

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

VI.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat di tarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Aplikasi Sistem Pakar Analisis Penyakit gangguan Kepribadian menggunakan Metode Bayes berhasil dibangun dengan platform windows dan tools pengembang Visual Studio 2010.
2. Aplikasi ini dapat mengidentifikasi gangguan kepribadian dengan mengaplikasikan Teorema Bayes berdasarkan gejala yang ada dan mampu memberikan saran pengendalian kepada para pengguna sistem, dengan hasil uji yang sangat mirip dengan diagnosis pakar

VI.2 Saran

Saran yang dapat diberikan untuk pengembangan Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian yakni:

1. Perangkat lunak SDGK ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan penyakit dan gejala untuk gangguan jiwa dan gangguan seksual.
2. Perangkat lunak SDGK ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan membangun perangkat lunak pada platform *web mobile*, agar perangkat lunak ini tidak hanya mendukung pada *platform web desktop* saja tetapi juga mendukung *web mobile* .



DAFTAR PUSTAKA

Arhami, Muhammad. 2004. *Konsep Dasar Sistem Pakar*. Yogyakarta : Andi.

Budi Santoso, Teguh. 2009. *Gangguan Kepribadian*.

(<http://health.detik.com/read/2009/12/03/091252/1253138/770/gangguan-kepribadian?l771108bcj>, diakses tanggal 6 maret 2013).

Dian, Nursasi. 2013. Diwawancara oleh Roy.(13 april 2013).List pertanyaan.Koleksi pribadi.

Fauzi, Regi. 2011. *10 Macam Personality Disorder(Gangguan Kepribadian)*.

(<http://regifauzi.wordpress.com/2011/06/28/10-macam-personality-disorder-gangguan-kepribadian/>, diakses tanggal 1 maret 2013).

Johar, Ashari, dkk. 2011. *Implementasi Metode Frame untuk Mendiagnosis Gangguan Kepribadian Dramatik Menggunakan Sistem Pakar*. Bengkulu : Universitas Bengkulu.

Kusumadewi, Sri. 2003. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Kusumo, Ario Suryo. 2007. *Buku Latihan ASP.NET 2.0 dengan VB 2005*. Jakarta : PT.Elex media Komputindo Kelompok Gramedia.

L.Kaplan, Harold, dkk. 2008. *Sinopsis Psikiatri*. Jakarta: Binarupa Aksara.

Liang, Yimin. 2003. *Bayesian Inference in Recreation Demand Models on Linking Disparate Data Sources*. Iowa State University.

Listiyono, Hersatoto. 2008. *Merancang dan Membuat Sistem Pakar*. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK* Volume XIII, NO. 2, Juli 2008:115-124. Semarang.

Nevid, Jeffrey S. 2005. *Psikologi Abnormal*. Jakarta : Erlangga.

Suryadi, Christine. 2003. *Probabilitas dan Statistika Teorema Bayes*. Bandung.

Turban, Efraim, dkk. 2005. *Decision Support Systems and Intelligent Systems*. Yogyakarta: Andi.

Tumpawati, Anis. 2007. *Hubungan Keakraban Orang tua-Anak terhadap Kecenderungan Gangguan Kepribadian Antisosial pada Remaja*. Surakarta.











SKPL

SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SDGK

(Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian)

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Roy Samuel Fernandus Sitorus / 6009

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-SDGK		1/65
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	6
1.1	Tujuan	6
1.2	Lingkup Masalah.....	6
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan.....	7
1.4	Referensi	7
1.5	Deskripsi umum (Overview).....	8
2	Deskripsi Kebutuhan	8
2.1	Perspektif produk.....	8
2.2	Fungsi Produk.....	10
2.3	Karakteristik Pengguna	18
2.4	Memahami pemakaian internet Batasan-batasan	18
2.5	Asumsi dan Ketergantungan	19
3	Kebutuhan khusus	19
3.1	Kebutuhan antarmuka eksternal.....	19
3.2	Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak	20
4	Spesifikasi Rinci Kebutuhan.....	22
4.1	Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas.....	22
5	Entity Relationship Diagram(ERD)	47

Daftar Gambar

1. Arsitektur Perangkat Lunak SDGK.....	10
2 Use case diagram.....	24



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SDGK (Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang terdiri dari antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) performansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-SDGK ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SDGK dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani pengelolaan data penyakit
2. Menangani pengelolaan data gejala
3. Menangani pengelolaan data diagnosis
4. Menangani pengelolaan data history
5. Menangani pengelolaan data pasien
6. Menangani pengelolaan data solusi
7. Menangani pengelolaan data pencegahan
8. Menangani pengelolaan data pengguna
9. Menangani pengelolaan data perhitungan
10. Menyediakan laporan pasien yang berkonsultasi dalam periode tertentu

11. Menyediakan laporan penyakit yang diderita pasien dalam periode tertentu

Dan berjalan pada lingkungan dengan platform sistem operasi Windows XP, Vista dan 7 .

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SDGK-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SDGK (Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SDGK	Perangkat lunak diagnosis gangguan kepribadian

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Tan Soe Tien, *Bahasa C# Untuk pemrograman berorientasi objek*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta, 2001.
2. Prasojo F.X., *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak JATIST*, Universitas Atmajaya Yogyakarta, 2008

3. Sapta Juli, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SC3*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2006.
4. Samuel Fernandus ,Roy, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SPP*, Universitas Atmajaya Yogyakarta, 2012.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 3 bagian utama. Bagian pertama terdiri dari penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SDGK yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SDGK tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SDGK yang akan dikembangkan.

2 Deskripsi Kebutuhan

2.1 Perspektif produk

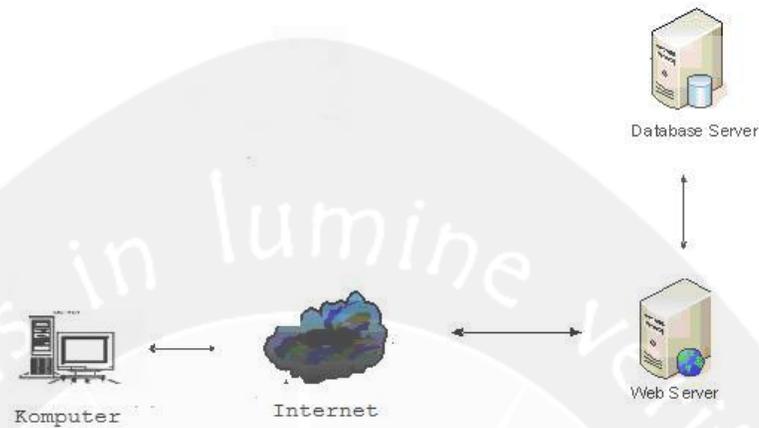
SDGK merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu mendiagnosis gangguan kepribadian yang terdapat pada manusia. Sistem ini dapat sebagai media perantara untuk memberikan detail gangguan kepribadian

yang diderita pasien dan cara penanggulangannya, sistem ini dapat berperan juga sebagai perantara antara psikolog dengan pasien ,Selain itu sistem ini juga memiliki layanan seperti pembuatan laporan tentang pasien yang sudah berkonsultasi dan juga penyakit yang diderita pasien dalam rentang waktu periode tertentu

Perangkat lunak SDGK ini berjalan pada platform Sistem operasi windows, dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Microsoft Visual C#. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Microsoft Visual Studio 2010.

Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (Graphical User Interface). Pada sistem ini, seperti terlihat pada gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa client server, di mana semua data disimpan di database server. User dapat mengakses data yang ada di server tersebut secara on-line dengan memanggil web service pada web site yang tersedia di web server.

Inputan data yang dimasukkan akan disimpan dalam database server, sehingga jika ada pencarian data, maka data yang diinginkan akan dicari ke database server yang selanjutnya dikirimkan ke client yang merequest melalui web server.



Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SDGK

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SDGK adalah sebagai berikut :

1. Fungsi *Login* (SKPL-SDGK-001).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh aktor untuk dapat masuk dalam sistem yang akan digunakan sesuai dengan role yang dimiliki

2. Fungsi *Change Password* (SKPL-SDGK-002).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh aktor untuk mengelola penggantian password

3. Fungsi *Pengelolaan Penyakit* (SKPL-SDGK-003).

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	10/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data kategori penyakit.

Fungsi Pengelolaan Data Kategori penyakit mencakup :

- a. Fungsi *Entry Data Kategori Penyakit* (**SKPL-SDGK-003-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori penyakit yang baru.
- b. Fungsi *Edit Data Kategori Penyakit* (**SKPL-SDGK-003-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data kategori penyakit.
- c. Fungsi *Display Data Kategori Penyakit* (**SKPL-SDGK-003-03**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kategori penyakit yang tersimpan.
- d. Fungsi *Delete Data Kategori Penyakit* (**SKPL-SDGK-003-04**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kategori penyakit yang tersimpan.
- e. Fungsi *Search Data Kategori Penyakit* (**SKPL-SDGK-003-05**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data kategori penyakit yang ingin ditampilkan.

4. Fungsi *Pengelolaan Gejala*(**SKPL-SDGK-004**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data kategori Gejala.

Fungsi pengelolaan data kategori Gejala meliputi:

- a. Fungsi *Entry Data Kategori Gejala* (**SKPL-SDGK-004-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori gejala yang baru.
- b. Fungsi *Edit Data Kategori Gejala* (**SKPL-SDGK-004-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data kategori gejala.
- c. Fungsi *Display Data Kategori Gejala* (**SKPL-SDGK-004-03**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kategori gejala yang tersimpan.
- d. Fungsi *Delete Data Kategori Gejala* (**SKPL-SDGK-004-04**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kategori gejala yang tersimpan.
- e. Fungsi *Search Data Kategori Gejala* (**SKPL-SDGK-004-05**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data kategori gejala yang ingin ditampilkan.

5. Fungsi *pengelolaan diagnosis*(**SKPL-SDGK-005**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data kategori diagnosis.

Fungsi pengelolaan data kategori diagnosis meliputi:

- a. Fungsi *Entry Data Kategori Diagnosis* (**SKPL-SDGK-005-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori diagnosis yang baru.

- b. Fungsi *Edit Data Kategori Diagnosis* (**SKPL-SDGK-005-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data kategori diagnosis.
- c. Fungsi *Display Data Kategori Diagnosis* (**SKPL-SDGK-005-03**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kategori diagnosis yang tersimpan.
- d. Fungsi *Delete Data Kategori Diagnosis* (**SKPL-SDGK-005-04**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kategori diagnosis yang tersimpan.
- e. Fungsi *Search Data Kategori Diagnosis* (**SKPL-SDGK-005-05**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data kategori diagnosis yang ingin ditampilkan.

6. Fungsi *pengelolaan history*(**SKPL-SDGK-006**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data history

Fungsi pengelolaan data kategori history meliputi:

- a. Fungsi *Entry Data Kategori history* (**SKPL-SDGK-006-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori history yang baru.

7. Fungsi *Pengelolaan pasien*(**SKPL-SDGK-007**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data pasien

Fungsi Pengelolaan data master pasien meliputi :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	13/ 47
----------------------------------	-------------	--------

a. Fungsi *Entry Data Kategori pasien* (**SKPL-SDGK-007-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori pasien yang baru.

8. Fungsi *Pengelolaan pencegahan* (**SKPL-SDGK-008**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data pencegahan

Fungsi Pengelolaan data master pencegahan meliputi:

a. Fungsi *Entry Data Kategori pencegahan* (**SKPL-SDGK-008-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori pencegahan yang baru.

b. Fungsi *Edit Data Kategori pencegahan* (**SKPL-SDGK-008-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data kategori pencegahan.

c. Fungsi *Display Data Kategori pencegahan* (**SKPL-SDGK-008-03**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kategori pencegahan yang tersimpan.

d. Fungsi *Delete Data Kategori pencegahan* (**SKPL-SDGK-008-04**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kategori pencegahan yang tersimpan.

e. Fungsi *Search Data Kategori pencegahan* (**SKPL-SDGK-008-05**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data kategori pencegahan yang ingin ditampilkan.

9. Fungsi *Pengelolaan solusi* (**SKPL-SDGK-009**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data solusi

Fungsi *Pengelolaan data master solusi* meliputi:

- a. Fungsi *Entry Data Kategori solusi* (**SKPL-SDGK-009-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori solusi yang baru.
- b. Fungsi *Edit Data Kategori solusi* (**SKPL-SDGK-009-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data kategori solusi.
- c. Fungsi *Display Data Kategori solusi* (**SKPL-SDGK-009-03**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kategori solusi yang tersimpan.
- d. Fungsi *Delete Data Kategori solusi* (**SKPL-SDGK-009-04**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kategori solusi yang tersimpan.
- e. Fungsi *Search Data Kategori solusi* (**SKPL-SDGK-009-05**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data kategori solusi yang ingin ditampilkan.

10. Fungsi *Pengelolaan pengguna*(**SKPL-SDGK-010**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data pengguna

Fungsi *Pengelolaan data master pengguna* meliputi:

- a. Fungsi *Entry Data Kategori pengguna* (**SKPL-SDGK-010-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data kategori pengguna yang baru.

- b. Fungsi *Edit Data Kategori pengguna* (**SKPL-SDGK-010-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data kategori pengguna.
- c. Fungsi *Display Data Kategori pengguna* (**SKPL-SDGK-010-03**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kategori pengguna yang tersimpan.
- d. Fungsi *Delete Data Kategori pengguna* (**SKPL-SDGK-010-04**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kategori pengguna yang tersimpan.
- e. Fungsi *Search Data Kategori pengguna* (**SKPL-SDGK-010-05**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data kategori pengguna yang ingin ditampilkan.

11. Fungsi *Pengelolaan Data Master perhitungan*(**SKPL-SDGK-011**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data perhitungan bobot penilaian

Fungsi *Pengelolaan data master perhitungan* meliputi:

- a. Fungsi *Entry Data perhitungan* (**SKPL-SDGK-011-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data gejala yang dibutuhkan untuk perhitungan.
- b. Fungsi *Edit Data perhitungan* (**SKPL-SDGK-011-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data gejala yang diinputkan

c. Fungsi *Display Data Kategori pengguna* (**SKPL-SDGK-011-03**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan hasil perhitungan .

12. Fungsi *Penyediaan Laporan Pasien Periode Tertentu*(**SKPL-SDGK-012**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola laporan pasien yang berkonsultasi dalam periode tertentu

Fungsi Pengelolaan data master laporan pasien meliputi:

- a. Fungsi *Cetak Laporan Pasien* (**SKPL-SDGK-012-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan pasien yang berkonsultasi dalam periode tertentu.
- b. Fungsi *Display Data Laporan Pasien* (**SKPL-SDGK-012-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan laporan pasien yang berkonsultasi dalam periode tertentu.

13. Fungsi *Penyediaan Laporan Penyakit Periode Tertentu*(**SKPL-SDGK-013**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola laporan penyakit yang diderita pasien dalam periode tertentu

Fungsi Pengelolaan data master laporan penyakit meliputi:

a. Fungsi *Cetak Laporan Penyakit* (**SKPL-SDGK-013-01**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan penyakit yang diderita pasien dalam periode tertentu.

b. Fungsi *Display Data Laporan Penyakit* (**SKPL-SDGK-013-02**). Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan penyakit yang diderita pasien dalam periode tertentu.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak SDGK adalah sebagai berikut :

Administrator :

1. Memahami pengoperasian PC.
2. Memahami basisdata dengan SQL.

Pakar :

1. Memahami pengoperasian PC.
2. Memahami aplikasi SDGK

Pengguna Umum :

1. Memahami pengoperasian PC

2.4 Memahami pemakaian internet Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SDGK tersebut adalah :

1. Kebijakan Umum

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SDGK.

2. Keterbatasan perangkat keras

Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat desktop atau personal computer dan laptop/notebook/netbook yang menggunakan sistem operasi Microsoft windows.

3 Kebutuhan khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SDGK meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk form-form.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SDGK adalah:

1. PC (Komputer desktop) atau notebook

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SDGK adalah sebagai berikut :

1. Nama : SQL Server 2005

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	19/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sumber : Microsoft

Sebagai database management system (DBMS) yang digunakan untuk penyimpanan data di sisi server.

2. Nama : Windows 7

Sumber : Microsoft.

Sebagai sistem operasi .

3. Nama : IIS

Sumber : Microsoft.

Sebagai web server.

4. Nama : Internet Explorer, Mozilla, Opera

Sumber : Microsoft.

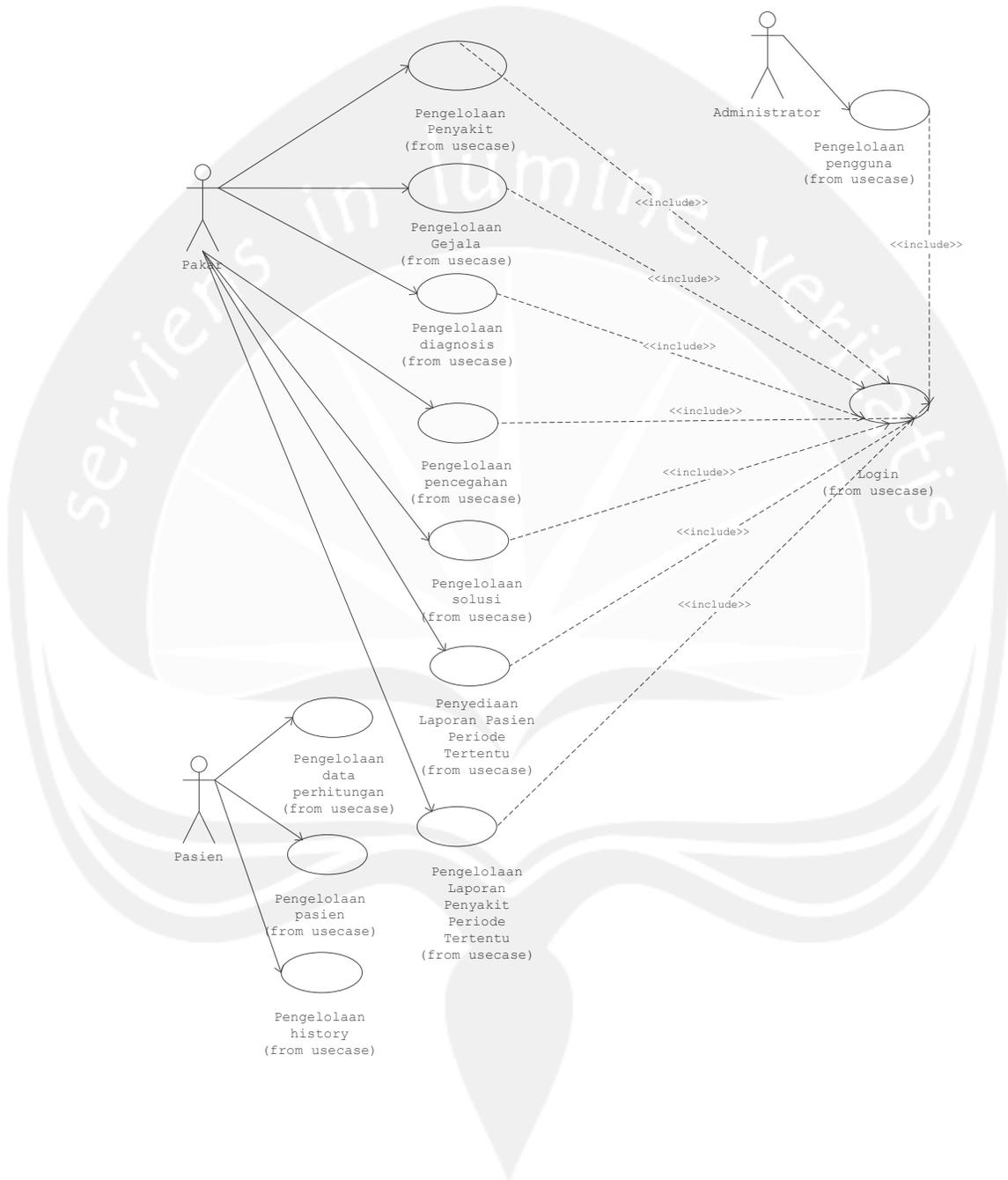
Sebagai browser yang digunakan.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SDGK menggunakan protocol HTTP dan TCP/IP.

3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 2.1 Use Case Diagram

4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

4.1.1 Use case Spesification : Login

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk memperoleh akses ke sistem. Login didasarkan pada sebuah id unik yaitu kombinasi karakter dan angka. Aktor juga dapat merubah password yang dimilikinya

2. Primary Actor

1. Pakar
2. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk login
3. Aktor memasukkan id dan password
4. Sistem memeriksa id dan password yang diinputkan aktor

E-1 Password atau id user tidak sesuai

5. Sistem memberikan akses ke aktor
6. use case selesai

5. Alternative flows

None

6. Error Flow

E-1 Password atau nama user tidak sesuai

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa id user atau password tidak sesuai
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 2

E-2 nama user dan password salah

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dimasukkan aktor tidak sesuai
2. Kembali ke Basic flow langkah ke 2

7. PreConditions

none

8. PostConditions

1. Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.2 Use case Spesification : Change Password

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk merubah password yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Pakar
2. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan change password.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk change password.
3. Aktor memasukkan id dan password lama, password baru, dan konfirmasi password.
4. Sistem memeriksa yang diinputkan aktor
 - E-1 Password lama atau id user tidak sesuai.
 - E-1 Password baru dan konfirmasi password tidak sama.
5. Sistem memberikan akses ke aktor.
6. use case selesai.

5. Alternative flows

None

6. Error Flow

E-1 Password atau id user tidak sesuai

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa id user atau password tidak sesuai
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke 2

E-2 password baru dan konfirmasi password tidak sama

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dimasukkan aktor tidak sesuai
2. Kembali ke Basic flow langkah ke 2

7. PreConditions

none

8. PostConditions

1. Aktor dapat merubah password yang dimiliki.

4.1.3 Use case Spesifikasi : Pengelolaan penyakit

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh pakar untuk mengelola data kategori penyakit. Aktor dapat melakukan entry data kategori penyakit, display data kategori penyakit, edit data kategori penyakit, delete data kategori penyakit dan search data kategori penyakit

2. Primary Actor

1. Pakar

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori penyakit

2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entry data kategori penyakit atau display data penyakit atau edit data kategori penyakit atau delete data kategori penyakit atau search data kategori penyakit
3. Aktor memilih untuk melakukan entry data penyakit
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori penyakit
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori penyakit
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori penyakit
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori penyakit
4. Aktor menginputkan data kategori penyakit
5. Sistem mengecek data kategori penyakit yang telah diinputkan
 - E-1 Data kategori penyakit yang diinputkan aktor salah
6. Sistem menyimpan data penyakit ke basisdata
7. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori penyakit
 1. Sistem menampilkan data kategori penyakit
 2. Aktor mengambil data kategori penyakit yang sudah ditampilkan
 3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7
- A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori penyakit
 1. Sistem menampilkan data kategori penyakit

2. Aktor mengedit data kategori penyakit yang sudah ditampilkan

E-1 Data kategori penyakit yang diinputkan aktor salah

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kategori penyakit yang telah di edit
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori penyakit

1. Sistem menampilkan data kategori penyakit
2. Aktor memilih data kategori penyakit yang sudah ditampilkan untuk dihapus
3. Sistem menyimpan pembaharuan yang dilakukan oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-3 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori penyakit

1. Sistem menampilkan data kategori penyakit
2. Aktor memasukkan data yang ingin dicari
3. Sistem menampilkan data yang dicari oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Data kategori penyakit yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data penyakit di database telah berhasil ditambahkan

2. Data penyakit di database telah berhasil dirubah
3. Data penyakit di database telah berhasil dihapus
4. Data penyakit di database telah berhasil ditampilkan
5. Data penyakit di database telah berhasil ditemukan

4.1.4 Use case Spesification : Pengelolaan gejala

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh pakar untuk mengelola data kategori gejala. Aktor dapat melakukan entry data kategori gejala, display data kategori gejala, edit data kategori gejala, delete data kategori gejala dan search data kategori gejala

2. Primary Actor

1. Pakar

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori gejala
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entry data kategori gejala atau display data gejala atau edit data kategori gejala atau delete data kategori gejala atau search data kategori gejala
3. Aktor memilih untuk melakukan entry data gejala
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori gejala
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori gejala
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori gejala

A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori gejala

4. Aktor menginputkan data kategori gejala
5. Sistem mengecek data kategori gejala yang telah diinputkan

E-1 Data kategori gejala yang diinputkan aktor salah

6. Sistem menyimpan data gejala ke basisdata
7. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori gejala

1. Sistem menampilkan data kategori gejala
2. Aktor mengambil data kategori gejala yang sudah ditampilkan
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori gejala

1. Sistem menampilkan data kategori gejala
2. Aktor mengedit data kategori gejala yang sudah ditampilkan

E-1 Data kategori gejala yang diinputkan aktor salah

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kategori gejala yang telah di edit
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori gejala

1. Sistem menampilkan data kategori gejala
2. Aktor memilih data kategori gejala yang sudah ditampilkan untuk dihapus

3. Sistem menyimpan pembaharuan yang dilakukan oleh aktor
 4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7
- A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori gejala
1. Sistem menampilkan data kategori gejala
 2. Aktor memasukkan data yang ingin dicari
 3. Sistem menampilkan data yang dicari oleh aktor
 4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Data kategori gejala yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data gejala di database telah berhasil ditambahkan
2. Data gejala di database telah berhasil dirubah
3. Data gejala di database telah berhasil dihapus
4. Data gejala di database telah berhasil ditampilkan
5. Data gejala di database telah berhasil ditemukan

4.1.5 Use case Spesification : Pengelolaan diagnosis

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh pakar untuk mengelola data kategori diagnosis. Aktor dapat melakukan entry data kategori diagnosis, display data kategori diagnosis, edit

data kategori diagnosis ,delete data kategori diagnosis dan search data kategori

2. Primary Actor

1. Pakar

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori diagnosis
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entry data kategori diagnosis atau display data diagnosis atau edit data kategori diagnosis atau delete data kategori diagnosis atau search data kategori diagnosis
3. Aktor memilih untuk melakukan entry data diagnosis
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori diagnosis
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori diagnosis
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori diagnosis
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori diagnosis
4. Aktor menginputkan data kategori diagnosis
5. Sistem mengecek data kategori diagnosis yang telah diinputkan
 - E-1 Data kategori diagnosis yang diinputkan aktor salah
6. Sistem menyimpan data diagnosis ke basisdata
7. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	30/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori diagnosis

1. Sistem menampilkan data kategori diagnosis
2. Aktor mengambil data kategori diagnosis yang sudah ditampilkan
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori diagnosis

1. Sistem menampilkan data kategori diagnosis
2. Aktor mengedit data kategori diagnosis yang sudah ditampilkan

E-1 Data kategori diagnosis yang diinputkan aktor salah

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kategori diagnosis yang telah di edit
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori diagnosis

1. Sistem menampilkan data kategori diagnosis
2. Aktor memilih data kategori diagnosis yang sudah ditampilkan untuk dihapus
3. Sistem menyimpan pembaharuan yang dilakukan oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori diagnosis

1. Sistem menampilkan data kategori diagnosis
2. Aktor memasukkan data yang ingin dicari
3. Sistem menampilkan data yang dicari oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	31 / 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

E-1 Data kategori diagnosis yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data diagnosis di database telah berhasil ditambahkan
2. Data diagnosis di database telah berhasil dirubah
3. Data diagnosis di database telah berhasil dihapus
4. Data diagnosis di database telah berhasil ditampilkan
5. Data diagnosis di database telah berhasil ditemukan

4.1.6 Use case Spesification : Pengelolaan history

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh Pasien untuk mengelola data kategori history. Aktor dapat melakukan entry data kategori history

2. Primary Actor

1. Pasien

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori history
2. Aktor menginputkan data kategori history
3. Sistem menyimpan data history ke basisdata
4. Use Case selesai

5. Alternative Flow

1. None

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	32/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

6. Error Flow

1. None

7. PreConditions

1. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data history di database telah berhasil ditambahkan

4.1.7 Use case Spesification : Pengelolaan pasien

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh Pasien untuk mengelola data kategori pasien. Aktor dapat melakukan entry data kategori pasien

2. Primary Actor

1. Pasien

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori pasien
2. Aktor menginputkan data kategori pasien
3. Sistem menyimpan data pasien ke basisdata
4. Use Case selesai

5. Alternative Flow

1. None

6. Error Flow

1. None

7. PreConditions

1. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	33/ 47
----------------------------------	-------------	--------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

1. Data pasien di database telah berhasil ditambahkan

4.1.8 Use case Spesification : Pengelolaan solusi

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh Pakar untuk mengelola data kategori solusi. Aktor dapat melakukan entry data kategori solusi, display data kategori solusi, edit data kategori solusi, delete data kategori solusi dan search data solusi

2. Primary Actor

1. Pakar

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori solusi
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entry data kategori solusi atau display data solusi atau edit data kategori solusi atau delete data kategori solusi atau search data kategori solusi
3. Aktor memilih untuk melakukan entry data solusi
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori solusi
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori solusi
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori solusi
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori solusi
4. Aktor menginputkan data kategori solusi
5. Sistem mengecek data kategori solusi yang telah diinputkan

E-1 Data kategori solusi yang diinputkan aktor salah

6. Sistem menyimpan data solusi ke basisdata
7. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori solusi

1. Sistem menampilkan data kategori solusi
2. Aktor mengambil data kategori solusi yang sudah ditampilkan
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori solusi

1. Sistem menampilkan data kategori solusi
2. Aktor mengedit data kategori solusi yang sudah ditampilkan

E-1 Data kategori solusi yang diinputkan aktor salah

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kategori solusi yang telah di edit
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori solusi

1. Sistem menampilkan data kategori solusi
2. Aktor memilih data kategori solusi yang sudah ditampilkan untuk dihapus
3. Sistem menyimpan pembaharuan yang dilakukan oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori solusi

1. Sistem menampilkan data kategori solusi
2. Aktor memasukkan data yang ingin dicari

3. Sistem menampilkan data yang dicari oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Data kategori solusi yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data solusi di database telah berhasil ditambahkan
2. Data solusi di database telah berhasil dirubah
3. Data solusi di database telah berhasil dihapus
4. Data solusi di database telah berhasil ditampilkan
5. Data solusi di database telah berhasil ditemukan

4.1.9 Use case Spesification : Pengelolaan pencegahan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh pakar untuk mengelola data kategori pencegahan. Aktor dapat melakukan entry data kategori pencegahan, display data kategori pencegahan, edit data kategori pencegahan ,delete data kategori pencegahan dan search data pencegahan

2. Primary Actor

1. Pakar

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	36/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori pencegahan
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entry data kategori pencegahan atau display data pencegahan atau edit data kategori pencegahan atau delete data kategori pencegahan atau search data kategori pencegahan
3. Aktor memilih untuk melakukan entry data pencegahan
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori pencegahan
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori pencegahan
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori pencegahan
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori pencegahan
4. Aktor menginputkan data kategori pencegahan
5. Sistem mengecek data kategori pencegahan yang telah diinputkan
 - E-1 Data kategori pencegahan yang diinputkan aktor salah
6. Sistem menyimpan data pencegahan ke basisdata
7. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori pencegahan
1. Sistem menampilkan data kategori pencegahan
 2. Aktor mengambil data kategori pencegahan yang sudah ditampilkan
 3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori pengguna

1. Sistem menampilkan data kategori pencegahan
2. Aktor mengedit data kategori pencegahan yang sudah ditampilkan

E-1 Data kategori pencegahan yang diinputkan aktor salah

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kategori pencegahan yang telah di edit
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori pencegahan

1. Sistem menampilkan data kategori pencegahan
2. Aktor memilih data kategori pencegahan yang sudah ditampilkan untuk dihapus
3. Sistem menyimpan pembaharuan yang dilakukan oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori pencegahan

