

学校编码: 10384

分类号 _____ 密级

学号: X2013232125

UDC

厦门大学

工程 硕 士 学 位 论 文

基于 J2EE 的动漫电商服务平台的设计与实现

Design and Implementation of Cartoon E-commerce Platform for
Service Based on J2EE

林伟

指导教师: 吴清强副教授

专业名称: 软件工程

论文提交日期: 2017 年 4 月

论文答辩日期: 2017 年 5 月

学位授予日期: 2017 年 6 月

指导教师:

答辩委员会主席:

2017 年 4 月

厦门大学学位论文原创性声明

本人呈交的学位论文是本人在导师指导下,独立完成的研究成果。本人在论文写作中参考其他个人或集体已经发表的研究成果,均在文中以适当方式明确标明,并符合法律规范和《厦门大学研究生学术活动规范(试行)》。

另外,该学位论文为()课题(组)的研究成果,获得()课题(组)经费或实验室的资助,在()实验室完成。(请在以上括号内填写课题或课题组负责人或实验室名称,未有此项声明内容的,可以不作特别声明。)

声明人(签名):

年 月 日

厦门大学学位论文著作权使用声明

本人同意厦门大学根据《中华人民共和国学位条例暂行实施办法》等规定保留和使用此学位论文，并向主管部门或其指定机构送交学位论文（包括纸质版和电子版），允许学位论文进入厦门大学图书馆及其数据库被查阅、借阅。本人同意厦门大学将学位论文加入全国博士、硕士学位论文共建单位数据库进行检索，将学位论文的标题和摘要汇编出版，采用影印、缩印或者其它方式合理复制学位论文。

本学位论文属于：

- () 1. 经厦门大学保密委员会审查核定的保密学位论文，于 年 月 日解密，解密后适用上述授权。
() 2. 不保密，适用上述授权。

(请在以上相应括号内打“√”或填上相应内容。保密学位论文应是已经厦门大学保密委员会审定过的学位论文，未经厦门大学保密委员会审定的学位论文均为公开学位论文。此声明栏不填写的，默认为公开学位论文，均适用上述授权。)

声明人（签名）：

年 月 日

厦门大学博硕士论文摘要库

摘要

电子商务，已经逐渐成为很多企业与商家的重要销售方式。随着网络技术和信息化的发展，动漫产业也不断发展起来，如今，动漫产业电子商务基础设施得到全面升级，除此之外，物流平台也在不断完善，使电子商务发展的环境得到了保障。由于互联网的普及，消费者不再依附于传统的经济，人们对个性化的商品以及个性化的信息有着强烈的需求，为满足人们的需求，动漫产业将提供个性化需求定制，这也是动漫产业重要的发展方向，即将个人的偏好与个性融入到动漫产业中。

本文主要介绍了一个动漫电商服务平台的设计与实现，将传统的动漫产业与当前深受消费者青睐的电子商务系统结合起来，使动漫产业能够更好的发展。本文先介绍了目前动漫电商服务平台的研究背景与意义，又介绍了本系统所用的相关技术，包括软件体系结构、UML 语言以及 J2EE；然后分析了系统的需求，对系统的可行性、不同角色的需求、系统的功能需求以及系统的安全需求做了详细的分析；本文对系统进行了详细的设计，包括总体的架构设计、逻辑结构设计、各个功能模块的设计以及数据库的设计。本文所设计的动漫电商服务平台主要包括注册登录模块、动漫定制模块、动漫成品销售模块、动漫文娱服务模块、订单管理模块、售后处理模块以及系统管理模块。最后介绍了本系统的实现，展示了各个模块的功能。

关键词： 动漫产业；商务系统；J2EE

Abstract

E-commerce has gradually become an important way for many enterprises and businesses. Along with the development of network technology and information technology, animation industry has developed, animation industry e-commerce infrastructure get comprehensive upgrade, in addition, logistics platform also is ceaseless and perfect, the development of electronic commerce environment is guaranteed. Due to the popularity of the Internet, consumers are no longer attached to the traditional economy, people of personalized products and personalized information has a strong demand, to meet people's needs, the animation industry will provide tailored to individual needs, which is animation industry an important development to is personal preferences and personality into the animation industry.

