



การออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพื่อร์นิเจอร์
จากหัวใจเที่ยม

มยุรี เรืองสมบัติ
ยุวดี พระราชพงศ์
นพพร สกุลยืนยงสุข
ดรุณรัตน์ พิกุลทอง

งานวิจัยนี้ได้รับทุนสนับสนุนจากบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2555
คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร



DESIGN AND DEVELOPMENT OF HANDY CRAFTS FURNITURE AND DECORATIVE PRODUCT, CASE STUDY : FAKE RATTAN.

MAYUREE
YUVADEE
NOPPORN
DARUNRAT

RUENGOMBAT
PHONTHARAPHONG
SAKULYUNYONGSUK
PIGUNTHONG

This Report is Funded by Faculty of Architecture and Design,
Rajamangala University of Technology Phra Nakhon, Fiscal Year 2012.

ชื่อเรื่อง : การออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหвойเทียม
ผู้วิจัย : มนูรี เรืองสมบัติ, ยุวดี พรธาราพงศ์, นพพร สกุลยืนยงสุข, และดรุณรัตน์ พิกุลทอง
พ.ศ. : ๒๕๕๘

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้ เป็นการศึกษาการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์ จากหвойเทียม เพื่อนำข้อมูลที่ได้เป็นพื้นฐานข้อมูลในการนำไปใช้ในการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ หรือ ส่วนอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับผู้ที่มีความสนใจเพอร์นิเจอร์จากหвойเทียม เพื่อหาผลสรุปของการออกแบบ และพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหвойเทียม ใน การใช้ผลการวิเคราะห์ความ ต้องการของกลุ่มเป้าหมายทางด้านคุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ในด้านต่างๆ หาประสิทธิภาพเกณฑ์ของ สำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมว่าด้วยเรื่องมาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชนเครื่องเรือนหвой (มพช.๖๔/๒๕๕๙) และเพื่อหาความพึงพอใจของรูปแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์ จากหвойเทียม

ผลการวิจัยได้ทำการศึกษาและวิเคราะห์ทางด้านการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์ หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหвойเทียม พบร่วมกับผู้ที่มีความสนใจเพอร์นิเจอร์จากหвойเทียม คือ มีทั้ง เพศชายและเพศหญิงในปริมาณไม่แตกต่างกัน ส่วนใหญ่เป็นผู้ที่ค่อนข้างมีอายุ ประกอบธุรกิจส่วนตัว มีรายได้ค่อนข้างสูงการศึกษาในระดับสูง ชนิดของสินค้าที่กลุ่มเป้าหมายต้องการซื้อมากที่สุดคือ ชุดรับแขก โครงสร้างอลูมิเนียม Aluminum เพราะมีน้ำหนักเบา ไม่เป็นสนิม สามารถทนแดด ทนฝน ทนไอความเย็น ราคาเหมาะสม ทนปลวก โครงสร้างตามรูปแบบเปลี่ยนใหม่ สามารถปรับเปลี่ยนได้ ใช้ได้ทั้งภายใน - ภายนอก - ภายใน อาคาร สามารถปรับเปลี่ยนในการใช้งานได้ ราคามีความเหมาะสมกับตัว ผลิตภัณฑ์ และล้างทำความสะอาดได้ ไม่ขึ้นเชื้อรา โดยผลกระทบจากการศึกษาทั้งหมดนี้สามารถนำมาใช้ เป็นแนวทางการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์สำหรับกลุ่มเพอร์นิเจอร์หвойเทียมร่วมถึงเป็นแนวทางการ พัฒนาการออกแบบที่สอดคล้องกับประเทศไทยอีกด้วย ที่เป็นประโยชน์ต่อสังคมต่อไป

Research Title : Design and Development of Handy Crafts Furniture and Decorative Product, Case Study : Rattan Fake
Author : Miss Mayuree Ruengsombat, Yuvadee Phontharaphong,
Mr. Nopporn Sakulyunyongsuk and Miss Darunrat Pigunthong
Academic Year : 2012

Abstract

The purposes of this research were to describe fundamental information about design of handy crafts furniture and decorative products from fake rattan, to generalize design guideline for handy crafts furniture and decorative products from fake rattan, by comparing target needs with the standard formed by Thai Community Product Standard for rattan furniture (TCPS 64/2546) and to determine the most satisfactory design pattern for handy crafts products.

The study of demographic data revealed that the male and female respondents are equal and almost of participants are the elder, the proprietor and the high level of income and education. The pattern of the handy crafts furniture and decorative products from fake rattan as the following: the most purchasing pattern should be the Aluminum living room sets because of their lightweight, stainless, weather proof, inexpensive, anti-termites, aesthetic, exotic, multi-purpose, indoor and outdoor usage, appropriate price, washable and anti-fungal. From this research, it can be generalized the design guideline for handy crafts furniture and decorative products from fake rattan.

กิตติกรรมประกาศ

รายงานการวิจัยเล่มนี้เกิดขึ้นเพื่อเป็นแนวทางและสร้างแรงกระตุ้นของทุกคนในสังคมให้ตระหนักรถึงผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม และสร้างรายได้ให้แก่ชุมชนหรือส่วนอื่นๆ

การวิจัยเล่มนี้สำเร็จลุล่วงได้ด้วยการสนับสนุนทุนการวิจัยจากงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2555 ขอขอบพระคุณ ผู้ช่วยศาสตราจารย์รัมภา สุวรรณพฤกษ์ คณบดีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ บุคลากรคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนครทุกท่าน ที่ให้การสนับสนุนและเป็นกำลังใจ ตลอดการทำวิจัย ที่ให้คำปรึกษาและขอบคุณพี่ ป้า น้า อาทุกๆ ท่านที่เป็นกลุ่มตัวอย่างที่ให้ความร่วมมือในการเก็บรวบรวมข้อมูลและสละเวลาในการทดสอบเป็นอย่างดี ตลอดจนขอขอบคุณผู้ที่ให้ความร่วมมือและให้ความอนุเคราะห์ทุกท่านที่ไม่ได้กล่าวไว้ในที่นี้

ท้ายสุดคุณค่าและประโยชน์อันพิเศษจากการวิจัยเล่มนี้ ผู้วิจัยขอขอบคุณให้เป็นแนวทางเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม เพื่อนำมาใช้ในการออกแบบต่อไป

มยรี เรืองสมบัติ และคณะ



สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย.....	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ.....	II
กิตติกรรมประกาศ.....	V
สารบัญ.....	VI
สารบัญตาราง.....	VIII
สารบัญภาพ.....	XI
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา.....	1
1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย.....	3
1.3 ขอบเขตของโครงการวิจัย.....	3
1.4 สมมติฐานการวิจัย.....	4
1.5 กรอบแนวคิดในการวิจัย.....	4
1.6 การทบทวนวรรณกรรม.....	7
1.7 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ.....	8
1.8 นิยามศัพท์เฉพาะที่ใช้ในการวิจัย.....	9
บทที่ 2 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	10
2.1 ความหมายของผลิตภัณฑ์หัตถกรรม.....	10
2.2 หวานสังเคราะห์ หรือ หวานเทียม.....	15
2.3 ความหมายของเฟอร์นิเจอร์.....	23
2.4 การผลิตเฟอร์นิเจอร์หวานเทียม.....	37
2.5 ข้อมูลเกี่ยวกับการยศาสตร์ในการออกแบบ.....	59
2.6 ข้อมูลเกี่ยวกับจิตวิทยาสีที่ใช้ในการออกแบบ.....	71
2.7 เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง.....	76
บทที่ 3 วิธีดำเนินการวิจัย.....	78
3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง.....	78
3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย.....	78

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
3.3 วิธีการสร้างเครื่องมือในการวิจัย.....	80
3.4 กระบวนการพัฒนาผลิตภัณฑ์.....	80
3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล.....	82
3.6 การวิเคราะห์ข้อมูลข้อมูลและสถิติที่ใช้ในการวิจัย.....	83
บทที่ 4 ผลการศึกษาและการวิเคราะห์ข้อมูล.....	96
4.1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลทั่วไปของกลุ่มตัวอย่าง.....	96
บทที่ 5 สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ.....	103
5.1 สรุปผลการวิจัย.....	103
5.2 อภิปรายผล.....	106
5.3 ข้อเสนอแนะ.....	106
บรรณานุกรม.....	109
ภาคผนวก ก แบบสอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย	
แบบสอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย	
แบบสำรวจผลิตภัณฑ์/และสภาพการจำหน่าย	
แบบสัมภาษณ์	
แบบสอบถามเพื่อประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย	
แบบสอบถามเพื่อประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย	
ภาคผนวก ข ประวัตินักวิจัย	

สารบัญตาราง

	หน้า
ตารางที่ 1.1 แสดงตารางเปรียบเทียบโครงสร้างเฟอร์นิเจอร์ห่วยเทียม.....	37
ตารางที่ 1.2 แสดงตารางกรรwiชีการผลิตเฟอร์นิเจอร์ห่วย.....	39
ตารางที่ 1.3 แสดงตารางขนาดของร่างกายของหญิงและชายไทยในที่ยืนและนั่ง.....	63
ตารางที่ 4.1 การตัดสินใจเลือกซื้อผลิตภัณฑ์ที่กลุ่มตัวอย่างเลือกเป็นลำดับแรก.....	97
ตารางที่ 4.2 การตัดสินใจเลือกซื้อวัตถุดิบและส่วนประกอบที่กลุ่มตัวอย่างเลือก.....	97
	เป็นลำดับแรก
ตารางที่ 4.3 การตัดสินใจเลือกซื้อวัตถุดิบและส่วนประกอบที่กลุ่มตัวอย่างเลือก.....	98
	เป็นลำดับแรก
ตารางที่ 4.4 ต้องการให้มีการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบของผลิตภัณฑ์ ในด้านต่างๆ.....	98
ตารางที่ 4.5 ต้องการในรูปลักษณะเส้นห่วงสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์ ในด้านต่างๆ.....	99
ตารางที่ 4.6 ลักษณะที่ว่าไปของผู้ตอบแบบสอบถาม.....	100
ตารางที่ 4.7 การประเมินเบรียบเทียบระดับความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายในรูปแบบ.....	101
	ผลิตภัณฑ์ใหม่หลังการพัฒนาปรับปรุงกับผลิตภัณฑ์รูปแบบเดิมในด้านต่างๆ



สารบัญภาพ

	หน้า
ภาพที่ 2.1 แสดงเส้น hairy สังเคราะห์ รูปทรงแบน.....	18
ภาพที่ 2.2 แสดงเส้น hairy สังเคราะห์ รูปทรงกลม.....	19
ภาพที่ 2.3 แสดงเส้น hairy hairy สังเคราะห์ รูปทรงแบน.....	19
ภาพที่ 2.4 แสดงเส้น hairy hairy สังเคราะห์ รูปทรงแบนพระจันทร์เสี้ยว.....	19
ภาพที่ 2.5 แสดงรูปทรงแบนพระจันทร์เสี้ยว ผิวเรียบไม่มีลายเส้น.....	20
ภาพที่ 2.6 แสดงรูปทรงแบนพระจันทร์เสี้ยว ผิวเรียบมีลายเส้นที่เกิดจาก.....	20
สีผสมพลาสติกชนิดพิเศษ	
ภาพที่ 2.7 แสดงรูปทรงแบนพระจันทร์เสี้ยวผิวมีร่องเป็นลายเส้น.....	20
คล้ายเส้น hairy ธรรมชาติตลอด ความยาวของเส้น	
ภาพที่ 2.8 แสดงรูปทรงกลม สีเดียวตลอดเส้นและทูโทน.....	21
ภาพที่ 2.9 แสดงรูปทรงกลม สีคล้ายสี hairy ธรรมชาติ.....	21
ภาพที่ 2.10 แสดงรูปทรงกลม สีคล้ายสีโลหะ.....	21
ภาพที่ 2.11 แสดงสีของ hairy สังเคราะห์ หรือ hairy เทียม.....	22
ภาพที่ 2.12 แสดงเตียงนอนเล่น Day Bed.....	26
ภาพที่ 2.13 แสดงชุดรับแขก Sofa set.....	26
ภาพที่ 2.14 แสดงชุดนั่งเล่น Living Set.....	27
ภาพที่ 2.15 แสดงชุดโต๊ะอาหาร Dining Set	27
ภาพที่ 2.16 แสดงชุดทำงาน Work&Play.....	28
ภาพที่ 2.17 เฟอร์นิเจอร์ประเภทตู้ (BOX-TYPE FURNITURE).....	30
ภาพที่ 2.18 เฟอร์นิเจอร์ประเภทขา (LEGS-TYPE FURNITURE).....	31
ภาพที่ 2.19 เฟอร์นิเจอร์ประเภทหุ้ม (UPHOLSTERY-TYPE FURNITURE).....	31
ภาพที่ 2.20 เฟอร์นิเจอร์ประเภทที่ขึ้รูปด้วยแม่แบบ (MOLDED-TYPE FURNITURE).....	32
ภาพที่ 2.21 เฟอร์นิเจอร์ติดตั้งกับที่ (Built-in Furniture หรือ Fixed Furniture).....	34
ภาพที่ 2.22 เฟอร์นิเจอร์ ลอยตัว (Movable Furniture หรือ Loose Furniture).....	35
ภาพที่ 2.23 เฟอร์นิเจอร์ที่สามารถอัดประกอบได้ (Knock down Furniture).....	36
ภาพที่ 2.24 แสดงลายขัด.....	43

สารบัญภาพ (ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 2.25 แสดงลายทราย.....	45
ภาพที่ 2.26 แสดงลายสานแบบชด.....	46
ภาพที่ 2.27 แสดงลายขดอิสระ.....	47
ภาพที่ 2.28 แสดงหวยธรรมชาติ รูปทรงกลม รูปทรงแบน และ รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว	58
ภาพที่ 2.29 แสดงท่ายกของ.....	59
ภาพที่ 2.30 แสดงตัวอย่างท่าทางการยกของที่ถูกวิธี.....	60
ภาพที่ 2.31 แสดงตัวอย่างท่าทางการใช้งาน คอมพิวเตอร์ที่ถูกต้อง.....	61
ภาพที่ 2.32 แสดงตัวอย่างท่าทางการทำงานที่ไม่ถูกต้อง.....	62
ภาพที่ 2.33 แสดงลักษณะการทำงานในท่านั่ง.....	62
ภาพที่ 2.34 แสดงลักษณะการมอง.....	68
ภาพที่ 2.35 แสดงลักษณะการจับสิ่งของ.....	68
ภาพที่ 3.1 แสดงชุดรับแขก “รูปแบบแปลกใหม่ สะดุกดتا”	84
สามารถปรับเปลี่ยนได้เช่นเดียวกับภายนอก-ภายใน อาคาร	
ภาพที่ 3.2 แสดงรูปทรงเส้นหวยสังเคราะห์ คือ “รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว”	84
ภาพที่ 3.3 แสดงพื้นผิวเส้นหวยสังเคราะห์ คือ “ผิวมีร่องเป็นลายเส้นคล้ายเส้นหวยธรรมชาติ.....	85
ตลอด ความยาวของเส้น ” “สีคล้ายสีโลหะ” และ “ลายขัด หรือลายยก 1 ข่ม 1 ”	
ภาพที่ 3.4 แสดงโครงอลูมิเนียม Aluminum.....	85
ภาพที่ 3.5 แสดงการเขียนแบบด้วยโปรแกรม 3 มิติ แบบที่ 1 และแบบที่ 2.....	86
ภาพที่ 3.6 แสดงการเขียนแบบด้วยโปรแกรม 3 มิติ แบบที่ 3 และแบบที่ 4.....	87
ภาพที่ 3.7 แสดงโซฟาเข้ามุมเหลี่ยม.....	88
ภาพที่ 3.8 แสดงโซฟา 1 ที่นั่ง.....	88
ภาพที่ 3.9 แสดงโซฟา 2 ที่นั่ง.....	89
ภาพที่ 3.10 แสดงโต๊ะกลาง.....	89
ภาพที่ 3.11 แสดงการจัดวางแบบที่ 1.....	90
ภาพที่ 3.12 แสดงการจัดวางแบบที่ 2.....	91
ภาพที่ 3.13 แสดงการจัดวางแบบที่ 3.....	92

สารบัญภาพ (ต่อ)

	หน้า
ภาพที่ 3.14 แสดงการจัดวางแบบที่ 4.....	93
ภาพที่ 3.15 แสดงการจัดวางแบบที่ 5.....	94
ภาพที่ 3.16 แสดงการจัดวางแบบที่ 6.....	95



บทที่ 1 บทนำ

1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ผลิตภัณฑ์หัตถกรรมพื้นบ้านที่มีความสัมพันธ์ใกล้ชิดกับมนุษย์มาช้านานจัดเป็นงานหัตถกรรมเก่าแก่ที่สุดของโลกประเทหนึ่ง เพื่อสนองประโยชน์ใช้สอยการดำรงชีวิตของมนุษย์เครื่องจักسانไม้ไผ่ และ hairy ของไทยก่อกำเนิดขึ้นมา จากชีวิตของมนุษย์ เครื่องจักсанไม้ไผ่และ hairy ของไทยก่อกำเนิดขึ้นมาจากชีวิตความเป็นอยู่ระดับพื้นบ้านในสังคม เกษตรกรรม และวิถีวนากาเรื่อยมา จากคนรุ่นหนึ่งไปยังรุ่นหนึ่งต่อ กันไป เพื่อให้สามารถใช้ประโยชน์ได้ที่สุดมีการพัฒนา รูปแบบผลิตภัณฑ์ให้สวยงามน่าใช้ในการอุปโภคบริโภค หรือใช้สอยในพิธีกรรมทางศาสนาและวัฒนธรรมชนบอร์รมเนียม ประเพณีของแต่ละท้องถิ่นในภูมิภาคต่างๆ ของประเทศไทยเป็นมรดกสืบทอดกัน ยาวนานจนกลายเป็นหัตถกรรมความสำคัญของเครื่องจักсанไม้ไผ่ และ hairy ของไทยได้ปรากฏหลักฐานในตำนานของชาติไทยกล่าวถึงเครื่องจักсанที่ เรียกว่า ชะลอม กระออม หรือครุ้ดี้มีบบทาท สำคัญในการต่อสู้ให้พ้นอำนาจจากขอม จนได้อิสรภาพ และเริ่มตั้งประเทศไทยขึ้น ดังปรากฏในบันทึกพงศาวดารเหนือเรื่อง พระร่วง เป็นผู้คิดริเริ่มทำเครื่องจักсанด้วยไม้ไผ่ และ hairy โดยสารเป็นตาถี ที่เรียกว่า ชะลอม หรือกระออม และมีชื่อยาทาภายในโดยรอบเพื่อใช้ตักน้ำไม่รั่ว น้ำหนักเบา ขัน ย้ายง่ายสะดวกกว่าการใช้เครื่องปั้นดินเผา ในสมัย นั้นกระออมหรือครุ้ดี้ จัดว่าเป็นผลิตภัณฑ์ที่คิดขึ้นใหม่ นอกจากนั้นในสมัยโบราณมีการทำเสื้อเกราะ ให้กับนักรบทai สารด้วย hairy เพื่อป้องกันอาวุธของมีคิดได้พอกสมควร รวมทั้ง ผลิตภัณฑ์โลหะ hairy ทั้งนี้ เพราะวัสดุ hairy มีแรงยึดหยุ่นสามารถผ่อนหนักให้เป็นเบาได้ เหมาะสมในการทำหัตถกรรมเครื่องจักсан มีความแข็งแรงทนทานดี

การทำงานหัตถกรรมเครื่องจักсанของไทย มีพื้นฐานมาจากสังคมเกษตรกรรม ซึ่งสานต่อเกษตรกรรมในชนบท จะใช้ช่วง เวลาว่างหลังจากการทำไร่ทำงาน เลือกใช้ทรัพยากรธรรมชาติในท้องถิ่นมาผลิตงานหัตถกรรมด้วยใจรัก เพื่อความสุขความเพลิด เพลินตลอดจนสนองประโยชน์ใช้สอย ต่อตนเองและครอบครัว รูปแบบผลิตภัณฑ์เครื่องจักсанไม้ไผ่และ hairy จึงเป็นศิลปหัตถกรรมพื้นบ้านที่มีความงามบริสุทธิ์แบบธรรมชาติ สะท้อนถึงความเป็นอิสระและการแสดงออกของความคิด เฉลี่ยวฉลาด ตลอดจนความ สามารถของช่างสานในการเข้าใจวัสดุไม้ไผ่และ hairy ผสานกลมกลืนกับ สภาพแวดล้อม ของการดำรงชีวิต ส่งผลให้มีการพัฒนา รูปแบบผลิตภัณฑ์เครื่องจักсанเป็นจำนวนมาก

hairy นอกจากจะนำໄไปใช้ทำผลิตภัณฑ์เครื่องจักсанงานเฟอร์นิเจอร์แล้วปัจจุบันเนื่องจาก ความต้องการผลิตภัณฑ์จาก hairy มีสูงขึ้นแต่ปริมาณ hairy ที่ได้กลับไม่เพียงพอจึงต้องอาศัยนำเข้า จำกัด ประเทศเป็นมูลค่าสูงมาก และปัจจุบันประเทศไทยที่เคยส่งออก hairy ดิบก็หยุดการส่งขาย แต่เปลี่ยนเป็นส่งออกในรูปของเฟอร์นิเจอร์ hairy แทน จึงมีการผลิต hairy เที่ยมสำหรับป้อนโรงงานเฟอร์นิเจอร์แทนแต่บางบริษัทก็ยังประสบปัญหาโดยเฉพาะการผลิต hairy เที่ยมชนิดพิเศษเนื่องจาก เฟอร์นิเจอร์จาก hairy เที่ยมพิเศษนั้นขายได้เฉพาะในประเทศไทยและปริมาณไม่มากไม่สามารถส่งออกไป

ขายยังต่างประเทศได้โดยเฉพาะตลาดยุโรปเนื่องจากมาตรฐานอุตสาหกรรมสินค้าของประเทศไทยเหล่านี้ไม่ยอมรับการใช้พีวีซีที่มีแคลเซียมคาร์บอเนตเป็นพิลเลอร์สำหรับงานเฟอร์นิเจอร์และภาชนะในครัวเรือนอีกต่อไปทำให้ประสบปัญหาอย่างมากในการหาต้นทุนในการผลิตป้องกันironงาน หนังสือพิมพ์ไทยโพสต์. ห ว า ย แ ท ข า ด แ ค ล น ถ ี ง ท า ง ต น ต อง ว ิ จ ย ท า ช อ ง ท ี ย น ໃ ช แ ท น . [Online]. <http://blog.eduzones.com/newdiary/49574> [2010, September 13]

ห่วยเที่ยมเป็นชิ้นงานวิจัยที่เกิดจากความร่วมมือระหว่างบริษัท ราพาฟ์ พี.วี.ซี. จำกัด กับทีมวิจัยจากคณะวิศวกรรมศาสตร์มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลรัตนบุรี ประกอบด้วยผู้ช่วยศาสตราจารย์ชวัลิต แสงสวัสดิ์, อาจารย์วีรศักดิ์ หมู่เจริญ และสองนักศึกษาจากภาควิชาชีวกรรมวัสดุและโลหการ คือหทัยเทพ ฤทธิ์เกื้อ และจวน สันร้าย ส่วนผสมที่ใช้จะประกอบด้วยโพลิพรอพิลีน, โพลิเอทิลีน, ผงไม้, สารประสาน, สารหล่อลื่น, สารปรับปรุงคุณสมบัติการทนแรงกระแทก และยาง EPDM ซึ่งนำส่วนผสมดังกล่าวมาผ่านกระบวนการอัดรีดขึ้นรูป ก็จะสำเร็จออกมาเป็นห่วยเที่ยมที่มีคุณสมบัติความต้านทานต่อแรงกระแทกสูง และความต้านทานต่อการหักงอต่ำ อ่อนตัวลงได้ดีอีกทั้งการกระจายตัวของผงไม้ค่อนข้างสวยงาม สีและลักษณะภายนอกที่สามารถมองเห็นด้วยตาเปล่าใกล้เคียงกับห่วยจากธรรมชาติเหมาะสมสำหรับใช้ในงานจัดสวน และผลิตภัณฑ์อื่นๆ ที่ต้องการคุณสมบัติเหนียว-โค้ง-งอ ที่สำคัญ และสามารถทำได้หลายรูปแบบทั้งแบบกลม เมื่อผลิตเป็นสินค้าส่งออกไปขยายตัวต่างประเทศ จะไม่โดนมาตรการการกีดกันทางการค้าจากประเทศต่างๆ อีกด้วยการใช้ห่วยเที่ยมกันอย่างแพร่หลาย ก็จะเป็นการช่วยรักษาสิ่งแวดล้อม ลดการใช้ห่วยธรรมชาติอีกทางหนึ่ง INNOVATIVESMEs. ห่วยเที่ยม ทัน เนียว ดัดขึ้นรูปได้ชิ้นงานวิจัยที่รอการต่อยอด. [Online]. <http://www.sme.go.th/files/sme-today-book/2551/oct2551/76-79-Innovative-SMEs.pdf> [2010, September 1]

จากการความสำคัญและที่มาของปัญหาที่ทำการวิจัยในครั้งนี้คือผู้วิจัยจึงเห็นควรอย่างยิ่งในการทำวิจัยเพื่อที่จะทำการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม เพื่อลดปริมาณห่วยดิบจากการนำเข้าจากต่างประเทศเป็นมูลค่าสูงมาก แต่เปลี่ยนเป็นส่งออกในรูปของผลิตภัณฑ์หัตถกรรม (Handic Crafts) มักสอดแทรกอารมณ์ความรู้สึกนึกคิดส่วนตัวเข้าไปในผลงาน เช่น สิงประดิษฐ์ที่เป็นมือของชาวบ้าน (Handmade) เสน่ห์ของผลิตภัณฑ์ประเภทนี้อยู่ที่ความไม่เหมือนกันในรายละเอียดของผลงานแต่ละชิ้นเป็นงานประดิษฐ์ที่ละเอียดอ่อนที่เครื่องจักรทำได้ยาก และเฟอร์นิเจอร์ห่วยเที่ยม ยังสามารถนำประโยชน์ไปสู่ผู้บริโภค เป็นการช่วยสร้างรายได้ให้กับชาวบ้านอีกทางหนึ่ง และเพิ่มโอกาสทางการตลาดนอกจากนั้นยังเป็นการรักษาสิ่งแวดล้อมด้วย

1.2 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1.2.1 เพื่อเป็นการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์ จากห่วยเที่ยม

1.2.2 เพื่อหาประสิทธิภาพเกณฑ์ของสำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม ว่าด้วยเรื่องมาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชนเครื่องเรือนห่วย (มพช.๖๔/๑๕๔๖)

1.2.3 เพื่อหาความพึงพอใจของรูปแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม

1.3 ขอบเขตของโครงการวิจัย

การวิจัยครั้งนี้ผู้วิจัยมุ่งศึกษาลักษณะรูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม ผู้วิจัยได้กำหนดขอบเขตการวิจัยที่ศึกษาดังนี้

1.3.1 ตัวแปรที่ทำการศึกษา

- 1) ตัวแปรต้นได้แก่
 - รูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม
- 2) ตัวแปรตาม ได้แก่
 - ความพึงพอใจของรูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม
- 3) การทดสอบเพอร์นิเจอร์ห่วยเที่ยมโดยใช้เกณฑ์ของสำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมว่าด้วยเรื่องมาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชนเครื่องเรือนห่วย (มผช.๖๔/๒๕๔๖)

1.3.2 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

- 1) ประชาชนทั่วไปที่สนใจในผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเพอร์นิเจอร์จากห่วย ประชากร หมายถึง กลุ่มเป้าหมายที่มาเลือกซื้อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเพอร์นิเจอร์จากห่วย จังหวัดกรุงเทพมหานคร จำนวน 100 คน
กลุ่มตัวอย่าง หมายถึง กลุ่มเป้าหมายที่มาเลือกซื้อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเพอร์นิเจอร์จากห่วย จังหวัดกรุงเทพมหานคร 50 คน

1.3.3 ขอบเขตขั้นตอนการศึกษาโครงการวิจัย

- 1) ศึกษาและพัฒนาวัสดุที่ทำจากห่วยเที่ยม
- 2) ออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม
 - 2.1 ออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรม
 - 2.2 ออกแบบและพัฒนาเพอร์นิเจอร์
- 3) ศึกษาความพึงพอใจของรูปแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม
- 4) เก็บข้อมูลและวิเคราะห์ผล
- 5) สร้างต้นแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม
- 6) นำต้นแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยมไปทดสอบ โดยใช้เกณฑ์ของสำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมว่าด้วยเรื่อง มาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชนเครื่องเรือนห่วย (มผช.๖๔/๒๕๔๖)

1.4 ทฤษฎี สมมุติฐาน (ถ้ามี) และกรอบแนวความคิดของโครงการวิจัย

ผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหวยเทียมที่ได้รับการออกแบบและพัฒนามีประสิทธิภาพผ่านเกณฑ์มาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมว่าด้วยเรื่องมาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชนเครื่องเรือนหวย (มพช.๖๔/๒๕๖๑)

กรอบแนวความคิดในการวิจัย

การวิจัยออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหวยเทียม มีแนวทางการศึกษาโดยมีกรอบความคิดที่ใช้ในงานวิจัยดังนี้

1) ด้านคุณลักษณะที่ต้องการ

1.1 ลักษณะทั่วไป

1.1.1 ต้องเรียบร้อย ประณีต สวยงาม บริเวณรอยต่อต้องไม่เปรอะเปื้อนสารที่ใช้ดัดแปลง ไม่เป็นปราการใหญ่ให้เห็นอย่างเด่นชัด และปราศจากเส้นขน เสียง ฝุ่นผง

1.1.2 ต้องแข็งแรง มั่นคง

1.2 ห่วย

ต้องเป็นห่วยที่มีคุณภาพดี ไม่ผุ เปราะ แตก หัก หรือเหี่ยวย่น ปราศจากราและร่องรอยการเจาะกัดกินของแมลง

1.3 สี (ถ้ามี)

ต้องสีนำ้เงิน ยกเว้นการใส่ระดับสี ไม่หลุดลอก และเมื่อถูบผลิตภัณฑ์แล้วสีต้องไม่ติดมือ

1.4 การประกอบด้วยวัสดุอื่น (ถ้ามี)

