



Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Absensi dan Penggajian Menggunakan Framework Zachman (Studi Kasus: PT. XYZ Realty)

Cecep Kurnia Sastradipaja^{1*}, Gungum Darmawan², Juandi Hadi³

¹Manajemen Informatika, Politeknik Piksi Ganesha Bandung, Bandung, Indonesia, 40274

²Statistika FMIPA, Universitas Padjadjaran, Bandung, Indonesia, 45363

³Sistem Informasi, Universitas Nusa Putra, Sukabumi, Indonesia, 43155

*E-mail : sastradipraja@gmail.com

Doi : <https://doi.org/10.37339/e-komtek.v4i1.139>

Diterbitkan oleh Politeknik Dharma Patria Kebumen

Info Artikel

Diterima :

07/03/2020

Diperbaiki :

14/06/2020

Disetujui :

18/06/2020

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang arsitektur sistem informasi dengan pendekatan model enterprise architecture menggunakan metode Framework Zachman dengan mengadopsi 4 baris (Planner, Owner, Designer, Builder) dan 5 kolom (What, How, Where, Who, When) di PT. XYZ Realty Kabupaten Sukabumi. Teknik dan sumber pengumpulan data adalah melalui proses observasi, wawancara, dan penyebaran angket terhadap pihak-pihak terkait pada PT. XYZ Realty. Hal ini dilakukan berdasarkan hasil temuan yang menunjukkan bahwa kondisi saat ini khususnya pada bagian keuangan, dalam pengelolaan absensi dan penggajian karyawan masih menggunakan alat bantu aplikasi Ms. Excel, serta belum terintegrasinya antara data absensi dan data penggajian. Dari penelitian ini menghasilkan prototipe aplikasi dengan hasil analisis dan pengujian korelasi yang menunjukkan bahwa penerapan metode Framework Zachman yang diimplementasikan pada sistem informasi absensi dan penggajian berbasis web memiliki korelasi yang sangat kuat.

Kata Kunci: Absensi; Penggajian; Framework Zachman

ABSTRACT

This study aims to design an information system architecture with an enterprise architecture model approach using the Zachman Framework method by adopting 4 rows (Planner, Owner, Designer, Builder) and 5 columns (What, How, Where, Who, When) at PT. XYZ Realty, Sukabumi Regency. The techniques and sources of data collection are through the process of observation, interviews, and questionnaire distribution to related parties at PT. XYZ Realty. This is done based on the findings that show that the current conditions, especially in the financial department, in the management of employee attendance and payroll are still using the application tools Ms. Excel, and not yet integrated between attendance data and payroll data. From this study produced a prototype application with the results of analysis and correlation testing which showed that the application of the Zachman Framework method which was implemented on web-based attendance and payroll information systems had a very strong correlation.

Keywords: Attendance; Payroll; Zachman Framework

Alamat Korespondensi : Jl. Letnan Jenderal Suprpto No.73 Kebumen, Jawa Tengah, Indonesia 55431



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

1. PENDAHULUAN

PT. XYZ Realty adalah perusahaan cabang yang berada di Sukabumi yang bergerak dibidang properti. PT. XYZ Realty didirikan pada tahun 2012 di Tangerang Selatan dan berkantor pusat di perkantoran Ciputat Indah Permai, Jl. Ir. H. Juanda, Ciputat Timur Tangerang Selatan 15419. PT. XYZ Realty sampai saat ini sudah beroperasi lebih dari 7 tahun akan tetapi di dalam proses pengelolaan sistem informasi khususnya data absensi dan penggajian belum terkomputerisasi dan masih menggunakan alat bantu Ms. Excel dimana penghitungan gaji dilakukan dengan fungsi formula dan data-data yang dihasilkan tersebut tersimpan dalam bentuk *file* yang terpisah antara data absensi dan penggajian. Hal ini berdampak pada permasalahan yang ditimbulkan diantaranya:

- a. Rentannya terhadap kesalahan, karena pengolahan data absensi dan penggajian yang belum terkomputerisasi dan terintegrasi.
- b. Data yang tidak tersimpan dengan baik dan belum menggunakan sistem basis data dalam pengelolaannya.
- c. Laporan penggajian karyawan yang harus diperiksa berulang kali sehingga memakan waktu yang lama karena pertimbangan absensi dan potongan yang harus selalu diverifikasi ulang.

Secara konsep solusi pendekatan *enterprise architecture* dengan metode *Framework Zachman* dapat membantu dalam merancang bangun model arsitektur aplikasi yang berguna bagi semua pihak dengan pendefinisian kebutuhan bisnis secara komprehensif.