1. Sistem menampilkan data kategori pencegahan
2. Aktor memasukkan data yang ingin dicari
3. Sistem menampilkan data yang dicari oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Data kategori pencegahan yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SDGK	38/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data pencegahan di database telah berhasil ditambahkan
2. Data pencegahan di database telah berhasil dirubah
3. Data pencegahan di database telah berhasil dihapus
4. Data pencegahan di database telah berhasil ditampilkan
5. Data pencegahan di database telah berhasil ditemukan

4.1.10 Use case Spesification : Pengelolaan pengguna

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh Administrator untuk mengelola data kategori pengguna. Aktor dapat melakukan entry data kategori pengguna, display data kategori pengguna, edit data kategori pengguna ,delete data kategori pengguna dan search data pengguna

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori pengguna
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entry data kategori pengguna atau display data pengguna atau edit data kategori pengguna atau delete data kategori pengguna atau search data kategori pengguna
3. Aktor memilih untuk melakukan entry data pengguna
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori pengguna
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori pengguna
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori pengguna

A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori pengguna

4. Aktor menginputkan data kategori pengguna
5. Sistem mengecek data kategori pengguna yang telah diinputkan

E-1 Data kategori pengguna yang diinputkan aktor salah

6. Sistem menyimpan data pengguna ke basisdata
7. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data kategori pengguna

1. Sistem menampilkan data kategori pengguna
2. Aktor mengambil data kategori pengguna yang sudah ditampilkan
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data kategori pengguna

1. Sistem menampilkan data kategori pengguna
2. Aktor mengedit data kategori pengguna yang sudah ditampilkan

E-1 Data kategori pengguna yang diinputkan aktor salah

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kategori pengguna yang telah di edit
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-3 Aktor memilih untuk melakukan delete data kategori pengguna

1. Sistem menampilkan data kategori pengguna
2. Aktor memilih data kategori pengguna yang sudah ditampilkan untuk dihapus

3. Sistem menyimpan pembaharuan yang dilakukan oleh aktor

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-4 Aktor memilih untuk melakukan search data kategori pengguna

1. Sistem menampilkan data kategori pengguna

2. Aktor memasukkan data yang ingin dicari

3. Sistem menampilkan data yang dicari oleh aktor

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8

6. Error Flow

E-1 Data kategori pengguna yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah

2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data pengguna di database telah berhasil ditambahkan

2. Data pengguna di database telah berhasil dirubah

3. Data pengguna di database telah berhasil dihapus

4. Data pengguna di database telah berhasil ditampilkan

5. Data pengguna di database telah berhasil ditemukan

4.1.11 Use case Spesification : Pengelolaan perhitungan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh Pasien untuk mengelola data kategori perhitungan. Aktor dapat melakukan entry data kategori perhitungan, display data perhitungan, edit data perhitungan

2. Primary Actor

1. Pasien

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori perhitungan
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entry data perhitungan atau display data perhitungan atau edit data perhitungan
3. Aktor memilih untuk melakukan entry data perhitungan
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data perhitungan
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data perhitungan
4. Aktor menginputkan data gejala
5. Sistem menyimpan data yang dimasukkan oleh aktor
 - E-1 Data yang diinputkan aktor salah
6. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
7. Sistem memberikan hasil perhitungan dan analisis
8. Use Case selesai

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan display data perhitungan
 1. Sistem menampilkan data hasil perhitungan
 2. Aktor mengambil data hasil perhitungan yang sudah ditampilkan
 3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8
- A-2 Aktor memilih untuk melakukan edit data perhitungan
 1. Sistem menampilkan data perhitungan

2. Aktor mengedit data gejala yang sudah ditampilkan

E-1 Data kategori pengguna yang diinputkan aktor salah

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data gejala yang telah di edit
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 5

6. Error Flow

E-1 Data gejala yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data perhitungan telah berhasil dianalisis
2. Data perhitungan telah berhasil dirubah
3. Data perhitungan telah berhasil ditampilkan

4.1.12 Use case Spesification : Pengelolaan laporan pasien dalam periode tertentu

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh pakar untuk mengelola data laporan pasien. Aktor dapat melakukan cetak laporan pasien dalam periode tertentu, display laporan pasien dalam periode tertentu

2. Primary Actor

1. Pakar

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori laporan pasien
2. Sistem memberikan pilihan untuk mencetak laporan pasien atau display laporan pasien
3. Aktor memilih untuk mencetak laporan pasien
 - A-1 Aktor memilih untuk display laporan pasien dalam periode tertentu
4. Aktor menginputkan data periode tertentu
5. Sistem mengecek data periode tertentu yang telah diinputkan
 - E-1 Data yang diinputkan aktor salah
6. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
7. Use Case selesai

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk display laporan pasien dalam periode tertentu

1. Sistem menampilkan data history
2. Aktor mengambil data history yang sudah ditampilkan
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

6. Error Flow

E-1 Data kategori history yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data laporan pasien di database telah berhasil dicetak

2. Data laporan pasien di database telah berhasil ditampilkan

4.1.13 Use case Spesification : Pengelolaan laporan penyakit dalam periode tertentu

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh pakar untuk mengelola data laporan penyakit. Aktor dapat melakukan cetak laporan penyakit dalam periode tertentu, display laporan pasien dalam periode tertentu dan search data penyakit dalam periode tertentu

2. Primary Actor

1. Pakar

3. Supporting Actor

1. None

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kategori laporan penyakit
2. Sistem memberikan pilihan untuk mencetak laporan penyakit atau display laporan penyakit
3. Aktor memilih untuk mencetak laporan penyakit
A-1 Aktor memilih untuk display laporan penyakit dalam periode tertentu
4. Aktor menginputkan data periode tertentu
5. Sistem mengecek data periode tertentu yang telah diinputkan
E-1 Data yang diinputkan aktor salah
6. Sistem memberikan pesan konfirmasi kepada aktor
7. Use Case selesai

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk display laporan penyakit dalam periode tertentu

1. Sistem menampilkan data kategori history
2. Aktor mengambil data history yang sudah ditampilkan
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

A-2 Aktor memilih untuk melakukan search penyakit dalam periode tertentu

1. Sistem menampilkan data kategori history
2. Aktor memasukkan data yang ingin dicari
3. Sistem menampilkan data yang dicari oleh aktor
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 7

6. Error Flow

E-1 Data yang diinputkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah
2. Kembali ke Basic Flow Langkah ke 4

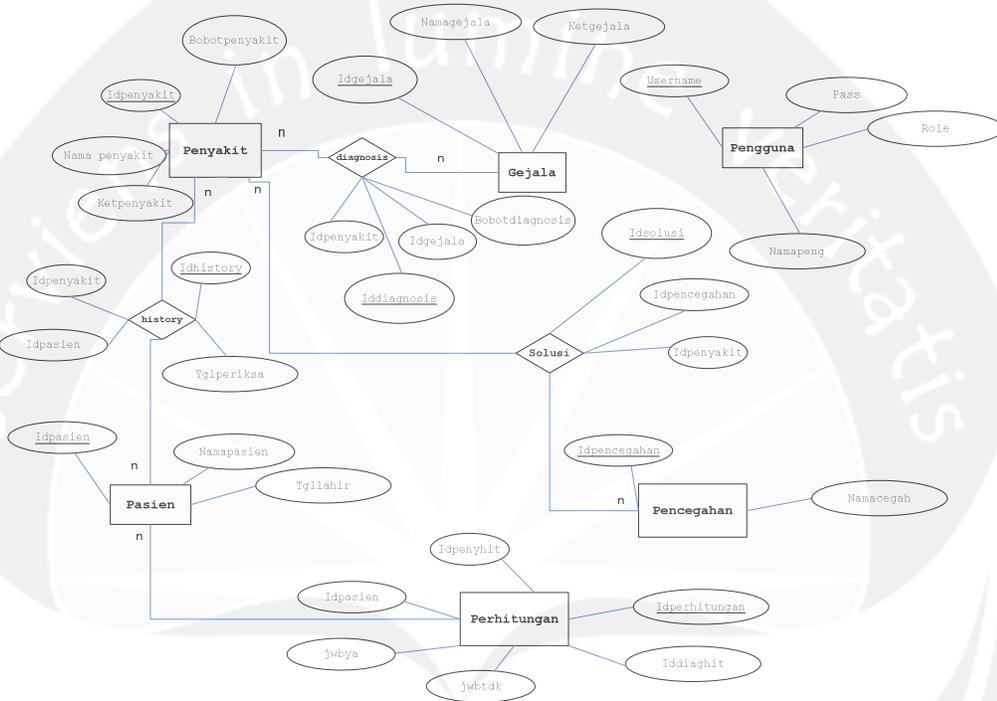
7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

1. Data laporan penyakit di database telah berhasil dicetak
2. Data laporan penyakit di database telah berhasil ditampilkan

5 Entity Relationship Diagram(ERD)



DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SDGK

(Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian)

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Roy Samuel fernandus sitorus / (6009)

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		DPPL-SDGK		1/95
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	Roy samuel fernandus sitorus							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Daftar Isi

1	Pendahuluan.....	6
1.1	Tujuan.....	6
1.2	Ruang Lingkup.....	6
1.3	Definisi dan Akronim.....	7
1.4	Referensi.....	7
2	Perancangan Sistem.....	8
2.1	Perancangan Arsitektur.....	8
2.2	Perancangan rinci.....	9
2.2.1	Sequence diagram.....	9
2.2.2	Pengelolaan Penyakit.....	11
2.2.3	Pengelolaan Gejala.....	16
2.2.4	Pengelolaan Diagnosis.....	21
2.2.5	Pengelolaan history.....	26
2.2.6	Pengelolaan Kategori pasien.....	27
2.2.7	Pengelolaan Kategori Pencegahan.....	28
2.2.8	Pengelolaan Kategori solusi.....	33
2.2.9	Pengelolaan Kategori pengguna.....	38
2.2.10	Pengelolaan Kategori Perhitungan.....	43
2.2.11	Pengelolaan Kategori Laporan.....	46
2.3	Class diagram.....	48
2.4	Spesifikasi deskripsi kelas diagram.....	49
2.4.1	Spesifikasi design kelas loginUI.....	49
2.4.2	Spesifikasi design kelas penyakitUI.....	49
2.4.3	Spesifikasi design kelas gejalaUI.....	50
2.4.4	Spesifikasi design kelas diagnosisUI.....	50
2.4.5	Spesifikasi design kelas pencegahanUI.....	51
2.4.6	Spesifikasi design kelas solusiUI.....	51
2.4.7	Spesifikasi design kelas penggunaUI.....	51
2.4.8	Spesifikasi design kelas laporanUI.....	52
2.4.9	Spesifikasi design kelas loginmanager.....	52
2.4.10	Spesifikasi design kelas penyakitmanager.....	52
2.4.11	Spesifikasi design kelas gejalamanager.....	53
2.4.12	Spesifikasi design kelas diagnosismanager.....	54
2.4.13	Spesifikasi design kelas historymanager.....	55
2.4.14	Spesifikasi design kelas pasienmanager.....	56
2.4.15	Spesifikasi design kelas pencegahanmanager.....	56
2.4.16	Spesifikasi design kelas solusimanager.....	57
2.4.17	Spesifikasi design kelas penggunamanager.....	58
2.4.18	Spesifikasi design kelas laporanmanager.....	59
2.4.19	Spesifikasi design kelas perhitunganmanager.....	59

60

2.4.20	Spesifikasi design kelas penyakit.....	61
2.4.21	Spesifikasi design kelas gejala.....	61
2.4.22	Spesifikasi design kelas diagnosis.....	62
2.4.23	Spesifikasi design kelas history.....	62
2.4.24	Spesifikasi design kelas pasien.....	63
2.4.25	Spesifikasi design kelas pencegahan.....	64
2.4.26	Spesifikasi design kelas solusi.....	64
2.4.27	Spesifikasi design kelas perhitungan.....	64
3	Deskripsi Dekomposisi.....	65
3.1	Dekomposisi Data.....	65
3.1.1	Deskripsi Entitas Data penyakit.....	65
3.1.2	Deskripsi Entitas Data gejala.....	66
3.1.3	Deskripsi Entitas Data diagnosis.....	66
3.1.4	Deskripsi Entitas Data history.....	67
3.1.5	Deskripsi Entitas Data pasien.....	67
3.1.6	Deskripsi Entitas Data pencegahan.....	68
3.1.7	Deskripsi Entitas Data solusi.....	68
3.1.8	Deskripsi entitas Data pengguna.....	69
3.1.9	Deskripsi entitas Data perhitungan.....	69
3.2	Physical Data Model.....	70
4	Perancangan antar muka.....	71
4.1	Sketsa UI dan deskripsinya.....	71
4.1.1	Antarmuka halaman utama.....	71
4.1.2	Antarmuka halaman Login.....	72
4.1.3	Change Password.....	73
4.1.4	Antarmuka pengelolaan penyakit.....	74
4.1.5	Antarmuka pengelolaan gejala.....	76
4.1.6	Antarmuka pengelolaan diagnosis.....	78
4.1.7	Antarmuka pengelolaan pencegahan.....	80
4.1.8	Antarmuka pengelolaan solusi.....	82
4.1.9	Antarmuka pengelolaan pengguna.....	84
4.1.10	Antarmuka pengelolaan laporan dengan periode tertentu.....	86
4.1.11	Antarmuka pengelolaan perhitungan(sesi masuk)	87
4.1.12	Antarmuka pengelolaan perhitungan(sesi add data)	88
4.1.13	Antarmuka pengelolaan perhitungan (sesi edit data)	89
4.1.14	Antarmuka pengelolaan perhitungan(sesi display hasil perhitungan)	90

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang Lingkup

Perangkat Lunak SDGK dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani pengelolaan data penyakit
2. Menangani pengelolaan data gejala
3. Menangani pengelolaan data diagnosis
4. Menangani pengelolaan data history
5. Menangani pengelolaan data pasien
6. Menangani pengelolaan data solusi
7. Menangani pengelolaan data pencegahan
8. Menangani pengelolaan data pengguna
9. Menangani pengelolaan data perhitungan
10. Menyediakan laporan pasien yang berkonsultasi dalam periode tertentu
11. Menyediakan laporan penyakit yang diderita pasien dalam periode tertentu

Dan berjalan pada lingkungan dengan platform sistem operasi Windows.

1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD) merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SDGK	Perangkat lunak diagnosis gangguan kepribadian

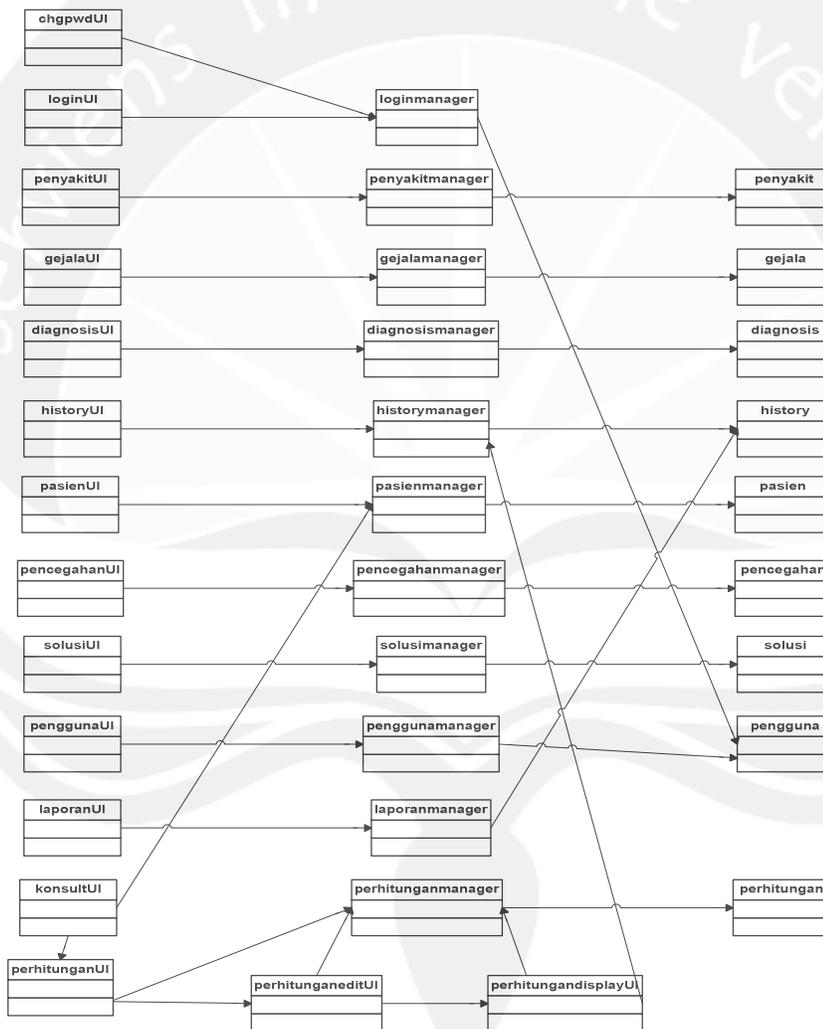
1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Tan Soe Tien, *Bahasa C# Untuk pemrograman berorientasi obejek*, PT.Elex Media Komputindo, Jakarta, 2001.
2. Samuel Fernandus ,Roy, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SDGK*, Universitas Atmajaya Yogyakarta, 2012.

2 Perancangan Sistem

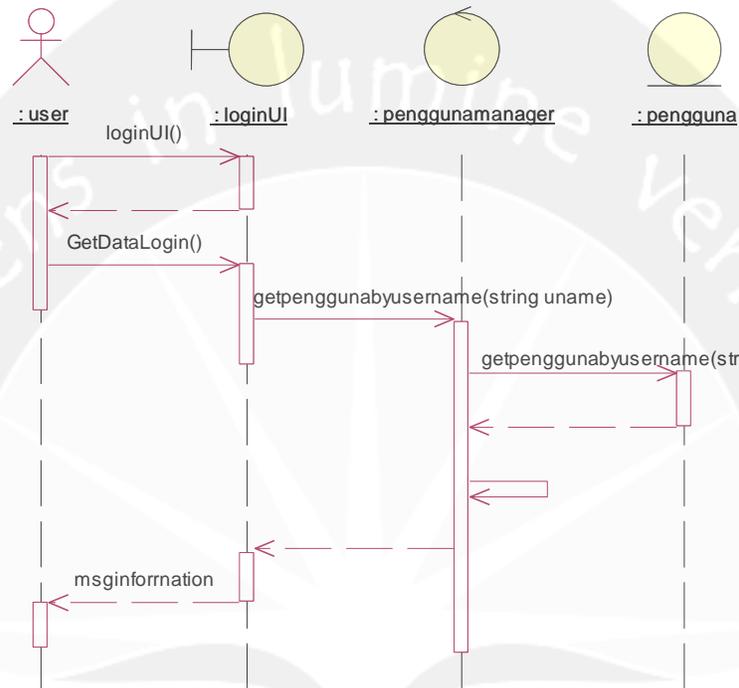
2.1 Perancangan Arsitektur



2.2 Perancangan rinci

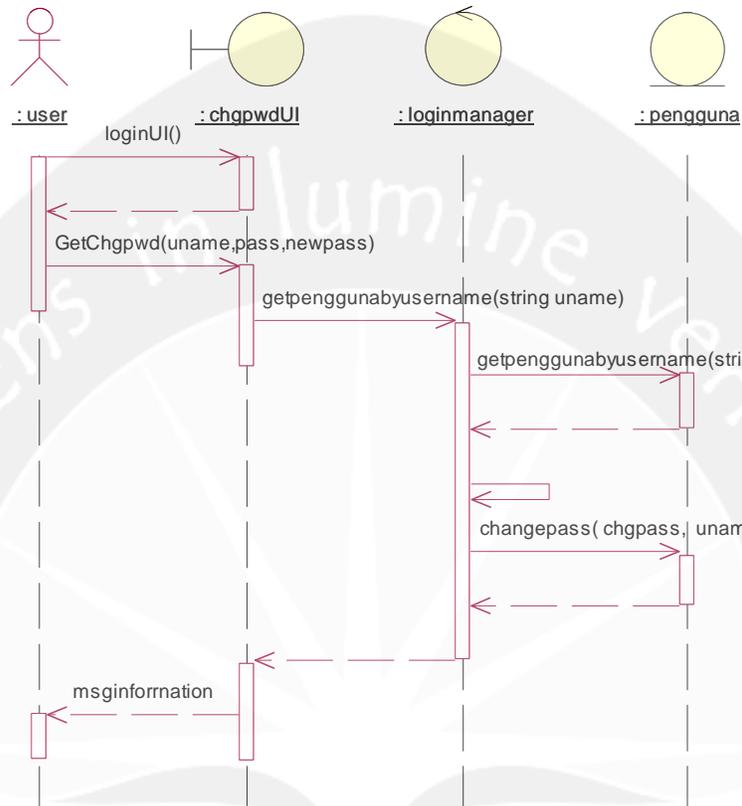
2.2.1 Sequence diagram

2.2.1.1 Login



Gambar 2.2.1.1 Realisasi Class Diagram : Login

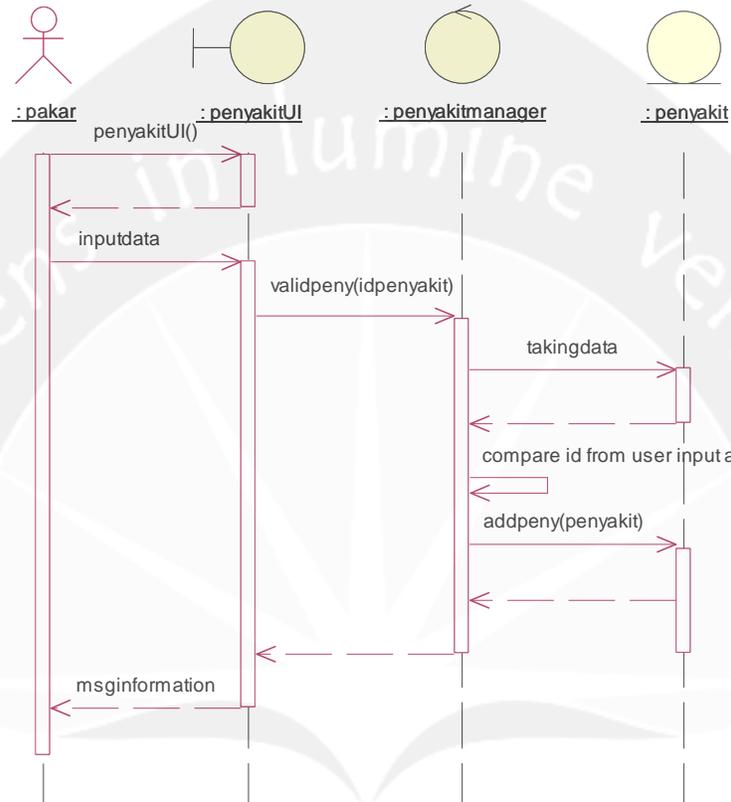
2.2.1.2 Change Password



Gambar 2.2.1.2 Realisasi Class Diagram : Change Password

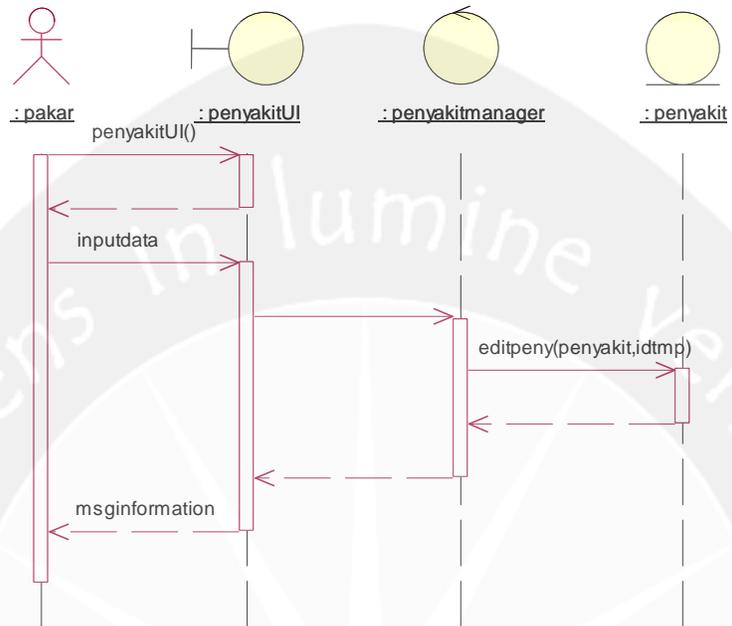
2.2.2 Pengelolaan Penyakit

2.2.2.1 Add new penyakit



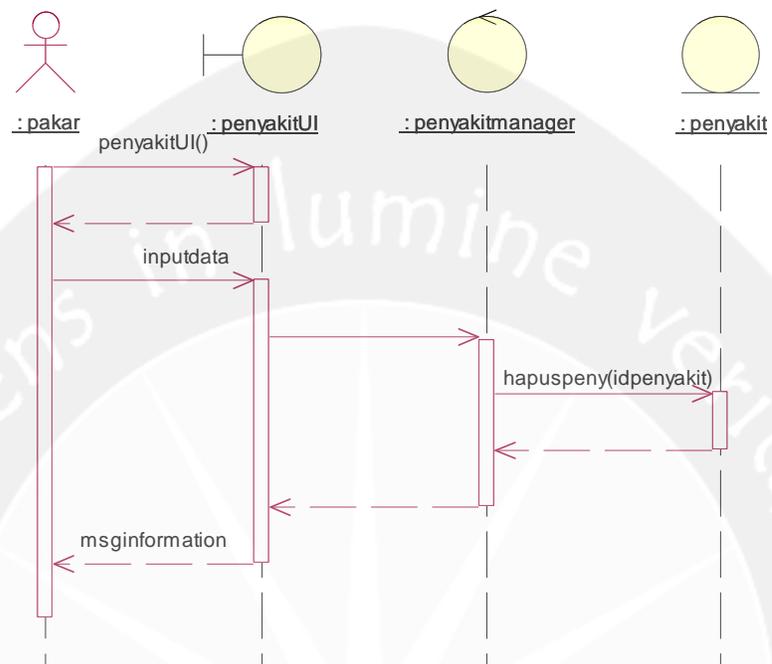
Gambar 2.2.2.1 Realisasi Class Diagram : Add penyakit

2.2.2.2 Edit penyakit



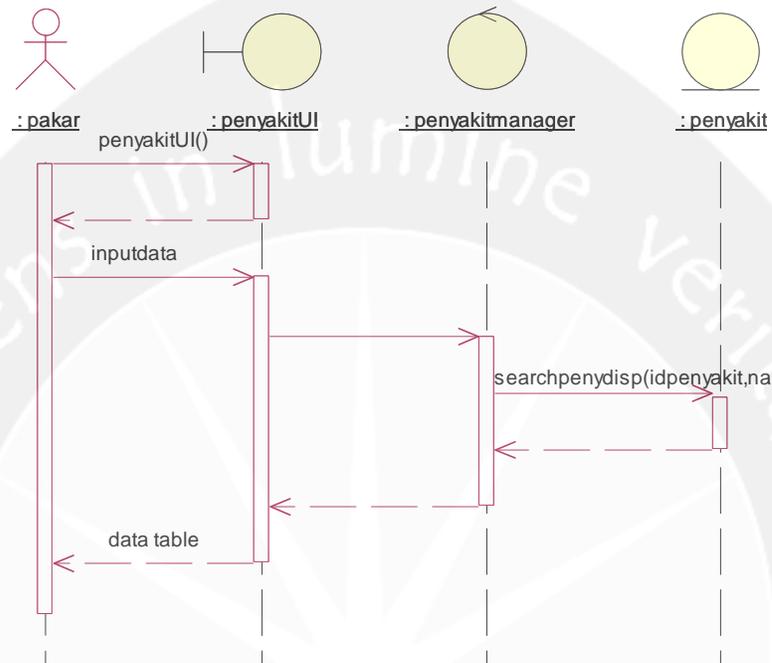
Gambar 2.3.2.2 Realisasi Class Diagram : Edit penyakit

2.2.2.3 Hapus penyakit



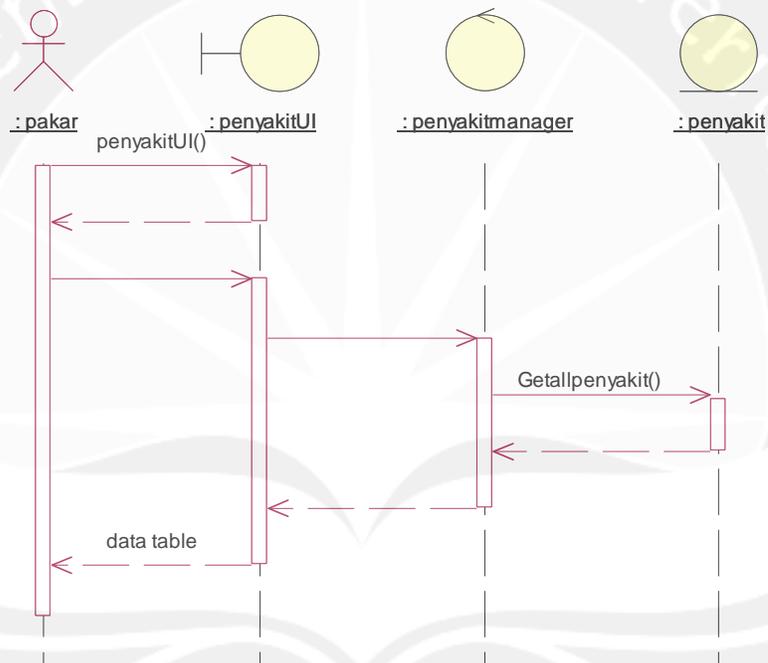
Gambar 2.2.2.3 Realisasi Class Diagram : Hapus penyakit