ต้องเรียบร้อย ประณีต ติดแน่น คงทน บริเวณรอยต่อต้องเรียบร้อย ไม่ให้เห็นร่องรอยของตะปุและโลหะโดยต้องปกปิดให้มิดชิดและกลมกลืนเหมาะสมสมกับชิ้นงาน

มพช.๖๔/๒๕๖๑

1.5 การเคลือบเงา (ถ้ามี)

ต้องเรียบ สม่ำเสมอ ไม่เป็นมีด เป็นคราบ กรอบ แตก หรือหลุดลอก และต้องไม่ทำให้ขึ้นงานขาดความสวยงามตามธรรมชาติเมื่อตรวจสอบโดยวิธีให้คะแนน ต้องได้คะแนนเฉลี่ยของแต่ละลักษณะจากผู้ตรวจสอบทุกคนไม่น้อยกว่า 3 คะแนน และไม่มีลักษณะใดได้

1 คะแนน จากผู้ตรวจสอบคนใดคนหนึ่ง

1.6 การใช้งาน

ต้องสามารถใช้งานได้ตามวัตถุประสงค์ของการใช้งาน

2) การบรรจุ

2.1 หากมีการหุ้มห่อ ให้หุ้มห่อเครื่องเรือนหวยด้วยวัสดุที่สะอาด แห้ง เรียบร้อยและสามารถป้องกันความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นกับเครื่องเรือนหวยได้

3) เครื่องหมายและฉลาก

3.1 ที่ฉลากเครื่องเรือน hairy ทุกหน่วย อย่างน้อยต้องมีเลข อักษร หรือเครื่องหมาย
แจ้งรายละเอียดต่อไปนี้ให้เห็นได้ง่าย ชัดเจน

- (1) ชื่อเรียกผลิตภัณฑ์ เช่น โต๊ะ hairy เก้าอี้ hairy ชั้นวางของ hairy
- (2) ขนาดหรือมิติ
- (3) เดือน ปีที่ทำ
- (4) ข้อแนะนำในการใช้และการดูแลรักษา
- (5) ชื่อผู้ทำ หรือสถานที่ทำ พร้อมสถานที่ตั้ง หรือเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในกรณีที่ใช้ภาษาต่างประเทศ ต้องมีความหมายตรงกับภาษาไทยที่กำหนดไว้ข้างต้น

4) การทดสอบ

4.1 การทดสอบลักษณะทั่วไป hairy สี การประกอบด้วยวัสดุอื่น และการเคลือบเงา

4.1.1 ให้แต่งตั้งคณะผู้ตรวจสอบ ประกอบด้วยผู้ที่มีความชำนาญในการตรวจสอบเครื่องเรือน hairy อย่างน้อย 5 คน แต่ละคนจะแยกกันตรวจสอบและให้คะแนนโดยอิสระ

4.1.2 หลักเกณฑ์การให้คะแนน ให้เป็นไปตามตารางที่ 1

ตารางที่ 1 หลักเกณฑ์การให้คะแนน

ลักษณะที่ ตรวจสอบ	เกณฑ์ที่กำหนด	ระดับการตัดสิน (คะแนน)			
		ดีมาก	ดี	พอใช้	ต้องปรับปรุง
ลักษณะทั่วไป	ต้องเรียบร้อย ประณีต สวยงาม บริเวณรอยต่อ ต้องไม่เปรอะเปื้อนสารที่ใช้ยึดติด ไม่มีราปรากฎ ให้เห็นอย่างเด่นชัด และปราศจากเส้นขน เสียง ผุ่งผง	4	3	2	1
	ต้องแข็งแรง มั่นคง	4	3	2	1
hairy	ต้องเป็น hairy ที่มีคุณภาพดี ไม่ผุ เปราะ แตก หัก หรือเหี่ยวย่น ปราศจากร้าและร่องรอยการเจาะ กัดกินของแมลง	4	3	2	1
สี (ถ้ามี)	ต้องสีเข้ม ออกเว้นการไล่ระดับสี ไม่หลุดลอก และเมื่อลูบผลิตภัณฑ์แล้วสีต้องไม่ติดมือ	4	3	2	1
การประกอบ ด้วยวัสดุอื่น (ถ้ามี)	ต้องเรียบร้อย ประณีต ติดแน่น คงทน บริเวณ รอยต่อต้องเรียบร้อย ไม่ให้เห็นร่องรอยของตะปู และโลหะ โดยต้องปกปิดให้มิดชิดและกลมกลืน เหมาะสมกับชิ้นงาน	4	3	2	1
การเคลือบเงา (ถ้ามี)	ต้องเรียบ สม่ำเสมอ ไม่เป็นเม็ด เป็นคราบ กรอบ แตก หรือหลุดลอก และต้องไม่ทำให้ชิ้นงานขาด ความสวยงามตามธรรมชาติ	4	3	2	1

4.2 การทดสอบการใช้งาน การบรรจุ และเครื่องหมายและฉลากให้ตรวจพินิจ

1.5 การทบทวนวรรณกรรม/สารสนเทศ (information) ที่เกี่ยวข้อง

“ hairyteiyim ” เป็นอีกหนึ่งชิ้นงานวิจัยจากห้องทดลองที่จะถูกนำมาไปต่ออยอดในเชิงพาณิชย์ เช่นกัน hairyteiyim เป็นชิ้นงานวิจัยที่เกิดจากความร่วมมือระหว่าง บริษัท ธนาพงษ์ พี.วี.ซี.จำกัด กับทีม วิจัยจากคณะวิศวกรรมศาสตร์มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านบุรีประกอบด้วยผู้ช่วย ศาสตราจารย์ชวัลิต แสงสวัสดิ์, อาจารย์วีรศักดิ์ หมู่เจริญ และสองนักศึกษาจากภาควิชาวิศวกรรม วัสดุและโลหการ คือ หนึ่งเทพ ฤทธิ์เกื้อ และจรูญ สันร้ายในขณะที่การวิจัย hairyteiyim ในครั้งนี้ ส่วนผสมที่ใช้จะประกอบด้วยโพลิพรอพิลีน, โพลิเอทิลีน, ผงไม้, สารประสาน, สารหล่อลื่น, สารปรับปรุงคุณสมบัติการทนแรงกระแทก และยาง EPDM ซึ่งนำส่วนผสมดังกล่าวมาผ่านกระบวนการอัดรีดขึ้นรูป ก็จะสำเร็จออกมาเป็น hairyteiyim ที่มีคุณสมบัติความต้านทานต่อแรงกระแทกสูง และความต้านทานต่อการหักงอตัว อ่อนตัวโดยงอได้ดีอีกทั้งการกระจายตัวของผงไม้ค่อนข้างสวยงาม สี และลักษณะภายนอกที่สามารถมองเห็นด้วยตาเปล่า ใกล้เคียงกับ hairyteiyim มากสำหรับใช้ในงานจักรงาน และผลิตภัณฑ์อื่นๆ ที่ต้องการคุณสมบัติเหนี่ยว-ดึง-งอเมื่อผลิตเป็นสินค้าส่งออกไปขายยังตลาดต่างประเทศจะไม่โดนมาตรการการกีดกันทางการค้าจากประเทศต่างๆ อีกด้วย [Online] INNOVATIVESMEs: <http://www.sme.go.th/files/sme-today-book/2551/oct2551/76-79-Innovative-SMEs.pdf>

hairyteiyim จะนำไปใช้ทำผลิตภัณฑ์เครื่องจักรงานงานเฟอร์นิเจอร์แล้วปัจจุบันเนื่องจากความต้องการผลิตภัณฑ์จาก hairyteiyim ที่มีสูงขึ้นแต่ปริมาณ hairyteiyim ที่ได้กลับไม่เพียงพอจึงต้องอาศัยนำเข้าจากต่างประเทศเป็นมูลค่าสูงมากและปัจจุบันประเทศไทยเป็นแหล่งออก hairyteiyim ที่มีขนาดการส่งขายแต่เปลี่ยนเป็นส่งออกในรูปของเฟอร์นิเจอร์ hairyteiyim

ดังนั้นจึงมีการผลิต hairyteiyim สำหรับป้อนโรงงานเฟอร์นิเจอร์แทนแต่บางบริษัทก็ยังประสบปัญหาโดยเฉพาะการผลิต hairyteiyim ชนิดพีวีซีเนื่องจากเฟอร์นิเจอร์จาก hairyteiyim พีวีซีนั้นหายได้เฉพาะในประเทศไทยและปริมาณไม่มากไม่สามารถส่งออกไปขายยังต่างประเทศได้โดยเฉพาะตลาดยุโรปเนื่องจากมาตรฐานอุตสาหกรรมสินค้าของประเทศไทยเหล่านี้ไม่มียอมรับการใช้พีวีซีที่มีแคลเซียมคาร์บอเนต เป็นฟลีเลอร์สำหรับงานเฟอร์นิเจอร์และภาชนะในครัวเรือนอีกต่อไป ทำให้ประสบปัญหาอย่างมากในการหาวัสดุที่สามารถผลิต hairyteiyim ในหลายประเภทได้ แก้ไขโดยการหักงอได้ดี แต่ต้องใช้เครื่องหักงอที่มีคุณสมบัติความต้านทานต่อแรงกระแทกสูง และความต้านทานต่อการหักงอตัว อ่อนตัวโดยงอได้ดี การกระจายตัวของผงไม้ดีสีและลักษณะภายนอกที่สามารถมองเห็นได้ด้วยตาเปล่า ใกล้เคียงกับ hairyteiyim ของธรรมชาติ หมายความว่า hairyteiyim สามารถนำไปใช้ในงานจักรงานและผลิตภัณฑ์ที่ต้องการคุณสมบัติเหนี่ยว-ดึง-งอได้ดี

นับว่าเป็นงานวิจัยที่สามารถทดสอบหาความต่างประเทศในอนาคตหากได้รับการพัฒนาคุณภาพอย่างต่อเนื่องและยังสามารถนำประโยชน์ไปสู่ผู้บริโภคและเป็นการให้โอกาสแก่ผลิตภัณฑ์โดยท่องเทือนอกจากนั้นยังเป็นการรักษาสิ่งแวดล้อมด้วยหนังสือพิมพ์ไทยโพสต์ หวานแท้ขาด แคลนถึงทางตันต้องวิจัยทำของเที่ยวนี้ใช้แทน.

[Online].<http://blog.eduzones.com/newdiary/49574> [2010, September 13]

หวานสังเคราะห์ที่ Q Line ได้คัดสรรมาเป็นพิเศษนี้ ผลิตขึ้นจากเม็ดพลาสติกโพลีเอธิลีน ประเภทความ หนาแน่นสูงชนิดพิเศษ ซึ่งมีความคงทนแข็งแรง สามารถรับแรงกระแทกได้ดี มีความยืดหยุ่นสูง และมีคุณสมบัติทางกายภาพอีกหลายด้าน ซึ่งหมายความว่าสามารถนำมาใช้ใหม่ในรูปอื่นได้ถึง ๑๐๐ เปอร์เซ็นต์ (100% Recyclable) นอกจากนี้หวานสังเคราะห์ของ Q Line ยังให้คุณสมบัติที่เหนือกว่าหลายด้าน คือ สีไม่ซีดจาก, ทนต่อ รังสีความร้อน UV, ทนต่อสารเคมี ที่มีอยู่ในสายฝน น้ำ ทะเล และ คลอรีน จึงเหมาะสมอย่างยิ่ง ในการใช้งานได้ ทั้งภายในและภายนอกบ้าน เช่น สวนนอกบ้าน, ระเบียง, ชายคา, ริมสร่าน้ำ, หรือ ริมทะเลหวานสังเคราะห์ของ Q Line นั้นสามารถใช้ได้ในทุกสภาพอากาศ(all weather)โดยสามารถ ทนทานต่อสภาพอากาศที่รุนแรง ไม่ว่าจะ ร้อนจัด เย็นจัด หรือ หนาวจัดได้ตั้งแต่ -70 ถึง 80 องศา เชลเซียส (-95 ถึง 175 องศา พาร์เซลเซ่น) และยังสามารถทนต่อแสงแดดจัดได้อีกด้วยเกี่ยวกับหวาน.[Online].<http://www.qline.org/web/faqs-th> [2010, September 8]

1.6 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ เช่น การเผยแพร่ในวารสาร จดสิทธิบัตรฯ และหน่วยงานที่นำผลการวิจัยไปใช้ประโยชน์

- 1.6.1 สามารถนำหวานเทียมมาพัฒนาเป็นผลิตภัณฑ์หัตถกรรมประเภทเฟอร์นิเจอร์
- 1.6.2 สามารถนำข้อมูลการทดสอบเพื่อปรับปรุงและแก้ไขกระบวนการอุตสาหกรรม ให้กับบุคคลที่สนใจ
- 1.6.3 สามารถนำรูปแบบเฟอร์นิเจอร์ไปจดสิทธิบัตรเพื่อผลิตในเชิงพาณิชย์หน่วยงานที่นำไปใช้ประโยชน์ คณาจารย์ สถาบันวิจัย มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

1.7 นิยามศัพท์เฉพาะที่ใช้ในการวิจัย

เพื่อความเข้าใจที่ถูกต้องตามวัตถุประสงค์ของการวิจัย จึงได้กำหนดความหมายของคำต่างๆ ที่ใช้ในการวิจัย ดังนี้

1.7.1 ห่วยเทียม หมายถึง เส้น hairy สังเคราะห์ คุณสมบัติและลักษณะเส้น hairy เส้น hairy พลาสติก, เส้น hairy เทียม, เส้น hairy สังเคราะห์

1.7.2 เฟอร์นิเจอร์ หมายถึง เครื่องเรือนที่ผลิตจากห่วย Rattan, Fake Wood, เหล็ก Iron, สแตนเลส Stainless หรือโครงอลูมิเนียม Aluminum เป็นส่วนประกอบสามารถใช้สอยได้ และใช้ประดับตกแต่งภายในที่พักอาศัยหรือสำนักงานต่างๆ ได้ เช่น ตู้ โต๊ะ เก้าอี้ เตียง ชุดรับแขก

1.7.2 ความพึงพอใจ หมายถึง คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์ จากห่วยเทียม ในด้านรูปแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมและกลุ่มเป้าหมาย

1.7.3 พฤติกรรมการซื้อ หมายถึง การกระทำ กระบวนการตัดสินใจเลือกซื้อ หรือซื้อเฟอร์นิเจอร์ในด้านที่เกี่ยวกับตัวผลิตภัณฑ์ ราคา ลักษณะการจัดจำหน่าย และการส่งเสริมการจัดจำหน่าย

1.7.4. ปัจจัยที่มีความสัมพันธ์ หมายถึง สิ่งที่เป็นเหตุจุนใจซื้อเฟอร์นิเจอร์ ได้แก่ รูปแบบ ราคา แหล่งที่ซื้อ เงื่อนไขการซื้อ ประโยชน์ใช้สอย ความคงทน การรับประกันสินค้า และการบริการ ของผู้ขาย รวมทั้งปัจจัยของ ผู้บริโภคเองซึ่งได้แก่ เพศ อายุ การศึกษา อาชีพและรายได้



บทที่ 2

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

จากการศึกษาค้นคว้าข้อมูลโครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษา เพื่อรับนิสัยจากห่วยเทียม เพื่อนำมาใช้ในการออกแบบและค้นคว้าทั้งโครงการใกล้เดียงและที่เกี่ยวข้องจากเอกสาร ตำรา รวมทั้งแหล่งข้อมูลต่างๆ ซึ่งมีรายละเอียดหลักการและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง ดังนี้

- 2.1 ความหมายของผลิตภัณฑ์หัตถกรรม
- 2.2 ห่วยสังเคราะห์ หรือ ห่วยเทียม
- 2.3 ความหมายของเพอร์นิเจอร์
- 2.4 การผลิตเพอร์นิเจอร์ห่วยเทียม
- 2.5 ข้อมูลเกี่ยวกับการยศาสตร์ในการออกแบบ
- 2.6 ข้อมูลเกี่ยวกับจิตวิทยาสีที่ใช้ในการออกแบบ
- 2.7 เอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

2.1 ความหมายของผลิตภัณฑ์หัตถกรรม

2.1.1 ความหมายของ "หัตถกรรม" หัตถกรรมตามพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตยสถาน พ.ศ. 2493 ให้ความหมายร่วมกับคำ หัตถการ หัตถกิจ ว่า "การทำด้วยฝีมือ การช่าง" แต่ฉบับปรับปรุง พ.ศ.2525 ได้แยกคำหัตถกรรมออกมาและให้ความหมายว่า "การทำในโรงงานอุตสาหกรรม" ซึ่งเป็นความหมายที่กว้างขึ้นคณาจารย์กรรมการส่งเสริมและพัฒนาหัตถกรรมไทย กระทรวงอุตสาหกรรม ให้ความหมายของ สินค้าหัตถกรรม ดังนี้

2.1.2 สินค้าหัตถกรรม หมายถึง สิ่งที่ต้องใช้ฝีมือในการประดิษฐ์และมีความงามด้านศิลปะ และมีความงามด้านศิลปะแฟรงอยู่ โดยอาจจะใช้เครื่องจักร เครื่องมือ เครื่องหุ่นแรง ช่วยในการผลิต ด้วยก็ได้

2.1.3 กำหนดของหัตถกรรม ย้อนรอยอดีตถึงยุคต้นกำเนิดของมนุษย์ เมื่อแรกที่มนุษย์อุบติขึ้นในโลกนั้นก็เหมือนกับสัตว์มีชีวิตอื่นๆ คือมาพร้อมกับธรรมชาติ ไม่มีสิ่งของได้ติดตัวมาแต่เนื่องจากมนุษย์มีสติปัญญาเฉลียวฉลาดกว่าสัตว์ ความพยายามที่จะรักษาชีวิตให้อยู่รอด เป็นผลให้มนุษย์คิดประดิษฐ์เครื่องมือเครื่องใช้ขึ้นมาเพื่อสนองความจำเป็นขั้นพื้นฐานในการดำเนินชีวิตประจำวัน โดยอาศัยแรงงานจากมือและร่างกายของตน มาดัดแปลงวัตถุดิบที่มีอยู่ในธรรมชาติกลับตัว เพื่อให้มีรูปร่างประโยชน์ใช้สอยได้เหมาะสมสมจังเป็นจุดเริ่มต้นของการสร้างงานหัตถกรรมเพื่อชีวิตไม่ต้องกังวลกับการแสวงหาอาหารทุกวัน ทำให้มีเวลาว่างพอที่จะคิดสร้างสรรค์งานอื่นๆ รู้จักแบ่งงานตามความสามารถ จึงเกิดมืออาชีพต่างๆ ขึ้นงานหัตถกรรมจึงเป็นอาชีพหนึ่งของกลุ่มผู้มีฝีมือในการประดิษฐ์ สิ่งของเครื่องใช้จากวัตถุดิบในธรรมชาติ เมื่อมีการผลิตขึ้น ก็สามารถเกิดความชำนาญ และถ่ายทอดจากคนรุ่นหนึ่งไปยังอีกรุ่นหนึ่งได้พัฒนาหัตถกรรมให้มีประโยชน์ใช้สอยดีขึ้นเรื่อยๆ และเรียนรู้ถึง

คุณสมบัติของวัตถุดิบ รู้จักเลือกสรรวัตถุดิบให้เหมาะสมกับผลิตภัณฑ์หัตถกรรมแต่ละประเภทและการใช้เทคโนโลยีที่คิดค้นขึ้นตามความก้าวหน้าของยุคสมัยนั้นๆ มาพัฒนา กระบวนการผลิตหัตถกรรม ให้มีคุณภาพได้มาตรฐาน ตลอดจนการปูรุ่งแต่งความงามของศิลปะในงานหัตถกรรม เพื่อสนองความต้องการทางจิตใจและคตินิยม ความเชื่อร่วมทั้งประโยชน์ใช้สอยทางร่างกายให้สอดคล้อง งานหัตถกรรมจึงกล้ายเป็นศูนย์รวมของสาขาวิชาการศิลป์ต่างๆ ที่มีคุณค่าทางศิลปะ วิทยาศาสตร์ สังคม ศาสนา และวัฒนธรรม เป็นเอกลักษณ์ประจำชาติและสืบทอดเป็นมรดกแห่งความภาคภูมิใจของคนไทยในชาติ

2.1.4 การผลิตผลิตภัณฑ์หัตถกรรมในประเทศไทย ในประเทศไทยการผลิตเครื่องมือ เครื่องใช้ต่างๆ ด้วยมือซึ่งเป็นงานหัตถกรรม มีอยู่มากหลายชนิดทำด้วยวัสดุและวัตถุดิบที่สามารถหาได้ในท้องถิ่นนั้นๆ นอกจากจะมุ่งเพื่อประโยชน์ใช้สอยเป็นหลักแล้ว ยังสอดใส่ศิลปะในการประดิษฐ์ลงไปในสิ่งประดิษฐ์ให้ดูสวยงามทำให้ชื่นงานต่างๆ ดูมีคุณค่าและความงามอย่างโดดเด่นทางศิลปวัฒนธรรมของชนชาติไทยตลอดมาไม่แพ้ชนชาติอื่นๆ (การผลิตผลิตภัณฑ์หัตถกรรมในประเทศไทย โดย นางสาวกนกวรรณ นิลเพ็ชร์)

2.1.5 นวัตกรรมการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรม นวัตกรรม (Innovation) คำว่า นวัตกรรมมีรากศัพท์มาจากคำว่า “innovare” ในภาษาلاتินซึ่งแปลว่า “ทำสิ่งใหม่ขึ้นมา” (สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ,2547) โธมัส ฮิวส์ (Hughes,1987) ให้ความหมายของนวัตกรรมว่า “เป็นการนำเอาริทีการใหม่มาปฏิบัติหลังจากที่ได้ผ่านการทดลองและได้รับการพัฒนามาเป็นลำดับแล้วและมีความแตกต่างจากการปฏิบัติเดิมที่เคยปฏิบัติตาม” และอีกนิยามหนึ่งของ มอร์ตัน (Morton,1971) กล่าวว่า “นวัตกรรมไม่ใช่การจัดหรือล้มล้างสิ่งเก่าให้หมดไป แต่จะเป็นการปรับปรุงเสริมแต่งและพัฒนาเพื่อความอยู่รอดของระบบ” เพราะฉะนั้นความหมายโดยรวมของการสร้างนวัตกรรมก็คือ การสร้างความแตกต่าง (Differentiation) จากวิธีการเดิม และผ่านการทดลองทำซ้ำๆ จนเกิดความชำนาญและคิดว่าเป็นผลงานที่สร้างความแปลกใหม่พื่อสมควร

2.1.6 ผลิตภัณฑ์หัตถกรรม (Crafts Product) ความหมายของผลิตภัณฑ์หัตถกรรม ผู้ออกแบบและผู้ผลิตมักเป็นคนเดียวกัน และได้สัมผัสถกับผลิตภัณฑ์นั้นตั้งแต่เริ่มต้นจนสำเร็จมักสอดคล้องกับอารมณ์ความรู้สึกนึกคิดส่วนตัวเข้าไปในผลงานที่ทำด้วย เช่น สิ่งประดิษฐ์ที่เป็นฝีมือของชาวบ้าน (Handmade) จุดประสงค์ดังเดิมทำขึ้นเพื่อความจำเป็นในการดำรงชีวิต เสน่ห์ของผลิตภัณฑ์ประเภทนี้อยู่ที่ความไม่เหมือนกันในรายละเอียดของผลงาน แต่ละชิ้น เป็นงานประดิษฐ์ที่ละเอียดอ่อน เครื่องจักรทำได้ยาก

2.1.7 องค์ประกอบของการออกแบบ แบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรม

1. แสดงคุณค่าของธรรมชาติหรืองานหัตถกรรมอันมีเอกลักษณ์และศิลปวัฒนธรรมของท้องถิ่น อย่างเช่น ความแตกต่างระหว่างภูมิภาคที่มีวัสดุเป็นจุดเด่นไม่เหมือนกัน ภาคเหนือมีกระดาษสา ภาคใต้มีเย่นลิพดา เป็นต้น

2. วัสดุและกรรมวิธีการผลิตของท้องถิ่น ผลิตได้จริง โดยใช้ภูมิปัญญาของชาวบ้านใช้สอยได้เหมาะสมกับสภาพท้องถิ่น

3. ราคาที่ซื้อได้ไม่แพง โดยการตัดสินใจน้อย ขอบแล้วซื้อด้วยไม่คิดมาก มีหลายราคากลางๆ ให้เลือกตามความเหมาะสม

4. มีความสวยงามและน่าสนใจ รูปแบบแปลกใหม่ สดุดตา โดยยังสื่อถึงเอกลักษณ์ประจำถิ่นอยู่

5. สะดวกต่อการพกพาขณะเดินทางซึ่งเป็นของฝาก ขนาดพอเหมาะ บรรจุหีบห่อที่ขนส่งได้สะดวก

2.1.8 นวัตกรรมในการออกแบบ ผลิตภัณฑ์หัตถกรรม (Crafts Product Design Innovation) การสร้างนวัตกรรมในการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมนั้น จะต้องแสดงให้เห็นถึงการออกแบบและการผลิตที่มีการผสมผสานระหว่างชนบ ธรรมเนียมแบบดั้งเดิมและแบบร่วมสมัย การประดิษฐ์และสร้างสรรค์วัสดุ รูปแบบและกระบวนการผลิตที่สร้างความแตกต่างและเป็นเอกลักษณ์เฉพาะของตัว ผลิตภัณฑ์เองและในผลิตภัณฑ์ประเภทเดียวกันด้วย ดังรายละเอียดต่อไปนี้

2.1.8.1 การออกแบบ (Design) ส่วนใหญ่จะใช้หลักการ ที่นำไปที่เป็นพื้นฐานในการออกแบบ

2.1.8.2 ความงาม (Artistic & Aesthetic Value) ขนาดและสัดส่วน (Size & Proportion) เหมาะสมกับประเภทของผลิตภัณฑ์ เหมาะสมกับการใช้งาน เช่น ของที่ระลึกควรจะกะทัดรัด พกพาได้ง่ายเพื่อเป็นของฝาก เป็นต้น รูป ร่าง รูปทรง (Shape & Form) สร้างความแตกต่างและมีแนวคิดในการออกแบบได้ชัดเจนและมีเอกลักษณ์เฉพาะตัว โครงสร้าง (Structure) ความแข็งแรงของโครงสร้างซึ่งสอดคล้องกับรูปแบบที่ออกแบบไว้ สีสัน (Color) สีของวัสดุแบบเดิม สีธรรมชาติ หรือการผสมผสานระหว่างวัสดุ ลวด ลาย (Pattern) เกิดขึ้นมาจากการพิมพ์ของวัสดุ หรือการสร้างสรรค์ขึ้นมาใหม่ และยังมีรายละเอียดย่อยอีกมากที่เดียวที่ไม่ได้กล่าวไว้ ณ ที่นี่ ขึ้นอยู่กับว่าความเหมาะสมของผลิตภัณฑ์จะเป็นประเภทใด

2.1.8.3 ประโยชน์ใช้สอย (Function Value) ใช้งานได้ง่าย สะดวก เหมาะสม กับราค ประโยชน์มากกว่าหนึ่งก็จะยิ่งได้เปรียบคู่แข่ง เพราะเป็นทางเลือกให้ลูกค้าฯ

2.1.9 กระบวนการผลิต (Production Process)

2.1.9.1 สร้างสรรค์จากตัววัสดุเดิม โดยการเปลี่ยนแปลงกรรมวิธีการผลิตเทคนิค วิธีการ เพื่อสร้างความแตกต่างในรูปลักษณ์ใหม่

2.1.9.2 การผสมผสานระหว่างวัสดุต่างชนิด วัสดุเดิม รูปแบบเดิม กับวัสดุอื่นแตกต่างทั้งวัสดุเดิม กับวัสดุอื่น สรุปได้ว่าการสร้างนวัตกรรมในการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรม ไม่ใช่สิ่งที่ต้องตัวสำหรับผู้ผลิตจนเกินไป ทุกกลุ่มทุกชุมชนสามารถสร้างนวัตกรรมได้ เพียงแค่สร้างความแตกต่างจากสิ่งที่มีอยู่ และการสร้างสรรค์ที่ผสมผสานระหว่างการออกแบบและกรรมวิธีการผลิต แต่ต้องคำนึงถึงที่มาของผลิตภัณฑ์อันแสดงถึงเอกลักษณ์ประจำถิ่น การต่อยอดภูมิปัญญาเดิมที่มีอยู่ การอธิบายได้ถึงที่มาในการสร้างสรรค์ แต่ให้อยู่ในกรอบของสิ่งที่กล่าวมาข้างต้น อย่าพยายามสร้างสรรค์มากเกินไปจนดูเหมือนบิดเบือนและทำลายความงามของคุณค่า วัสดุเดิม หรือเอกลักษณ์ประจำถิ่น เพียงแค่นี้การสร้างนวัตกรรมให้กับผลิตภัณฑ์หัตถกรรมก็น่าจะประสบผลสำเร็จ

ได้ในระดับหนึ่ง (วชิรินทร์ จรุงจิตสุนทร. 2548. หลักการและแนวคิดการออกแบบผลิตภัณฑ์. กรุงเทพฯ : แม็ปป้าพรินติ้งกรุ๊ป จำกัด. สำนักงานนวัตกรรมแห่งชาติ. 2547)

2.1.10 ขอบเขตของงานออกแบบผลิตภัณฑ์ ผลิตภัณฑ์หัตถกรรม (Handy crafts) ผู้ออกแบบและผู้ผลิตมักเป็นคนเดียวกัน และได้สัมผัสกับผลิตภัณฑ์นั้นตั้งแต่เริ่มต้นจนสำเร็จ มัก สอดแทรกอารมณ์ความรู้สึกนึกคิดส่วนตัวเข้าไปในผลงานที่ทำด้วย เช่น สิ่งประดิษฐ์ที่เป็นฝีมือของ ชาวบ้าน (Handmade) จุดประสงค์ดังเดิมทำขึ้นเพื่อความจำเป็นในการดำรงชีวิต เสน่ห์ของ ผลิตภัณฑ์ประเภทนี้อยู่ที่ความไม่เหมือนกันในรายละเอียดของผลงานแต่ละชิ้น เป็นงานประดิษฐ์ที่ ละเอียดอ่อนที่เครื่องจักรทำได้ยาก

