

## **Pembentukan karakter anak sejak usia dini melalui media film animasi 2D**

**RIYADI DWI APRIANTO**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201002075@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRAK**

Film animasi dengan judul yang bermacam-macam kini telah banyak dibuat dan ditayangkan di media televisi maupun online. Film animasi memiliki alur cerita yang berbeda-beda sesuai dengan produser atau sutradara. Tetapi semuanya memiliki satu tujuan sebagai media hiburan untuk masyarakat segala macam usia, namun anak-anak menjadi peminat terbanyak penikmat film animasi. Untuk itu penulis tertarik untuk membuat film animasi bertemakan tentang cerita si kancil dengan unsur animasi 2D, selain untuk mengenalkan cerita rakyat kepada anak-anak, dan juga bertujuan untuk mengajarkan kepada anak-anak sikap dan perbuatan dalam kehidupan bermasyarakat, karena di dalam cerita si kancil terdapat pelajaran yang baik untuk anak dalam hal pembentukan watak dan moral sejak usia dini sehingga anak-anak menjadi anak yang berkarakter. Software komputer yang penulis gunakan adalah Adobe Flash CS3, yaitu satuan program untuk pembuatan animasi. Program ini memberikan fasilitas dan tool yang efektif dan fleksibel untuk menghasilkan animasi yang menarik. Tujuan Tujuan proyek akhir ini adalah membuat film animasi yang kreatif dan inovatif. Selain itu juga dapat menghasilkan video film yang menarik dengan bantuan komputer sesuai dengan sinematografi, dari pengembangan ide kreatif, proses produksi sampai dengan tahap finishing. Dengan harapan film animasi ini dapat membantu membentuk karakter anak mulai usia dini untuk dibawa ke kehidupan di masa mendatang.

**Kata Kunci** : Film Animasi, Cerita rakyat, Pembentukan karakter anak usia dini, Adobe Flash CS3, Konsep Film

## **Character formation for children from the early age using 2D medium animation film**

**RIYADI DWI APRIANTO**

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : 122201002075@mhs.dinus.ac.id*

### **ABSTRACT**

Animated film with titles that assortment has now been widely made and shown on television and online media. The animated movie has a storyline which varies according to the producer or director. But all have one destination as a media of entertainment for people of all kinds of ages, but children become enthusiasts most animated movie lovers. For that the author are interested in creating animated films themed on the story of the hare with 2D animation elements, in addition to introducing folklore to children, and also aims to teach children the attitudes and actions in public life, as in the story of the deer there is a good lesson for children in terms of formation and moral character from an early age so that children become children of character. Computer software that I use is Adobe Flash CS3, which is the unit for making animation program. This program provides facilities and an effective and flexible tool to generate interesting animation. The purpose of this final project is to make animated films that are creative and innovative. It also can produce interesting movie videos with the help of a computer in accordance with the cinematography, from the development of creative ideas, the production process until the finishing stage. With the hope of this animated film can help shape the character of the child from an early age to be brought to life in the future.

**Keyword** : Animation, folklore, formation of character early childhood, Adobe Flash CS3, Concept Film.