

## BAB 5

### PENUTUP

#### 5.1. Profil Pengguna Friendster Secara Umum

Berdasarkan data yang terkumpul melalui penyebaran kuesioner dan berdasarkan hasil analisis data, maka penulis menyimpulkan sebagai berikut:

Semua responden menyatakan bahwa mereka sudah menjadi anggota atau *member* Friendster. Sebagian besar responden adalah mahasiswa (59%) perempuan (55%) yang berusia 19-23 tahun (64%) dan beragama Kristen atau Katolik (60%) dengan jumlah uang saku per bulan antara Rp.200.000-Rp.299.000 (57%). Mereka sering mengakses situs Friendster di warnet (58%), dan baru mengenal situs Friendster tahun

besar responden mengakses situs Friendster membutuhkan waktu selama 30 menit-1 jam (58%) dalam sehari dan mengakses situs Friendster seminggu dua kali (66%), untuk mengakses situs Friendster mereka melakukannya kapan saja atau sesuka hatinya (65%). Responden tertarik untuk mengakses situs Friendster karena ajakan teman-teman (66%) dengan alasan untuk membangun relasi atau hubungan dengan pengguna Friendster lainnya (52%). Adapun fasilitas yang digunakan dan diminati sebagian besar responden adalah mencari teman dari seluruh dunia yang tergabung dalam Friendster (*my friends*) dan mengirim pesan (*my message*) (46%). Sedangkan fasilitas Friendster yang paling sering digunakan dan diminati adalah juga mencari teman dari seluruh dunia yang tergabung dalam Friendster (*my friends*) dan mengirim pesan (*my message*) (46%). Pengguna situs Friendster berpendapat bahwa mereka perlu untuk menggunakan situs

Pengguna situs Friendster berpendapat bahwa mereka perlu untuk menggunakan situs Friendster (65%) karena mereka memperoleh manfaat dalam menggunakan situs Friendster yaitu menambah pengalaman dalam berinternet (56%).

Dalam hal pemasangan foto yang dimanipulasi dan adanya data palsu, responden cenderung bersikap biasa saja dalam menanggapi *user* yang tidak menampilkan foto diri atau bukan foto mereka melainkan foto artis atau gambar-gambar lainnya (50%) dan dalam menyingkapi data palsu (47%). Sebagian besar responden tidak memanipulasi foto (memasang foto artis atau tokoh kartun) (82%). Responden memperoleh teman dengan cara *invite friends* (53%), teman yang dimiliki antara 51-100 (56%) dan hanya mengenal sebagian (56%) serta mereka menganggap bahwa situs Friendster membantu dalam mendapatkan teman (62%). Namun sebagian besar pengguna hanya membuat satu account di Friendster (47%). Kebanyakan dari mereka sudah tergabung dengan *group activities* di Friendster namun pasif (56%). Sebagian besar responden sudah membuat Blog (89%) dengan alasan sebagai pengganti diary/jurnal (65%) dan sering mengupgrade Blog tersebut (65%). Mereka juga aktif dalam mengisi Testimonial dan/atau Bulletin Board (94%) dengan alasan untuk menyampaikan ide-ide (60%). Sebagian besar pengguna Friendster berpendapat bahwa mereka lebih nyaman mengirim pesan melalui Friendster (81%). Responden juga pernah memainkan *games* di Friendster (62%) namun jarang dilakukan (59%), mereka berpendapat bahwa dengan bermain *games* dapat juga memperoleh teman (84%).

## 5.2 Analisis *Chi-Square*

Analisis *Chi-Square* digunakan untuk mengukur ada tidaknya perbedaan responden dalam menggunakan situs Friendster bila ditinjau dari segi usia dan jenis kelamin.

Berdasarkan hasil analisis *Chi-Square* ini dapat disimpulkan bahwa bila:

### 5.2.1. Berdasarkan Usia

Berdasarkan kelompok usia 16-19 tahun, 19-23 tahun dan lebih dari 23 tahun ada perbedaan terhadap tahun, tempat penggunaan Friendster, perlu tidaknya menggunakan Friendster dan pendapat mengenai Friendster sebagai alat bantu dalam mendapatkan teman. Responden usia 16-19 tahun dan 19-23 tahun mulai menggunakan situs Friendster tahun 2004 di warnet. Mereka berpendapat bahwa perlu untuk mengakses situs Friendster serta situs Friendster dianggap membantu dan sangat membantu dalam memperoleh teman. Sedang usia lebih dari 23 tahun mulai menggunakan situs Friendster tahun 2003 di rumah, warnet dan kampus. Mereka berpendapat perlu dan sangat perlu untuk mengakses situs Friendster dan menganggap bahwa situs Friendster membantu dalam memperoleh teman.

Berdasarkan kelompok usia 16-19 tahun, 19-23 tahun dan lebih dari 23 tahun tidak ada perbedaan terhadap atribut lainnya. Responden dengan kelompok usia 16-19 tahun, 19-23 tahun dan lebih dari 23 tahun memiliki pendapat yang sama bahwa mereka mengenal Friendster pertama kali dari teman, mereka mengakses situs Friendster kapan saja/sesuka hati, seminggu dua kali selama 30menit-1jam dalam satu hari karena ajakan teman-teman dengan alasan untuk membangun relasi atau hubungan dengan pengguna Friendster lainnya. Manfaat yang diperoleh adalah menambah pengalaman dalam berinternet. Adapun fasilitas yang paling sering digunakan atau diminati serta fasilitas

yang digunakan dan diminati adalah mencari teman di seluruh dunia yang tergabung di Friendster (*my friends*) dan mengirim pesan (*my message*). Responden sebagian besar bersikap biasa saja bila ada *user* yang tidak menampilkan foto namun mereka tidak memanipulasi foto dan juga bersikap biasa saja dan tidak senang bila ada yang menipu umur atau status. Responden mendapat teman dengan cara *invite friends*, mereka hanya mengenal sebagian teman-temannya yang tergabung dalam Friendster dan berjumlah sekitar 51-100 orang dan mereka hanya membuat satu *account*. Mereka sudah bergabung dalam suatu *group activities* namun pasif dan sudah membuat Blog yang digunakan sebagai pengganti diary/jurnal dan sering di-*upgrade* selain itu juga aktif mengisi atau menulis Testimonial dan/atau Bulletin Board untuk menyampaikan ide-ide serta merasa nyaman bila mengirim pesan melalui Friendster. Mereka sebagian besar pernah memainkan *games* di Friendster namun jarang dilakukan dan berpendapat bahwa dengan bermain *games* dapat memperoleh teman.

#### 5.2.2. Berdasarkan jenis Kelamin

Berdasarkan kelompok jenis kelamin antara laki-laki dan perempuan ternyata ada perbedaan terhadap jumlah teman yang dimiliki, keaktifan dalam *group activities* dan pernah/ tidak dalam memainkan *games*. Responden laki-laki mendominasi dalam banyaknya jumlah teman yaitu antara 51-100 orang dan pernah memainkan *games* di Friendster sedang perempuan tidak pernah memainkan *games* dan jumlah teman yang dimiliki tidak sebanyak laki-laki yaitu antara 0-50 orang. Responden perempuan tergabung dalam suatu *group activities* namun pasif sedang responden laki-laki tidak tergabung dalam suatu *group activities*.

Berdasar kelompok jenis kelamin tidak ada perbedaan terhadap atribut lainnya. Semua responden laki-laki dan perempuan berpendapat yang sama bahwa mereka mengenal pertama kali dari teman tahun 2004 diakses di warnet dilakukan kapan saja/sesuka hati, seminggu dua kali selama 30menit-1jam dalam satu hari karena ajakan teman-teman. Manfaat yang diperoleh adalah menambah pengalaman dalam berinternet. Adapun fasilitas yang paling sering digunakan atau diminati serta fasilitas yang digunakan dan diminati adalah mencari teman di seluruh dunia yang tergabung di Friendster (*my friends*) dan mengirim pesan (*my message*). Alasan menggunakan situs Friendster adalah untuk membangun relasi atau hubungan dengan pengguna Friendster lainnya dan berpendapat bahwa mereka perlu menggunakan situs Friendster. Responden sebagian besar bersikap biasa saja bila ada *user* yang tidak menampilkan foto namun mereka tidak memanipulasi foto dan juga bersikap biasa saja dan tidak senang bila ada yang menipu umur atau status. Mereka memperoleh teman dengan cara *invite friends* dan hanya mengenal sebagian teman-temannya yang tergabung dalam Friendster serta berpendapat bahwa Friendster membantu mendapatkan teman baru dan mereka hanya membuat satu *account*. Responden sudah membuat Blog yang digunakan sebagai pengganti diary/jurnal dan sering di-*upgrade*. Mereka juga aktif dalam mengisi atau menulis Testimonial dan/atau Bulletin Board untuk menyampaikan ide-ide serta merasa nyaman bila mengirim pesan melalui Friendster. Responden laki-laki dan perempuan jarang bermain *games* dan berpendapat bahwa dengan bermain *games* dapat memperoleh teman.

### 5.3. Implikasi Manajerial

Dari hasil penelitian ini dapat diketahui bahwa sebagian besar remaja dengan tingkatan usia 19-23 tahun sering mengakses situs Friendster dan ada peningkatan kemampuan atau keahlian remaja dalam penggunaan internet. Dalam penelitian ini diperoleh hasil bahwa fasilitas yang sering digunakan dan diminati oleh remaja adalah mencari teman dari seluruh dunia yang tergabung dalam Friendster (*my friends*) dan mengirim pesan (*my message*) maka implikasi manajerial yang dapat diberikan adalah perusahaan yang memproduksi produk untuk segmen remaja misal pakaian, sepatu, *screen saver*, *traveling*, *handphone*, barang-barang elektronik dan lain-lain dapat mengiklankan produk-produknya pada fasilitas-fasilitas dari situs Friendster yang sering digunakan atau diakses oleh remaja yaitu pada fasilitas *my friends* dan *my message*. Pada penelitian ini juga ditemukan bahwa penggunaan fasilitas *group activities* tidak diminati oleh responden laki-laki, diketahui bahwa responden laki-laki tidak bergabung dalam *group* sedang perempuan bergabung tapi pasif. Untuk itu implikasi manajerial yang dapat diberikan pada perusahaan Friendster adalah menambah lebih banyak *group-group* yang diminati oleh laki-laki, misal *group* otomotif, *group* olah raga dan lain-lain, diharapkan dengan penambahan *group-group* tersebut dapat menarik minat responden laki-laki. Penambahan *group* juga perlu dilakukan agar responden laki-laki dan perempuan sama-sama aktif dan berminat untuk bergabung dalam *group*. Untuk itu implikasi manajerial yang dapat diberikan pada perusahaan Friendster adalah menambah *group-group* yang diminati oleh kedua responden, misalnya *group* yang berhubungan dengan musik, *group love* (mencari jodoh), *group* ramalan bintang dan lain-lain, diharapkan dengan penambahan *group-group* tersebut dapat menarik minat responden

laki-laki dan perempuan untuk bergabung dalam *group*. Pada penelitian ini juga ditemukan bahwa fasilitas *games* cenderung digunakan atau dimainkan oleh responden laki-laki saja sedang perempuan tidak pernah bermain *games* di Friendster, sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa fasilitas *games* tidak diminati oleh responden perempuan maka hal yang perlu dilakukan perusahaan Friendster adalah menambah atau menawarkan *games* yang menarik atau terbaru untuk responden perempuan, misal Pop n Drop, Text Twist dan lain-lain sehingga diharapkan semakin banyak perempuan yang juga ikut bermain di situs Friendster.



## DAFTAR PUSTAKA

Cari Teman Lewat Friendster,

[http://sekolah2000.or.id/03/index.php?subaction=showfull&id=1084743026&archive=&start\\_from=&ucat=3&](http://sekolah2000.or.id/03/index.php?subaction=showfull&id=1084743026&archive=&start_from=&ucat=3&), 20 Mei 2006

Diana, Anastasia, 2001, **Mengenal E-business**, Edisi I, Penerbit Andi Yogyakarta

Dunia Online Bagi Remaja, <http://media-ide.bajingloncat.com/2005/11/25>, 20 Februari 2006

Femina. 2006 “ Blogging: Menjual Diri Di Dunia Maya“, 2-8 Maret, No.9/XXXIV

[www.friendster.com](http://www.friendster.com), 13 Mei 2006

Friendster no Longer Beta, [www.HANINDYO.NET/CURRENT\\_AFFAIRS](http://www.HANINDYO.NET/CURRENT_AFFAIRS), 20 Mei 2006

Friendster Lagi dan Teman-Temannya, [www.hotgame-online.com/artikel/1/edisi125/Hot-Story32.asp](http://www.hotgame-online.com/artikel/1/edisi125/Hot-Story32.asp), 13 Mei 2006.

