

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Seno Subroto. 2006. *Beternak Kelinci*. Yogyakarta: Yayasan Kanisius.
- [2] Fais Mansyur. 2010. *Ternak Uang Bersama Kelinci*. Kertas Kerja Temu Karya Kontrak Tani Bidang Peternakan Jabar
- [3] Jodi Rinaldi, A.M. Rumangit, A.S.M. Lumenta, A.P.R. Wowor, 2012“Perancangan Tutorial Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Sam Ratulangi Berbasis Animmasi 3D”.
- [4] Mersakun Nusuki, Bmbang Eka Purnama, Sukadi. 2013, “Pembuatan Animasi Alur Nikah Pada Kantor Urusan Agama(KUA) Kecamatan Arjosari”.
- [5] Falikul Huda 2009, “Pembuatan Animasi Proses Kegiatan Mahasiswa di Universitas Muria Kudus dengan Metode Animation Computation Multimedia”
- [6] Santoso, A., Tri L. dan Arief S. (2015). "Aplikasi Android Sebagai Media Alternatif Promosi Produk Dan Training Di PT Djarum Berbasis Augmented Reality". no. ISSN: 2252-4983, vol. 6
- [7] Lukas, Aditya. 2012. “ *Perancangan Multimedia Interaktif sebagai Pembelajaran tentang Pengenalan Global Warming Sejak Usia Dini*”. Jurnal studi kasus PAUD Zaitun Jayapura. Jurusan sistem informasi. STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- [8] Sukiyasa. K, dan sukoco. 2013. “*Pengaruh Pedia Animasi terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Siswa Materi System Kelistrikan Ktomatif*”.Jurnal pendidikan vokasi. Universitas Negeri Yogyakarta. Vol. 3. No. 1

Halaman Ini Sengaja Di Kosongkan

