

REUSETECH

REUTILIZAÇÃO TECNOLÓGICA

Autores: Ana Luiza MICHEL, Vinicius TEIXEIRA

Identificação autores: alunos voluntário e bolsista, respectivamente, do curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio, ano de entrada 2018 e 2017, respectivamente; Orientador: Josiney de Souza

RESUMO

O projeto ReuseTech tem a intenção de conscientização ambiental através da coleta de materiais eletroeletrônicos considerados como lixo eletrônico e reutilizando-os de maneira sustentável. Materiais recebidos e sem condições de reutilização são descartados corretamente em pontos de descarte para lixo eletrônico. Dentro do projeto de reutilização é feita a montagem e a manutenção de computadores, celulares, notebooks, etc. Com isso, muitas vezes faltam peças para arrumar esses componentes, assim foi pensado num subprojeto dentro da ReuseTech para trocar materiais eletroeletrônicos entre os *campi* do IFC. Esse subprojeto tem a intenção de fazer o compartilhamento entre os *hardwares* não patrimoniados presentes nos *campi*.

INTRODUÇÃO E JUSTIFICATIVA

Com o avanço da indústria tecnológica e do aumento das vendas de equipamentos eletrônicos, as pessoas, em busca por novos modelos e novas funcionalidades, deixam os antigos ociosos. Conseqüentemente gera-se "... os denominados resíduos tecnológicos, lixo *high tech*, e-lixo ou resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos (XAVIER, 2010)".

Mesmo esses equipamentos ainda podem ter outros propósitos, como fins educacionais e reaproveitamento em instituições carentes. Por isso os autores recolhem computadores e peças, os estudam, consertam, reinstalam e, se não puderem ser reutilizados, os descartam em locais adequados.

Os equipamentos funcionais podem ser usados em sala de aula e podem ser doados para instituições que necessitam de algum equipamento eletrônico. Para melhorar o funcionamento do projeto, um aplicativo para celular está em desenvolvimento que ajudará na manutenção e descarte correto de equipamentos.

Através desse projeto, espera-se conscientizar a sociedade local sobre reaproveitamento e novas formas de uso de equipamentos eletrônicos antigos, como computadores, notebooks e celulares smartphones. Com as ações desempenhadas no projeto, pensa-se também em promover uma reflexão na sociedade sobre: produção de lixo eletrônico, reaproveitamento de recursos, e desenvolvimento e produção de conhecimento de forma sustentável.

METODOLOGIA

O projeto possui algumas frentes de atuação:

- **Contato com empresas e instituições:** empresas locais são convidadas a contribuir com o projeto e doar seus equipamentos de informática mais antigos;
- **Exposições de conteúdos:** expõe-se os objetivos do projeto em locais estratégicos, como os corredores do IFC *campus* Brusque;
- **Palestras e minicursos:** organiza-se palestras e minicursos aos estudantes do *campus*, aos seus pais e responsáveis e aos servidores do *campus*;
- **Ponto de coleta dos equipamentos:** há um ponto de coleta de equipamentos no *campus* chamado de papa-hardware;
- **Programação de sistema:** projeta-se um *software* para melhorar a transferência de *hardware* entre os *campi* do IFC.

- **Apresentações de resultados em eventos:** compartilha-se os objetivos do projeto e seus resultados em feiras, eventos, semanas acadêmicas, mostras, revistas ou outros meios.
- **Doação de materiais:** Doam-se materiais funcionais a instituições que nos solicitam ajuda e que não possuem condições de adquirir um.
- **Manutenção para o campus:** ao se consertar materiais recebidos, eles podem ser utilizados também em sala de aula. Ex.: celulares, computadores, etc.

RESULTADOS E DISCUSSÕES OU RESULTADOS ESPERADOS

Foram doados a ReuseTech, através do papa-hardware e de doações diretas aos membros do projeto mais de 40 tipos de *hardwares* diferentes. A seguir, uma relação dos itens presentes no laboratório através de doações:

Adaptador WiFi, cabo de alimentação, cabo de Rede, cabo DVI, cabo HDMI, cabo IDE, cabo microUSB, cabo P2, cabo SATA, cabo VGA, caixinha de som, carregador de notebook, CD, celular, computadores, cooler, drive de CD/DVD, drive de disquete, DVD, estabilizador, fontes de alimentação para roteadores, fontes de alimentação para computador, gabinete, GPS, HD, impressoras, memória RAM, modem, monitores, pasta térmica, placa de áudio, placa de rede, placa de vídeo, placa-mãe, processador, régua de energia, roteadores, *switch*, *tablet*, teclados, telefones, webcam.

Quando falamos de computadores e dispositivos móveis, materiais mais utilizados pelo projeto, temos um número aproximado dos mesmos que são: 50 computadores recebidos e 22 dispositivos móveis, totalizando 72 equipamentos. Além de uma grande quantidade de outros equipamentos já citados anteriormente.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao final deste trabalho, espera-se que a população local tenha maior consciência a respeito do descarte de lixo eletrônico e de seu mal para o meio ambiente. Além de proporcionar materiais que podem ser usados em sala de aula nos cursos de Informática do *campus*, também se é esperado que haja um sistema de trocas de materiais eletrônicos entre os *campi* do IFC. Essa troca de materiais ajudará todos os *campi* cadastrados no programa a obterem materiais didáticos para as aulas de informática. Os materiais não funcionais, que não possuem mais aproveitamento, podem ser enviados até o nosso *campus* para serem descartados corretamente, fazendo do *campus* um eco ponto em parceria com as organizações municipais.

REFERÊNCIAS

XAVIER, L. H. **Gestão De Resíduos Eletroeletrônicos: Mapeamento Da Logística Reversa De Computadores E Componentes No Brasil.** III Simposio iberoamericano de Ingeniería. João Pessoa - PA, 2010.