Irawan, Toni, 2005, ”Friendster”Internet Jadikan Dunia Kian Sempit, [www.pikiran-rakyat.com/cetak/2005/1105/24/cakrawala/penelitian.htm](http://www.pikiran-rakyat.com/cetak/2005/1105/24/cakrawala/penelitian.htm)

Membangun Brand dengan Memanfaatkan Blog, <http://media-ide.bajingloncat.com/2005/11/25>, 21 Februari 2006

Mencari teman di Friendster, <http://www.smu-net.com/main.php?act=int&xkd=25>, 20 Februari 2006

Mileniawati, Pratiwi. 2005, Apa Beda” beta” Testing dan ”alpha” Testing, [http://www.sony-ak.com/articles/5/alpha\\_test\\_and\\_beta\\_test.php](http://www.sony-ak.com/articles/5/alpha_test_and_beta_test.php)

PB, Triton, 2006, **Mengenal E-commerce dan Bisnis di Dunia Cyber**, Cetakan I, Penerbit Argo, Yogyakarta

Purwanto, Drs.Djoko, 2003, **Komunikasi Bisnis**, Edisi kedua, Penerbit Erlangga, Jakarta



Pardosi, Mico, 2004, **Solusi Korespondensi Mudah dan Cepat via Internet**, Penerbit Dua Selaras, Surabaya

Purwanto, Suharyadi S.K, 2004, **Statistika Untuk Ekonomi dan Keuangan Modern**, Edisi Pertama, Penerbit Salemba Empat, Jakarta

Setiawan, Budi, Yayan Sopyan, 2005, **Gaul Ala Friendster Untuk Pemula**, Cetakan kedua, Penerbit MediaKita, Jakarta

[www.wikipedia.com](http://www.wikipedia.com), 25 Februari 2006





**LAMPIRAN 1**



**KUESIONER**

Dengan Hormat,

Dalam rangka penelitian skripsi yang saya lakukan yang berjudul: STUDI TERHADAP AKTIVITAS REMAJA YOGYAKARTA DALAM PENGGUNAAN SITUS FRIENDSTER, maka dengan rendah hati saya mohon kesediaan Anda meluangkan waktu untuk mengisi kuesioner ini.

Kami, mahasiswa fakultas ekonomi universitas Atma Jaya Yogyakarta mengharapkan sumbangan pemikiran dan kesungguhan Anda dalam mengisi kuesioner, agar dapat menjamin ketepatan data yang akan diolah. Merupakan masukan yang sangat berharga bagi kami, terutama dalam menerapkan disiplin ilmu kami secara nyata dan membantu dalam penulisan skripsi ini.

Terima kasih atas waktu yang Anda luangkan untuk mengisi kuesioner ini dan pendapat yang telah Anda berikan.

Hormat Saya,

(Ninda Budi A)

## KUESIONER

### BAGIAN I

Isilah Pertanyaan dibawah ini dengan memberi tanda silang (x) pada pertanyaan dibawah ini:

1. Apakah Anda *member* dari Friendster?
  - a. Ya
  - b. Tidak
2. Usia Anda Saat Ini:
  - a. 16-19
  - b. 19-23
  - c. Lebih dari 23 tahun
3. Pendidikan Anda saat ini:
  - a. SLTA
  - b. Mahasiswa
4. Jenis Kelamin:
  - a. Laki-laki
  - b. Perempuan
5. Agama yang Anda anut:
  - a. Islam
  - b. Kristen atau Katolik
  - c. Hindu
  - d. Budha
  - e. Lainnya, sebutkan.....
6. Besarnya rata-rata jumlah uang saku Anda dalam satu (1) bulan:
  - a. < Rp.100.000
  - b. Rp.100.000- Rp.199.000
  - c. Rp. 200.000- Rp.299.000
  - d. Rp.300.000- Rp.399.000
  - e. Lebih dari Rp. 400.000

### BAGIAN II

Isilah Pertanyaan dibawah ini dengan memberi tanda silang (x) pada pertanyaan dibawah ini:

1. Dari mana pertama kali Anda mengenal Friendster dan fasilitasnya ?
  - a. Teman
  - b. Majalah
  - c. Laboratorium kampus atau sekolah
  - d. Buku
  - e. Lainnya, sebutkan.....

2. Sejak kapan Anda menggunakan situs Friendster?
  - a. Tahun 2002
  - b. Tahun 2003
  - c. Tahun 2004
  - d. Tahun 2005
  - e. Lainnya, sebutkan.....
3. Dimana biasanya Anda menggunakan situs Friendster ?
  - a. Warnet
  - b. Rumah
  - c. Kampus
  - d. Sekolah
  - e. Lainnya, sebutkan.....
4. Berapa lama Anda mengakses situs Friendster dalam satu (1) hari?
  - a. < 15 menit
  - b. 15-30 menit
  - c. 30 menit-1 jam
  - d. 1-2 jam
  - e. lebih dari 2 jam, sebutkan.....
5. Seberapa sering Anda mengakses situs Friendster dalam seminggu?
  - a. Seminggu sekali
  - b. Seminggu 2 kali
  - c. Seminggu 3 kali
  - d. Setiap hari
  - e. Lainnya, sebutkan.....
6. Pada saat kapan Anda membuka situs Friendster?
  - a. Hari libur
  - b. Pulang sekolah
  - c. Kapan saja / sesuka hati
  - d. Waktu santai / luang
  - e. Lainnya, sebutkan.....
7. Mengapa Anda tertarik untuk mengakses situs Friendster ?
  - a. Karena promosi
  - b. Ajakan teman-teman
  - c. Sekedar ingin coba-coba
  - d. Cara mudah mencari teman
  - e. Lainnya, sebutkan.....
8. Mengapa Anda menggunakan fasilitas Friendster?
  - a. Sebagai sarana hiburan
  - b. Untuk membangun relasi atau hubungan dengan pengguna Friendster lainnya
  - c. Untuk mencari teman yang baru maupun lama
  - d. Ingin mencoba sesuatu yang baru
  - e. Lainnya, sebutkan.....

9. Fasilitas Friendster apa saja yang Anda gunakan dan minati (boleh pilih lebih dari satu)

a. Mencari teman dari seluruh dunia yang tergabung di Friendster (*My Friends*) dan mengirim pesan (*My Message*).

b. Mengirim *Testimonial* dan *Bulletin Board*

c. Membuat Blog

d. *Games*

e. Lainnya, sebutkan.....

1. ....

2. ....

3. ....

4. ....

10. Fasilitas Friendster apa yang **paling sering** Anda gunakan dan minati (urutkan dengan menuliskan huruf di kolom yang sudah tersedia)

a. Mencari teman dari seluruh dunia yang tergabung di Friendster (*My Friends*) dan mengirim pesan (*My Message*).

b. Mengirim *Testimonial* dan *Bulletin Board*

c. Membuat Blog

d. *Games*

e. Lainnya, sebutkan.....

11. Menurut Anda manfaat apa yang Anda peroleh dari penggunaan fasilitas Friendster?

a. Menambah teman

b. Menambah pengalaman dalam berinternet

c. Mengurangi kegiatan-kegiatan diluar ruangan yang tidak bermanfaat

d. Mengetahui pendapat teman-teman Anda tentang diri Anda melalui *Testimonial*

e. Lainnya, sebutkan.....

12. Menurut Anda, apakah Anda merasa perlu menggunakan situs Friendster?

a. Sangat perlu

b. Perlu

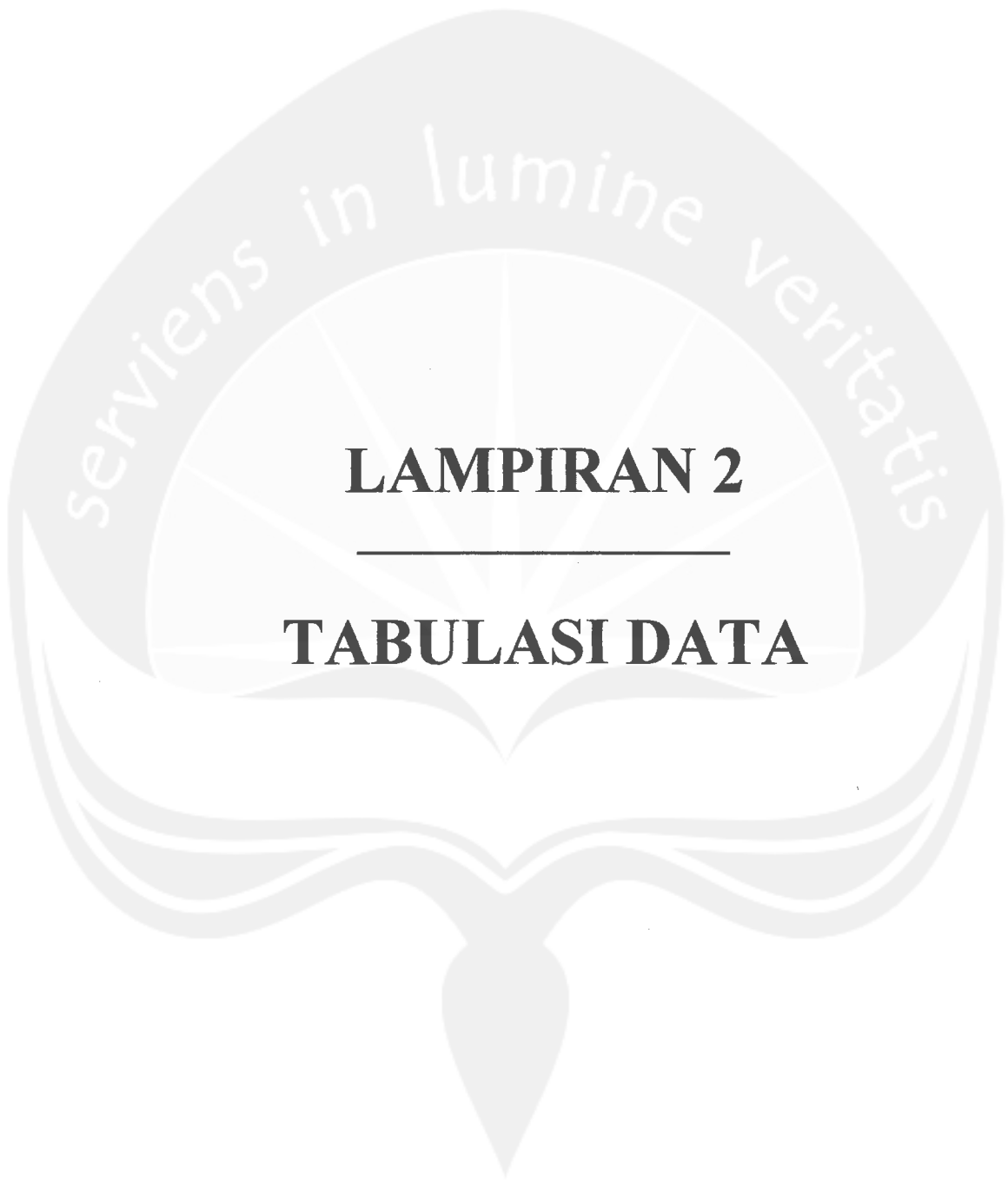
c. Tidak Perlu

d. Ragu-ragu

13. Dalam situs Friendster setiap *user* dimungkinkan untuk menampilkan foto diri mereka. Bagaimana reaksi Anda bila ada *user* Friendster yang tidak menampilkan foto diri atau bukan foto mereka melainkan foto artis atau gambar-gambar lainnya?
- a. Biasa saja
  - b. Tidak senang
  - c. Senang
  - d. Penasaran
  - e. Lainnya, sebutkan.....
14. Apakah Anda memanipulasi foto Anda ? (memasang foto artis atau tokoh kartun)
- a. Tidak
  - b. Ya
15. Dalam situs Friendster, setiap *user* diharuskan mengisi data-data pribadi. Bagaimana reaksi Anda dalam menyikapi banyaknya data yang palsu, misalnya dengan menipu umur atau status?
- a. Biasa saja
  - b. Tidak senang
  - c. Senang
  - d. Penasaran
  - e. Lainnya, sebutkan.....
16. Bagaimana cara Anda mendapatkan teman di Friendster?
- a. *Invite friends*
  - b. *Search people*
  - c. *Add Friends*
  - d. *Introduce to friends*
  - e. Lainnya, sebutkan....
17. Apakah dengan adanya situs Friendster membantu Anda dalam mendapatkan teman baru?
- a. Biasa saja
  - b. Sangat membantu
  - c. Membantu
  - d. Ragu-ragu
18. Berapa banyak teman yang Anda punya di Friendster?
- a. 0-50
  - b. 51-100
  - c. 101-200
  - d. 201-300
  - e. Lebih dari 300
19. Apakah Anda mengenal semua teman Anda di Friendster?
- a. Ya, mengenal semua
  - b. Ya, mengenal sebagian
  - c. Kenal namun tidak akrab
  - d. Tidak mengenal
  - e. Lainnya, sebutkan.....

