

## **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN TOPOLOGI JARINGAN KOMPUTER DENGAN MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS3**

R. Yudha Andikrishna Ashari  
NIM 07520244109

### **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran topologi jaringan komputer yang diharapkan dapat mempermudah proses belajar mengajar dan mengatasi keterbatasan alat pembelajaran untuk materi topologi jaringan komputer. Media pembelajaran ini diperuntukkan kelas XI SMA N 1 Pakem.

Pengembangan media pembelajaran ini menggunakan metode R & D. dengan model ADDIE. Pengembangan media pembelajaran melalui beberapa tahap berupa: 1) *Analysis*, 2) *Design*, 3) *Development*, 4) *Implementation*, dan 5) *Evaluation* pengumpulan data dilakukan dengan angket dan test. Uji kelayakan dilakukan dengan menggunakan angket kepada masing-masing dua orang ahli media dan ahli materi. Uji produk dilaksanakan pada 22 siswa kelas XI IPA 2 SMA N 1 Pakem dengan menggunakan pretest dan post-test.

Berdasarkan penilaian dari ahli media, ditinjau dari aspek manfaat memperoleh hasil persentase sebesar 78% dengan kategori layak, aspek tampilan 85% dengan kategori sangat layak, dan aspek penggunaan sebesar 75% dengan kategori layak. Sedangkan penilaian dari ahli materi untuk aspek kompetensi memperoleh persentase sebesar 95% dengan kategori sangat layak, dan aspek materi sebesar 93% dengan kategori sangat layak.

Kata kunci: pengembangan, media pembelajaran, kelayakan