

Simulasi Sistem E-Voting Pemilihan Kepala Daerah Kabupaten Batang

EKO HADI PRAYITNO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ekohadip8@gmail.com

ABSTRAK

Pemilihan kepala daerah (Pilkada) diadakan setiap lima tahun sekali di setiap daerah. Voting merupakan komponen yang sangat penting dalam proses demokrasi. Metode yang dipakai pada saat ini adalah voting dengan menggunakan kartu/surat suara. Metode yang dapat digunakan selain dengan metode kartu/surat suara adalah dengan sistem e-voting. Sistem e-voting adalah sistem berbasis web yang memungkinkan masyarakat untuk memilih pada pemilihan kepala daerah melalui internet. Metode pengembangan yang digunakan dalam mengembangkan sistem ini adalah model pengembangan sekuensial linear (waterfall). Pada metode ini terdapat beberapa aktivitas, yaitu analisis kebutuhan, desain, pengkodean, dan pengujian. Hasil dari pembuatan simulasi sistem e-voting dengan menggunakan web dapat diterapkan setidaknya sampai tahap simulasi. Jika simulasi sistem e-voting ini diterapkan ke dunia ril maka hendaknya aspek keamanan sistem harus benar-benar ditingkatkan, misalnya dengan menggunakan teknologi biometri.

Kata Kunci : Pilkada, E-voting, Waterfall, Simulasi

The E-Voting System Simulation of Regional Head Election at Batang

EKO HADI PRAYITNO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : ekohadip8@gmail.com

ABSTRACT

Regional head election (Pemilihan Kepala Daerah - Pilkada : in Bahasa Indonesia) has been held five years once in the each region. Voting is very important component in the democracy process. The method has been used at present is voting by using a card/ballot. The other method can be used is voting by an e-voting system. E-voting system is web-based system that allows people to vote over the internet. Development methods used for development this system is linear sequential development model (waterfall). In this methods there are several activities: requirements analysis, design, coding, and testing. As a Results from developing this system can be applied at least until the stage of simulation. If this system will be applied in the real world, then the security aspects of the system should be upgrade completely, for the example by using biometric technology.

Keyword : Pilkada, E-voting, Waterfall, Simulasi