This dissertation mainly introduces the design and implementation of a Cartoon e-commerce platform for service, the traditional animation industry and current by consumers of electronic commerce system together, so that the animation industry to better development. Firstly, this dissertation introduces the current animation industry commerce system research background and significance, and introduced the related technology used in the system, software architecture, UML and J2EE are introduced in detail; then analysis the system demand, the feasibility of the system and the different roles of demand, system functional requirements and system security requirements made detailed analysis. In this dissertation, the system were detailed design, including the overall architecture design, logic structure design, each functional module design and database design. The platform is designed in this dissertation mainly includes the registration and login module, animation module, custom animation product sales module, animation entertainment service module, order management module, customer service processing module and system management module. Finally, the dissertation introduces the the system, shows the function of each module.

Key words: Animation Industry; E-Commerce; J2EE

厦门大学博硕士论文摘要库

厦门大学博硕士论文摘要库

目录

第一章 绪论	1
1.1 研究的背景与意义	1
1.2 国内外研究现状	3
1.2.1 国外研究现状	3
1.2.2 国内研究现状	4
1.3 本文的组织结构	5
第二章 相关技术介绍	6
2.1 软件体系结构	6
2.1.1 C/S 模式	6
2.1.2 B/S 模式	6
2.1.3 C/S 模式与 B/S 模式的比较	7
2.2 UML 介绍	8
2.2.1 UML 概述	8
2.2.2 UML 语义	9
2.2.3 UML 表示法	9
2.2.4 UML 建模机制	11
2.3 J2EE 介绍	11
2.3.1 J2EE 概述	11
2.3.2 J2EE 的特点	13
2.4 本章小结	13
第三章 需求分析	14
3.1 可行性分析	14
3.1.1 经济可行性分析	14
3.1.2 资源可行性分析	15
3.1.3 技术可行性分析	15

3.1.4 管理可行性分析.....	15
3.2 角色分析	16
3.2.1 普通用户.....	16
3.2.2 企业管理员.....	18
3.2.3 客服人员.....	20
3.2.4 动漫设计师.....	20
3.2.5 系统管理员.....	21
3.3 功能需求分析	22
3.3.1 动漫定制.....	22
3.3.2 动漫成品销售.....	22
3.3.3 动漫文娱服务.....	22
3.3.4 订单管理.....	22
3.3.5 售后处理	23
3.3.6 系统管理.....	23
3.4 系统安全需求	23
3.4.1 数据层安全需求.....	23
3.4.2 逻辑层安全需求.....	23
3.4.3 支付安全需求.....	24
3.5 本章小结	25
第四章 系统设计	26
4.1 系统设计原则	26
4.1.1 可操作性.....	26
4.1.2 先进性.....	26
4.1.3 安全性.....	26
4.1.4 实用性.....	26
4.2 系统总体设计	27
4.2.1 系统技术架构设计.....	27
4.2.2 系统逻辑结构设计.....	28
4.3 系统功能模块设计	29

4.3.1 注册登录模块.....	29
4.3.2 动漫定制模块.....	30
4.3.3 动漫成品销售模块.....	34
4.3.4 动漫文娱服务模块.....	36
4.3.5 订单管理模块.....	39
4.3.6 售后处理模块.....	39
4.3.7 系统管理模块.....	40
4.4 数据库设计	40
4.4.1 实体属性设计.....	40
4.4.2 数据库物理设计.....	45
4.5 本章小结	49
第五章 系统实现	51
5.1 注册登录模块实现	51
5.2 动漫定制模块实现	52
5.3 动漫成品销售模块实现	55
5.4 动漫文娱服务模块实现	59
5.5 订单管理模块实现	60
5.6 售后处理模块实现	61
5.7 本章小结	61
第六章 总结与展望	62
6.1 总结	62
6.2 展望	62
参考文献	63
致谢	65