Sebagai bentuk usaha yang harus dilakukan pada penelitian untuk menganalisa *gap* (*identify gaps*) dan untuk menghindari pengulangan penelitian (*reinventing the wheel*), maka berikut ini adalah beberapa penelitian yang berkorelasi dengan pembahasan:

- a. Pada jurnal penelitian Muammar Mufti dan Kusnawi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Penggajian Dengan Metode Rangka Kerja Zachman Pada Elite Game Center Yogyakarta”, pada tahun 2015. Penelitian bertujuan untuk merancang aplikasi yang mampu memanajemen kepegawaian pada Elite Game Center Yogyakarta [1].
- b. Dalam jurnal penelitian yang dilakukan Ridwan Setiawan, Andri Ikhwana, dan Adi Maulana Muhidin dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Di Perguruan Tinggi Swasta”, pada tahun 2017. Penelitian dilakukan dengan menggunakan RUP *framework*. Penelitian menghasilkan aplikasi penggajian yang mampu melakukan kalkulasi gaji, pelaporan dan slip penggajian pada perguruan tinggi [2].

- c. Dalam jurnal penelitian yang dilakukan oleh Faisyal Fadilla Ali, Yusi Tyroni Mursityo, dan Djoko Pramono dengan judul “Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Menggunakan Framework Zachman Pada Perusahaan Outsourcing PT. Bhakti Karya Cemerlang Tangerang”, pada tahun 2018. Penelitian bertujuan memodelkan framework zachman berdasarkan sudut pandang *planner, owner, designer* dan *builder* serta seluruh kolom (*what, how, where, who, when* dan *why*) yang dijadikan sebagai acuan pembuatan purwarupa sistem informasi penggajian [3].
- d. Pada jurnal penelitian yang dilakukan Faqih Alif Fauzi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Absensi Dan Penggajian Pada Cleaning Man Jakarta” pada tahun 2018. Penelitian bertujuan menghasilkan sistem informasi berbasis web menggunakan *framework code igniter* dengan MySQL sebagai sistem manajemen basis data [4].
- e. Pada Tugas Akhir yang dilakukan Eltita Savitri dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV. Wastam Menggunakan Model Fast” pada tahun 2019. Tujuan penelitian adalah membangun sistem aplikasi desktop yang mampu menghasilkan informasi berkualitas dengan menerapkan metode FAST (*Framework Application System Thinking*) [5].

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, penelitian membahas mengenai merancang arsitektur sistem informasi absensi dan penggajian melalui pendekatan *enterprise architecture* menggunakan metode *Framework Zachman* dengan mengadopsi 5 kolom (*What, How, Where, Who, When*) dan 4 baris (*Planner, Owner, Designer, Builder*). Adapun tujuan penelitian yaitu untuk menghasilkan prototipe aplikasi yang dapat menangani proses absensi dan penggajian karyawan berdasarkan perspektif *stakeholder*, mulai dari penentuan gaji pokok karyawan, kehadiran, jenis potongan, dan beberapa parameter lain yang mempengaruhinya.

2. MATERIAL DAN METODE

2.1 Material

a. Absensi

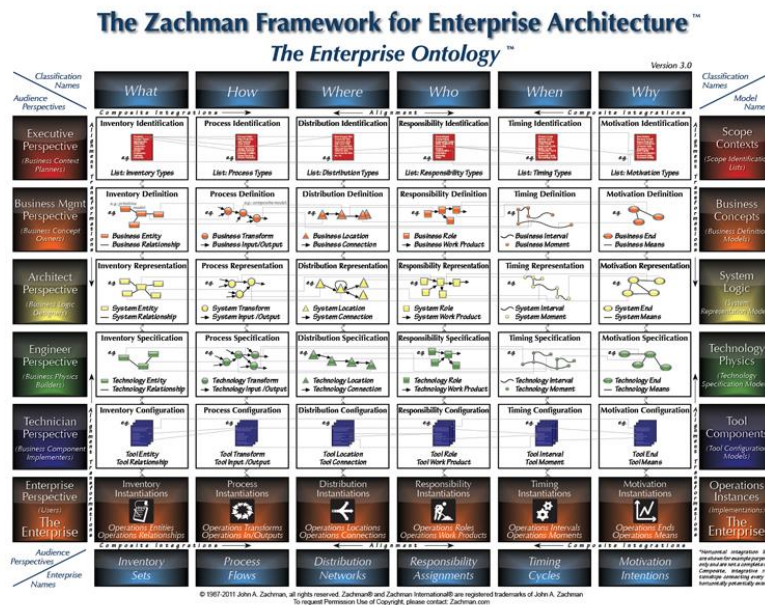
Absensi berarti “tidak hadir”, tetapi dapat dikatakan juga bahwa absensi adalah kehadiran atau ketidakhadiran orang yang terlibat dalam sebuah organisasi yang mewajibkan adanya pemberitahuan tentang keadaannya dalam cakupan organisasi tersebut [6].