20. Berapa account yang Anda buat di Friendster?  
a. > 4      b. 4      c. 3      d. 2      e. 1
21. Apakah Anda bergabung dengan suatu *group activities* di Friendster, misalnya Agnes Monica fansclub, Jesus fansclub dsb.  
a. Ya dan aktif      b. Ya tapi pasif      c. Tidak bergabung
22. Apakah Anda sudah membuat Blog?  
a. Sudah      b. Belum
23. Apakah Anda mengupgrade Blog?  
a. Jarang      b. Selalu      c. Sering      d. Tidak Pernah
24. Untuk apa Anda membuat Blog?  
a. Pengganti diary/ jurnal      d. Untuk menampilkan hasil karya (sastra, puisi)  
b. Untuk mengiklankan diri      e. Lainnya, sebutkan  
c. Hanya untuk kesenangan
25. Apakah Anda aktif mengisi Testimonial dan/atau Bulletin Board ?  
a. Ya      b. Tidak
26. Untuk apakah Anda menulis atau mengisi Testimonial dan/atau Bulletin Board?  
a. Untuk memberikan kesaksian      d. Menyampaikan ide-ide  
b. Hanya untuk kesenangan      e. Lainnya, sebutkan.....  
c. Mengirim pesan secara massal
27. Mana yang menurut Anda lebih nyaman, mengirim pesan melalui Friendster ataukah melalui e-mail?  
a. E-mail      b. Friendster
28. Apakah Anda pernah memainkan *games* di Friendster?  
a. Pernah      b. Tidak pernah
29. Apakah Anda sering bermain *games* di Friendster?  
a. Jarang      b. Selalu      c. Sering      d. Tidak Pernah
30. Apakah dengan bermain *games* Anda mendapatkan teman?  
a. Ya      b. Tidak





## **LAMPIRAN 2**

---

## **TABULASI DATA**

Case Summaries

	Demo_1	Demo_2	Demo_3	Demo_4	Demo_5	Demo_6	Var_1	Var_2	Var_3
1	1	2	2	2	2	3	1	3	1
2	1	3	2	2	2	2	1	2	1
3	1	3	2	2	1	3	4	2	3
4	1	2	1	1	2	3	4	3	3
5	1	1	1	2	2	1	1	3	1
6	1	2	1	2	2	3	1	2	1
7	1	2	1	1	2	3	2	3	1
8	1	2	1	1	2	3	1	3	2
9	1	2	1	2	1	2	1	3	1
10	1	2	2	2	2	3	2	3	1
11	1	3	2	2	2	2	2	2	3
12	1	3	2	1	2	2	3	2	3
13	1	3	2	1	2	3	1	2	1
14	1	2	1	2	4	4	2	3	1
15	1	2	2	2	4	5	1	4	1
16	1	2	1	1	2	4	1	3	1
17	1	1	1	2	2	1	1	3	2
18	1	2	2	2	2	3	3	4	1
19	1	2	1	1	2	3	3	4	1
20	1	3	2	1	2	3	3	2	3
21	1	2	2	1	1	3	4	3	1
22	1	2	1	2	1	4	2	3	1
23	1	2	1	2	1	4	2	4	1
24	1	2	2	2	2	5	2	4	1
25	1	2	2	2	3	3	3	3	1
26	1	2	2	2	2	5	1	3	1
27	1	1	1	2	1	1	1	3	4
28	1	2	1	1	2	3	3	4	1
29	1	2	1	1	2	3	1	3	1
30	1	2	1	1	2	3	2	3	2
31	1	3	2	1	4	3	2	2	2
32	1	3	2	2	1	2	3	2	1
33	1	2	1	2	2	2	3	3	1
34	1	2	1	2	2	3	1	3	1
35	1	3	2	1	5	2	1	5	1
36	1	2	2	1	3	5	3	3	1
37	1	2	2	1	2	4	1	3	1
38	1	1	1	2	2	1	1	3	4
39	1	1	1	2	1	1	3	3	4
40	1	2	2	2	1	3	4	3	1
41	1	3	2	1	2	3	1	3	2
42	1	3	2	1	2	3	1	2	1
43	1	3	2	1	3	3	1	2	1
44	1	2	1	1	3	3	1	3	3
45	1	2	1	2	2	4	1	3	3
46	1	2	1	2	5	3	5	3	1
47	1	2	2	2	4	3	1	4	1
48	1	2	2	1	4	3	1	4	3
49	1	1	1	1	2	2	2	3	5
50	1	2	1	2	1	3	2	3	3
51	1	3	2	2	2	2	3	4	1
52	1	3	2	2	4	3	1	2	2
53	1	2	1	2	4	2	1	3	2
54	1	2	2	2	3	4	5	3	2
55	1	2	2	2	2	3	1	3	1
56	1	1	1	2	2	1	1	4	1
57	1	2	2	2	3	3	1	3	5

Case Summaries

	Demo_1	Demo_2	Demo_3	Demo_4	Demo_5	Demo_6	Var_1	Var_2	Var_3
58	1	2	2	1	2	3	1	3	1
59	1	2	2	1	2	3	1	3	1
60	1	2	2	1	2	3	4	3	5
61	1	3	2	1	2	3	4	2	2
62	1	3	2	2	2	3	1	2	1
63	1	2	2	2	4	3	1	3	1
64	1	3	2	2	2	3	1	3	3
65	1	2	2	2	1	3	1	3	3
66	1	2	2	2	2	3	1	4	3
67	1	2	1	1	2	3	4	4	5
68	1	2	1	1	2	4	1	3	2
69	1	2	1	1	1	4	1	3	1
70	1	2	1	1	1	5	1	4	1
71	1	2	2	2	1	2	3	4	3
72	1	3	2	1	1	3	3	3	1
73	1	1	1	1	2	3	1	3	5
74	1	2	2	1	2	3	1	3	3
75	1	3	2	2	2	3	1	2	1
76	1	3	2	1	2	3	1	2	2
77	1	2	1	1	4	2	1	3	2
78	1	2	2	2	2	2	1	4	2
79	1	2	2	1	1	5	3	4	1
80	1	2	2	1	1	3	3	3	1
81	1	2	1	1	2	4	2	4	1
82	1	2	2	1	2	3	1	3	1
83	1	1	1	2	2	1	3	3	1
84	1	2	2	2	2	3	2	3	2
85	1	2	2	2	2	3	2	3	1
86	1	3	2	2	3	3	2	4	1
87	1	2	1	2	2	2	1	4	1
88	1	2	1	1	1	2	1	4	1
89	1	2	1	1	2	3	1	3	1
90	1	2	2	2	2	3	3	3	2
91	1	3	2	2	2	3	1	2	2
92	1	3	2	1	1	2	3	2	1
93	1	3	2	2	1	2	1	2	3
94	1	3	2	2	1	3	1	2	3
95	1	2	1	1	2	5	2	3	1
96	1	2	2	1	2	4	3	2	1
97	1	3	2	1	2	3	3	2	2
98	1	1	1	2	3	1	4	3	1
99	1	2	1	2	2	3	1	3	3
100	1	2	2	2	2	3	1	3	1

Case Summaries

	Var_4	Var_5	Var_6	Var_7	Var_8	Var_9	Var_10	Var_11	Var_12	Var_13
1	1	2	3	2	2	1	1	2	2	1
2	3	2	3	2	1	1	1	2	2	1
3	3	2	3	2	2	1	1	4	3	4
4	2	1	1	2	2	1	1	4	2	1
5	2	2	3	1	2	2	2	2	2	2
6	3	2	3	2	1	1	1	3	1	1
7	4	2	3	2	2	1	1	1	2	4
8	1	2	3	2	2	1	1	1	2	1
9	3	2	3	2	4	1	1	2	2	1
10	3	3	4	2	4	1	1	2	4	2
11	4	3	4	2	3	2	2	3	4	1
12	4	2	3	2	3	2	2	3	2	4
13	4	2	2	4	3	1	1	2	1	4
14	4	2	2	2	2	1	1	1	2	1
15	3	3	3	2	2	1	1	1	2	1
16	2	3	3	2	1	4	4	2	2	1
17	1	2	3	1	1	4	4	1	2	2
18	3	2	4	2	2	1	1	1	4	2
19	4	3	4	2	2	1	1	1	4	2
20	4	3	5	5	3	3	3	2	2	1
21	4	2	4	4	3	3	3	2	2	1
22	4	1	1	2	4	1	1	2	1	1
23	4	2	3	1	5	4	4	2	1	2
24	3	2	3	2	1	2	2	2	2	1
25	3	2	5	3	2	1	1	2	2	4
26	3	2	4	3	2	4	4	3	2	1
27	5	1	1	2	3	1	1	3	2	2
28	4	2	3	2	2	2	2	2	4	2
29	4	2	3	3	4	2	2	2	4	2
30	3	2	3	3	4	3	3	4	2	1
31	3	3	4	1	4	1	1	4	4	1
32	3	2	4	2	5	1	1	2	2	1
33	3	2	3	2	1	4	4	2	1	1
34	3	3	3	2	1	4	4	5	1	2
35	1	2	3	2	1	1	1	2	2	2
36	1	1	1	4	2	1	1	2	2	1
37	3	2	3	3	2	1	1	2	2	1
38	4	2	3	2	2	3	3	2	2	1
39	4	2	3	2	3	1	1	2	3	1
40	3	2	3	3	4	5	5	2	2	1
41	3	2	3	3	2	1	1	2	1	1
42	5	2	4	2	1	1	1	1	2	2
43	3	2	4	2	2	1	1	1	2	2
44	1	2	3	2	2	3	3	2	2	2
45	3	2	3	2	2	3	3	2	4	1
46	3	2	3	2	4	4	4	2	4	1
47	3	3	3	2	4	4	4	1	2	1
48	3	2	3	1	4	4	4	3	2	4
49	3	2	3	1	2	4	4	2	3	4
50	3	2	3	2	2	3	3	2	2	2
51	2	3	3	4	2	1	1	2	2	2
52	3	3	3	4	1	3	3	2	1	2

## Case Summaries

	Var_4	Var_5	Var_6	Var_7	Var_8	Var_9	Var_10	Var_11	Var_12	Var_13
53	5	2	3	3	1	3	3	3	2	1
54	4	2	3	2	2	3	3	2	2	1
55	3	1	1	2	2	2	2	2	2	5
56	4	1	1	2	2	3	3	2	2	5
57	3	2	3	1	2	3	3	2	2	1
58	3	2	3	2	2	2	2	3	2	5
59	3	2	3	2	2	1	1	3	1	2
60	3	2	3	2	1	4	4	2	2	2
61	3	2	3	3	1	3	3	2	2	1
62	1	3	3	3	2	2	2	2	2	1
63	3	2	3	2	2	1	1	2	2	4
64	3	2	3	3	2	4	4	4	2	4
65	4	3	3	2	2	4	4	4	2	1
66	3	2	3	2	2	1	1	2	4	1
67	2	1	3	1	2	5	5	5	4	2
68	3	2	3	2	1	4	4	2	2	2
69	3	2	3	2	1	4	4	3	2	2
70	2	2	4	3	2	1	1	3	4	1
71	2	2	4	5	2	1	1	1	4	1
72	3	5	3	4	1	1	1	1	2	4
73	3	2	3	4	1	1	1	1	2	4
74	3	1	3	2	2	1	1	3	1	1
75	2	2	3	2	3	1	1	2	2	2
76	3	2	4	2	1	1	1	2	2	2
77	3	2	4	2	2	3	3	2	2	1
78	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3
79	2	2	3	1	4	2	2	2	4	1
80	2	5	4	2	2	1	1	1	2	2
81	3	5	4	2	1	1	1	5	2	1
82	3	2	3	3	1	4	4	1	2	2
83	3	1	1	2	2	4	4	2	3	1
84	3	1	1	2	3	4	4	4	2	1
85	1	1	2	3	2	3	3	4	4	1
86	3	2	4	2	5	1	1	2	2	2
87	3	2	4	2	4	2	2	2	1	2
88	3	3	3	1	2	2	2	3	2	1
89	3	3	3	2	2	1	1	3	2	1
90	4	2	3	2	2	3	3	3	4	4
91	3	2	3	2	1	3	3	2	4	4
92	3	1	1	2	2	3	3	2	2	1
93	3	2	4	2	2	4	4	2	1	2
94	4	3	4	3	2	1	1	2	1	1
95	4	2	3	2	3	1	1	5	2	1
96	4	1	3	2	3	4	4	2	2	2
97	3	2	2	2	2	3	3	4	2	2
98	3	3	3	2	2	1	1	4	3	4
99	3	3	3	2	2	1	1	2	2	4
100	3	2	3	2	2	1	1	2	2	1

