

**Sistem Informasi Pergudangan Bahan Bangunan**  
**Pada UD. Indah Karya Banyuwangi**  
**Menggunakan *Framework Yii* dan *Mobile Service***  
**Tugas Akhir**  
**Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan**  
**Mencapai Derajat Diploma III Program Studi Diploma III Teknik**  
**Informatika**



Disusun Oleh

**MAHDI MUHSIN**

**M3111100**

Kepada

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**SURAKARTA**

**2014**

*commit to user*

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**Draft Proposal Tugas Akhir dengan judul :**  
Sistem Informasi Pergudangan Bahan Bangunan  
Pada UD. Indah Karya Banyuwangi  
Menggunakan *Framework Yii* dan *Mobile Service*

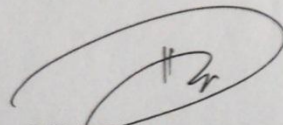
**Disusun Oleh**

**MAHDI MUHSIN**

**M3111100**

**Disetujui Oleh**

**Dosen Pembimbing**



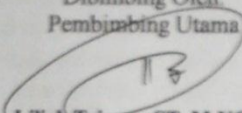
**Liliek Trivono, ST., M.KOM**

**NIDN. 0620048402**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**Sistem Informasi Pergudangan Bahan Bangunan**  
**Pada UD. Indah Karya Banyuwangi**  
**Menggunakan Framework Yii dan Mobile Service**

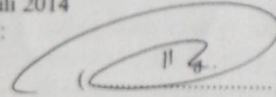
Disusun Oleh:  
**MAHDI MUHSIN**  
M3111100

Dibimbing Oleh:  
Pembimbing Utama

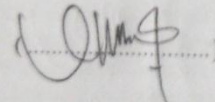
  
**Liliek Triyono, ST., M.KOM**  
NIDN. 0620048402

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji tugas akhir  
Program Diploma III Teknik Informatika  
Pada hari Senin, 21 Juli 2014  
Dewan Penguji:

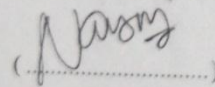
1) Liliek Triyono, ST., M.KOM  
NIDN. 0620048402



1) Rudi Hartono, S.Si  
NUPN. 9906008058



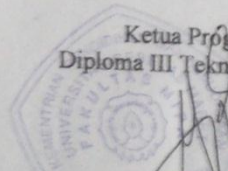
1) Nanang Maulana, S.Si  
NUPN. 9906004430



Disahkan Oleh:

  
Dekan  
Fakultas MIPA UNS

Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc(Hons), Ph.D.  
NIP. 19610223 198601 1 001

  
Ketua Program Studi  
Diploma III Teknik Informatika

Drs. Y.S. Palgunadi, M.Si  
NIP. 19560407 198303 1 004

## ABSTRAK

### **Mahdi Muhsin, 2014, SISTEM INFORMASI PERGUDANGAN BAHAN BANGUNAN PADA UD.KARYA INDAH BANYUWANGI MENGGUNAKAN FRAMEWORK YII DAN MOBILE SERVICE .**

Dewasa ini sistem informasi merupakan bagian yang cukup penting dalam banyak proses bisnis. Pergudangan merupakan salah satu bidang yang membutuhkan sebuah sistem informasi dalam proses bisnisnya. Kebutuhan akan sistem informasi gudang diperlukan bagi pihak perusahaan dalam mengelola dan mengolah data gudang. Berdasarkan alasan tersebut maka dibuat sistem informasi pergudangan UD. Karya Indah Banyuwangi yang dapat membantu mempermudah memasukkan dan mencari barang yang ada di gudang. Dengan sistem informasi yang dibangun berbasis web akan mempermudah perusahaan UD. Karya Indah Banyuwangi dalam menggunakan sistem tersebut dimanapun.

Sistem informasi pergudangan UD. Karya Indah Banyuwangi ini dibuat dengan menggunakan pemrograman Java, PHP (*yii framework*), dan MySQL sebagai basis data. Dalam pembuatan sistem informasi ini dilakukan beberapa tahap yaitu meliputi tahap analisis, perancangan, implementasi dan pengujian.

Dari analisa dan pengamatan yang dilakukan dapat diketahui bahwa system informasi pergudangan di UD. Karya Indah Banyuwangi yang telah dibuat merupakan salah satu alternatif yang efektif untuk meningkatkan pelayanan kepada satuan unit kerja, sehingga diharapkan akan mampu menghasilkan informasi secara cepat.