b. Penggajian

Menurut L. Wulandari [7] dalam jurnalnya mengutip dari Mulyadi (2001:377), gaji merupakan upah terhadap karyawan atas jasanya baik yang memiliki jabatan atau sebagai karyawan pelaksana dimana penghasilannya terdiri dari gaji pokok dan *incentive*.

c. Framework Zachman

Framework Zachman merupakan skema, pengklasifikasian serta pengorganisasian tipe dokumen dan model yang telah dipergunakan selama ribuan tahun. Diawali dengan hal mendasar pada komunikasi yang ditemukan dalam interogatif primitif: *What, How, Where, Who, When, dan Why*. Selanjutnya reifikasi atau suatu proses di mana hasil rekayasa atau abstraksi yang lama kelamaan dianggap sebagai 3 kebenaran dan kenyataan. Hasil dari rekayasa diantaranya Mengidentifikasi, Mendefinisikan, Merepresentasikan, Menspesifikasikan, Mengkonfigurasi, dan Menginisiasi [8]. *Framework Zachman* sebagai matriks 6x6 dengan baris dan kolom disajikan pada Gambar 1.



Gambar 1. Framework Zachman

d. UML

UML merupakan standar bahasa pemodelan [9] dalam bukunya juga mengutip dari Chonoles (2003) UML sebagai bahasa, yang berarti memiliki sintaks dan semantik. Dalam pembuatan model dengan konsep UML harus mengikuti sejumlah aturan. Elemen pada model-model dibuat harus saling berhubungan dengan mengikuti standarnya. UML menceritakan konteks, tidak hanya sebatas diagram.

e. PHP

PHP merupakan bahasa pemrograman *script server-side* untuk pengembangan web. Kode PHP umumnya di sisipkan ke dalam HTML. PHP merupakan kode yang dipergunakan dalam pembuatan halaman web dinamis, dimana ketika ada permintaan halaman dari sisi *client* maka akan dilakukan pembuatan halaman. Sehingga melalui mekanisme ini, *client* akan selalu menerima informasi yang terbaru [10].

f. Pengujian Black box

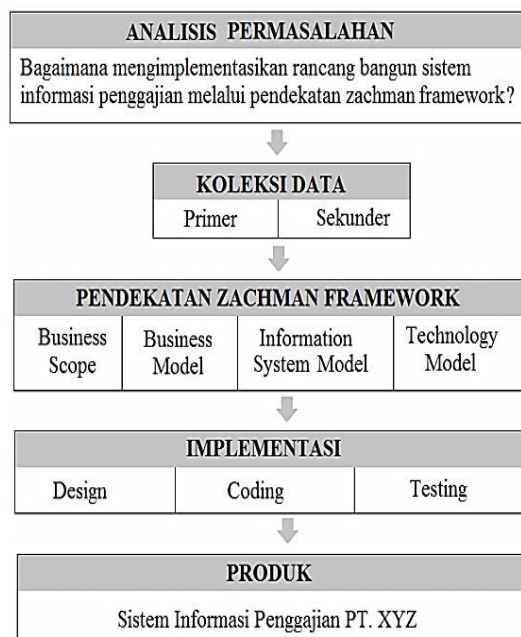
Pengujian ini memfokuskan pada unit atau modul terhadap pemenuhan tujuan pada spesifikasi. Mekanisme pengujian *black box* adalah dengan cara melakukan eksekusi blok kode dan selanjutnya dilakukan pengamatan hasil, apabila ada ketidaksesuaian hasil maka dilanjutkan dengan pengujian *white box* [11].

g. Uji korelasi Spearman's rho

Merupakan salah satu tes dalam uji nonparametrik dengan mengecualikan keharusan data dengan pola distribusi normal. Uji korelasi Spearman's rho dapat menjadi pengganti uji korelasi product moment apabila data tidak terdistribusi normal [12].

2.2 Metode

Fase penelitian pada proses perancangan arsitektur berdasarkan pada pendekatan metode *Framework Zachman* disajikan pada **Gambar 2**.



Gambar 2. Fase Penelitian

Penjelasan dari uraian metode penelitian pada setiap fase yang dilakukan penulis diantaranya sebagai berikut:

a. Menganalisis Permasalahan

Dalam menganalisis permasalahan penulis melakukan studi kasus observasi dan berdasarkan temuan permasalahan, kemudian dilakukan proses studi literatur. Adapun pada tahap pengkajian literatur, penulis mengambil sumber yang relevan berkaitan dengan teori dan penelitian yang berkorelasi searah dengan kasus penelitian.

b. Koleksi Data

Pada fase mengoleksi data selain studi kasus observasi, dilakukan wawancara dan penyebaran angket kepada pihak-pihak terkait pada PT. XYZ Realty.

