

PENGEMBANGAN MEDIA FILM ANIMASI
MATERI INTERAKSI MANUSIA DAN LINGKUNGAN
SEBAGAI SUMBER BELAJAR IPS SMP KELAS VII

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Yogyakarta
untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan guna Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan

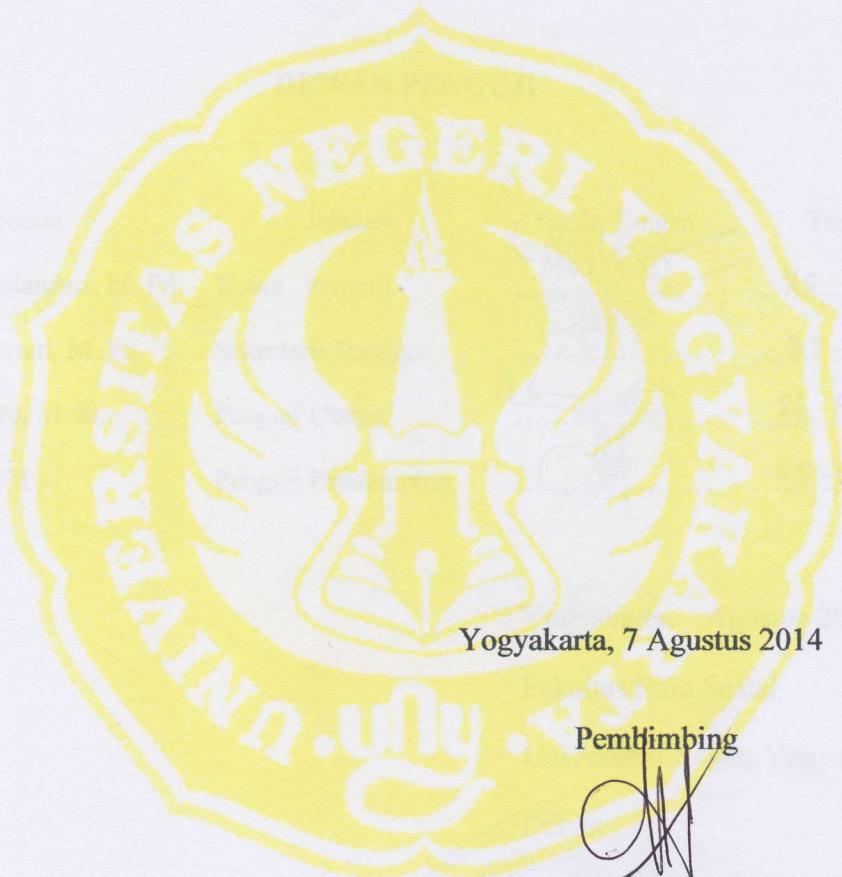


Disusun oleh
DIDIK PRASETYO
10416241040

JURUSAN PENDIDIKAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL
FAKULTAS ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
2014

PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul “PENGEMBANGAN MEDIA FILM ANIMASI MATERI INTERAKSI MANUASIA DAN LINGKUNGAN SEBAGAI SUMBER BELAJAR IPS SMP KELAS VII” yang disusun oleh Didik Prasetyo, NIM 10416241040 ini telah disetujui oleh pembimbing untuk diujikan.



Pembimbing

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Supardi".

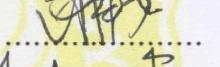
Supardi, M.Pd

NIP. 19730315 200312 1 001

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul “PENGEMBANGAN MEDIA FILM ANIMASI MATERI INTERAKSI MANUSIA DAN LINGKUNGAN SEBAGAI SUMBER BELAJAR IPS SMP KELAS VII” yang disusun oleh Didik Prasetyo, NIM 10416241040 ini telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji pada tanggal 14 Agustus 2014.

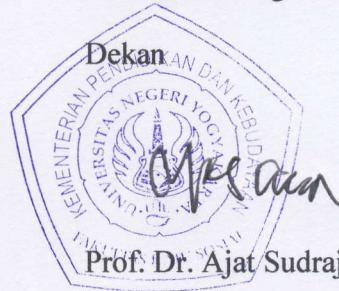
DEWAN PENGUJI

Nama	Jabatan	Tanda Tangan	Tanggal
Dr. Taat Wulandari, M. Pd.	Ketua Pengaji		25 - 8 - 2014...
Anik Widiastuti, M. Pd	Sekretaris Pengaji		25 - 8 - 2014..
Sugiharyanto, M. Si.	Pengaji Utama		26 - 8 - 2014.
Supardi, M.Pd	Pengaji Pendamping		25 - 8 - 2014.