## ***ABSTRACT***

**Mahdi Muhsin. 2014. INFORMATION SYSTEM OF BUILDING MATERIALS WAREHOUSE AT UD. KARYA INDAH BANYUWANGI USING YII FRAMEWORK AND MOBILE SERVICE. Diploma III Program of Information Engineering. The Faculty of Mathematics and Natural Sciences. Sebelas Maret University.**

Nowadays information systems are an important part in many business processes. Warehousing is one area that requires an information system in a business process. Warehouse information system is needed by companies to manage and process warehouse data. Based on this reason, warehouse information system which could help enter and search materials was made at UD. Karya Indah Banyuwangi. The information system that was developed in web based will help companies of UD. Karya Indah Banyuwangi to access the system anywhere.

Warehouse information system at UD. Karya Indah Banyuwangi was made using Java programming, PHP (*yii framework*), and MySQL as the data base management system. There were steps in the system development analyzing, designing, implementing, and testing.

From the analysis and observation process, it could be concluded that the warehouse information system has made at UD. Karya Indah Banyuwangi is one of the effective alternatives to increase service for working units. Therefore It is expected to result fast information system.



## MOTTO

**“Solusi bukanlah urun angan, melainkan turun tangan”**

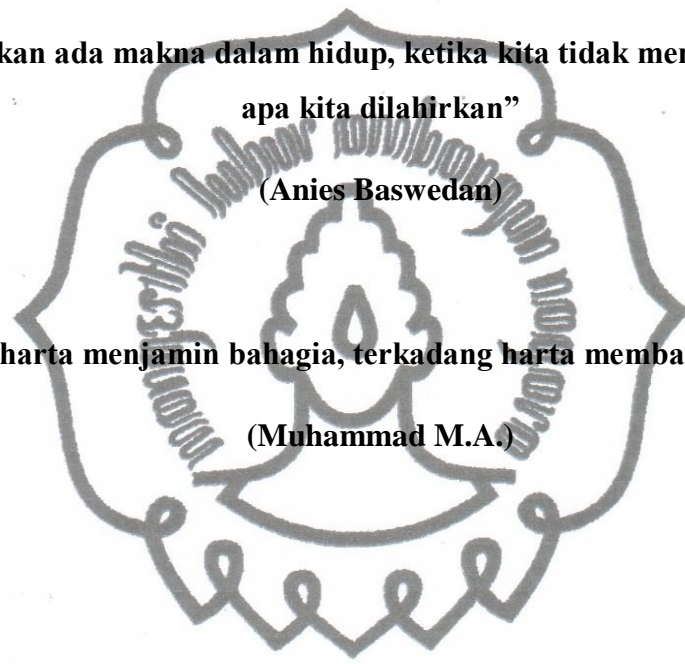
**(Anies Baswedan)**

**“Tidak akan ada makna dalam hidup, ketika kita tidak mengetahui untuk apa kita dilahirkan”**

**(Anies Baswedan)**

**“Tidak harta menjamin bahagia, terkadang harta membawa sengsara”**

**(Muhammad M.A.)**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Sebuah karya tulisan ini kupersembahkan untuk :

1. Allah SWT semua rahmat dan nikmat yang telah diberikan.
2. Kedua orang tuaku tercinta dan adik-adikku yang tidak pernah berhenti untuk mendukung memberi motivasi dan mendoakanku.
3. Dosen dan Staf Pengajar Program D3 Teknik Informatika UNS khususnya pembimbing, terima kasih selalu mendukung, membimbing dan memberikan ilmu yang berguna.
4. Teman-teman D3 Teknik Informatika khususnya angkatan 2011. Yang selalu member hiburan motivasi bantuan ketika ada kesulitan.
5. Teman-teman D3 Teknik Informatika UNS, khusus Teknik Informatika B (TI-B) dan Teknik Informatika C (TI-C) 2011.
6. Teman-Teman Wisma Sadar yang selalu memberi motivasi dan semangat disaat keadaan apapun, diwaktu kapanpun. Semoga kita sukses bersama dengan tujuan lahir masing-masing.
7. Semua orang yang sudah mengajari tentang kehidupan teman-teman yang masih dijalan. Yang selalu mengingatkan tentang kesederhanaan dan semangat berjuang.
8. Seluruh pembaca yang budiman.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Tuhan YME yang telah melimpahkan rahmat dan barokahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Pergudangan Bahan Bangunan Pada UD. Indah Karya Banyuwangi Menggunakan *Framework Yii* dan *Mobile Service*”. Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar *Amd.*) pada Program Studi Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan Tugas Akhir ini penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan kesempatan, sehingga penulis bisa menyelesaikan pembuatan laporan ini.
2. Bapak Prof.Ir.Ari Handono Ramelan, M.Sc (Hons), PhD, selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam yang telah berkenan memberikan izin dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Drs. YS. Palgunadi, M.Sc selaku Ketua Program Diploma III Teknik Informatika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam yang telah berkenan memberikan izin untuk mengikuti ujian Tugas Akhir ini.
4. Bapak Liliek Triyono,ST.,M.KOM. selaku dosen pembimbing yang telah dengan penuh kesabaran dan ketulusan memberikan ilmu dan bimbingan terbaik kepada penulis.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat dan memberikan wawasan tambahan bagi para pembaca dan khususnya bagi penulis sendiri.