c. Penerapan Framework Zachman

Berdasarkan hasil temuan dan koleksi data kemudian dilakukan analisis dan skema pemetaan pada matrik dua dimensi dari kerangka kerja Zachman sehingga menghasilkan citra arsitektur yang akan dikembangkan menjadi prototipe yang mangacu pada kebutuhan sistem. Pada penelitian ini acuan perspektif berdasarkan *planner, owner, designer* dan *builder* dengan representasi *interrogatives* diantaranya *Data, Function, Network, People, dan Time*.

d. Implementasi dan Pengujian Sistem

Pada tahapan ini adalah membuat prototipe sistem berdasarkan hasil perancangan yang mengacu pada pemetaan matriks kerangka kerja zachman. Adapun bahasa pemrograman menggunakan PHP dan perangkat lunak database manajemen sistem yaitu MySQL. Untuk pengujian perangkat lunak menggunakan metode *black box* dengan melakukan data uji dan fungsionalitas.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Pembahasan Tabel Zachman

a. Kolom *What*

Mendefinisikan data berdasarkan perpektif yang diambil. Kolom *what* dalam berbagai perspektif disajikan pada **Tabel 1**.

Tabel 1. Kolom *what* dalam berbagai perspektif

Perspektif	What
Planner	Data yang berkaitan dengan sistem informasi absensi dan penggajian: <ol style="list-style-type: none"> Data Karyawan Data Absensi Data Gaji
Owner	
Designer	
Builder	

b. Kolom How

Mendefinisikan proses-proses yang terjadi pada absensi dan penggajian berdasarkan perspektif yang diambil. Uraian lengkap kolom *how* dalam berbagai sudut pandang disajikan pada **Tabel 2**.

Tabel 2. Kolom *how* dalam berbagai sudut pandang

Perspektif	How
<i>Planer</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Proses input data karyawan 2. Data Absensi 3. Data Potongan 4. Data Jadwal 5. Laporan Penggajian
<i>Owner</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Karyawan melakukan sign in absensi 2. Petugas memeriksa data absensi 3. Petugas memeriksa biaya pengurangan (Denda Keterlambatan+kasbon+potongan) 4. Pelaporan
<i>Designer</i>	Diagram aktivitas perilaku sistem dapat dilihat pada <i>activity diagram</i>
<i>Builder</i>	Pemodelan proses yang terjadi di dalam sistem informasi ke dalam sequence diagram dapat dilihat pada gambar.

c. Kolom *Where*

Mendefinisikan lokasi bisnis utama sistem informasi absensi dan penggajian beroperasi.

Uraian lengkap kolom *where* dalam berbagai sudut pandang disajikan pada **Tabel 3**.

Tabel 3. Kolom *where* dalam berbagai sudut pandang

Perspektif	Where
<i>Planer</i>	PT. XYZ Realty
<i>Owner</i>	Peta jaringan yang ada di ruangan HRD
<i>Designer</i>	Peta jaringan yang diusulkan
<i>Builder</i>	Peta jaringan pengelolaan absensi dan penggajian

d. Kolom *Who*

Mendefinisikan SDM dan fungsi area yang berperan dalam proses absensi dan penggajian.

Kolom *who* dalam berbagai sudut pandang disajikan pada **Tabel 4**.

Tabel 4. Kolom *who* dalam berbagai sudut pandang

Perspektif	Who
<i>Planer</i>	Stakeholder yang berperan penting dalam proses absensi dan penggajian <ul style="list-style-type: none"> - Div. Payroll - Div. HRD
<i>Owner</i>	Daftar unit internal atau yang terkait: Seluruh karyawan yang ada dilingkungan perusahaan PT. XYZ Realty
<i>Designer</i>	Orang-orang ditugaskan dalam membuat pemodelan sistem informasi absensi dan penggajian.
<i>Builder</i>	Orang-orang yang ditugaskan untuk mengimplementasikan pemodelan sistem informasi absensi dan penggajian PT. XYZ Realty.

e. Kolom When

Mendefinisikan otomatisasi proses bisnis dan agenda bisnis. Aktivitas utama pembahasan adalah berkaitan dengan aktivitas absensi dan penggajian. Kolom *when* dalam berbagai sudut pandang disajikan pada **Tabel 5**.

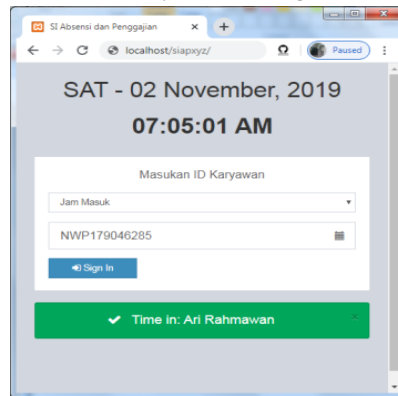
Tabel 5. Kolom *when* dalam berbagai sudut pandang