厦门大学博硕士论文摘要库

Contents

Chapter 1 Introduction	1
1.1 The Background and Significance of this Study	1
1.2 Research Status of LIMS at Home and Abroad	3
1.2.1 Research Status of LIMS Abroad	3
1.2.2 Research Status of LIMS at Home.....	4
1.3 The Organizational Structure of this Dissertation.....	5
Chapter 2 System Related Technologies	6
2.1 Software Architecture.....	6
2.1.1 C/S Mode	6
2.1.2 B/S Mode	6
2.1.3 Comparison Between C/S Mode and B/S Mode	7
2.2 UML	8
2.2.1 UML Summary	8
2.2.2 UML Semantics	9
2.2.3 UML Representation Method	9
2.2.4 UML Modeling Mechanism.....	11
2.3 J2EE	11
2.3.1 J2EE Summary.....	11
2.3.2 Characteristic of J2EE.....	13
2.4 Summary.....	13
Chapter 3 System Requirement Analysis	14
3.1 Feasibility Analysis.....	14
3.1.1 Feasibility Analysis of Economic	14
3.1.2 Feasibility Analysis of Resource.....	15
3.1.3 Feasibility Analysis of Technical	15
3.1.4 Feasibility Analysis of Management.....	15

3.2 Role Analysis.....	16
3.2.1 Ordinary Users	16
3.2.2 Enterprise Administrator	18
3.2.3 Customer Service	20
3.2.4 Animation Designer	20
3.2.5 System Administrator.....	21
3.3 Fuction Requirement Analysis.....	22
3.3.1 Animation Customization	22
3.3.2 Animation Product Sales.....	22
3.3.3 Animation Entertainment Services	22
3.3.4 Order Management	22
3.3.5 After Sales Process.....	23
3.3.6 System Management.....	23
3.4 System Safety Requirements.....	II
3.4.1 The Sata Layer Security Requirements.....	23
3.4.2 The Logic Layer Security Requirements	23
3.4.3 Pay Security Requirements	24
3.5 Summary.....	25
Chapter 4 System Design	26
 4.1 Design Principle of the System.....	26
4.1.1 Operation of the Principle.....	26
4.1.2 Advanced Principle	26
4.1.3 Security Principle.....	26
4.1.4 Practicall Principle	26
 4.2 The Overall System Design	27
4.2.1 The Architecture of the System.....	27
4.2.2 Logic Structure of System	28
 4.3 System Module Design.....	29
4.3.1 Registered Login Module	29

4.3.2 Animation Customization Module	30
4.3.3 Animation Product Sales Module	34
4.3.4 Animation Entertainment Services Module	36
4.3.5 Order Management Module.....	39
4.3.6 After Sales Process Module	399
4.3.7 System Management Module	40
4.4 Database Design	40
4.4.1 Design of Entity Attributes	40
4.4.2 Physical Database Design	45
4.5 Summary.....	49
Chapter 5 System Implementation	51
5.1 Registered Login Module	51
5.2 Animation Customization Module.....	52
5.3 Animation Product Sales Module	55
5.4 Animation Entertainment Services Module	59
5.5 Order Management Module	60
5.6 After Sales Process Module	61
5.7 Summary.....	61
Chapter 6 Conclusions and Prospect	62
6.1 Conclusions.....	62
6.2 6.2 Prospect.....	62
References.....	63
Acknowledgements	65

厦门大学博硕士论文摘要库

Degree papers are in the "[Xiamen University Electronic Theses and Dissertations Database](#)". Full texts are available in the following ways:

1. If your library is a CALIS member libraries, please log on <http://etd.calis.edu.cn/> and submit requests online, or consult the interlibrary loan department in your library.
2. For users of non-CALIS member libraries, please mail to etd@xmu.edu.cn for delivery details.

厦门大学博硕士论文全文数据库