Surakarta, 11 Juli 2014

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah Penelitian .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Metodologi Penelitian .....	3
1.7 Sistematika Penelitian .....	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.2 PHP .....	5

2.3 Android .....	6
2.4 Eclipse .....	7
2.5 UML .....	7
2.5.1 <i>Use Case</i> .....	6
2.5.2 Activity Diagram .....	9
2.5.3 Class Diagram .....	10
2.5.4 <i>Sequence</i> Diagram .....	10
2.5.5 ERD ( <i>Entity Realtionship Diagram</i> ) .....	13
2.6 <i>Model View Controller Framework</i> .....	14
2.7 <i>Yii</i> .....	14
2.8 Pengujian Black Box .....	15
<b>BAB III ANALISA KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN</b>	
3.1 Identifikasi Masalah .....	17
3.2 <i>Bisnis Process</i> Diagram.....	18
3.3 Kebutuhan Fungsional.....	19
3.3.1 SRS ( <i>Software Requirement Specification</i> ).....	20
3.4 <i>Use Case</i> Diargarm .....	23
3.5 Activity Diagram .....	26
3.5.1 Activity Diagram Login .....	26
3.5.2 Activity Diagram Melihat Data Barang .....	27
3.5.3 Activity Diagram Menambah Data Barang.....	28
3.5.4 Activity Diagram Mengubah Data Barang.....	29
3.5.5 Activity Diagram Melihat Data Satuan .....	30
3.5.6 Activity Diagram Menambah Data Satuan .....	30
3.5.7 Activity Diagram Mengubah Data Satuan .....	31
3.5.8 Activity Diagram Melihat Data Gudang .....	32
3.5.9 Activity Diagram Menambah Data Gudang.....	32
3.5.10 Activity Diagram Mengubah Data Gudang.....	33
3.5.11 Activity Diagram Transaksi Penerimaan .....	34

3.5.12	Activity Diagram Melihat Data Penerimaan .....	35
3.5.13	Activity Diagram Transaksi Pengiriman .....	35
3.5.14	Activity Diagram Melihat Data Pengiriman .....	36
3.5.15	Activity Diagram Melakukan Konversi Barang .....	37
3.5.16	Activity Diagram Melihat Data Suplier .....	38
3.5.17	Activity Diagram Menambah Data Suplier .....	39
3.5.18	Activity Diagram Mengubah Data Suplier.....	40
3.5.19	Activity Diagram Melihat History Transaksi .....	41
3.5.20	Activity Diagram Mencetak Laporan Penerimaan .....	41
3.5.21	Activity Diagram Mencetak Laporan Pengiriman .....	42
3.5.22	Activity Diagram Melihat Track Barang .....	43
3.5.23	Activity Diagram Melihat Grafik Keluar, Masuk Barang .....	44
3.5.24	Activity Diagram Melihat Stock Barang .....	45
3.5.25	Activity Diagram Melihat Data Supir .....	45
3.5.26	Activity Diagram Menambah Data Supir .....	46
3.5.27	Activity Diagram Mengubah Data Supir .....	47
3.5.28	Activity Diagram Melihat Data Toko .....	47
3.5.29	Activity Diagram Menambah Data Toko .....	48
3.5.30	Activity Diagram Mengubah Data Toko .....	49
3.5.31	Activity Diagram Melihat Data Login .....	50
3.5.32	Activity Diagram Menambah Data Login .....	50
3.6	<i>Sequence</i> Diagram .....	51
3.6.1	<i>Sequence</i> Diagram Manajemen Satuan .....	51
3.6.2	<i>Sequence</i> Diagram Manajemen Gudang .....	54
3.6.3	<i>Sequence</i> Diagram Manajemen Suplier .....	57
3.6.4	<i>Sequence</i> Diagram Manajemen Supir .....	60
3.6.5	<i>Sequence</i> Diagram Manajemen Toko .....	63
3.6.6	<i>Sequence</i> Diagram Manajemen Login .....	66
3.6.7	<i>Sequence</i> Diagram Manajemen Barang .....	68
3.6.8	<i>Sequence</i> Diagram View Transaksi, Stock, dan Grafik .....	71
3.6.9	<i>Sequence</i> Diagram Cetak Laporan Penerimaan, Pengiriman .....	75