2.2.2.4 Search penyakit



Gambar 2.2.2.4 Realisasi Class Diagram : Search User

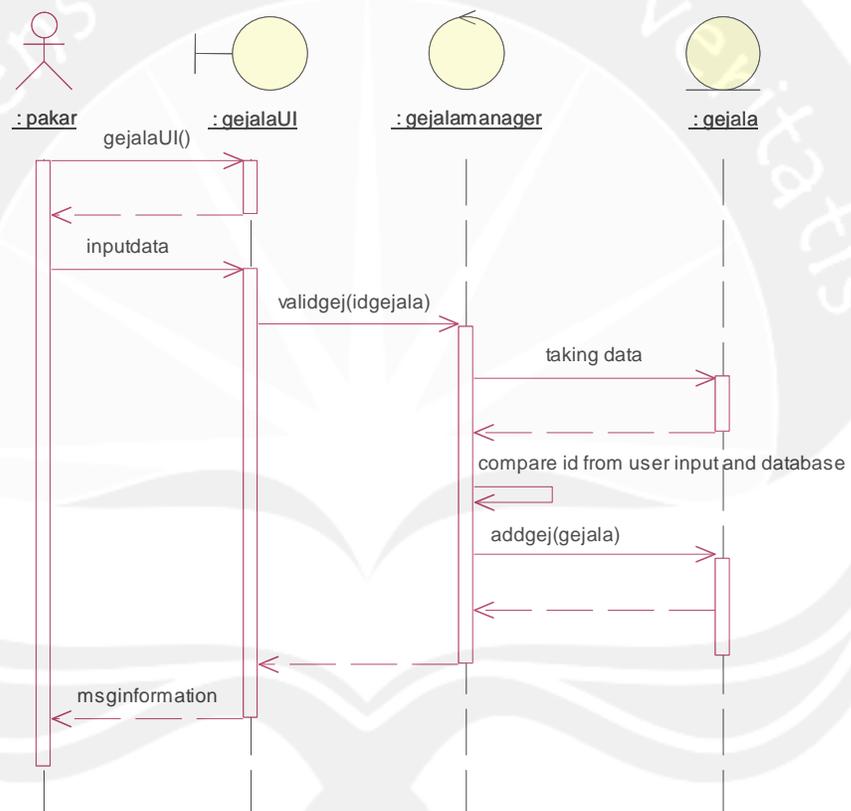
2.2.2.5 Display penyakit



Gambar 2.2.2.5 Realisasi Class Diagram : Display penyakit

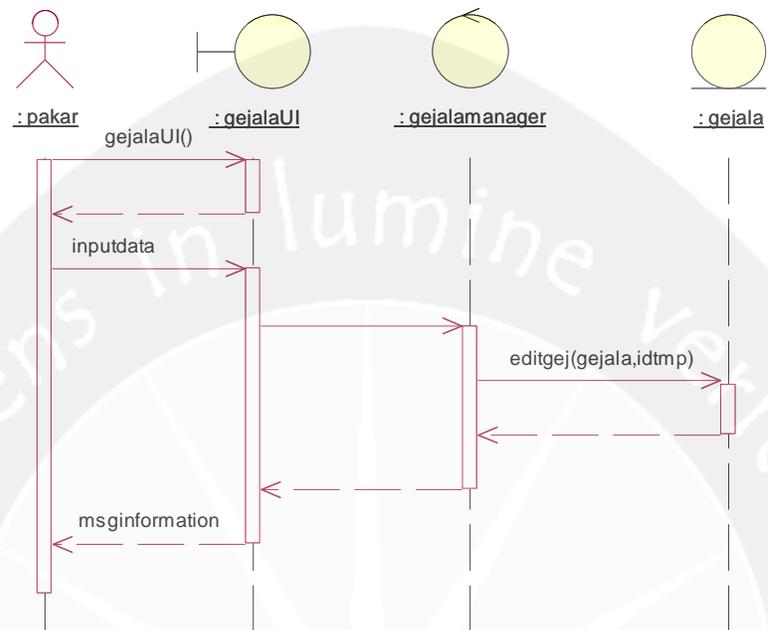
2.2.3 Pengelolaan Gejala

2.2.3.1 Add new gejala



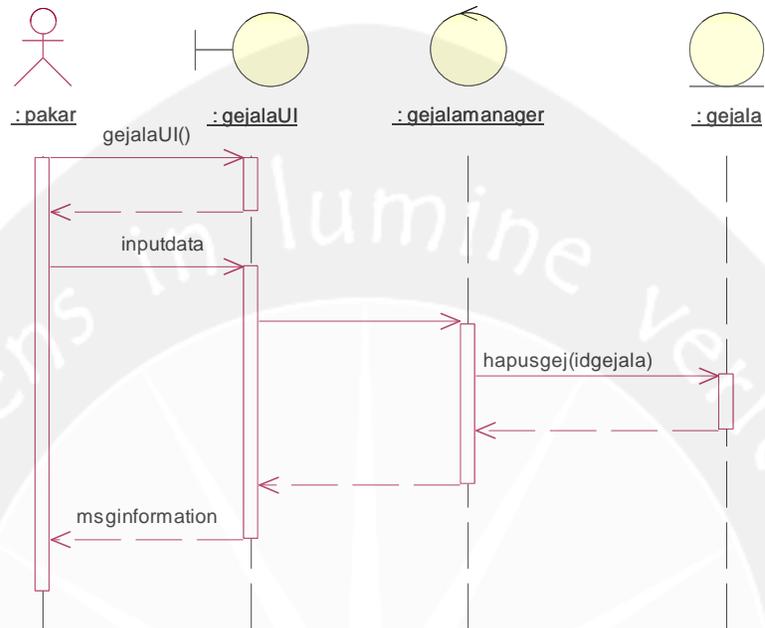
Gambar 2.2.3.1 Realisasi Class Diagram : Add new gejala

2.2.3.2 Edit gejala



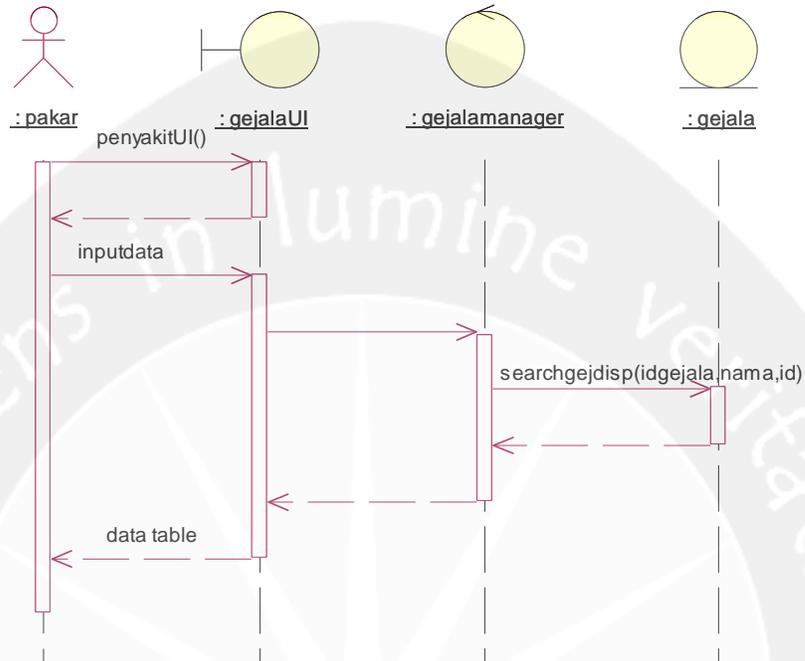
Gambar 2.2.3.2 Realisasi Class Diagram : Edit gejala

2.2.3.3 Hapus gejala



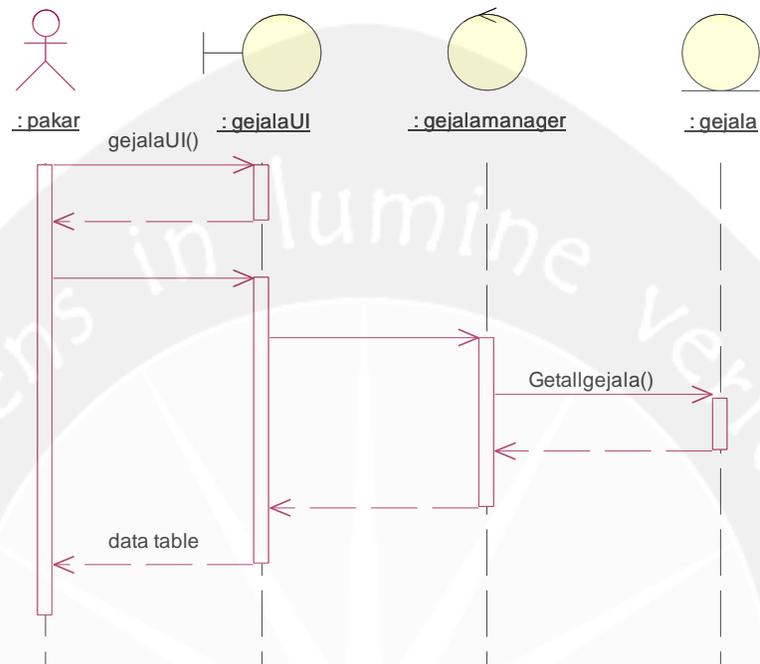
Gambar 2.2.3.3 Realisasi Class Diagram : Edit gejala

2.2.3.4 Search gejala



Gambar 2.2.3.4 Realisasi Class Diagram : Search gejala

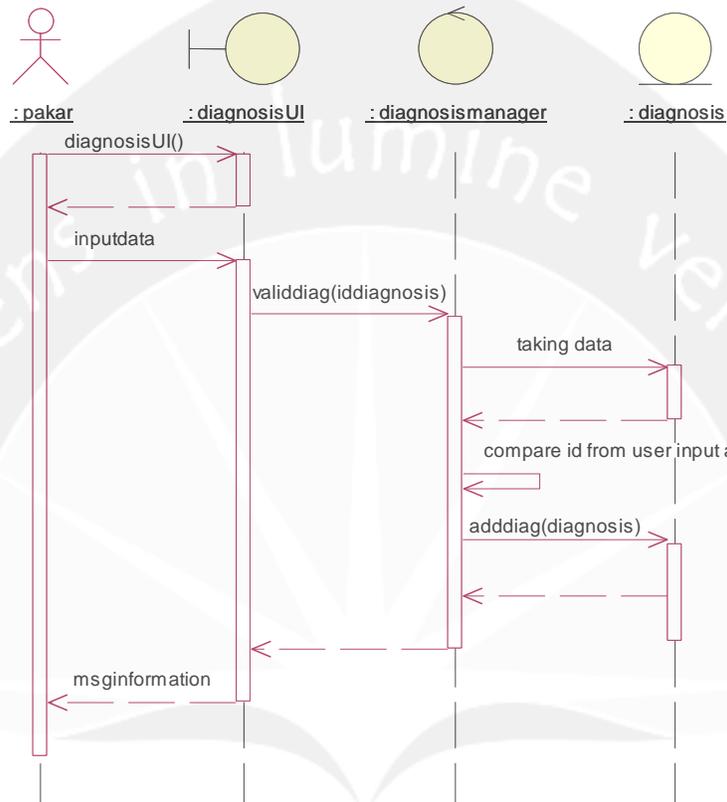
2.2.3.5 Display gejala



Gambar 2.2.3.5 Realisasi Class Diagram : Display gejala

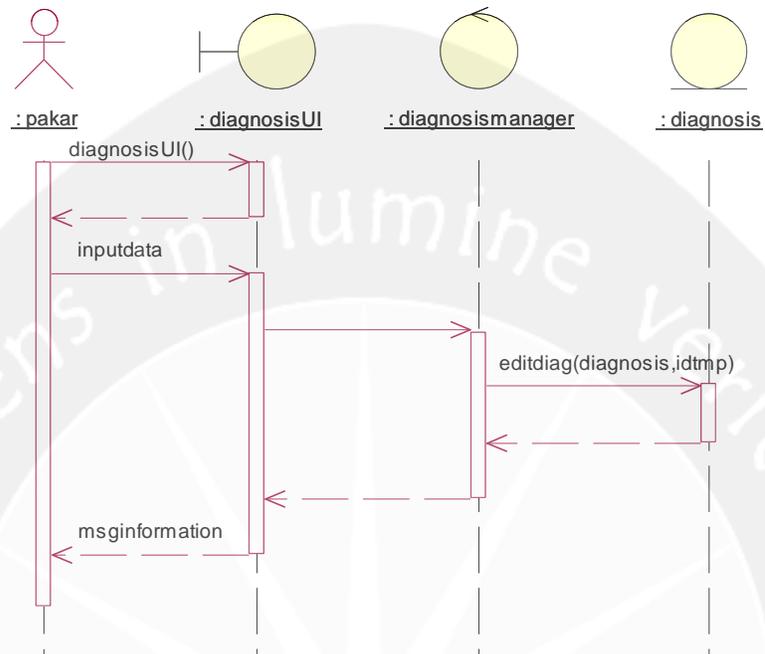
2.2.4 Pengelolaan Diagnosis

2.2.4.1 Add new diagnosis



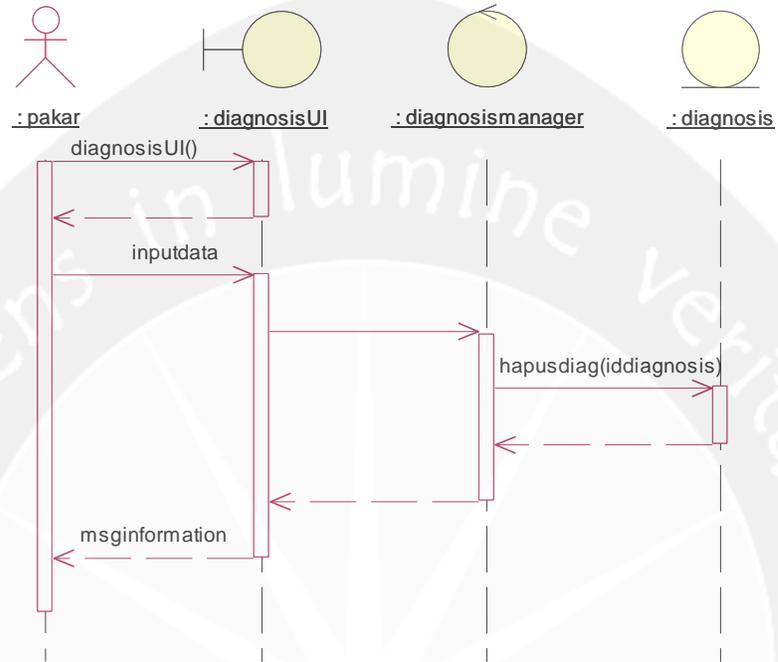
Gambar 2.2.4.1 Realisasi Class Diagram : Add new diagnosis

2.2.4.2 Edit diagnosis



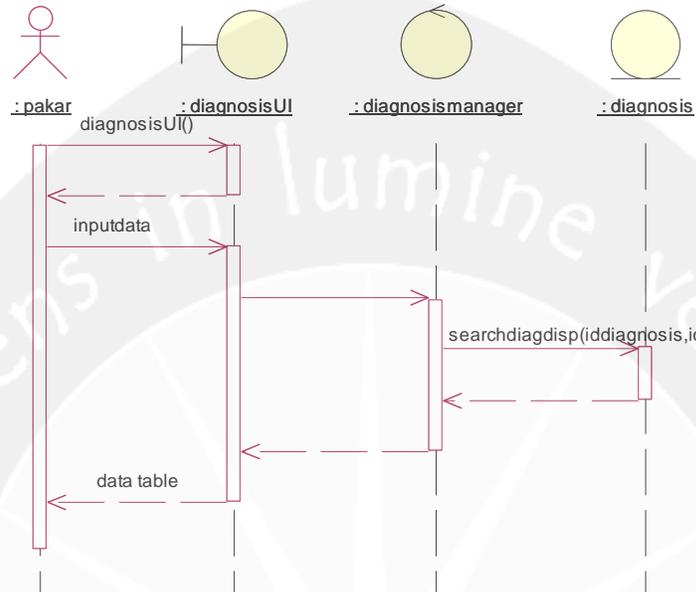
Gambar 2.2.4.2 Realisasi Class Diagram : Edit diagnosis

2.2.4.3 Hapus diagnosis



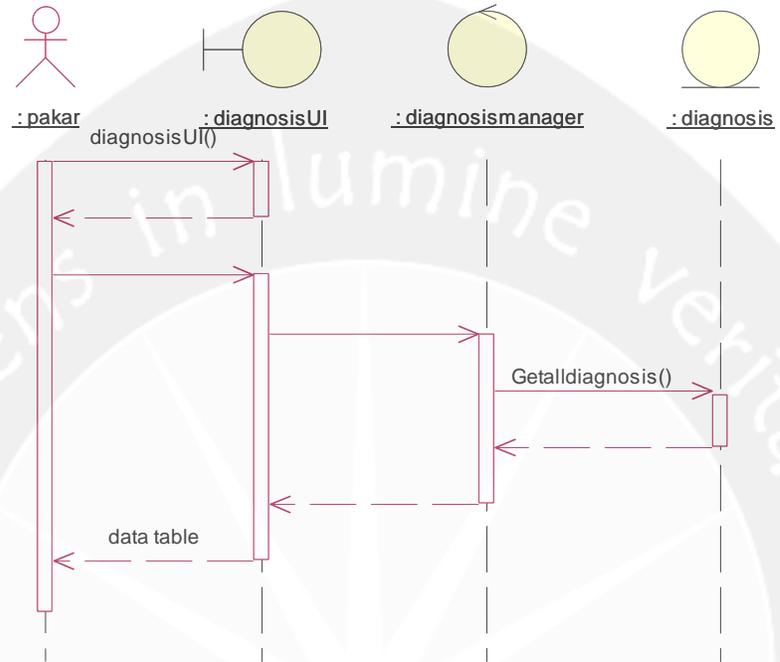
Gambar 2.3.4.3 Realisasi Class Diagram : Hapus diagnosis

2.2.4.4 Search diagnosis



Gambar 2.2.4.4 Realisasi Class Diagram : Search diagnosis

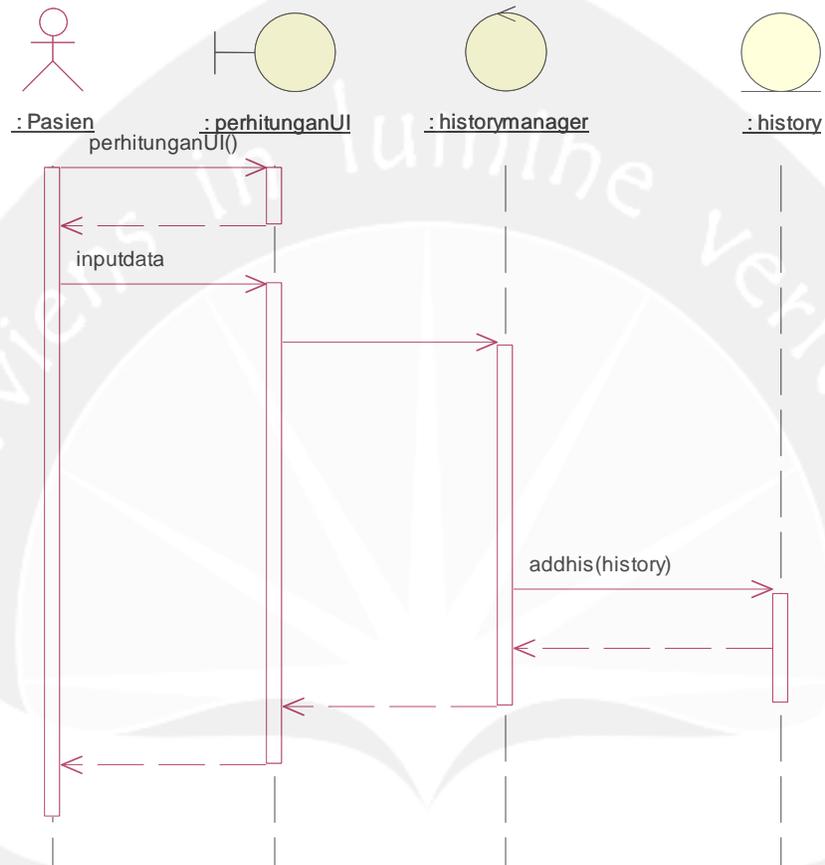
2.2.4.5 Display diagnosis



Gambar 2.2.4.5 Realisasi Class Diagram : Display diagnosis

2.2.5 Pengelolaan history

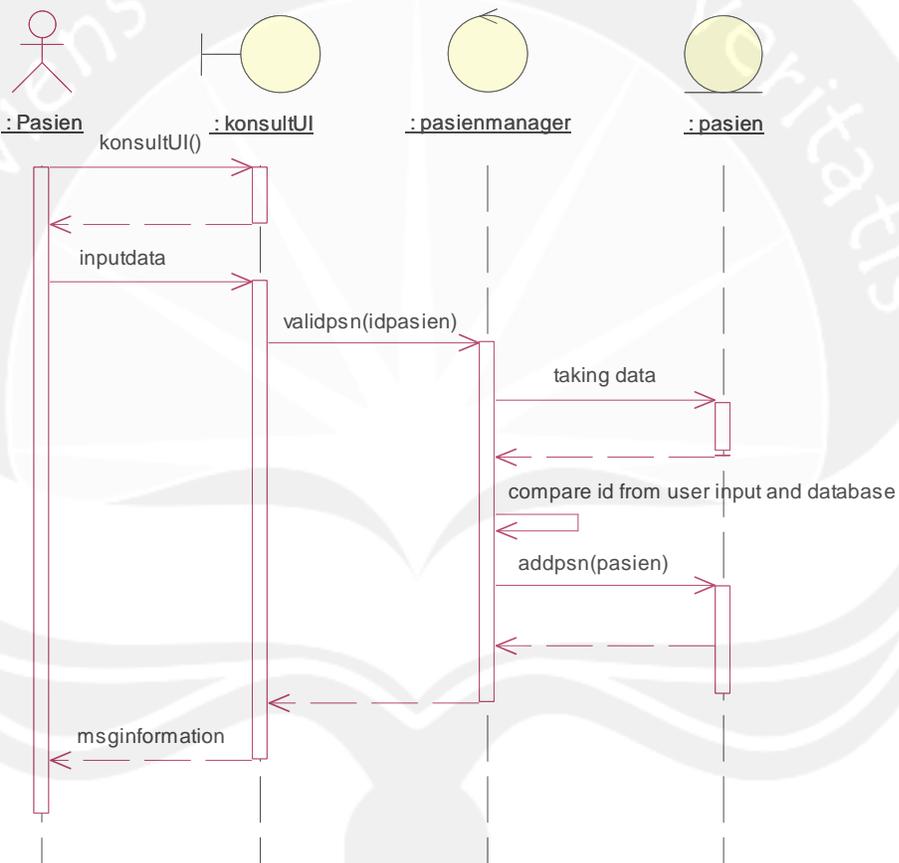
2.2.5.1 Add new history



Gambar 2.2.5.1 Realisasi Class Diagram : Add new history

2.2.6 Pengelolaan Kategori pasien

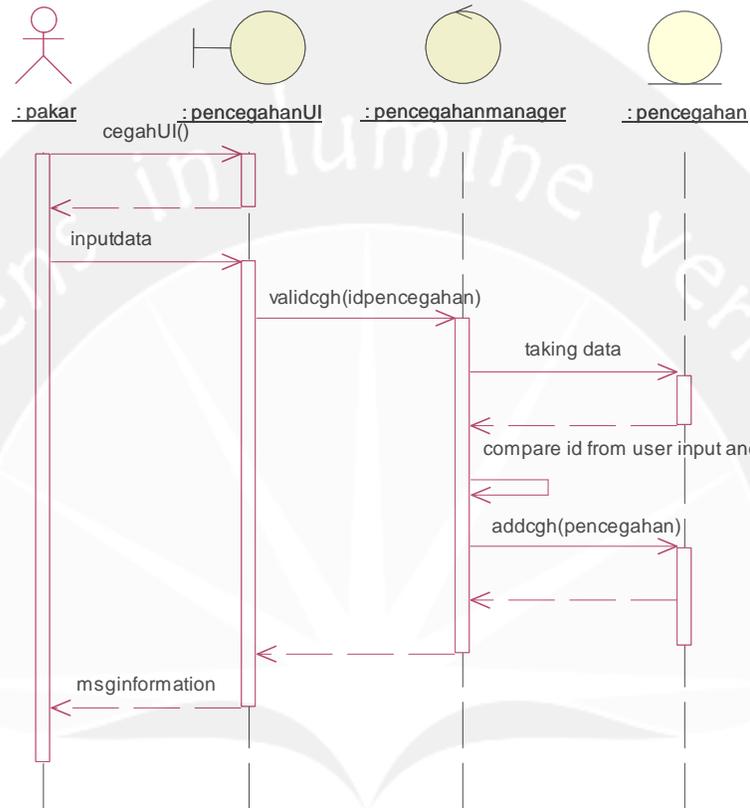
2.2.6.1 Add new pasien



Gambar 2.2.6.1 Realisasi Class Diagram : Add new pasien

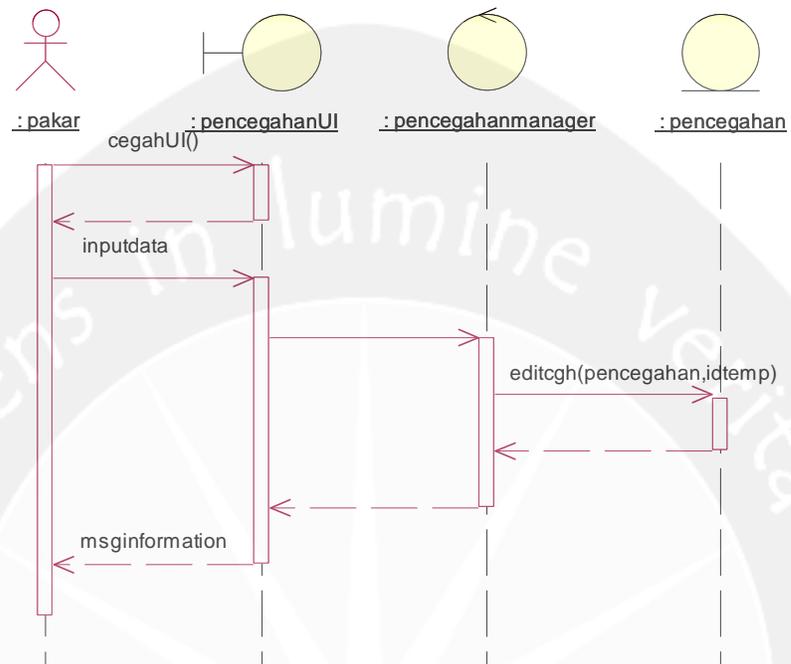
2.2.7 Pengelolaan Kategori Pencegahan

2.2.7.1 Add new pencegahan



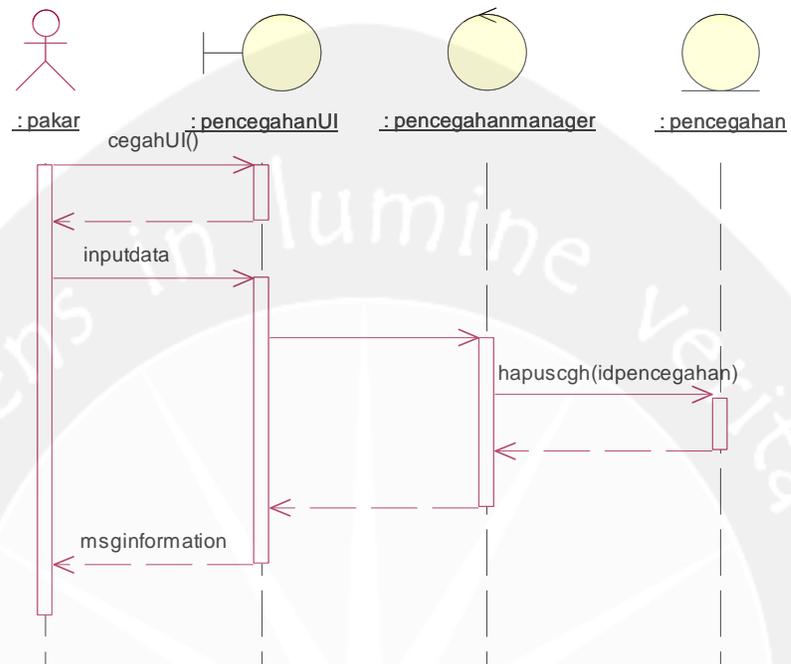
Gambar 2.2.7.1 Realisasi Class Diagram : Add new pencegahan

2.2.7.2 Edit pencegahan



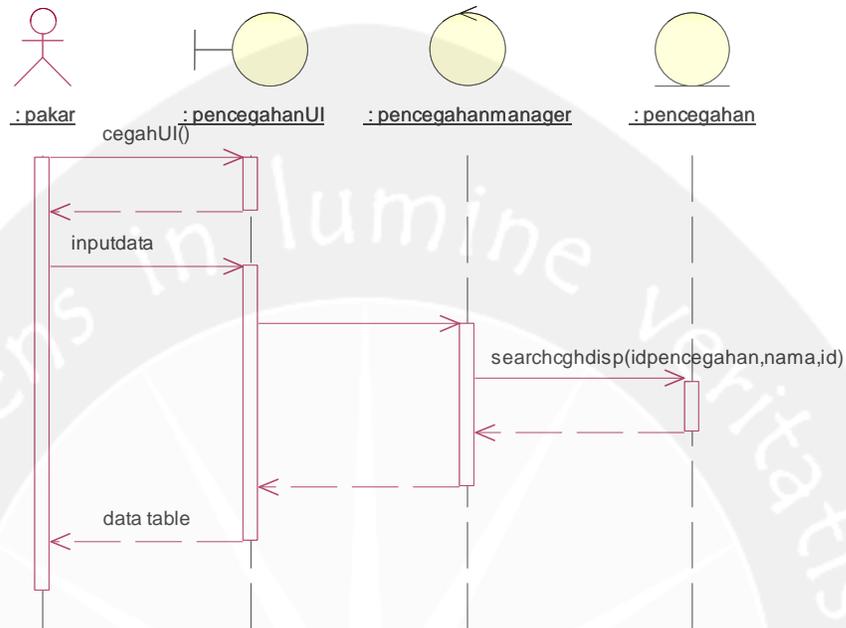
Gambar 2.2.7.2 Realisasi Class Diagram : Edit pencegahan

2.2.7.3 Hapus pencegahan



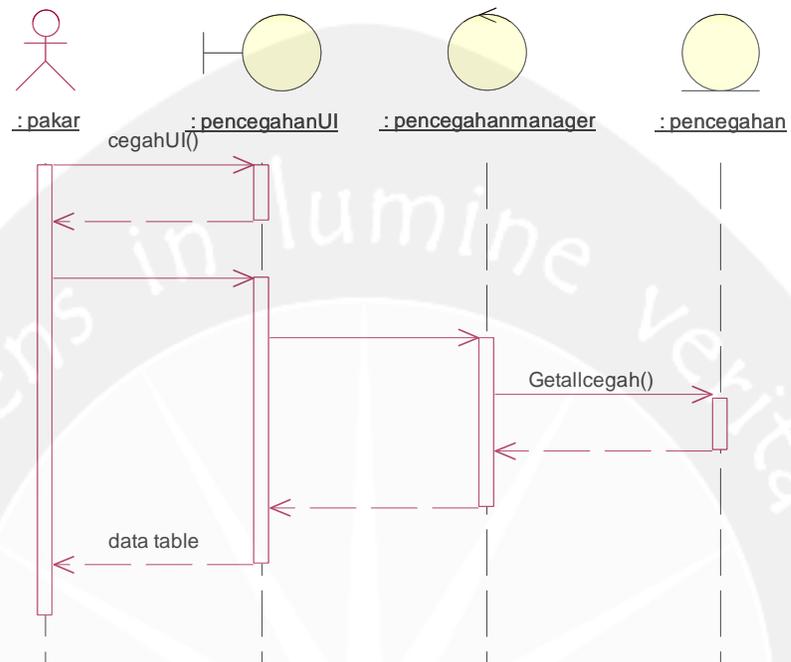
Gambar 2.2.7.3 Realisasi Class Diagram : Hapus pencegahan