## Case Summaries

	Var_14	Var_15	Var_16	Var_17	Var_18	Var_19	Var_20	Var_21	Var_22	Var_23
1	1	1	1	3	1	4	1	2	1	3
2	1	1	1	3	2	1	3	2	1	3
3	1	1	1	1	1	2	4	2	1	1
4	1	1	2	3	2	2	1	3	1	3
5	1	2	1	3	1	2	4	3	1	3
6	1	2	1	3	1	2	4	2	2	4
7	1	2	3	3	2	4	1	1	1	3
8	2	2	2	3	2	2	4	2	1	3
9	1	1	1	1	2	1	4	2	1	1
10	1	1	2	1	1	2	4	2	1	2
11	1	1	2	3	2	3	5	3	1	1
12	1	2	1	3	2	2	3	3	1	3
13	1	2	1	3	1	5	4	1	1	3
14	1	2	1	3	1	2	5	1	1	3
15	1	1	2	3	2	2	5	2	1	1
16	2	1	3	2	2	3	3	2	1	1
17	2	1	1	3	1	2	3	2	1	3
18	1	1	2	3	2	2	5	2	1	3
19	1	2	1	3	1	3	5	1	2	4
20	1	4	1	3	2	2	4	1	1	3
21	1	5	1	2	1	2	5	1	1	3
22	1	4	2	2	1	2	1	2	1	3
23	1	1	2	2	1	3	5	2	1	3
24	1	1	3	3	1	2	5	2	1	3
25	2	1	1	3	2	5	5	2	1	1
26	1	2	2	3	1	3	3	2	1	1
27	1	2	2	3	1	4	4	1	1	2
28	1	2	2	3	2	2	5	1	1	3
29	1	2	1	2	2	2	4	2	1	3
30	1	4	3	2	1	4	5	2	1	2
31	1	2	1	3	2	3	2	3	1	1
32	1	2	1	3	2	4	5	2	1	3
33	2	2	1	3	1	2	5	3	1	3
34	2	2	3	3	1	2	5	2	1	1
35	1	2	3	3	2	4	5	2	1	1
36	1	2	4	3	2	1	1	3	1	3
37	1	5	5	2	2	4	4	3	1	3
38	1	4	4	2	1	2	4	2	1	2
39	1	1	1	1	2	2	5	2	1	2
40	1	1	1	3	2	2	5	1	1	3
41	1	1	5	3	1	4	4	2	1	1
42	1	2	1	3	2	2	5	3	1	3
43	2	2	1	3	2	2	5	3	2	4
44	1	1	1	3	2	4	5	2	1	3
45	1	1	1	1	1	2	4	3	1	3
46	1	1	4	1	3	2	3	3	1	3
47	1	5	4	3	1	2	5	2	1	3
48	1	4	4	3	2	2	4	2	1	3
49	1	2	3	3	2	4	2	2	1	3
50	1	2	2	3	2	2	5	2	1	3
51	1	2	1	3	2	4	3	2	2	4
52	2	1	1	3	3	2	5	1	2	4

## Case Summaries

	Var_14	Var_15	Var_16	Var_17	Var_18	Var_19	Var_20	Var_21	Var_22	Var_23
53	2	1	3	2	1	1	4	2	1	3
54	1	1	1	2	1	4	5	2	1	3
55	1	1	1	3	1	2	5	3	1	1
56	1	5	2	4	2	2	5	3	1	1
57	1	4	2	4	1	2	4	2	1	2
58	1	2	1	3	2	2	3	3	1	1
59	1	2	1	3	2	2	3	3	1	3
60	1	1	3	3	2	2	5	3	1	3
61	2	1	1	3	2	3	1	2	1	3
62	1	1	2	3	1	3	2	3	2	4
63	1	1	3	3	2	2	2	3	1	3
64	1	2	2	4	2	4	5	2	1	3
65	1	2	1	2	1	4	5	3	1	3
66	1	1	1	2	2	2	3	2	1	3
67	2	1	1	2	1	2	4	2	1	3
68	2	1	3	2	2	2	4	2	1	3
69	2	2	1	3	1	2	4	2	1	3
70	1	2	2	3	2	2	5	2	1	3
71	1	4	2	1	1	3	5	3	1	3
72	1	2	2	2	2	3	5	3	2	4
73	1	2	1	3	2	3	2	3	1	3
74	1	2	3	2	2	2	5	2	1	3
75	1	1	1	3	1	2	4	2	1	3
76	1	1	1	3	2	2	2	1	1	3
77	2	1	1	2	2	4	3	2	1	3
78	1	1	4	2	1	3	5	2	1	3
79	1	2	4	1	1	3	5	2	2	4
80	2	2	1	3	2	4	5	3	2	4
81	2	2	1	3	2	2	5	3	1	3
82	1	1	1	3	2	2	5	3	1	3
83	1	5	1	4	1	2	4	3	1	1
84	2	4	1	4	2	4	3	2	1	2
85	1	1	5	3	2	3	3	2	1	2
86	1	1	1	3	1	2	4	2	1	3
87	1	2	1	1	2	4	4	2	1	3
88	1	1	3	1	1	2	5	3	1	3
89	1	1	2	2	1	3	5	2	2	4
90	2	2	1	3	2	3	2	3	1	3
91	1	1	1	3	2	2	5	3	1	3
92	1	1	1	3	1	2	3	3	1	3
93	1	1	4	3	2	4	5	2	2	3
94	1	2	3	3	2	3	4	2	1	3
95	1	2	3	2	2	4	4	2	1	1
96	1	1	1	2	1	3	5	3	1	1
97	1	1	1	4	2	2	5	3	1	3
98	1	2	2	2	2	2	5	2	1	3
99	1	1	1	3	1	2	5	2	1	3
100	1	1	1	3	1	2	5	2	1	3

## Case Summaries

	Var_24	Var_25	Var_26	Var_27	Var_28	Var_29	Var_30
1	1	1	4	1	1	1	1
2	1	1	4	1	2	1	1
3	1	1	4	2	2	1	1
4	1	1	3	2	1	2	1
5	1	1	3	2	2	1	1
6	5	1	4	2	2	1	1
7	1	1	4	2	1	2	1
8	1	1	2	1	2	1	1
9	1	1	2	2	2	1	1
10	1	1	1	2	2	1	1
11	1	1	4	2	2	2	1
12	2	1	4	1	1	1	1
13	2	1	4	2	1	4	2
14	1	1	1	2	2	1	1
15	1	1	1	1	2	1	1
16	3	1	2	2	1	1	1
17	1	1	4	2	1	3	1
18	1	2	5	2	2	3	1
19	5	1	4	2	1	1	1
20	1	1	4	2	1	4	2
21	1	1	1	2	1	1	1
22	1	1	2	2	2	1	1
23	1	1	3	2	2	1	1
24	1	1	4	2	2	1	1
25	1	2	5	2	1	1	1
26	1	1	4	2	2	1	1
27	1	1	4	1	2	1	1
28	1	1	1	2	1	4	2
29	1	1	1	2	1	4	2
30	4	1	4	2	1	1	1
31	4	1	4	2	1	1	1
32	4	1	2	1	2	2	1
33	1	1	2	1	2	3	1
34	1	1	3	2	2	1	1
35	1	1	3	2	2	1	1
36	4	1	2	2	1	4	2
37	1	1	1	2	1	1	1
38	1	1	4	2	2	1	1
39	1	1	4	2	2	3	1
40	1	1	4	1	1	3	1
41	1	2	5	2	1	3	1
42	1	1	4	2	1	1	1
43	5	1	4	2	1	1	1
44	1	1	4	1	1	4	2
45	1	1	4	2	1	4	2
46	4	1	2	2	1	1	1
47	2	1	2	2	1	1	1
48	1	1	1	2	1	1	1
49	1	1	4	1	1	1	1
50	3	1	4	2	2	1	1
51	5	1	4	2	1	1	1
52	5	1	4	2	1	1	1



## Case Summaries

	Var_24	Var_25	Var_26	Var_27	Var_28	Var_29	Var_30
53	1	1	4	2	1	1	1
54	2	1	4	2	2	4	2
55	1	1	4	2	1	1	1
56	1	1	4	1	2	1	1
57	1	1	1	2	2	3	1
58	3	1	4	2	1	3	1
59	1	1	4	2	1	1	1
60	3	1	2	2	1	1	1
61	2	1	2	2	1	3	1
62	5	1	4	2	1	1	1
63	1	1	4	2	2	1	1
64	1	1	4	2	2	4	2
65	1	1	4	2	2	4	2
66	2	1	4	2	2	1	1
67	2	2	5	2	1	1	1
68	1	1	4	2	1	3	1
69	3	1	4	2	1	1	1
70	1	1	2	2	1	2	1
71	1	1	2	2	1	1	1
72	5	1	4	2	1	1	1
73	1	1	4	2	1	4	2
74	1	1	4	2	1	1	1
75	3	1	1	2	2	2	1
76	3	1	4	2	1	3	1
77	1	1	4	1	1	3	1
78	1	1	4	1	1	1	1
79	5	2	5	1	1	1	1
80	5	1	4	2	1	4	2
81	1	1	4	2	1	1	1
82	1	1	1	2	1	1	1
83	3	1	1	2	1	3	1
84	1	1	4	1	2	3	1
85	1	2	4	1	2	1	1
86	2	1	2	1	2	4	2
87	2	1	4	2	2	4	2
88	3	1	4	2	1	1	1
89	1	1	4	2	1	2	1
90	1	1	4	2	2	2	2
91	1	1	1	2	1	1	1
92	2	1	2	2	1	1	1
93	1	1	2	2	2	4	2
94	2	1	4	2	1	1	1
95	1	1	4	2	1	2	1
96	1	1	2	2	1	3	1
97	1	1	4	2	1	3	1
98	3	1	4	2	1	1	1
99	1	1	4	2	1	2	1
100	1	1	4	1	2	1	1



**LAMPIRAN 3**

---

**TABEL FREKUENSI**

## Frequency Table

### Member

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Ya	100	100.0	100.0	100.0

### Usia

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	16 - 19	10	10.0	10.0	10.0
	19 - 23	64	64.0	64.0	74.0
	Lebih dari 23 tahun	26	26.0	26.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

### Pendidikan

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SLTA	41	41.0	41.0	41.0
	Mahasiswa	59	59.0	59.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

### Jenis Kelamin

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Laki-laki	45	45.0	45.0	45.0
	Perempuan	55	55.0	55.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

### Agama

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Islam	21	21.0	21.0	21.0
	Kristen atau Katolik	60	60.0	60.0	81.0
	Hindu	8	8.0	8.0	89.0
	Budha	9	9.0	9.0	98.0
	Lainnya	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

### Uang Saku per bulan

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	< Rp. 100.000	8	8.0	8.0	8.0
	Rp. 100.000 - Rp. 199.000	17	17.0	17.0	25.0
	Rp. 200.000 - Rp. 299.000	57	57.0	57.0	82.0
	Rp. 300.000 - Rp. 399.000	11	11.0	11.0	93.0
	Lebih dari Rp. 400.000	7	7.0	7.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	



## Frequency Table

### Dari mana pertama kali anda mengenal Friendster dan fasilitasnya

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Teman	54	54.0	54.0	54.0
	Majalah	16	16.0	16.0	70.0
	Laboratorium kampus atau sekolah	20	20.0	20.0	90.0
	Buku	8	8.0	8.0	98.0
	Lainnya	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

### Sejak kapan anda menggunakan situs Friendster

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tahun 2003	22	22.0	22.0	22.0
	Tahun 2004	57	57.0	57.0	79.0
	Tahun 2005	20	20.0	20.0	99.0
	lainnya	1	1.0	1.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

### Dimana anda menggunakan situs Friendster

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Warnet	58	58.0	58.0	58.0
	Rumah	17	17.0	17.0	75.0
	Kampus	17	17.0	17.0	92.0
	Sekolah	3	3.0	3.0	95.0
	Lainnya	5	5.0	5.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

### Berapa lama anda mengakses situs Friendster dalam satu (1) hari

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	< 15 menit	8	8.0	8.0	8.0
	15 - 30 menit	10	10.0	10.0	18.0
	30 menit - 1 jam	58	58.0	58.0	76.0
	1 - 2 jam	21	21.0	21.0	97.0
	lebih dari 2 jam	3	3.0	3.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Seberapa sering anda mengakses situs Friendster dalam seminggu**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	semingu sekali	13	13.0	13.0	13.0
	Seminggu 2 kali	66	66.0	66.0	79.0
	Seminggu 3 kali	18	18.0	18.0	97.0
	lainnya	3	3.0	3.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Pada saat kapan anda membuka situs Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Hari libur	9	9.0	9.0	9.0
	Pulang sekolah	4	4.0	4.0	13.0
	Kapan saja/sesuka hati	65	65.0	65.0	78.0
	Waktu santai / luang	20	20.0	20.0	98.0
	lainnya	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Mengapa anda tertarik untuk mengakses situs Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Karena promosi	10	10.0	10.0	10.0
	Ajakan teman-teman	66	66.0	66.0	76.0
	Sekedar ingin coba-coba	15	15.0	15.0	91.0
	Cara mudah mencari teman	7	7.0	7.0	98.0
	Lainnya	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Mengapa anda menggunakan fasilitas Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Sebagai sarana hiburan	21	21.0	21.0	21.0
	Untuk membangun relasi	52	52.0	52.0	73.0
	Untuk mencari teman yang baru maupun lama	12	12.0	12.0	85.0
	Ingin mencoba sesuatu	12	12.0	12.0	97.0
	Lainnya	3	3.0	3.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Fasilitas Friendster apa saja yang anda gunakan dan minati**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Mencari teman	46	46.0	46.0	46.0
	Mengirim Testimonial dan Buletin Board	13	13.0	13.0	59.0
	Membuat blok	19	19.0	19.0	78.0
	Games	20	20.0	20.0	98.0
	Lainnya	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Fasilitas Friendster apa yang paling sering anda gunakan dan minati**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Mencari teman	46	46.0	46.0	46.0
	Mengirim Testimonial dan Buletin Board	13	13.0	13.0	59.0
	Membuat blog	19	19.0	19.0	78.0
	Games	20	20.0	20.0	98.0
	Lainnya	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Menurut anda manfaat apa yang anda peroleh dari penggunaan fasilitas Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Menambah teman	15	15.0	15.0	15.0
	Menambah pengalaman dalam berinternet	56	56.0	56.0	71.0
	Mengurangi kegiatan-kegiatan diluar ruangan	15	15.0	15.0	86.0
	Mengetahui pendapat teman-teman	10	10.0	10.0	96.0
	lainnya	4	4.0	4.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Menurut anda, apakah anda perlu menggunakan situs Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Sangat perlu	13	13.0	13.0	13.0
	Perlu	65	65.0	65.0	78.0
	Tidak perlu	5	5.0	5.0	83.0
	Ragu-ragu	17	17.0	17.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Dalam situs Friendster setiap user dimungkinkan untuk menampilkan foto diri mereka. Bagaimana reaksi anda bila ada user yang tidak menampilkan foto diri atau bukan foto mereka melainkan foto artis atau gambar-gambar lainnya**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Biasa saja	50	50.0	50.0	50.0
	Tidak senang	31	31.0	31.0	81.0
	Senang	1	1.0	1.0	82.0
	Penasaran	15	15.0	15.0	97.0
	lainnya	3	3.0	3.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda memanipulasi foto anda (memasang foto artis atau tokoh kartun)**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Tidak	82	82.0	82.0	82.0
	Ya	18	18.0	18.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Dalam situs Friendster setiap user diharuskan mengisi data-data pribadi. bagaimana reaksi anda dalam menyokapi banyaknya data yang palsu, misalnya dengan menipu umur atau status**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Biasa saja	47	47.0	47.0	47.0
	Tidak senang	40	40.0	40.0	87.0
	Penasaran	8	8.0	8.0	95.0
	lainnya	5	5.0	5.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Bagaimana cara anda mendapatkan teman di Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Invite friends	53	53.0	53.0	53.0
	Search people	21	21.0	21.0	74.0
	Add Friends	15	15.0	15.0	89.0
	Introduce to friends	8	8.0	8.0	97.0
	lainnya	3	3.0	3.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah dengan adanya situs Friendster membantu anda dalam mendapatkan teman baru**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Biasa saja	10	10.0	10.0	10.0
	Sangat membantu	22	22.0	22.0	32.0
	Membantu	62	62.0	62.0	94.0
	Ragu-ragu	6	6.0	6.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	