3.6.10	<i>Sequence</i> Diagram Transaksi Penerimaan, Pengiriman, dan Konversi .....	77
3.6.11	<i>Sequence</i> View History dan View Stock pada <i>Platform Mobile</i> .....	80
3.7	<i>Class</i> Diagram .....	83
3.7.1	<i>Class</i> Diagram Transaksi .....	83
3.7.2	<i>Class</i> Diagram Grafik Transaksi .....	84
3.7.3	<i>Class</i> Diagram Track Barang .....	85
3.7.4	<i>Class</i> Diagram <i>Mobile Service</i> .....	86
3.8	<i>Entity Relationship</i> Diagram .....	87
3.9	Skema Diagram .....	88
3.10	Tabel-Tabel .....	89
3.11	Perancangan Interface .....	94

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN ANALISA

4.1	Implementasi Sistem.....	112
4.1.1	Implementasi Halaman Login .....	112
4.1.2	Implementasi Halaman Penerimaan.....	113
4.1.3	Implementasi Halaman Pengiriman .....	114
4.1.4	Implementasi Halaman Input Pengiriman.....	115
4.1.5	Implementasi Halaman Input Penerimaan .....	116
4.1.6	Implementasi Halaman Input Konversi.....	117
4.1.7	Implementasi Halaman Barang .....	118
4.1.8	Implementasi Halaman Input/Edit Barang .....	119
4.1.9	Implementasi Halaman Satuan.....	120
4.1.10	Implementasi Halaman Input/Edit Satuan .....	121
4.1.11	Implementasi Halaman Data Login .....	122
4.1.12	Implementasi Halaman Input/Edit Login .....	123
4.1.13	Implementasi Halaman Gudang.....	124
4.1.14	Implementasi Halaman Input/Edit Gudang .....	125
4.1.15	Implementasi Halaman Supir.....	126

4.1.16 Implementasi Halaman Input/Edit Supir .....	127
4.1.17 Implementasi Halaman Toko.....	128
4.1.18 Implementasi Halaman Input/Edit Toko.....	129
4.1.19 Implementasi Halaman Suplier.....	130
4.1.20 Implementasi Halaman Input/Edit Suplier .....	131
4.1.21 Implementasi Halaman History .....	132
4.1.22 Implementasi Halaman Stock .....	133
4.1.23 Implementasi Halaman Grafik.....	134
4.1.24 Implementasi Halaman Cetak Penerimaan.....	136
4.1.25 Implementasi Halaman Cetak Pengiriman .....	137
4.1.26 Implementasi Halaman Track Barang .....	138
4.1.27 Implementasi Buat Memo Mobile .....	139
4.1.28 Implementasi Buat View History Mobile.....	140
4.1.29 Implementasi Buat View Stock Mobile.....	142
4.2 Pengujian .....	144
4.2.1 Rencana Pengujian .....	144
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian .....	145
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian .....	156
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	157
5.2 Saran.....	157
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>158</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol Use Case .....	8
Tabel 2.2	Simbol Activity Diagrami (Shalahuddin dan Rosa, 2011).....	9
Tabel 2.3	Simbol Diagram Sekuen (Hermawan, 2004) .....	11
Tabel 2.4	Tabel Komponen ERD (Kristanto, 2013) .....	13
Tabel 3.1	SRS Fungsional .....	20
Tabel 3.2	tb_satuan .....	89
Tabel 3.3	tb_gudang .....	89
Tabel 3.4	tb_barang .....	89
Tabel 3.5	tb_stock .....	90
Tabel 3.6	tb_supplier .....	90
Tabel 3.7	tb_supir .....	91
Tabel 3.8	tb_toko .....	91
Tabel 3.9	tb_barang .....	92
Tabel 3.10	tb_pengiriman .....	92
Tabel 3.11	tb_history .....	93
Tabel 3.12	tb_login .....	93
Tabel 4.1	Rencana Pengujian .....	144
Tabel 4.2	Pengujian Login Admin .....	146
Tabel 4.3	Pengujian Pengisian Data Satuan .....	146
Tabel 4.4	Pengujian Pengisian Data Gudang .....	147
Tabel 4.5	Pengujian Pengisian Data Barang .....	148