2.2.7.4 Search pencegahan



Gambar 2.2.7.4 Realisasi Class Diagram : Search pencegahan

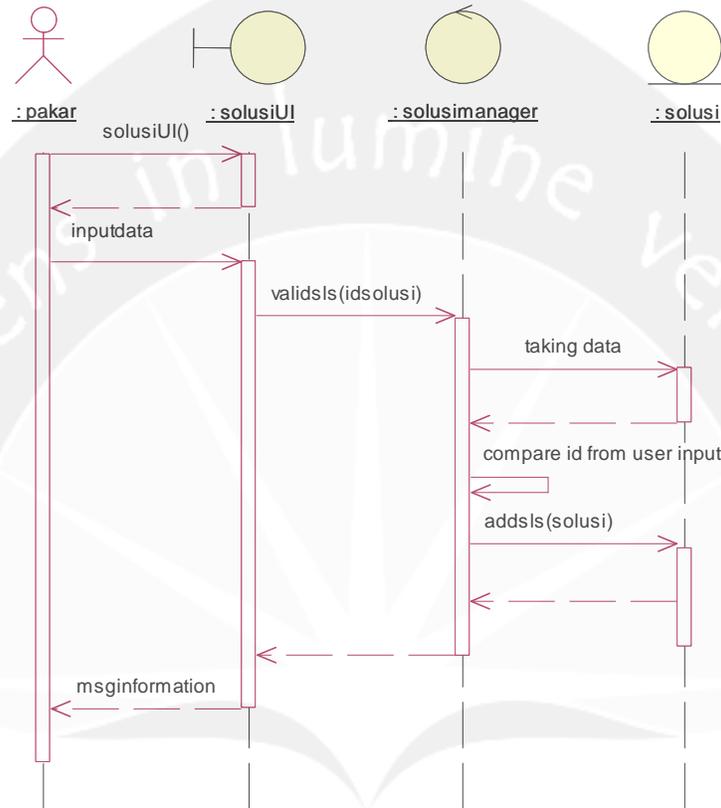
2.2.7.5 Display pencegahan



Gambar 2.2.7.5 Realisasi Class Diagram : Display pencegahan

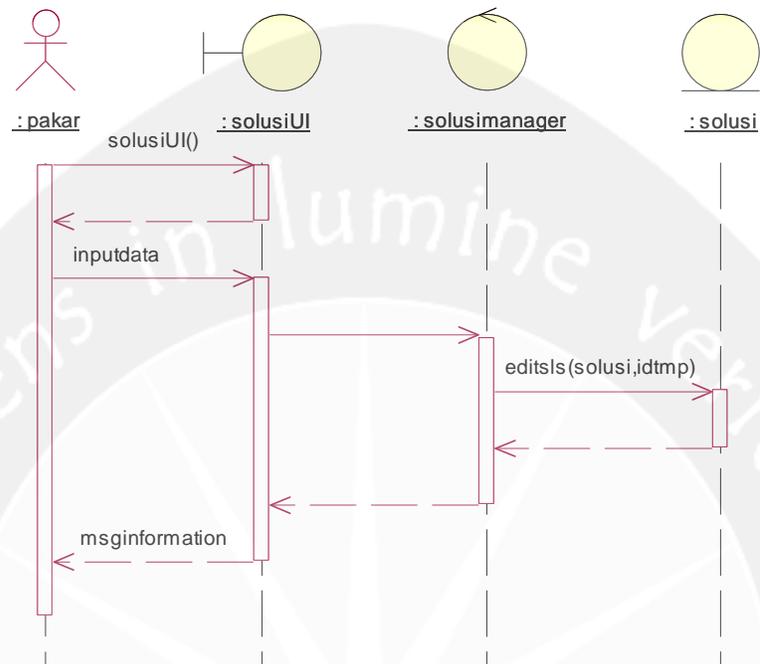
2.2.8 Pengelolaan Kategori solusi

2.2.8.1 Add new solusi



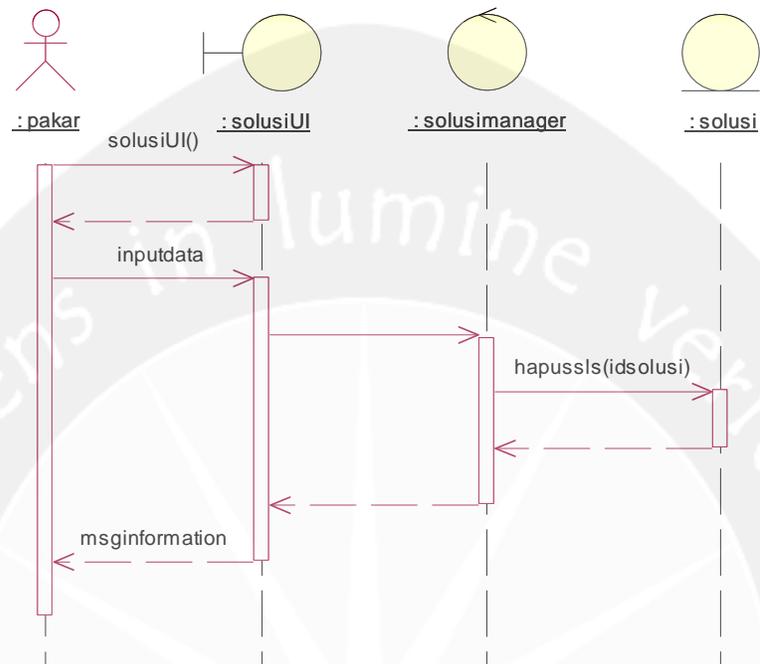
Gambar 2.2.8.1 Realisasi Class Diagram : Add new solusi

2.2.8.2 Edit solusi



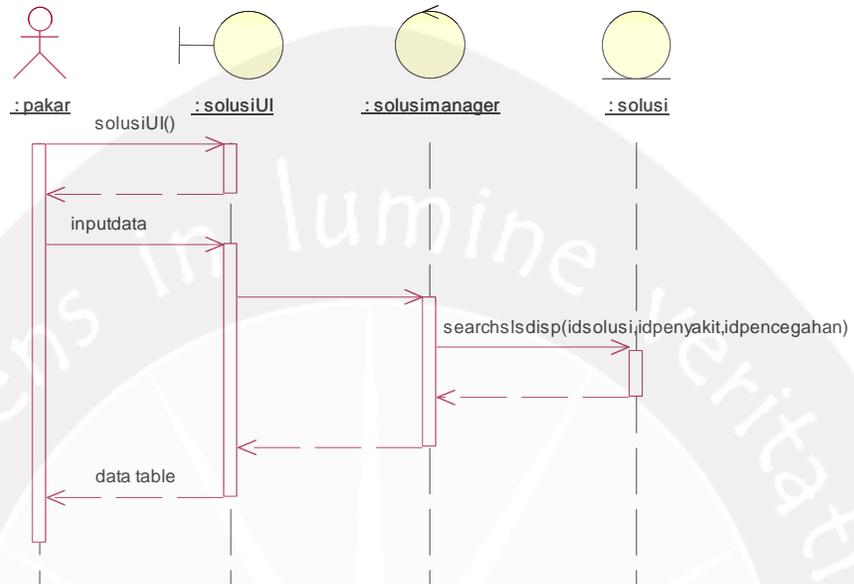
Gambar 2.2.8.2 Realisasi Class Diagram : Edit solusi

2.2.8.3 Hapus solusi



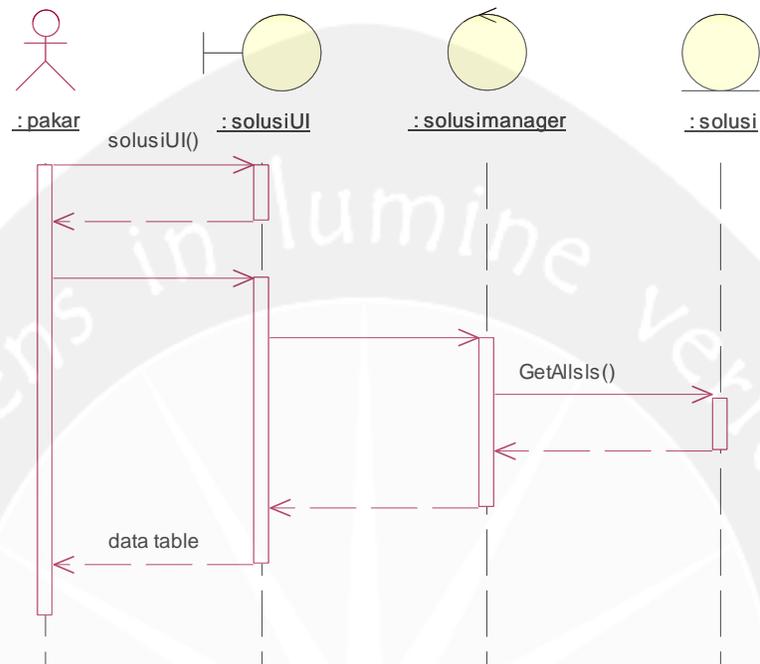
Gambar 2.2.8.3 Realisasi Class Diagram : Hapus solusi

2.2.8.4 Search solusi



Gambar 2.2.8.4 Realisasi Class Diagram : Search solusi

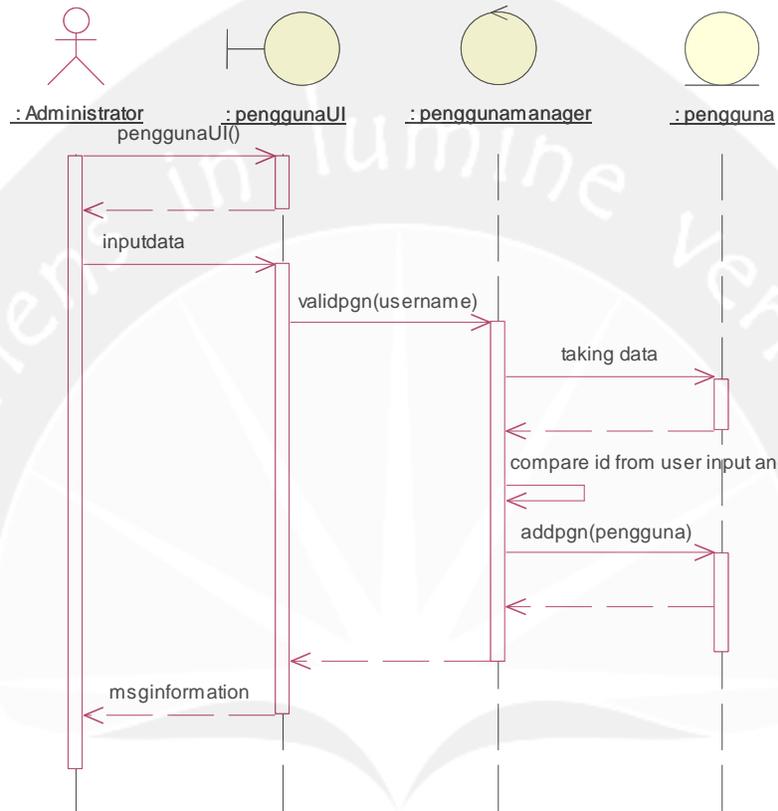
2.2.8.5 Display solusi



Gambar 2.2.8.5 Realisasi Class Diagram : Display solusi

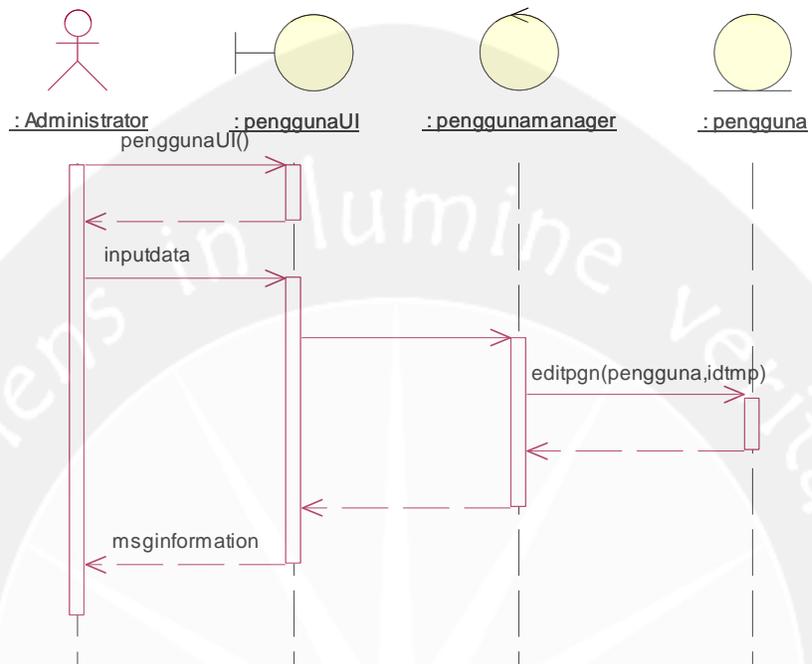
2.2.9 Pengelolaan Kategori pengguna

2.2.9.1 Add new pengguna



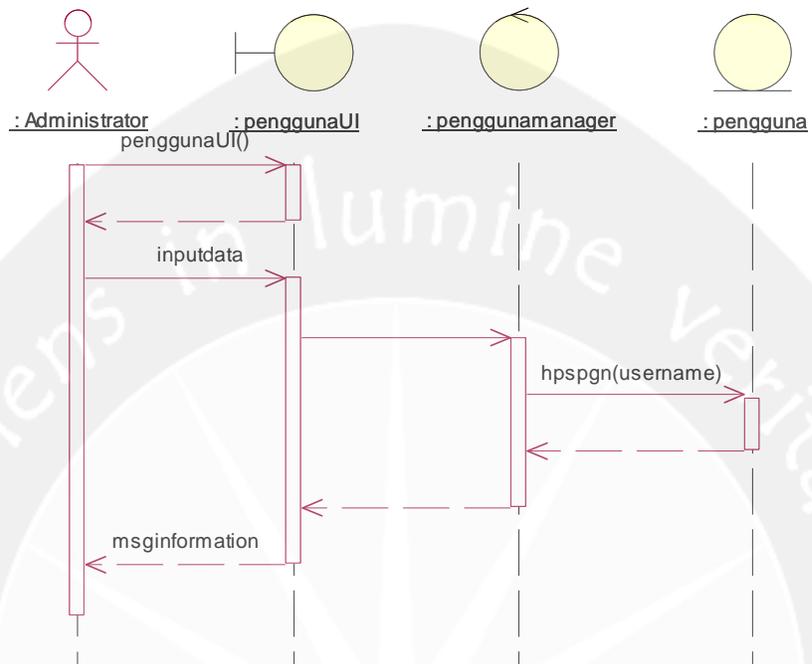
Gambar 2.2.9.1 Realisasi Class Diagram : Add new pengguna

2.2.9.2 Edit pengguna



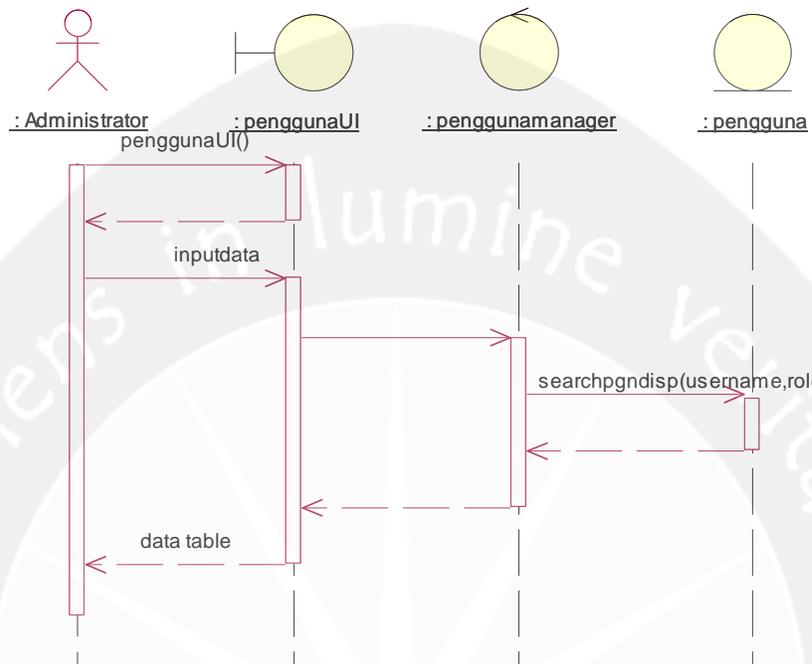
Gambar 2.2.9.2 Realisasi Class Diagram : Edit pengguna

2.2.9.3 Hapus pengguna



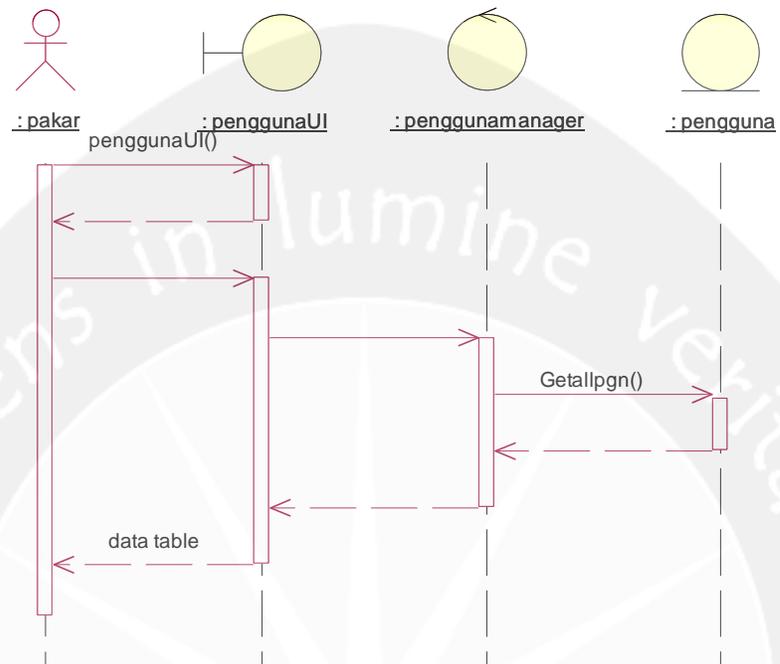
Gambar 2.2.9.3 Realisasi Class Diagram : Hapus pengguna

2.2.9.4 Search pengguna



Gambar 2.2.9.4 Realisasi Class Diagram : Search pengguna

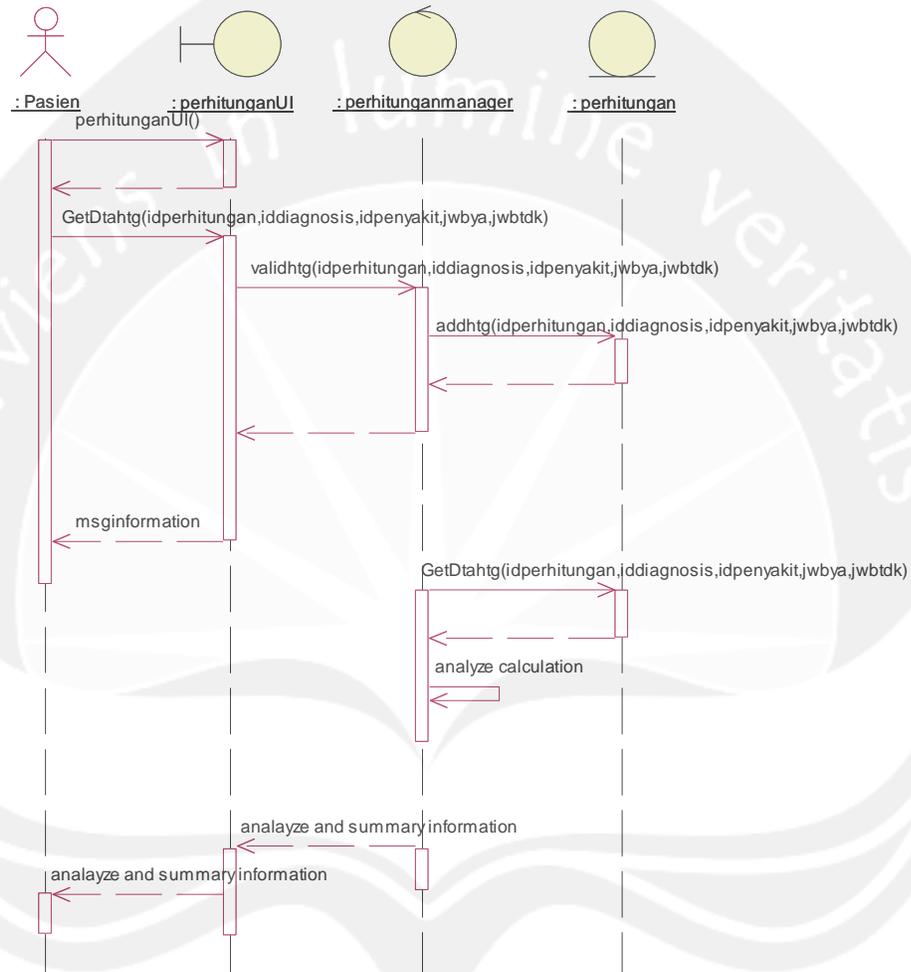
2.2.9.5 Display pengguna



Gambar 2.2.9.5 Realisasi Class Diagram : Display pengguna

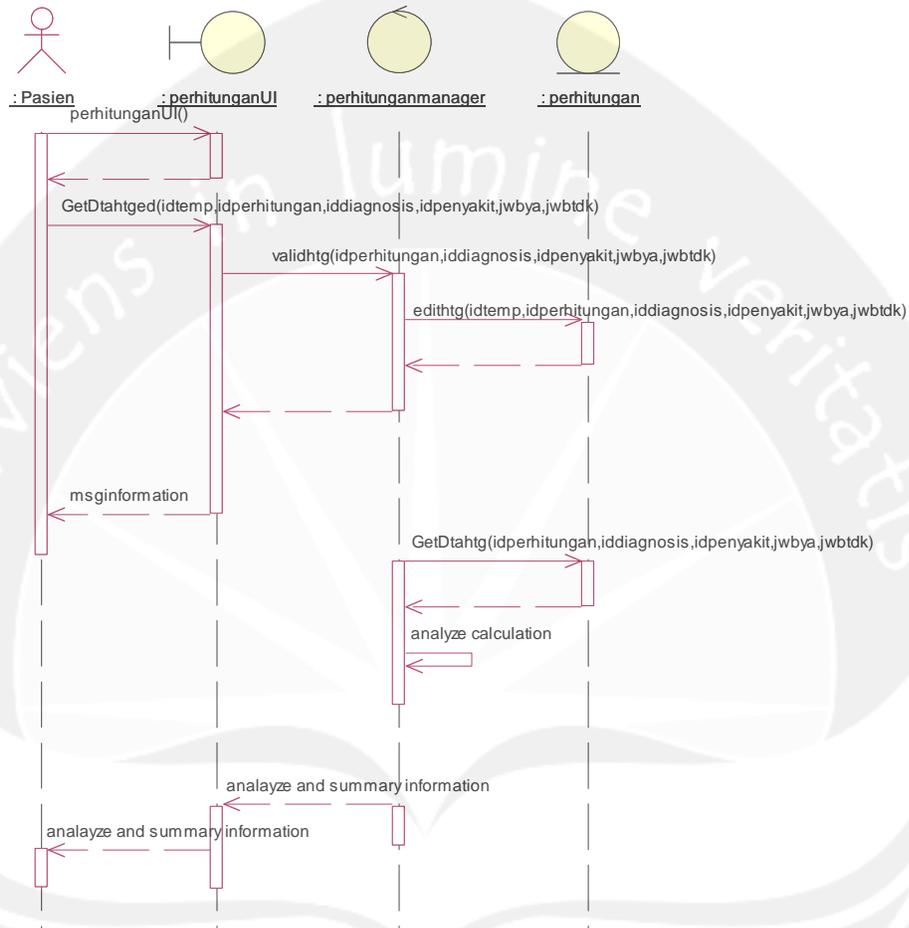
2.2.10 Pengelolaan Kategori Perhitungan

2.2.10.1 Add new perhitungan



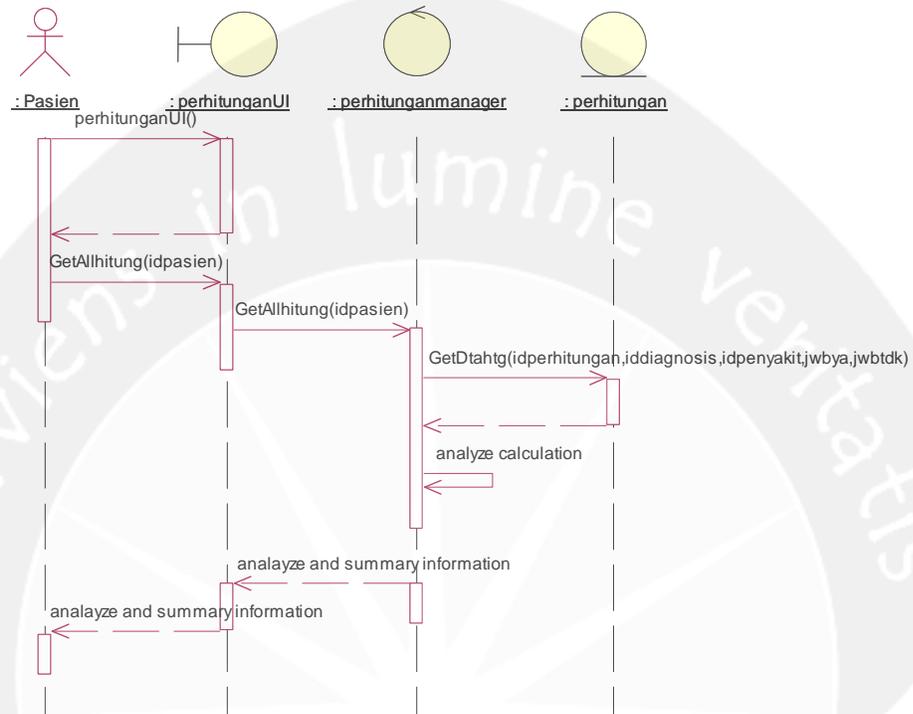
Gambar 2.2.10.1 Realisasi Class Diagram : Add new perhitungan

2.2.10.2 Edit perhitungan



Gambar 2.2.10.1 Realisasi Class Diagram : Edit perhitungan

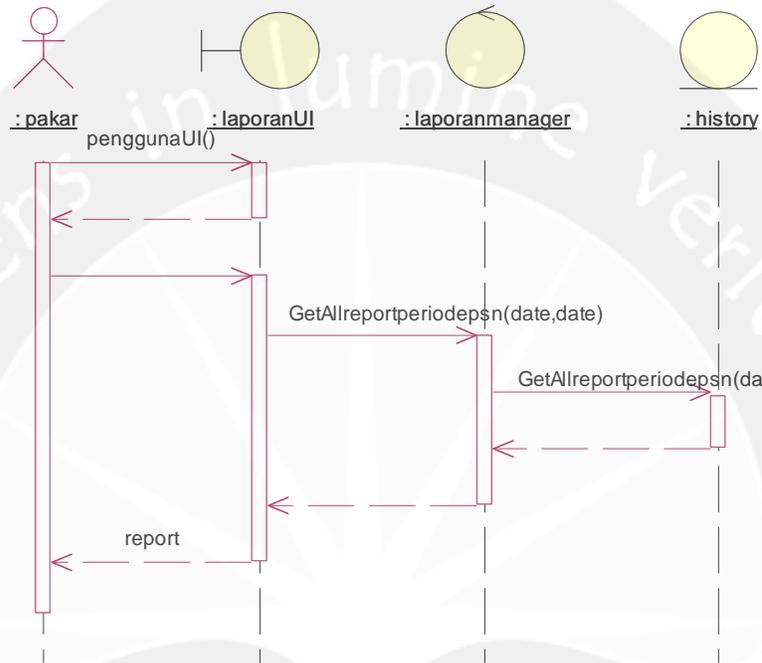
2.2.10.3 Display perhitungan



Gambar 2.2.10.1 Realisasi Class Diagram : Display perhitungan

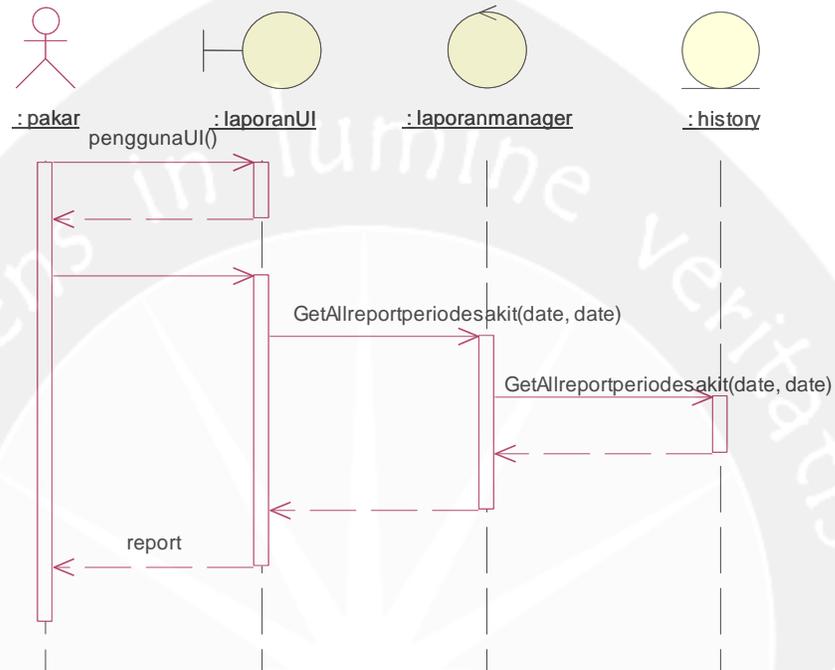
2.2.11 Pengelolaan Kategori Laporan

2.2.11.1 Laporan pasien periode tertentu



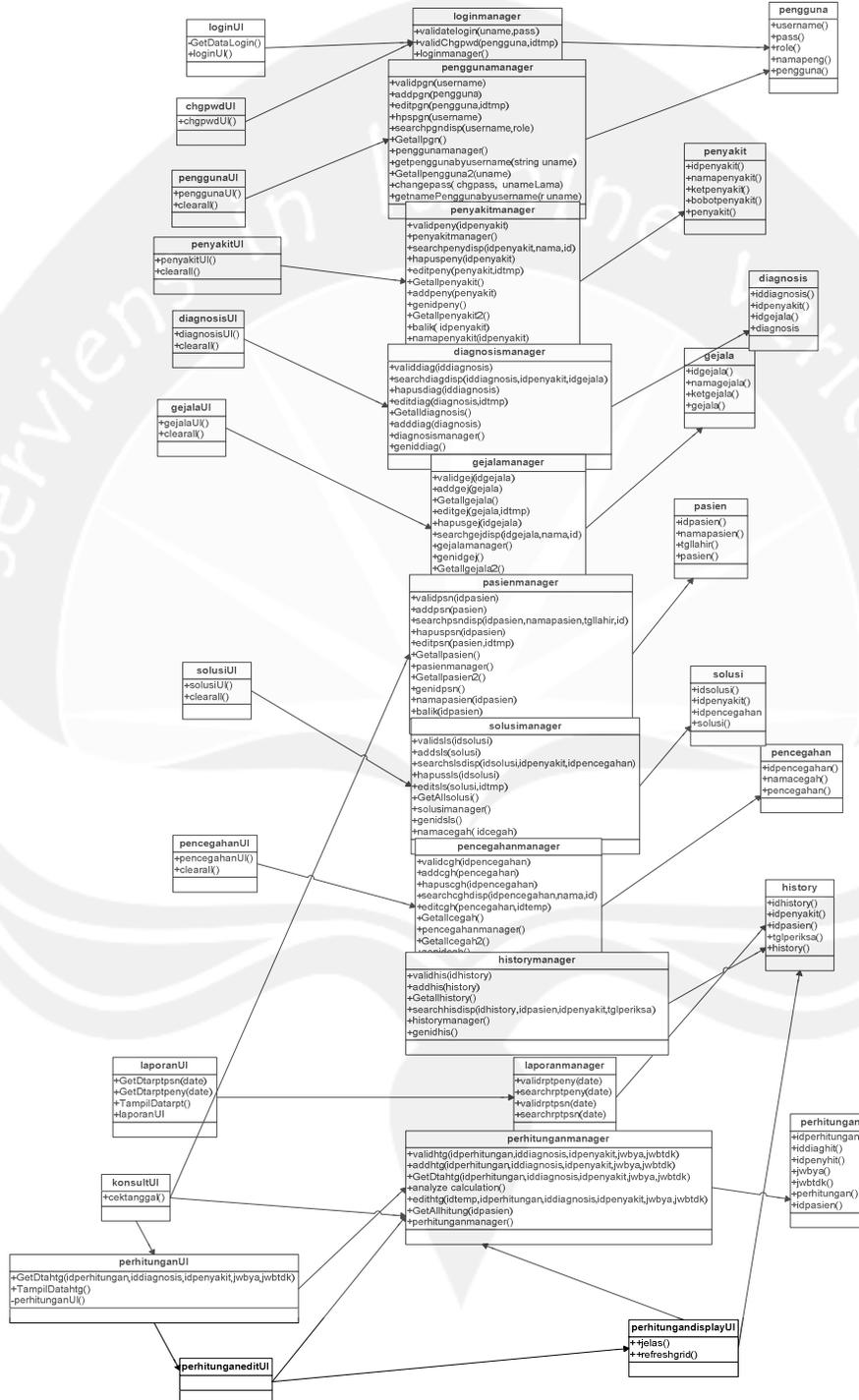
Gambar 2.2.11.1 Realisasi Class Diagram : Laporan pasien periode tertentu

2.2.11.2 Laporan penyakit periode tertentu



Gambar 2.2.11.2 Realisasi Class Diagram : Laporan penyakit periode tertentu

2.3 Class diagram



2.4 Spesifikasi deskripsi kelas diagram

2.4.1 Spesifikasi design kelas loginUI

loginUI	<<boundary>>
<pre>+GetDataLogin() Operasi ini berguna untuk mendapatkan inputan aktor berupa username,pass(password) yang berguna untuk memasuki sistem + Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. -MessageBoxShow(page,message) Digunakan untuk menampilkan pesan konfirmasi didalam kelas ini</pre>	

chgpwdUI	<<boundary>>
<pre>+ Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. -MessageBoxShow(page,message) Digunakan untuk menampilkan pesan konfirmasi didalam kelas ini</pre>	

2.4.2 Spesifikasi design kelas penyakitUI

penyakitUI	<<boundary>>
<pre>+ Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. + clearall()</pre>	

Operasi yang berguna untuk menset nilai kosong untuk sesudah user selesai melakukan operasi tertentu

-MessageBoxShow(page,message)

Digunakan untuk menampilkan pesan konfirmasi didalam kelas ini

2.4.3 Spesifikasi design kelas gejalaUI

gejalaUI	<<boundary>>
<p>+ Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.</p> <p>+ clearall() Operasi yang berguna untuk menset nilai kosong untuk sesudah user selesai melakukan operasi tertentu</p> <p>-MessageBoxShow(page,message) Digunakan untuk menampilkan pesan konfirmasi didalam kelas ini</p>	

2.4.4 Spesifikasi design kelas diagnosisUI

diagnosisUI	<<boundary>>
<p>+ Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.</p> <p>+ clearall() Operasi yang berguna untuk menset nilai kosong untuk sesudah user selesai melakukan operasi tertentu</p> <p>-MessageBoxShow(page,message) Digunakan untuk menampilkan pesan konfirmasi didalam kelas ini</p>	

2.4.5 Spesifikasi design kelas pencegahanUI

pencegahanUI	<<boundary>>
+ Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	
+ clearall() Operasi yang berguna untuk menset nilai kosong untuk sesudah user selesai melakukan operasi tertentu	

2.4.6 Spesifikasi design kelas solusiUI

solusiUI	<<boundary>>
+ Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	
+ clearall() Operasi yang berguna untuk menset nilai kosong untuk sesudah user selesai melakukan operasi tertentu	

2.4.7 Spesifikasi design kelas penggunaUI

penggunaUI	<<boundary>>
+ Page_Load(object sender, EventArgs e) Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	

2.4.8 Spesifikasi design kelas laporanUI

laporanUI	<<control>>
<pre>+laporanUI() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.</pre>	

2.4.9 Spesifikasi design kelas loginmanager

loginmanager	<<control>>
<pre>+ loginmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. + validatelogin(uname,pass):void Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data + validChgpwd(pengguna,idtmp):void Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data untuk pergantian password</pre>	

2.4.10 Spesifikasi design kelas penyakitmanager

penyakitmanager	<<control>>
<pre>+ penyakitmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +Getallpenyakit():void Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data penyakit</pre>	

dari basis data

+Getallpenyakit2():void
 Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data penyakit dari basis data yang terhapus

+validpeny(idpenyakit):void
 Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai format yang telah ditentukan

+ addpeny(penyakit):void
 Operasi ini berguna untuk menambah data penyakit kedalam basis data

+editpeny(penyakit,idtmp):void
 Operasi ini berguna untuk memperbaharui data penyakit yang ada dalam basis data

+ hapuspeny(idpenyakit):void
 Operasi ini berguna untuk menghapus data penyakit dari dalam basis data

+ searchpenydisp(idpenyakit,nama):void
 Operasi ini berguna untuk mengambil data penyakit yang ada dalam basis data berdasarkan idpenyakit atau nama penyakit

2.4.11 Spesifikasi design kelas gejalamanager

gejalamanager	<<control>>
<p>+ gejalamanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.</p> <p>+Getallgejala():void Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data gejala dari basis data</p> <p>+Getallgejala2():void Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data gejala dari basis data yang terhapus</p>	

+ validgej(idgejala):void

Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai format yang telah ditentukan

+ addgej(gejala):void

Operasi ini berguna untuk menambah data gejala kedalam basis data

+ editgej(gejala, idtmp):void

Operasi ini berguna untuk memperbaharui data gejala yang ada dalam basis data

+ hapusgej(idgejala):void

Operasi ini berguna untuk menghapus data gejala dari dalam basis data

+ searchgejdisp(idgejala,nama):void

Operasi ini berguna untuk mengambil data gejala yang ada dalam basis data berdasarkan idgejala atau nama gejala

2.4.12 Spesifikasi design kelas diagnosismanager

diagnosismanager

<<control>>

+ diagnosismanager()

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.