Yogyakarta, Agustus 2014

Fakultas Ilmu Sosial

Universitas Negeri Yogyakarta



Prof. Dr. Ajat Sudrajat, M. Ag.

NIP. 19620321 198903 1 001

SURAT PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama mahasiswa : Didik Prasetyo
NIM : 10416241040
Jurusan : Pendidikan IPS
Fakultas : Ilmu Sosial
Lembaga : Universitas Negeri Yogyakarta
Judul Penelitian : Pengembangan Media Film Animasi Materi Interaksi Manusia Dan Lingkungan Sebagai Sumber Belajar IPS SMP Kelas VII

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri. Sepanjang sepengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diterbitkan kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim.

Tanda tangan dosen penguji yang tertera dalam halaman pengesahan adalah asli. Jika tidak asli, saya siap menerima sanksi ditunda yudisium pada periode berikutnya.

Yogyakarta, 7 Agustus 2014

Yang menyatakan,

Didik Prasetyo

NIM. 10416241040

MOTTO

“Education is a slow moving but powerful force”

(J.William Fulbright)

“Tugas kita bukanlah untuk berhasil. Tugas kita adalah untuk mencoba, karena di dalam mencoba itulah kita menemukan dan belajar membangun kesempatan untuk berhasil”

(Mario Teguh)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada

Kedua orang tua saya, Bapak Ratum, S.Pd dan Ibu Suningsih, terima kasih atas kasih, sayang, cinta yang selalu bapak dan ibu hadirkan, dan juga doa yang selalu bapak dan ibu panjatkan.

Almamater tercinta UNY.

KATA PENGANTAR

Puji syukur peneliti panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karuni-Nya peneliti mampu menyelesaikan skripsi ini. Peneliti menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini dapat terlaksana berkat bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu perkenankan peneliti menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Rektor Universitas Negeri Yogyakarta terima kasih atas kesempatan yang diberikan untuk menyelesaikan studi pada Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial.
2. Dekan Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Yogyakarta yang telah memberikan ijin penelitian dalam penyelesaian skripsi ini.
3. Ketua Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial yang selalu memberikan motivasi dan berbagai kemudahan.
4. Bapak Saliman, M.Pd, Penasehat Akademik yang terus memberikan dorongan, bimbingan, arahan-arahan selama peneliti menjadi mahasiswa di Jurusan Pendidikan IPS.
5. Bapak Supardi, M.Pd, Pembimbing skripsi yang sudah memberikan bimbingan, motivasi dan pengarahan pada penulisan untuk segera menyelesaikan skripsi ini.
6. Bapak dan ibu Dosen Jurusan Pendidikan IPS Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Yogyakarta yang tak hentinya memberikan bekal ilmu.
7. Bapak Sarwan Sutomo, S.Pd.I, selaku Kepala SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta, DI Yogyakarta, yang telah memberikan ijin penelitian.

8. Ibu MY. Shinta Dewi Rahmasari, S.Pd, Guru IPS SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta, DI Yogyakarta yang telah membantu jalannya penelitian ini.
9. Siswa kelas VII B SMP Pangudi Luhur 1 Yogyakarta yang telah bersedia menjadi subjek uji coba.
10. Bapak Ratum, S.Pd dan Ibu Suningsih beserta keluarga besar atas do'a yang selalu dipanjatkan demi kesuksesan/ kemudahan saya dalam menyelesaikan TAS dan studi di Universitas Negeri Yogyakarta.
11. Teman-teman Pendidikan IPS angkatan 2010, atas dukungan dan kebersamaannya.
12. Keluarga besar LIMUNY yang telah memberikan dukungan dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini
13. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu, atas kontribusinya dalam penulisan skripsi ini.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan skripsi ini masih sangat jauh dari sempurna. Oleh karena itu, peneliti berharap kepada peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan penelitian ini agar dapat memperbaiki kekurangan dan kelemahan yang ada pada penelitian ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pembaca.