องค์ประกอบของการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรม

1. คุณค่าของธรรมชาติหรืองานหัตถกรรม
2. มีเอกลักษณ์และศิลปวัฒนธรรมของท้องถิ่น
3. วัสดุและกรรมวิธีการผลิตของท้องถิ่น
4. ผลิตได้จริง ใช้สอยได้เหมาะสมกับวัสดุท้องถิ่น
5. ความสวยงามและความน่าสนใจ
6. รูปแบบแปลกใหม่ สดุดตา
7. สะดวกต่อการพกพาขณะเดินทาง
8. ขนาดพอเหมาะ บรรจุหีบห่อ易于ต่อการชำรุดเสียหาย
9. ราคาน้ำดื่มได้ โดยอาศัยการตัดสินใจน้อย
10. ราคาน้ำดื่ม ไม่แพง มีหลายราคาให้เลือก

คุณสมบัติของ “นักออกแบบ” ผลิตภัณฑ์ที่ดี

- แก้ไขปัญหางานออกแบบ และสามารถประดับคุณภาพชีวิตของมนุษย์ให้ดียิ่งขึ้น
- เป็นผู้ที่มีความคิดสร้างสรรค์งานออกแบบให้สอดคล้องกับความต้องการ ของสังคมทั้งในปัจจุบันและอนาคต
- ไม่ลอกแบบงานผู้อื่น และไม่ควรเลียนแบบของโบราณ แต่ควรออกแบบให้มี เอกลักษณ์เป็นของตัวเอง
- มีการศึกษา และปรับปรุงวิธีการออกแบบผลิตภัณฑ์ให้ทันสมัย ตรงตามความ ต้องการของผู้บริโภค และสามารถแข่งขันกับตลาดได้
- มีความเข้าใจพื้นฐานทางสังคมและความสัมพันธ์ของมนุษย์เป็นหลัก
- เป็นนักสังเคราะห์ที่สามารถผลิตงานออกแบบเป็นรูปธรรมและเหมาะสมกับการใช้ งานของสภาพสังคมนั้นๆ เช่น การสร้างแนวทางใหม่ในการออกแบบที่เป็นเอกลักษณ์ ของสังคมไทยยุคใหม่ โดยเข้าใจรากเหง้าวัฒนธรรมตนเองอย่างแท้จริง

คุณประโยชน์ของ “การออกแบบ” ผลิตภัณฑ์

- ปรับปรุงภาพลักษณ์ขององค์กร ให้เกิดความแตกต่างอย่างชัดเจนจากคู่แข่ง สดุดตา และง่ายต่อการจดจำ

- สร้างเอกลักษณ์สินค้า ให้เกิดสัมผัสและการรับรู้ที่ดีต่อองค์กรผ่านการใช้ผลิตภัณฑ์
- รูปลักษณ์ผลิตภัณฑ์ บรรจุภัณฑ์ และส่วนอื่นที่เกี่ยวกับการออกแบบ สามารถสื่อสารกับลูกค้าได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- พัฒนาผลิตภัณฑ์เดิม ให้เกิดประโยชน์ใช้สอยที่ดีขึ้นทั้งทางกายและทางจิตใจ
- เพิ่มคุณค่าผลิตภัณฑ์ให้สูงขึ้นเพื่อนำไปสู่การเพิ่มราคาสินค้าได้
- ลดต้นทุน เพิ่มผลกำไร เช่น ออกแบบให้ผลิตง่าย ลดขั้นตอน เลือกใช้วัสดุภายในประเทศ ฯลฯ
- ขยายตลาดสินค้า เช่น สร้างผลิตภัณฑ์ที่สนองประโยชน์ใช้สอยใหม่ สร้างความต้องการใหม่ สร้างตลาดกลุ่มเป้าหมายใหม่

คุณสมบัติของ “ผลิตภัณฑ์” ที่ดี

ความแปลกใหม่ (Innovative) เป็นผลิตภัณฑ์ที่ไม่ซ้ำจากมีการนำเสนอความแปลกใหม่ในด้านต่าง ๆ เช่น ประโยชน์ใช้สอยที่ต่างจากเดิม รูปแบบใหม่ วัสดุใหม่ หรืออื่นๆ ที่เหมาะสมกับสภาพความต้องการของผู้บริโภคในตลาดนั้น

มีที่มา (Story) เป็นผลิตภัณฑ์ที่มีประวัติ มีที่มาหรือ เล่าเรื่องได้ไม่ว่าจะเป็นต้นกำเนิดความคิดรวบยอดของการออกแบบให้ผู้บริโภคทราบถึงเรื่องราวเหล่านี้ได้ เช่น นาฬิกาของประเทศไทย สวิตเซอร์แลนด์ กล่าวถึงต้นกำเนิดมาจากการซื้อในหมู่บ้านที่เก่าแก่หมู่บ้านหนึ่งที่มีการสืบทอดกันต่อๆ มาจนถึงปัจจุบัน เป็นต้น

ระยะเวลาเหมาะสม (Timing) การนำผลิตภัณฑ์ออกสู่ตลาดนั้นเหมาะสมตามฤดูกาลหรือตามความจำเป็น หรือเหมาะสมกับความต้องการของผู้บริโภคในช่วงเวลานั้นๆ เช่น

ผลิตภัณฑ์เลือกันผนหรือร่ม กีวะจะออกสู่ตลาดช่วงฤดูฝน ผลิตภัณฑ์เสื้อผ้าฤดูหนาวเรียนกีควรออกสู่ตลาดช่วงฤดูหนาวก่อนเปิดภาคเรียน เป็นต้น

ราคายอดรวม (Price) เป็นผลิตภัณฑ์ที่มีราคาขายเหมาะสมกับกำลังซื้อของผู้บริโภคในตลาดนั้น โดยอาศัยการศึกษาวิจัยกลุ่มผู้บริโภคให้ได้ข้อมูลก่อนทำการออกแบบและผลิต

มีข้อมูลข่าวสาร (Information) ข้อมูลข่าวสารของตัวผลิตภัณฑ์ควรจะสื่อให้ผู้บริโภคได้ทราบและเข้าใจอย่างถูกต้องในด้านประโยชน์และวิธีการใช้งาน เป็นการสร้างภาพลักษณ์ที่ดีแก่องค์กรและผลิตภัณฑ์

เป็นที่ยอมรับ (Regional Acceptance) ผลิตภัณฑ์นั้นจะต้องเป็นที่ยอมรับของสังคมหรือกลุ่มสังคมเป้าหมาย ไม่เป็นสิ่งที่ทำให้เสื่อมเสียหรือขัดต่อขนบธรรมเนียมประเพณี วัฒนธรรมหรือศาสนา

มีอายุการใช้งาน (Life Cycle) ผลิตภัณฑ์นั้นจะต้องมีความแข็งแรง คงทนต่อสภาพของ การใช้งาน หรือมีอายุการใช้งานที่เหมาะสมกับลักษณะของผลิตภัณฑ์และราคาที่จำหน่าย

2.2 ห่วยสังเคราะห์ หรือ ห่วยเทียม

เป็นวัสดุสังเคราะห์ที่ทนทานเหมาะสมสำหรับเฟอร์นิเจอร์ กลางแจ้ง ดูแลง่าย ต้องการการบำรุงรักษาต้านน้ำย้อมหมายความว่าสามารถใช้เฟอร์นิเจอร์ห่วย สังเคราะห์ได้อย่างยาวนานห่วยสังเคราะห์ถูกออกแบบให้มีลักษณะเหมือนเครื่องจักสานแบบตั้งเดิมซึ่งใช้วัสดุที่มาจากการธรรมชาติ จำพวก ไม้ไผ่ และผักตบชวาเป็นต้น

เครื่องจักสานแบบตั้งเดิม ในอดีตเครื่องจักสานที่ใช้สำหรับกลางแจ้งมักจะใช้วัสดุที่มาจากการธรรมชาติ จำพวกพืชต่างๆ นำมาถักท่อนได้รูปร่างเป็นเฟอร์นิเจอร์อย่างที่เราใช้กันอยู่

ประวัติความเป็นมาของเครื่องจักสาน มุนซีย์ได้มีการคิดค้นที่จะผลิตเครื่องมือเครื่องใช้ขึ้นตั้งแต่สมัยก่อนประวัติศาสตร์ในยุคหินแล้ว เนื่نได้จากหลักฐานทางโบราณคดีที่มีนุษย์ยุคก่อนได้นำเอารากจากธรรมชาติมาสร้างเป็นเครื่องมือเครื่องใช้อย่างง่ายๆ สำหรับในประเทศไทยมีหลักฐานที่พบ เช่น ได้พบเครื่องมือที่ทำด้วยหินจำพวกหิน และเครื่องปั้นดินเผาสมัยหินเก่า ที่บ้านท่ามะนาว ตำบลหาดใหญ่ อำเภอเมือง จังหวัดกาญจนบุรี เป็นต้น นอกจากนี้นักโบราณคดียังพบหลักฐานสำคัญเกี่ยวกับการทำเครื่องจักสานในยุคหินใหม่ที่บริเวณถ้ำแห่งหนึ่งในเขตอำเภอศรีสวัสดิ์ จังหวัดกาญจนบุรี เครื่องจักสานที่พบทำด้วยไม้ไผ่ เป็นลายขัดสองเส้น มีอายุมากกว่า ๕,๐๐๐ ปี เก่ากว่าเครื่องจักสานที่พบจากแหล่งโบราณคดีอื่นๆ ในทวีปเอเชีย แอฟริกา และอเมริกา

หลักฐานเกี่ยวกับการทำเครื่องจักสานของมนุษย์นั้น ได้พบริบททางที่หลักและทั่วโลก ไม่ว่าจะเป็นหลักฐานเครื่องจักสานของชาวอียิปต์โบราณ หรือหลักฐานเกี่ยวกับเครื่องจักสานของมนุษย์ยุคหินในบริเวณแหลมมาลายู ซึ่งมีลักษณะเป็นภาชนะอย่างหนึ่งที่เรียกว่า "ล่ำ" สารด้วยใบไม้ชนิดหนึ่ง กองรวมอยู่ในกลุ่มเครื่องใช้ของคนตาย แสดงให้เห็นว่าเครื่องจักสานได้เข้ามามีส่วนเกี่ยวข้องกับคติความเชื่อของมนุษย์จากเห็นใจจากทำขึ้นเพื่อประโยชน์ใช้สอยในชีวิตประจำวัน

เครื่องจักสานของไทย โดยทั่วไปการสร้างเครื่องจักสานจะขึ้นอยู่กับเงื่อนไขทางความต้องการด้านประโยชน์ใช้สอยตามสภาพภูมิศาสตร์รวมถึงประเพณี ความเชื่อ ศาสนา และวัสดุในท้องถิ่นนั้นๆ ประกอบกันขึ้นเป็นเครื่องจักสานในรูปแบบและลวดลายต่างๆ

จากอดีตมาถึงปัจจุบันจะเห็นว่ารูปแบบและลวดลายของเครื่องจักสานที่ทำขึ้นโดยชนชาติต่างๆ จะมีลักษณะคล้ายคลึงกัน โดยเฉพาะอย่างยิ่งลวดลายในการสานจะมีจำกัดอยู่ไม่มากถ่านนัก ความจำกัดของลวดลายนี้ทำให้รูปทรงของเครื่องจักสานมีลักษณะที่ใกล้เคียงกันไปด้วย นอกจากนี้ วัสดุที่ใช้ในการทำเครื่องจักสาน ยังพบว่าในกลุ่มประเทศที่อยู่ในบริเวณใกล้เคียงกันก็มีการใช้วัสดุชนิดเดียวกัน เช่น การทำเครื่องจักสานด้วยไม้ไผ่ พบว่ามีทำกันในกลุ่มประเทศแถบเอเชีย เช่น จีน ญี่ปุ่น ไทย และฟิลิปปินส์ เป็นต้น การทำเครื่องจักสานนั้นเป็นหัตถกรรมพื้นบ้านพื้นเมืองที่มีทำกันมาแต่โบราณ และมีทำทั่วไปในทุกภาคของประเทศไทย

ปัจจุบันเครื่องจักสานของไทยได้รับความสนใจจากชาติเป็นอันมาก เนื่องจากเป็นงานหัตถกรรมอันทรงคุณค่า ผลิตขึ้นจากความคิดสร้างสรรค์และฝีมืออันประณีตของคนไทย และมีการออกแบบที่ทันสมัย ประกอบกับเป็นผลิตภัณฑ์ที่ทำขึ้นจากวัสดุธรรมชาติ ซึ่งมีความคงทนตามธรรมชาติอยู่แล้ว

จัก เป็นการเตรียมวัสดุที่จะใช้ในการจักسان โดยนำวัสดุมาทำให้เป็นเส้น เป็นแฉก หรือเป็นริ้ว เพื่อความสะดวกในการสาน ลักษณะของการจักจะขึ้นอยู่กับลักษณะของวัสดุแต่ละชนิด ซึ่งจะมีวิธีการเฉพาะที่แตกต่างกันไป เช่น วัสดุที่นำมาจักนั้นเป็นไม้ไผ่ ห่วย มักเรียกว่า ตอก และการจักตอกไม้ไผ่โดยทั่วไปจะแบ่งออกเป็น 2 ลักษณะ คือ จักตามแนวไม้ไผ่โดยมีผิวไม้เป็นส่วนแบบ เรียกว่า ตอกพื้น ส่วนอีกลักษณะหนึ่งจะจักโดยมีผิวไม้เป็นส่วนสันตอกเรียกว่า ตอกตะเคง นอกจากนี้จากตอกไม้ไผ่สองลักษณะนี้แล้ว อาจจะมีตอกที่จัก เหลา เป็นเส้นกลมๆ หรือลักษณะอื่นๆ ตามความต้องการที่จะนำตอกชนิดนั้นๆ ไปใช้

อย่างไรก็ตาม การจักตอกเป็นงานขั้นแรกที่สำคัญในการทำเครื่องจักسان เพราะลักษณะของตอกจะต้องประสานกับลวดลายและรูปทรงของเครื่องจักсанด้วย นอกจากนี้การเลือกสรรวัสดุที่ดีก็มีผลต่อความคงทน และความประณีตสวยงามของเครื่องจักсанด้วย

سان เป็นขั้นตอนถัดจากการจัก ถือว่าเป็นขั้นตอนที่สำคัญมาก เป็นขั้นตอนการทางความคิดสร้างสรรค์และฝีมือของมนุษย์เป็นหลัก ซึ่งมีมาช้านานแล้ว และสืบท่องกันมาจนถึงปัจจุบัน การสานของคนไทย นั้นถือได้ว่าเป็นความรู้พื้นบ้านที่มีสืบท่องกันมาโดยการถ่ายทอดให้กันในครอบครัว ชนิดพ่อสอนลูก โดยมีได้มีการร่วมเรียนกันอย่างจริงจัง และไม่มีการจดบันทึกเป็นตัวรับตำราแต่อย่างใด ซึ่งรูปทรงและลวดลายบางอย่างยังคงไว้แต่บางอย่างอาจมีการปรับแต่งให้เข้ากับยุคสมัย แต่ความเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นนี้ มักจะเปลี่ยนไปอย่างชาชาฯ ชนิดค่อยเป็นค่อยไป การสานของคนไทยนั้นจะสานด้วยรูปแบบ และลวดลายแบบใดขึ้นอยู่กับลักษณะการนำไปใช้งานและความนิยมของแต่ละท้องถิ่น ซึ่งมีการสานได้หลากหลาย เช่น ถักต้องการภาชนะที่มีตาห่างๆ เช่น ชะลอม เช่น กีมัคจะสานด้วยลายเฉลว เป็นต้น นอกจากนี้ชื่อเรียกของลวดลายในแต่ละท้องถิ่นก็อาจจะเรียกแตกต่างกัน ออกไปแม้จะเป็นลายเดียวกันก็ตาม

การสานเครื่องจักсанโดยทั่วไปแล้ว อาจจำแนกออกเป็นลักษณะใหญ่ๆ ได้ดังนี้

1. การสานด้วยวิธีการสอดขัดกัน
2. การสานด้วยการสอดขัดกันด้วยเส้นทราย
3. การสานด้วยวิธีขัดเป็นวง

การถัก เป็นกระบวนการที่เข้ามาเสริมหรือช่วยทำให้เครื่องจักсанดูเรียบร้อยสมบูรณ์มากขึ้น เป็นการเสริมความแข็งแรงของโครงสร้างภายนอก เช่น ขอบ ปาก ก้น ของเครื่องจักсан โดยมักจะใช้วัสดุที่เป็นเส้นอ่อนและมีความยาวพอสมควร ถักหรือผูกยึดโครงสร้างภายนอกให้ติดกับผนังของเครื่องจักсан ลักษณะของการถักหรือการผูกขอบภายนะโดยทั่วไปก็จะมีรูปแบบเฉพาะของการถักแต่ละแบบ เช่นเดียวกับแบบของลายสาน ซึ่งเป็นการช่วยเพิ่มความสวยงามของเครื่องจักсанไปในตัว การถักแม้จะเป็นขั้นตอนเสริมแต่ก็เป็นกระบวนการที่ขาดไม่ได้ของเครื่องจักсанหลายชนิด (วิบูลย์ ลีสุวรรณ. เครื่องจักсанในประเทศไทย)

หวยสังเคราะห์ หวยสังเคราะห์สามารถนำมาห่อให้มีลักษณะเหมือนเครื่องจักсанแบบดั้งเดิมได้ โดยวัสดุที่ใช้ทำจากยางสังเคราะห์ polyethylene.

จ่ายต่อการบำรุงรักษา เนื่องจากเฟอร์นิเจอร์กลางแจ้งที่เป็นวัสดุจากธรรมชาตินั้นยากต่อการที่จะ บำรุงรักษา เพราะจะแห้งกรอบหากเมื่อถูกแดดจัด และจะเปื่อยและเกิดราได้หากต้องเปียกฝนเป็นเวลานาน ห่วยสังเคราะห์จะมีความทนต่อสภาพอากาศมากกว่าและไม่แตกง่ายเหมือนห่วยธรรมชาติห่วยสังเคราะห์ง่ายต่อการทำความสะอาด เพียงแค่นำด้วยน้ำก็ได้แล้ว

สีสัน ในขณะที่ห่วยธรรมชาติจะต้องมีการทาสี แต่ห่วยสังเคราะห์นั้นจะมีสีสันในตัวมันเรียบร้อยแล้ว ฉะนั้นจึงไม่ต้องห่วงสีกระเทาหรือลอกหลุด นอกจากนั้นแล้วยังไม่จำเป็นต้องทาสีใหม่เป็นระยะเช่นห่วยจากธรรมชาติ

แข็งแรง เฟอร์นิเจอร์ห่วยสังเคราะห์ ปกติสามารถห่อรอบเหล็กหรือโครงอลูมิเนียม. ดังนั้นแล้วเฟอร์นิเจอร์ห่วยสังเคราะห์จึงแข็งแรงคงทนและใช้ได้ยาวนานกว่า

คุณสมบติและลักษณะเส้นห่วยสังเคราะห์ หรือ ห่วยเทียม (เส้นห่วยพลาสติก, เส้นห่วยเทียม, เส้นไยสังเคราะห์)

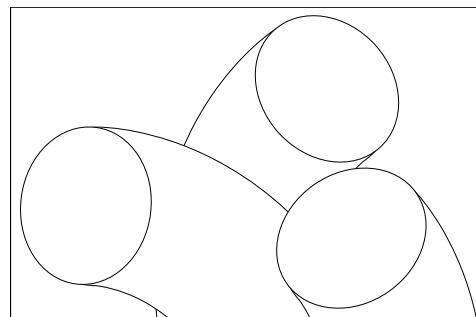
- ผลิตจากThermoplastic (Polyethylene:PE) ซึ่งมีความเหนียวไม่ฉีกขาดและแตกหักง่าย
- สีไม่ซีดจากง่าย เนื่องจากมีส่วนผสมของสารป้องกันรังสี UVจากแสงแดด
- ล้างน้ำทำความสะอาดได้ ไม่ขึ้นเชื้อรา
- ไม่ถูกทำลายโดยปลวก มอด และแมลงต่างๆ
- ไม่ถูกทำลายโดยกรด ด่าง และเกลือ
- ใช้งานแล้วสามารถนำมารีไซเคิลได้

ลักษณะเส้น hairy สังเคราะห์

รูปทรงเส้น hairy หมายความว่าสังเคราะห์ดังนี้



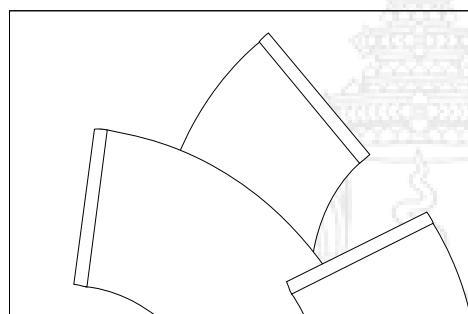
ภาพที่ 2.1 แสดงเส้น hairy สังเคราะห์ รูปทรงแบบ



รูปทรงกลม



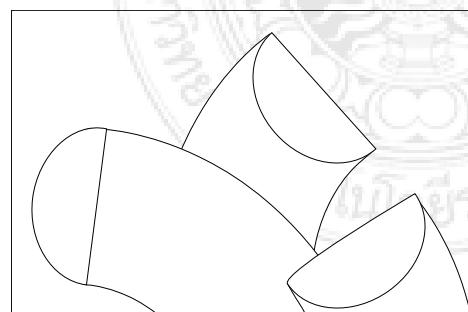
ภาพที่ 2.2 แสดงเส้น hairy สังเคราะห์ รูปทรงกลม



รูปทรงแบบ



ภาพที่ 2.3 แสดงเส้น hairy hairy สังเคราะห์ รูปทรงแบบ



รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว



ภาพที่ 2.4 แสดงเส้น hairy hairy สังเคราะห์ รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว

พื้นผิวเส้น hairy สังเคราะห์ ดังนี้



ภาพที่ 2.5 แสดงรูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว ผิวเรียบไม่มีลายเส้น



ภาพที่ 2.6 แสดงรูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว ผิวเรียบมีลายเส้นที่เกิดจากสีผสมพลาสติกชนิดพิเศษ



ภาพที่ 2.7 แสดงรูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยวผิวมีร่องเป็นลายเส้นคล้ายเส้น hairy ธรรมชาติ
ตลอด ความยาวของเส้น

สีเส้น hairy สังเคราะห์ ดังนี้



ภาพที่ 2.8 แสดงรูปทรงกลม สีเดียวตลอดเส้นและทุกโน๊ต



ภาพที่ 2.9 แสดงรูปทรงกลม สีคล้ายสี hairy ธรรมชาติ



ภาพที่ 2.10 แสดงรูปทรงกลม สีคล้ายสีโลหะ



ภาพที่ 2.11 แสดงสีของหวยสังเคราะห์ หรือ หวยเทียม
 (หมวดเส้นหวยสังเคราะห์ สงวนลิขสิทธิ์ 2551-2555 © บริษัท ไทยพลาสติก แอนดิคราฟท์
 จำกัด http://www.tph.co.th/Thai/Features_2.php)

2.3 ความหมายของเฟอร์นิเจอร์

ในปัจจุบันนี้ ความหมายของเฟอร์นิเจอร์หรือเครื่องเรือนนั้นได้มีผู้ให้ความหมายอยู่หลายท่าน แต่ละท่านได้ให้ความหมายของเฟอร์นิเจอร์ทั้งแนวว่างและแนวลึกตามหลักวิชาการต่างๆ ซึ่งทางผู้เขียนขอรวบรวมและนำเสนอดังต่อไปนี้ สารคดี คันธโซติ (2528 : 1) กล่าวว่า เฟอร์นิเจอร์หรือเครื่องเรือน หมายถึง เครื่องตกแต่งบ้านพักอาศัยหรืออาคาร มีประโยชน์ใช้สอย มีความสะดวกสบายในการใช้เป็นต้น เครื่องเรือนเป็นผลิตภัณฑ์ประเภทผลิตภัณฑ์อุปโภค ได้แก่ โต๊ะอาหาร โต๊ะทำงาน ตู้ใส่เสื้อผ้า เตียงนอน กล่องเก็บของ เก้าอี้ ที่หันสือ ชั้นวางของ เป็นต้นวัฒนธรรม จุฬาวิภาต (2537: 13) กล่าวไว้ว่า เฟอร์นิเจอร์หรือเครื่องเรือน คือสิ่งที่มีนุษย์คิดค้นประดิษฐ์ขึ้นเพื่ออำนวยความสะดวกสำหรับกิจกรรมต่างๆ ภายในบ้าน ที่ทำงาน หรือที่สาธารณะกิจกรรมต่างๆ ได้แก่ การนอน การนั่ง รับประทานอาหาร ทำงานฯลฯ เครื่องเรือนถูกออกแบบสำหรับคนเดียวหรือกลุ่มคน ทำด้วยวัสดุหลายชนิดแตกต่างกัน เช่น ไม้ โลหะ พลาสติกฯลฯ เครื่องเรือนจัดว่าเป็นส่วนเชื่อมระหว่างผู้อยู่อาศัยกับตัวบ้าน หรือมนุษย์กับสถาปัตยกรรม บุญศักดิ์ สมบูรณ์ (2544 : 1) ได้กล่าวไว้ว่า เฟอร์นิเจอร์หรือเครื่องเรือนหมายถึงเครื่องตกแต่งบ้านพักอาศัย มีประโยชน์ใช้สอยมีความสะดวกสบายในการดำรงชีพแต่ในปัจจุบันเครื่องเรือนยังมีบทบาทมากยิ่งขึ้นทุกขณะของความสุข ทางกายและใจอันจะมีผลต่อคุณภาพชีวิต และประสิทธิภาพในการทำงานโดยตรง พิชูร ผลพนิชรัศมี (มปป. : 2) ได้ให้ความหมายของเฟอร์นิเจอร์หรือเครื่องเรือนว่า สิ่งที่มีนุษย์ประดิษฐ์ขึ้นมาเพื่ออำนวยความสะดวกสบายเหมาะสมกับร่างกายท่าทางของสรีระมนุษย์และสิ่งที่ใช้เก็บสัมภาระต่างๆ ซึ่งสามารถตอบต่อตัวบ้านเรือนให้มีความสวยงามและน่าอยู่ ได้แก่ โต๊ะ เก้าอี้ ตู้ เตียง หิบ กำปั่นและอีกสิ่งหนึ่งที่จัดว่าเป็นเครื่องเรือนคือ นาฬิกาแขวน หรือตั้งเนื่องจากเป็นสิ่งที่บากเวลาและสามารถประดับอาคารบ้านเรือนให้ดูสวยงาม เสารานิตย์ แสงวิเชียร (2535 : 82) ได้กล่าวว่า องค์ประกอบที่มีความสำคัญยิ่งในการอำนวยความสะดวกสบายให้แก่ผู้ใช้อาคารก็คือเฟอร์นิเจอร์หรือเครื่องเรือน ดังนั้นอาจจะสรุปให้ความหมายของเฟอร์นิเจอร์หรือเครื่องเรือนไว้ว่า สิ่งที่มนุษย์ได้ประดิษฐ์ขึ้นมาเพื่อตอบสนองความต้องการด้านประโยชน์ใช้สอยในการดำรงชีวิตภายใต้การทำกิจกรรมต่าง เช่น การนั่งนอน รับประทานอาหาร ทำงาน และใช้ประกอบกับอาคารทางด้านงานสถาปัตยกรรมทั้งภายใน และภายนอก

2.3.1 ประเภทของเฟอร์นิเจอร์

แบ่งประเภทของเฟอร์นิเจอร์สามารถที่จะแบ่งประเภทของเฟอร์นิเจอร์ออกตามลักษณะต่างๆ ได้ดังต่อไปนี้ แบ่งตามลักษณะการติดตั้ง การแบ่งประเภทของเฟอร์นิเจอร์ตามลักษณะการติดตั้ง จะใช้เกณฑ์การพิจารณาในด้านการติดตั้งเฟอร์นิเจอร์ว่า มีการติดตั้งแบบ固定ไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้หรือเป็นวงตั้งรرمดาและสามารถเคลื่อนย้ายได้ซึ่งสามารถแบ่งได้ออกเป็น 2 ประเภท

1. เฟอร์นิเจอร์ประเภทติดประกอบกับตัวอาคาร (BLUIT IN FURNITURE) เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ติดอยู่กับอาคาร หรือเป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ขันเคลื่อนย้ายไม่ได้ เช่น ตู้ติดผนัง หากมีการเคลื่อนย้ายอาจจะทำให้เฟอร์นิเจอร์มีการเสียหายได้ ข้อดี - ระบบโครงสร้างของเฟอร์นิเจอร์แข็งแรง เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้เป็นประเภทที่มีโครงสร้างต่อเนื่องกันเป็นช่องว่าง (UNIT) ใหญ่ ฉะนั้นจะต้องมี