+ Getalldiagnosis():void

Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data diagnosis dari basis data

+ validdiagdisp(iddiagnosis):void

Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai format yang telah ditentukan

+ adddiag(diagnosis):void

Operasi ini berguna untuk menambah data diagnosis kedalam basis data

```
+editdiag(diagnosis,idtmp):void
```

Operasi ini berguna untuk memperbaharui data diagnosis yang ada dalam basis data

```
+hapusdiag(iddiagnosis):void
```

Operasi ini berguna untuk menghapus data gejala dari dalam basis data

```
+searchdiagdisp(iddiagnosis,idpenyakit,idgejala):void
```

Operasi ini berguna untuk mengambil data diagnosis yang ada dalam basis data berdasarkan idgejala atau iddiagnosis atau idpenyakit

2.4.13 Spesifikasi design kelas historymanager

historymanager	<<control>>
<pre>+historymanager()</pre> <p>Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.</p> <pre>+Getallhistory():void</pre> <p>Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data history dari basis data</p> <pre>+validhis(idhistory):void</pre> <p>Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai format yang telah ditentukan</p> <pre>+addhis(history):void</pre> <p>Operasi ini berguna untuk menambah data history kedalam basis data</p> <pre>+searchhisdisp(idhistory,idpasien,idpenyakit,tglperiksa):void</pre> <p>Operasi ini berguna untuk mengambil data history yang ada dalam basis data berdasarkan idhistory atau idpasien atau idpenyakit atau tglperiksa</p>	

2.4.14 Spesifikasi design kelas pasienmanager

pasienmanager	<<control>>
<pre> + pasienmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. +Getallpasien():void Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data pasien dari basis data +Getallpasien2():void Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data pasien dari basis data yang terhapus + validpsn(idpasien):void Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai format yang telah ditentukan + addpsn(pasien):void Operasi ini berguna untuk menambah data pasien kedalam basis data +editpsn(pasien,idtmp):void Operasi ini berguna untuk memperbaharui data pasien yang ada dalam basis data + hapushis(idpasien):void Operasi ini berguna untuk menghapus data pasien dari dalam basis data + searchpsndisp(idpasien,namapasien,tgllahir):void Operasi ini berguna untuk mengambil data pasien yang ada dalam basis data berdasarkan idpasien atau namapasien atau tgllahir </pre>	

2.4.15 Spesifikasi design kelas pencegahanmanager

pencegahanmanager	<<control>>

```

+ pencegahanmanager()
Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua
attribute dari kelas ini.
+Getallcegah():void
Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data
pencegahan dari basis data
+Getallcegah2():void
Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data
pencegahan dari basis data yang terhapus
+ validcgh(idpencegahan):void
Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan
oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai
format yang telah ditentukan
+ addcgh(pencegahan):void
Operasi ini berguna untuk menambah data pencegahan kedalam
basis data
+ editcgh(pencegahan, idtmp):void
Operasi ini berguna untuk memperbaharui data pencegahan yang
ada dalam basis data
+ hapuscgh(idpencegahan):void
Operasi ini berguna untuk menghapus data pencegahan dari
dalam basis data
+ searchcghdisp(idpencegahan, namacegah):void
Operasi ini berguna untuk mengambil data pencegahan yang ada
dalam basis data berdasarkan idpencegahan atau namacegah

```

2.4.16 Spesifikasi design kelas solusimanager

solusinmanager	<<control>>
<pre> + solusimanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua </pre>	

```

attribute dari kelas ini.
+Getallsls():void
Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data
pencegahan dari basis data
+ validsls(idsolusi):void
Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan
oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai
format yang telah ditentukan
+ addsls(solusi):void
Operasi ini berguna untuk menambah data solusi kedalam basis
data
+ editsls(solusi, idtmp):void
Operasi ini berguna untuk memperbaharui data solusi yang ada
dalam basis data
+ hapussls(idsolusi):void
Operasi ini berguna untuk menghapus data solusi dari dalam
basis data
+ searchslsdisp(idsolusi, idpenyakit, idpencegahan):void
Operasi ini berguna untuk mengambil data pencegahan yang ada
dalam basis data berdasarkan idsolusi atau idpenyakit atau
idpencegahan

```

2.4.17 Spesifikasi design kelas penggunamanager

penggunamanager	<<control>>
<pre> + penggunamanager() Default konstruktor, digunakan untuk inialisasi semua attribute dari kelas ini. +Getallpgn():void Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data pengguna dari basis data +Getallpgn2():void Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data pengguna </pre>	

dari basis data yang terhapus

+ validpgn(username):void

Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai format yang telah ditentukan

+ addpgn(pengguna):void

Operasi ini berguna untuk menambah data pengguna kedalam basis data

+ editpgn(pengguna, idtmp):void

Operasi ini berguna untuk memperbaharui data pengguna yang ada dalam basis data

+ hapuspgn(username):void

Operasi ini berguna untuk menghapus data pengguna dari dalam basis data

+ searchpgndisp(username, role):void

Operasi ini berguna untuk mengambil data pengguna yang ada dalam basis data berdasarkan username atau role

2.4.18 Spesifikasi design kelas laporanmanager

laporanmanager	<<control>>
<p>+ laporanmanager()</p> <p>Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.</p> <p>+ GetAllreportperiodepsn(DateTime awal, DateTime akhir):void</p> <p>Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data pasien dari basis data berdasarkan periode tertentu</p> <p>+ GetAllreportthnpsn(int tahun):void</p> <p>Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data pasien dari basis data berdasarkan tahun tertentu</p> <p>+ GetAllreportthnsakit(int tahun):void</p> <p>Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data penyakit dari basis data berdasarkan tahun tertentu</p> <p>+ GetAllreportperodesakit(DateTime awal, DateTime</p>	

akhir):void
 Operasi ini berguna untuk mendapatkan seluruh data penyakit dari basis data berdasarkan periode tertentu

2.4.19 Spesifikasi design kelas perhitunganmanager

perhitunganmanager	<<control>>
<pre> + perhitunganmanager() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. + addhtg(idperhitungan,iddiagnosis,idpenyakit,jwbya,jwbtdk):void Operasi ini berguna untuk menambah data perhitungan kedalam basis data + edithtg(idtemp,idperhitungan,iddiagnosis,idpenyakit,jwbya,jwbtdk):void Operasi ini berguna untuk memperbaharui data perhitungan kedalam basis data + validhtg(idperhitungan,iddiagnosis,idpenyakit,jwbya,jwbtdk):void Operasi ini berguna untuk mencocokkan inputan yang diberikan oleh aktor dengan yang ada dalam basis data dan sesuai format yang telah ditentukan + GetDtahtg(idperhitungan,iddiagnosis,idpenyakit,jwbya,jwbtdk):void Operasi ini berguna untuk mengambil inputan yang diberikan oleh aktor + GetAllhitung(idpasien):void Operasi ini berguna untuk mendapatkan hasil perhitungan berdasarkan idpasien + analyze calculation():void Operasi ini berguna untuk mengkalkulasikan data-data yang diinputkan oleh aktor </pre>	

2.4.20 Spesifikasi design kelas penyakit

penyakit	<<entity>>
<pre>+penyakit() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. + IDPENYAKIT:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpenyakit(fungsi setter dan getter) + NAMAPENYAKIT:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut namapenyakit(fungsi setter dan getter) + KETPENYAKIT:text Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut ketpenyakit(fungsi setter dan getter) + BOBOTPENYAKIT:float Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut bbotpenyakit(fungsi setter dan getter)</pre>	

2.4.21 Spesifikasi design kelas gejala

gejala	<<entity>>
<pre>+gejala() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. + IDGEJALA:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idgejala(fungsi setter dan getter) + NAMAGEJALA:text</pre>	

Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut namagejala(fungsi setter dan getter)

+ KETGEJALA:text

Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut ketgejala(fungsi setter dan getter)

2.4.22 Spesifikasi design kelas diagnosis

diagnosis	<<entity>>
<pre>+diagnosis() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini. + IDDIAGNOSIS:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut iddiagnosis(fungsi setter dan getter) + IDPENYAKIT:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpenyakit(fungsi setter dan getter) + IDGEJALA:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idgejala(fungsi setter dan getter) + BOBOTDIAGNOSIS:float Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut bobotdiagnosis(fungsi setter dan getter)</pre>	

2.4.23 Spesifikasi design kelas history

history	<<entity>>
<pre>+history()</pre>	

Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.

+ IDHISTORY:string

Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idhistory(fungsi setter dan getter)

+ IDPENYAKIT:string

Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpenyakit(fungsi setter dan getter)

+ IDPASIEN:string

Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpasien(fungsi setter dan getter)

+ TGLPERIKSA:datetime

Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut tglperiksa(fungsi setter dan getter)

2.4.24 Spesifikasi design kelas pasien

pasien	<<entity>>
<p>+pasien() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.</p> <p>+ IDPASIEN:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpasien(fungsi setter dan getter)</p> <p>+ NAMAPASIEN:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut namapasien(fungsi setter dan getter)</p> <p>+ TGLLLHR:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut tglllhr(fungsi setter dan getter)</p>	

2.4.25 Spesifikasi design kelas pencegahan

pencegahan	<<entity>>
+pencegahan() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	
+ IDPENCEGAHAN:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpencegahan(fungsi setter dan getter)	
+ NAMACEGAH:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut namacegah(fungsi setter dan getter)	

2.4.26 Spesifikasi design kelas solusi

solusi	<<entity>>
+solusi() Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua attribute dari kelas ini.	
+ IDSOLUSI:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idsolusi(fungsi setter dan getter)	
+ IDPENYAKIT:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpenyakit(fungsi setter dan getter)	
+ IDPENCEGAHAN:string Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil nilai dari atribut idpencegahan(fungsi setter dan getter)	

2.4.27 Spesifikasi design kelas perhitungan

perhitungan	<<entity>>

```

+perhitungan()
Default konstruktor, digunakan untuk inisialisasi semua
attribute dari kelas ini.
+ IDPERHITUNGAN:string
Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil
nilai dari atribut idperhitungan(fungsi setter dan getter)
+ IDPASIEN:string
Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil
nilai dari atribut idpasien(fungsi setter dan getter)
+ IDPENYHIT:string
Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil
nilai dari atribut idpenyhit(fungsi setter dan getter)
+ IDDIAGHIT:string
Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil
nilai dari atribut idpenyhit(fungsi setter dan getter)
+ JWBYA:integer
Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil
nilai dari atribut jwbya(fungsi setter dan getter)
+ JWBTDK:integer
Operasi ini berguna untuk untuk menetapkan atau mengambil
nilai dari atribut jwbtdk(fungsi setter dan getter)

```

3. Deskripsi Dekomposisi

3.1 Dekomposisi Data

3.1.1 Deskripsi Entitas Data penyakit

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDPENYAKIT	Variable Character	25	Id penyakit, primary key
NAMAPENYAKIT	Variable Character	20	Nama penyakit dari data

			penyakit
KETPENYAKIT	Text	-	Keterangan penyakit dari data penyakit
BOBOTPENYAKIT	float	-	Bobot penyakit dari data penyakit
STATUS	int		Status penyakit dari data penyakit

3.1.2 Deskripsi Entitas Data gejala

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDGEJALA	Variable Character	25	Id gejala, primary key
NAMAGEJALA	Text	-	Nama gejala dari data gejala
KETGEJALA	Text	-	Keterangan gejala dari data gejala
IDSTATUS	int		Status gejala dari data gejala

3.1.3 Deskripsi Entitas Data diagnosis

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDDIAGNOSIS	Variable Character	25	Id diagnosis, primary key
IDPENYAKIT	Variable Character	25	Id penyakit dari table penyakit, foreign

			key
IDGEJALA	Variable Character	25	Id gejala dari table gejala,foreign key
BOBOTDIAGNOSIS	float	20	Bobot diagnosis dari data diagnosis

3.1.4 Deskripsi Entitas Data history

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDHISTORY	Variable Character	25	Id history, primary key
IDPENYAKIT	Variable Character	25	Id penyakit dari table penyakit,foreign key
IDPASIEN	Variable Character	25	Id pasien dari table pasien,foreign key
TGLPERIKSA	datetime	-	Tgl pemeriksaan dari data history

3.1.5 Deskripsi Entitas Data pasien

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDPASIEN	Variable Character	25	Id pasien, primary key

NAMAPASIEN	Variable Character	50	Nama pasien dari data pasien
TGLLHR	datetime	-	Tgl lahir dari data pasien

3.1.6 Deskripsi Entitas Data pencegahan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDPENEGAHAN	Variable Character	25	idpencegahan, primary key
NAMACEGAH	Text	-	Nama cegah dari data pencegahan
STSCEGAH	int		Status pencegahan dari data pencegahan

3.1.7 Deskripsi Entitas Data solusi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDSOLUSI	Variable Character	25	idsolusi, primary key
IDPENYAKIT	Variable Character	25	idpenyakit, foreign key dari table penyakit
IDPENEGAHAN	Variable Character	25	idpencegahan, foreign key dari table pencegahan

3.1.8 Deskripsi entitas Data pengguna

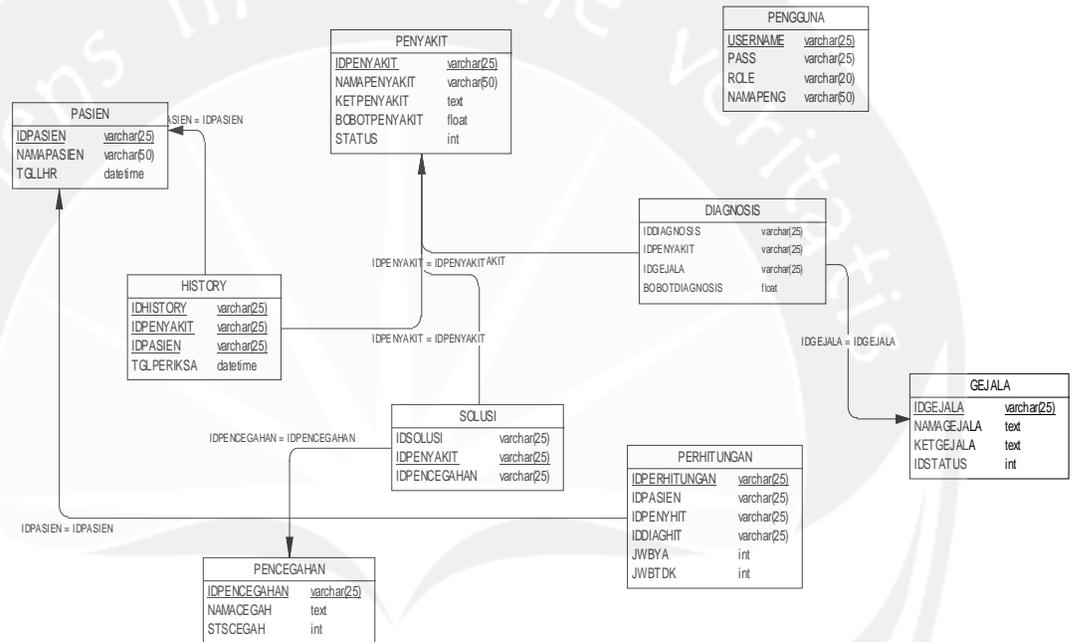
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
USERNAME	Variable Character	25	Username ,primary key
PASS	Variable Character	25	password dari data pengguna
ROLE	Variable Character	20	role dari data pengguna
NAMAPENG	Variable Character	50	Nama pengguna dari data pengguna

3.1.9 Deskripsi entitas Data perhitungan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
IDPERHITUNGAN	Variable Character	25	Id perhitungan ,primary key dari data perhitungan
IDPASIEN	Variable Character	25	Id pasien ,foreign key dari table pasien
IDPENYHIT	Variable Character	25	Id penyakit hitung dari data perhitungan
IDDIAGHIT	Variable Character	25	Id diagnosis hitung dari data perhitungan
JWBYA	integer	-	Jawaban ya dari data perhitungan
JWBTDK	integer	-	Jawaban tidak dari

			data perhitungan
--	--	--	------------------

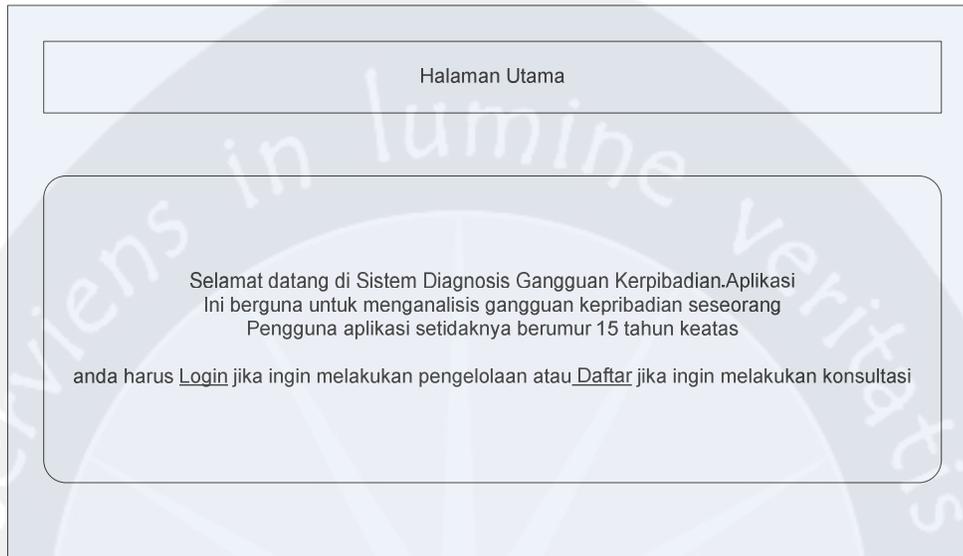
3.2 Physical Data Model



4 Perancangan antar muka

4.1 Sketsa UI dan deskripsinya

4.1.1 Antarmuka halaman utama



Gambar 4.1.1 Rancangan antar muka Halaman utama

Antarmuka ini digunakan oleh semua aktor jika pertama kali masuk ke dalam sistem SDGK. Jika aktor mengklik kata "Login" maka sistem akan masuk ke halaman login. Jika actor menekan tombol "Daftar" maka sistem akan masuk kedalam konsult.

4.1.2 Antarmuka halaman Login

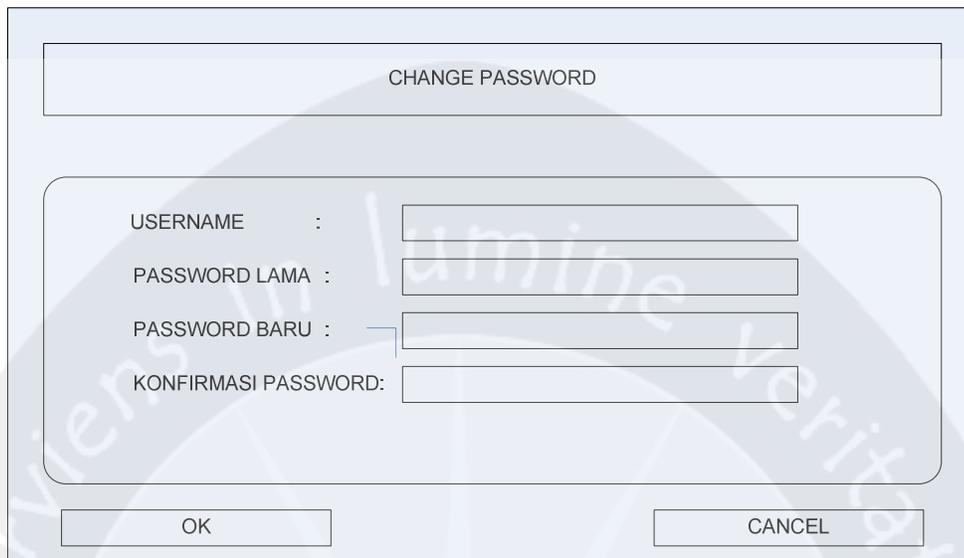
The image shows a login interface within a light blue border. At the top, a rectangular box contains the word "LOGIN". Below this, a larger rounded rectangular area contains two labels: "USERNAME" and "PASSWORD", each followed by a colon and a corresponding text input field. At the bottom of the interface, there are three buttons: "LOGIN", "CHANGE PASSWORD", and "CLEAR FIELD". A large, faint watermark of a university logo is visible in the background.

Gambar 4.1.2 Rancangan antar muka Login

Antarmuka ini digunakan oleh pakar dan administrator untuk melakukan proses login ke dalam sistem. Untuk mendapat akses masuk ke dalam sistem, user harus menginputkan username dan password dengan benar pada textbox yang telah disediakan. Pada saat tombol login ditekan, sistem akan mengecek username dan password yang diinputkan dengan data username dan password yang telah tersimpan di database. Jika data username dan password benar atau cocok maka user akan masuk ke dalam sistem, sebaliknya jika username dan password salah atau tidak cocok maka akan diberikan pesan peringatan.

Apabila tombol clear field ditekan maka textbox bagian username dan password akan dikosongkan oleh sistem dan apabila tombol clear password ditekan maka proses dilanjutkan ke antarmuka pengelolaan penggantian password

4.1.3 Change Password



The image shows a 'CHANGE PASSWORD' dialog box. It features a title bar with the text 'CHANGE PASSWORD'. Below the title bar, there are four input fields arranged vertically, each with a label to its left: 'USERNAME', 'PASSWORD LAMA', 'PASSWORD BARU', and 'KONFIRMASI PASSWORD'. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'OK' on the left and 'CANCEL' on the right. The dialog box is set against a light blue background.

Gambar 4.1.3 Rancangan antar muka Change Password

Antarmuka ini digunakan oleh pakar dan administrator untuk melakukan proses perubahan password. User harus memasukkan username, password lama, password baru dan konfirmasi password baru ke dalam textbox pada saat tombol OK ditekan maka sistem akan memeriksa apakah username dan password lama yang diinputkan oleh user tersimpan di basis data jika tidak maka diberikan pesan peringatan. Jika benar tersimpan di basisdata maka sistem akan mengecek apakah masukkan terhadap password baru dengan masukkan terhadap konfirmasi password bernilai sama. Jika tidak maka diberikan pesan peringatan jika benar maka sistem akan menyimpan perubahan yang dilakukan oleh user dan diberikan pesan pemberitahuan. Apabila tombol cancel ditekan maka user akan kembali masuk ke antarmuka login.

4.1.4 Antarmuka pengelolaan penyakit

The image shows a software interface titled "PENYAKIT FORM". At the top, there is a search section with a dropdown menu labeled "Cari berdasarkan", a search button labeled "CARI", and a "GENERATE" button. Below this are four input fields: "Id penyakit", "Nama penyakit", "Keterangan penyakit", and "Bobot penyakit". To the right of the "Nama penyakit" field is a radio button labeled "Lihat yang terhapus". Below the input fields are four action buttons: "ADD", "EDIT", "DELETE", and "DISPLAY". At the bottom of the form is a large rectangular area labeled "Data tabel penyakit".

Gambar 4.1.4 Rancangan antar muka Pengelolaan penyakit

Antarmuka ini digunakan oleh pakar untuk melakukan proses pengelolaan data penyakit. Apabila user ingin menambah data maka user harus memasukkan id penyakit ke dalam text box dengan menekan tombol generate, nama penyakit, keterangan penyakit, bobot penyakit dengan mengisi text box yang disediakan. setelah semua data terisi maka user harus menekan tombol add. Setelah tombol add ditekan maka sistem memeriksa apakah data sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan

pemberitahuan dan menyimpan ke basis data .apabila user ingin merubah data maka user harus memilih data mana yang akan diubah di table di bagian bawah setelah dipilih maka sistem akan mengisi field text box sebelumnya sesuai dengan data yang ada pada data tabel dan dengan pilihan user. Setelah terisi maka user dapat merubah data dengan mengganti isi dari text box setelah selesai dirubah maka user harus menekan tombol edit. Setelah tombol edit ditekan maka sistem memeriksa apakah data yang dirubah sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan perubahan ke basis data. Apabila user ingin menghapus data maka user harus memilih data yang ingin dihapus. Setelah dipilih user harus menekan tombol delete. Setelah user menekan tombol delete sistem akan menghapus data yang dipilih user dari basis data.apabila user ingin menampilkan seluruh data yang tersimpan di basis data maka user dapat menekan tombol display. Apabila user ingin mencari suatu data maka user dapat memilih pencarian berdasarkan kriteria tertentu yang tertulis di combo box disamping label bertuliskan cari berdasarkan setelah memilih kategori pencarian, lalu user harus memasukkan inputan data yang akan dicari sebagai data pembanding yang akan digunakan oleh sistem dalam mengecek kedalam basis data setelah terisi maka user harus menekan tombol cari. Setelah itu maka sistem memeriksa apakah data yang diinputkan oleh user dengan kategori yang dipilih tersebut ada dalam basis data jika tidak ada maka sistem akan menampilkan

table kosong. Jika data tersebut ada maka sistem akan menampilkannya di table bagian bawah.

4.1.5 Antarmuka pengelolaan gejala

The screenshot shows a web interface titled "GEJALA FORM". At the top, there is a search section with a dropdown menu labeled "Cari berdasarkan", a text input field, and a "CARI" button. Below this are three input fields for "Id gejala", "Nama gejala", and "Keterangan gejala". To the right of these fields are buttons for "GENERATE", "Lihat yang terhapus", and "KEMBALIKAN". At the bottom of the form area are four buttons: "ADD", "EDIT", "DELETE", and "DISPLAY". Below the form is a large empty rectangular box labeled "Data tabel gejala".

Gambar 4.1.5 Rancangan antar muka Pengelolaan gejala

Antarmuka ini digunakan oleh pakar untuk melakukan proses pengelolaan data gejala. Apabila user ingin menambah data maka user harus memasukkan id gejala ke dalam text box dengan menekan tombol generate, nama gejala dan keterangan gejala dengan mengisi text box yang disediakan. Setelah semua data terisi maka user harus menekan tombol add. Setelah tombol add ditekan maka sistem memeriksa apakah data sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka

sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan ke basis data. Apabila user ingin merubah data maka user harus memilih data mana yang akan diubah di table di bagian bawah setelah dipilih maka sistem akan mengisi field text box sebelumnya sesuai dengan data yang ada pada data tabel dan dengan pilihan user. Setelah terisi maka user dapat merubah data dengan mengganti isi dari text box setelah selesai dirubah maka user harus menekan tombol edit. Setelah tombol edit ditekan maka sistem memeriksa apakah data yang dirubah sudah terisi semua dan valid . Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan perubahan ke basis data. Apabila user ingin menghapus data maka user harus memilih data yang ingin dihapus. Setelah dipilih user harus menekan tombol delete. Setelah user menekan tombol delete sistem akan menghapus data yang dipilih user dari basis data. Apabila user ingin menampilkan seluruh data yang tersimpan di basis data maka user dapat menekan tombol display. Apabila user ingin mencari suatu data maka user dapat memilih pencarian berdasarkan kriteria tertentu yang tertulis di combo box disamping label bertuliskan cari berdasarkan setelah memilih kategori pencarian, lalu user harus memasukkan inputan data yang akan dicari sebagai data pembanding yang akan digunakan oleh sistem dalam mengecek kedalam basis data setelah terisi maka user harus menekan tombol cari. Setelah itu maka sistem memeriksa apakah data yang diinputkan oleh user dengan kategori yang dipilih tersebut ada dalam basis data

jika tidak ada maka sistem akan menampilkan table kosong. Jika data tersebut ada maka sistem akan menampilkannya di table bagian bawah.