Penulis

Didik Prasetyo

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II KAJIAN TEORI	7
A. Deskripsi Teori.....	7
1. Pembelajaran IPS	7
2. Sumber Belajar	11
3. Film Animasi	22
4. Materi Interaksi Manusia dan Lingkungan.....	31
B. Penelitian yang Relevan.....	33
C. Kerangka Pikir	34
BAB III METODE PENELITIAN	36
A. Model Pengembangan	36
B. Prosedur Pengembangan	36
C. Uji Coba Produk.....	38
D. Teknik Pengumpulan Data.....	39
E. Instrumen Pengumpulan Data.....	40
F. Teknik Analisis Data.....	43

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	47
A. Hasil Penelitian	47
1. Hasil Pengembangan Produk	47
2. Hasil Revisi Produk	57
3. Hasil Pengumpulan Data	60
B. Pembahasan.....	65
1. Analisis Pengembangan Produk	65
2. Analisis Kelayakan Media	66
BAB V PENUTUP	71
A. Kesimpulan	71
B. Keterbatasan Penelitian.....	73
C. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	77

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar	31
Tabel 2.Kisi-Kisi Instrumen Penilaian Kualitas Materi Media.....	41
Tabel 3.Kisi-kisi Instrumen Penilaian Kualitas Tampilan Media.....	42
Tabel 4.Kisi-kisi Instrumen Penilaian Guru IPS	42
Tabel 5.Kisi-kisi Instrumen Penilaian Kualitas Tampilan Media untuk Siswa	43
Tabel 6.Klasifikasi Penilaian Ideal	45
Tabel 7.Aspek Isi/Materi Ahli Materi.....	61
Tabel 8.Aspek Pembelajaran dan Kebahasaan Ahli Materi.....	61
Tabel 9.Aspek Pembelajaran & Kebahasaan Guru IPS	63
Tabel 10.Aspek Isi/ Materi Guru IPS.....	63
Tabel 11.Aspek Tampilan & Audio Guru IPS	64
Tabel 12.Kualitas Media Menurut Ahli Materi.....	67
Tabel 13.Kualitas Media Menurut Ahli Media.....	68
Tabel 14.Kualitas Media Menurut Guru IPS	69
Tabel 15.Kualitas Media Berdasarkan Penilaian Siswa.....	70

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Skema Kerangka Pikir.....	35
Gambar 2. Bagan Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran	37
Gambar 3. Desain Uji Coba Produk.....	35
Gambar 5. Tokoh sebagai “Ayah Dodo”	50
Gambar 6. Tokoh sebagai “Paman” dalam film animasi	50
Gambar 7. Tokoh sebagai “Polisi” dalam film animasi.....	51
Gambar 8. Opening film animasi “Petualangan si Dodo”	51
Gambar 9. Rumah Keluarga Dodo.....	52
Gambar 10. Halaman Rumah Keluarga Dodo	52
Gambar 11. Tempat terjadinya tanah longsor	53
Gambar 12. Halaman Rumah Paman	53
Gambar 13. Penutup Film Animasi “Petualangan si Dodo”	54
Gambar 14. Tampilan Aplikasi <i>Muvizu Play</i>	55
Gambar 15. Tampilan aplikasi <i>AVS Video Editor</i>	57
Gambar 16. Gambar tokoh Dodo dalam Film.....	59
Gambar 17. Tampilan judul dan <i>opening</i> film animasi.....	59
Gambar 18. Diagram Kelayakan Media Film animasi.....	70

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Silabus.....	78
Lampiran 2 Materi Sumber Belajar.....	79
Lampiran 3 Diagram Alir (<i>Flowchart</i>).	83
Lampiran 4 <i>Storyboard</i>	84
Lampiran 5 Skenario Film Animasi.....	94
Lampiran 6 Validasi Ahli Materi.	102
Lampiran 7 Validasi Ahli Media.....	105
Lampiran 8 Validasi Guru Mata Pelajaran.	117
Lampiran 9 Lembar Penilaian Siswa.	120
Lampiran 10 Istrumen Ahli Materi..	124
Lampiran 11 Istrumen Ahli Media.....	125
Lampiran 12 Istrumen Penilaian Guru IPS.	131
Lampiran 13 Istrumen Penilaian Siswa.....	134
Lampiran 14 Tabel Hasil Penilaian Ahli Media.	136
Lampiran 15 Tabel Data Hasil Uji Coba Lapangan.....	142
Lampiran 16 Surat Keterangan Validasi Instrumen.....	143
Lampiran 17 Surat Ijin Penelitian.....	144