ชิ้นส่วนของโครงสร้างมากขึ้นทำให้เกิดระบบโครงสร้างที่มั่นคงและอีกประการหนึ่งบางส่วนของโครงสร้างมีความจำเป็นต้องยึดติดกับอาคาร ฉะนั้นย่อมจะให้ความแข็งแรงมากขึ้นกว่าปกติ – มีขนาดสัมพันธ์กับเนื้อที่จัดวาง เพราะนิเจอร์ประเภทนี้ เมื่อมีการออกแบบจำเป็นต้องมีการวัดขนาดบริเวณติดตั้งเพื่อให้ได้ขนาดเฟอร์นิเจอร์สัมพันธ์กับพอดี และติดตั้งแล้วจะพอดีกับช่องว่างหรือพื้นที่ที่ติดตั้ง - ออกแบบด้านรูปทรงได้กว้างขวาง ในด้านรูปทรง (FROM) และในด้านการออกแบบ (DESIGN) ที่ได้อิสระมาก สามารถทำได้หลายรูปแบบ (STYLE) เพื่อให้เกิดความสัมพันธ์กับห้องๆ นั้น กับอาคารหลังนั้น ด้านขนาดความกว้าง ยาวต่างๆ ไม่มีขอบเขตจำกัดมาก ซึ่งขึ้นอยู่กับลักษณะของของที่จะติดตั้งเป็นเกณฑ์ แต่ถ้าเป็นเฟอร์นิเจอร์ประเภทลอยตัว ต้องคำนึงถึงความกว้าง ความยาว และความสูง จะต้องมีความสัมพันธ์กันมาก มิฉะนั้นจะเกิดปัญหาการทรงตัวไม่เที่ยวจั่มได้ง่าย – เก็บสิ่งของสัมภาระได้มาก เพราะว่าเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ได้รับการออกแบบ และจัดวางมาโดยตรง ว่า จะให้มีหน้าที่เก็บของสัมภาระอะไร มีขนาดและปริมาณเท่าไรจึงสามารถเก็บสัมภาระได้มาก และตามช่องตามมุมต่างๆ ก็ยังสามารถดัดแปลงให้เก็บสิ่งของได้ฉะนั้นเนื้อที่ที่จะสูญเสียไม่มีเลยแต่ถ้าเป็นเฟอร์นิเจอร์แบบลอยตัวแล้วจะถูกจำกัดด้วยขนาด (เพราะขนาดของประตู ช่องทางเดิน และลักษณะการขนส่งบังคับ) ฉะนั้นการวางสัมภาระบางอย่างอาจวางได้น้อยชิ้นหรือวางสัมภาระหรือสิ่งของบางอย่างอาจไม่ได้ เพราะมีขนาดใหญ่ไปไม่เหมาะสม เป็นต้น - สะดวกในการจัดวางในตำแหน่งต่างๆ ของตัวบ้าน เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้สามารถจัดวางได้ทุกตำแหน่งของอาคาร เช่น ตั้งกับพื้นชิดกับผนัง แขวนหรือติดตั้งกับเพดานก็ได้ ซึ่งมีความแตกต่างกับเฟอร์นิเจอร์ประเภทลอยตัวซึ่งนิยมวางตั้งบนพื้นท่านั้น - ประหยัดพื้นที่โครงสร้างของเฟอร์นิเจอร์บางส่วนอาจอาศัยโครงสร้างของตัวอาคาร เช่น พื้น ผนัง เพดาน หรือเสา เป็นส่วนประกอบฉะนั้นทำให้ลดวัสดุลงไปได้บ้างแต่ถ้าคิดราคาเปรียบเทียบกับเฟอร์นิเจอร์ประเภทลอยตัวแล้วยังคงแพงกว่า เพราะมีค่าแรงในการผลิตสูงกว่าข้อเสีย - เคลื่อนย้ายลำบาก เพราะเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้เป็นการติดตั้งถาวร และอาศัยโครงสร้างของอาคารประกอบด้วย หรือเพียงบางส่วนอาจเคลื่อนย้ายได้ แต่มีขนาดใหญ่ น้ำหนักมาก - ไม่เหมาะสมกับอาคารชั่วคราว เพราะเกิดปัญหาการขนย้าย และเกิดปัญหาการถอดรื้อถอน ฉะนั้นคิดว่าอาคารหรือบ้านที่ใช้อยู่นั้นจะต้องมีการรื้อถอน เปลี่ยนแปลงแก้ไข ก็ไม่ควรใช้เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ เพราะจะรื้อถอนลำบาก และเกิดการชำรุดง่าย – ราคากำลังสูง เพราะเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ต้องใช้เครื่องมือและแรงงานมากในการผลิตการผลิตต้องมาผลิตใหม่ ที่ตั้งของเฟอร์นิเจอร์ขึ้นนั้นจึงทำให้ราคากำลังสูง – ซ่อมแซมลำบาก เพราะว่าขึ้นส่วนต่าง ๆ ของเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้สลับซับซ้อนจำนวนขึ้นส่วนมาก การซ่อมแซมจะต้องมาซ่อมแซมที่ตั้งบางครั้งทำใหม่อาจมีราคาถูกกว่าซ่อมแซม - แก้ไขเปลี่ยนและรูปแบบลำบาก ฉะนั้นการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ จะต้องคำนึงถึงระยะเวลาในการใช้ให้มาก เพราะถ้าเกิดความเบื่อหน่ายทางด้านรูปแบบหรือการจัดวางจะแก้ไขได้ลำบากมาก

2. เฟอร์นิเจอร์ประเภทลอยตัว (FREE STANDING FURNITURE)

เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ทำสำเร็จจากโรงงานผ่านกระบวนการผลิตในระบบอุตสาหกรรมเฟอร์นิเจอร์ ประเภทนี้สามารถเคลื่อนย้ายได้ตามความต้องการ

ข้อดี ราคากลางประเทศเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้มีการผลิตในระบบอุตสาหกรรมผลิตจำนวนมากทำให้ต้นทุนต่อหน่วยของเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้มีราคาถูกกว่าเมื่อเปรียบเทียบกับเฟอร์นิเจอร์ประเภทติดประกอบกับตัวอาคาร – ช่องบารุงรักษาง่าย เพราะเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ ขึ้นส่วนบางชิ้นเป็นชิ้นส่วนมาตรฐานสามารถมาทดแทนกันได้ – เคลื่อนย้ายได้フェอร์นิเจอร์ประเภทนี้สามารถเคลื่อนย้ายนำไปจัดวางตามสถานที่ต่างๆ ได้โดยไม่มีการชำรุดเสียหายในระหว่างการขนย้าย เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงรูปแบบการจัดวางก็สามารถเคลื่อนย้ายไปจัดวางที่แห่งใหม่ได้ง่าย

ข้อเสีย ไม่มีขนาดสัมพันธ์กับเนื้อที่จัดวาง เพราะเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้เมื่อได้รับการออกแบบและผลิตจากโรงงานแล้วเป็นแบบมาตรฐาน บางครั้งอาจจะทำให้ไม่สามารถเข้าในพื้นที่หรือช่องว่างของห้องที่ผู้ซื้อໄປได้ลังๆ

- ระบบโครงสร้างของเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้จะอาศัยรับน้ำหนัก ถ่ายแรงด้วยโครงสร้างของตัวมันเองเท่านั้น จึงมีความแข็งแรงอยู่ภายใต้ชีดจำกัด

แบ่งตามสถานที่ใช้งาน การแบ่งตามลักษณะสถานที่ใช้งาน โดยจะใช้เกณฑ์พิจารณา ว่าเฟอร์นิเจอร์ชิ้นนี้ไปตั้งอยู่ที่ใด ห้องหรืออาคารประเภทใดสามารถแบ่งได้เป็น 4 ประเภทใหญ่ ๆ ดังนี้ คือ

1. เฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ในบ้านพักอาศัย เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ออกแบบมาเพื่อใช้ในห้องต่างภายในบ้านพักอาศัย ซึ่งส่วนใหญ่ของเฟอร์นิเจอร์ในปัจจุบันเป็นประเภทนี้ ซึ่งสามารถแยกย่อยตามห้องต่าง ๆ ภายในบ้านพักอาศัยได้ดังต่อไปนี้ คือ

1.1 ห้องนอน (BED ROOM) ซึ่งในชีวิตของมนุษย์เรานี้ 1 ใน 3 ของเวลาทั้งหมด จะใช้เวลาเกี่ยวกับการนอนเป็นส่วนใหญ่ ซึ่งมีเฟอร์นิเจอร์ภายในห้องดังต่อไปนี้



ภาพที่ 2.12 แสดงเตียงนอนเล่น Day Bed

1.2 ห้องพักผ่อน (LIVING ROOM) เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ในส่วนรวมของบ้านพัก อาศัยคือสามารถใช้ในครอบครัวได้ เช่น สำหรับนั่งพักผ่อน หรือรับแขกที่มาเยี่ยมเยือนตั้งนั่ง เพื่อเป็นการต้อนรับแขกที่มาเยี่ยมเยือนตั้งนั่ง ภายในห้องนี้บางครั้งจะต้องมีความเป็นภาพลักษณ์ของเจ้าของบ้านซึ่งมีเฟอร์นิเจอร์ภายในห้องดังต่อไปนี้



ภาพที่ 2.13 แสดงชุดรับแขก Sofa set



ภาพที่ 2.14 แสดงชุดนั่งเล่น Living Set

- เก้าอี้ยาว (SOFAS) - เก้าอี้เท้าแขน (ARM CHAIRS) - โต๊ะกลาง (COFFEE TABLE) - โต๊ะข้าง (SIDE TABLE) - เก้าอี้พักผ่อน (EASY CHAIR) - ตู้ข้าง (CABINETS) - เก้าอี้ยก (ROCKING CHAIRS)

1.3 ห้องรับประทานอาหาร (DINING ROOM) เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่วางไว้ภายในห้องรับประทานอาหาร ซึ่งมีเฟอร์นิเจอร์ภายในห้องดังต่อไปนี้ - โต๊ะอาหาร (DINING TABLES) - เก้าอี้รับประทานอาหาร (DINING CHAIRS) - โต๊ะเตรียมเสิร์ฟอาหาร (SERVING TABLES) - ตู้ใส่ถ้วยชาม (CUPBOARD) - โต๊ะเลื่อน (SERVING WAGONS) - เก้าอี้ทรงสูง (HIGH CHAIRS)



ภาพที่ 2.15 แสดงชุดโต๊ะอาหาร Dining Set

1.4 ห้องครัว (KITCHEN ROOM) เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ในห้องครัว หรือห้องเตรียมอาหาร เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ค่อนข้างแข็งแรง ทนความชื้น ทำความสะอาดและดูแลรักษาง่าย ซึ่งมีเฟอร์นิเจอร์ภายในห้องดังต่อไปนี้ - ตู้เก็บของ (STORAGE CABINETS) บนตู้เก็บของอาจจะมีอ่างล้างจาน (SINKS) เตาหุงต้ม (RANGES) และมีซองว่างสำหรับวางตู้เย็น (REFRIGERATORS) - โต๊ะเตรียมอาหาร (CATERING TABLES) - ตู้เก็บถ้วยชาม (CUPBOARD) - ตู้ลอย หรือชั้นลอย (HANGING & SHELVES) - ที่เตรียมอาหาร (DISPOSERS)



ภาพที่ 2.16 แสดงชุดทำงาน Work&Play

2. เพอร์นิเจอร์ที่ใช้ในสำนักงาน (OFFICE) เป็นเพอร์นิเจอร์ที่ออกแบบมาเพื่อใช้ในการตกแต่งสำนักงานต่างๆ เพอร์นิเจอร์ประเภทนี้จะมีลักษณะเข้าชุดกันคือจะมีรูปแบบลักษณะโทนสีจะใช้ในลักษณะใกล้เคียงซึ่งในปัจจุบันนี้เพอร์นิเจอร์ประเภทนี้เริ่มจะเป็นเพอร์นิเจอร์เหล็กเสียส่วนใหญ่เนื่องจากมีราคากลูกทุนทางกว่าเพอร์นิเจอร์ที่ทำมาจากไม้ซึ่งเพอร์นิเจอร์สำนักงานประกอบไปด้วย -โต๊ะทำงาน (DESKS) - เก้าอี้ไม่มีเท้าแขน (SMALL CHAIRS)

- เก้าอี้หมุน (REVOLVING CHAIRS) - ชุดรับแขก (SOFAS) - โต๊ะพิมพ์ดีด (TYPEWRITER TABLES) - โต๊ะข้าง (SIDE TABLES) - ที่วางโทรศัพท์ (TELEPHONE STANDS) - ตู้เก็บเอกสาร (FILING CABINETS) - ชั้นวางหนังสือ (BOOK SHELVES) - ม้านั่ง (STOOLS)ฯลฯ

3. เพอร์นิเจอร์ที่ใช้ในที่ชุมชน (PUBLIC) เพอร์นิเจอร์ประเภทนี้เป็นประเภทที่มีความแข็งทนทานต่อการใช้งาน เพราะไม่ใช่เป็นเพอร์นิเจอร์ที่มีคนใช้เพียง 1-2 คน แต่มีผู้ใช้งานมากมายการดูแลรักษาต้องดูแลรักษาอย่างทนทานต่อสภาพแวดล้อม เพราะบางครั้งเพอร์นิเจอร์ประเภทนี้มักจะอยู่ภายนอกอาคารเพอร์นิเจอร์ที่ใช้ในที่ชุมชนอาจจะประกอบไปด้วยดังนี้ - เก้าอี้สนามสวนสาธารณะ - โต๊ะ - ชั้นวางสัมภาระต่างๆ ฯลฯ

4. เพอร์นิเจอร์ที่ใช้ในห้องปฏิบัติการ (LAB) เพอร์นิเจอร์ที่ใช้ในห้องปฏิบัติการ โรงฝึกงานและห้องทดลองทางวิทยาศาสตร์เป็นเพอร์นิเจอร์ที่ออกแบบมาใช้งานเฉพาะกิจหรืองานเฉพาะอย่าง ไม่สามารถนำเพอร์นิเจอร์ประเภทอื่นมาใช้แทนกันได้ พื้นผิวของเพอร์นิเจอร์ชนิดนี้บางครั้งต้องทนต่อการร่อนของสารเคมีที่มีรอยขีดข่วน ทนความร้อน เป็นฉนวนกันไฟฟ้า บางครั้งจำเป็นต้องทนไฟด้วยในห้องปฏิบัติการบางอย่างจึงเป็นเพอร์นิเจอร์ชนิดพิเศษราคาแพงใช้วัสดุพิเศษ เพอร์นิเจอร์ที่ใช้ในห้องปฏิบัติการอาจจะประกอบไปด้วยดังนี้ - ตู้เครื่องมือ - โต๊ะทดลองงานวิทยาศาสตร์ - โต๊ะทำงานช่าง (WORKBENCH) ฯลฯ

แบ่งตามสภาพแวดล้อมที่เฟอร์นิเจอร์ไปติดตั้ง

การแบ่งโดยใช้เกณฑ์พิจารณาด้านสภาพแวดล้อมที่เฟอร์นิเจอร์ไปติดตั้ง ซึ่งผลทางด้านสภาพแวดล้อมจะทำให้มีการออกแบบเฟอร์นิเจอร์มีลักษณะแตกต่างกันไป ใช้วัสดุที่มีคุณสมบัติแตกต่างกัน กรรมวิธีการผลิตก็แตกต่างกันไปตามสภาพแวดล้อมที่เฟอร์นิเจอร์ชิ้นนั้นไปติดตั้ง ซึ่งสามารถแบ่งได้ออกเป็น 2 ประเภทดังนี้

1. เฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ภายนอกอาคาร (OUT-DOOR FURNITURE) เฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ภายนอกอาคาร เป็นเฟอร์นิเจอร์ประเภทที่มีคุณสมบัติทนทานต่อสภาพแวดล้อม ลม พื้น อากาศ แมลงรบกวน เพราะมีการวางแผนตั้งไว้ภายนอกอาคาร ถึงแม้บางครั้งอยู่ภายใต้หลังคา และเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ทันทานต่อการใช้งานในที่สาธารณะ ซึ่งขอยกตัวอย่างเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ เช่น เก้าอี้หรือม้านั่งสนาม เก้าอี้หรือม้านั่งบริเวณป้ายรถโดยสารประจำทาง เตียงนอนอาบแดดริมสระน้ำฯลฯ วัสดุที่ใช้ทำเฟอร์นิเจอร์ถ้าเป็นไม้ควรจะเป็นไม้ประเภทไม้มีเนื้อแข็ง หรือเป็นวัสดุโลหะเช่นเหล็กที่ทาสีกันสนิม หรือสแตนเลส การออกแบบรูปร่างของเฟอร์นิเจอร์ประเภทจำเป็นต้องออกแบบให้สอดคล้องกับรูปแบบอาคาร บ้านพักอาศัย ภูมิสภาพแวดล้อมที่เฟอร์นิเจอร์ชิ้นนี้ไปตั้งอยู่ บางครั้งเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้อาจจะมีประโยชน์ใช้สอยรองเป็นงานทางด้านประดิษฐกรรมประดับสวนสาธารณะก็ได้ แล้วแต่ผู้ออกแบบ และเจ้าของสถานที่ การติดตั้งเฟอร์นิเจอร์จำเป็นต้องมีการยึดติดกับที่เพื่อป้องกันสูญหาย หรือการเคลื่อนย้ายไปจากตำแหน่งเดิม ผู้ซื้อเฟอร์นิเจอร์อาจจะไม่ได้เป็นผู้ใช้เฟอร์นิเจอร์เสียเอง

2. เฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ภายในอาคาร (IN-DOOR FURNITURE) เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ใช้ภายในอาคารทั้งอาคารสาธารณะ และบ้านพักอาศัยส่วนตัวการออกแบบเฟอร์นิเจอร์จะต้องสอดคล้องกับภายนอกในห้องหรืออาคารอย่างกลมกลืนและลงตัว เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้จะมีความเกี่ยวข้องกับผู้ซื้อโดยตรง เพราะผู้ซื้อเฟอร์นิเจอร์จะเป็นผู้ใช้เอง และมีขอบเขตห้องเป็นส่วนประกอบ เสมือนว่ามุขย์เป็นจุดศูนย์กลาง และมีเฟอร์นิเจอร์เป็นสิ่งแวดล้อม ฉะนั้นการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ต้องคำนึงถึงเนื้อที่ว่าง ทางเดิน และการกลมกลืนกับสิ่งแวดล้อมภายในห้องนั้นๆ เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ได้แก่ เช่น เก้าอี้รับแขก โต๊ะ-เก้าอี้รับประทานอาหาร ตู้โชว์ เตียงนอน โต๊ะทำงานฯลฯ การเลือกใช้วัสดุสามารถกำหนดเลือกได้หลายรูปแบบตามที่ลูกค้าต้องการไม่ใช้ขึ้นอยู่กับสภาพพื้นที่อาคาร แบ่งตามลักษณะรูปร่างของเฟอร์นิเจอร์ เฟอร์นิเจอร์ทั้งประเภทที่ใช้ภายนอกอาคารและภายในอาคารสามารถแบ่งประเภทของเฟอร์นิเจอร์ตามลักษณะรูปร่างของเฟอร์นิเจอร์ จะใช้เกณฑ์การพิจารณาในด้านรูปร่างลักษณะของเฟอร์นิเจอร์ว่ามีลักษณะอย่างไร ซึ่งสามารถแบ่งออกได้เป็น 4 ประเภทดังนี้

1. เฟอร์นิเจอร์ประเภทตู้ (BOX-TYPE FURNITURE) เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ทำหน้าที่เป็นที่เก็บภาชนะลิ้งของต่างๆ และรับน้ำหนักของภาชนะและลิ้งของที่เก็บโดยตรง สนองความต้องการของผู้ใช้เฟอร์นิเจอร์ทั้งทางด้านประโยชน์ใช้สอยและเพื่อการตกแต่งภายในและภายนอกอาคาร บ้านพักอาศัย เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ได้แก่ ตู้เตี้ย ตู้สูง ตู้เสื้อผ้า ชั้นวางของ ตู้ห้องครัว ตู้ล้อຍ เป็นต้น)



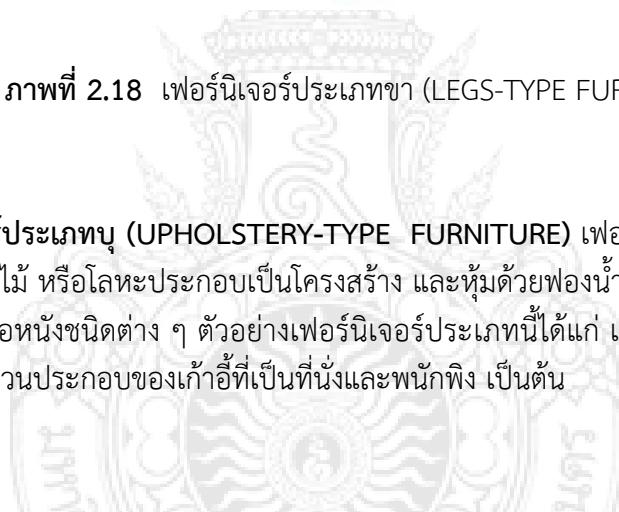
ภาพที่ 2.17 เฟอร์นิเจอร์ประเภทตู้ (BOX-TYPE FURNITURE)

2. เฟอร์นิเจอร์ประเภทขา (LEGS-TYPE FURNITURE) เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ทำหน้าที่รับน้ำหนักของคนโดยตรงและส่วนรองลงไปกีดีอุปกรณ์และลิ้งของต่างๆ โดยมีขาของเฟอร์นิเจอร์รองรับน้ำหนักทั้งหมด และถ่ายน้ำหนักลงมาที่พื้นห้อง เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ได้แก่ เก้าอี้นั่งทำงาน เก้าอี้นั่งพักผ่อน เก้าอี้รับประทานอาหาร โต๊ะทำงาน โต๊ะอ่านหนังสือ เป็นต้น



ภาพที่ 2.18 เฟอร์นิเจอร์ประเภทขา (LEGS-TYPE FURNITURE)

3. เฟอร์นิเจอร์ประเภทบุ (UPHOLSTERY-TYPE FURNITURE) เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ผลิตจากวัสดุภายในที่เป็นไม้ หรือโลหะประกอบเป็นโครงสร้าง และหุ้มด้วยฟองน้ำ โฟมยาง โพเมวิทยาศาสตร์ แล้วปิดทับผ้าหรือหนังชนิดต่าง ๆ ตัวอย่างเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ได้แก่ เก้าอี้รับแขก สตูลนั่งแต่งตัว เก้าอี้สำนักงาน ส่วนประกอบของเก้าอี้ที่เป็นที่นั่งและพนักพิง เป็นต้น



ภาพที่ 2.19 เฟอร์นิเจอร์ประเภทบุ (UPHOLSTERY-TYPE FURNITURE)

4. เฟอร์นิเจอร์ประเภทที่ขึ้นรูปด้วยแม่แบบ (MOLDED-TYPE FURNITURE) ในอดีตเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ใช้ไม้ดัดหรือไม้บางยัดกับแม่แบบเป็นรูปร่างตามแบบโดยใช้ความร้อน และการช่วยในการดัดแต่งในปัจจุบันเป็นเฟอร์นิเจอร์จำพวกที่เป็นพลาสติกอัดขึ้นรูปตามแม่แบบการผลิตเฟอร์นิเจอร์ในระบบนี้มีต้นทุนสูงเมื่อผลิตจำนวนน้อยขึ้นจะไม่คุ้มกับการลงทุนจำเป็นต้องผลิตจำนวนมากจึงทำให้ต้นทุกต่อหน่วยต่ำลงมากเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ได้แก่เก้าอี้พลาสติกเก้าอี้อาบแดด บริเวณสระว่ายน้ำ เป็นต้น



ภาพที่ 2.20 เฟอร์นิเจอร์ประเภทที่ขึ้นรูปด้วยแม่แบบ (MOLDED-TYPE FURNITURE)

แบ่งตามลักษณะการผลิตเฟอร์นิเจอร์ การแบ่งประเภทของเฟอร์นิเจอร์ตามลักษณะ การผลิตเฟอร์นิเจอร์ในที่นี้ จะกล่าวถึงเฉพาะเฟอร์นิเจอร์ที่ทำมาจากไม้ จะใช้เกณฑ์พิจารณาในด้าน การผลิตเฟอร์นิเจอร์ว่าจะเป็นเทคนิคการผลิตแบบใดบางครั้งเฟอร์นิเจอร์ชิ้นหนึ่งอาจจะใช้เทคนิคการผลิตมากกว่า 1 เทคนิคการผลิตก็ได้ ทางผู้เขียนโครงขอแบ่งออกเป็น 3 ประเภทใหญ่ ดังนี้

1. เฟอร์นิเจอร์ประเภทไม้จริง การผลิตเฟอร์นิเจอร์ประเภทไม้จริงต้องอาศัยช่างเทคนิคที่มีความชำนาญค่อนข้างสูง มีฝีมือ วัสดุที่ใช้เป็นไม้จริงส่วนมากนิยมใช้เป็นไม้ที่มีลายไม้สวยงาม เช่น ไม้สัก ไม้แดงฯลฯ การต่อไม้ให้เกิดเป็นโครงสร้างใช้การต่อเข้ามุมไม้ซึ่งมีรูปแบบต่างๆ เช่น การเข้าภาคชน (BUTT JOINT) การเข้าหาก (DADO JOINT) การเข้าเดือย (MORTISE AND TENON JOINT) แต่ละวิธีหมายความกับงานบางอย่างเท่านั้น การทำเคลือบผิวเฟอร์นิเจอร์ใช้วิธีการลง เชลแล็ก และเคลือร์เท่านั้นไม่นิยมทำสีย้อม เพื่อให้เห็นลายไม้ที่สวยงาม เครื่องมือเครื่องจักรที่ใช้ในการผลิตเป็นเครื่องมือช่างไม้ที่เครื่องมือมือ และมีเครื่องมือไฟฟ้าช่วยในบางกรณี เครื่องจักรอาจจะมีกีด หรือไม่มีกีด การผลิตจะเป็นแบบสั่งทำสำ plastimak กว่า รูปแบบเฟอร์นิเจอร์จะเป็นรูปแบบตามที่เจ้าของต้องการ เนื่องจากเฟอร์นิเจอร์รูปแบบนี้จะเป็นแบบสั่งทำจึงทำให้มีราคาค่อนข้างสูงเมื่อเทียบ กับเฟอร์นิเจอร์ประเภทอื่นๆ

2. เพอร์นิเจอร์ประเภทเพลท่าโครงการผลิตเฟอร์นิเจอร์ ประเภทเพลท่าโครงเป็นการแก้ปัญหาในการนีที่ขาดแคลนไม้ ไม่มีราคานาฬ และเป็นการลดน้ำหนักของเฟอร์นิเจอร์ให้เบาลง เทคนิคการเพลท่าโครงเป็นการใช้ไม้โครงไม่นื้ออ่อนภายใน และปิดทับด้วยไม้อัดทั้งด้านหน้าและด้านหลังแทนการเพลท่าไม้จริงให้เป็นไม้แผ่นใหญ่ หากต้องการให้ได้ไม้ที่เพลท่าโครงมีลายไม้ที่สวยงาม ก็จะใช้ไม้อัดสักปิดทับด้านหน้า ช่างเทคนิคที่ผลิตเฟอร์นิเจอร์ประเภทต้องเป็นช่างที่ผ่านการฝึกฝน สามารถอ่านแบบได้ ถอดรายการได้ วางแผนการทำงานได้ วางแผนสร้างภายใต้ดี จึงจะทำให้เฟอร์นิเจอร์ที่ผลิตออกมา มีความแข็งแรงและถูกต้องตามแบบและไม่สิ้นเปลืองไม้ เครื่องมือ เครื่องจักรที่ใช้ในการผลิต เริ่มมีการนำเครื่องจักรพื้นฐานงานไม้มาช่วยในการผลิตค่อนมากกว่าการผลิตเฟอร์นิเจอร์ประเภทไม้จริง ราคาต่อหน่วยของเฟอร์นิเจอร์ชนิดนี้จะถูกกว่าเฟอร์นิเจอร์ประเภทไม้จริง

3. เพอร์นิเจอร์ประเภทไม้ประดิษฐ์วิทยาศาสตร์ จากนโยบายการปิดป่า กระแสการอนุรักษ์ธรรมชาติ ไม่ตัดไม้ทำลายป่า ทำให้เริ่มมีการนำไม้ประดิษฐ์วิทยาศาสตร์มาใช้ในการผลิตเฟอร์นิเจอร์ ไม้ประดิษฐ์วิทยาศาสตร์ที่นำมาใช้เช่น แผ่นเซพิงบอร์ด พลายบอร์ด ทีโภบอร์ดฯลฯ ปัจจุบันเฟอร์นิเจอร์เป็นที่นิยมในตลาด โดยเฉพาะตลาดกลุ่มผู้ซื้อที่มีรายได้ปานกลางถึงค่อนข้างต่ำ เป็นเฟอร์นิเจอร์ที่ผลิตได้ง่ายและรวดเร็วเพราะไม่ต้องมีการทำสี การประกอบยึดติดเป็นโครงสร้างเฟอร์นิเจอร์จะใช้อุปกรณ์ยึดติด (FITTING) ที่เป็นมาตรฐาน การขนส่งเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้จะเป็นการถอดประกอบแล้วให้ผู้ซื้อประกอบใช้เอง เครื่องมือเครื่องจักรที่ใช้ในการผลิตเป็นเครื่องจักรที่มีประสิทธิภาพค่อนข้างสูง มีความแม่นยำแน่นอนในการตัดไม้ ราคาต่อหน่วยค่อนข้างถูกที่สุดในบรรดาเฟอร์นิเจอร์ประเภทต่างๆ ที่ได้กล่าวมาแล้วข้างต้น

2.3.3 รูปแบบการติดตั้งของเฟอร์นิเจอร์ไม้

หากเราจะแบ่ง เฟอร์นิเจอร์ไม้ ตามลักษณะการติดตั้งแล้วความสามารถ แบ่ง เฟอร์นิเจอร์ไม้ออกได้เป็น 3 ชนิดใหญ่ ๆ คือ

1. **เฟอร์นิเจอร์ ติดตั้งกับที่ (Built-in Furniture หรือ Fixed Furniture)**
2. **เฟอร์นิเจอร์ ลอยตัว (Movable Furniture หรือ Loose Furniture)**
3. **เฟอร์นิเจอร์ ที่สามารถถอดประกอบได้ (Knock down Furniture)**

1. เฟอร์นิเจอร์ ติดตั้งกับที่ (Built-in Furniture หรือ Fixed Furniture) หมายถึง เฟอร์นิเจอร์ที่ได้รับการออกแบบและ ติดตั้งสำหรับพื้นที่ใดพื้นที่หนึ่ง เป็นการเฉพาะยกที่จะเคลื่อนย้าย และติดตั้งใหม่ ข้อดีของ เฟอร์นิเจอร์ แบบนี้ คือ มีความแข็งแรงสูงมาก เนื่องจากยึดเกาะกับอาคาร หรือ โครงสร้างอาคาร มีรูปแบบเฉพาะตัว หรูหรา (Elegance) เป็นเอกเทศ (Unique) สามารถติดตั้งและดัดแปลงให้เข้ากับพื้นที่ต่างๆ ได้โดยไม่จำกัด รวมทั้งมักจะนิยมออกแบบเฟอร์นิเจอร์ ให้สูงจนชนฝ่าเพดาน เพื่อประโยชน์การใช้สอยสูงสุด และป้องกันการสะสมตัวของฝุ่นได้เป็นอย่างดี (เหมาะสมสำหรับประเทศที่มีฝุ่นมากอย่างบ้านเรา) อย่างไรก็ได้ ข้อเสียที่สำคัญของเฟอร์นิเจอร์ติดตั้งกับที่ คือไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้ และเปลี่ยนรูปร่างหน้าตาได้ยาก ดังนั้นหากมีการเปลี่ยนแปลงเจ้าของ หรือต้องการย้ายที่อยู่ เฟอร์นิเจอร์ เหล่านี้ จะต้องถูกรื้อถอนทั้งไป โดยแทบจะ

ไม่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ได้อีกเลยรวมทั้งราคากองเฟอร์นิเจอร์ ประเภทนี้ จะมีราคาแพงมาก เนื่องจากต้องใช้แรงงานฝีมือมาทำการ ติดตั้งที่หน่วยงานของลูกค้าเป็นการเฉพาะและบ่อยครั้งที่ ลูกค้าจะต้องทนกับปัญหา ในเรื่องของผู้ที่เกิดจากการทำงานในหน่วยงานและกลืนสีที่เป็นอันตราย ต่อสุขภาพอีกด้วย