4.1.6 Antarmuka pengelolaan diagnosis

Gambar 4.1.6 Rancangan antar muka Pengelolaan diagnosis

Antarmuka ini digunakan oleh pakar untuk melakukan proses pengelolaan data diagnosis. Apabila user ingin menambah data maka user harus memasukkan id diagnosis ke dalam text box dengan menekan tombol generate, nama gejala dan nama penyakit dengan memilih dari data table. Setelah semua data terisi maka user harus menekan tombol add. setelah tombol add ditekan maka sistem memeriksa apakah data sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka

sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan ke basis data. Apabila user ingin merubah data maka user harus memilih data mana yang akan diubah di table di bagian bawah setelah dipilih maka sistem akan mengisi field text box sebelumnya sesuai dengan data yang ada pada data tabel dan dengan pilihan user. Setelah terisi maka user dapat merubah data dengan mengganti isi dari text box setelah selesai dirubah maka user harus menekan tombol edit. Setelah tombol edit ditekan maka sistem memeriksa apakah data yang dirubah sudah terisi semua dan valid . jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan perubahan ke basis data.apabila user ingin menghapus data maka user harus memilih data yang ingin dihapus. Setelah dipilih user harus menekan tombol delete. Setelah user menekan tombol delete sistem akan menghapus data yang dipilih user dari basis data. Apabila user ingin menampilkan seluruh data yang tersimpan di basis data maka user dapat menekan tombol display. Apabila user ingin mencari suatu data maka user dapat memilih pencarian berdasarkan kriteria tertentu yang tertulis di combo box disamping label bertuliskan cari berdasarkan setelah memilih kategori pencarian, lalu user harus memasukkan inputan data yang akan dicari sebagai data pembanding yang akan digunakan oleh sistem dalam mengecek kedalam basis data setelah terisi maka user harus menekan tombol cari. setelah itu maka sistem memeriksa apakah data yang diinputkan oleh user dengan kategori yang dipilih tersebut ada dalam basis data

jika tidak ada maka sistem akan menampilkan table kosong. Jika data tersebut ada maka sistem akan menampilkannya di table bagian bawah.

4.1.7 Antarmuka pengelolaan pencegahan

The image shows a web interface for 'PENCEGAHAN FORM'. At the top, there is a search section with a dropdown menu labeled 'Cari berdasarkan', a search button 'CARI', and a 'GENERATE' button. Below are input fields for 'Id pencegahan' and 'Nama pencegahan', a radio button for 'Lihat yang terhapus', and a 'KEMBALIKAN' button. At the bottom, there are four buttons: 'ADD', 'EDIT', 'DELETE', and 'DISPLAY'. A large empty box at the bottom is labeled 'Data tabel pencegahan'.

Gambar 4.1.7 Rancangan antar muka Pengelolaan pencegahan

Antarmuka ini digunakan oleh pakar untuk melakukan proses pengelolaan data pencegahan. Apabila user ingin menambah data maka user harus memasukkan id pasien ke dalam text box dengan menekan tombol generate, nama pencegahan dengan mengisi text box yang telah disediakan. Setelah semua data terisi maka user harus

menekan tombol add. Setelah tombol add ditekan maka sistem memeriksa apakah data sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan ke basis data. Apabila user ingin merubah data maka user harus memilih data mana yang akan diubah di table di bagian bawah setelah dipilih maka sistem akan mengisi field text box sebelumnya sesuai dengan data yang ada pada data tabel dan dengan pilihan user. Setelah terisi maka user dapat merubah data dengan mengganti isi dari text box setelah selesai dirubah maka user harus menekan tombol edit. Setelah tombol edit ditekan maka sistem memeriksa apakah data yang dirubah sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan perubahan ke basis data. Apabila user ingin menghapus data maka user harus memilih data yang ingin dihapus. Setelah dipilih user harus menekan tombol delete. Setelah user menekan tombol delete sistem akan menghapus data yang dipilih user dari basis data. Apabila user ingin menampilkan seluruh data yang tersimpan di basis data maka user dapat menekan tombol display. Apabila user ingin mencari suatu data maka user dapat memilih pencarian berdasarkan kriteria tertentu yang tertulis di combo box disamping label bertuliskan cari berdasarkan setelah memilih kategori pencarian, lalu user harus memasukkan inputan data yang akan dicari sebagai data pembanding yang akan digunakan oleh sistem dalam

mengecek kedalam basis data setelah terisi maka user harus menekan tombol cari. Setelah itu maka sistem memeriksa apakah data yang diinputkan oleh user dengan kategori yang dipilih tersebut ada dalam basis data jika tidak ada maka sistem akan menampilkan table kosong. Jika data tersebut ada maka sistem akan menampilkannya di table bagian bawah.

4.1.8 Antarmuka pengelolaan solusi

The image shows a web-based interface titled "SOLUSI FORM". At the top, there is a search section with the text "Cari berdasarkan" followed by a dropdown menu, a text input field, and a "CARI" button. Below this is a "GENERATE" button. Underneath are three input fields labeled "Id solusi", "nama penyakit", and "nama pencegahan". At the bottom of the form, there are four buttons: "ADD", "EDIT", "DELETE", and "DISPLAY". Below these buttons is a large empty rectangular box labeled "Data tabel solusi".

Gambar 4.1.8 Rancangan antar muka Pengelolaan solusi

Antarmuka ini digunakan oleh pakar untuk melakukan proses pengelolaan data solusi. Apabila user ingin menambah data maka user harus memasukkan id solusi ke dalam text box dengan menekan tombol generate, id

penyakit dan id pencegahan dengan memilih data dari data table yang disediakan. setelah semua data terisi maka user harus menekan tombol add. Setelah tombol add ditekan maka sistem memeriksa apakah data sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan ke basis data. Apabila user ingin merubah data maka user harus memilih data mana yang akan diubah di table di bagian bawah setelah dipilih maka sistem akan mengisi field text box sebelumnya sesuai dengan data yang ada pada data tabel dan dengan pilihan user. Setelah terisi maka user dapat merubah data dengan mengganti isi dari text box setelah selesai dirubah maka user harus menekan tombol edit. Setelah tombol edit ditekan maka sistem memeriksa apakah data yang dirubah sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan perubahan ke basis data. Apabila user ingin menghapus data maka user harus memilih data yang ingin dihapus. Setelah dipilih user harus menekan tombol delete. Setelah user menekan tombol delete sistem akan menghapus data yang dipilih user dari basis data. Apabila user ingin menampilkan seluruh data yang tersimpan di basis data maka user dapat menekan tombol display. Apabila user ingin mencari suatu data maka user dapat memilih pencarian berdasarkan kriteria tertentu yang tertulis di combo box disamping label bertuliskan cari berdasarkan setelah memilih kategori pencarian, lalu user harus

memasukkan inputan data yang akan dicari sebagai data pembanding yang akan digunakan oleh sistem dalam mengecek kedalam basis data setelah terisi maka user harus menekan tombol cari. setelah itu maka sistem memeriksa apakah data yang diinputkan oleh user dengan kategori yang dipilih tersebut ada dalam basis data jika tidak ada maka sistem akan menampilkan table kosong. Jika data tersebut ada maka sistem akan menampilkannya di table bagian bawah.

4.1.9 Antarmuka pengelolaan pengguna

The image shows a web interface titled "PENGGUNA FORM". At the top, there is a search section with the text "Cari berdasarkan" followed by a dropdown menu and a "CARI" button. Below this are three input fields: "Username", "Role" (with a dropdown arrow), and "Nama pengguna". Underneath the input fields are four buttons: "ADD", "EDIT", "DELETE", and "DISPLAY". At the bottom of the form is a large rectangular area labeled "Data tabel pengguna", which is currently empty.

Gambar 4.1.9 Rancangan antar muka Pengelolaan pengguna

Antarmuka ini digunakan oleh administrator untuk melakukan proses pengelolaan data pengguna. Apabila user ingin menambah data maka user harus memasukkan

username dan nama pengguna ke dalam text box, role dipilih melalui combobox. Setelah semua data terisi maka user harus menekan tombol add. Setelah tombol add ditekan maka sistem memeriksa apakah data sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan ke basis data. Apabila user ingin merubah data maka user harus memilih data mana yang akan diubah di table di bagian bawah setelah dipilih maka sistem akan mengisi field text box sebelumnya sesuai dengan data yang ada pada data tabel dan dengan pilihan user. Setelah terisi maka user dapat merubah data dengan mengganti isi dari text box setelah selesai dirubah maka user harus menekan tombol edit. Setelah tombol edit ditekan maka sistem memeriksa apakah data yang dirubah sudah terisi semua dan valid. Jika tidak maka sistem akan memberikan pesan peringatan. Jika data terisi semua dan valid maka sistem akan memberikan pesan pemberitahuan dan menyimpan perubahan ke basis data. Apabila user ingin menghapus data maka user harus memilih data yang ingin dihapus. Setelah dipilih user harus menekan tombol delete. Setelah user menekan tombol delete sistem akan menghapus data yang dipilih user dari basis data. Apabila user ingin menampilkan seluruh data yang tersimpan di basis data maka user dapat menekan tombol display. Apabila user ingin mencari suatu data maka user dapat memilih pencarian berdasarkan kriteria tertentu yang tertulis di combo box disamping label bertuliskan cari berdasarkan setelah memilih kategori pencarian, lalu user harus

memasukkan inputan data yang akan dicari sebagai data pembanding yang akan digunakan oleh sistem dalam mengecek kedalam basis data setelah terisi maka user harus menekan tombol cari. setelah itu maka sistem memeriksa apakah data yang diinputkan oleh user dengan kategori yang dipilih tersebut ada dalam basis data jika tidak ada maka sistem akan menampilkan table kosong. Jika data tersebut ada maka sistem akan menampilkannya di table bagian bawah.

4.1.10 Antarmuka pengelolaan laporan dengan periode tertentu

The image shows a web form titled "LAPORAN FORM". It contains a search section with a dropdown menu labeled "Cari berdasarkan" and a sub-section labeled "Tahun" with another dropdown menu. Below these are two buttons: "TAMPILKAN" and "CETAK". At the bottom, there is a large empty rectangular area labeled "Data tabel laporan".

Gambar 4.1.10 Rancangan antar muka Pengelolaan laporan dengan periode tertentu

Antarmuka ini digunakan oleh pakar untuk melakukan proses pengelolaan data laporan. Apabila user ingin melihat atau mencetak laporan berdasarkan penyakit atau pasien maka user memilih

combobox di sebelah kata cari berdasarkan. Setelah memilih maka user memberi inputan pada combobox "tahun".

4.1.11 Antarmuka pengelolaan perhitungan(sesi masuk)

The image shows a web form titled "Konsult form". It contains three input fields: "Id pasien", "Nama pasien", and "Tanggal lahir". To the right of the "Id pasien" field is a button labeled "GENERATE". Below the input fields is a button labeled "Daftar Sekarang". The form is set against a light blue background with a watermark of a book and the text "serviens in lumine veritatis".

Gambar 4.1.11 Rancangan antar muka Pengelolaan perhitungan (sesi masuk)

Antarmuka ini digunakan oleh pasien untuk melakukan proses pengelolaan data perhitungan. Apabila user ingin memulai proses perhitungan/analisis maka pertama kali user akan disambut oleh welcome screen seperti pada gambar diatas pertama kali user harus mengisi id pasien, nama pasien dan tanggal lahir pasien. Jika sudah terisi maka user dapat menekan tombol Daftar sekarang.

4.1.12 Antarmuka pengelolaan perhitungan(sesi add data)

The image shows a web interface for a calculation management session. At the top, there is a header box labeled "PERHITUNGAN FORM". Below this, on the left, is a label "Id pasien" followed by a text input field. To the right of the input field is a button labeled "LEWATI PERTANYAAN". Below these elements is a large rectangular area labeled "Data pertanyaan". Underneath this area is a section containing two radio buttons. The top radio button is labeled "Ya" and the bottom one is labeled "Tidak". Below the radio buttons is a button labeled "PILIH JAWABAN". To the right of this section is a button labeled "SELESAI".

Gambar 4.1.12 Rancangan antar muka Pengelolaan perhitungan (sesi add data)

Antarmuka ini digunakan oleh pasien untuk melakukan proses pengelolaan data perhitungan. Setelah user memasuki form sebelumnya maka form selanjutnya adalah seperti pada gambar diatas. Sistem akan memberikan sejumlah pertanyaan kepada user. Setelah user memberikan jawaban maka sistem langsung menyimpan jawaban yang user berikan. User juga dapat melewati pertanyaan jika pertanyaan membingungkan. Sesi add data akan selesai jika user menjawab seluruh pertanyaan yang diberikan oleh sistem atau user menekan tombol selesai.

4.1.13 Antarmuka pengelolaan perhitungan (sesi edit data)

The image shows a web interface for data management. At the top, there is a header box labeled "PERHITUNGAN FORM". Below this, there is a text input field labeled "Id pasien". Underneath the input field is a button labeled "Lihat Hasil". At the bottom of the interface is a large, empty rectangular area labeled "Data jawaban user".

Gambar 4.1.13 Rancangan antar muka Pengelolaan laporan (sesi edit data)

Antarmuka ini digunakan oleh pasien untuk melakukan proses pengelolaan data perhitungan .setelah user user menjawab seluruh pertanyaan yang diberikan oleh system atau user menekan tombol selesai maka system akan memberikan pertanyaan apakah user perlu merubah data dari yang telah diinputkan jika ya maka form diatas akan muncul dimana isinya dalah data yang user inputkan.user tinggal pilih data yang akan diubah lalu form add data akan muncul kembali untuk membuka sesi pertanyaan yang user pilih.

4.1.14 Antarmuka pengelolaan perhitungan(sesi display hasil perhitungan)

The image shows a web form titled "PERHITUNGAN FORM". It contains the following elements from top to bottom: a label "Hasil Analisis" above a text input field; a text input field with the placeholder text "Anda diduga mengalami gangguan kepribadian:"; another text input field with the placeholder text "Dengan hasil perhitungan:"; and a "Kembali" button at the bottom.

Gambar 4.1.14 Rancangan antar muka Pengelolaan perhitungan (sesi display data)

Antarmuka ini digunakan oleh pasien untuk melakukan proses pengelolaan data perhitungan. Setelah user menjawab seluruh pertanyaan yang diberikan oleh sistem atau user menekan tombol selesai atau user selesai mengedit maka sistem akan memunculkan form hasil analisis. Dimana hasil analisis tersebut berupa keputusan dan hasil perhitungan.

PDHUPL

PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI PERANGKAT LUNAK

Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian (SDGK)

Untuk:

Program Teknik Informatika UAJY

Dipersiapkan oleh

Roy Samuel Fernandus 09.07.06009

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>PDHUPL-SDGK</i>		1/67
	Fakultas Teknologi Industri	Revisi		

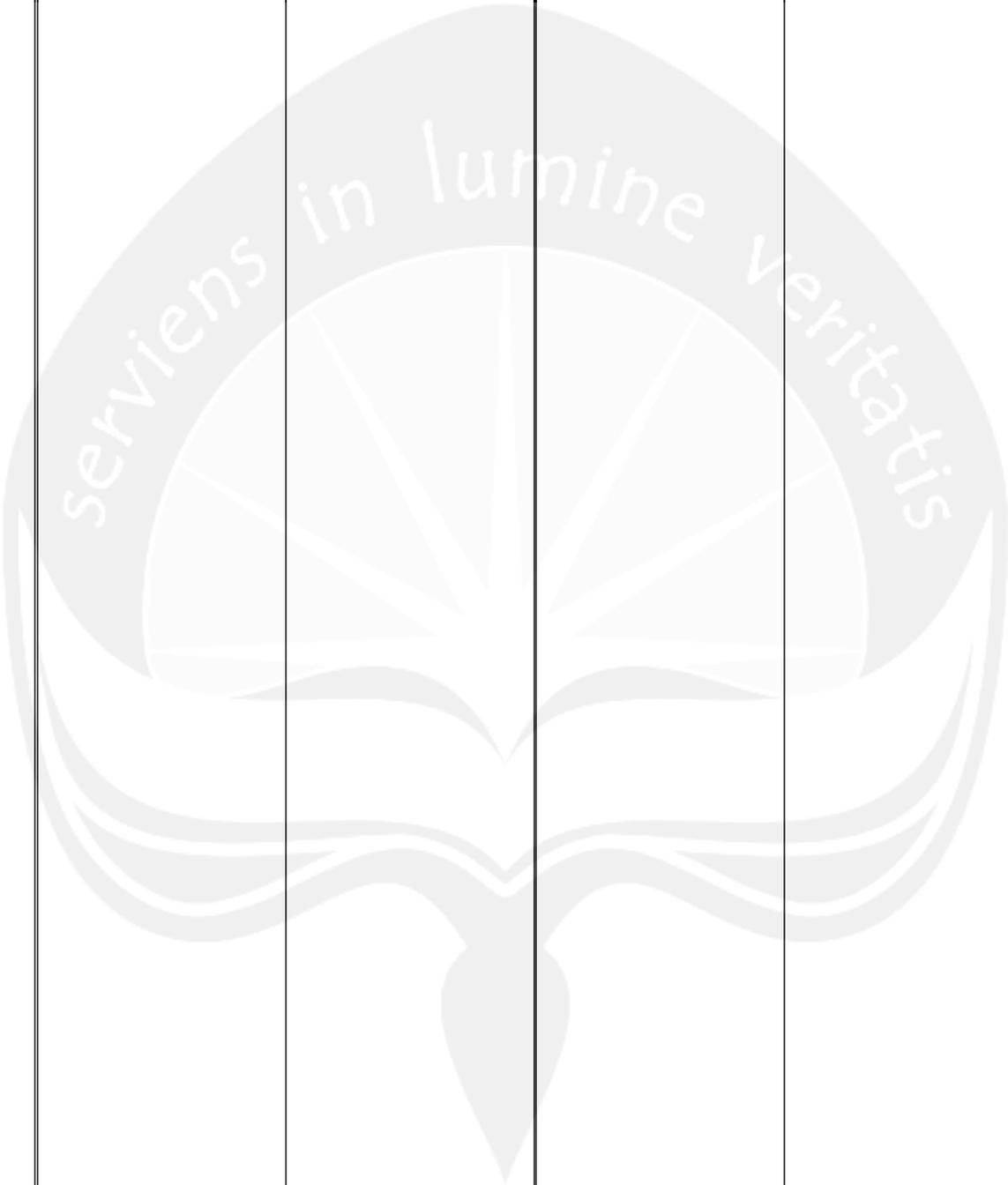
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



DAFTAR ISI

1	PENDAHULUAN	7
1.1	TUJUAN	7
1.2	DESKRIPSI UMUM SISTEM	7
1.3	DEFINISI DAN SINGKATAN	8
1.4	REFERENSI	9
1.5	DESKRIPSI UMUM DOKUMEN	9
2	LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	10
2.1	PERANGKAT LUNAK PENGUJIAN	10
2.2	PERANGKAT KERAS PENGUJIAN	10
2.3	SUMBER DAYA MANUSIA	10
2.4	PROSEDUR UMUM PENGUJIAN	10
2.4.1	<i>Pengenalan dan Latihan</i>	10
2.4.2	<i>Persiapan Perangkat Keras</i>	11
2.4.3	<i>Persiapan Perangkat Lunak</i>	11
2.4.4	<i>Pelaksanaan</i>	11
2.4.5	<i>Pelaporan Hasil</i>	11
3	IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN	12
3.1	IDENTIFIKASI PENGUJIAN	12
3.2	RENCANA PENGUJIAN	15
3.2.1	<i>Urutan Pelaksanaan Pengujian</i>	15
3.2.2	<i>Data Pengujian</i>	15
4	IDENTIFIKASI PENGUJIAN	15
4.1	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE LOGIN (PDHUPL-SDGK-01)	15
4.2	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE LOGIN (PDHUPL-SDGK-02)	16
4.3	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI PENYAKIT	16
4.3.1	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-01)</i>	16
4.3.2	<i>Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Kategori penyakit (PDHUPL-SDGK-03-02)</i>	16
4.3.3	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Kategori penyakit (PDHUPL-SDGK-03-03)</i>	16
4.3.4	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Kategori penyakit (PDHUPL-SDGK-03-04)</i>	17
4.3.5	<i>Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Kategori penyakit (PDHUPL-SDGK-03-05)</i>	17
4.4	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA GEJALA	17
4.4.1	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-01)</i>	17
4.4.2	<i>Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-02)</i>	17
4.4.3	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-03)</i>	18
4.4.4	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-04)</i>	18
4.4.5	<i>Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-05)</i>	18
4.5	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA DIAGNOSIS	18
4.5.1	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-01)</i>	18
4.5.2	<i>Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-02)</i>	19
4.5.3	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-03)</i>	19
4.5.4	<i>Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-04)</i>	19

4.5.5	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-05)	19
4.6	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA HISTORY	19
4.6.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data history (PDHUPL-SDGK-06-01)	20
4.7	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA PASIEN	20
4.7.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data pasien(PDHUPL-SDGK-07-01)..	20
4.8	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA PENCEGAHAN.....	20
4.8.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data pencegahan(PDHUPL-SDGK-08-01)	20
4.8.2	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data pencegahan(PDHUPL-SDGK-08-02)	20
4.8.3	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-03)	21
4.8.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-04)	21
4.8.5	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-05)	21
4.9	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA SOLUSI	21
4.9.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data solusi(PDHUPL-SDGK-09-01)..	21
4.9.2	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data solusi(PDHUPL-SDGK-09-02)..	22
4.9.3	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data solusi (PDHUPL-SDGK-09-03)	22
4.9.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data solusi(PDHUPL-SDGK-09-04)	22
4.9.5	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data solusi (PDHUPL-SDGK-09-05)..	22
4.10	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA PENGGUNA	23
4.10.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data pengguna(PDHUPL-SDGK-10-01)	23
4.10.2	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data pengguna(PDHUPL-SDGK-10-02)	23
4.10.3	Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data pengguna (PDHUPL-SDGK-10-03)	23
4.10.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data pengguna(PDHUPL-SDGK-10-04)	23
4.10.5	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data pengguna (PDHUPL-SDGK-10-05)	24
4.11	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA PERHITUNGAN.....	24
4.11.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data perhitungan(PDHUPL-SDGK-11-01)	24
4.11.2	Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data perhitungan(PDHUPL-SDGK-11-02)	24
4.11.3	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data pengguna(PDHUPL-SDGK-10-04)	25
4.12	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA LAPORAN PASIEN.....	25
4.12.1	Identifikasi Butir Pengujian Mencetak laporan pasien(PDHUPL-SDGK-12-01)	25
4.12.2	Identifikasi Butir Pengujian display data laporan pasien(PDHUPL-SDGK-12-02)	25
4.13	IDENTIFIKASI KELAS PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA LAPORAN PENYAKIT	25
4.13.1	Identifikasi Butir Pengujian Mencetak laporan penyakit(PDHUPL-SDGK-13-01)	26
4.13.2	Identifikasi Butir Pengujian display data laporan penyakit(PDHUPL-SDGK-13-02)	26
5	HASIL PENGUJIAN	26
5.1	HASIL PENGUJIAN USE CASE LOGIN (PDHUPL-SDGK-01)	26
5.2	HASIL PENGUJIAN CHANGE PASSWORD (PDHUPL-SDGK-01-02)	27
5.3	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI PENYAKIT	28
5.3.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Penyakit(PDHUPL-SDGK-03-01)...	28
5.3.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-02)...	29
5.3.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori penyakit(PDHUPL-SDGK-03-03)...	30
5.3.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-04)	30
5.3.5	Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-05)....	30
5.4	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI GEJALA.....	31
5.4.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Gejala(PDHUPL-SDGK-04-01).....	31

5.4.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Gejala(PDHUPL-SDGK-04-02).....	32
5.4.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Gejala(PDHUPL-SDGK-04-03).....	32
5.4.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-04-04)..	33
5.4.5	Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-04-05).....	33
5.5	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI DIAGNOSIS	34
5.5.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Diagnosis(PDHUPL-SDGK-05-01)...	34
5.5.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Diagnosis(PDHUPL-SDGK-05-02)...	34
5.5.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Diagnosis(PDHUPL-SDGK-05-03)..	35
5.5.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-05-04)..	35
5.5.5	Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-05-05).....	36
5.6	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI HISTORY	36
5.6.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori History(PDHUPL-SDGK-06-01).....	36
5.7	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI PASIEN	37
5.7.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Pasien(PDHUPL-SDGK-07-01).....	37
5.8	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI PENCEGAHAN.....	38
5.8.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Pencegahan(PDHUPL-SDGK-08-01)..	38
5.8.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori pencegahan(PDHUPL-SDGK-08-02)..	38
5.8.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-03)	39
5.8.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-04)	39
5.8.5	Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-05).	40
5.9	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI SOLUSI	40
5.9.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Solusi(PDHUPL-SDGK-09-01).....	40
5.9.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori solusi(PDHUPL-SDGK-09-02).....	41
5.9.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Solusi (PDHUPL-SDGK-09-03)...	42
5.9.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Solusi(PDHUPL-SDGK-09-04)...	42
5.9.5	Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Solusi (PDHUPL-SDGK-09-05).....	43
5.10	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI PENGGUNA	43
5.10.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Pengguna(PDHUPL-SDGK-10-01) .	43
5.10.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori pengguna(PDHUPL-SDGK-10-02) .	44
5.10.3	Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Pengguna (PDHUPL-SDGK-10-03)	45
5.10.4	Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Pengguna(PDHUPL-SDGK-10-04)	45
5.10.5	Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Pengguna (PDHUPL-SDGK-10-05) .	46
5.11	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI PERHITUNGAN.....	46
5.11.1	Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Perhitungan(PDHUPL-SDGK-11-01)	46
5.11.2	Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Perhitungan(PDHUPL-SDGK-11-02)	47
5.11.3	Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Perhitungan(PDHUPL-SDGK-11-03)	48
5.12	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI LAPORAN PASIEN	48
5.12.1	Hasil Pengujian Mencetak Data Kategori Laporan Pasien(PDHUPL-SDGK-12-01)	48
5.12.2	Hasil Pengujian Display Data Laporan Pasien(PDHUPL-SDGK-12-02)	49
5.13	HASIL PENGUJIAN USE CASE MENGELOLA KATEGORI LAPORAN PENYAKIT	50
5.13.1	Hasil Pengujian Mencetak Data Kategori Laporan Penyakit(PDHUPL-SDGK-13-01)	50
5.13.2	Hasil Pengujian Display Data Laporan Penyakit(PDHUPL-SDGK-13-02) ...	50

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen PDHUPL ini dibuat untuk menyediakan perencanaan, deskripsi, dan hasil pengujian perangkat lunak SDGK. Dokumen ini ditujukan untuk pembuat perangkat lunak, dan orang-orang lain yang tertarik untuk mengembangkan perangkat lunak ini lebih lanjut

1.2 Deskripsi Umum Sistem

Sesuai dengan penjelasan di atas, SDGK dikembangkan dengan tujuan untuk:

- Menangani **pengelolaan penyakit** yaitu menambah, mengubah, menampilkan dan mencari informasi data penyakit.
- Menangani **pengelolaan gejala** yaitu menambah, mengubah, menampilkan dan mencari informasi data gejala.
- Menangani **pengelolaan diagnosis** yaitu menambah, mengubah, menampilkan dan mencari informasi data diagnosis.
- Menangani **pengelolaan pencegahan** yaitu menambah, mengubah, menampilkan, dan mencari informasi data pencegahan.
- Menangani **pengelolaan solusi** yaitu menambah, mengubah, menampilkan, dan mencari informasi data solusi.
- Menangani **pengelolaan pengguna** yaitu menambah, mengubah, menampilkan, dan mencari data informasi pengguna.
- Menangani **pengelolaan history** yaitu menambah informasi data history.
- Menangani **pengelolaan pasien** yaitu menambah informasi data pasien.

- Menangani **pengelolaan perhitungan** yang berguna untuk memberikan keputusan berdasarkan masukan dari pengguna sistem yang diolah melalui proses komputasi
- Menangani **pembuatan Laporan** yaitu pembuatan laporan mengenai penyakit yang diderita atau jumlah pasien yang berkonsultasi berdasarkan periode tahun tertentu.

1.3 Definisi dan Singkatan

Tabel 1. Definisi dan Singkatan

Keyword atau Phrase	Definisi
SKPL	Dokumen yang berisi tentang spesifikasi kebutuhan pengembangan perangkat lunak.
SDGK	Merupakan aplikasi Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian
SKPL-SDGK-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SDGK dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
Login	Sebuah kegiatan yang akan menyeleksi hak akses dari seorang user (kesesuaian antara user name dengan passwordnya).
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan
Klien	Komputer yang menggunakan jasa server dalam menjalankan programnya.
Database	Merupakan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan dan diorganisir sedemikianrupa agar dapat menghasilkan informasi dan dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.
Admin	Seseorang yang memiliki hak akses penuh

	terhadap sistem.
DBMS	<i>DataBase Management System</i> atau pengelola manajemen basis data

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan dalam pembuatan dokumen ini adalah:

- Junaidi, Ng Elyi, *Perancangan, Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak WBIS*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2008.
- Fernandus, Roy Samuel, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SDGK*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2013.
- Fernandus, Roy Samuel, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak SDGK*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2013.

1.5 Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen ini terdiri dari lima bab, yaitu :

1. Bab pertama adalah **Pendahuluan**, yang akan memberikan deskripsi dokumen.
2. Bab kedua adalah **Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak**, yang akan menggambarkan lingkungan tempat berjalannya perangkat lunak (perangkat keras dan perangkat lunak), sumber daya manusia, serta prosedur umum pengujian.
3. Bab ketiga adalah **Identifikasi dan Rencana Pengujian**, yang berisi deskripsi umum kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
4. Bab keempat adalah **Identifikasi Pengujian**, yang berisi deskripsi rinci kelas-kelas dan butir-butir pengujian.

5. Bab kelima adalah **Hasil Pengujian**, yang berisi langkah-langkah dan hasil pengujian kelas-kelas dan butir-butir pengujian.

2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak yang digunakan untuk pengujian berupa:

1. Sistem Operasi Windows 7.
2. *Microsoft Visual Studio 2010*
3. Microsoft SQL Server Management Studio Express.
4. Tool pengujian lain yang direncanakan.

2.2 Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras yang digunakan untuk pengujian berupa:

1. Komputer tempat aplikasi SDGK berjalan, dengan spesifikasi Intel core I5 , 2GB DDRAM

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang digunakan untuk pengujian berupa:

1. Pembuat Perangkat Lunak, dengan pengalaman pemrograman.

2.4 Prosedur Umum Pengujian

2.4.1 Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Latihan perangkat lunak SIPB diharapkan tidak memerlukan waktu lama. SDGK diharapkan dapat dipelajari langsung dari antamuka bantuan, tanpa melalui pelatihan khusus.

2.4.2 Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa:

1. 1 Komputer desktop lengkap, beserta kartu jaringan.
2. 1 Komputer yang terhubung dengan basis data.

2.4.3 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan Perangkat Lunak berupa:

1. Instalasi Microsoft SQL Server Management Studio Express.
2. Instalasi *Microsoft Visual Studio 2010*
3. Persiapan perangkat lunak SDGK

2.4.4 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, basic path dan alternative path. Untuk deskripsi use case dapat mengacu ke Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SDGK.