**Berapa banyak teman yang anda punya di Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	0 - 50	42	42.0	42.0	42.0
	51 - 100	56	56.0	56.0	98.0
	101 - 200	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda mengenal semua teman anda di Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Ya, mengenal semua	4	4.0	4.0	4.0
	Ya, mengenal sebagian	56	56.0	56.0	60.0
	Kenal namun tidak akrab	18	18.0	18.0	78.0
	Tidak mengenal	20	20.0	20.0	98.0
	Lainnya	2	2.0	2.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Berapa account yang anda buat di Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	>4	6	6.0	6.0	6.0
	4	7	7.0	7.0	13.0
	3	14	14.0	14.0	27.0
	2	26	26.0	26.0	53.0
	1	47	47.0	47.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda bergabung dengan suatu group activities di Friendster misalnya : Agnes Monica fansclub, Jesus fansclub, dsb**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Ya dan aktif	11	11.0	11.0	11.0
	Ya tapi pasif	56	56.0	56.0	67.0
	Tidak bergabung	33	33.0	33.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda sudah membuat Blog**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Sudah	89	89.0	89.0	89.0
	Belum	11	11.0	11.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda mengupgrade Blog**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Jarang	17	17.0	17.0	17.0
	Selalu	8	8.0	8.0	25.0
	Sering	65	65.0	65.0	90.0
	Tidak pernah	10	10.0	10.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Untuk apa anda membuat Blog**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Pengganti diary/jurnal	65	65.0	65.0	65.0
	Untuk mengiklankan diri hanya untuk kesenangan	11	11.0	11.0	76.0
	Untuk menampilkan hasil karya (sastra, puisi)	10	10.0	10.0	86.0
	lainnya	5	5.0	5.0	91.0
	Total	9	9.0	9.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda aktif mengisi Testimonial dan atau Buletin Board**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Ya	94	94.0	94.0	94.0
	Tidak	6	6.0	6.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Untuk apakah anda menulis atau mengisi Testimonial dan atau Buletin Board**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Untuk memberikan kesaksian	13	13.0	13.0	13.0
	Hanya untuk kesenangan	17	17.0	17.0	30.0
	Mengirim pesan secara massal	5	5.0	5.0	35.0
	Menyampaikan ide-ide	60	60.0	60.0	95.0
	Lainnya	5	5.0	5.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Mana yang menurut anda lebih nyaman, mengirim pesan melalui Friendster atukah melalui e-mail**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	E-mail	19	19.0	19.0	19.0
	Friendster	81	81.0	81.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda pernah memainkan Games di Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Pernah	62	62.0	62.0	62.0
	Tidak pernah	38	38.0	38.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah anda sering bermain Games di Friendster**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Jarang	59	59.0	59.0	59.0
	Selalu	10	10.0	10.0	69.0
	Sering	16	16.0	16.0	85.0
	Tidak pernah	15	15.0	15.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	

**Apakah dengan bermain Games anda mendapatkan teman**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	Ya	84	84.0	84.0	84.0
	Tidak	16	16.0	16.0	100.0
	Total	100	100.0	100.0	



*serviens in lumine veritatis*

## **LAMPIRAN 4**

---

# **ANALISIS CHI-SQUARE**

## Dari mana pertama kali anda mengenal Friendster dan fasilitasnya \* Usia

Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Dari mana pertama kali anda mengenal Friendster dan fasilitasnya	Teman	Count	6	34	14	54
		Expected Count	5.4	34.6	14.0	54.0
	Majalah	Count	1	12	3	16
		Expected Count	1.6	10.2	4.2	16.0
	Laboratorium kampus atau sekolah	Count	2	11	7	20
		Expected Count	2.0	12.8	5.2	20.0
	Buku	Count	1	5	2	8
		Expected Count	.8	5.1	2.1	8.0
	Lainnya	Count	0	2	0	2
		Expected Count	.2	1.3	.5	2.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	2.984 <sup>a</sup>	8	.935
Likelihood Ratio	3.643	8	.888
Linear-by-Linear Association	.020	1	.886
N of Valid Cases	100		

a. 8 cells (53.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .20.

## Sejak kapan anda menggunakan situs Friendster \* Usia

### Crosstabulation

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Sejak kapan anda menggunakan situs Friendster	Tahun 2003	Count	0	2	20	22
		Expected Count	2.2	14.1	5.7	22.0
	Tahun 2004	Count	9	45	3	57
		Expected Count	5.7	36.5	14.8	57.0
	Tahun 2005	Count	1	17	2	20
		Expected Count	2.0	12.8	5.2	20.0
	lainnya	Count	0	0	1	1
		Expected Count	.1	.6	.3	1.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	68.235 <sup>a</sup>	6	.000
Likelihood Ratio	66.926	6	.000
Linear-by-Linear Association	18.600	1	.000
N of Valid Cases	100		

a. 5 cells (41.7%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .10.

## Dimana anda menggunakan situs Friendster \* Usia

### Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Dimana anda menggunakan situs Friendster	Warnet	Count	4	42	12	58
		Expected Count	5.8	37.1	15.1	58.0
	Rumah	Count	1	9	7	17
		Expected Count	1.7	10.9	4.4	17.0
	Kampus	Count	0	10	7	17
		Expected Count	1.7	10.9	4.4	17.0
	Sekolah	Count	3	0	0	3
		Expected Count	.3	1.9	.8	3.0
	Lainnya	Count	2	3	0	5
		Expected Count	.5	3.2	1.3	5.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	40.038 <sup>a</sup>	8	.000
Likelihood Ratio	27.604	8	.001
Linear-by-Linear Association	2.221	1	.136
N of Valid Cases	100		

a. 10 cells (66.7%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .30.

## Berapa lama anda mengakses situs Friendster dalam satu (1) hari \* Usia

Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Berapa lama anda mengakses situs Friendster dalam satu (1) hari	< 15 menit	Count	1	5	2	8
		Expected Count	.8	5.1	2.1	8.0
	15 - 30 menit	Count	1	7	2	10
		Expected Count	1.0	6.4	2.6	10.0
	30 menit - 1 jam	Count	4	38	16	58
		Expected Count	5.8	37.1	15.1	58.0
	1 - 2 jam	Count	3	13	5	21
		Expected Count	2.1	13.4	5.5	21.0
	lebih dari 2 jam	Count	1	1	1	3
		Expected Count	.3	1.9	.8	3.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.461 <sup>a</sup>	8	.902
Likelihood Ratio	2.955	8	.937
Linear-by-Linear Association	.053	1	.818
N of Valid Cases	100		

a. 8 cells (53.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .30.



## Seberapa sering anda mengakses situs Friendster dalam seminggu \* Usia

Crosstab

		Usia				
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	Total	
Seberapa sering anda mengakses situs Friendster dalam seminggu	seminggu sekali	Count	3	9	1	13
		Expected Count	1.3	8.3	3.4	13.0
	Seminggu 2 kali	Count	6	43	17	66
		Expected Count	6.6	42.2	17.2	66.0
	Seminggu 3 kali	Count	1	10	7	18
		Expected Count	1.8	11.5	4.7	18.0
	lainnya	Count	0	2	1	3
		Expected Count	.3	1.9	.8	3.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	6.096 <sup>a</sup>	6	.413
Likelihood Ratio	6.358	6	.384
Linear-by-Linear Association	4.054	1	.044
N of Valid Cases	100		

a. 7 cells (58.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .30.

## Pada saat kapan anda membuka situs Friendster \* Usia

Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Pada saat kapan anda membuka situs Friendster	Hari libur	Count	3	5	1	9
		Expected Count	.9	5.8	2.3	9.0
	Pulang sekolah	Count	0	2	2	4
		Expected Count	.4	2.6	1.0	4.0
	Kapan saja/sesuka hati	Count	7	45	13	65
		Expected Count	6.5	41.6	16.9	65.0
	Waktu santai / luang	Count	0	11	9	20
		Expected Count	2.0	12.8	5.2	20.0
	lainnya	Count	0	1	1	2
		Expected Count	.2	1.3	.5	2.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	14.127 <sup>a</sup>	8	.079
Likelihood Ratio	14.378	8	.072
Linear-by-Linear Association	7.004	1	.008
N of Valid Cases	100		

a. 9 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .20.

## Mengapa anda tertarik untuk mengakses situs Friendster \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Mengapa anda tertarik untuk mengakses situs Friendster	Karena promosi	Count	3	6	1	10
		Expected Count	1.0	6.4	2.6	10.0
	Ajakan teman-teman	Count	6	45	15	66
		Expected Count	6.6	42.2	17.2	66.0
	Sekedar ingin coba-coba	Count	0	10	5	15
		Expected Count	1.5	9.6	3.9	15.0
	Cara mudah mencari teman	Count	1	2	4	7
		Expected Count	.7	4.5	1.8	7.0
	Lainnya	Count	0	1	1	2
		Expected Count	.2	1.3	.5	2.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	12.160 <sup>a</sup>	8	.144
Likelihood Ratio	12.325	8	.137
Linear-by-Linear Association	6.584	1	.010
N of Valid Cases	100		

a. 10 cells (66.7%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .20.

## Mengapa anda menggunakan fasilitas Friendster \* Usia

Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Mengapa anda menggunakan fasilitas Friendster	Sebagai sarana hiburan	Count	2	11	8	21
		Expected Count	2.1	13.4	5.5	21.0
	Untuk membangun relasi	Count	6	36	10	52
		Expected Count	5.2	33.3	13.5	52.0
	Untuk mencari teman yang baru maupun lama	Count	2	5	5	12
		Expected Count	1.2	7.7	3.1	12.0
	Ingin mencoba sesuatu	Count	0	11	1	12
		Expected Count	1.2	7.7	3.1	12.0
	Lainnya	Count	0	1	2	3
		Expected Count	.3	1.9	.8	3.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	12.217 <sup>a</sup>	8	.142
Likelihood Ratio	13.409	8	.099
Linear-by-Linear Association	.039	1	.844
N of Valid Cases	100		

a. 8 cells (53.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .30.

## Fasilitas Friendster apa saja yang anda gunakan dan minati \* Usia

Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Fasilitas Friendster apa saja yang anda gunakan dan minati	Mencari teman	Count	4	27	15	46
		Expected Count	4.6	29.4	12.0	46.0
	Mengirim Testimonial dan Buletin Board	Count	1	9	3	13
		Expected Count	1.3	8.3	3.4	13.0
	Membuat blok	Count	2	11	6	19
		Expected Count	1.9	12.2	4.9	19.0
	Games	Count	3	15	2	20
		Expected Count	2.0	12.8	5.2	20.0
	Lainnya	Count	0	2	0	2
		Expected Count	.2	1.3	5	2.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	5.536 <sup>a</sup>	8	.699
Likelihood Ratio	6.665	8	.573
Linear-by-Linear Association	2.693	1	.101
N of Valid Cases	100		

a. 9 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .20.

## Fasilitas Friendster apa yang paling sering anda gunakan dan minati \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Fasilitas Friendster apa yang paling sering anda gunakan dan minati	Mencari teman	Count	4	27	15	46
		Expected Count	4.6	29.4	12.0	46.0
	Mengirim Testimonial dan Buletin Board	Count	1	9	3	13
		Expected Count	1.3	8.3	3.4	13.0
	Membuat blog	Count	2	11	6	19
		Expected Count	1.9	12.2	4.9	19.0
	Games	Count	3	15	2	20
		Expected Count	2.0	12.8	5.2	20.0
	Lainnya	Count	0	2	0	2
		Expected Count	.2	1.3	.5	2.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	5.536 <sup>a</sup>	8	.699
Likelihood Ratio	6.665	8	.573
Linear-by-Linear Association	2.693	1	.101
N of Valid Cases	100		

a. 9 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .20.

