarations) \end{aligned}$ 

T: type names,  $\rho$ : abstract regions, R: region constants

#### Figure 4: Region type language



struct 
$$L[\rho]$$
 {  
 $v: \exists \rho'.region@\rho',$   
 $next: \exists \rho''/\rho'' = \top \lor \rho'' = \rho.L[\rho'']@\rho''$   
}  
 $x: L[\rho]@\rho$ 

- struct L は、リージョン p に格納される
- vは、region ρ' に格納され、region を指す。ρ' の条件は特にない
- next は、リージョン ρ"に格納され、L[p"]を指す。ρ"は、T (null が格納される region) もしくは、ρ と同じ
- xは、リージョンρに格納され、L[ρ]型である

## rlang (ここで使うプログラム)

- straightforward な命令
   型言語
- new はリージョン指定
   が入る
- chk δ で、region property の動的検査

 $program := fn^*$ 

Some predefined functions: newregion[]/true():  $\exists \rho$ .region@ $\rho$ , true newsubregion[ $\rho$ ]/true():  $\exists \rho' / \rho' \leq \rho$ .region@ $\rho'$ , true deleteregion[ $\rho$ ]/true(r: region@ $\rho$ ): region@ $\top$ , true regionof\_ $T[\rho, \rho_1, \ldots]/$ true( $x: T[\rho_1, \ldots]$ @ $\rho$ ): region@ $\rho$ , true

Figure 5: *rlang*, a simple imperative language with regions



#### • judgement: $\delta$ , L $\vdash$ s, $\delta$ '

- property δは、sを実行後にδ'になる
- Lは、live abstract region set

#### 後は、型チェック

#### 易しいものをひとつだけ

# $\frac{\mathrm{fv}(\delta') \subseteq L}{\delta, L \vdash \mathrm{chk} \ \delta', \delta \land \delta'} \text{ (check)}$

#### 型チェック全体

#### ■ 詳しくは論文を見てださい

 $\underbrace{ \begin{array}{c} \delta, L_s \vdash s, \delta' \quad x:\tau \quad \delta' \Rightarrow \delta'' \quad \mathrm{fv}(\delta) \cup \mathrm{fv}(\delta'') \subseteq \{\rho_1, \dots, \rho_m\} \quad x'_1, \dots, x'_q \text{ are dead before } s}{\vdash f[\rho_1, \dots, \rho_m]/\delta(x_1:\tau_1, \dots, x_n:\tau_n):\tau, \delta'' \text{ is } [\rho'_1, \dots, \rho'_p]x'_1:\tau'_1, \dots, x'_q:\tau'_q, s, x} \\ \\ \underbrace{ \begin{array}{c} x_0:\tau_0 \quad x_1:\tau_1 \quad \delta, L \vdash \tau_0 \leftarrow \tau_1, \delta', L' \\ \hline \delta, L \vdash x_0 = x_1, \delta' \end{array} (\text{assign}) \\ \\ \underbrace{ \begin{array}{c} x_0:\tau_0 \quad x_1:\mu_1 @\sigma_1 \quad x_1.field:\tau'_1 \quad \delta \wedge \sigma_1 \neq \top, L \vdash \tau_0 \leftarrow \tau'_1, \delta', L' \\ \hline \delta, L \vdash x_0 = x_1.field, \delta' \end{array} (\text{read}) \\ \\ \underbrace{ \begin{array}{c} x_1:\mu_1 @\sigma_1 \quad x_1.field:\tau'_1 \quad x_2:\tau_2 \quad \delta \wedge \sigma_1 \neq \top, L \vdash \tau'_1 \leftarrow \tau_2, \delta', L' \\ \hline \delta, L \vdash x_1.field = x_2, \delta' \end{array} (\text{write}) \\ \\ \underbrace{ \begin{array}{c} x_1:\tau_i \quad \delta_i, L_i \vdash \tau'_i[\sigma_1/\rho_1, \dots, \sigma_m/\rho_m] \leftarrow \tau_i, \delta_{i+1}, L_{i+1} \\ \hline x_0:\tau_0 \quad x': \text{region} @\sigma' \quad \delta_{n+1}, L_{n+1} \vdash \tau_0 \leftarrow T[\sigma_1, \dots, \sigma_m] @\sigma', \delta', L' \\ \hline \delta_1, L_1 \vdash x_0 = \text{new } T[\sigma_1, \dots, \sigma_m](x_1, \dots, x_n) @x', \delta' \end{array} (\text{new}) \\ \\ \underbrace{ \begin{array}{c} x_0:\mu_0 @\sigma_0 \quad \delta, L \vdash \mu_0 @\sigma_0 \leftarrow \mu_0 @\top, \delta', L' \\ \hline \delta, L \vdash x_1, s_2, \delta'' \end{array} (\text{null}) \quad \underbrace{ \begin{array}{c} fv(\delta') \subseteq L \\ \hline \delta, L \vdash \text{chk } \delta', \delta \wedge \delta' \end{array} (\text{check}) \\ \\ \underbrace{ \begin{array}{c} \delta, L \vdash s_1, \delta' \quad \delta', L_s_2 \vdash s_2, \delta'' \\ \hline \delta, L \vdash \text{if } x_{s_1} s_2, \delta' \lor \delta'' \end{array} (\text{sc} t_s) \\ \end{array} \right)$ 