2.4.5 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Program Studi Teknik Informatika dan Teknik Industri Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

3 Identifikasi dan Rencana Pengujian

3.1 Identifikasi Pengujian

Tabel 2. Identifikasi Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian Use Case Login	Login	SKPL-SDGK-001	PDHUPL-SDGK-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Change Password	SKPL-SDGK-002	PDHUPL-SDGK-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola Kategori Penyakit	Menambah Data Kategori penyakit	SKPL-SDGK-003-01	PDHUPL-SDGK-03-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mengubah Data Kategori Penyakit	SKPL-SDGK-003-02	PDHUPL-SDGK-03-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menampilkan Data Kategori Penyakit	SKPL-SDGK-003-03	PDHUPL-SDGK-03-03	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menghapus Data Kategori Penyakit	SKPL-SDGK-003-04	PDHUPL-SDGK-03-04	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mencari Data Kategori Penyakit	SKPL-SDGK-003-05	PDHUPL-SDGK-03-04	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola	Menambah Data Gejala	SKPL-SDGK-	PDHUPL-SDGK-04-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012

Gejala		004-01				
	Mengubah Data Gejala	SKPL-SDGK-004-02	PDHUPL-SDGK-04-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menampilkan Data Gejala	SKPL-SDGK-004-03	PDHUPL-SDGK-04-03	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menghapus Data Gejala	SKPL-SDGK-004-04	PDHUPL-SDGK-04-04	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mencari Data gejala	SKPL-SDGK-004-05	PDHUPL-SDGK-04-05	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola diagnosis	Menambah Data diagnosis	SKPL-SDGK-005-01	PDHUPL-SDGK-05-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mengubah Data diagnosis	SKPL-SDGK-005-02	PDHUPL-SDGK-05-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menampilkan Data diagnosis	SKPL-SDGK-005-03	PDHUPL-SDGK-05-03	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menghapus Data diagnosis	SKPL-SDGK-005-04	PDHUPL-SDGK-05-04	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mencari Data diagnosis	SKPL-SDGK-005-05	PDHUPL-SDGK-05-05	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola Data history	Menambah Data history	SKPL-SDGK-006-01	PDHUPL-SDGK-06-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola Data pasien	Menambah Data pasien	SKPL-SDGK-007-01	PDHUPL-SDGK-07-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola Data pencegahan	Menambah Data pencegahan	SKPL-SDGK-008-01	PDHUPL-SDGK-08-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mengubah Data pencegahan	SKPL-SDGK-008-02	PDHUPL-SDGK-08-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menampilkan Data pencegahan	SKPL-SDGK-008-03	PDHUPL-SDGK-08-03	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012

	Menghapus Data pencegahan	SKPL-SDGK-008-04	PDHUPL-SDGK-08-04	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mencari Data pencegahan	SKPL-SDGK-008-05	PDHUPL-SDGK-08-05	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola Data solusi	Menambah Data solusi	SKPL-SDGK-009-01	PDHUPL-SDGK-09-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mengubah Data solusi	SKPL-SDGK-009-02	PDHUPL-SDGK-09-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menampilkan Data solusi	SKPL-SDGK-009-03	PDHUPL-SDGK-09-03	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menghapus Data solusi	SKPL-SDGK-009-04	PDHUPL-SDGK-09-04	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mencari Data solusi	SKPL-SDGK-009-05	PDHUPL-SDGK-09-05	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola data pengguna	Menambah Data pengguna	SKPL-SDGK-010-01	PDHUPL-SDGK-10-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mengubah Data pengguna	SKPL-SDGK-010-02	PDHUPL-SDGK-10-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menampilkan Data pengguna	SKPL-SDGK-010-03	PDHUPL-SDGK-10-03	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menghapus Data pengguna	SKPL-SDGK-010-04	PDHUPL-SDGK-10-04	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mencari Data pengguna	SKPL-SDGK-010-05	PDHUPL-SDGK-10-05	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola Data Perhitungan	Menambah Data Perhitungan	SKPL-SDGK-011-01	PDHUPL-SDGK-11-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Mengubah Data perhitungan	SKPL-SDGK-011-02	PDHUPL-SDGK-11-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Menampilkan	SKPL-	PDHUPL-	Pengujian	Black Box	11/06/2012

	an Data perhitungan	SDGK-011-03	SDGK-11-03	Unit		
Pengujian Use Case Mengelola laporan pasien	Mencetak laporan pasien	SKPL-SDGK-012-01	PDHUPL-SDGK-12-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Display data laporan pasien	SKPL-SDGK-012-02	PDHUPL-SDGK-12-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
Pengujian Use Case Mengelola laporan pasien	Mencetak laporan penyakit	SKPL-SDGK-013-01	PDHUPL-SDGK-13-01	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012
	Display data laporan penyakit	SKPL-SDGK-013-02	PDHUPL-SDGK-13-02	Pengujian Unit	Black Box	11/06/2012

3.2 Rencana Pengujian

3.2.1 Urutan Pelaksanaan Pengujian

Urutan pengujian sesuai dengan nomor identifikasi pengujian yang telah ditentukan pada bab 3.1.

3.2.2 Data Pengujian

Data pengujian meliputi data penyakit, gejala, diagnosis, pencegahan, solusi, pencetakan laporan, pengguna, history, dan pasien.

4 Identifikasi Pengujian

4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login(PDHUPL-SDGK-01)

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Login dengan aktor administrator dan pakar sebagai penggunanya.

4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login (PDHUPL-SDGK-02)

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case change password dengan aktor administrator dan pakar sebagai penggunanya.

4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Kategori penyakit

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola kategori penyakit dengan aktor pakar sebagai penggunanya.

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data kategori penyakit . Masukan untuk pengujian ini berupa nama penyakit, bobot penyakit, dan keterangan penyakit yang dimasukkan melalui TextBox dan id penyakit yang didapat dari hasil generate.

4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Kategori penyakit(PDHUPL-SDGK-03-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data kategori penyakit. Masukan untuk pengujian ini berupa id penyakit dimasukkan dengan memilih salah satu data penyakit dari tabel, dan nama penyakit, bobot penyakit,dan keterangan penyakit dimasukkan melalui TextBox.

4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Kategori penyakit (PDHUPL-SDGK-03-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data kategori penyakit.

4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Kategori penyakit (PDHUPL-SDGK-03-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data kategori penyakit. Masukan untuk pengujian ini berupa id penyakit yang dipilih dari tabel

4.3.5 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Kategori penyakit (PDHUPL-SDGK-03-05)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mencari Data diagnosis. Masukan untuk pengujian ini berupa id penyakit atau nama penyakit yang dipilih dari combobox dan masukkannya berupa text yang dimasukkan ke dalam textbox yang menjadi kata kunci acuan dalam pencarian

4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola gejala

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola gejala dengan aktor pakar sebagai penggunanya.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data kategori gejala . Masukan untuk pengujian ini berupa nama gejala, dan keterangan gejala yang dimasukkan melalui TextBox dan id gejala yang didapat dari hasil generate .

4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data kategori gejala. Masukan untuk pengujian ini berupa id penyakit dimasukkan dengan memilih salah satu data penyakit dari tabel, dan nama gejala dan keterangan penyakit dimasukkan melalui TextBox.

4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data kategori gejala.

4.4.4 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data kategori gejala. Masukan untuk pengujian ini berupa id gejala yang dipilih dari tabel.

4.4.5 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Kategori gejala (PDHUPL-SDGK-04-05)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mencari Data diagnosis. Masukan untuk pengujian ini berupa id gejala atau nama gejala yang dipilih dari combobox dan masukannya berupa text yang dimasukkan ke dalam textbox yang menjadi kata kunci acuan dalam pencarian

4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola diagnosis

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola diagnosis dengan aktor pakar sebagai penggunanya.

4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data diagnosis . Masukan untuk pengujian ini berupa nama penyakit, nama gejala dan bobot diagnosis yang dimasukkan melalui TextBox dan iddiagnosis yang didapat dari hasil generate.

4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data diagnosis. Masukan untuk pengujian ini berupa id diagnosis dimasukkan dengan memilih salah satu data diagnosis dari tabel. nama penyakit, nama gejala dan bobot diagnosis yang dimasukkan melalui TextBox.

4.5.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data diagnosis. Masukan untuk pengujian ini berupa id diagnosis yang dipilih dari tabel

4.5.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data diagnosis.

4.5.5 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-05)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mencari Data diagnosis. Masukan untuk pengujian ini berupa id diagnosis atau nama penyakit yang dipilih dari combobox dan masukannya berupa text yang dimasukkan ke dalam textbox yang menjadi kata kunci acuan dalam pencarian

4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola history

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola history dengan aktor pasien sebagai penggunanya.

4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data history (PDHUPL-SDGK-06-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data history . Masukan untuk pengujian ini berupa id history, id penyakit, tanggal periksa dan idpasien yang diinputkan melalui kode program .

4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola pasien

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola pasien dengan aktor pasien sebagai penggunanya.

4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data pasien(PDHUPL-SDGK-07-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data pasien . Masukan untuk pengujian ini berupa idpasien, nama pasien, dan tanggal lahir yang diinputkan melalui kode program.

4.8 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Pencegahan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola pencegahan dengan aktor pakar sebagai penggunanya.

4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data pencegahan(PDHUPL-SDGK-08-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data pencegahan . Masukan untuk pengujian ini berupa nama pencegahan dimasukkan melalui TextBox dan id pencegahan dari hasil generate.

4.8.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data pencegahan(PDHUPL-SDGK-08-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data pencegahan. Masukan untuk pengujian ini berupa id pencegahan yang dimasukkan dengan memilih salah

satu data pencegahan dari tabel. Nama pencegahan yang dimasukkan kedalam textbox.

4.8.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data pencegahan. Masukan untuk pengujian ini berupa id pencegahan yang dipilih dari tabel

4.8.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data pencegahan.

4.8.5 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-05)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mencari Data pencegahan. Masukan untuk pengujian ini berupa id pencegahan atau nama pencegahan yang dipilih dari combobox dan masukannya berupa text yang dimasukkan ke dalam textbox yang menjadi kata kunci acuan dalam pencarian.

4.9 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola solusi

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola solusi dengan aktor pakar sebagai penggunanya.

4.9.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data solusi(PDHUPL-SDGK-09-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data solusi . Masukan untuk pengujian ini berupa

nama pencegahan dan nama penyakit dimasukkan melalui textbox dan id solusi dari hasil generate.

4.9.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data solusi(PDHUPL-SDGK-09-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data solusi. Masukan untuk pengujian ini berupa id solusi yang dimasukkan dengan memilih salah satu data solusi dari tabel. Nama pencegahan dan nama penyakit yang dimasukkan kedalam textbox.

4.9.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data solusi (PDHUPL-SDGK-09-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data pencegahan. Masukan untuk pengujian ini berupa id solusi yang dipilih dari tabel

4.9.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data solusi(PDHUPL-SDGK-09-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data pencegahan.

4.9.5 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data solusi (PDHUPL-SDGK-09-05)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mencari Data solusi. Masukan untuk pengujian ini berupa idsolusi atau nama penyakit yang dipilih dari combobox dan masukkannya berupa text yang dimasukkan ke dalam textbox yang menjadi kata kunci acuan dalam pencarian.

4.10 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola pengguna
Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola pengguna dengan aktor administrator sebagai penggunanya.

4.10.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data pengguna (PDHUPL-SDGK-10-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data solusi . Masukan untuk pengujian ini berupa username dan nama lengkap dimasukkan melalui textbox dan role dipilih melalui combobox.

4.10.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data pengguna (PDHUPL-SDGK-10-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data pengguna. Masukan untuk pengujian ini berupa username yang dimasukkan dengan memilih salah satu data pengguna dari tabel. Nama lengkap dan role yang dimasukkan kedalam textbox dan combobox.

4.10.3 Identifikasi Butir Pengujian Menghapus Data pengguna (PDHUPL-SDGK-10-03)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menghapus Data pengguna. Masukan untuk pengujian ini berupa username yang dipilih dari tabel

4.10.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data pengguna (PDHUPL-SDGK-10-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data pengguna.

4.10.5 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data pengguna (PDHUPL-SDGK-10-05)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mencari Data pengguna. Masukan untuk pengujian ini berupa username atau role yang dipilih dari combobox dan masukannya berupa text yang dimasukkan ke dalam textbox yang menjadi kata kunci acuan dalam pencarian.

4.11 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola perhitungan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola perhitungan dengan aktor pasien sebagai penggunanya.

4.11.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menambah Data perhitungan . Masukan untuk pengujian ini berupa data inputan aktor yang berupa jawaban atas pertanyaan yang diberikan.

4.11.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Mengubah Data pengguna. Masukan untuk pengujian ini berupa id perhitungan dan idpasien melalui kode program.

4.11.3 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data pengguna(PDHUPL-SDGK-10-04)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka Menampilkan Data perhitungan masukkan untuk pengujian ini adalah id perhitungan dan id pasien melalui kode program.

4.12 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola laporan pasien

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola laporan pasien dengan aktor pakar sebagai penggunanya.

4.12.1 Identifikasi Butir Pengujian Mencetak laporan pasien(PDHUPL-SDGK-12-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mencetak laporan pasien . Masukan untuk pengujian ini berupa tahun yang dipilih dari combobox.

4.12.2 Identifikasi Butir Pengujian display data laporan pasien(PDHUPL-SDGK-12-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka display data laporan pasien. Masukan untuk pengujian ini berupa tahun yang dipilih dari combobox.

4.13 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola laporan penyakit

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola laporan penyakit dengan aktor pakar sebagai penggunanya.

4.13.1 Identifikasi Butir Pengujian Mencetak laporan penyakit(PDHUPL-SDGK-13-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka mencetak laporan penyakit . Masukan untuk pengujian ini berupa tahun yang dipilih dari combobox.

4.13.2 Identifikasi Butir Pengujian display data laporan penyakit(PDHUPL-SDGK-13-02)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka display data laporan penyakit. Masukan untuk pengujian ini berupa tahun yang dipilih dari combobox.

5 Hasil Pengujian

5.1 Hasil Pengujian Use Case Login (PDHUPL-SDGK-01)

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Login (PDHUPL-SDGK-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-01			
Deskripsi	Pengujian Login			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Masukkan username yang valid - Masukkan password yang valid - Tekan tombol Login	- Username : "a" - Password : "a" - Tekan tombol Login	- Tampilkan form sesuai dengan peran user yang login.	- Form sesuai dengan role user yang login	- Pindah ke form sesuai dengan peran user yang login.
- Masukkan username atau password saja atau kosongkan keduanya -Tekan tombol	- Username : "" - Password : "" - Tekan tombol Login	Keluar pesan "Masukkan username dan password!"	- Keluar pesan "Masukkan username dan password!"	- Keluar pesan "Masukkan username dan password!"

Login				
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan Username yang tidak ada dalam database - Masukkan password - Tekan tombol Login 	<ul style="list-style-type: none"> - Username : "xxxx" - Password : "xxxx" - Tekan tombol Login 	Pesan " Login Gagal karena username atau password atau keduanya yang anda masukkan salah atau tidak terdaftar!"	Pesan " Login Gagal karena username atau password atau keduanya yang anda masukkan salah atau tidak terdaftar!"	Pesan " Login Gagal karena username atau password atau keduanya yang anda masukkan salah atau tidak terdaftar!"
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan username yang valid - Masukkan password yang tidak valid - Tekan tombol Login 	<ul style="list-style-type: none"> - Username : "roy" - Password yang tidak valid : "xxxx" - Tekan tombol Login 	Pesan " Login Gagal karena username atau password atau keduanya yang anda masukkan salah atau tidak terdaftar!"	Pesan " Login Gagal karena username atau password atau keduanya yang anda masukkan salah atau tidak terdaftar!"	Pesan " Login Gagal karena username atau password atau keduanya yang anda masukkan salah atau tidak terdaftar!"
Kesimpulan	Handal			

5.2 Hasil Pengujian Change Password (PDHUPL-SDGK-01-02)

Tabel 5.2 Hasil Pengujian Change Password (PDHUPL-SDGK-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-02			
Deskripsi	Pengujian Change password			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan username yang valid - Masukkan password lama yang valid - Masukkan password baru - Masukkan konfirmasi password 	<ul style="list-style-type: none"> - Username : "a" - Password lama : "a" - Password baru: "c" - Konfirmasi password: "c" - Tekan tombol ok 	<ul style="list-style-type: none"> - Keluar pesan "Password anda telah dirubah" 	<ul style="list-style-type: none"> - Keluar pesan "Password anda telah dirubah" 	<ul style="list-style-type: none"> - Keluar pesan "Password anda telah dirubah"

yang valid				
- Tekan tombol Login				
- Masukkan username yang valid	- Username : "a"	Keluar pesan "Password baru dengan konfirmasi password tidak sesuai"	Keluar pesan "Password baru dengan konfirmasi password tidak sesuai"	Keluar pesan "Password baru dengan konfirmasi password tidak sesuai"
- Masukkan password lama yang valid	- Password lama : "c"			
- Masukkan password baru	- Password baru: "a"			
- Masukkan konfirmasi password yang tidak valid	- Konfirmasi password: "c"			
- Tekan tombol Login	- Tekan tombol Login			
Kesimpulan	Handal			

5.3 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Penyakit

5.3.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-03-01			
Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol generate	- Nama Penyakit : "Paranoid"	- Pesan "Data penyakit berhasil disimpan!"	- Pesan " Data penyakit berhasil disimpan!"	- Pesan " Data penyakit berhasil disimpan!"
- Masukkan nama penyakit	- Keterangan Penyakit: "Gangguan Kepribadian yang dialami orang"		- Data kategori penyakit berhasil ditambahkan	- Data kategori penyakit berhasil ditambahkan ke basisdata
- Masukkan keterangan penyakit				
- Masukkan	- Bobot			

bobot penyakit - Tekan tombol ADD	penyakit:"0.5 6"		ke basisdata	
- Tidak memasukkan inputan apapun - Tekan tombol ADD	- Nama Penyakit : "" - Keterangan Penyakit: "" - Bobot penyakit:""	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"
Kesimpulan	Handal			

Tabel 5.3.1 Hasil Pengujian tambah penyakit (PDHUPL-SDGK-03-01)

5.3.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-02)

Tabel 5.3.2 Hasil Pengujian ubah penyakit (PDHUPL-SDGK-03-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-03-02			
Deskripsi	Pengujian Mengubah Data kategori penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih data penyakit - Masukkan perubahan data - Tekan tombol EDIT	- Nama Penyakit : "Paranoid" - Keterangan Penyakit: "Gangguan Kepribadian yang dialami orang" - Bobot penyakit:"0.5"	Pesan "Data penyakit berhasil dirubah!"	- Pesan " Data penyakit berhasil dirubah!" - Data kategori penyakit berhasil diubah kedalam basis data	- Pesan " Data penyakit berhasil dirubah!" - Data kategori penyakit berhasil diubah kedalam basis data
Kesimpulan	Handal			

5.3.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori penyakit(PDHUPL-SDGK-03-03)

Tabel 5.3.3 Hasil Pengujian hapus penyakit (PDHUPL-SDGK-03-03)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-03-03			
Deskripsi	Pengujian Menghapus Data Kategori Penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih data penyakit - Tekan tombol DELETE	- Id penyakit dari table	- Data penyakit berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data penyakit berhasil dihapus!"	- Data penyakit berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data penyakit berhasil dihapus!"	- Data kategori berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data penyakit berhasil dihapus!"
Kesimpulan	Handal			

5.3.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-04)

Tabel 5.3.4 Hasil Pengujian tambah penyakit (PDHUPL-SDGK-03-04)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-03-04			
Deskripsi	Pengujian Menampilkan Data kategori penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol DISPLAY	-	- Muncul semua data kategori penyakit di tabel	- Muncul semua data kategori penyakit di tabel	- Muncul semua data kategori penyakit di tabel
Kesimpulan	Handal			

5.3.5 Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Penyakit (PDHUPL-SDGK-03-05)

Tabel 5.3.5 Hasil Pengujian tambah penyakit (PDHUPL-SDGK-03-05)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-03-05	Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – SDGK	30/ 51
--------------	-------------------	----------------------------------	---------------	--------

Deskripsi	Pengujian Mencari Data kategori penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kategori pencarian - Masukkan kata kunci pencarian	- Kategori pencarian - Kata kunci pencarian	- Data penyakit berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data penyakit berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data penyakit berhasil ditemukan dan ditampilkan di form
Kesimpulan	Handal			

5.4 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Gejala

5.4.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-04-01)

Tabel 5.4.1 Hasil Pengujian tambah gejala (PDHUPL-SDGK-04-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-04-01			
Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori gejala			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol generate - Masukkan nama gejala - Masukkan keterangan gejala - Tekan tombol ADD	- Nama Gejala : " Pasrah" - Keterangan gejala: "" -	- Pesan "Data gejala berhasil disimpan!"	- Pesan " Data gejala berhasil disimpan!" - Data kategori gejala berhasil ditambahkan ke basisdata	- Pesan " Data gejala berhasil disimpan!" - Data kategori gejala berhasil ditambahkan ke basisdata
- Tidak memasukkan inputan apapun - Tekan tombol ADD	- Nama Penyakit : "" - Keterangan gejala: "" -	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"
Kesimpulan	Handal			

5.4.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Gejala(PDHUPL-SDGK-04-02)

Tabel 5.4.2 Hasil Pengujian ubah gejala (PDHUPL-SDGK-04-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-04-02			
Deskripsi	Pengujian Mengubah Data kategori gejala			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data gejala - Masukkan perubahan data - Tekan tombol EDIT 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama Gejala : " Pasrah" - Keterangan gejala: "hahah" - 	<ul style="list-style-type: none"> Pesan "Data gejala berhasil dirubah!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data gejala berhasil dirubah!" - Data kategori gejala berhasil diubah kedalam basis data 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data gejala berhasil dirubah!" - Data kategori gejala berhasil diubah kedalam basis data
Kesimpulan	Handal			

5.4.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Gejala(PDHUPL-SDGK-04-03)

Tabel 5.4.3 Hasil Pengujian hapus gejala (PDHUPL-SDGK-04-03)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-03-03			
Deskripsi	Pengujian Menghapus Data Kategori Penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data gejala - Tekan tombol DELETE 	<ul style="list-style-type: none"> - Id gejala dari table 	<ul style="list-style-type: none"> - Data gejala berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data gejala berhasil 	<ul style="list-style-type: none"> - Data gejala berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data gejala 	<ul style="list-style-type: none"> - Data gejala berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data gejala berhasil

		dihapus!"	berhasil dihapus!"	dihapus!"
Kesimpulan	Handal			

5.4.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-04-04)

Tabel 5.4.4 Hasil Pengujian tampil gejala (PDHUPL-SDGK-04-04)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-04-04			
Deskripsi	Pengujian Menampilkan Data kategori gejala			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol DISPLAY	-	- Muncul semua data kategori gejala di tabel	- Muncul semua data kategori gejala di tabel	- Muncul semua data kategori gejala di tabel
Kesimpulan	Handal			

5.4.5 Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-04-05)

Tabel 5.4.5 Hasil Pengujian cari gejala (PDHUPL-SDGK-04-05)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-04-05			
Deskripsi	Pengujian Mencari Data kategori gejala			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kategori pencarian - Masukkan kata kunci pencarian	- Kategori pencarian - Kata kunci pencarian	- Data gejala berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data gejala berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data gejala berhasil ditemukan dan ditampilkan di form

Kesimpulan	Handal
-------------------	--------

5.5 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Diagnosis

5.5.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-01)

Tabel 5.5.1 Hasil Pengujian tambah diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-05-01			
Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori diagnosis			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Tekan tombol generate - Masukkan nama penyakit - Masukkan nama gejala - Masukkan bobot diagnosis - Tekan tombol ADD 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama penyakit : " Paranoid" - Nama gejala: "Pasrah" - Bobot diagnosis:" 0.3" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan "Data diagnosis berhasil disimpan!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data diagnosis berhasil disimpan!" - Data kategori diagnosis berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data diagnosis berhasil disimpan!" - Data kategori diagnosis berhasil ditambahkan ke basisdata
<ul style="list-style-type: none"> - Tidak memasukkan inputan apapun - Tekan tombol ADD 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama penyakit : " " - Nama gejala: " " - Bobot diagnosis:" " 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan "Masukkan data dengan benar!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan "Masukkan data dengan benar!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan "Masukkan data dengan benar!"
Kesimpulan	Handal			

5.5.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-02)

Tabel 5.4.2 Hasil Pengujian ubah diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-05-02
Deskripsi	Pengujian Mengubah Data kategori diagnosis

Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data diagnosis - Masukkan perubahan data - Tekan tombol EDIT 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama penyakit : " Paranoid" - Nama gejala: "Pasrah" - Bobot diagnosis:" 0.8" 	Pesan "Data diagnosis berhasil dirubah!"	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data diagnosis berhasil dirubah!" - Data kategori diagnosis berhasil diubah kedalam basis data 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data diagnosis berhasil dirubah!" - Data kategori diagnosis berhasil diubah kedalam basis data
Kesimpulan	Handal			

5.5.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-03)

Tabel 5.5.3 Hasil Pengujian hapus diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-03)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-05-03			
Deskripsi	Pengujian Menghapus Data Kategori Diagnosis			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data diagnosis - Tekan tombol DELETE 	<ul style="list-style-type: none"> - Id diagnosis dari table 	<ul style="list-style-type: none"> - Data diagnosis berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data diagnosis berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data diagnosis berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data diagnosis berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data diagnosis berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan" Data diagnosis berhasil dihapus!"
Kesimpulan	Handal			

5.5.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-05-04)

Tabel 5.5.4 Hasil Pengujian tampil diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-04)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-05-04			
Deskripsi	Pengujian Menampilkan Data kategori diagnosis			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol DISPLAY	-	- Muncul semua data kategori diagnosis di tabel	- Muncul semua data kategori diagnosis di tabel	- Muncul semua data kategori diagnosis di tabel
Kesimpulan	Handal			

5.5.5 Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Gejala (PDHUPL-SDGK-05-05)

Tabel 5.4.5 Hasil Pengujian cari diagnosis (PDHUPL-SDGK-05-05)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-04-05			
Deskripsi	Pengujian Mencari Data kategori diagnosis			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kategori pencarian - Masukkan kata kunci pencarian	- Kategori pencarian - Kata kunci pencarian	- Data diagnosis berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data diagnosis berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data diagnosis berhasil ditemukan dan ditampilkan di form
Kesimpulan	Handal			

5.6 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori History

5.6.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori History (PDHUPL-SDGK-06-01)

Tabel 5.6.1 Hasil Pengujian tambah History (PDHUPL-SDGK-06-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-06-01
--------------	-------------------

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – SDGK	36/ 51
----------------------------------	---------------	--------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori history			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan id generate (dilakukan oleh system) - Masukkan nama id pasien (dilakukan oleh system) - Masukkan id penyakit (dilakukan oleh system) - Masukkan tanggal periksa (dilakukan oleh system) 	<ul style="list-style-type: none"> - Id pasien : "PASIEN0001" - Id penyakit: "PENYAKIT0001" - Tanggal periksa: "3/7/2010 10:45:35 PM" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori diagnosis berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori diagnosis berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori diagnosis berhasil ditambahkan ke basisdata
Kesimpulan	Handal			

5.7 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Pasien

5.7.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Pasien (PDHUPL-SDGK-07-01)

Tabel 5.7.1 Hasil Pengujian tambah pasien (PDHUPL-SDGK-07-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-07-01			
Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori pasien			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan id pasien - Masukkan nama pasien - Masukkan tanggal lahir - Tekan tombol daftar 	<ul style="list-style-type: none"> - Id pasien : "PASIEN0001" - Id penyakit: "royS" - Tanggal periksa: "3/7/1991 10:45:35 PM" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori pasien berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori pasien berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori pasien berhasil ditambahkan ke basisdata

Kesimpulan	Handal
-------------------	--------

5.8 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Pencegahan

5.8.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-01)

Tabel 5.8.1 Hasil Pengujian tambah pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-08-01			
Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori pencegahan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Tekan tombol generate - Masukkan nama pencegahan - Tekan tombol ADD 	- Nama pencegahan : "Tarik nafas dalam-dalam"	- Pesan "Data pencegahan berhasil disimpan!"	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data pencegahan berhasil disimpan!" - Data kategori pencegahan berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data pencegahan berhasil disimpan!" - Data kategori pencegahan berhasil ditambahkan ke basisdata
<ul style="list-style-type: none"> - Tidak memasukkan inputan apapun - Tekan tombol ADD 	- Nama pencegahan : " "	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"
Kesimpulan	Handal			

5.8.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-02)

Tabel 5.8.2 Hasil Pengujian ubah pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-08-02			
Deskripsi	Pengujian Mengubah Data kategori pencegahan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat

<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pencegahan - Masukkan perubahan data - Tekan tombol EDIT 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama pencegahan : "Tarik nafas dalam-dalam sekali" 	<ul style="list-style-type: none"> Pesan "Data pencegahan berhasil dirubah!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data pencegahan berhasil dirubah!" - Data kategori pencegahan berhasil diubah kedalam basis data 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data pencegahan berhasil dirubah!" - Data kategori pencegahan berhasil diubah kedalam basis data
Kesimpulan	Handal			

5.8.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-03)

Tabel 5.8.3 Hasil Pengujian hapus pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-03)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-08-03			
Deskripsi	Pengujian Menghapus Data Kategori pencegahan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pencegahan - Tekan tombol DELETE 	<ul style="list-style-type: none"> - Id pencegahan dari table 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pencegahan berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan " Data pencegahan berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pencegahan berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan " Data pencegahan berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pencegahan berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan " Data pencegahan berhasil dihapus!"
Kesimpulan	Handal			

5.8.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-04)

Tabel 5.8.4 Hasil Pengujian tampil pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-04)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-08-04			
Deskripsi	Pengujian Menampilkan Data kategori pencegahan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol DISPLAY	-	- Muncul semua data kategori pencegahan di tabel	- Muncul semua data kategori pencegahan di tabel	- Muncul semua data kategori pencegahan di tabel
Kesimpulan	Handal			

5.8.5 Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Pencegahan (PDHUPL-SDGK-08-05)

Tabel 5.8.5 Hasil Pengujian cari pencegahan(PDHUPL-SDGK-08-05)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-08-05			
Deskripsi	Pengujian Mencari Data kategori pencegahan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kategori pencarian - Masukkan kata kunci pencarian	- Kategori pencarian - Kata kunci pencarian	- Data pencegahan berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data pencegahan berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data pencegahan berhasil ditemukan dan ditampilkan di form
Kesimpulan	Handal			

5.9 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Solusi

5.9.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Solusi(PDHUPL-SDGK-09-01)

Tabel 5.9.1 Hasil Pengujian tambah solusi (PDHUPL-SDGK-09-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-08-01
--------------	-------------------

Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori solusi			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol generate - Masukkan nama penyakit - Masukkan nama pencegahan - Tekan tombol ADD	- Nama penyakit : "paranoid" - Nama pencegahan: "Tarik nafas dalam-dalam "	- Pesan "Data solusi berhasil disimpan!"	- Pesan " Data solusi berhasil disimpan!" - Data kategori solusi berhasil ditambahkan ke basisdata	- Pesan " Data solusi berhasil disimpan!" - Data kategori solusi berhasil ditambahkan ke basisdata
- Tidak memasukkan inputan apapun - Tekan tombol ADD	- Nama penyakit : "" - Nama pencegahan: ""	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"
Kesimpulan	Handal			

5.9.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori solusi (PDHUPL-SDGK-09-02)

Tabel 5.9.2 Hasil Pengujian ubah solusi (PDHUPL-SDGK-09-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-09-02			
Deskripsi	Pengujian Mengubah Data kategori solusi			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat

<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data solusi - Masukkan perubahan data - Tekan tombol EDIT 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama penyakit : "paranoid" - Nama pencegahan: "Lakukan psikoterapi lanjut kepada Psikiater/psikolog" 	Pesan "Data solusi berhasil dirubah!"	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data solusi berhasil dirubah!" - Data kategori solusi berhasil diubah kedalam basis data 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data solusi berhasil dirubah!" - Data kategori solusi berhasil diubah kedalam basis data
Kesimpulan	Handal			

5.9.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Solusi (PDHUPL-SDGK-09-03)

Tabel 5.9.3 Hasil Pengujian hapus solusi (PDHUPL-SDGK-09-03)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-09-03			
Deskripsi	Pengujian Menghapus Data Kategori solusi			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data solusi - Tekan tombol DELETE 	<ul style="list-style-type: none"> - Id solusi dari table 	<ul style="list-style-type: none"> - Data solusi berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan "Data solusi berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data solusi berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan "Data solusi berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data solusi berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan "Data solusi berhasil dihapus!"
Kesimpulan	Handal			