## Menurut anda manfaat apa yang anda peroleh dari penggunaan fasilitas Friendster \* Usia

Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Menurut anda manfaat apa yang anda peroleh dari penggunaan fasilitas Friendster	Menambah teman	Count	2	10	3	15
		Expected Count	1.5	9.6	3.9	15.0
	Menambah pengalaman dalam berinternet	Count	6	33	17	56
		Expected Count	5.6	35.8	14.6	56.0
	Mengurangi kegiatan-kegiatan diluar ruangan	Count	1	12	2	15
		Expected Count	1.5	9.6	3.9	15.0
	Mengetahui pendapat teman-teman	Count	1	5	4	10
		Expected Count	1.0	6.4	2.6	10.0
	lainnya	Count	0	4	0	4
		Expected Count	.4	2.6	1.0	4.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	6.056 <sup>a</sup>	8	.641
Likelihood Ratio	7.461	8	.488
Linear-by-Linear Association	.024	1	.877
N of Valid Cases	100		

a. 9 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .40.

## Menurut anda, apakah anda perlu menggunakan situs Friendster \* Usia

Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Menurut anda, apakah anda perlu menggunakan situs Friendster	Sangat perlu	Count	0	8	5	13
		Expected Count	1.3	8.3	3.4	13.0
	Perlu	Count	6	42	17	65
		Expected Count	6.5	41.6	16.9	65.0
	Tidak perlu	Count	4	0	1	5
		Expected Count	.5	3.2	1.3	5.0
	Ragu-ragu	Count	0	14	3	17
		Expected Count	1.7	10.9	4.4	17.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	32.952 <sup>a</sup>	6	.000
Likelihood Ratio	24.177	6	.000
Linear-by-Linear Association	1.418	1	.234
N of Valid Cases	100		

a. 7 cells (58.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .50.



**Dalam situs Friendster setiap user dimungkinkan untuk menampilkan foto diri mereka. Bagaimana reaksi anda bila ada user yang tidak menampilkan foto diri atau bukan foto mereka melainkan foto artis atau gambar-gambar lainnya \* Usia**

Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Dalam situs Friendster setiap user dimungkinkan untuk menampilkan foto diri mereka. Bagaimana reaksi anda bila ada user yang tidak menampilkan foto diri atau bukan foto mereka melainkan foto artis atau gambar-gambar lainnya	Biasa saja	Count	3	37	10	50
		Expected Count	5.0	32.0	13.0	50.0
	Tidak senang	Count	3	18	10	31
		Expected Count	3.1	19.8	8.1	31.0
	Senang	Count	0	1	0	1
		Expected Count	.1	.6	.3	1.0
	Penasaran	Count	3	6	6	15
		Expected Count	1.5	9.6	3.9	15.0
	lainnya	Count	1	2	0	3
		Expected Count	.3	1.9	.8	3.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	9.874 <sup>a</sup>	8	.274
Likelihood Ratio	10.196	8	.252
Linear-by-Linear Association	.124	1	.724
N of Valid Cases	100		

a. 9 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .10.

## Apakah anda memanipulasi foto anda (memasang foto artis atau tokoh kartun) \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Apakah anda memanipulasi foto anda (memasang foto artis atau tokoh kartun)	Tidak	Count	9	50	23	82
		Expected Count	8.2	52.5	21.3	82.0
	Ya	Count	1	14	3	18
		Expected Count	1.8	11.5	4.7	18.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.820 <sup>a</sup>	2	.402
Likelihood Ratio	1.939	2	.379
Linear-by-Linear Association	.155	1	.693
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (33.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.80.

**Dalam situs Friendster setiap user diharuskan mengisi data-data pribadi. bagaimana reaksi anda dalam menyokapi banyaknya data yang palsu, misalnya dengan menipu umur atau status \* Usia**

Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Dalam situs Friendster setiap user diharuskan mengisi data-data pribadi. bagaimana reaksi anda dalam menyokapi banyaknya data yang palsu, misalnya dengan menipu umur atau status	Biasa saja	Count	2	31	14	47
		Expected Count	4.7	30.1	12.2	47.0
	Tidak senang	Count	5	24	11	40
		Expected Count	4.0	25.6	10.4	40.0
	Penasaran	Count	1	6	1	8
		Expected Count	.8	5.1	2.1	8.0
	lainnya	Count	2	3	0	5
		Expected Count	.5	3.2	1.3	5.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	8.798 <sup>a</sup>	6	.185
Likelihood Ratio	8.668	6	.193
Linear-by-Linear Association	5.812	1	.016
N of Valid Cases	100		

a. 7 cells (58.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .50.

## Bagaimana cara anda mendapatkan teman di Friendster \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Bagaimana cara anda mendapatkan teman di Friendster	Invite friends	Count	5	30	18	53
		Expected Count	5.3	33.9	13.8	53.0
	Search people	Count	3	14	4	21
		Expected Count	2.1	13.4	5.5	21.0
	Add Friends	Count	1	12	2	15
		Expected Count	1.5	9.6	3.9	15.0
	Introduce to friends	Count	1	6	1	8
		Expected Count	.8	5.1	2.1	8.0
	lainnya	Count	0	2	1	3
		Expected Count	.3	1.9	.8	3.0
	Total	Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	5.381 <sup>a</sup>	8	.716
Likelihood Ratio	5.878	8	.661
Linear-by-Linear Association	1.131	1	.287
N of Valid Cases	100		

a. 8 cells (53.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .30.

## Apakah dengan adanya situs Friendster membantu anda dalam mendapatkan teman baru \* Usia

Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Apakah dengan adanya situs Friendster membantu anda dalam mendapatkan teman baru	Biasa saja	Count	1	8	1	10
		Expected Count	1.0	6.4	2.6	10.0
	Sangat membantu	Count	2	19	1	22
		Expected Count	2.2	14.1	5.7	22.0
	Membantu	Count	5	35	22	62
		Expected Count	6.2	39.7	16.1	62.0
	Ragu-ragu	Count	2	2	2	6
		Expected Count	.6	3.8	1.6	6.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	14.218 <sup>a</sup>	6	.027
Likelihood Ratio	15.126	6	.019
Linear-by-Linear Association	2.458	1	.117
N of Valid Cases	100		

a. 6 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .60.

## Berapa banyak teman yang anda punya di Friendster \* Usia

### Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Berapa banyak teman yang anda punya di Friendster	0 - 50	Count	5	30	7	42
		Expected Count	4.2	26.9	10.9	42.0
	51 - 100	Count	5	33	18	56
		Expected Count	5.6	35.8	14.6	56.0
	101 - 200	Count	0	1	1	2
		Expected Count	.2	1.3	.5	2.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.728 <sup>a</sup>	4	.444
Likelihood Ratio	3.974	4	.409
Linear-by-Linear Association	3.083	1	.079
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (44.4%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .20.

## Apakah anda mengenal semua teman anda di Friendster \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Apakah anda mengenal semua teman anda di Friendster	Ya, mengenal semua	Count	0	3	1	4
		Expected Count	.4	2.6	1.0	4.0
	Ya, mengenal sebagian	Count	7	37	12	56
		Expected Count	5.6	35.8	14.6	56.0
	Kenal namun tidak akrab	Count	1	11	6	18
		Expected Count	1.8	11.5	4.7	18.0
	Tidak mengenal	Count	2	12	6	20
		Expected Count	2.0	12.8	5.2	20.0
	Lainnya	Count	0	1	1	2
		Expected Count	.2	1.3	.5	2.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	2.944 <sup>a</sup>	8	.938
Likelihood Ratio	3.486	8	.900
Linear-by-Linear Association	1.028	1	.311
N of Valid Cases	100		

a. 9 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .20.

## Berapa account yang anda buat di Friendster \* Usia

### Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Berapa account yang anda buat di Friendster	>4	Count	0	5	1	6
		Expected Count	.6	3.8	1.6	6.0
4	Count	2	2	3	7	
	Expected Count	.7	4.5	1.8	7.0	
3	Count	1	9	4	14	
	Expected Count	1.4	9.0	3.6	14.0	
2	Count	4	15	7	26	
	Expected Count	2.6	16.6	6.8	26.0	
1	Count	3	33	11	47	
	Expected Count	4.7	30.1	12.2	47.0	
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	7.798 <sup>a</sup>	8	.453
Likelihood Ratio	7.813	8	.452
Linear-by-Linear Association	.001	1	.982
N of Valid Cases	100		

a. 10 cells (66.7%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .60.



**Apakah anda bergabung dengan suatu group activities di Friendster misalnya : Agnes Monica fansclub, Jesus fansclub, dsb \* Usia Crosstabulation**

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Apakah anda bergabung dengan suatu group activities di Friendster misalnya : Agnes Monica fansclub, Jesus fansclub, dsb	Ya dan aktif	Count	1	6	4	11
		Expected Count	1.1	7.0	2.9	11.0
	Ya tapi pasif	Count	5	39	12	56
		Expected Count	5.6	35.8	14.6	56.0
	Tidak bergabung	Count	4	19	10	33
		Expected Count	3.3	21.1	8.6	33.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

**Chi-Square Tests**

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	2.006 <sup>a</sup>	4	.735
Likelihood Ratio	1.974	4	.741
Linear-by-Linear Association	.020	1	.886
N of Valid Cases	100		

a. 3 cells (33.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.10.

## Apakah anda sudah membuat Blog \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Apakah anda sudah membuat Blog	Sudah	Count	10	59	20	89
		Expected Count	8.9	57.0	23.1	89.0
	Belum	Count	0	5	6	11
		Expected Count	1.1	7.0	2.9	11.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	5.774 <sup>a</sup>	2	.056
Likelihood Ratio	6.119	2	.047
Linear-by-Linear Association	5.436	1	.020
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (33.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.10.

## Apakah anda mengupgrade Blog \* Usia

### Crosstab

			Usia			
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	Total
Apakah anda mengupgrade Blog	Jarang	Count	2	10	5	17
		Expected Count	1.7	10.9	4.4	17.0
	Selalu	Count	3	5	0	8
		Expected Count	.8	5.1	2.1	8.0
	Sering	Count	5	44	16	65
		Expected Count	6.5	41.6	16.9	65.0
	Tidak pernah	Count	0	5	5	10
		Expected Count	1.0	6.4	2.6	10.0
Total	Count		10	64	26	100
	Expected Count		10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	12.387 <sup>a</sup>	6	.054
Likelihood Ratio	12.521	6	.051
Linear-by-Linear Association	1.981	1	.159
N of Valid Cases	100		

a. 6 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .80.

### Untuk apa anda membuat Blog \* Usia Crosstabulation

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Untuk apa anda membuat Blog	Pengganti diary/jurnal	Count	8	46	11	65
		Expected Count	6.5	41.6	16.9	65.0
	Untuk mengiklankan diri	Count	0	5	6	11
		Expected Count	1.1	7.0	2.9	11.0
	hanya untuk kesenangan	Count	2	6	2	10
		Expected Count	1.0	6.4	2.6	10.0
	Untuk menampilkan hasil karya (sastra, puisi)	Count	0	3	2	5
		Expected Count	.5	3.2	1.3	5.0
	lainnya	Count	0	4	5	9
		Expected Count	.9	5.8	2.3	9.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	14.524 <sup>a</sup>	8	.069
Likelihood Ratio	15.555	8	.049
Linear-by-Linear Association	6.108	1	.013
N of Valid Cases	100		

a. 9 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .50.

## Apakah anda aktif mengisi Testimonial dan atau Buletin Board \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Apakah anda aktif mengisi Testimonial dan atau Buletin Board	Ya	Count	10	59	25	94
		Expected Count	9.4	60.2	24.4	94.0
	Tidak	Count	0	5	1	6
		Expected Count	.6	3.8	1.6	6.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.225 <sup>a</sup>	2	.542
Likelihood Ratio	1.823	2	.402
Linear-by-Linear Association	.001	1	.977
N of Valid Cases	100		

a. 3 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .60.

**Untuk apakah anda menulis atau mengisi Testimonial dan atau Buletin Board \* Usia  
Crosstabulation**

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Untuk apakah anda menulis atau mengisi Testimonial dan atau Buletin Board	Untuk memberikan kesaksian	Count	1	10	2	13
		Expected Count	1.3	8.3	3.4	13.0
	Hanya untuk kesenangan	Count	0	12	5	17
		Expected Count	1.7	10.9	4.4	17.0
	Mengirim pesan secara massal	Count	1	3	1	5
		Expected Count	.5	3.2	1.3	5.0
	Menyampaikan ide-ide	Count	8	35	17	60
		Expected Count	6.0	38.4	15.6	60.0
	Lainnya	Count	0	4	1	5
		Expected Count	.5	3.2	1.3	5.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

**Chi-Square Tests**

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	5.308 <sup>a</sup>	8	.724
Likelihood Ratio	7.409	8	.493
Linear-by-Linear Association	.002	1	.963
N of Valid Cases	100		

a. 10 cells (66.7%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .50.