ภาพที่ 2.21 เฟอร์นิเจอร์ติดตั้งกับที่ (Built-in Furniture หรือ Fixed Furniture)

2. เฟอร์นิเจอร์ลอยตัว (Movable Furniture หรือ Loose Furniture) หมายถึง เฟอร์นิเจอร์ที่ผลิตสำเร็จที่โรงงานเฟอร์นิเจอร์ แล้วนำมาระบบในหน่วยงาน ลูกค้าสามารถ เลือกรูปแบบและประโยชน์ใช้สอยได้จากตัวอย่างที่มีอยู่จริง ในร้านค้าได้ ข้อดีของเฟอร์นิเจอร์ ประเภทนี้ คือเลือกรูปแบบ และประโยชน์ใช้สอยได้ จากตัวอย่างที่มีอยู่จริง สามารถทดลองการใช้ งานได้จริง ราคากลุ่มกว่าเฟอร์นิเจอร์ติดตั้งกับที่ และสามารถเคลื่อนย้ายไปตามพื้นที่ต่างๆ ได้ตามความ ต้องการ นอกจากนี้การที่ผลิตสำเร็จจากโรงงานยังทำให้ตัดปัญหา เรื่องผู้ไม่ที่เกิดจากการทำงานใน พื้นที่ และกลืนสีอีกด้วย ส่วนข้อเสียที่สำคัญ ของเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ ได้แก่รูปแบบและขนาด จำกัดไม่สามารถปรับเปลี่ยน ให้เข้าพอดีกับพื้นที่ได้ และเฟอร์นิเจอร์ที่มีความสูงมากๆ จะมีปัญหา เรื่องการสะสมตัวของฝุ่นบนหลังตู้ (เนื่องจากเฟอร์นิเจอร์ลอยตัวสูงไม่เต็มพื้นที่) และอาจทำให้เกิด ภูมิแพ้ได้ รวมทั้งรูปแบบที่มีมักจะมีการผลิตเป็นจำนวนมากๆ เนื่องจากเป็นระบบอุตสาหกรรมทำให้ ขาดความเป็นเอกเทศ นอกจากนั้นงานตกแต่งภายในที่ใช้ แต่เฟอร์นิเจอร์ลอยตัวเพียงอย่างเดียวจะให้ ความรู้สึกเหมือนห้องเช่า และส่วนใหญ่ มักมีประโยชน์ใช้สอยไม่ครบถ้วน ตามพื้นที่ที่มีอยู่ (เฟอร์นิเจอร์ลอยตัวต้องมีขนาดไม่ใหญ่มาก เนื่องจากจะต้องขนย้ายได้) รวมทั้งอาจจะทำให้ดูไม่ หรูหราน่าท่าที่ควร ในงานตกแต่งภายในแล้วจำเป็นอย่างมากที่จะต้องผสมผสานทั้งงาน เฟอร์นิเจอร์ ลอยตัวและติดตั้งกับที่เข้าด้วยกัน โดยเฟอร์นิเจอร์ติดตั้งกับที่ มักจะมีหน้าที่จัดเก็บของให้เป็นระเบียบ ในขณะที่เฟอร์นิเจอร์ลอยตัว มักจะเป็นจุดเด่นที่ค้อยโขว์ความสวยงาม หากเน้นที่เฟอร์นิเจอร์ชนิดใด ชนิดหนึ่ง มากเกินไปแล้ว งานออกแบบมักจะไม่สมดุล เช่น หากมีเฟอร์นิเจอร์ติดตั้งกับที่ มากเกินไป ห้องหรือบ้านอาจดูเหมือนห้องเก็บของขนาดใหญ่ในขณะที่มีแต่ เฟอร์นิเจอร์ลอยตัว บ้านก็ดูเหมือน

บ้านเช่า ที่เจ้าของพร้อมจะย้ายออกได้เสมอ ดังนั้นงานออกแบบในปัจจุบัน จึงมักจะสร้างความสมดุล ตัวยเฟอร์นิเจอร์ทั้งสอง ชนิดนี้เสมอ



ภาพที่ 2.22 เฟอร์นิเจอร์ ลอยตัว (Movable Furniture หรือ Loose Furniture)

3. เฟอร์นิเจอร์ที่สามารถถอดประกอบได้ (Knock down Furniture)

หมายถึง เฟอร์นิเจอร์ที่รวมเอาข้อดีของเฟอร์นิเจอร์ทั้งสองระบบแรกเข้าด้วยกัน โดยมี ลักษณะเป็นเหมือนเฟอร์นิเจอร์ติดตั้งกับที่ ในขณะที่มีการผลิตที่เกือบจะสำเร็จรูปจากโรงงาน เพียงแต่นำมาติดตั้งด้วยช่างผู้ชำนาญงานพึ่งไม่กี่คนและใช้เวลาไม่นานนัก ทำให้ลดปัญหาเรื่องฝุ่นไม้ และกลิ่นสีในหน่วยงานได้เป็น อย่างมาก อย่างไรก็ได้ เฟอร์นิเจอร์ชนิดนี้ มักต้องการการประกอบแบบ และการตั้งเครื่องเพื่อเตรียมการผลิต ที่ยุ่งยากและซับซ้อน ดังนั้น ผู้ผลิตเฟอร์นิเจอร์ชนิดนี้ จึงต้องทำการผลิตเป็นจำนวนมาก Mass Production เพื่อแลกค่าใช้จ่ายในการออกแบบและการเตรียม การผลิตให้ลดลงมากที่สุด ผู้ผลิตเฟอร์นิเจอร์แบบ Knock down ในบ้านเรานิยมผลิตโดยใช้วัสดุ สังเคราะห์ ประเภท Particle Board หรือ Chip Board ที่สามารถควบคุมคุณภาพได้ง่าย ในการผลิต จึงส่งผลให้เฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้มีอายุการใช้งานต่ำกว่าเฟอร์นิเจอร์ที่ผลิตจากไม้จริงหรือไม้อัด นอกจากนี้ รูปแบบการผลิตของเฟอร์นิเจอร์ Knock down ยังมีข้อจำกัดอยู่มากเนื่องจากขั้นตอนการผลิตค่อนข้างยุ่งยากและเครื่องจักรในการผลิตก็มีราคาสูงมากดังนั้นหน้าตาของเฟอร์นิเจอร์ประเภทนี้ โดยส่วนใหญ่จึงเหมือนๆ กัน



ภาพที่ 2.23 เฟอร์นิเจอร์ที่สามารถถอดประกอบได้ (Knock down Furniture)

2.4 การผลิตเฟอร์นิเจอร์หัวยเทียม

2.4.1 วัสดุดิบและส่วนประกอบ

โครงหัวย Rattan Fake ไม้ Wood สแตนเลส Stainless เหล็ก Iron หรือโครงอลูมิเนียม Aluminum

หัวยเทียม เส้นหัวยสังเคราะห์ (หัวยเสา หัวยسانหรือหัวยแต่ง)

ค้อน เลื่อย กรรไกรตัดหัวย

ตะปู ลูกปืน เครื่องจี๊

วัสดุ MATERIAL	ไม้ WOOD	สแตนเลส STAINLESS	เหล็ก IRON	อลูมิเนียม ALUMINUM
น้ำหนักเบา Light Weight	●	●	●	●
ไม่เป็นสนิม No Rust	●	●	●	●
ทนแดด ทนฝน Durable Sun, Durable Rain	●	●	●	●
ทนไอโอดีนทักษะ Durable Salty Sea	●	●	●	●
ราคาเหมาะสม Price	●	●	●	●
ทนปลวก Safe from White Ant	●	●	●	●
โครงสร้างสวยงาม Nice Structure	●	●	●	●

● ไม่ดี ● ดี

ตารางที่ 1.1 แสดงตารางเปรียบเทียบโครงสร้างเฟอร์นิเจอร์หวาน夷เที่ยม

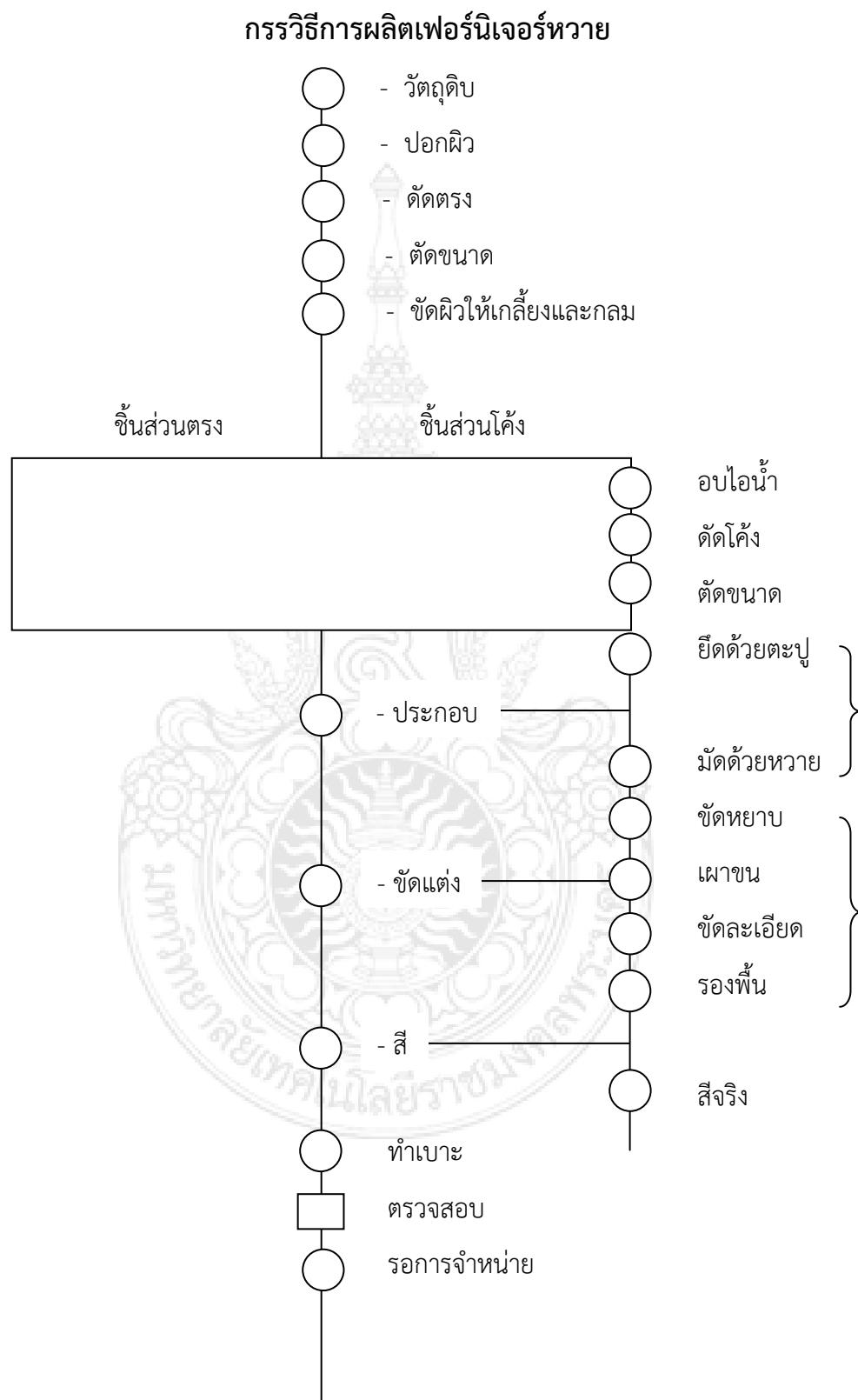
2.4.2 ขั้นตอนการผลิตเฟอร์นิเจอร์หวาน夷

หวาน夷ที่นำมาทำเครื่องเรือนส่วนใหญ่ โครงหวาน夷มักจะใช้หวาน้ำผึ้งซึ่งเป็นหวาน夷ไทย เป็นหวาน夷ที่นำมาใช้งานได้ดี เนื่องจาก เนื้อสวย ดัดโค้งง่าย ไม่แตกหักง่าย หวาน夷ประเภทที่ใช้สาหรือพันมักใช้หวาน夷พันธุ์ต่างประเทศ เพราะหวาน夷พันธุ์ของไทยมีเนื้อค่อนข้างแข็งกว่า หวาน夷ที่ใช้พันจะเป็นหวาน夷อีกชนิดหนึ่งส่วนหวาน夷จะเล็กกว่าหวาน夷ธรรมด้า มีเนื้อนิ่มและเหนียวกว่า “หวานากหลง” การนำหวานากหลงไปใช้ต้องลอกผิวออกแล้วจึงใช้ได้หวาน夷ไปตกแต่งงานเครื่องเรือนต่างๆ

เครื่องเรือนหวาน夷กรรมวิธีการผลิต ดังต่อไปนี้

1. นำหวานามาปอกเอ้าผิวออก (Peeling)
2. นำหวานายที่ปอกเปลือกแล้วมาดัดให้ตรง
3. ตัดขนาดตามที่ต้องการ (Cutting)

4. นำ hairy ที่ตัดขนาดตามที่ต้องการแล้วมาขัดด้วยกระดาษทรายให้ผิวเกลี้ย และกลมสำหรับชิ้นส่วนที่มีลักษณะเป็นเส้นตรง แต่สำหรับชิ้นส่วนที่มีลักษณะเป็นเส้นโค้ง ต้องนำเส้น hairy มาอุบไอน้ำ (Steam/Boiling) และจึงนำไปดัดโค้ง (Bending) และตัดขนาดตามที่ต้องการ
5. นำชิ้นส่วนทั้งที่เป็นเส้นตรงและเส้นโค้งมาประกอบกัน (Assembly) ตามแบบ และชนิดของงานแต่ละชิ้นโดยยึดด้วยตะปู (Nailing) และมัดด้วยผิว hairy (Rattan Fastening)
6. นำงานที่ประกอบแล้วมาขัดหยาบ (Rough Sanding)
7. เพาบน hairy โดยการใช้ไฟlon (Burning)
8. ขัดละเอียด (Final Sanding) และตกแต่ง
9. พ่นสีรองพื้น
10. พ่นสีหรือทาเซลล์กแลกและแล็คเกอร์ (Final Coating)
11. สำหรับผลิตภัณฑ์ที่ต้องใช้เบาะประกอบก็ต้องทำเบาะ
12. ในการนี้ที่เป็นโครงงานขนาดใหญ่ที่ผลิตเพื่อส่งออก จะต้องผ่านการตรวจสอบ
13. บรรจุห่อเพื่อรอการจำหน่ายต่อไป (สำหรับผลิตภัณฑ์ที่ส่งออก)



ตารางที่ 1.2 แสดงตารางกรรวิธีการผลิตเฟอร์นิเจอร์ hairy
ที่มา : (สนับเสียง ฤทธิโชค. 2539 : 310)

1. Drawing หรือแบบพร้อมขนาดที่ลูกค้าต้องการ

2. เริ่มจากการขึ้นโครง ขั้นตอนนี้ก็จะทำโดยผู้มีความชำนาญในการทำ เพราะต้องมีประสบการณ์ และต้องมีความรู้เรื่องขนาด การวัดต่างๆ เพื่อให้มีความถูกต้องแม่นยำ ก็จะทำให้เฟอร์นิเจอร์ที่ผลิตออกมารวยงาม โครงมีทั้ง โครงหวาย Rattan Fake ไม้ Wood เหล็ก Iron สแตนเลส Stainless หรือโครงอลูมิเนียม Aluminum แต่ส่วนใหญ่จะเป็นโครงไม้เนื้ออ่อน เพราะราคาถูก โครงไม่ต้องมีการอบและเคลือบหน้ายาป้องกันมดมอดก่อนนำไปสาน โครงเหล็กต้องมีการเคลือบหน้ายาป้องกันสนิมเข่นกัน

3. กรรมวิธีการสาน

กรรมวิธีการสานนั้น จะจะเริ่มจากการสานอย่างๆ ที่เรียกว่า “ลาดขัด” ซึ่งเป็นการสานด้วยการใช้ตอกหรือวัดถูดิบที่มีลักษณะเป็นเส้นมาสานขัดกันระหว่างแนวตั้ง (Vertical) กับแนวอน (Horizontal) ซึ่งอาจเริ่มจากการสานขัดกันด้วยการสอดขัดกันเป็นตาห่างๆ ที่จะเส้นๆ อย่างที่เรียกว่า ลายขัดลายหนึ่ง คือยกเส้นตั้งขึ้นเส้นหนึ่ง สอดเส้นนอนเส้นหนึ่งเข้าไปขัดแล้วข่มเส้นตั้งลงการสานขัดนี้อาจจะเป็นตาห่างๆ หรือสานติดกันถี่ๆ ก็ได้ ต่อเมื่อต้องการให้มีความละเอียดและมีลวดลายสวยงามมากขึ้น ก็สานสอดขัดสลับกันมากกว่าหนึ่งเส้นเป็นลายสอง ลายสาม เป็นต้น

ดังกล่าวแล้วจะเห็นว่า การจักตอกถือได้ว่าเป็นขั้นตอนที่สำคัญของการทำเครื่องจักสาน และเป็นขั้นตอนแรกที่มีความสำคัญมากผู้ที่ทำเครื่องจักสานจะต้องเตรียมวัสดุที่จะใช้ในการทำเครื่องจักสานให้สัมพันธ์กับสิ่งที่จะสาน โดยเฉพาะอย่างยิ่งถ้าเป็นการเพื่อให้ได้วัสดุที่เรียกว่าตอก แล้วผู้สานจะต้องรู้จักเลือกสรรและพิถีพิถันเพื่อให้ได้วัสดุที่ดี ซึ่งจะมีผลต่อความคงทน และความประณีตสวยงามของเครื่องจักสานด้วย ดังจะเห็นได้จากเครื่องจักสานในอดีตของไทยเราหลายชนิดที่มีความคงทนและประณีตสวยงามจะขึ้นอยู่กับความประณีต และลักษณะของตอกที่สัมพันธ์กับลวดลายและรูปแบบของเครื่องจักสานนั้นๆ ด้วย

สาน เป็นขั้นตอนการทำเครื่องจักสานถัดจากการจัก ซึ่งเป็นการเตรียมวัสดุ การสานนั้นถือได้ว่าเป็นกระบวนการทางความคิดสร้างสรรค์ของมนุษย์ ที่นำวัสดุธรรมชาติตามการทำประโยชน์ โดยใช้มือนุษย์เป็นหลักสำคัญอย่างหนึ่งซึ่งมีมาช้านานแล้ว โดยที่ในปัจจุบันยังคงทำกันอยู่ กล่าวกันว่า เทคนิคการสานภายนะที่ใช้กันอยู่ในทวีมेเริกาทุกวันนี้ทำกันมาตั้งแต่สมัยก่อนประวัติศาสตร์ ลักษณะของการสานในยุคเริ่มแรกคงเป็นการสานไปตามแนวราบ โดยชั้วสุดขัดกันไปมาอย่างง่ายๆ ตามแบบที่เรียกว่าลายขัด โดยการยกขึ้นเส้นหนึ่งและกดลงเส้นหนึ่งให้เกิดการขัดกัน ซึ่งจะทำให้วัสดุคงรูปต่อเนื่องกันไปเป็นพื้นที่มากขึ้นๆ ตามความต้องการด้านประโยชน์ใช้สอยขึ้นมาเป็นภายนะ โดยอาจจะสานลายขัดนั้นเข้ากับแม่แบบเพื่อให้เกิดเป็นรูปทรงของภายนะ แม่แบบสำหรับภายนั้น อาจจะเป็นเปลือกผลไม้ หรือเครื่องปั้นดินเผาได้ และมนุษย์คิดวิธีการสานภายนะได้สำเร็จแล้วได้พัฒนาลวดลายในการสานไปด้วยเพื่อให้ได้ภายนะที่มีรูปทรงเหมาะสมกับการใช้สอยและความงามน่าใช้ยิ่งขึ้น

การสานของคนไทยนั้นถือได้ว่าเป็นวิชาพื้นบ้านพื้นเมือง ที่ทำสืบท่องกันมาช้านานแล้ว ด้วยวิธีการถ่ายทอดให้กันในครอบครัว ชนิดพ่อสอนลูก โดยมีได้มีการรักษาอย่างจริงจัง และไม่มีการ

จดบันทึกเป็นตำรับตำราแต่oyer่ำงได แต่เป็นการถ่ายทอดสืบท่องกันมาจากราชบุรุษจากชั้นชีวิตคนหนึ่งไปอีกคนหนึ่งซึ่งบางอย่างอาจจะคงรูปเดิม ลักษณะและลวดลายเดิมไว แต่บางอย่างก็อาจจะเปลี่ยนรูปทรงและลวดลายไปบ้างแต่ความเปลี่ยนแปลงที่เกิดขึ้นมักจะเปลี่ยนไปอย่างช้าๆ ชนิดค่อยเป็นค่อยไป

การสานของคนไทยนั้นมีลวดลายและรูปแบบต่างกันไปมากมายทั้งที่แตกต่างกันด้วยลักษณะของแบบและลวดลายวัสดุที่ใช้ในการสาน ในด้านลวดลายที่สานนั้น ส่วนมากการใช้ลายจะสานลายได้ก็ขึ้นอยู่กับความเหมาะสม เช่น อาจจะใช้ลายขัดธรรมชาติเพื่อให้เกิดความแข็งแรงทนทานและความสวยงามในการสาน หรือถ้าต้องการสานภาชนะที่มีตาห่างๆ เช่น ชะลอม เป็น ก็มักจะสานด้วยลายเฉลว เป็นต้น

อย่างไรก็ตาม วิธีการสานอันเป็นขั้นตอนที่สำคัญมากของการทำเครื่องจักสานแบบต่างๆ เท่าที่ปรากฏอยู่ล้วนเกิดขึ้นจากการสานด้วยลวดลายที่ต่างกันไป แต่โดยหลักใหญ่ๆ แล้วจะเห็นว่าการสานนั้นจะเป็นลายขัดธรรมชาติ หรือลายสอง ลายสาม หรือลายอื่นๆ ก็ตาม

ลวดลายเครื่องจักสาน

สิงต่างๆ ของเครื่องจักสานที่ประกอบกันขึ้นมาจนเป็นเครื่องมือเครื่องใช้ที่สำเร็จรูปนั้น ทุกองค์ประกอบที่ประกอบกันขึ้นเป็นเครื่องจักสานแต่ละชนิดแต่ละชิ้นจะต้องมีความประสานสัมพันธ์อย่างมากที่แยกออกจากกันได้ ไม่ว่าจะเป็นวัสดุ โครงสร้าง รูปทรง ตลอดจนลวดลาย ทุกสิ่งมีความสำคัญในตัวเอง และจะต้องสัมพันธ์กับองค์ประกอบอื่นๆ ด้วย

ลวดลายในการสานเครื่องจักสานนี้เป็นระเบียบอย่างหนึ่งของโครงสร้างให้เกิดการต่อเชื่อมที่ช้าๆ กันไปโดยใช้ลักษณะของการขัดกันเพื่อให้เกิดแรงยึดระหว่างกันจนเกิดเป็นแผ่น เป็นແงเป็นผนังของเครื่องจักสานตามต้องการ

การสานลวดลายต่างๆ ในเครื่องจักสานของไทยแต่ละลายจะมีระเบียบและหลักในการสานสืบทอดต่อๆ กันมาแต่โบราณด้วยลักษณะของการเล่ากันด้วยปากเปล่าแบบมุขปาฐะ มา กกว่า การใช้ตำรับตำรา โดยมากจะคิดคำเป็นหลักที่คล้องจองกันกับหลักสูตรไว้เป็นลายๆ ไป เช่น “ยกสองข่มสี่ กลับมาอีกที่ ยกสี่ข่มสอง” “ยกสองข่มห้า เรียกว่าลายบ้าเยอ” เป็นต้น จากลักษณะของการสืบทอดลักษณะนี้ผู้เรียนจะต้องใช้การฝึกฝนและปฏิบัติเอาเองจนจะได้ และโดยลักษณะเช่นนี้ทำให้แบบอย่างของลวดลายของเครื่องจักสานในแต่ละถิ่นที่แตกต่างกันไปและมีชื่อเรียกลายต่างๆ แตกต่างกันไป แม้จะเป็นลายชนิดเดียวกันก็ตาม ซึ่งถ้าจำแนกลายต่างๆ ออกตามภาษาถิ่นแล้ว คงจะมีลายมากมาย ยกแก่การรวมและวิเคราะห์ได้ ดังนั้นเพื่อความสะดวกจึงขอแยกลักษณะของการสร้างลวดลายออกเป็นแบบต่างๆ ดังนี้

1. ลายขัด
2. ลายทแยง
3. ลายชด
4. ลายอิศระ

1. ลายขัด ลายขัดนี้ถือได้ว่าเป็นลายพื้นฐานของเครื่องจักสาน ซึ่งอาจเป็น

ลวดลายเบื้องต้นของการทำเครื่องจักสานที่เก่าแก่ที่สุดก็ได้ ลักษณะของลายขัดเป็นการสร้างแรงยึดระหว่างกันด้วยการขัดกันของตอกหรือวัสดุอื่นด้วยการขัดกันระหว่างแนวตั้งหรือแนวเส้นตั้งและแนวนอนหรือเส้นนอนอาจจะขัดกันให้เกิดช่องระหว่างระหว่างเส้นตอกเป็นตาสีเหลี่ยมเล็กใหญ่อย่างไรก็ได้

ลายขัดนี้ได้วิวัฒนาการจากการสานขัดระหว่างเส้นตอกแนวตั้งและแนวนอนอย่างละเอียด มาเป็นการใช้เส้นตอกแนวราบๆ เส้น ขัดสลับกัน ทำให้เกิดลายใหม่ๆ ขึ้นหรืออาจจะสอดท้ายเข้าไประหว่างเส้นตั้งและเส้นนอนก็ได้ จะได้ลายใหม่ขึ้น เช่น กัน หรือจะให้ลายขัดกันในลักษณะแนวทแยง มีช่องว่างเป็นรูปข้าวหลามตัดกันได้ หรือจะเพิ่มเส้นตอกด้วยการยกและข่มสลับกันไป เช่น พากลายสองและลายสามซึ่งจะทำให้ได้ลายขัดที่ละเอียดยิ่งขึ้นและมีลายที่ปราณภูนผิวแบกลอกอไปด้วย

ลายขัดนี้ถ้าพิจารณาแล้วจะเห็นว่าเป็นแม่แบบของลายสานทั้งปวง ซึ่งมีอยู่ในงานจักสานของชนชาติต่างๆ ที่ร้าวและเป็นลายที่วิวัฒนาการขึ้นมาเป็นลายต่างๆ ตามความต้องการด้านประโยชน์ใช้สอยได้มากมาย ตั้งแต่ลายขัดธรรมด้าด้วยการยกเส้นหนึ่ง สอดขัดเข้าไปเส้นหนึ่ง มากันยกสองเส้นข่มสอง ซึ่งเรียกว่าลายสอง ยกสามเส้นข่มสามเส้น เรียกว่าลายสาม เรียกอีกนัยการสานแบบยกตอกเป็นลวดลายต่างๆ

ลายขัดแบบที่วิวัฒนาการไปมากที่สุดของไทยคือลายขัดที่เรียกว่า ลายผีบ้า หรือลายกระดังผัดข้าวเป็นลายที่มีสารเกิดทุกภาคและมักเรียกตรงกันว่า ลายบ้า หรือลายผีบ้า ซึ่งเป็น เพราะเป็นลายที่สารจากน้ำเงี้ยว การสานจะต้องพลิกกลับข้างล่างขึ้นข้างบน เอาข้างบนลงข้างล่างจึงจะสารถูก และถ้าสารถูกแล้วลายจะออกมารูปฟันปลาสวยงาม การสานลายกระดังหรือลายผีบ้านี้มีคำที่คล้องจองเป็นสูตรไว้หลายอย่าง เช่น “ยกสองข่มห้าเรียกลายบ้าέอย” “ลายผีบ้าข้ามห้ายกสอง” เป็นต้น

อย่างไรก็ตาม ลายขัดนี้แม้จะเป็นลายต้นกำเนิดของเครื่องจักสานก็ตามแต่มีประโยชน์ในการใช้สอยในการสานสิ่งต่างๆ ได้อย่างกว้างขวาง เพราะเป็นลายที่มีการวิวัฒนาการที่ประยุกต์ให้ใช้ประโยชน์ได้มาก และในการใช้ลายขัดแต่ละชนิดก็ขึ้นอยู่กับรูปแบบ โครงสร้างของเครื่องจักสานแต่ละชนิด

ลายขัดที่เรียกว่า ลายหนึ่ง ในภาคเหนือเรียก ลายสาน เป็นลายที่ใช้ประโยชน์ได้มาก เพราะสามารถสานให้เกิดตาถี่ต้าห่างอย่างไรก็ได้ ตั้งแต่สานเป็นตาห่างๆ สำหรับเป็นรั้วบ้าน ฝาบ้าน เล็กไปจนถึงสานติดกันเป็นตาถี่ๆ ใช้เป็นภาชนะต่างๆ เช่น ตะข้อง ตะกร้า ช้า กระบุง พ้อม เป็นต้น

ส่วนลายที่ละเอียดขึ้นไปอีก เช่น ลายสอง ลายสาม ซึ่งเป็นลายที่มีความสวยงามจึงมักจะใช้สานสิ่งที่ต้องการความสวยงามของลวดลาย เช่น ลายเสื่อสำเแพง ลายคุ แอ่น ฝาบ้าน เป็นต้น

ลายขัดนิ่นออกจากจะสานด้วยการขัดธรรมชาติ แล้ว บางครั้งอาจจะสานร่วมกับลายอื่นๆ ด้วยการสอดตกเป็นเส้นทแยงมุมสานซ้อนลายอีกชั้นหนึ่งก็มี หรือบางที่อาจจะสานเป็นลายยกตก ซ้อนประกอบเข้าไปก็มี ลายขัดที่มีลายอื่นเสริมเพิ่มความสวยงามนี้มักใช้เป็นภาชนะที่ต้องการความงามที่ไม่ต้องการความแข็งแรงมากนัก เช่น ฝาชี กระป้า ตะกร้าหัว เป็นต้น

อย่างไรก็ตามลักษณะโครงสร้างของลายขัดนี้ เป็นลายที่มีแรงยึดมากอันเกิดจากขัดกันของเส้นตั้งและเส้นนอนโดยตรง จึงมีความแน่นและแข็งแรง ให้ความคงทนมาก จึงนิยมให้สานประกอบกับลายอื่นๆ ในส่วนที่ต้องการความแข็งแรง เช่น ส่วนที่เป็นก้น เป็นปาก คอ ของภาชนะ เป็นต้น



ภาพที่ 2.24 แสดงลายขัด

2. ลายทแยง ลายทแยงนี้มีลักษณะการสานคล้ายการรัก ส่วนมากจะใช้ตอกปืน หรือตอกเส้นแบบๆ บางๆ เพราะการสานลายชนิดนี้ต้องการแผ่นทึบ ที่มีความโถงที่เป็นผังของภาชนะ ทรงกระบอกเป็นส่วนใหญ่ โครงสร้างของลายทแยงมุมชนิดนี้จะเบี่ยดตัวกันสนิทจนเกือบไม่มีช่องว่าง เป็นลายสานที่ต้องการผิวเรียบบาง สามารถสานต่อเชื่อมกันได้ โถงตัวไปตามความโถงของภาชนะที่ต้องการได้

ลายชนิดนี้บางที่ก็สานเป็นแผ่นแล้วนำไปประกอบเข้ากับโครงสร้างอื่นตามรูปทรงที่ต้องการ เพราะลายชนิดนี้จะสามารถขยับตัวให้เขอนเอียงตัวไปตามรูปทรงที่ต้องการได้ และนอกจากนี้ ลายทแยงเป็นลายที่สามารถเก็บริมได้เรียบร้อยสวยงาม เพราะสามารถสอดเส้นตอกกลับเข้าไปในลายเดิมได้ดีกว่าลายขัด เพราะเส้นตอกจะเป็นเส้นทแยงที่หักพับกลับได้ง่าย โดยเฉพาะอย่างยิ่งภาชนะที่สานด้วยใบลาน ใบตาล เช่น สมุกใบลาน สถาปัตย์ สถากรรมจุด พัดไม้ไผ่ เป็นต้น เครื่องจักสานที่

stan dāy lāy thay nī sāw nāk ja sāmārāt thong rūp yū dāy tāw éng. Attā cām hēung rāng ja mēk thān tālāy khād.