Perspektif			When																	
<i>Planer</i>	Kejadian atau transaksi yang terjadi berkaitan dengan proses absensi dan penggajian																			
	<ul style="list-style-type: none"> - Absensi karyawan - Jumlah gaji bersih yang diterima karyawan - Pelaporan penggajian 																			
<i>Owner</i>	No	Rencana Kerja	Target Produk	April				Mei				Juni				Juli				
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
	1.	Kegiatan Penelitian	Pendefinisian permasalahan																	
			Penetapan agenda penelitian																	
	2.	Fase Analisis dan pendekatan zachman	Pengambilan data																	
			Kebutuhan sistem																	
			Memetakan permasalahan menggunakan matriks zachman melalui kolom what, how, where, dan when																	
	3.	implementasi	Membangun prototipe aplikasi																	
<i>Designer</i>	No	Event		Mei				Juni												
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
	1.	Penentuan Entitas																		
	2.	Desain Use case diagram																		
	3.	Desain activity diagram																		
	4.	Desain database																		
	5.	Desain Interface																		
<i>Builder</i>	No	Event						Juli												
								1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
	1.	Pengkodean frontend untuk fungsi sign in absensi karyawan																		
	2.	Pengkodean untuk fungsi backend administrator atau petugas.																		
	3.	Verifikasi fungsi kalkulasi penerimaan gaji																		
	4.	Pengujian aplikasi																		

3.2 Implementasi Sistem Informasi Absensi dan Penggajian

a. Halaman *Sign In* Absensi

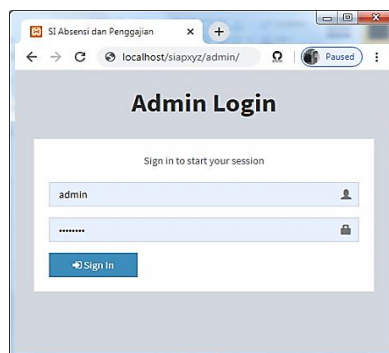
Halaman frontend aplikasi ini dikhususkan untuk setiap karyawan dalam melakukan absensi, dengan menginputkan ID karyawan untuk waktu jam masuk atau jam pulang. Tampilan halaman *frontend sign in* absensi disajikan pada [Gambar 3](#).



Gambar 3. Halaman *Frontend Sign In* Absensi

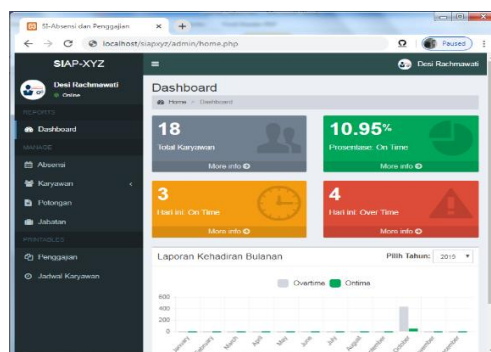
b. Halaman Log In Administrasi atau petugas

Halaman *backend* aplikasi ini dikhususkan untuk administrator atau petugas dalam pengelolaan sistem informasi absensi dan penggajian. Tampilan halaman *frontend log in* SIAP disajikan pada [Gambar 4](#).



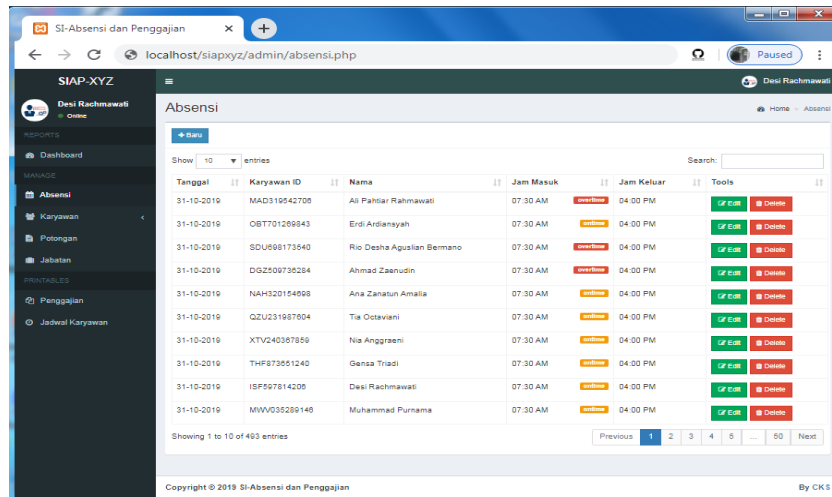
Gambar 4. Halaman *Frontend Log In* SIAP

Tampilan halaman *dashboard* SIAP disajikan pada [Gambar 5](#).