Tabel 4.6	Pengujian Pengisian Data Suplier .....	149
Tabel 4.7	Pengujian Pengisian Data Supir .....	149
Tabel 4.8	Pengujian Pengisian Data Toko .....	150
Tabel 4.9	Pengujian Pengisian Data Login .....	151
Tabel 4.10	Pengujian Pengisian Data Transaksi Penerimaan .....	151
Tabel 4.11	Pengujian Pengisian Data Transaksi Pengiriman .....	152
Tabel 4.12	Pengujian Pengisian Data Transaksi Konversi .....	153
Tabel 4.13	Pengujian Cetak Laporan Penerimaan.....	154
Tabel 4.14	Pengujian Cetak Laporan Pengiriman .....	154
Tabel 4.15	Pengujian Pembuatan Grafik Keluar/Masuk Barang.....	155
Tabel 4.16	Pengujian Pembuatan Memo Pada Aplikasi Gudang Mobile .....	155

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Notasi <i>Class Diagram</i> .....	10
Gambar 3.1	<i>Business Process Diagram</i> .....	18
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram</i> Owner.....	24
Gambar 3.3	<i>Use Case Diagram</i> Operator.....	25
Gambar 3.4	<i>Use Case Diagram</i> Admin.....	26
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> Login .....	26
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> Melihat data barang .....	27
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> Menambah data barang.....	28
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> Mengubah data barang .....	29
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> Melihat data satuan .....	30
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> Menambah data satuan .....	30
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> Mengubah data satuan .....	31
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> Melihat data gudang .....	32
Gambar 3.13	<i>Activity Diagram</i> Menambah data gudang .....	32
Gambar 3.14	<i>Activity Diagram</i> Mengubah data gudang .....	33
Gambar 3.15	<i>Activity Diagram</i> Transaksi Penerimaan .....	34
Gambar 3.16	<i>Activity Diagram</i> Melihat data penerimaan .....	35
Gambar 3.17	<i>Activity Diagram</i> Transaksi Pengiriman .....	35
Gambar 3.18	<i>Activity Diagram</i> Melihat data pengiriman .....	36

Gambar 3.19	<i>Activity Diagram</i> Melakukan Konversi Barang .....	37
Gambar 3.20	<i>Activity Diagram</i> Melihat data suplier .....	38
Gambar 3.21	<i>Activity Diagram</i> Menambah data suplier .....	39
Gambar 3.22	<i>Activity Diagram</i> Mengubah data suplier .....	40
Gambar 3.23	<i>Activity Diagram</i> Melihat history transaksi .....	41
Gambar 3.24	<i>Activity Diagram</i> Mencetak laporan penerimaan .....	41
Gambar 3.25	<i>Activity Diagram</i> Mencetak laporan pengiriman .....	42
Gambar 3.26	<i>Activity Diagram</i> Melihat track barang .....	43
Gambar 3.27	<i>Activity Diagram</i> Melihat Grafik Keluar dan Masuk Barang .....	44
Gambar 3.28	<i>Activity Diagram</i> Melihat Stock Barang .....	45
Gambar 3.29	<i>Activity Diagram</i> Melihat Data Supir .....	45
Gambar 3.30	<i>Activity Diagram</i> Menambah Data Supir .....	46
Gambar 3.31	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Supir .....	47
Gambar 3.32	<i>Activity Diagram</i> Melihat Data Toko .....	47
Gambar 3.33	<i>Activity Diagram</i> Menambah Data Toko .....	48
Gambar 3.34	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Data Toko .....	49
Gambar 3.35	<i>Activity Diagram</i> Melihat Data Login .....	50