5.9.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Solusi (PDHUPL-SDGK-09-04)

Tabel 5.9.4 Hasil Pengujian tampil solusi (PDHUPL-SDGK-09-04)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-09-04			
Deskripsi	Pengujian Menampilkan Data kategori solusi			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol DISPLAY	-	- Muncul semua data kategori solusi di tabel	- Muncul semua data kategori solusi di tabel	- Muncul semua data kategori solusi di tabel
Kesimpulan	Handal			

5.9.5 Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Solusi (PDHUPL-SDGK-09-05)

Tabel 5.9.5 Hasil Pengujian cari solusi(PDHUPL-SDGK-09-05)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-09-05			
Deskripsi	Pengujian Mencari Data kategori solusi			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kategori pencarian - Masukkan kata kunci pencarian	- Kategori pencarian - Kata kunci pencarian	- Data solusi berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data solusi berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data solusi berhasil ditemukan dan ditampilkan di form
Kesimpulan	Handal			

5.10 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Pengguna

5.10.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Pengguna (PDHUPL-SDGK-10-01)

Tabel 5.10.1 Hasil Pengujian tambah pengguna (PDHUPL-SDGK-10-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-10-01			
Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori pengguna			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat

- Masukkan username - Pilih role - Masukkan nama lengkap - Tekan tombol ADD	- Username : "klkl" - Role : "pakar" - Nama lengkap: "budi"	- Pesan "Data pengguna berhasil disimpan!"	- Pesan " Data pengguna berhasil disimpan!" - Data kategori pengguna berhasil ditambahkan ke basisdata	- Pesan " Data pengguna berhasil disimpan!" - Data kategori pengguna berhasil ditambahkan ke basisdata
- Tidak memasukkan inputan apapun - Tekan tombol ADD	- Username : "" - Role : "" - Nama lengkap: ""	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"	- Pesan "Masukkan data dengan benar!"
Kesimpulan	Handal			

5.10.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori pengguna (PDHUPL-SDGK-10-02)

Tabel 5.10.2 Hasil Pengujian ubah pengguna (PDHUPL-SDGK-10-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-10-02			
Deskripsi	Pengujian Mengubah Data kategori pengguna			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat

<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pengguna - Masukkan perubahan data - Tekan tombol EDIT 	<ul style="list-style-type: none"> - Username : "klkl" - Role : "Administrator" - Nama lengkap: "budi" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan "Data pengguna berhasil dirubah!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data pengguna berhasil dirubah!" - Data kategori pengguna berhasil diubah kedalam basis data 	<ul style="list-style-type: none"> - Pesan " Data pengguna berhasil dirubah!" - Data kategori pengguna berhasil diubah kedalam basis data
Kesimpulan	Handal			

5.10.3 Hasil Pengujian Menghapus Data Kategori Pengguna (PDHUPL-SDGK-10-03)

Tabel 5.10.3 Hasil Pengujian hapus pengguna (PDHUPL-SDGK-10-03)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-10-03			
Deskripsi	Pengujian Menghapus Data Kategori pengguna			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pengguna - Tekan tombol DELETE 	<ul style="list-style-type: none"> - Id pengguna dari table 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pengguna berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan "Data pengguna berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pengguna berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan "Data pengguna berhasil dihapus!" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data pengguna berhasil dihapus dari basis data - Muncul pesan "Data pengguna berhasil dihapus!"
Kesimpulan	Handal			

5.10.4 Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Pengguna (PDHUPL-SDGK-10-04)

Tabel 5.10.4 Hasil Pengujian tampil pengguna (PDHUPL-SDGK-10-04)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-10-04			
Deskripsi	Pengujian Menampilkan Data kategori pengguna			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol DISPLAY	-	- Muncul semua data kategori pengguna di tabel	- Muncul semua data kategori pengguna di tabel	- Muncul semua data kategori pengguna di tabel
Kesimpulan	Handal			

5.10.5 Hasil Pengujian Mencari Data Kategori Pengguna (PDHUPL-SDGK-10-05)

Tabel 5.10.5 Hasil Pengujian cari pengguna (PDHUPL-SDGK-10-05)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-10-05			
Deskripsi	Pengujian Mencari Data kategori pengguna			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kategori pencarian - Masukkan kata kunci pencarian	- Kategori pencarian - Kata kunci pencarian	- Data pengguna berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data pengguna berhasil ditemukan dan ditampilkan di form	- Data pengguna berhasil ditemukan dan ditampilkan di form
Kesimpulan	Handal			

5.11 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Perhitungan

5.11.1 Hasil Pengujian Menambah Data Kategori Perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-01)

Tabel 5.11.1 Hasil Pengujian tambah perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-11-01			
Deskripsi	Pengujian Menambah Data kategori perhitungan			
Prosedur	Masukan	Keluaran yang	Kriteria	Hasil yang

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – SDGK	46/ 51
----------------------------------	---------------	--------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Pengujian		diharapkan	Evaluasi Hasil	didapat
<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan id perhitungan (dilakukan oleh system) - Masukkan idpasien (dilakukan oleh system) - Masukkan iddiaghit (dilakukan oleh system) - Masukkan jwbya (dilakukan oleh system) - Masukkan jwbtdk (dilakukan oleh system) - Pilih jawaban ya di radio button - Tekan tombol PILIH JAWABAN 	<ul style="list-style-type: none"> - Id perhitungan : "440" - Id pasien : "PASIEN0001" - Iddiaghit: "GEJ ALA0001" - Jwbya: "1" - Jwbtdk: "0" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data perhitungan berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Data perhitungan berhasil ditambahkan ke basisdata 	<ul style="list-style-type: none"> - Data perhitungan berhasil ditambahkan ke basisdata
Kesimpulan	Handal			

5.11.2 Hasil Pengujian Mengubah Data Kategori Perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-02)

Tabel 5.11.2 Hasil Pengujian ubah perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-11-02			
Deskripsi	Pengujian Mengubah Data kategori perhitungan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat

<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data perhitungan - Masukkan perubahan data - Tekan tombol PILIH JAWABAN 	<ul style="list-style-type: none"> - Id perhitungan : "440" - Id pasien : "PASIEN0001" - Iddiaghit: "GEJ ALA0001" - Jwbya: "0" - Jwbtdk: "1" 	Data perhitungan berhasil diubah kedalam basis data	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori perhitungan berhasil diubah kedalam basis data 	<ul style="list-style-type: none"> - Data kategori perhitungan berhasil diubah kedalam basis data
Kesimpulan	Handal			

5.11.3 Hasil Pengujian Menampilkan Data Kategori Perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-03)

Tabel 5.11.3 Hasil Pengujian tampil perhitungan (PDHUPL-SDGK-11-03)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-11-03			
Deskripsi	Pengujian Menampilkan Data kategori perhitungan			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Tekan tombol LIHAT HASIL	-	- Muncul haail analisis dan keputusan di dalam form	- Muncul haail analisis dan keputusan di dalam form	- Muncul haail analisis dan keputusan di dalam form
Kesimpulan	Handal			

5.12 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Laporan Pasien

5.12.1 Hasil Pengujian Mencetak Data Kategori Laporan Pasien (PDHUPL-SDGK-12-01)

Tabel 5.12.1 Hasil Pengujian cetak laporan pasien (PDHUPL-SDGK-12-01)

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – SDGK	48/ 51
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-12-01			
Deskripsi	Penguujian Mencetak Data kategori laporan pasien			
Prosedur Penguujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kriteria - Pilih tahun - Tekan tombol CETAK	- kriteria : "Pasien" - tahun : "2013"	- Keluar form crystal report	- Keluar form crystal report	- Keluar form crystal report
Kesimpulan	Handal			

5.12.2 Hasil Penguujian Display Data Laporan Pasien (PDHUPL-SDGK-12-02)

Tabel 5.12.2 Hasil Penguujian Display Laporan pasien (PDHUPL-SDGK-12-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-12-02			
Deskripsi	Penguujian Display Data Laporan Pasien			
Prosedur Penguujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kriteria - Pilih tahun - Tekan tombol LIHAT	- kriteria : "Pasien" - tahun : "2013"	- Muncul semua data laporan pasien di tabel	- Muncul semua data laporan pasien di tabel	- Muncul semua data laporan pasien di tabel
Kesimpulan	Handal			

5.13 Hasil Pengujian Use Case Mengelola Kategori Laporan Penyakit

5.13.1 Hasil Pengujian Mencetak Data Kategori Laporan Penyakit(PDHUPL-SDGK-13-01)

Tabel 5.13.1 Hasil Pengujian cetak laporan penyakit (PDHUPL-SDGK-13-01)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-13-01			
Deskripsi	Pengujian Mencetak Data kategori laporan penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat
- Pilih kriteria - Pilih tahun - Tekan tombol CETAK	- kriteria : "Penyakit" - tahun : "2013"	- Keluar form crystal report	- Keluar form crystal report	- Keluar form crystal report
Kesimpulan	Handal			

5.13.2 Hasil Pengujian Display Data Laporan Penyakit(PDHUPL-SDGK-13-02)

Tabel 5.13.2 Hasil Pengujian Display Laporan pasien (PDHUPL-SDGK-13-02)

Identifikasi	PDHUPL-SDGK-13-02			
Deskripsi	Pengujian Display Data Laporan Penyakit			
Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat

<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kriteria - Pilih tahun - Tekan tombol LIHAT 	<ul style="list-style-type: none"> - kriteria : "Penyakit" - tahun : "2013" 	<ul style="list-style-type: none"> - Muncul semua data laporan penyakit di tabel 	<ul style="list-style-type: none"> - Muncul semua data laporan penyakit di tabel 	<ul style="list-style-type: none"> - Muncul semua data laporan penyakit di tabel
Kesimpulan	Handal			

Laporan Pengujian
Sistem Diagnosis Gangguan
Kepribadian



Berikut ini merupakan detail data yang diperoleh dari hasil pengujian Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian berdasarkan kuesioner yang diberikan kepada 30 responden yang terdiri atas 4 orang mahasiswa Psikologi, 1 orang pakar, 17 orang mahasiswa FISIP, 3 orang mahasiswa teknik informatika, 2 orang mahasiswa teknik sipil, 2 orang mahasiswa teknik arsitektur 1 orang mahasiswa teknobiologi.

Keterangan:

Pertanyaan:

1. Bagaimana kemudahan penggunaan sistem ?
2. Bagaimana tampilan aplikasi secara keseluruhan?
3. Bagaimana komposisi warna yang digunakan dalam aplikasi?
4. Bagaimana timbal-balik(feed back) yang diberikan aplikasi?
5. Bagaimana kenyamanan dalam menjalankan aplikasi secara keseluruhan?

Jawaban:

SB: Sangat Baik

B : Baik

C : Cukup

K : Kurang

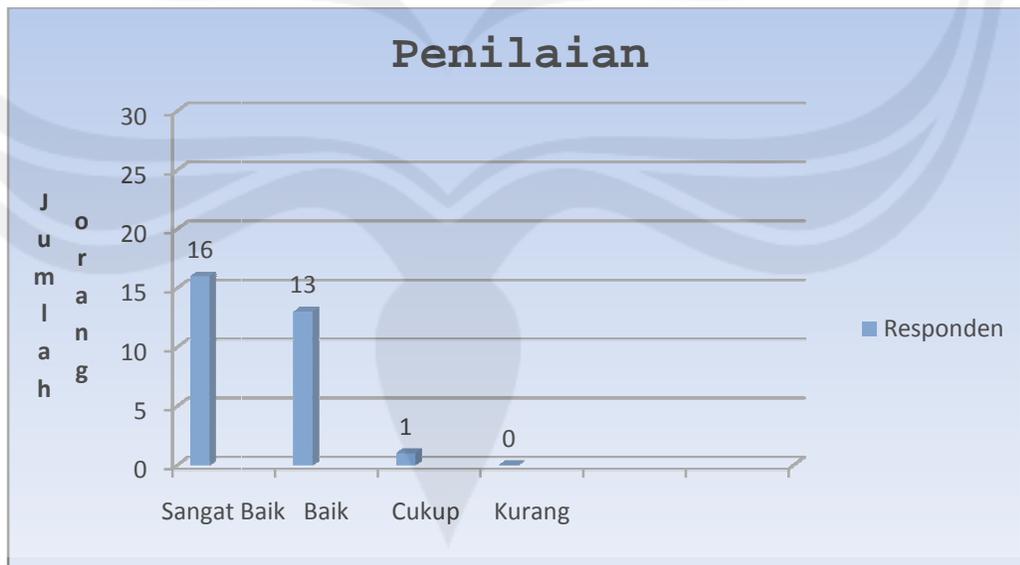
Pada pengujian Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian oleh responden dengan Kriteria penilaian sangat baik, baik, cukup, kurang didapatkan bentuk-bentuk grafik sebagai berikut:

1. Penilaian kemudahan penggunaan aplikasi

Tabel 1 Penilaian kemudahan penggunaan aplikasi

Pertanyaan	Penilaian (Orang)			
	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang
Bagaimana kemudahan penggunaan aplikasi ?	16	13	1	0

Untuk grafiknya dapat dilihat pada gambar 1 dibawah.



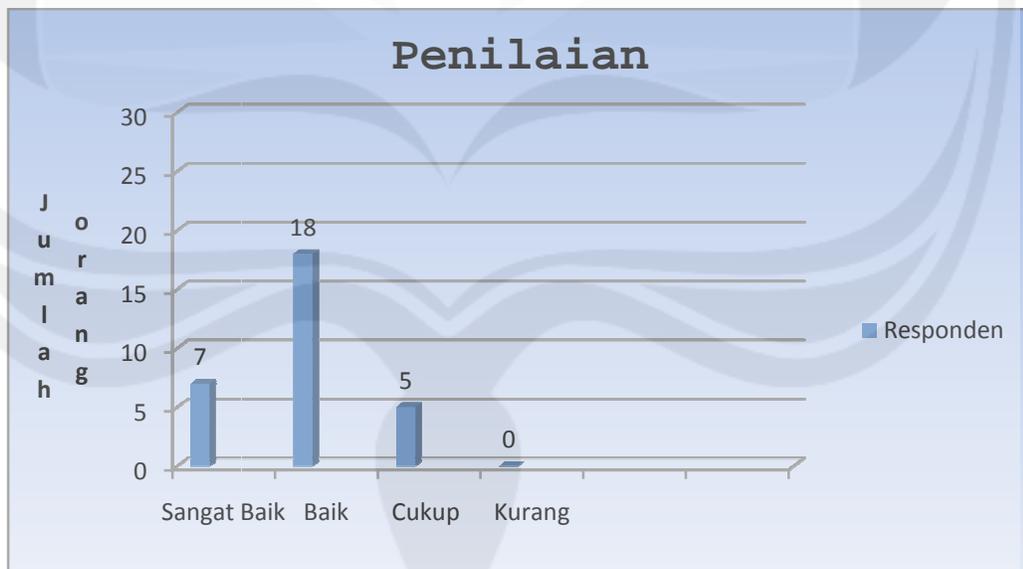
Gambar 1 Grafik kemudahan penggunaan sistem

2. Penilaian tampilan aplikasi secara keseluruhan

Tabel 2 Penilaian tampilan aplikasi secara keseluruhan

Pertanyaan	Penilaian (Orang)			
	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang
Bagaimana tampilan aplikasi secara keseluruhan?	7	18	5	0

Untuk grafiknya dapat dilihat pada gambar 2 dibawah.



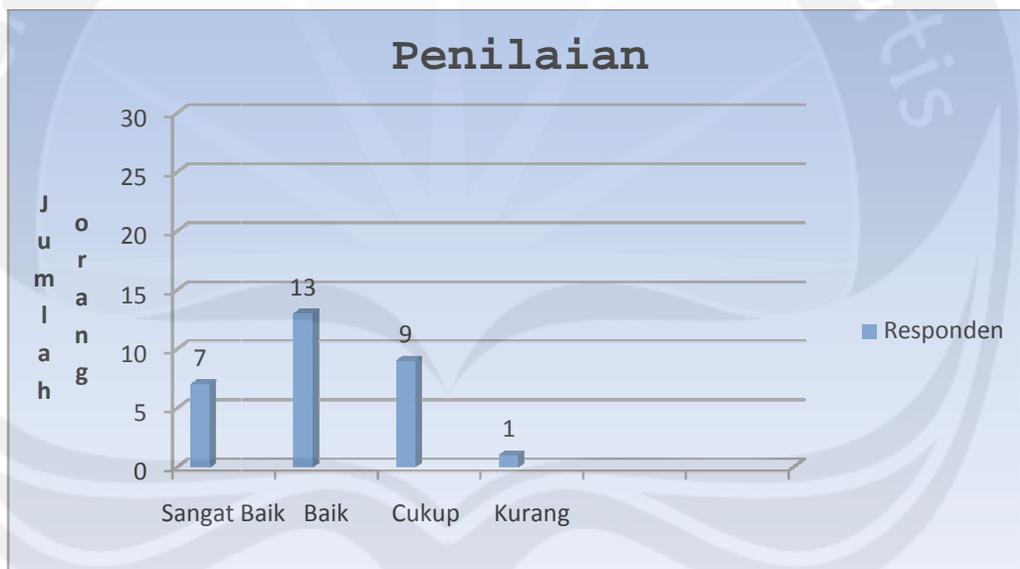
Gambar 2 Grafik tampilan aplikasi secara keseluruhan

3. Penilaian komposisi warna yang digunakan dalam aplikasi

Tabel 3 Penilaian komposisi warna yang digunakan dalam aplikasi

Pertanyaan	Penilaian (Orang)			
	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang
Bagaimana komposisi warna yang digunakan dalam aplikasi?	7	13	9	1

Untuk grafiknya dapat dilihat pada gambar 3 dibawah.



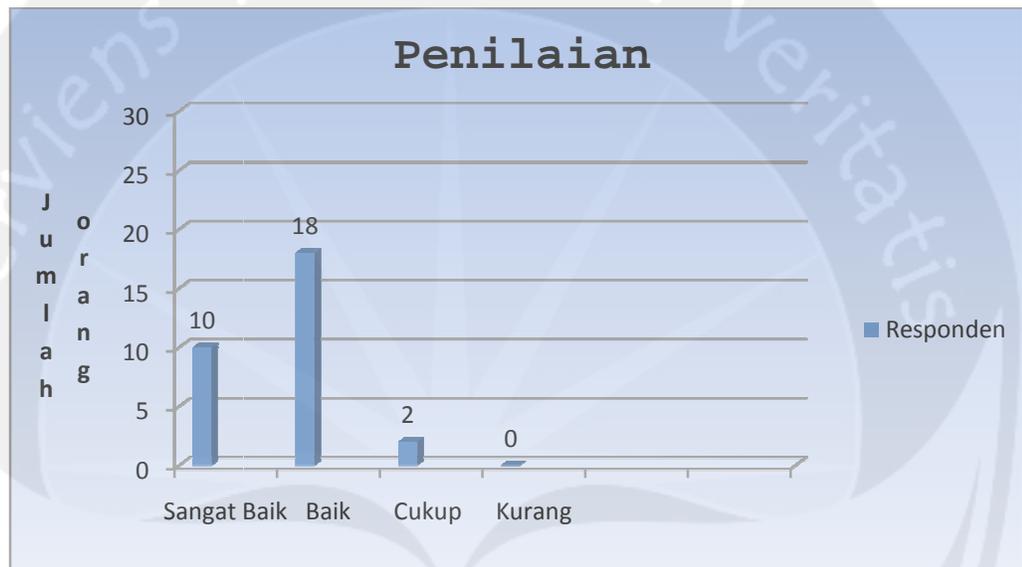
Gambar 3 Grafik komposisi warna yang digunakan dalam aplikasi

4. Penilaian timbal-balik(feed back) yang diberikan aplikasi

Tabel 4 Penilaian timbal-balik(feed back) yang diberikan aplikasi

Pertanyaan	Penilaian (Orang)			
Bagaimana timbal-balik(feed back) yang diberikan aplikasi?	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang
	10	18	2	0

Untuk grafiknya dapat dilihat pada gambar 4 dibawah.



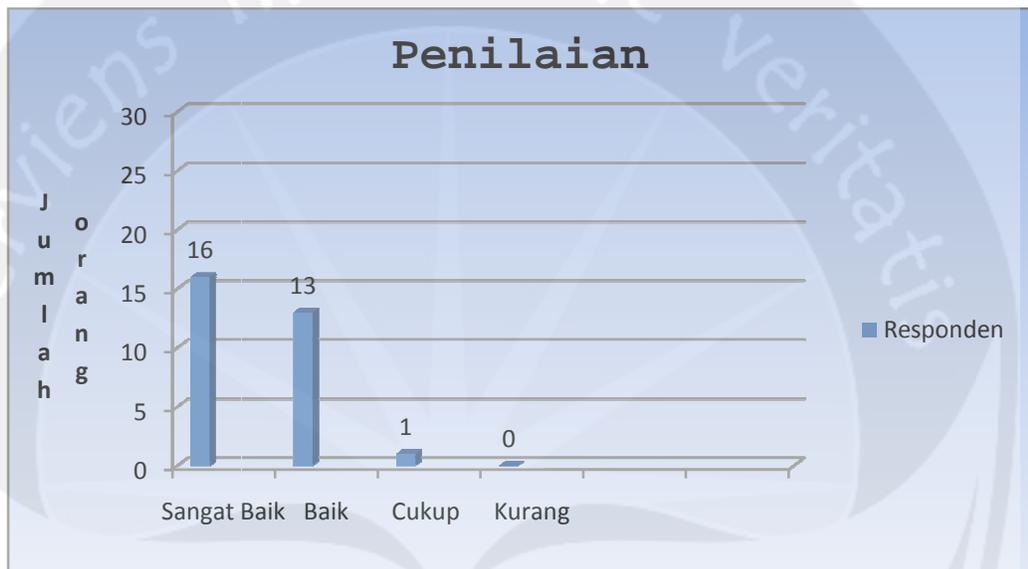
Gambar 4 Grafik timbal-balik(feed back) yang diberikan aplikasi

5. Penilaian kenyamanan dalam menjalankan aplikasi secara keseluruhan

Tabel 5 Penilaian kenyamanan dalam menjalankan aplikasi secara keseluruhan

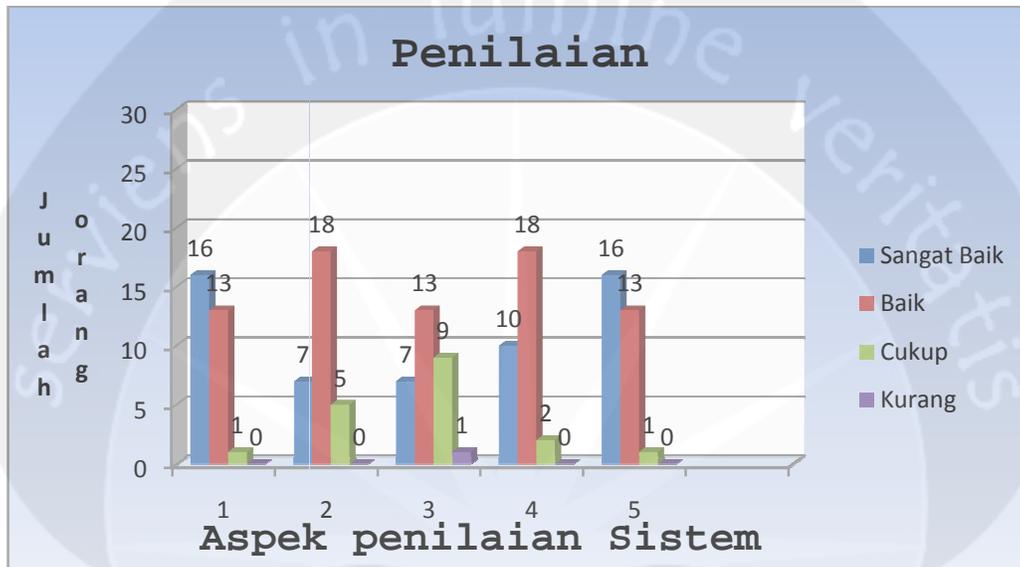
Pertanyaan	Penilaian (Orang)			
Bagaimana kenyamanan dalam menjalankan aplikasi secara keseluruhan?	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang
	16	13	1	0

Untuk grafiknya dapat dilihat pada gambar 5 dibawah.



Gambar 5 Grafik kenyamanan dalam menjalankan aplikasi secara keseluruhan

Berdasarkan hasil uji Sistem Diagnosis Gangguan Kepribadian maka secara keseluruhan dapat ditampilkan dalam grafik yang dapat dilihat pada gambar 6 dibawah ini.



		Paranoid Y	Skizoid Y	Skizotipal y	Antisosial Y	Ambang/borderline y	Histrionic Y	Narsistik y	Menghindar/avoidant y	Dependent y	Obsessif-Kompulsif y
Menduga tanpa dasar yang cukup,bahwa orang lain memanfaatkan, membahayakan,atau menyakiti dirinya	1	0.9	0.01	0.2	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Preokupasi dengan keraguan yang tidak pada tempatnya tentang loyalitas atau kejujuran teman atau rekan kerja	2	0.8	0.01	0.01	0.01	0.3	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Enggan untuk menceritakan rahasia orang lain karena rasa takut yang tidak perlu bahwa informasi akan digunakan secara jahat melawan dirinya	3	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Membaca arti merendahkan atau mengancam yang tersembunyi dari ucapan atau kejadian yang biasa	4	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Secara persisten menanggung dendam ,yaitu tidak memaafkan kerugian,cedera,atau kelalaian	5	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Merasakan serangan terhadap karakter atau reputasinya yang tidak tampak bagi orang lain dan dengan cepat berekasi secara marah atau balas menyerang	6	0.6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Memiliki kecurigaan yang berulang,tanpa pertimbangan, tentang kesetiaan pasangan atau mitra seksual	7	0.5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Tidak memiliki minat ataupun menikmati hubungan dekat, termasuk menjadi bagian dari keluarga	8	0.01	0.9	0.2	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.2
Hampir selalu memiliki aktivitas seorang diri	9	0.2	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Memiliki sedikit ,jika ada, minat mengalami pengalaman seksual dengan orang lain	10	0.01	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Merasakan kesenangan dalam sedikit,jika ada ,aktivitas	11	0.01	0.6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Tampak tidak acuh terhadap pujian atau kritik orang lain	12	0.01	0.6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Menunjukkan kedinginan emosi,pelepasan, atau pendataran afektivitas	13	0.01	0.5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.1
Gagasan yang menyangkut diri sendiri(ideas of reference(kecuali waham yang menyangkut diri sendiri)	14	0.01	0.01	0.9	0.01	0.01	0.2	0.4	0.2	0.01	0.3

Bertakhyul atau sibuk dengan fenomena paranormal	15	0.01	0.01	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Keyakinan aneh atau pikiran magis yang mempengaruhi perilaku dan tidak konsisten terhadap norma cultural(percaya takhayul,telepati,indra keenam)	16	0.01	0.01	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Pikiran dan bicara yang aneh(samar-samar,terlalu berbelit-belit	17	0.01	0.01	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Kecurigaan atau ide paranoid	18	0.6	0.01	0.6	0.01	0.2	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Perilaku atau penampilan yang aneh,eksentrik dan janggal	19	0.01	0.01	0.6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Tidak memiliki teman akrab dan orang yang dipercaya selain sanak saudara derajat pertama	20	0.01	0.4	0.5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.2	0.01	0.1
Kecemasan social yang berlebihan yang tidak menghilang dengan keakraban	21	0.1	0.01	0.5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.2	0.01	0.01
Gagal untuk mematuhi norma sosial dengan menghormati perilaku sesuai hukum seperti yang ditunjukkan dengan berulang kali melakukan tindakan yang menjadi dasar penahanan	22	0.01	0.01	0.01	0.9	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Ketidakjujuran, seperti yang ditunjukkan oleh berulang kali berbohong, menggunakan nama samaran,atau menipu orang lain untuk mendapatkan keuntungan atau kesenangan pribadi	23	0.01	0.01	0.01	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Impulsivitas atau tidak dapat merencanakan masa depan	24	0.01	0.01	0.01	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.4	0.01
Iritabilitas dan agresivitas, seperti yang ditunjukkan oleh perkelahian fisik atau penyerangan yang berulang	25	0.01	0.01	0.01	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
mengabaikan keselamatan diri atau orang lain	26	0.01	0.01	0.01	0.7	0.3	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
terus-menerus tidak bertanggung jawab, seperti ditunjukkan oleh kegagalan berulang kali untuk mempertahankan perilaku kerja atau menghormati kewajiban sosial	27	0.01	0.01	0.01	0.6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Tidak adanya penyesalan, seperti yang ditunjukkan oleh acuh tak acuh atau mencari-cari alasan telah	28	0.01	0.01	0.01	0.5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01

disakiti, dianinaya, atau dicuri oleh orang lain											
Usaha mati-matian untuk menghindari dari ketinggalan yang nyata atau khayalan	29	0.01	0.01	0.01	0.01	0.9	0.01	0.01	0.3	0.01	0.2
Pola hubungan interpersonal yang tidak stabil dan kuat ditandai oleh perubahan antara ekstrim-ekstrim idelisasi dan devaluasi	30	0.01	0.01	0.01	0.01	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Gangguan identitas, citra diri atau perasaan diri sendiri yang tidak stabil secara jelas dan persisten	31	0.01	0.01	0.01	0.01	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Impulsivitas pada sekurangnya dua bidang yang potensial membahayakan diri sendiri (berbelanja, seks, penyalahgunaan zat, ngebut gila-gilaan, pesta makan	32	0.01	0.01	0.01	0.01	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Perilaku, isyarat, atau ancaman bunuh diri yang berulang kali, atau perilaku mutilasi diri	33	0.01	0.01	0.01	0.01	0.7	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Ketidakstabilan afektif karena reaktivitas modd yang jelas (kecemasan berlangsung beberapa jam)	34	0.01	0.01	0.01	0.01	0.6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Perasaan kekosongan yang kronis	35	0.01	0.01	0.01	0.01	0.6	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Kemarahan yang kuat yang tidak pada tempatnya atau kesulitan dalam mengendalikan kemarahan	36	0.01	0.01	0.01	0.01	0.5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Ide paranoid yang transien dan berhubungan dengan stres, atau gejala disosiatif yang parah	37	0.3	0.01	0.01	0.01	0.5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
Tidak merasa nyaman dalam situasi dimana dia tidak merupakan pusat perhatian	38	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.9	0.01	0.01	0.01	0.01
Interaksi dengan orang lain sering ditandai oleh godaan seksual yang tidak pada tempatnya atau perilaku provokatif	39	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01
Menunjukkan pergeseran emosi yang cepat dan ekspresi emosi yang dangkal	40	0.01	0.01	0.01	0.01	0.4	0.8	0.01	0.01	0.01	0.01
Secara terus - menerus menggunakan penampilan fisik untuk menarik perhatian kepada dirinya	41	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.7	0.5	0.01	0.01	0.01

sendiri												
Segera mencari hubungan dengan orang lain sebagai sumber pengasuhan dan dukungan jika hubungan dekatnya berakhir	68	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.5	0.01
Secara tidak realistis terpreokpasi dengan rasa takut ditinggal untuk merawat dirinya sendiri	69	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.5	0.01
Mencari kesempurnaan dan disiplin yang berlebihan	70	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.4	0.01	0.01	0.01	0.9
Kaku	71	0.01	0.2	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.7
Kurang murah hati	72	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.6
Terlalu fokus pada detail dan aturan	73	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.6
Suka bekerja keras, kadang berlebihan	74	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.8

Catatan::

Nilai yang diberikan dari 0 sampai 1

Paranoid	Skizoid	Skizotipal	Antisosial	Ambang/borderline	Histrionic	Narsistik	Menghindar/avoidant	Dependent	Obsessif-Kompulsif
0.8	0.5	0.7	0.3	0.2	0.4	0.5	0.3	0.2	0.7