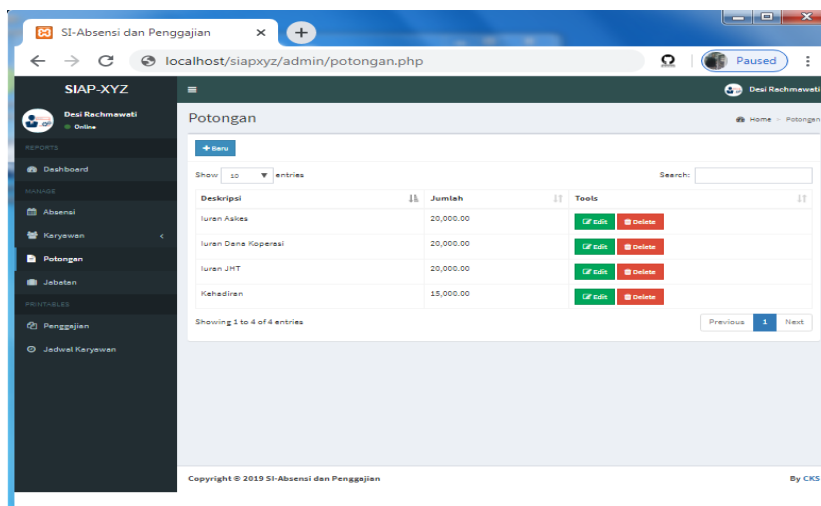
Gambar 5. Halaman *Dashboard* SIAP

Tampilan halaman absensi SIAP disajikan pada **Gambar 6**.

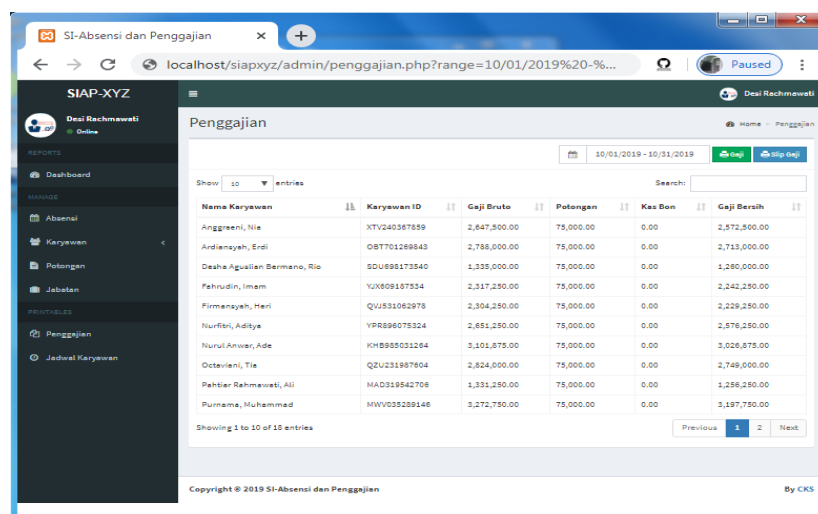


Gambar 6. Halaman Absensi SIAP

Tampilan halaman potongan gaji SIAP disajikan pada **Gambar 7** dan **Gambar 8**.



Gambar 7. Halaman Potongan Gaji SIAP



Gambar 8. Halaman Potongan Gaji SIAP

Tampilan laporan gaji karyawan SIAP disajikan pada **Gambar 9** dan **Gambar 10**.

Laporan Gaji Karyawan PT. XYZ Realty Oct 01, 2019 - Oct 31, 2019		
Nama Karyawan	ID Karyawan	Gaji Bersih
Sri Susanti, Desi	EMT693470512	2.576.250,00
Anggraeni, Nia	KTV240367859	2.572.500,00
Ardiansyah, Erol	OBT7701269843	2.713.000,00
Desha Aguslian Bermano, Rio	SDU698173540	1.260.000,00
Fahrudin, Imam	YJK609187534	2.242.250,00
Firmansyah, Heri	GVJ531062978	2.229.250,00
Nurfitri, Aditya	YPR896075324	2.576.250,00
Nurul Anwar, Ade	KHB985031264	3.026.875,00
Octaviani, Tia	GZU231987604	2.749.000,00
Pahtiar Rahmawati, Ali	MAD319542706	1.256.250,00
Purnama, Muhammad	MWV035289146	3.197.750,00
Rachmawati, Desi	BSF597814206	2.576.250,00
Rahmawan, Ari	NWP179046285	3.240.500,00
Rusman, Deri	EBAS12874369	1.342.500,00
Taufikurrahman, Agum	ZJP426398705	1.880.250,00
Triadi, Genia	THF873651240	3.013.750,00
Zaenudin, Ahmad	DGZ509736284	1.880.250,00
Zanatul Amalia, Ana	NAH320154698	2.572.500,00
Total		42.905.375,00

