

QUIMIQUEST: JOGO PARA O APRENDIZADO DA QUÍMICA

Carolina de Moraes da TRINDADE¹; Genildo dos SANTOS²; Bianca Varela da SILVA³, João Antônio BUDÓ LORENZZONI⁴, Lucas Puhl dos SANTOS⁵, Paulo Luciano Cizeski de LORENZI⁶.

¹Orientadora – Curso Técnico em Informática; ²Coorientador – Curso Técnico em Informática; ³⁴⁵⁶ Alunos do Curso Técnico em Informática.

Introdução.

A disciplina de Química é um problema para muitos estudantes do Ensino Médio, principalmente no primeiro ano; no primeiro contato com a disciplina, que aborda assuntos que necessitam um nível de abstração considerável.

Apesar de aparentemente ser uma disciplina sem muita conexão com o dia-a-dia, quando conhecemos um pouco mais percebemos que isso é mentira, que ela está totalmente conectada com nossas vidas.

Pensando em auxiliar os alunos do Ensino Médio no melhor entendimento de conteúdos da disciplina de Química surgiu a ideia deste projeto, que é desenvolver um aplicativo onde o assunto Tabela Periódica será trabalhado na forma de jogos e *quiz*, tendo como uns dos objetivos facilitar o entendimento do assunto e mostrar como a disciplina Química pode afetar nossas vidas.

Materiais e Métodos.

No início do desenvolvimento deste projeto foi feita uma pesquisa bibliográfica em livros, artigos científicos e sites confiáveis a respeito do assunto Tabela Periódica (FELTRE, 2005) e linguagem Java. Bibliografias sobre pedagogia e modos interativos de ensinar/transmitir conteúdos escolares também formam pesquisados (ARANHA, 2006). Consultas semanais com a professora orientadora e o coorientador, responsável principalmente pela parte de Programação para desenvolvimento do aplicativo, foram de grande valia.

Resultados esperados.

Com o aplicativo Quimiquest esperamos ajudar, principalmente alunos do Ensino Médio, que têm dificuldades na disciplina de Química. A ideia é que com o aplicativo o aprendizado seja dinâmico, utilizando tecnologias atrativas de forma fácil e nada maçante.

O projeto está em fase de finalização da pesquisa bibliográfica sobre o conteúdo Tabela Periódica e inicialização do desenvolvimento do aplicativo.

Os jogos e *quiz* que estarão presentes no aplicativo serão sobre Tabela Periódica, mas se tem como objetivos futuros ampliar para outros assuntos também referentes à disciplina de Química. O aplicativo também conterà páginas com informações sobre a Química no nosso dia-a-dia, sempre atualizadas.

Referências

- ARANHA, Gláucio. **Jogos Eletrônicos como um conceito chave para o desenvolvimento de aplicações imersivas e interativas para o aprendizado.** Disponível em: <<http://cienciasecognicao.org/revista/index.php/cec/article/view/560>>. Acesso em: 13 jul. 2018.
- FELTRE, Ricardo. **Química Geral.** Disponível em: <<https://quimicales.files.wordpress.com/2013/09/quimica-feltre-vol-1.pdf>>. Acesso em: 13 jul. 2018.