Gambar 3.36	<i>Activity Diagram</i> Menambah Data Login .....	50
Gambar 3.37	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Satuan .....	51
Gambar 3.38	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Satuan.....	52
Gambar 3.39	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Satuan.....	53
Gambar 3.40	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Gudang.....	54
Gambar 3.41	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Gudang.....	55
Gambar 3.42	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Gudang.....	56
Gambar 3.43	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Suplier.....	57
Gambar 3.44	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Suplier.....	58
Gambar 3.45	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Suplier.....	59
Gambar 3.46	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Supir.....	60
Gambar 3.47	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Supir.....	61
Gambar 3.48	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Supir.....	62
Gambar 3.49	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Toko.....	63
Gambar 3.50	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Toko.....	64
Gambar 3.51	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Toko.....	65
Gambar 3.52	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Login.....	66
Gambar 3.53	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Login.....	67
Gambar 3.54	<i>Sequence Diagram</i> Menambah Data Barang.....	68
Gambar 3.55	<i>Sequence Diagram</i> Mengubah Data Barang.....	69
Gambar 3.56	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Barang.....	70



Gambar 3.57	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Stock.....	71
Gambar 3.58	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Penerimaan.....	72
Gambar 3.59	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Data Pengiriman.....	73
Gambar 3.60	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Grafik Keluar/Masuk Barang.....	74
Gambar 3.61	<i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Penerimaan.....	75
Gambar 3.62	<i>Sequence Diagram</i> Mencetak Laporan Pengiriman.....	76
Gambar 3.63	<i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penerimaan.....	77
Gambar 3.64	<i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pengiriman.....	78
Gambar 3.65	<i>Sequence Diagram</i> Transaksi Konversi.....	79
Gambar 3.66	<i>Sequence Diagram</i> View History.....	80
Gambar 3.67	<i>Sequence Diagram</i> View Stock.....	81
Gambar 3.68	<i>Sequence Diagram</i> Memo.....	82
Gambar 3.69	<i>Class Diagram</i> Transaksi.....	83
Gambar 3.70	<i>Class Diagram</i> Grafik Transaksi.....	84
Gambar 3.71	<i>Class Diagram</i> Track Barang.....	85
Gambar 3.72	<i>Class Diagram</i> Mobile Service.....	86
Gambar 3.73	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	87
Gambar 3.74	Skema Diagram <i>it to user</i> .....	88

Gambar 3.75	Desain Halaman Login.....	94
Gambar 3.76	Desain Halaman Penerimaan.....	95
Gambar 3.77	Desain Halaman Input Penerimaan.....	95
Gambar 3.78	Desain Halaman Pengiriman.....	96
Gambar 3.79	Desain Halaman Input Pengiriman.....	96
Gambar 3.80	Desain Halaman Input Konversi.....	97
Gambar 3.81	Desain Halaman Barang.....	98
Gambar 3.82	Desain Halaman Input/Edit Barang.....	98
Gambar 3.83	Desain Halaman Satuan.....	99
Gambar 3.84	Desain Halaman Input/Edit Satuan.....	100
Gambar 3.85	Desain Halaman Data Login.....	100
Gambar 3.86	Desain Halaman Input Login.....	101
Gambar 3.87	Desain Halaman Gudang.....	101
Gambar 3.88	Desain Halaman Input/Edit Gudang.....	102
Gambar 3.89	Desain Halaman Supir.....	103
Gambar 3.90	Desain Halaman Input/Edit Supir.....	103
Gambar 3.91	Desain Halaman Toko.....	104
Gambar 3.92	Desain Halaman Input/Edit Toko.....	105
Gambar 3.93	Desain Halaman Suplier.....	105
Gambar 3.94	Desain Halaman Input/Edit Suplier.....	106
Gambar 3.95	Desain Halaman History.....	107