อย่างไรก็ตาม ลักษณะการสานลายด้วยลายทayers นี้ได้พัฒนาไปมากจนลายทayers แห่งธรรมชาติ ไปเป็นลายชนิดสอดขัดกัน เป็นสันเป็นดอกจนดูสวยงามอย่างที่เรียกว่าลายผีบ้า หรือก็มีการสานลักษณะนี้จะพบในสมุดใบลานแบบโบราณสำหรับใช้สีเครื่องหอมของสตรี เป็นต้น

ลายทayers แห่งอีกชนิดหนึ่งที่นิยมใช้กันใช้กันทั่วไป คือ ลายหกมุม หรือหกเหลี่ยม เป็นลายที่มีลักษณะคล้ายลายเฉลว แต่สานทีบเกือบไม่มีช่องว่าง ภาคเหนือเรียก “ลายเกล็ดเต่า” ซึ่งใช้สานฝาหรือกันโตก ขอบข้าว แอบยาเส้น ก่อนข้าว ลายชนิดนี้มีใช้ทั่วไปในทุกภาค

นอกเหนือจากลายตั้งกล่าวแล้ว ยังมีลายทayers อีกอย่างหนึ่ง ที่นิยมใช้กันมาก คือลายเฉลว หรือตะเหลว หรือลายตาเข่ง หรือลายตาชะลอม ลายชนิดนี้เป็นลายทayers ที่มีความเกี่ยวข้องกับความเชื่อถือของคนไทยมาช้านาน เช่น สานเป็นเฉพาะพระเจ้า 5 พระองค์ หรือเฉลว สำหรับปักปากม้อ ยะไทย ซึ่งเป็นความเชื่อย่างหนึ่ง หรือใช้สานเป็นเฉลวบอกรเหตุ ปักไว้ตามทางหรือที่ต้องการห้ามผู้คนเข้าไป คล้ายเป็นเครื่องหมาย ซึ่งมีใช้มาตั้งแต่สมัยโบราณดังปรากฏในรากศรีนรินทร์ฯ ว่า “ไปถึงด่านบ'r ร้องเรียกพัก เท็นแต่ติงตะเหลวปักไว้” การสานเฉลวนนิดนี้มักปักไว้บนที่สูงๆ เช่น ปลายไม้หลัก โดยมีญ้ำผูกไว้เป็นเครื่องหมายที่ช่วยให้เห็นชัดยิ่งขึ้น

ลายเฉลวที่ใช้สานเป็นเครื่องหมายตามคติความเชื่อโบราณอีกอย่างหนึ่ง คือ เฉลวนหัววัว ซึ่งปักไว้บนลานนวดข้าวตามมุมทั้ง 4 ทิศ ของลานนวดข้าวขึ้นด้วยสายสิญลอน เพื่อเป็นเครื่องป้องกันอัปมงคล หรือทำขวัญข้าวก่อนจะเก็บเข้าบ้านเข้าจ้าง

ลายเฉลวนนี้นอกจากจะใช้สานเป็นเครื่องหมายตามความเชื่อถือต่างๆ ยังเป็นลายทayers ที่ใช้สานเป็นเครื่องมือต่างๆ ด้วย ซึ่งส่วนมากจะเป็นลายโปรดฯ เช่น เข่ง กระขาด โครงกุบ หมวกเจ็ก (กุ้ยเล้ง) ก่าว ชา ชะลอม เป็นต้น ลายเฉลว ชนิดนี้ เป็นลายที่ไม่คร่าจะทรงรูปอยู่ได้ จึงมักจะมีโครงนกประกอบเพื่อให้มีโครงสร้างที่แข็งแรงที่ได้การพัฒนาขึ้น เพื่อให้ใช้ประโยชน์ได้เหมาะสมและสะดวกยิ่งขึ้น เช่น ลายเฉลวห้ามุม สำหรับสถานะกรือ ลายเฉลวแปดมุมสำหรับสนเปล เก้าอี้ลายเฉลว เก้าอี้ลายเฉลวผิดถูกหรือลายเฉลวจีน ซึ่งใช้สานเข่งปลาทู กระเบยจีน ลายเฉลวทีบ หรือเฉลวย่อ ใช้สานฝากระติบ เป็นต้น

นอกจากลายเฉลวจะได้รับการพัฒนาให้เกิดความสวยงามยิ่งขึ้นด้วยการสอดสานตอกเล็กๆ วัสดุอื่นเข้าไปเพื่อเสริมแต่งให้เกิดลายแปลกออกไป เช่น ลายดอกพิกุล ลายดอกแก้ว ซึ่งจะพบในการสานภาชนะประเภทฝาชี กระเปาถือ เซียนหมาก เป็นต้น

ลายทayers แห่งประเทศไทยนี้เป็นลายที่ใช้ในเครื่องจักสานที่ต้องการผนังโปรดฯ เป็นช่องว่างมากๆ ทั่วไป เช่น ปล ชะลอม ชา เป็นต้น ลายเฉลวนนี้มีใช้กันในทุกภาคของประเทศไทยนับว่าเป็นลายที่ใช้กันกว้างขวางและวัสดุที่ใช้สานเฉลวนนี้ส่วนมากจะเป็นไม้ไผ่ หวาย เป็นส่วนมาก

ลายอีกประเภทหนึ่งซึ่งเป็นลายที่ใช้สานเครื่องจักสานเฉพาะอย่าง ตามแต่รูปทรงของเครื่องจักสานบังคับ แต่อาจจัดรวมเข้าไว้ในประเภทลายทayers ได้ เช่น ลายที่สานหมุนเวียนออกจากศูนย์กลาง ได้แก่ลายหัวสุมปลา ลายหัวสุมไก่ ลายโครงงอบ โครงกุบ เป็นต้น การสานลายประเภทนี้

จะสานวนออกจากศูนย์กลาง แล้วกระจายแพร่ออกไปเป็นรัศมีเพื่อใช้ตอกที่แผ่กระจายออกมานั้นเป็น 拓กหลักในการสานเป็นรูปทรงตามที่ต้องการต่อไป ลายชนิดนี้ก็จะใช้สำหรับเครื่องจักสานทรง กระษะ ที่ต้องการซ่องว่างที่ส่วนกันอันเกิดจากการเริ่มของลายนั้น ๆ

ลายทแยงอีกชนิดหนึ่ง เป็นลายที่มีระเบียบเฉพาะอย่างสำหรับใช้สานเครื่องจักสานแต่ละ ชนิดได้แก่ลายที่ใช้สานเครื่องจักสานเฉพาะถิ่น เช่น ลายสานเข่งลำไย กัญเมืองภาคเหนือ ลาน สารฝาชี เป็นต้น

อย่างไรก็ตาม ลายทแยงที่เกิดขึ้นจากหลักหรือระเบียบการสานที่เกิดจากการขัดกันของ ตอกหรือวัสดุในลักษณะมุมทแยงนี้ เป็นลายที่เกิดจากความต้องการใช้ประโยชน์สอดคล้องกับรูปทรง โครงสร้างและหน้าที่ใช้สอยของเครื่องจักสานแต่ละชนิดนั้นเอง ซึ่งลายทแยงเหล่านี้ได้ก่อให้เกิดเครื่อง จักสานที่รูปทรงโครงสร้างและลวดลายต่างไปจากเครื่องจักสานที่เกิดจากลายชนิดอื่นมากนายน



ภาพที่ 2.25 แสดงลายทแยง

3. ลายสานแบบขด ลายสานแบบขดนี้ส่วนมากจะใช้สานภาชนะ ซึ่งเป็นการสานรูปทรง ขึ้นด้วยการขดตัวของวัสดุขอนกันเป็นขั้นๆ แล้วใช้ตัวกลางเชื่อมถักเข้าด้วยการเย็บ หรือถัก หรือมัด ระหว่างเส้นวัสดุ ซึ่งอาจจะเป็นวัสดุที่ได้รับการถักเป็นเส้น เป็นริ้วแล้ว หรือเป็นเส้นวัสดุธรรมชาติ ที่ยังไม่ได้ถักก็ได้

ลักษณะการทำเครื่องจักสานด้วยระบบขดนี้ อาจเป็นวิธีการทำเครื่องจักสานเก่าแก่วิธีหนึ่ง ซึ่งอาจจะเริ่มต้นด้วยการนำกิ่งไม้ เค้า หรือ ต้นไม้มามัดเป็นวงกลมๆ แล้วลักษือมกิ่งไม้ เค้า หรือต้นไม้

ที่ขดนั้นเป็นชั้นๆ เรื่อยไป จนเป็นภาชนะ และจากลักษณะของการสานแบบชนิดนี้ได้พัฒนาเรื่อยมาเป็น ลำตับ ตามความต้องการด้านประโภชนให้สอยซึ่งอาจจะมีรูปทรงและลายต่างๆ กันไป แต่ โดยทั่วไปแล้ว การเริ่มต้นจะเริ่มจากการขออุมาจากวิ่งในลักษณะก้นหอยเสมอ

ลายสานชนิดนี้ ในเครื่องจักสานมักจะชักสุดจำพวก hairy ปอ และวัสดุอื่นๆ ที่ไม่สามารถ รูปอยู่ได้ด้วยความแข็งแรงของตนเอง

ลายสานแบบนี้จะรับน้ำหนัก และแรงดันได้ดี เพราะโครงสร้างทุกส่วนจะรับน้ำหนักเฉลี่ย ได้ทั่วถึงกัน

เครื่องจักสานที่สานด้วย漉ลายขดของไทยนั้นมีมากนัก ส่วนมากจะเป็นเครื่องจักสาน hairy และย่าลิغا เช่น ตะกร้าหัวกระเบื้อง เป็นต้น นอกจากนี้ก็มีพากไม้ไผ่เนื้ออ่อนที่นำมาจักเป็น ตอกบางๆ แล้วถักเป็นเส้นแล้วนำมากดเย็บติดกันเป็นชั้นๆ เช่น การทำหมวก กระเบื้อง เป็นต้น



ภาพที่ 2.26 แสดงลายสานแบบขด

ลักษณะการเชื่อมวัสดุที่เป็นเส้นตอกหมายเส้นเข้าด้วยกันนั้นมีหลายวิธี ตั้งแต่การใช้เส้น ตอกหลักเส้นเดียวไปจนถึงหลายเส้น และการต่อเชื่อมชิ้นเดียวกัน จะใช้ถักวัสดุเส้นเดียว หรือหลาย เส้นกีด้ แล้วแต่รูปทรงและวัตถุประสงค์การใช้สอย

4. ลายอิสระ ลายอิสระหรือลายไม่มีหลักนั้นจัดได้ว่าเป็นลายขึ้นอย่างอิสระ ตามความ ต้องการของผู้สานไม่สามารถจัดเข้าในระเบียบลายหรือหลักการสานต่างๆ ดังกล่าวแล้ว ลายประเภท นี้สามารถสร้างรูปทรงโครงสร้างของสิ่งที่สานขึ้นด้วยกฎเกณฑ์ของตนเอง เป็นระเบียบแบบแผน เนพาะตนซึ่งจัดว่าเป็นลายที่เกิดการสร้างสรรค์ที่อิสระตามความต้องการใช้สอย โดยใช้วัสดุต่างๆ กัน

เช่น การสานแ朋ร้าว ไม่ไฝ กิ่งไฝ เกา หรือต้นไม้อื่น หรือการสานเครื่องเล่น เครื่องประดับด้วยใบไม้ เช่น กำไลข้อมือ เข็มขัดใบลาน ใบตาล หรือใบไม้อื่นๆ ตามแต่จะหาได้ หรือการสานรูปสัตว์ต่างๆ ให้เด็กเล่นด้วยเศษตอก ใบไม้ ตลอดไปถึงการสานดอกไม้พวงมาลัย เพื่อใช้เป็นเครื่องสักการบูชาสิ่งที่เคารพเชื่อถือในท้องถิ่นต่างๆ เป็นต้น

อย่างไรก็ตามลายไม้มีหลัก หรืออาจเรียกว่าลายอิสระนี้ ไม่อาจจำกัดหลักเกณฑ์ที่แน่นอนได้ เพราะในท้องถิ่นแต่ละแห่งจะทำตามความนิยมเฉพาะถิ่น และความคิดของผู้สานแต่ละคน นับว่าเป็นลายที่เกิดจากความคิดสร้างสรรค์ในการสร้าง漉漉ลายให้เกิดเครื่องจักสานที่ต่างจาก漉漉ลายแบบอื่นๆ และลายชนิดนี้จะพบเห็นทั่วไปในภาคต่างๆ ของประเทศไทย นับว่าเป็นลายที่น่าสนใจลายหนึ่งในกระบวนการของการทำเครื่องจักสาน



ภาพที่ 2.27 แสดงลายขดอิสระ

4. ขั้นตอนการทำสี หลังจากผ่านขั้นตอนต่างๆ มาแล้ว ก็นำเฟอร์นิเจอร์ที่ได้มาทำสี สำหรับห่วยก่อนทำสีต้องกำจัดพลาสติกเสี้ยนขหวยโดยใช้ไฟ และกระดาษทรายขัดให้เรียบ ทำสีตั้งแต่ สีธรรมชาติ สีอ้อม ต่างๆ แล้วแต่เทคนิค ส่วนใหญ่ลูกค้าจะชอบสีธรรมชาติ สีอิฐดำหรือแดง สีดำเข้ม เมื่อสีแห้งก็ทำการเคลือบแลคเกอร์เพื่อป้องกันสีหลุดล่อน

2.4.3 ขั้นตอนการเลือกชื่อเฟอร์นิเจอร์ห่วย

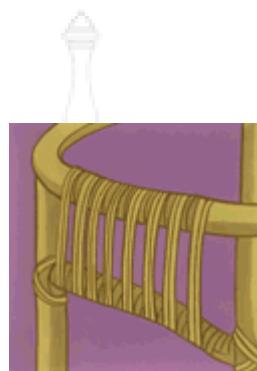
ขั้นตอนที่ 1 การพิจารณาเลือกชื่อเฟอร์นิเจอร์ห่วยมาใช้งาน สิ่งที่ต้องคำนึงถึงเป็นลำดับแรกก็คือ เรื่อง ความละเอียดของงาน โดยดูได้จากเส้นตั้งว่าเป็นระเบียบหรือไม่ เพราะถ้าตั้งเสาหรือขึ้นเสาไม่ตี เฟอร์นิเจอร์ห่วยจะไม่สวยงาม และหากซ่างขาดความชำนาญด้วยแล้ว เส้นตั้งที่ได้จะไม่ตั้งตรง (โยไปเยี้ยม) เมื่อนำไปใช้งานจริงจะเสียหายได้เร็วกว่าเวลาอันควร



ขั้นตอนที่ 2 ก่อนจะชื่อเฟอร์นิเจอร์ห่วยให้ลองจับที่พื้นผิวของห่วย เช่น หน้าตีะ รองนั่ง ฯลฯ ดูว่าปราศจากเสียงหรือไม่سانห่วยได้ตึงและแน่นดีหรือเปล่า ถ้าไม่มีคุณสมบัติดังกล่าวก็จะควรชื่อมาใช้งาน เพราะเฟอร์นิเจอร์ห่วยที่-sanไม่แน่น เมื่อโดนอากาศเย็นและชื้น เส้นห่วยจะเคลื่อนตัวจากโครงห่วย ทำให้ผิวห่วยหย่อนได้ง่าย



ขั้นตอนที่ 3 ให้ดูรูร่ายห่างของเส้นตั้ง โดยประมาณด้วยสายตาว่าเท่ากันหรือใกล้เคียงกันหรือไม่ เพราะช่างฝีมือที่มีความชำนาญเขาก็จะใช้ความสามารถเฉพาะตัวในการงานเส้นตั้ง ซึ่งจะขึ้นเป็นคู่ๆ เรียงกันไปอย่างเป็นระเบียบสวยงาม โดยไม่ต้องใช้เครื่องมือวัดใดๆ นอกจากสายตาของช่างงานเอง



ขั้นตอนที่ 4 เคลือดลับอีกประการหนึ่งในการงานหัวยังให้สวยงามนั้นก็คือ การให้แรงในการดึง เพื่อให้พื้นผิวของหัวyatting และแข็งแรง ซึ่งส่วนใหญ่ช่างงานที่เป็นผู้ชายจะทำได้ดีกว่าช่างงานที่เป็นผู้หญิง เนื่องจากผู้ชายจะมีแรงกดและแรงดึงที่ดี แต่ทั้งนี้ให้สังเกตที่จุดต่อเชื่อมของโครงหัวยังเป็นหลัก ซึ่งต้องมัดให้แน่นเท่ากัน และควรรัด 2-3 รอบต่อจุด เพื่อความแข็งแรงทนทาน



ขั้นตอนที่ 5 สำรวจการดูสีของเนื้อหัวย ว่าเป็นหัวยที่มีคุณภาพหรือไม่นั้น ต้องยอมรับว่าเป็นเรื่องยากพอควรในการสังเกตแต่เพียงรูปักษณ์ภายนอก ทั้งนี้เพราะหัวยมีมากมายหลายพันธุ์ แต่ละชนิดก็มีสีผิวที่ต่างกันตามสายพันธุ์และถินกำเนิด เช่น หัวยน้ำผึ้ง หัวยแดงฯลฯ ซึ่งในขั้นตอนหนึ่งของการงานหัวยนั้นเส้นหัวยที่จะนำมางานต้องถูกนำไปฟอกหรือย้อมสีก่อน และการฟอกสีหัวยนี้ไม่ทำให้เส้นหัวยเสียหายอย่างที่หลายคนเข้าใจ แต่กลับช่วยเพิ่มสีสันให้งานเฟอร์นิเจอร์

หมายมีเสน่ห์มากขึ้น

ขั้นตอนที่ 6 ดังนั้นหมายจะมีคุณภาพดีหรือไม่นั้น ไม่ใช่ดูเพียงแค่สีผิวของหมาย หรือสีสันที่เรารีบดู แต่ควรทราบแหล่งที่มาของวัตถุดิบซึ่งนำมาประกอบเป็นเฟอร์นิเจอร์ด้วย เช่น ผิวหมายที่มีคุณภาพสามารถรับน้ำหนักได้ดี ส่วนใหญ่นำเข้ามาจากประเทศจีนหรืออินโดนีเซีย เป็นต้น ซึ่งเราอาจสอบถามรายละเอียดจากผู้ขายได้โดยตรง

ขั้นตอนที่ 7 หมายเป็นวัสดุจากธรรมชาติที่มีความแข็งแรงทนทาน เมื่อนำมาผลิตเป็นเฟอร์นิเจอร์จึงมีอายุการใช้งานยาวนาน เฟอร์นิเจอร์หมายจะไม่ชำรุดถ้าเราไม่ได้นำไปใช้งานหนักหรือใช้งานผิดประเภท เช่น ปล่อยให้ตากแดดตากฝน หรือให้เด็กๆ ขึ้นไปกระโดดโดยเต้น ดังนั้นมืออาชีพจะสามารถใช้งานได้ยาวนานกว่า 20 ปีทีเดียว

(http://www.homedd.com/HomeddWeb/servlet/homedd.A_home_diy.frontweb.DiyTopic?ClassID=00001&ItemID=01109&TypePage=0&IndexShow=0&goPage=0&Mytype=1)

2.4.4 เฟอร์นิเจอร์ หมายธรรมชาติ VS หมายสังเคราะห์

เฟอร์นิเจอร์หมายเป็นเครื่องเรือนรูปแบบหนึ่งที่เหมาะสมกับผู้ซื้อนอกจากความสามารถใช้ชีวิตสบายๆ ใกล้ชิดธรรมชาติ เพราะมีความโปร่งช่วยให้เกิดความสบายน้ำและให้ความรู้สึกของการพักผ่อนได้เป็นอย่างดีปัจจุบันมีให้เลือกใช้ทั้งที่ทำมาจากหมายธรรมชาติแท้ๆ และหมายสังเคราะห์ที่ผลิตขึ้นด้วยเทคโนโลยีสมัยใหม่ซึ่งก็มีข้อดีข้อด้อยแตกต่างกันไปไม่ว่าจะเป็นเรื่องของคุณสมบัติประโยชน์ใช้สอยรวมถึงการดูแลรักษาดังนั้นเราไปทำความรู้จักกับวัสดุที่นำมาใช้ผลิตกันให้มากยิ่งขึ้นเพื่อเป็นข้อมูลเบื้องต้นในการตัดสินใจเลือกมาใช้งาน

หมายธรรมชาติ

“หมาย” เป็นไม้ชนิดหนึ่งลำต้นยาว ผิวเคลือบเงา หนานิยม ขึ้นเป็นกอ มีหลายชนิด เช่น หมายตะเคียน หมายโป่ง หมายขม หมายน้ำผึ้ง หมายหอม หมายกาหลง หมายไส้ก่าฯลฯ หมายเป็นไม้ชนิดหนึ่งที่มีความผูกพันกับชีวิตของคนไทยมาตั้งแต่ต่อตีตกาลแล้วจะสังเกตได้จากประวัติศาสตร์ของไทยได้มีการทำโอbez กระทำผิดโดยการโบยด้วยหมาย นำหมายมาใช้แทนดาบในการฝึกหัดการฟันดาบให้แก่ทหารใหม่ที่ยังไม่ชำนาญในการใช้ดาบ ซึ่งการฟันดาบของไทยนี้ได้มีการถ่ายทอดความรู้สืบท่อ กันมาจนถึงปัจจุบัน นอกจากนี้ ผู้ไทยนยังใช้มัดหรือสาบฝักดาบของนักรบไทยในสมัยโบราณตลอดจนนำมาใช้ทำโล่ในการป้องกันคอมอาวุธ เพราะหมายมีคุณสมบัติพิเศษอย่างหนึ่ง คือมีแรงยึดหยุ่นได้ดีสามารถผ่อนหนักให้เป็นเบาได้

คนไทยในชนบทนำหawayอกจากป่ามาใช้ประโยชน์ได้หลายลักษณะต่างๆ กัน เช่น นำหawayกหลงหรือหawayน้ำที่มีลำต้นเล็กมาผ่านพิวามาใช้ในการผูกมัดสิ่งของเครื่องใช้ต่างๆ เช่น ผูกมัดของกระบุงหรือกระดัง ถักเป็นลวดลายต่างๆ บนสนัขของกระบุงหรือหูหัวตะกร้านำพิวหaway

มานานเป็นเครื่องจักสานต่างๆ เช่น ตะกร้า กระเปา กระเช้า ฯลฯ นำพิวหawayมาสารนเป็นเครื่องประดับ เช่น ปืนปักผน ก่ำไลฯลฯ นำหawayเส้นมาสารทำเป็นเครื่องใช้หัวไป เช่น กระซุ บุ้งกี๊ ฯลฯ นอกจากนี้ยังนำหawayน้ำพึง หawayขาว หawayแดง ที่มีลักษณะลำต้นโต มีเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 1-2 นิ้ว มาทำเป็นโครงสร้างของเครื่องเรือน เช่น เก้าอี้ โต๊ะ เตียง ชั้นวางของฯลฯ และนำพิวหawayมาสารเป็นพื้นที่นั่งและพนักพิง ผูกมัดรอยต่อต่างๆ ให้แน่น ส่วนไสหawayในปัจจุบันได้นำมาใช้ประโยชน์ในการทำผลิตภัณฑ์ต่างๆ เช่น นำมานานเป็นภาชนะรองรับกระถางดอกไม้นำมาสารหุ้มภาชนะเครื่องเคลือบดินเผา สารเป็นเจกันดอกไม้หรือนำมาทำเป็นของชำร่วย เป็นต้น

จึงกล่าวได้ว่า หaway เป็นแม่เศรษฐกิจของไทยที่สามารถนำมาใช้ประดิษฐ์เป็นผลิตภัณฑ์ต่างๆ ได้แทบทุกส่วนของลำต้น เช่นกัน

ลักษณะของหawayโดยหัวไป

ในบรรดาของป่าทั้งหล่ายอาจจะกล่าวได้ว่าหawayเป็นผลิตผลที่สำคัญจากป่าชนิดหนึ่ง ผลผลิตที่ผลิตขึ้นมาจากการหawayสามารถนำเอามาไปใช้ประโยชน์ได้หลายลักษณะ การจักสารใช้ทำเครื่องมือเครื่องใช้ในครัวเรือน ใช้ในการทำเฟอร์นิเจอร์ซึ่งในการสร้างผลผลิตดังกล่าวขึ้นมาก็ เป็นผลในทางตรงที่ทำให้หawayชนบท และชาวเมืองได้มีงานทำ ทำให้สถานภาพทางเศรษฐกิจของบุคคลดังกล่าวดีขึ้น ซึ่งอีกแห่งหนึ่งก็เท่ากับส่งผลไปถึงภาวะเศรษฐกิจของชาติโดยส่วนรวมอีกด้วย โดยเฉพาะอย่างยิ่งในกรณีที่มีการดำเนินกิจกรรมหรือทำการค้าในปริมาณมาก ในปัจจุบันนี้ผลผลิตจากหawayเป็นที่ได้รับความสนใจจากผู้บริโภคทั่วโลกทั้งภายในประเทศและภายนอกประเทศอย่างกว้างขวาง ซึ่งในอดีตปริมาณของหawayที่นำมาใช้ในการผลิตสิ่งต่างๆ นั้นมีอย่างมากมายเพียงพอ และในปัจจุบันหawayมีปริมาณลดลง แต่ก็มีบุคคลหล่ายฝ่ายที่เริ่มตระหนักถึงโอกาสที่หawayจะเกิดการขาดแคลนขึ้น ในอนาคต ซึ่งบุคคลดังกล่าวเหล่านั้นก็คือผู้ที่อยู่ในวงการอุตสาหกรรมหaway นักวิชาการบางท่านหรือเจ้าหน้าที่จากหน่วยงานของรัฐบาลหน่วย เพื่อที่จะหาทางแก้ไขกับสิ่งที่อาจจะเกิดขึ้นดังกล่าวจึงได้เริ่มมีการทำการศึกษาค้นคว้าวิจัยเกี่ยวกับเรื่องหawayขึ้น แม้ว่าจะยังน้อยอยู่แต่ในอนาคตการศึกษาถูกจัดมาขึ้นและผลที่จะตามมาก็คงจะเอามาใช้ให้เป็นประโยชน์ต่อไป นอกจากนี้ยังมีการปลูกสร้างสวนหawayขึ้นจากทั้งภาคเอกชนและในภาครัฐบาลเอง ซึ่งความจริงแล้วในส่วนของภาครัฐบาลสวนหawayได้ดำเนินการมาบ้างแล้วและก็จะขยายเพิ่มปริมาณต่อไป

ลักษณะของหawayและหawayภายในประเทศ

หawayจัดเป็นปาล์มซึ่งเลือยไปตามดิน หรือเกาะไปกับต้นไม้อื่นๆ (ในทางพฤษศาสตร์ หawayอยู่ในวงศ์ปาล์ม ในกลุ่ม Lepidocaryoid Moore 1973) ส่วนใหญ่หawayจะปราภกภูอยู่ในเขตตะวันออกเฉียงใต้หรือทวีปเอเชีย และพื้นที่ใกล้เคียง ซึ่งมีหawayอยู่ 10 ศักล์ด้วยกันคือ *Calamus*,

Daemonorops, *Korthalsia*, *Plectocomia*, *Plectocomiopsis*, *Myrialepis*, *Calaspatha*, *Ceratolobus*, (Dransfield, 1979), *Pogoretium* (Dransfield, 1980) a และ *Retispatha* (Dransfield, 1980 b)

แต่ในโลกนี้มี hairyอยู่ประมาณ 600 ชนิด ใน 14 สกุล สำหรับลักษณะของ hairy จะแยกออกได้เป็นส่วนต่างๆ ดังนี้คือ

ลำต้น (Stems)