 $\frac{f[\rho_1,\ldots,\rho_m]/\delta'(y_1:\tau'_1,\ldots,y_n:\tau'_n):\tau',\delta''}{s_i,L_i\vdash\tau'_i[\sigma_1/\rho_1,\ldots,\sigma_m/\rho_m]\leftarrow\tau_i,\delta_{i+1},L_{i+1}\quad\delta_{n+1}\Rightarrow\delta'[\sigma_1/\rho_1,\ldots,\sigma_m/\rho_m]}{\delta_{n+1}\wedge\delta''[\sigma_1/\rho_1,\ldots,\sigma_m/\rho_m],L_{n+1}\vdash\tau_0\leftarrow\tau'[\sigma_1/\rho_1,\ldots,\sigma_m/\rho_m],\delta''',L'}$ (fncall)  $\frac{f[\rho_1,\ldots,\rho_m]/\delta'_1(y_1:\tau'_1,\ldots,y_n)}{\delta_1,L_1\vdash\tau_0=f[\sigma_1,\ldots,\sigma_m](x_1,\ldots,x_n),\delta'''}$ (fncall)

 $\frac{\sigma' \in L \cup C_R \qquad \text{fv}(\delta'[\sigma'/\rho]) \subseteq L}{\delta \Rightarrow \delta'[\sigma'/\rho] \qquad \delta, L \vdash \tau[\sigma'/\rho] \leftarrow \tau', \delta'', L'} \qquad (\exists \text{gen.}) \qquad \frac{\rho \notin L \qquad \delta \Rightarrow \delta'' \qquad \text{fv}(\delta'') \subseteq L}{\delta'' \land \delta'[\rho/\rho'], L \cup \{\rho\} \vdash \tau \leftarrow \tau'[\rho/\rho'], \delta''', L'} \qquad (\exists \text{inst.}) \\
\frac{\delta, L \vdash \sigma \leftarrow \sigma', \delta', L'}{\delta, L \vdash \text{region} @\sigma \leftarrow \text{region} @\sigma', \delta', L'} \qquad \frac{\delta, L \vdash \sigma \leftarrow \sigma', \delta_1, L_1 \qquad \delta_i, L_i \vdash \sigma_i \leftarrow \sigma'_i, \delta_{i+1}, L_{i+1}}{\delta, L \vdash T[\sigma_1, \dots, \sigma_m] @\sigma \leftarrow T[\sigma'_1, \dots, \sigma'_m] @\sigma', \delta_{m+1}, L_{m+1}} \\
\frac{\sigma \in L \cup C_R \qquad \delta \Rightarrow \sigma = \sigma'}{\delta, L \vdash \sigma \leftarrow \sigma', \delta, L} \qquad \frac{\rho \notin L \qquad \delta \Rightarrow \delta' \qquad \text{fv}(\delta') \subseteq L}{\delta, L \vdash \rho \leftarrow \sigma', \delta' \land \rho = \sigma', L \cup \{\rho\}}$ 

Figure 6: Region Type Checking

# Benchmark 結果 RC は速い: malloc/free の -7% ~ 53% • 5つ棒は左から、C@ (著者らの前システム), lea (Doug Lea の malloc/free 再実装), GC (Boehm-GC), norc (RC で reference counting を disable したもの), RC

■ norc は RC の refcount がない版なので当然速い



## 静的検査で減った dynamic check 割合

- 灰色が safe
   assignment (dynamic check なし)
- 黒が dynamic check



#### まとめ

region library があり、region annotation がある C 言語
 の方言 RC を作った

■ malloc/free system に比べて 7% 遅い~58% 速い

静的検査を行い、dynamic check を 21% - 99.99%
 減らした

## Citation Count: 81

# A Framework for Reducing the Cost of Instrumented Code

Matthew Arnold and Barbara G. Ryder (IBM) read by Shinya Kawanaka

#### profile をなるべく軽く取りたい

 Instrumented Code (profile を取るようなコードが埋め 込まれたコード) は、オーバーヘッドがあるので遅い
 なるべくそのようなコードを通らずに、そのコード を通ったときと同じような profile の結果を得たい

### original と instrumented の両方を使う

- 元のコードから何回
   かに一度 Instrumented
   Code ヘジャンプ
- I.C. からは必ず元の コードに戻る

■ 部分的なコピーでも可



# 1000回に1回 Instrumented Code を通れ ば、毎回通るのと同じような結果に

- 右は javac の図で、93
   98 % 程度一致
- オーバーヘッドは1000
   回でわずか 6.3%