## Mana yang menurut anda lebih nyaman, mengirim pesan melalui Friendster ataukah melalui e-mail \* Usia

Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Mana yang menurut anda lebih nyaman, mengirim pesan melalui Friendster ataukah melalui e-mail	E-mail	Count	3	12	4	19
		Expected Count	1.9	12.2	4.9	19.0
	Friendster	Count	7	52	22	81
		Expected Count	8.1	51.8	21.1	81.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.010 <sup>a</sup>	2	.604
Likelihood Ratio	.933	2	.627
Linear-by-Linear Association	.801	1	.371
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (33.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.90

## Apakah anda pernah memainkan Games di Friendster \* Usia

### Crosstab

			Usia			Total
			16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun	
Apakah anda pernah memainkan Games di Friendster	Pernah	Count	5	40	17	62
		Expected Count	6.2	39.7	16.1	62.0
	Tidak pernah	Count	5	24	9	38
		Expected Count	3.8	24.3	9.9	38.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	.744 <sup>a</sup>	2	.689
Likelihood Ratio	.728	2	.695
Linear-by-Linear Association	.544	1	.461
N of Valid Cases	100		

a. 1 cells (16.7%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 3.80.



## Apakah anda sering bermain Games di Friendster \* Usia

### Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Apakah anda sering bermain Games di Friendster	Jarang	Count	6	39	14	59
		Expected Count	5.9	37.8	15.3	59.0
	Selalu	Count	0	7	3	10
		Expected Count	1.0	6.4	2.6	10.0
	Sering	Count	3	9	4	16
		Expected Count	1.6	10.2	4.2	16.0
	Tidak pernah	Count	1	9	5	15
		Expected Count	1.5	9.6	3.9	15.0
Total		Count	10	64	26	100
		Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.173 <sup>a</sup>	6	.787
Likelihood Ratio	3.922	6	.687
Linear-by-Linear Association	.211	1	.646
N of Valid Cases	100		

a. 6 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.00.

## Apakah dengan bermain Games anda mendapatkan teman \* Usia

### Crosstab

		Usia			Total	
		16 - 19	19 - 23	Lebih dari 23 tahun		
Apakah dengan bermain Games anda mendapatkan teman	Ya	Count	9	54	21	84
		Expected Count	8.4	53.8	21.8	84.0
	Tidak	Count	1	10	5	16
		Expected Count	1.6	10.2	4.2	16.0
Total	Count	10	64	26	100	
	Expected Count	10.0	64.0	26.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	.476 <sup>a</sup>	2	.788
Likelihood Ratio	.501	2	.779
Linear-by-Linear Association	.457	1	.499
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (33.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.60.

## Dari mana pertama kali anda mengenal Friendster dan fasilitasnya \* Jenis Kelamin

Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Dari mana pertama kali anda mengenal Friendster dan fasilitasnya	Teman	Count	23	31	54
		Expected Count	24.3	29.7	54.0
	Majalah	Count	6	10	16
		Expected Count	7.2	8.8	16.0
	Laboratorium kampus atau sekolah	Count	11	9	20
		Expected Count	9.0	11.0	20.0
	Buku	Count	5	3	8
		Expected Count	3.6	4.4	8.0
	Lainnya	Count	0	2	2
		Expected Count	.9	1.1	2.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.924 <sup>a</sup>	4	.416
Likelihood Ratio	4.677	4	.322
Linear-by-Linear Association	.377	1	.539
N of Valid Cases	100		

<sup>a</sup> 4 cells (40.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .90.

## Sejak kapan anda menggunakan situs Friendster \* Jenis Kelamin

### Crosstabulation

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Sejak kapan anda menggunakan situs Friendster	Tahun 2003	Count	11	11	22
		Expected Count	9.9	12.1	22.0
	Tahun 2004	Count	25	32	57
		Expected Count	25.7	31.4	57.0
	Tahun 2005	Count	8	12	20
		Expected Count	9.0	11.0	20.0
	lainnya	Count	1	0	1
		Expected Count	.5	.6	1.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.676 <sup>a</sup>	3	.642
Likelihood Ratio	2.052	3	.562
Linear-by-Linear Association	.087	1	.768
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (25.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .45.

## Dimana anda menggunakan situs Friendster \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Dimana anda menggunakan situs Friendster	Warnet	Count	26	32	58
		Expected Count	26.1	31.9	58.0
	Rumah	Count	9	8	17
		Expected Count	7.7	9.4	17.0
	Kampus	Count	6	11	17
		Expected Count	7.7	9.4	17.0
	Sekolah	Count	0	3	3
		Expected Count	1.4	1.7	3.0
	Lainnya	Count	4	1	5
		Expected Count	2.3	2.8	5.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	6.010 <sup>a</sup>	4	.198
Likelihood Ratio	7.258	4	.123
Linear-by-Linear Association	.031	1	.860
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (40.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.35

## Berapa lama anda mengakses situs Friendster dalam satu (1) hari \* Jenis Kelamin

Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Berapa lama anda mengakses situs Friendster dalam satu (1) hari	< 15 menit	Count	4	4	8
		Expected Count	3.6	4.4	8.0
	15 - 30 menit	Count	6	4	10
		Expected Count	4.5	5.5	10.0
	30 menit - 1 jam	Count	24	34	58
		Expected Count	26.1	31.9	58.0
	1 - 2 jam	Count	10	11	21
		Expected Count	9.5	11.6	21.0
	lebih dari 2 jam	Count	1	2	3
		Expected Count	1.4	1.7	3.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.520 <sup>a</sup>	4	.823
Likelihood Ratio	1.521	4	.823
Linear-by-Linear Association	.320	1	.572
N of Valid Cases	100		

a. 5 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.35.

## Seberapa sering anda mengakses situs Friendster dalam seminggu \* Jenis Kelamin

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Seberapa sering anda mengakses situs Friendster dalam seminggu	seminggu sekali	Count	6	7	13
		Expected Count	5.9	7.2	13.0
	Seminggu 2 kali	Count	30	36	66
		Expected Count	29.7	36.3	66.0
	Seminggu 3 kali	Count	6	12	18
		Expected Count	8.1	9.9	18.0
	lainnya	Count	3	0	3
		Expected Count	1.4	1.7	3.0
Total		Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	4.669 <sup>a</sup>	3	.198
Likelihood Ratio	5.819	3	.121
Linear-by-Linear Association	.520	1	.471
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (25.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.35.

## Pada saat kapan anda membuka situs Friendster \* Jenis Kelamin

### Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Pada saat kapan anda membuka situs Friendster	Hari libur	Count	3	6	9
		Expected Count	4.1	5.0	9.0
	Pulang sekolah	Count	2	2	4
		Expected Count	1.8	2.2	4.0
	Kapan saja/sesuka hati	Count	29	36	65
		Expected Count	29.3	35.8	65.0
	Waktu santai / luang	Count	10	10	20
		Expected Count	9.0	11.0	20.0
	lainnya	Count	1	1	2
		Expected Count	.9	1.1	2.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	.761 <sup>a</sup>	4	.944
Likelihood Ratio	.773	4	.942
Linear-by-Linear Association	.566	1	.452
N of Valid Cases	100		

a. 6 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .90.



## Mengapa anda tertarik untuk mengakses situs Friendster \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Mengapa anda tertarik untuk mengakses situs Friendster	Karena promosi	Count	6	4	10
		Expected Count	4.5	5.5	10.0
	Ajakan teman-teman	Count	26	40	66
		Expected Count	29.7	36.3	66.0
	Sekedar ingin coba-coba	Count	7	8	15
		Expected Count	6.8	8.3	15.0
	Cara mudah mencari teman	Count	5	2	7
		Expected Count	3.2	3.9	7.0
	Lainnya	Count	1	1	2
		Expected Count	.9	1.1	2.0
Total		Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.760 <sup>a</sup>	4	.440
Likelihood Ratio	3.788	4	.435
Linear-by-Linear Association	.467	1	.494
N of Valid Cases	100		

a. 5 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .90.

## Mengapa anda menggunakan fasilitas Friendster \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Mengapa anda menggunakan fasilitas Friendster	Sebagai sarana hiburan	Count	12	9	21
		Expected Count	9.5	11.6	21.0
	Untuk membangun relasi	Count	22	30	52
		Expected Count	23.4	28.6	52.0
	Untuk mencari teman yang baru maupun lama	Count	6	6	12
		Expected Count	5.4	6.6	12.0
	Ingin mencoba sesuatu	Count	5	7	12
		Expected Count	5.4	6.6	12.0
	Lainnya	Count	0	3	3
		Expected Count	1.4	1.7	3.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	4.033 <sup>a</sup>	4	.402
Likelihood Ratio	5.158	4	.271
Linear-by-Linear Association	1.809	1	.179
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (20.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.35.

## Fasilitas Friendster apa saja yang anda gunakan dan minati \* Jenis Kelamin

### Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Fasilitas Friendster apa saja yang anda gunakan dan minati	Mencari teman	Count	22	24	46
		Expected Count	20.7	25.3	46.0
	Mengirim Testimonial dan Buletin Board	Count	6	7	13
		Expected Count	5.9	7.2	13.0
	Membuat blok	Count	8	11	19
		Expected Count	8.6	10.5	19.0
	Games	Count	8	12	20
		Expected Count	9.0	11.0	20.0
	Lainnya	Count	1	1	2
		Expected Count	.9	1.1	2.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	.442 <sup>a</sup>	4	.979
Likelihood Ratio	.443	4	.979
Linear-by-Linear Association	.316	1	.574
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (20.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .90.

## Fasilitas Friendster apa yang paling sering anda gunakan dan minati \* Jenis Kelamin

Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Fasilitas Friendster apa yang paling sering anda gunakan dan minati	Mencari teman	Count	22	24	46
		Expected Count	20.7	25.3	46.0
	Mengirim Testimonial dan Buletin Board	Count	6	7	13
		Expected Count	5.9	7.2	13.0
	Membuat blog	Count	8	11	19
		Expected Count	8.6	10.5	19.0
	Games	Count	8	12	20
		Expected Count	9.0	11.0	20.0
	Lainnya	Count	1	1	2
		Expected Count	.9	1.1	2.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	.442 <sup>a</sup>	4	.979
Likelihood Ratio	.443	4	.979
Linear-by-Linear Association	.316	1	.574
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (20.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .90.

## Menurut anda manfaat apa yang anda peroleh dari penggunaan fasilitas Friendster \* Jenis Kelamin

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Menurut anda manfaat apa yang anda peroleh dari penggunaan fasilitas Friendster	Menambah teman	Count	9	6	15
		Expected Count	6.8	8.3	15.0
	Menambah pengalaman dalam berinternet	Count	20	36	56
		Expected Count	25.2	30.8	56.0
	Mengurangi kegiatan-kegiatan diluar ruangan	Count	9	6	15
		Expected Count	6.8	8.3	15.0
	Mengetahui pendapat teman-teman	Count	4	6	10
		Expected Count	4.5	5.5	10.0
	lainnya	Count	3	1	4
		Expected Count	1.8	2.2	4.0
Total		Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	6.234 <sup>a</sup>	4	.182
Likelihood Ratio	6.291	4	.178
Linear-by-Linear Association	.282	1	.595
N of Valid Cases	100		

a. 3 cells (30.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.80.

## Menurut anda, apakah anda perlu menggunakan situs Friendster \* Jenis Kelamin

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Menurut anda, apakah anda perlu menggunakan situs Friendster	Sangat perlu	Count	4	9	13
		Expected Count	5.9	7.2	13.0
	Perlu	Count	33	32	65
		Expected Count	29.3	35.8	65.0
	Tidak perlu	Count	1	4	5
		Expected Count	2.3	2.8	5.0
Ragu-ragu	Count	7	10	17	
	Expected Count	7.7	9.4	17.0	
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	3.301 <sup>a</sup>	3	.348
Likelihood Ratio	3.447	3	.328
Linear-by-Linear Association	.025	1	.875
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (25.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 2.25.

**Dalam situs Friendster setiap user dimungkinkan untuk menampilkan foto diri mereka. Bagaimana reaksi anda bila ada user yang tidak menampilkan foto diri atau bukan foto mereka melainkan foto artis atau gambar-gambar lainnya \* Jenis Kelamin**

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Dalam situs Friendster setiap user dimungkinkan untuk menampilkan foto diri mereka. Bagaimana reaksi anda bila ada user yang tidak menampilkan foto diri atau bukan foto mereka melainkan foto artis atau gambar-gambar lainnya	Biasa saja	Count	20	30	50
		Expected Count	22.5	27.5	50.0
	Tidak senang	Count	17	14	31
		Expected Count	14.0	17.1	31.0
	Senang	Count	0	1	1
		Expected Count	.5	.6	1.0
	Penasaran	Count	7	8	15
		Expected Count	6.8	8.3	15.0
	lainnya	Count	1	2	3
		Expected Count	1.4	1.7	3.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	2.717 <sup>a</sup>	4	.606
Likelihood Ratio	3.095	4	.542
Linear-by-Linear Association	.066	1	.798
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (40.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .45.

## Apakah anda memanipulasi foto anda (memasang foto artis atau tokoh kartun) \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Apakah anda memanipulasi foto anda (memasang foto artis atau tokoh kartun)	Tidak	Count	35	47	82
		Expected Count	36.9	45.1	82.0
	Ya	Count	10	8	18
		Expected Count	8.1	9.9	18.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)	Exact Sig. (2 sided)	Exact Sig. (1-sided)
Pearson Chi-Square	.988 <sup>b</sup>	1	.320		
Continuity Correction <sup>a</sup>	.537	1	.464		
Likelihood Ratio	.983	1	.321		
Fisher's Exact Test				.434	.231
Linear-by-Linear Association	.978	1	.323		
N of Valid Cases	100				

a. Computed only for a 2x2 table

b. 0 cells (.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 8.10.



