

## Editorial

La Universidad Autónoma de Bucaramanga Unab y los miembros del Comité Editorial de la Revista Colombiana de Computación RCC, se complacen en presentar esta nueva edición de la Revista con un total de cinco artículos seleccionados del XVIII Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador (Interacción 2017), promovido por la Asociación para la Interacción Persona-ordenador, AIPO, para difundir los avances recientes en el campo de *Human-Computer Interaction*.

El primer artículo titulado, “*Ley de Fitts: Sobre el Cálculo del Rendimiento y Tareas No ISO*”, realizado por María Francesca Roig-Maimó, I. Scott MacKenzie, Cristina Manresa-Yee y, Javier Varona, presenta el uso de una tarea de selección de objetivos en la evaluación de un *head-tracker* para dispositivos móviles.

En el Segundo artículo “*Implementación de una Ontología y herramienta de consulta para un programa de Maestría en Ciencias de la Computación*”, Cecilia Reyes Peña, Mireya Tovar Vidal y, Concepción Stephanie Vázquez González, presentan una ontología manual para un programa de Maestría en Ciencias de la Computación construida con algunos elementos de las metodologías METHONTOLOGY, Grüninger y Fox, y Bravo.

El artículo titulado “*Un sistema tangible para el aprendizaje de álgebra relacional*” elaborado por Antonio Xohua-Chacón, Edgard Benítez-Guerrero y, Carmen Mezura-Godoy, presenta TanQuery, un sistema tangible para ayudar en el proceso de aprendizaje de Algebra Relacional.

El cuarto artículo “*Juego serio para entrenar habilidades auditivas en niños con discapacidad auditiva*” de los autores Cristina Manresa-Yee, Ramon Mas-Sansó y, Sandra Cano, presenta el diseño de un juego serio, cuyo objetivo es ejercitar la identificación y la discriminación auditiva en niños con discapacidades auditivas, tanto en aquellos que utilizan implantes cocleares como audífonos.

En el quinto artículo “*Introduciendo una historia interactiva en una experiencia geolocalizada*”, escrito por José Rafael López Arcos, Francisco Luis Gutiérrez Vela, Natalia Padilla-Zea, Patricia Paderewski y, Nuria Medina-Medina, proponen una fuerte estructuración de la narrativa que incluye soporte a la geolocalización, a través de un ejemplo de diseño de una historia interactiva geolocalizada.

Finalmente, hacemos extensa nuestra invitación a la comunidad científica en Computación a continuar presentando los resultados derivados de proyectos de investigación.

Bucaramanga, junio de 2018

**Diana Teresa Parra Sánchez**

Editora de la Revista Colombiana de Computación

Universidad Autónoma de Bucaramanga Unab

Bucaramanga, Colombia

Correo electrónico: [dparra486@unab.edu.co](mailto:dparra486@unab.edu.co)