Gambar 9. Laporan Gaji Karyawan SIAP

Slip Gaji Karyawan PT. XYZ Realty Oct 01, 2019 - Oct 31, 2019		
Nama Karyawan: Desi Sri Susanti	Upah per Jam:	15,000.00
ID Karyawan: EMT693470512	Total Jam:	176.75
	Gaji Kotor:	2,651,250.00
	Potongan:	75,000.00
	Kas Bon:	0.00
	Total Potongan:	75,000.00
	Gaji Bersih:	2,576,250.00
Adm. Keuangan : Desi Rachmawati		

Gambar 10. Laporan Gaji Karyawan SIAP

3.3 Pengujian Sistem

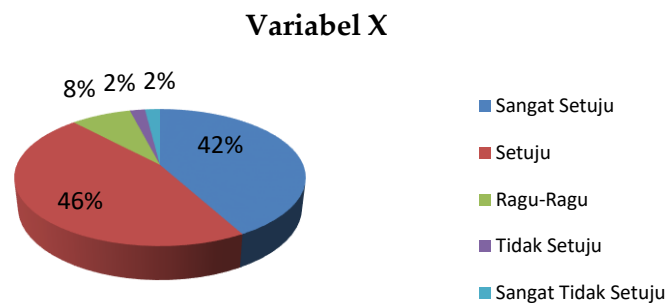
Uji validitas setiap indikator pada pengujian fungsionalitas ini, sistem informasi absensi dan penggajian diuji melalui serangkaian fungsi dengan menggunakan *test case* terhadap ketersediaan sistem dalam pemenuhan fungsionalitas. Uji Fungsionalitas Indikator *Suitability* disajikan pada **Tabel 6**.

Tabel 6. Uji Fungsionalitas Indikator *Suitability*

Fungsi	Pengisian form	Ekspektasi Hasil	Hasil Uji	Ket.
Untuk melakukan <i>Sign In</i>	Masukkan <i>ID Karyawan</i> yang sesuai.	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i> .	Sesuai dengan kebutuhan <i>pengguna</i> .	Valid
Untuk melakukan <i>Login</i>	Masukkan <i>user name</i> dan <i>pass word</i> yang sesuai.	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i> .	Sesuai dengan kebutuhan <i>pengguna</i> .	Valid
Untuk melakukan pencarian	Mengisi <i>form</i> yang tersedia	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i>	Sesuai dengan kebutuhan <i>pengguna</i> .	Valid
Untuk melakukan input data	Mengisi <i>form</i> data karyawan	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i>	Sesuai dengan kebutuhan <i>pengguna</i> .	Valid
Untuk melakukan hapus data	Mengisi <i>form</i> yang tersedia	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i>	Sesuai dengan kebutuhan <i>pengguna</i> .	Valid
Untuk mengubah data	Mengisi <i>form</i> yang tersedia	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i>	Sesuai dengan kebutuhan <i>pengguna</i> .	Valid
Untuk melakukan Cetak Data	Menekan tombol Cetak/Print	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i>	Sesuai kebutuhan <i>user/pengguna</i>	Valid

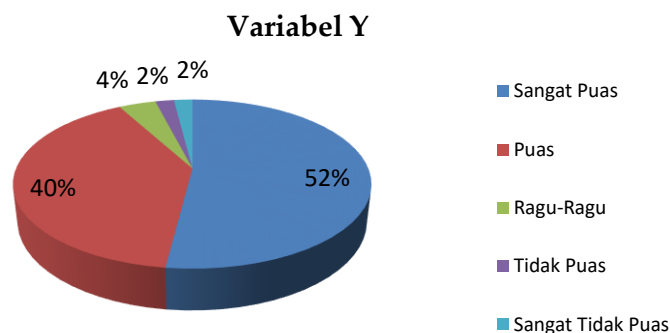
3.4 Hasil Analisis Korelasi

Pada penelitian ini dalam mengidentifikasi koefisien korelasi antara penerapan metode framework zachman terhadap prototipe sistem informasi absensi dan penggajian yang dihasilkan, dilakukan dengan cara penyebaran angket terhadap 21 responden yang terdiri dari staff dan karyawan pada PT. XYZ Realty. Metode angket yang dilakukan adalah angket berstruktur, dimana responden diberikan sejumlah pilihan jawaban dalam menyelesaikan pertanyaan yang diajukan. Persentase hasil rekapan data angket variabel X disajikan pada **Gambar 11**.



Gambar 11. Persentase hasil rekapan data angket variabel X

Dari hasil rekapitulasi yang diperoleh yaitu 88% jawaban responden adalah setuju dengan pola pengembangan sistem informasi absensi dan penggajian melalui pendekatan *enterprise architecture* dengan metode *Framework Zachman* akan berdampak sangat baik bagi PT. XYZ Realty. Persentase hasil rekapan data angket variabel Y disajikan pada **Gambar 12**.