**Dalam situs Friendster setiap user diharuskan mengisi data-data pribadi. bagaimana reaksi anda dalam menyokapi banyaknya data yang palsu, misalnya dengan menipu umur atau status \* Jenis Kelamin**

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Dalam situs Friendster setiap user diharuskan mengisi data-data pribadi. bagaimana reaksi anda dalam menyokapi banyaknya data yang palsu, misalnya dengan menipu umur atau status	Biasa saja	Count	16	31	47
		Expected Count	21.2	25.9	47.0
	Tidak senang	Count	24	16	40
		Expected Count	18.0	22.0	40.0
	Penasaran	Count	3	5	8
		Expected Count	3.6	4.4	8.0
	lainnya	Count	2	3	5
		Expected Count	2.3	2.8	5.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	6.149 <sup>a</sup>	3	.105
Likelihood Ratio	6.188	3	.103
Linear-by-Linear Association	.337	1	.561
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 2.25.

## Bagaimana cara anda mendapatkan teman di Friendster \* Jenis Kelamin

Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Bagaimana cara anda mendapatkan teman di Friendster	Invite friends	Count	24	29	53
		Expected Count	23.9	29.2	53.0
	Search people	Count	6	15	21
		Expected Count	9.5	11.6	21.0
	Add Friends	Count	10	5	15
		Expected Count	6.8	8.3	15.0
	Introduce to friends	Count	3	5	8
		Expected Count	3.6	4.4	8.0
	lainnya	Count	2	1	3
		Expected Count	1.4	1.7	3.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	5.888 <sup>a</sup>	4	.208
Likelihood Ratio	6.000	4	.199
Linear-by-Linear Association	.473	1	.492
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (40.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 1.35.

## Apakah dengan adanya situs Friendster membantu anda dalam mendapatkan teman baru \* Jenis Kelamin

Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Apakah dengan adanya situs Friendster membantu anda dalam mendapatkan teman baru	Biasa saja	Count	2	8	10
		Expected Count	4.5	5.5	10.0
	Sangat membantu	Count	13	9	22
		Expected Count	9.9	12.1	22.0
	Membantu	Count	29	33	62
		Expected Count	27.9	34.1	62.0
	Ragu-ragu	Count	1	5	6
		Expected Count	2.7	3.3	6.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	6.315 <sup>a</sup>	3	.097
Likelihood Ratio	6.754	3	.080
Linear-by-Linear Association	.003	1	.957
N of Valid Cases	100		

a. 3 cells (37.5%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 2.70.

## Berapa banyak teman yang anda punya di Friendster \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Berapa banyak teman yang anda punya di Friendster	0 - 50	Count	12	30	42
		Expected Count	18.9	23.1	42.0
	51 - 100	Count	33	23	56
		Expected Count	25.2	30.8	56.0
	101 - 200	Count	0	2	2
		Expected Count	.9	1.1	2.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	10.606 <sup>a</sup>	2	.005
Likelihood Ratio	11.536	2	.003
Linear-by-Linear Association	5.143	1	.023
N of Valid Cases	100		

a. 2 cells (33.3%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .90.

## Apakah anda mengenal semua teman anda di Friendster \* Jenis Kelamin

Crosstab

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Apakah anda mengenal semua teman anda di Friendster	Ya, mengenal semua	Count	1	3	4
		Expected Count	1.8	2.2	4.0
	Ya, mengenal sebagian	Count	24	32	56
		Expected Count	25.2	30.8	56.0
	Kenal namun tidak akrab	Count	9	9	18
		Expected Count	8.1	9.9	18.0
	Tidak mengenal	Count	10	10	20
		Expected Count	9.0	11.0	20.0
	Lainnya	Count	1	1	2
		Expected Count	.9	1.1	2.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.154 <sup>a</sup>	4	.886
Likelihood Ratio	1.192	4	.879
Linear-by-Linear Association	.762	1	.383
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (40.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is .90.

## Berapa account yang anda buat di Friendster \* Jenis Kelamin

Crosstab

			Jenis Kelamin		Total
			Laki-laki	Perempuan	
Berapa account yang anda buat di Friendster	>4	Count	4	2	6
		Expected Count	2.7	3.3	6.0
	4	Count	4	3	7
		Expected Count	3.2	3.9	7.0
	3	Count	6	8	14
		Expected Count	6.3	7.7	14.0
	2	Count	11	15	26
		Expected Count	11.7	14.3	26.0
	1	Count	20	27	47
		Expected Count	21.2	25.9	47.0
Total		Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.771 <sup>a</sup>	4	.778
Likelihood Ratio	1.772	4	.778
Linear-by-Linear Association	1.164	1	.281
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (40.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 2.70.

**Apakah anda bergabung dengan suatu group activities di Friendster misalnya : Agnes Monica fansclub, Jesus fansclub, dsb \* Jenis Kelamin Crosstabulation**

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Apakah anda bergabung dengan suatu group activities di Friendster misalnya : Agnes Monica fansclub, Jesus fansclub, dsb	Ya dan aktif	Count	7	4	11
		Expected Count	5.0	6.1	11.0
	Ya tapi pasif	Count	19	37	56
		Expected Count	25.2	30.8	56.0
	Tidak bergabung	Count	19	14	33
		Expected Count	14.9	18.2	33.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

**Chi-Square Tests**

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	6.426 <sup>a</sup>	2	.040
Likelihood Ratio	6.477	2	.039
Linear-by-Linear Association	.450	1	.502
N of Valid Cases	100		

a. 1 cells (16.7%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 4.95.

## Apakah anda sudah membuat Blog \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Apakah anda sudah membuat Blog	Sudah	Count	39	50	89
		Expected Count	40.1	49.0	89.0
	Belum	Count	6	5	11
		Expected Count	5.0	6.1	11.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)	Exact Sig. (2-sided)	Exact Sig. (1-sided)
Pearson Chi-Square	.455 <sup>b</sup>	1	.500		
Continuity Correction <sup>a</sup>	.125	1	.724		
Likelihood Ratio	.452	1	.501		
Fisher's Exact Test				.536	.360
Linear-by-Linear Association	.450	1	.502		
N of Valid Cases	100				

a. Computed only for a 2x2 table

b. 1 cells (25.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 4.95.



## Apakah anda mengupgrade Blog \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Apakah anda mengupgrade Blog	Jarang	Count	7	10	17
		Expected Count	7.7	9.4	17.0
	Selalu	Count	1	7	8
		Expected Count	3.6	4.4	8.0
	Sering	Count	31	34	65
		Expected Count	29.3	35.8	65.0
	Tidak pernah	Count	6	4	10
		Expected Count	4.5	5.5	10.0
Total		Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	4.614 <sup>a</sup>	3	.202
Likelihood Ratio	5.134	3	.162
Linear-by-Linear Association	1.540	1	.215
N of Valid Cases	100		

a. 3 cells (37.5%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 3.60.

**Untuk apa anda membuat Blog \* Jenis Kelamin Crosstabulation**

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Untuk apa anda membuat Blog	Pengganti diary/jurnal	Count	26	39	65
		Expected Count	29.3	35.8	65.0
	Untuk mengiklankan diri	Count	5	6	11
		Expected Count	5.0	6.1	11.0
	hanya untuk kesenangan	Count	6	4	10
		Expected Count	4.5	5.5	10.0
	Untuk menampilkan hasil karya (sastra, puisi)	Count	3	2	5
		Expected Count	2.3	2.8	5.0
	lainnya	Count	5	4	9
		Expected Count	4.1	5.0	9.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

**Chi-Square Tests**

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	2.426 <sup>a</sup>	4	.658
Likelihood Ratio	2.422	4	.659
Linear-by-Linear Association	1.917	1	.166
N of Valid Cases	100		

a. 6 cells (60.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 2.25.

## Apakah anda aktif mengisi Testimonial dan atau Buletin Board \* Jenis Kelamin

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Apakah anda aktif mengisi Testimonial dan atau Buletin Board	Ya	Count	42	52	94
		Expected Count	42.3	51.7	94.0
	Tidak	Count	3	3	6
		Expected Count	2.7	3.3	6.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)	Exact Sig. (2-sided)	Exact Sig. (1-sided)
Pearson Chi-Square	.064 <sup>b</sup>	1	.800		
Continuity Correction <sup>a</sup>	.000	1	1.000		
Likelihood Ratio	.064	1	.800		
Fisher's Exact Test				1.000	.561
Linear-by-Linear Association	.064	1	.801		
N of Valid Cases	100				

a. Computed only for a 2x2 table

b. 2 cells (50.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 2.70.

**Untuk apakah anda menulis atau mengisi Testimonial dan atau Buletin Board \* Jenis Kelamin Crosstabulation**

			Jenis Kelamin		
			Laki-laki	Perempuan	Total
Untuk apakah anda menulis atau mengisi Testimonial dan atau Buletin Board	Untuk memberikan kesaksian	Count	6	7	13
		Expected Count	5.9	7.2	13.0
	Hanya untuk kesenangan	Count	8	9	17
		Expected Count	7.7	9.4	17.0
	Mengirim pesan secara massal	Count	2	3	5
		Expected Count	2.3	2.8	5.0
	Menyampaikan ide-ide	Count	26	34	60
		Expected Count	27.0	33.0	60.0
	Lainnya	Count	3	2	5
		Expected Count	2.3	2.8	5.0
	Total	Count	45	55	100
		Expected Count	45.0	55.0	100.0

**Chi-Square Tests**

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	.608 <sup>a</sup>	4	.962
Likelihood Ratio	.607	4	.962
Linear-by-Linear Association	.001	1	.980
N of Valid Cases	100		

a. 4 cells (40.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 2.25.

## Mana yang menurut anda lebih nyaman, mengirim pesan melalui Friendster ataukah melalui e-mail \* Jenis Kelamin

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Mana yang menurut anda lebih nyaman, mengirim pesan melalui Friendster ataukah melalui e-mail	E-mail	Count	6	13	19
		Expected Count	8.6	10.5	19.0
	Friendster	Count	39	42	81
		Expected Count	36.5	44.6	81.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)	Exact Sig. (2-sided)	Exact Sig. (1-sided)
Pearson Chi-Square	1.707 <sup>b</sup>	1	.191		
Continuity Correction <sup>a</sup>	1.103	1	.294		
Likelihood Ratio	1.750	1	.186		
Fisher's Exact Test				.212	.147
Linear-by-Linear Association	1.690	1	.194		
N of Valid Cases	100				

a. Computed only for a 2x2 table

b. 0 cells (.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 8.55.

## Apakah anda pernah memainkan Games di Friendster \* Jenis Kelamin

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Apakah anda pernah memainkan Games di Friendster	Pernah	Count	43	19	62
		Expected Count	27.9	34.1	62.0
	Tidak pernah	Count	2	36	38
		Expected Count	17.1	20.9	38.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)	Exact Sig. (2-sided)	Exact Sig. (1-sided)
Pearson Chi-Square	39.102 <sup>b</sup>	1	.000		
Continuity Correction <sup>a</sup>	36.556	1	.000		
Likelihood Ratio	45.544	1	.000		
Fisher's Exact Test				.000	.000
Linear-by-Linear Association	38.711	1	.000		
N of Valid Cases	100				

a. Computed only for a 2x2 table

b. 0 cells (.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 17.10.

## Apakah anda sering bermain Games di Friendster \* Jenis Kelamin

### Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Apakah anda sering bermain Games di Friendster	Jarang	Count	24	35	59
		Expected Count	26.6	32.5	59.0
	Selalu	Count	5	5	10
		Expected Count	4.5	5.5	10.0
	Sering	Count	8	8	16
		Expected Count	7.2	8.8	16.0
	Tidak pernah	Count	8	7	15
		Expected Count	6.8	8.3	15.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

### Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)
Pearson Chi-Square	1.129 <sup>a</sup>	3	.770
Likelihood Ratio	1.128	3	.770
Linear-by-Linear Association	1.027	1	.311
N of Valid Cases	100		

a. 1 cells (12.5%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 4.50.

## Apakah dengan bermain Games anda mendapatkan teman \* Jenis Kelamin

Crosstab

		Jenis Kelamin			
		Laki-laki	Perempuan	Total	
Apakah dengan bermain Games anda mendapatkan teman	Ya	Count	37	47	84
		Expected Count	37.8	46.2	84.0
	Tidak	Count	8	8	16
		Expected Count	7.2	8.8	16.0
Total	Count	45	55	100	
	Expected Count	45.0	55.0	100.0	

Chi-Square Tests

	Value	df	Asymp. Sig. (2-sided)	Exact Sig. (2-sided)	Exact Sig. (1-sided)
Pearson Chi-Square	.192 <sup>b</sup>	1	.661		
Continuity Correction <sup>a</sup>	.027	1	.869		
Likelihood Ratio	.192	1	.662		
Fisher's Exact Test				.786	.432
Linear-by-Linear Association	.190	1	.663		
N of Valid Cases	100				

a. Computed only for a 2x2 table

b. 0 cells (.0%) have expected count less than 5. The minimum expected count is 7.20.