Gambar 3.96	Desain Halaman Stock.....	107
Gambar 3.97	Desain Halaman Grafik.....	108
Gambar 3.98	Desain Halaman Track Barang.....	108
Gambar 3.99	Desain Halaman Cetak Penerimaan.....	109
Gambar 3.100	Desain Halaman Cetak Pengiriman.....	109
Gambar 3.101	Desain View History Mobile.....	110
Gambar 3.102	Desain View Stock Mobile.....	110
Gambar 3.103	Desain Buat Memo Mobile.....	111
Gambar 4.1	Implementasi Script Halaman Login .....	112
Gambar 4.2	Implementasi Halaman Login .....	113
Gambar 4.3	Implementasi Script Halaman Penerimaan.....	113
Gambar 4.4	Implementasi Halaman Penerimaan.....	114
Gambar 4.5	Implementasi Script Halaman Pengiriman.....	114
Gambar 4.6	Implementasi Halaman Pengiriman.....	115
Gambar 4.7	Implementasi Script Halaman Input Pengiriman.....	115
Gambar 4.8	Implementasi Halaman Input Pengiriman.....	116
Gambar 4.9	Implementasi Script Halaman Halaman Input Penerimaan.....	116
Gambar 4.10	Implementasi Halaman Halaman Input Penerimaan.....	117
Gambar 4.11	Implementasi Script Halaman Input Konversi....	117

Gambar 4.12	Implementasi Halaman Input Konversi.....	118
Gambar 4.13	Implementasi Script Halaman Barang.....	118
Gambar 4.14	Implementasi Halaman Barang.....	119
Gambar 4.15	Implementasi Script Halaman Input Barang.....	119
Gambar 4.16	Implementasi Halaman Input Barang.....	120
Gambar 4.17	Implementasi Script Halaman Satuan.....	120
Gambar 4.18	Implementasi Halaman Satuan.....	121
Gambar 4.19	Implementasi Script Halaman Input Satuan.....	121
Gambar 4.20	Implementasi Halaman Input Satuan.....	122
Gambar 4.21	Implementasi Script Halaman Data Login.....	122
Gambar 4.22	Implementasi Halaman Data Login.....	123
Gambar 4.23	Implementasi Script Halaman Input Data Login.....	123
Gambar 4.24	Implementasi Halaman Input Data Login.....	124
Gambar 4.25	Implementasi Script Halaman Data Gudang.....	124
Gambar 4.26	Implementasi Halaman Data Gudang.....	125
Gambar 4.27	Implementasi Script Halaman Input Gudang.....	125
Gambar 4.28	Implementasi Halaman Input Gudang.....	126
Gambar 4.29	Implementasi Script Halaman Supir.....	126
Gambar 4.30	Implementasi Halaman Supir.....	127
Gambar 4.31	Implementasi Script Halaman Input Supir.....	127

Gambar 4.32	Implementasi Halaman Input Supir.....	128
Gambar 4.33	Implementasi Script Halaman Toko.....	128
Gambar 4.34	Implementasi Halaman Toko.....	129
Gambar 4.35	Implementasi Script Halaman Input Toko.....	129
Gambar 4.36	Implementasi Halaman Input Toko.....	130
Gambar 4.37	Implementasi Script Halaman Suplier.....	130
Gambar 4.38	Implementasi Halaman Suplier.....	131
Gambar 4.39	Implementasi Script Halaman Input Suplier.....	131
Gambar 4.40	Implementasi Halaman Input Suplier.....	132
Gambar 4.41	Implementasi Script Halaman History.....	132
Gambar 4.42	Implementasi Halaman History.....	133
Gambar 4.43	Implementasi Script Halaman Input Stock.....	133
Gambar 4.44	Implementasi Halaman Input Stock.....	134
Gambar 4.45	Implementasi Script Halaman Grafik.....	134
Gambar 4.46	Implementasi Halaman Grafik.....	135
Gambar 4.47	Implementasi Script Halaman Cetak Penerimaan.....	136
Gambar 4.48	Implementasi Halaman Cetak Penerimaan.....	136
Gambar 4.49	Implementasi Script Halaman Cetak Pengiriman.....	137
Gambar 4.50	Implementasi Halaman Cetak Pengiriman.....	137
Gambar 4.51	<i>commit to user</i> Implementasi Script Halaman Track Barang.....	138



Gambar 4.52	Implementasi Halaman Track Barang.....	138
Gambar 4.53	Implementasi Script Buat Memo Mobile.....	139
Gambar 4.54	Implementasi Buat Memo Mobile.....	139
Gambar 4.55	Implementasi Script View History Mobile.....	140
Gambar 4.56	Implementasi View History Mobile.....	141
Gambar 4.57	Implementasi Script View Stock Mobile.....	142
Gambar 4.58	Implementasi Halaman View Stock Mobile.....	143