ลำต้นของ hairy ประกอบด้วยปล้อง hairy ฯ ปล้องต่อ กันไปเป็นลำยาว ความยาวของปล้องแตกต่างกันไปในแต่ละลำ และแต่ละชนิด ซึ่งลักษณะของปล้อง hairy นี้จะเห็นได้ชัดเจนในลำของ hairy ตอนล่างที่แก่แล้ว ในส่วนของลำที่ยังอ่อนอยู่ หรือยังเล็กจะถูกปกคลุมด้วยการหุ้มลำต้นไปตามชนิดของ hairy ทำให้มองดูคล้ายกับว่า hairy นั้นมีแต่หนาม ลำ hairy ยาวมากน้อยแตกต่างกันไปตามชนิดของ hairy Burki(1935) ได้พบ hairy ข้อด้ำ (*Calamusmanah*) ยาวถึง 556 พุต Dransfield (1979) ได้เคยพบ hairy ที่คล้ายกับ *Calamus albis* เช่น ในช่วงตอนใต้ยาวถึง 120 เมตร ซึ่งอาจจะกล่าวได้ว่า hairy ที่คล้ายที่เป็นพืชบกที่มีลำต้นยาวที่สุด ในทางตรงกันข้าม hairy ที่มีขนาดเล็กที่สุดพบในตระกูล คือ *Calamus minutes* จะมีความสูง (ยาว) ประมาณ 50 เซนติเมตรเป็นอย่างมาก

hairy บางชนิด เช่น hairy ข้อด้ำ hairy น้ำผึ้ง เป็น hairy ที่มีลำเดียวไม่แตกกอ แต่ hairy บางชนิดจะมีการแตกกอขึ้นเป็นกลุ่ม ได้แก่ พวง hairy กำหนด hairy ขี้เสียน hairy ตะค้าทอง เป็นคชตัน ลักษณะการแตกกอของ hairy โดยทั่วไปเกิดจากการแตกหน่อบริเวณผิวดิน เมื่อมีการแตกหน่อ hairy อันและลำพุ่งขึ้นไปแล้วก็ทำให้ก้อนมีขนาดใหญ่ขึ้น สำหรับ hairy ในสกุลอย่างพวง hairy เดาเล็ก หรือ hairy เดาใหญ่ hairy ในกลุ่มนี้นักจากจะมีการแตกกอบริเวณพื้นดินตามปกติแล้ว ยังมีการแตกลำในส่วนบนที่อยู่เหนืออุดนต์ด้วยซึ่งปรากฏการณ์เช่นนี้มีอยู่เฉพาะใน hairy สกุลนี้เท่านั้น

สำหรับขนาดของลำ hairy ชนิดต่างๆ ก็จะแตกต่างกันออกไปตามชนิด เช่น hairy เล็กขนาดของลำมีเส้นผ่าศูนย์กลางประมาณ 3 เซนติเมตร ในขณะที่ hairy ข้อด้ำ อาจมีเส้นผ่าศูนย์กลางถึง 10 เซนติเมตร ส่วน hairy ในสกุล *Korthalsia* hairy เต่าเพราะ อาจมีเส้นผ่าศูนย์กลางของลำมากกว่า 20 เซนติเมตร

ลักษณะผิวของลำต้นเป็นลักษณะที่มีความสำคัญอย่างยิ่งในเชิงการค้า ในกรณีการแบ่งเกรดของ hairy ไม่ว่าจะใน hairy ชนิดเดียวกันหรือต่างชนิดกัน การที่ลำต้นของ hairy มีรอย ซึ่งอาจจะเป็นรอยที่ถูกแมลงเจาะ หรือจากสาเหตุอื่นๆ ก็จะทำให้คุณภาพของ hairy นั้นด้อยลงไป ในกรณีของ hairy ในสกุลที่มีความแข็งแรงและทนทานแต่ก็ลำต้นมีสีที่ไม่ค่อยสม่ำเสมอและกาบทุ่มลำก็แยกออกจากลำได้ยาก แต่ทางตรงกันข้าม hairy ตะค้าทองซึ่งมีความแข็งแรงและทนทานเช่นกัน ลำของ hairy จะมีสีเหลืองนวลเป็นมันสวยงามดี ส่วน hairy ในสกุล *Plectocomia*, *Plectocomiopsis*, *Myrialepis* ซึ่งเป็นสกุลที่พอกออกดอกแล้วหมดอายุขัยนั้น ส่วนกลาง (ส้าน) ของลำต้นมักจะอบ ในขณะที่ผิวนอกจะแข็งซึ่งเป็นลักษณะที่ทำให้ลำของ hairy ในสกุลเหล่านี้แตกเมื่อมีการตัดโค้ง จึงทำให้ประโยชน์ของ hairy ในสกุลเหล่านี้ลดลงไปมาก

ราก (Roots) ระบบรากของหวยเป็นระบบที่มีกระบวนการภายในค่อนข้างจะ слับซับซ้อน ซึ่งความรู้เกี่ยวกับระบบของหวยนั้นมีการศึกษา กันน้อยมาก จากการศึกษารากของกล้าหวยในเรือเพาะชำ ในพื้นที่ทดลองปลูก หรือในป่าพบว่าลักษณะรากทั่วๆ ไปเป็นแบบรากฟอย ซึ่งมีรากแขนงมากมายแตกประสานกันอยู่ในลักษณะของพืชใบเลี้ยงเดี่ยวทั่วไป

ใบ (Leaf) ใบของหวยอาจแบ่งออกได้เป็น 3-4 ส่วน คือกาบท้มใบ ก้านใบ ใบย่อย และ อวัยวะที่ใช้ปั๊บป่าย (ถัมมีปราภูอยู่)

กาบท้มใบ (leaf sheath) กาบท้มใบนั้นอาจจะกล่าวได้ว่าเป็นส่วนที่สำคัญที่สุดในการจำแนกชนิดของหวย ลักษณะการเรียงตัวของหนามบนกาบท้มใบสามารถที่จะใช้แยกหวยบางชนิดได้ กาบท้มใบจะเริ่มพัฒนาจากตอนบนไปสู่ตอนล่าง เช่นเดียวกับใบของหวย ในขณะที่อวัยวะปั๊บป่าย พัฒนามาจากกิจกรรมของเยื่อเจริญที่ปลายยอดของใบ การพัฒนาจากตอนบนมาสู่ตอนล่างของใบนั้น เป็นผลเนื่องมาจากการที่ใบหวยได้ขยายตัวเต็มที่แล้วแก่ตัวแล้ว ในขณะที่ตอนล่างของใบยังคงอ่อนและยังไม่พัฒนาเต็มที่ กาบท้มใบแต่ละใบ นอกจากจะห้มลำต้นของหวยแล้วยังห้มกาบท้มใบ 2-4 อันที่อยู่ในระดับสูงขึ้นไปอีก ซึ่งในลักษณะเช่นนี้ทำให้การวัดความยาวปล้องของหวยที่ยังมีกาบท้มอยู่ทำไม่ได้โดยตรง จะทำได้ก็เพียงแต่ตั้งสมมติฐานว่าที่ส่วนของกาบท้มใบที่อยู่ระหว่างก้านใบแต่ละอันนั้นคือความยาวของปล้องนั่นเอง

กาบท้มใบนั้นมักจะมีหนามเสมอ มีเพียง 2-4 ชนิดเท่านั้นที่กาบท้มใบไม่มีหนาม อย่างไรก็ตาม หวยที่มีหนามตลอดความยาวของมัน หนามมักจะปราภูอยู่ในพื้นที่กาบท้มใบที่ไม่ถูกห้มอยู่ สำหรับหวยชนิดที่ไม่มีลำ กาบท้มใบจะแยกตัวออกจากกันไปตามความยาวของมัน ทำให้มีใบใหม่ๆ เกิดขึ้นได้ข้างใน ส่วนหวยชนิดที่มีลำกาบท้มใบมักจะห้มติดอยู่กับลำต้นจนกระแท้ทั้งมันตายแล้วก็หลุดไป

ที่บริเวณปากของกาบท้มใบบางที่จะมีโครงสร้างที่ยื่นตรงออกไปอยู่เหนือจุดเริ่มต้นของก้านใบโครงสร้างส่วนนี้เรียกว่า “Ocrea” ซึ่งโดยปกติแล้วจะไม่มีพัฒนาการที่ดีนักและมักจะแตกเมื่อใบเริ่มพัฒนาไปในบางโอกาส Ocrea นี้จะเห็นได้เด่นชัดและก็มีประโยชน์ในการจำแนกชนิดของหวยในหวยสกุล *Korthalsia* จะเห็น ocrea ได้ชัดเจน ซึ่งมีลักษณะห้มลำอย่างหนาแน่นหรือป่อง หรือว่าแยกตัวออก ซึ่งลักษณะที่ป่องและแยกตัวออกของ Ocrea นี้มักจะมีมิตเข้าไปอาศัยอยู่ หวยในประเทศไทยในสกุล *Myrialepis*, *Plectocomia*, *Daemonorops*, *Plectocomiopsis* และในหลายๆ ชนิดของสกุล *Calamus* จะเห็นได้ไม่ชัดเจน

ในหวยส่วนมาก กาบท้มใบจะมีลักษณะป่องที่ฐานของก้านใบ ซึ่งบริเวณนี้เรียกว่า “Ocrea” การที่มี knee หรือมี knee ในหวยแต่ละชนิดก็ใช้ประโยชน์ในการวิเคราะห์ชนิดของหวยได้ หวยในสกุล *Korthalsia* *Plectocomia* จะไม่มี knee เช่นเดียวกับบางชนิด ในสกุล

Calamus และ *Daemonorops* เชื่อกันว่า knee นี้มีสมบัติที่จะทำให้ใบหวยจัดตัวเองจากการระดับแนวตั้งมาสู่แนวราบได้

หนามของกาบทุ่มใบในแต่ละชนิด และสกุลจะผันแปรออกไปจากกัน และก็อาจจะมีหนาม 3-4 ลักษณะประภากฎให้เห็นอยู่ในกาบทุ่มใบอันเดียวกัน ขนาดของหนามดังกล่าวอาจมีขนาดตั้งแต่ 1 มิลลิเมตรจนกระทั่งเป็นกลุ่มรอบกาบทุ่มใบ

ก้านใบ (Petiole) ก้านใบของหวยจะมีความผันแปรทั้งในชนิดเดียวกันในส่วนที่เกี่ยวกันทั้งทางความยาวและลักษณะของหนาม ซึ่งอาจจะใช้เป็นลักษณะที่สำคัญในการจำแนกชนิดของหวย และลักษณะ ในหวยมีลำที่แก่ตัวแล้ว ถ้าไม่มีก้านใบ หวยชนิดนี้ในขณะที่อ่อนตัวอยู่มักจะมีก้านใบเสมอ เช่น ในกรณีของหวยขี้เหร (*Calamus densiflorus*) ที่แก่แล้วจะไม่มีก้าน แต่ในขณะที่เป็นต้นอ่อนอยู่จะมีก้านใบซึ่งมีลักษณะ เช่นนี้ก็อาจทำให้เกิดสับสนในการวิเคราะห์ชนิดของหวยได้เหมือนกัน

ใบย่อย (leaflets) การเรียงตัวของใบย่อย เป็นส่วนสำคัญอันหนึ่งที่จะวิเคราะห์หวยที่ไม่มีดอกและผลิตมา ใบของหวยโดยทั่วไปมีลักษณะแบบขนนก และใบย่อยแตะละใบเมื่อตัดทางด้านขวาจะมีรูปร่างคล้ายหลังคาดความแตกต่างของใบย่อยอย่างเด่นชัดอยู่ที่ตอนปลายของใบ คือระหว่างปลายใบเรียบกับปลายใบหยักปลายอยู่ตอนบนที่หยักเรียกว่า “Praemorse” ซึ่งลักษณะเช่นนี้มักจะเกิดขึ้นใบย่อยที่มีรูปร่างสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูนจะพบได้ในสกุล *Korthalia* ทุกชนิด

ลักษณะการเรียงตัวของใบย่อยอาจจะเป็นใบลักษณะสม่ำเสมอหรือไม่สม่ำเสมอ ใน การเรียงตัวของใบย่อยอาจจะใช้ได้ ลักษณะของใบย่อยโดยทั่วไปอาจจะมีขันหรือหนามกีด ซึ่งลักษณะดังกล่าวนี้ก็เป็นลักษณะที่สำคัญในการแยกชนิดเดียวกัน

อวัยวะที่ใช้ปีนป่าย (limbing organs) อวัยวะที่ใช้ในการปีนป่ายของหวย มี 2 ลักษณะด้วยกัน อันแรกคือลักษณะที่ทางใบหวยยื่นยาวออกไปจากใบย่อยคู่สุดท้าย ส่วนที่ยื่นยาวออกไปนี้ก็จะมีหนามประภากฎอยู่ และเรียกันโดยทั่วไปว่ามือเกาะ (Cirrus) มือเกาะนี้จะพบอยู่ในหวยสกุล *Daemonorops*, *Plectocomia*, *Plectocomiopsis* ฯลฯ

โดยปกติแล้วมือเกาะและมือเกี่ยวจะไม่ปรากฏอยู่บนหวยชนิดเดียวกัน หวยที่มีมือเกาะก็ไม่มีมือเกี่ยว หรือถ้ามีมือเกี่ยวก็จะไม่มีมือเกาะ แต่ก็มีหวยบางชนิด เช่น หวยหิน *Calamus insignis* ซึ่งมีมือเกี่ยวประภากฎอยู่และในบางโอกาสก็จะมีมือเกาะสันๆ ประภากฎอยู่ที่ปลายของหวยใบด้วย

ดอกและผล (Flowers and fruits) การออกดอกของหวยมี 2 ลักษณะใหญ่ๆ คือเป็นแบบ *Hapaxanthic* และ *Pleonanthic* ในการออกดอกแบบ *Hapaxanthic* นั้น ข้อที่ตอนยอดของลำหวยจะสร้างช่อดอกขึ้นมาในเวลาใกล้เดียงกันหรือพร้อมกัน ซึ่งในลักษณะเช่นนี้ทำให้ยอดหวยหมดความแข็งแรงทำให้ลำต้นตายลงหลังจากการออกดอกติดผลแล้ว ส่วนในการออกดอกแบบ

Pleonanthic นั้น ลำต้นจะสร้างช่อดอก ซึ่งช่อดอกจะไม่เกิดขึ้นพร้อมกัน ดังนั้น จึงทำให้ลำต้นเติบโตได้หลังจากออกดอกอ่อนแล้ว

hairy ในเอเชียส่วนมากเป็นพวง Dioecious คือ เป็นแบบต้นที่มีดอกตัวผู้ และดอกตัวเมียแยกกันอยู่คุณลักษณะ มีเพียงสกุล Korthalsia สกุลเดียวที่เป็น Monoecious คือดอกตัวผู้และดอกตัวเมียอยู่ในต้นเดียวกัน

ผลของ hairy มีลักษณะคือ มีเกล็ดซ้อนกันย้อนกลับในทางแนวตั้ง เกล็ดของผล hairy เกิดจากปลายยอดมาทางฐานของผล hairy โดยเกล็ดเหล่านี้จะเกิดเรียงซ้อนกันลดหลั่นกันตามลำดับ เป็นแฉ่งตามแนวตั้ง แต่เนื่องจากการที่เกล็ดเรียงตัวกันอัดแน่นนี้บางทีทำให้ดูคล้ายกับมีการเรียงตัวเป็นวงและผลของ hairy ในสกุล Plectocomiopsis เช่น hairy เต่าเพราะ กีปราภูมีลักษณะคล้ายขันหรือห่านมปราภูมอยู่ที่เกล็ดคล้ายๆ กับปราภูให้เห็นในพวกระกำ

ลักษณะของเกล็ดของผล hairy จะแข็งเป็นมัน และบางชนิดก้มีร่อง เกล็ดของ hairy จะมีสีแตกต่างกันออกไปบางชนิดสีนำตาลเหลือง น้ำตาลอ่อน น้ำตาลแก่ หรือน้ำตาลปนแดง

หมายเหตุ ครั้งแรกเมื่อ hairy อายุพอจะมีลูกนั้น จะมีปลิทุ่ม แต่พอแก่เข้าไปลีกคลื่นออกให้เห็นลูก hairy เป็นเม็ดกลมๆ เล็กๆ ขนาดเม็ดข้าวโพด มีสีขาว ค่านข้างจะเป็นสีเขียวอ่อน ออกเป็นพวง (Inflorescence) เกือบพุดได้ว่าในระหว่างเดือนเมษายน-มิถุนายน ลูก hairy จะเริ่มสุกและสุกเต็มที่ในราวดีอนมิถุนายน-กรกฎาคม

ลูก hairy มีเปลือกบางๆ เป็นเกล็ดเล็กๆ เมื่อแกะออกจะมีเนื้อรับประทานได้ มีรสหวาน 甘酸 แต่มีเมล็ดในแข็งและค่อนข้างใหญ่ ส่วนขนาดของ hairy ป่องจะมีขนาดใหญ่กว่า ลูก hairy ทั้งหลายมีขนาดใหญ่เท่าหัวแม่มือ เมล็ด hairy เป็นพวงเมล็ดเดี่ยว

ประโยชน์ของ hairy hairy ลำต้นโตส่วนมากใช้ผลิตเป็นเฟอร์นิเจอร์แบบต่างๆ สำหรับ hairy ที่มีลำต้นเล็กใช้จักเป็นตอกผลิตเป็นเครื่องใช้ต่างๆ เช่น ตะกร้า กระเบ้า ถาดผลไม้ เครื่องตกแต่งภายในบ้าน ปัจจุบันตะกร้า hairy เป็นสินค้าที่นิยมมากเนื่องจากมีลักษณะเบาและแข็งแรง ชนิดของ hairy ที่นำมาใช้พอกสรุปได้ดังนี้คือ

1. **hairy ป่อง** เป็น hairy ขนาดใหญ่ประมาณเท่ากับไม้ราก เนื้อ hairy เหนียวมากใช้ทำเฟอร์นิเจอร์ ทำโต๊ะ เก้าอี้ เตียงนอน ใช้เป็นโครงสำหรับทำลับแลบสิ่งของ hairy ชนิดนี้ถูกน้ำไม่เยิดไม่หด ภาคเหนือใช้แทนเชือก ใช้ลามากชุ่ม

2. **hairy ขม** ลำต้นโตประมาณหัวแม่มือ เป็น hairy เปราะ ไม่ค่อยเหนียว เนื้อสีแดง แต่คล้ำ เสี้ยนแข็งหยาบ ใช้แทนเชือกผูกของที่ไม่ต้องการความแน่น มักใช้ทำที่ตั้งสิ่งของมัดหัวเสา

3. **hairy ตะค้า มี 2 ชนิด คือ**

ก. **ตะค้าทะเลือด** ตะค้าทอง เป็น hairy มีมากในภาคใต้ที่มีสีเหลือง ใช้มัดขอบกระดังหรือขอบตะกร้าเป็น hairy ที่นำมาจักสานได้ดี

ข. **ตะค้าดอน** มีผิวน้ำและสีเหลืองมากกว่า ค่อนข้างเหนียวใช้สานพื้นเก้าอี้ชั้งของหรือใช้พัน หรือผูกขอบตะกร้าต่างๆ

4. หายหอม เป็นหายลำเล็กๆ ผิวสวยสีขาว เหลืองนวล เป็นมันเนื้อในขาวละเอียด เป็นหายที่เห็นյางกเหลาเกล้าให้จ่าย ผิวเร้มนอกจักเกรียนเป็นเส้น หมายสำหรับ ถัก มัด ผูก พัน เนื้อ ในเรียกว่าขี้หาย เจียนเป็นเส้นกลม ใช้สานเป็นสิ่งของต่างๆ ได้และย้อมสีก็ได้

5. หายชุมพร มีมากที่จังหวัดชุมพร ลำเล็ก ผิวนื้อแดงดำคล้ำ สามารถแซ่นหน้าได้ดี แซ่นหน้าทะเล็งปักไม่น่าเปื่อย ชาวประมงจึงนำมาใช้ทำเชือก ผูกเฟือกทำปะ หายชนิดนี้จักเป็น ตอกสานขอบปาก หรือจักผ่าสาน เป็นเครื่องใช้ที่ต้องการความแข็งแรงทนทานได้ เช่น ปุ่ก

6. หายสะเตี่ยวหรือหายสะเดา หรือหายสนิมหรือหายหงหง ลำหายค่อนข้าง เล็ก เนื้ออ่อนเหนียวมากดัดโค้งหักยาก ผิวเหนียววนลเป็นมันใช้เป็นเส้นยืนทั้งลำใช้สาน ดัดพัน ทำ เครื่องใช้สอย หายชนิดนี้มีมากที่จังหวัดอุบลราชธานี นครราชสีมา สุรินทร์

7. หายตะนอย เนื้อไม้ขาวไม่แดง ผิวสีน้ำตาลอ่อน เนื้อแน่นเหนียว ลำแข็งใช้ทำราก ตากผ้าหรือสานของหยาบๆ

8. หายลิง เป็นหายที่ไม่ค่อยมีหนาม ชอบขึ้นตามริมหนองริมบึง ริมทะเลตะวันออก เช่น จังหวัดจันทบุรี ลำตันโตประมาณ 3-4 เซนติเมตร ใช้จักเป็นตอก เป็นจากมุหลังค้าบ้านเรือน

9. หายสามใบต่อ หรือหายชะอัง มีลำตันเท่าหัวแม่มือหรือนิ้วชี้ มีมากทางภาคใต้ ใช้ ผู้ทำแพไม้ เพราะเหนียวดีที่สุด

10. หายน้ำ หายชนิดนี้บางห้องท้องที่เรียกว่า หายแดง มีผิวค่อนข้างแดง เนื้อหยาบๆ ย่นๆ ไม่ค่อยเหนียว ใช้สานเป็นสิ่งของได้แต่สีไม่สวย ใช้ทำของหยาบใช้ทำสาแรก

11. หายชี้กี่ หายชนิดนี้ไม่ค่อยเหนียว ใช้ผูกกระชุและเข่งปลาทู

12. หายชี้ขาว เป็นหายที่ขี้สาน ทำเชิงกันตะกร้า กันกระจาด กันกระบุง

13. หายพรวน เป็นหายลำใหญ่ที่สุด บางตันโตกว่าข้อมือมีความแข็งแรง เหนียวมาก หมายแก่การนำมาทำเป็นขาโครงเหล็ก รูปงานเฟอร์นิเจอร์ เก้าอี้ โต๊ะ เตียงนอน เสาคอมไฟ และสิ่ง อื่นๆ มีมากตามป่าดงทางแบบจังหวัดพังงา ภูเก็ต ตรัง และตะกว้าป่า นอกจานนี้ ยังมีหายอื่นๆ

การขยายพันธุ์ของหาย หายเจริญติดปีตอในแบบที่มีความชุ่มชื้น โดยเฉพาะในป่าทึบ หรือป่าดงดิบ หายไม่ขึ้นในที่มีกรวด หรือ ราย หรือ หิน หายเป็นไม้ในร่ม (Undergrowth) ถือกัน ว่าหายเป็นสมേือนสัญลักษณ์ของป่าดงดิบ (Ever Green)

หายนั้นขึ้นง่าย เว้นระยะการตัดไปประมาณ 1 ฤดูฝน หายกอเดิมที่ถูกตัดนั้นจะ แตกแยก มีหายใหม่ขึ้นมาแทนที่เกือบเหมือนเดิม หายมีการขยายพันธุ์ได้ 2 วิธี คือ

1. การขยายพันธุ์เมล็ด การขยายพันธุ์แบบนี้มักอาศัยสัตว์เป็นส่วนมาก เช่น นกจะจิกเอา เมล็ดไปกินໄกลๆ และสายเมล็ดที่งทำให้เกิดการอกร อีกทางหนึ่งคือ น้ำพัดพาเมล็ดไปตามที่ต่างๆ แต่ วิธีการนี้มักไม่ค่อยได้ผล เพราะเมล็ดหายมักเน่าเสียก่อน

2. อีกวิธีหนึ่งคือการงอกด้วยหน่อหรือเหง้า การงอกประเภทนี้มักได้ผลกว่าวิธีการงอก ด้วยเมล็ด เนื่องจากมีความทนทานต่อชีวิตมากกว่าเมล็ด

การงอกของหายก็เหมือนพันธุ์ปาล์มน้ำเงิน เม็ดหายกินเวลาออกตั้งแต่ 6 สัปดาห์จนถึง 8 สัปดาห์ เมื่อกลับเริ่มออกครั้งแรกมีใบเรียวเล็กพันดินและมีใบ 2-3 ใบ

การเจริญเติบโตของหัวใจเป็นไปในประเภทเดียวกับพันธุ์ไม้เมล็ดเดี่ยว คือเนื้อหัวใจเพิ่มขึ้น ในเซลล์ในลำต้นไม่ใช่แต่เพียงเปลือกชั้นใน (Cambium) เท่านั้น การออกดอก ผล เริ่มเมื่ออายุได้ 1-2 ปี

หัวใจมีคุณภาพ มีลักษณะและวิธีสังเกตดังนี้

1. ผิวนอกมีสีเขียวแก่จัด
2. ลำต้นตรงขนาดเท่ากันตลอด
3. ไม่มีรอยแมลงกัดไข
4. เป็นสีเดียวกันตลอด
5. ไม่ถูกไฟไหม้
6. ความยาวระหว่างปล้อง 10 – 40 ซม.
7. มีความหนึ่ยและยืดหยุ่นพอตัว

การทำเฟอร์นิเจอร์หัวใจโดยมากมักนิยมปอกผิวออก เพราะผิวนอกมักมีรอยขูขระไม่เป็นสีเดียวกันตลอดลำปล้องมีขนาดไม่เท่ากัน เมื่อปอกผิวจะเป็นการแต่งให้มีขนาดเท่ากัน และเนื้อหัวใจมักมีสีขาวนวลตลอด เมื่อทำการลงน้ำมันซักเงาและจะดูสวยงามกว่าไม่ปอกผิว

หัวใจสังเคราะห์

หัวใจสังเคราะห์เป็นวัสดุที่ผลิตขึ้นมาเพื่อใช้ทดแทนเส้นหัวใจจากธรรมชาติที่มาจากการเส้นใยชินเทติก (Synthetic Material)

ซึ่งมีคุณสมบัติหลากหลายกว่าหัวใจธรรมชาติ因为จะสามารถทำเป็นเฟอร์นิเจอร์ในรูปแบบต่างๆ โดยมีสีสันลดลายและผิวสัมผัสใกล้เคียงกับหัวใจธรรมชาติมากแต่มีความยืดหยุ่นดีกว่าคงทนต่อรังสียูวีและการสึกกร่อนรวมถึงสภาพอากาศที่เปลี่ยนแปลงสามารถใช้งานได้ทั้งภายในและภายนอกอาคารและเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม เพราะนำกลับมาใช้ใหม่ได้แต่วัสดุชนิดนี้ไม่ทนต่อสารเคมีที่มีฤทธิ์กัดกร่อนรุนแรงดังนั้นจึงควรหลีกเลี่ยงนำไปใช้ในสถานที่ที่มีสารดังกล่าวรวมถึงการเลือกน้ำยาทำความสะอาดเฟอร์นิเจอร์ก็ต้องระมัดระวังเช่นกัน ส่วนราคาจะสูงกว่าหัวใจธรรมชาติประมาณ 20 เท่า เช่นเดียวกับหัวใจสังเคราะห์ที่พัฒนาขึ้นมาเพื่อให้มีคุณสมบัติกว่าหัวใจธรรมชาติแต่ทั้งนี้ก็ขึ้นอยู่กับรูปแบบเฟอร์นิเจอร์และคุณภาพสินค้าด้วย สำหรับการดูแลรักษาเฟอร์นิเจอร์หัวใจทั้ง 2 ชนิด เราสามารถทำความสะอาดได้ทุกวันเพียงใช้มีน้ำ去垢剂 หรือใช้ผ้าぬ่ำเช็ดถูเพื่อไม่ให้ฝุ่นเกาะหรือฝังตัวเข้าไปในเนื้อเฟอร์นิเจอร์แต่ถ้ามีคราบสกปรกเกินกว่าที่จะทำความสะอาดแบบธรรมดาโดยเฉพาะหัวใจธรรมชาติเราอาจใช้ฝักบัวฉีดทำความสะอาดได้และควรเลือกวันที่มีแดดราก้อนเพื่อให้แห้งสนิทนจากนั้นควรตรวจสอบเฟอร์นิเจอร์ไว้ให้แห้งจากที่ที่มีความชื้นสูงหรือมีแดดราก้อนเพื่อช่วยยืดอายุการใช้งานของเฟอร์นิเจอร์หัวใจธรรมชาติส่วนเฟอร์นิเจอร์หัวใจสังเคราะห์สามารถใช้ประชันน้ำมันหรือฟองน้ำจุ่มน้ำยาล้างจานแบบเจือจางมาทำความสะอาดได้โดยใช้เช็ดถูด้วยผ้าぬ่ำแล้วนำไปวางผึ้งแดดราก้อน

สนิท อ้างอิงข้อมูลจาก : เว็บไซต์ บ้าน และสวน http://www.baanlaesuan.com/shopping_preview.aspx?articleId=2394



ภาพที่ 2.28 แสดงหัวยีธรรมาศติ รูปทรงกลม รูปทรงแบน และรูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว

2.5 ข้อมูลเกี่ยวกับการยศาสตร์ในการออกแบบ

2.5.1 การยศาสตร์ (Ergonomics)

เป็นคำที่มาจากการภาษากรีก คือ "ergon" ที่หมายถึงงาน(work) และอีกคำหนึ่ง "nomos" ที่แปลว่า กฎตามธรรมชาติ(Natural Laws) เมื่อนำมารวมกันจึงกลายเป็นคำว่า "ergonomics" หรือ "laws of work" ที่อาจแปลได้ว่ากฎของงาน ซึ่งเป็นศาสตร์ หรือวิชาการที่เป็นการปรับเปลี่ยนสภาพงานให้เหมาะสมกับผู้ปฏิบัติงาน หรือเป็นการปรับปรุงสภาพการทำงานอย่างเป็นระบบ



ภาพที่ 2.29 แสดงท่ายกของ

2.5.2 สาเหตุที่นำไปสู่อาการบาดเจ็บจากการทำงาน

- สภาพการทำงานไม่เหมาะสม เช่น แสงสว่าง, เสียงดัง, อุณหภูมิ, ความสั่นสะเทือน, ความเร็วของเครื่องจักร, งานซ้ำซากจำเจ
- อุปกรณ์ เครื่องจักร เครื่องมือต่างๆ ที่มีขนาดไม่เหมาะสมสมกับขนาด สัดส่วนของร่างกายผู้ปฏิบัติงาน
- ลักษณะงานที่ทำด้วยท่าทางอิริยาบทที่ฝืนธรรมชาติ ได้แก่ งานที่ต้องมีการบิดโค้งงอของข้อมือ งอแขน การงอศอก การจับ โดยเฉพาะนิ้วมือชี้ๆ งานที่ต้องก้มศีรษะ ก้มหลัง บิดเอี้ยวตัว เอื้อมหรือยกสิ่งของขึ้นสุดแขน

2.5.3 ปัญหาการยศาสตร์ที่พบมากในสถานประกอบการ

จากการรวบรวมสถิติการประสบอันตรายหรือเจ็บป่วยเนื่องจากการทำงาน สำนักงานกองทุนเงินทดแทน สำนักงานกองทุนประกันสังคม กระทรวงแรงงาน พบว่าปัญหาด้านการยศาสตร์นี้

ก่อให้เกิดผลกระทบต่อสุขภาพอนามัยของผู้ปฏิบัติงานในสถานประกอบการมี 4 ประการใหญ่ คือ