Gambar 12. Persentase hasil rekapan data angket variabel Y

Dari hasil rekapitulasi yang diperoleh yaitu 92% jawaban responden adalah puas dengan model sistem informasi absensi dan penggajian berbasis web yang merupakan prototipe yang dihasilkan berdasarkan pola pengembangan melalui pendekatan *enterprise architecture* dengan metode *Framework Zachman*. Hasil uji korelasi *rho spearman* disajikan pada **Tabel 7**.

Tabel 7. Uji Korelasi *Rho Spearman*

Correlations			x	y
<i>Spearman's rho</i>	<i>Framework Zachman</i>	<i>Correlation Coefficient</i>	1.000	,759**
		<i>Sig. (2-tailed)</i>		.000
		<i>N</i>	21	21
	<i>Sistem Informasi Absensi dan Penggajian</i>	<i>Correlation Coefficient</i>	,759**	1.000
		<i>Sig. (2-tailed)</i>	.000	
		<i>N</i>	21	21

Berdasarkan hasil analisis, nilai korelasi antara metode *Framework Zachman* yang diimplementasikan pada sistem informasi absensi dan penggajian berbasis web mendapatkan angka koefisien korelasi sebesar $r = 0.759$, di mana nilai terletak diantara nilai $0,76 - 1,00$, sehingga dapat diartikan bahwa tingkat korelasi adalah sangat kuat dan bersifat searah, yang mengindikasikan bahwa prototipe aplikasi hasil penerapan metode *Framework Zachman* yang diimplementasikan pada sistem informasi absensi dan penggajian berbasis web semakin baik maka berdampak baik juga terhadap sistem informasi absensi dan penggajian.

4. KESIMPULAN

Berikut ini adalah kesimpulan berdasarkan hasil penelitian diantaranya:

- Penerapan metode framework zachman pada penelitian ini mampu menghasilkan sebuah prototipe aplikasi absensi dan penggajian yang dapat memberikan kemudahan bagi pihak manajemen dimana proses perhitungan absensi dan penggajian.
- Dengan ketersediaan fasilitas absensi maka data jam kedatangan dan jam kepulangan akan tersimpan pada *database* sehingga mempermudah bagian administrasi serta menjadi rujukan dalam menilai keterlambatan.
- Dengan mengimplementasikan prototipe aplikasi sistem informasi absensi dan penggajian yang diusulkan, maka penyajian informasi akan lebih cepat.

REFERENSI

- [1] Muammar Mufti and Kusnawi, "Rancang Bangun Sistem Penggajian Dengan Metode Rangka Kerja Zachman Pada Elite Game Center Yogyakarta," *repository.amikom.ac.id*, 2015, [Online]. Available: [repository.amikom.ac.id > Publikasi_07.12.2638.pdf](https://repository.amikom.ac.id/Publikasi_07.12.2638.pdf).

- [2] R. Setiawan, A. M. Muhidin, and A. Ikhwana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Di Perguruan Tinggi Swasta," *J. Algoritm.*, 2017.
- [3] F. F. Ali, Y. T. Mursityo, and D. Pramono, "Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Menggunakan Zachman Framework Pada Perusahaan Outsourcing PT. Bhakti Karya Cemerlang Tangerang," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komputer; Vol 2 No 10*, 2018, [Online].
- [4] F. A. FAUZI, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ABSENSI DAN PENGGAJIAN PADA CLEANING MAN JAKARTA," *Google.com*, 1989, doi: DOI 10.1111/j.1442-9993.2008.01907.x.
- [5] E. Savitri, "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada CV.Wastam Menggunakan Model Fast," *STMIK Atma Luhur Pangkalpinang*, 2019.
- [6] A. Husain, A. H. A. Prastian, and A. Ramadhan, "Perancangan Sistem Absensi Online Menggunakan Android Guna Mempercepat Proses Kehadiran Karyawan Pada PT. Sintech Berkah Abadi," *Technomedia J.*, 2017, doi: 10.33050/tmj.v2i1.319.
- [7] L. Wulandari, H. Tanuwijaya, and J. Lemantara, "Analisis Perancangan Sistem Informasi Penggajian Di PT. Big Surabaya," *J. Sist. Inf.*, 2012.
- [8] John A. Zachman, "The Concise Definition of The Zachman Framework," *Zachman International, Inc.*, 2008. <https://www.zachman.com/about-the-zachman-framework> (accessed Jun. 12, 2020).
- [9] M. O. Muslihudin, *Analisis Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. 2016.
- [10] S. ANHAR, *Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak*, Cetakan pe. Jakarta Selatan: mediakita, 2010.
- [11] H. Al Fatta, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. 2007.
- [12] H. HR, Syamsuni, *Statistik Dan Metodologi Penelitian Dengan Implementasi Pembelajaran Android*, Cet. Perta. Kabupaten Bojonegoro-Jawa Timur: CV. Karya Bakti Makmur (KBM), 2019.