

**UniversitasBina Nusantara**

School of Computer Science

ProgramTeknikInformatika

SkripsiSarjanaKomputer

Semester Genap 2014/2015

**ANALISIS DAN PERANCANGAN JARINGAN KOMPUTER UNTUK  
MELAKUKAN NETWORK RENDERING GUNA MENINGKATKAN  
KECEPATAN RENDERING COMPUTER GRAPHIC PADA  
PT. KOMPAS GRAMEDIA****Felix Marcello Wongkar** 1501157524**AchmadBerniando** 1501173603**FadliHijriyanto** 1501174190**Kelas / Kelompok:LA01 / 01****ABSTRAK**

Tujuanpenelitianialahmenganalisis sistem jaringan yang sedangberjalan dan masalah yang dihadapidalam mendukung proses *network rendering*, sertamerancang dan mengimplementasijaringanyang baru sehinggadapatmenyediakan jalur yang lebihefektif bagi aktifitas *network rendering*.Metodepenelitian yang digunakanadalahmetodewawancara, metodestudipustaka, sertametodeanalisisdanperancangan. Hasil yangdicapaiyaitujaringan yang lebih optimal, danmeningkatkankecepatan*Rendering*. Simpulandaripenelitianini, jaringan yangdirancangdapatdigunakan denganlayakuntukmelakukanproses *network rendering* sekaligusaktivitaslainnya, dannantinyajaringansiapdigunakan untukkeperluanpadaskala yang lebihbesar,apabilaadaekspansiinfrastrukturjaringandikemudianhari.

**Kata Kunci** :*Network Rendering, Kecepatan, Computer Graphic*