1. การประสบอันตรายจากการยกหรือเคลื่อนย้ายของหนัก
2. การประสบอันตรายจากการท่าทางการทำงาน
3. อาการเจ็บป่วยจากการเคลื่อนย้ายของหนัก
5. อาการเจ็บป่วยจากการท่าทางการทำงาน

2.5.4 ตัวอย่างการแก้ปัญหาหรือดำเนินงานด้านการยศาสตร์ที่ถูกต้อง

การทำงานต่างๆ ไม่ว่าจะในหรือนอกสถานประกอบกิจการ จะสามารถพบเห็นการปฏิบัติงานที่ทำให้เกิดอาการเมื่อยล้า ปวดข้อ ปวดหลัง ซึ่งอาการเหล่านี้เป็นอาการที่สืบเนื่องมาจากการทำงานผิดหลักการยศาสตร์ เช่น การยกของหนัก ท่าทางการนั่งทำงานกับคอมพิวเตอร์ การทำงานในฝ่ายผลิตชั้นงานต่างๆ เป็นต้น ยกตัวอย่าง เช่น ท่าทางการยกของหนักซึ่งโดยทั่วไปมักจะ ก้มหลังยกซึ่งถือเป็นวิธีที่ผิด! ที่ถูกต้องควรจะใช้การย่อตัวแทน เพราะการก้มหลังนั้นจะส่งผลเสียต่อกระดูกสันหลังเป็นต้นเหตุของการปวดหลัง หรืออีกตัวอย่างหนึ่งคือท่าทางการใช้งานเครื่องคอมพิวเตอร์ ซึ่งจะต้องมีการจัดท่าทางในการนั่ง การปรับระดับความสูงของเก้าอี้ ปรับระดับของหน้าจอ เป็นต้น



ภาพที่ 2.30 แสดงตัวอย่างท่าทางการยกของที่ถูกวิธี

2.5.5 ท่าทางการนั่งทำงานคอมพิวเตอร์ที่ถูกต้อง

เพื่อเป็นการถนอมรักษาสุขภาพของผู้ใช้งานคอมพิวเตอร์ ควรปฏิบัติดังนี้

1. ตำแหน่งของคอมพิวเตอร์ ไม่ควรวางคอมพิวเตอร์ไว้ในที่มีแสงสะท้อนมากเนื่องจากแสงสะท้อนเข้าตาทำให้เสียสายตาได้
2. ระดับของจอภาพ ควรปรับระดับจอภาพให้อยู่ในแนวต่ำกว่าระดับสายตาเล็กน้อยจะได้มองหน้าจอได้อย่างสบายตา
3. การนั่ง ควรนั่งห่างจากตัวเครื่องประมาณ 2 – 2.5 ฟุต นั่งล่าตัวให้ตรง ในท่าที่สบายให้แผ่นหลังพอดีกับพนักพิงเก้าอี้
4. การวางข้อศอก ควรวางข้อศอกให้อยู่ในแนวเดียวกับระดับการพิมพ์
5. การวางเท้า ควรวางเท้าให้พอดีกับพื้นรวม
6. การพักสายตา ในระหว่างที่ใช้เครื่องคอมพิวเตอร์พักสายตาเป็นระยะ



ภาพที่ 2.31 แสดงตัวอย่างท่าทางการใช้งาน คอมพิวเตอร์ที่ถูกต้อง



ภาพที่ 2.32 แสดงตัวอย่างท่าทางการทำงานที่ไม่ถูกต้อง



ขอบคุณรูปภาพจาก <http://www.oknation.net/blog/zeb.../entry-1>

<http://home.dsdd.go.th/chaiya/E-L.../01.html>

<http://vidaenorden.com/blog/2008/12/>

<http://dana.ucc.nau.edu/~cv86/ETC567/ergonomics/Ergonomics.html>

ภาพที่ 2.33 แสดงลักษณะการทำงานในท่านั่ง
ที่มา <http://www.thaicyberpoint.com/ford/blog/id/181/>

เพศหญิงและเพศชาย (หน่วยวัดเป็นเซนติเมตร)

ตารางที่ 1.2 แสดงตารางขนาดของร่างกายของหญิงและชายไทยในท่ายืนและนั่ง

ขนาดของร่างกาย	หญิง		ชาย	
	เฉลี่ย	SD	เฉลี่ย	SD
ท่ายืน				
น้ำหนักตัว (กก.)	50.8	6.4	59.2	8.7
ความสูงร่างกาย	154.0	5.0	165.4	5.9
ความสูงตา	143.1	4.8	154.0	5.6
ความสูงของไหล่	127.1	4.7	137.4	5.3
ความสูงกำปั้น	67.4	3.1	73.0	3.5
ความสูงข้อศอก	94.7	3.8	102.4	4.2
ระยะไฟล์ถึงกำปั้น	59.7	3.1	64.4	3.1
ความกว้างไฟล์	40.6	2.3	44.2	2.4
ความกว้างสะโพก	30.5	1.6	30.8	1.7
ระยะห่างระหว่างข้อศอก	80.2	3.9	86.5	3.9
ความยาวเท้า	23.0	1.1	25.0	1.2
ท่านั่ง				
ความสูงขณะนั่ง	81.7	2.7	87.2	3.2
ความสูงของตา	70.9	7.7	76.3	3.0
ความสูงของไฟล์	54.7	2.4	59.4	2.7
ความสูงข้อศอก	22.3	2.3	24.4	2.4
ความหนาต้นขา	13.4	1.2	14.2	1.4
ความหนาหน้าท้อง	21.5	2.5	22.4	2.9
ความสูงขา	36.6	1.9	39.3	2.1
ระยะพื้นที่นั่งถึงกำปั้น	4.1	2.6	3.9	2.8

แหล่งที่มา ของข้อมูล: กรมแรงงาน, 2530 : 42-43

2.5.6 การยศาสตร์

คำว่า Ergonomics มาจากการนำภาษากรีก 2 คำรวมกัน คือ คำว่า ERGON (งาน) nomos (กฎธรรมชาติ) International Ergonomics Association ได้ให้定义ของวิชานี้ไว้สรุปได้ว่า เป็นวิชาที่เกี่ยวกับการศึกษากายวิภาค (Anatomy) สรีรศาสตร์ (Physiology) และจิตศาสตร์ (Psychology) ของคนในสภาพแวดล้อมการทำงาน วิชานี้จึงเกี่ยวข้องกับการศึกษาค้นคว้าเพื่อทำให้ ประสิทธิภาพ สุขภาพความปลอดภัย และความสะดวกสบาย มีผลดีที่สุดแก่คนในสถานที่ทำงาน ที่บ้าน และสนามกีฬา เพื่อให้บรรลุเป้าหมายดังกล่าวข้างต้น การศึกษาเกี่ยวกับการทำงานร่วมกันของ คน เครื่องจักร และสภาพแวดล้อมจึงเป็นสิ่งจำเป็นที่จะนำไปสู่ การออกแบบระบบการทำงานที่ เหมาะสมกับผู้ปฏิบัติงาน สำหรับชื่อภาษาไทยของคำ Ergonomics นั้นพจนานุกรมฉบับราชบัณฑิตฯ ได้ให้ชื่อภาษาไทยคือ "การยศาสตร์"

Ergonomics อาจถูกกล่าวถึงเป็นคำอื่นเช่น 'HumanFactors' และจะมีประโยชน์กับบุคคล หลายสาขาวิชา เช่น นักกายวิภาค (anatomists) สถาปนิก (architects) นักออกแบบอุตสาหกรรม (industrial) วิศวกร (engineers) แพทย์ (physicians) นักกายภาพบำบัด (physiotherapists) นักจิตวิทยาบำบัด (psychologists) และนักอนามัยอุตสาหกรรม (industrial hygienists)

การนำหลักการของวิชานี้ไปใช้งานนั้น อาจเป็นการออกแบบระบบงานใหม่ หรือปรับปรุงงาน ต่างๆ ในส่วนของ hardware 'ได้แก่ เครื่องมือต่างๆ โต๊ะปฏิบัติงาน ชานชลา เก้าอี้ เครื่องจับชิ้นงาน การควบคุมการแสดงผล (displays) ช่องทางเดิน ประตูและหน้าต่าง เป็นต้น นอกจากที่กล่าวมาแล้ว ยังอาจมีการออกแบบสภาพแวดล้อมในการทำงานด้วย เพราะการเปลี่ยนแปลงสภาพแวดล้อมในการทำงาน และอาศัยหลักการของวิชา Ergonomics อาจทำให้มีการเปลี่ยนแปลงระบบการทำงาน เช่น การกำหนดความถี่ของการพักการเลือกงาน และการเพิ่มจำนวนชนิดของงาน Ergonomics เกี่ยวข้องกับการออกแบบ software เนื่องจากในปัจจุบันนี้งานต่างๆ จำนวนมากจะเกี่ยวข้องกับคอมพิวเตอร์ การแสดงข้อมูลและผลการคำนวณบนจอของคอมพิวเตอร์ จะต้องมีความสัมพันธ์กับความสามารถรับข่าวสารของคนด้วย EROGNOMICS มีส่วนสำคัญในการทำให้มีการปรับปรุงสุขภาพ และความปลอดภัยในสถานที่ทำงาน เช่น การออกแบบระบบของกล้ามเนื้อและกระดูก (musculoskeletal injuries) การออกแบบสถานีงานเกี่ยวกับ visual display unit (VDU) เพื่อลดความไม่สะเด็กในการมอง และท่าของการทำงาน (postures) การออกแบบเครื่องมือ (hand tools) เพื่อลดความเมื่อยล้าในการทำงานการออกแบบเครื่องมือ และการวางตำแหน่งของจุดควบคุม เพื่อทำให้มีข้อมูลเพียงพอที่จะทำงานได้อย่างรวดเร็ว และลดความเสี่ยงที่จะเกิดจากความผิดพลาด การจัดให้มีสภาพแวดล้อมในการทำงานที่ดีเพื่อให้การทำงานมีประสิทธิภาพสูงและหลีกเลี่ยงความเสี่ยงต่อสุขภาพ

2.5.7 การยศาสตร์กับการออกแบบแบบผลิตภัณฑ์

การนำการยศาสตร์มาช่วยในการออกแบบผลิตภัณฑ์จะเป็นเรื่องที่ห้ามยากสำหรับ อุตสาหกรรมแขนงต่างๆ การที่คิดจะพัฒนาผลิตภัณฑ์โดยนำหลักการทำงานการยศาสตร์มาประยุกต์ใช้ เพื่อให้มีความสามารถแข่งขันกับผู้ผลิตรายอื่นๆ นั้นเป็นเครื่องมือที่ดีมากในการค้นศักยภาพของ องค์กร

สิ่งของต่างๆ ที่เราใช้อยู่ล้วนเกิดจากการออกแบบจากนักออกแบบที่มีฝีมือทั้งสิ้น ซึ่งทำให้ สิ่งของต่างๆ ที่เราใช้ที่เราเห็นอยู่เป็นประจำนั้นมีความสวยงามลงตัว ดูน่าใช้งานมาก แต่จะมีสักกี่ อย่างที่มันเหมาะสมต่อการทำางาน หรือ สะดวกต่อการใช้งานหลายคนนั้นเมื่อได้เลือกใช้สิ่งของ สิ่งใดสิ่งหนึ่งแล้วก็จะพิจารณาที่ความสวยงามความหรูหราเป็นหลัก เช่น โทรศัพท์มือถือ แต่ละคนเมื่อ พิจารณาซึ่งมือถือแล้วก็จะดูที่ความสวยงามและมาตรฐานที่ดีกว่า รูปร่างดังกล่าวที่นั้นเมื่อ ออกแบบไม่ถูกตามหลักแล้ว อาจจะมีผลกระทบต่อการใช้งานไม่ว่าจะเป็นการมองเห็น การกดปุ่ม และ การถือ เป็นต้น จากตัวอย่างที่ได้อธิบายไปนั้นอาจจะยังไม่เห็นภาพ ดังนั้นจะนำตัวอย่างที่จะเห็น

ได้ชัดขึ้นมาหน่อยนั้นคือ เก้าอี้ helyer ท่านคงได้เคยนั่งเก้าอี้มาหลายๆ แบบ ถ้าสังเกตดีๆ แล้วในการนั่งเก้าอี้แต่ละชนิดจะให้ความรู้สึกที่แตกต่างกัน บางตัวมีรูปทรงที่แบลกตาแต่พอเป็นจิงๆ แล้วกลับไม่สบายตัว แต่ถ้าไปนั่งเก้าอี้อีกตัวที่รูปแบบไม่สวยงามแล้วเกิดสบายตัวกว่า รูปที่ 1 เก้าอี้ที่ออกแบบตามหลัก การยศาสตร์ ดังนั้น ในตอนนี้ เพื่อการแข่งขันการออกแบบผลิตภัณฑ์เพื่อให้โดนใจลูกค้า หรือ ผู้บริโภคนั้น ผู้ออกแบบผลิตภัณฑ์ต้องไม่เพียงแต่จะออกแบบให้มีรูปลักษณ์สวยงาม แต่ควรจะต้องคำนึงถึงความสะดวกสบายในการใช้งานของผู้ใช้ด้วย ผู้ผลิตเองก็ยังสามารถนำเรื่องความสะดวกสบายมาเป็นจุดขายที่สร้างความแตกต่างให้แก่ผลิตภัณฑ์ได้เป็นอย่างดี เพื่อที่จะทำให้ helyer ฯ คนได้เข้าใจเกี่ยวกับ การยศาสตร์มากขึ้น การยศาสตร์คืออะไร การยศาสตร์ (Ergonomics) หมายถึง การศึกษาเกี่ยวกับการปฏิสัมพันธ์กัน หรือ อันตรกิริยาระหว่างมนุษย์และเครื่องมืออุปกรณ์ภายใต้ สิ่งแวดล้อมที่มนุษย์ทำงานอยู่

ความหมายอีกอย่างของการยศาสตร์ที่สามารถเข้าใจได้่ายคือการเรียนรู้ความสามารถและ ข้อจำกัดของมนุษย์ เพื่อใช้ประโยชน์ในการออกแบบทางวิศวกรรมเพื่อให้เกิดความเหมาะสมกับมนุษย์ทั้งทางร่างกายและจิตใจให้มากที่สุด เพื่อให้มนุษย์มีความสามารถทำงานกับสิ่งนั้นๆ ได้ดีขึ้น เรื่องขึ้น สะดวกขึ้น และ ปลอดภัยมากขึ้น การยศาสตร์จะมีศาสตร์แขนงต่างๆ helyer ฯ เช่นที่เกี่ยวข้อง กับการออกแบบทางการยศาสตร์ ดังนี้

1. จิตวิทยา (psychology) เป็นศาสตร์ที่ศึกษามนุษย์ในแง่มุมของสภาพจิตใจและพฤติกรรมการแสดงออก จิตวิทยาเป็นส่วนที่นำมาอธิบายว่า มนุษย์มีความรู้สึกนึกคิดอะไรและอย่างไรในสภาพแวดล้อมที่กำหนดให้ในการทำงาน

2. วิศวกรรมศาสตร์ (engineering) เป็นศาสตร์ที่มุ่งศึกษาสภาพแวดล้อมการทำงาน (work environment) ในเชิงกายภาพ เช่น การจัดวางตำแหน่งของวัสดุอุปกรณ์เครื่องมือเครื่องใช้ในการทำงาน การจัดความเข้มของแสง เป็นต้น

3. มนุษย์มิติ (anthropometry) เป็นศาสตร์ที่มุ่งศึกษามนุษย์ในเชิงมิติสัมพันธ์ (dimension) เช่น ศึกษาขนาดของหัวกะโหลก ช่วงแขน ขา ความยาวของนิ้วมือ ระยะห่างจากปากถึงหู เป็นต้น การวัดมิติของมนุษย์นี้ช่วยให้เกิดการออกแบบ วัสดุอุปกรณ์มาตรฐานให้สอดคล้องกับการทำงาน ต่างๆ ของมนุษย์

4. กายวิภาควิทยา (physiology) เป็นศาสตร์ที่ศึกษาระบบกลไกของมนุษย์ ตัวอย่างเช่น ระบบการทำงานของหัวใจ ระบบปอด ระบบประสาท เป็นต้น นอกจากนี้ยังศึกษาลักษณะโครงสร้าง ที่สำคัญของมนุษย์ทั้งในด้านกระดูกและกล้ามเนื้อต่างๆ ด้วย

5. ชีวกลศาสตร์ (biomechanics) เป็นศาสตร์ที่มุ่งประเด็นการศึกษาค้นคว้าในเชิงการใช้พลังกำลัง (force) ของร่างกายมนุษย์ เช่น แรงงานที่ต้องใช้ในการกดปุ่มคีย์บันเครื่องพิมพ์ดิจิตอลหรือเครื่องคอมพิวเตอร์ แรงเฉลี่ยที่บุคคลทั่วไปต้องใช้ในการหมุนไขควง แรงที่ต้องใช้ในการตอกตะปู เป็นต้น

6. พลศาสตร์ (kinesiology) เป็นศาสตร์ที่ศึกษาเฉพาะในเรื่องการเคลื่อนไหว(motion) ของร่างกายมนุษย์ เช่น ศึกษาการเคลื่อนไหวของกล้ามเนื้อระหว่างการทำงานว่าเกิดความเปลี่ยนแปลงอะไรและอย่างไรบ้าง เป็นต้น โดยหลักๆ แล้วการออกแบบทางการยศาสตร์นั้นมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมประสิทธิภาพและความสำเร็จในการทำงานหรือกิจกรรมต่างๆ เช่น การทำงานให้เกิดความถูกต้องแม่นยำในการทำงาน ทำงานได้สะดวกขึ้น ทำงานได้รวดเร็วขึ้น และ เพื่อส่งเสริมความเป็นมนุษย์รวมถึงความต้องการความปลอดภัยในการทำงาน การลดความเครียด และ ความล้าจากการทำงาน เพื่อให้ได้ตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการนั้นจะต้องคำนึงการออกแบบสภาพแวดล้อมการทำงานไม่ว่าจะเป็น สถานีทำงาน อุปกรณ์ในการทำงาน หรือ แสงสว่างในการทำงาน เป็นต้น ซึ่งสิ่งเหล่านี้ล้วนเป็นองค์ประกอบสำคัญที่จำนำไปพิจารณาเพื่อออกแบบในทางการยศาสตร์จะมององค์ประกอบทางด้านสภาพแวดล้อมการทำงาน กับ สรีระท่าทางของผู้ทำงาน โดยจะทำการศึกษาวิเคราะห์เพื่อออกแบบสภาพแวดล้อมให้เหมาะสม สะดวก ปลอดภัย แก่ผู้ที่ทำงานในสภาพแวดล้อมนั้น ซึ่งขั้นตอนในการออกแบบนั้น จะต้องทำการประเมินภาระงาน หรือ ผลกระทบที่เกิดจากการทำงานในสภาพแวดล้อมนั้นๆ เพื่อประเมินว่าจะต้องออกแบบไปในลักษณะใดจึงจะเหมาะสมกับผู้ใช้งานที่อยู่ในสภาพแวดล้อมนั้นๆ ทำไมต้องใช้การยศาสตร์เพื่อการออกแบบ ทั่วไปแล้วการออกแบบผลิตภัณฑ์ จะเน้นที่ความสวยงามเป็นหลัก ซึ่งการออกแบบนั้นจะแบ่งเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของตัวผลิตภัณฑ์ และ ส่วนของบรรจุภัณฑ์ ในที่นี้จะพิจารณาเฉพาะการออกแบบในส่วนของตัวผลิตภัณฑ์เท่านั้น เพราะส่วนของบรรจุภัณฑ์นั้นไม่มีผลต่อการใช้งาน แต่จะมีผลแต่เพียงช่วยดึงดูดความสนใจในการเลือกซื้อเท่านั้น ดังนั้นการออกแบบที่ตัวผลิตภัณฑ์โดยใช้หลัก การยศาสตร์จะช่วยให้ผลิตภัณฑ์นั้น มีคุณสมบัติที่ได้เด่นสามารถสร้างความพึงพอใจให้แก่ผู้บริโภคได้เป็นอย่างดี แต่ในปัจจุบันนี้ ผลิตภัณฑ์ที่มีอยู่ในห้องตลาดนั้นไม่ได้คำนึงถึงองค์ประกอบทางการยศาสตร์ มาพิจารณาในการออกแบบผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจจะเป็นเพราะว่า ศาสตร์ทางด้านนี้ยังไม่ค่อยมีคร่าวๆ หรือ บุคลากรทางด้านนี้ยังน้อยอยู่ ถึงมีอยู่บ้างแต่ก็ไม่สามารถผลักดันศาสตร์นี้ไปใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์อย่างเป็นจริงเป็นจัง เพราะเขามีความสามารถถ่ายทอดให้ผู้บริหาร หรือ ผู้ประกอบการได้เห็นถึงผลดีที่แท้จริง พวกเขาเหล่านั้นจึงไม่สนใจที่จะสนับสนุน

องค์ประกอบทางด้านการยศาสตร์มาเป็นส่วนหนึ่งของการออกแบบผลิตภัณฑ์ เดิมแล้วการออกแบบตามหลัก การยศาสตร์จะไม่ได้เป็นหลักการของการออกแบบผลิตภัณฑ์โดยตรงแต่เราสามารถนำหลักการเหล่านี้มาประยุกต์ใช้ในการออกแบบได้ ซึ่งการออกแบบตามหลัก การยศาสตร์นั้น จะมีองค์ประกอบหลายๆ อย่างมาเป็นส่วนผสมเพื่อการออกแบบ โดยองค์ประกอบที่หลัก การย

ศาสตร์สามารถนำมาริบบันได้ดังนี้ คือ องค์ประกอบด้านเสียง องค์ประกอบด้านแสง องค์ประกอบด้านมิติการเอื้อมถึง รวมถึงองค์ประกอบด้านประสาทและกล้ามเนื้อเมื่อนำไปเปรียบเทียบกับความต้องการทางด้านการออกแบบผลิตภัณฑ์แล้วล้วนจะต้องใช้องค์ประกอบที่กล่าวมาแล้วทั้งสิ้น เมื่อรู้ถึงความจำเป็นของการใช้หลัก การยศาสตร์เพื่อการออกแบบแล้วเราควรจะต้องรู้วิธีการ หรือ ลำดับขั้นตอนในการออกแบบว่าในการออกแบบนั้นต้องคำนึงถึงอะไรบ้าง โดยเฉพาะ การออกแบบตามหลัก การยศาสตร์นั้นเข้าหากันอย่างไรบ้าง การออกแบบตามหลัก การยศาสตร์ การออกแบบหลายๆ คนคงรู้จักเป็นอย่างดี ถ้าให้ความหมายตามตัวแล้ว หมายถึง การถ่ายทอดรูปแบบจากความคิดออกแบบ เป็นผลงาน ที่ผู้อื่น สามารถมองเห็น รับรู้ หรือสัมผัสด้วย เพื่อให้มีความเข้าใจในผลงานนั้น แต่การออกแบบในที่นี้จะกล่าวถึงการออกแบบเพื่องานทางด้านอุตสาหกรรมเป็นหลัก โดยเฉพาะผลิตภัณฑ์ที่นำมาใช้สอยในชีวิตประจำวัน ดังนั้นนิยามของการออกแบบเพื่องานทางด้านอุตสาหกรรมจึงหมายถึง การวิเคราะห์หาข้อมูลต่างๆ เกี่ยวกับหน้าที่ใช้สอยของผลิตภัณฑ์นั้น ข้อมูลเกี่ยวกับผู้ใช้ผลิตภัณฑ์นั้น ข้อมูลเกี่ยวกับการตลาดของสินค้านั้น และนำมาออกแบบปรับปรุงผลิตภัณฑ์เพื่อให้สามารถผลิต ผลิตภัณฑ์นั้นได้ตรงตามความต้องการทั้งทางด้านคุณภาพ และ ปริมาณบนพื้นฐานความพึงพอใจของลูกค้าเป็นหลัก เพื่อที่จะทำให้การออกแบบผลิตภัณฑ์บางอย่างนั้นตรงตามความต้องการ ในการที่จะออกแบบตามหลัก การยศาสตร์นั้นมีหลายอย่างที่ต้องคำนึงถึง ซึ่งหลักการออกแบบทาง การยศาสตร์ ก็มีหลายวิธีที่เป็นประโยชน์สำหรับการออกแบบซึ่งมีองค์ประกอบดังนี้

1. การออกแบบการได้ยินตามหลัก การยศาสตร์ เสียงตามหลัก การยศาสตร์นั้นแบ่งได้สองอย่าง คือ Sound หมายถึงเสียงที่ได้ยินแล้วไม่มีรู้สึกชำราญหรือไม่มีรู้สึกว่าถูกเสียงนั้นรบกวน และ Noise คือเสียงที่ไม่ต้องการ หรือเสียงที่ได้ยินแล้วมีผลกระทบต่อ สุริร่างกาย, สมรรถภาพ และ ประสิทธิภาพการทำงาน

2. การออกแบบทางด้านการมองเห็นตามหลัก การยศาสตร์จะพิจารณาในส่วนของระยะในการมองเห็น ขนาดของตัวอักษรที่ติดอยู่ที่ผลิตภัณฑ์ หรือขนาดอักษรที่เป็นผลิตภัณฑ์โดยตัวของมันเอง (ป้ายโฆษณาขนาดใหญ่ต่างๆ) พร้อมทั้งพิจารณาในเรื่องของสีสันที่ใช้เพื่อให้เกิดการมองเห็นได้อย่างชัดเจน



ภาพที่ 2.34 แสดงลักษณะการมอ



ภาพที่ 2.35 แสดงลักษณะการจับสิ่งของ

3. การออกแบบทางด้านมิติการเอื้อมถึง เป็นการออกแบบขนาดและมิติของสิ่งของต่าง ๆ เพื่อให้เกิดการเอื้อมใช้งานได้อย่างเหมาะสม ไม่ว่าจะเป็นการเอื้อมถึงโดยการหยิบ การใช้นิ้วมือกด หรือ การก้าวขา โดยออกแบบให้การเอื้อมไม่เกินขีดจำกัด

4. การออกแบบโดยพิจารณาถึงประสิทธิภาพ และ กล้ามเนื้อ ในส่วนนี้จะพิจารณาร่วมกันกับ การออกแบบตามมิติเอื้อมถึง เพราะ การเคลื่อนที่ใดๆ ของร่างกายนั้นจะต้องใช้ประสิทธิภาพสั่งการ และ กล้ามเนื้อในการเคลื่อนไหว ดังนั้นจึงต้องทำการออกแบบให้มีผลกระทบต่อ กล้ามเนื้อและระบบ ประสาทต่างๆ ให้น้อยที่สุด วิธีการออกแบบนั้นมีขั้นตอนหลักๆ ที่จะต้องทำมีดังต่อไปนี้

- ออกแบบ เอกสารที่ใช้สอบถาม หรือ ประเมินลักษณะการทำงาน ก่อนที่จะทำการออกแบบผลิตภัณฑ์ใดๆ นั้นจะต้องมีการสำรวจความต้องการของผู้บริโภคก่อนเพื่อให้เกิดความมั่นใจ ว่า สินค้าที่จะทำการผลิตนั้นๆ ควรจะต้องทำอย่างไรเพื่อให้สามารถตอบสนองความต้องการของ ลูกค้ามากที่สุด หรือ เพื่อให้สามารถรู้ถึงปัญหาเกี่ยวกับตัวผลิตภัณฑ์เพื่อนำไปพัฒนาต่อไป
- วัดค่าคุณสมบัติทางกายภาพของมนุษย์ที่จำเป็นสำหรับการออกแบบ คุณสมบัติทาง กายภาพที่กล่าวถึงจะมีทั้ง มิติความกว้าง ความยาวของส่วนต่างๆ ในร่างกายมนุษย์ ขีดจำกัดในการ เคลื่อนที่ ความสามารถในการรับน้ำหนักฯลฯ ค่าข้อมูลเหล่านี้จะต้อง ทำการวัดค่าโดยใช้เครื่องมือ เฉพาะของวิธีทางการยศาสตร์ เช่น การใช้เครื่องมือวัดมุม (Goniometer) เพื่อวัดค่าพิสัยการ เคลื่อนไหวของข้อต่อต่างๆ หรือ เครื่องมือวัดขนาดร่างกาย (Anthropometer) เพื่อวัดความยาวใน ส่วนต่างๆ ของร่างกาย
- หากำตราฐาน และ ค่าที่ยอมรับได้ วัตถุประสงค์ของการคำนวณหากาค่าเหล่านี้ ก็เพื่อ หนาแน่นขนาด และค่าข้อมูลที่วัดได้จากกลุ่มตัวอย่างไปกำหนดเป็นค่ามาตรฐานในการให้ขนาดและ ลักษณะจำเพาะ กับผลิตภัณฑ์ที่จะออกแบบให้มีความเหมาะสมกับกลุ่มตัวอย่างนั้นๆ
- การออกแบบผลิตภัณฑ์ต้นแบบ ในการออกแบบก็จะนำค่ามาตรฐานที่ได้คำนวณไว้ มาให้ขนาด หรือ ลักษณะจำเพาะของ ผลิตภัณฑ์ที่จะออกแบบ หรือ อาจจะนำข้อมูลมาตรฐานของ ลักษณะทางกายภาพได้จากฐานข้อมูลภาครัฐก็ได้ เพราะในปัจจุบันนี้มีหลายหน่วยงานเริ่มมีการ วิจัย หาข้อมูลพื้นฐานเหล่านี้ไว้มากพอสมควร สามารถนำมาใช้ให้ขนาดของผลิตภัณฑ์ในเบื้องต้นได้

- ประเมินประสิทธิภาพการใช้งานหลังจากได้ผลิตภัณฑ์ต้นแบบ โดยจะทำการประเมิน ในหลายๆ องค์ประกอบตามหลัก การยศาสตร์ โดยจะใช่องค์ประกอบใดประเมินก็ขึ้นอยู่กับว่า ผลิตภัณฑ์ที่เราออกแบบนั้นมีคุณสมบัติที่สัมพันธ์กับองค์ประกอบใดบ้าง เช่น การออกแบบเก้าอี้

เพื่อลดอาการปวดหลังจากการนั่ง เรายก็จะทำการวัดปฏิกริยาที่เกิดขึ้นจากการนั่งเก้าอี้โดยใช้เครื่องมือทางการยศาสตร์วัด จากร้านที่จะนำไปปริเคราะห์ว่าค่าที่ออกมากันนั้นมันให้ข้อสำคัญอย่างไร เช่น เมื่อวัดค่าความล้าของกล้ามเนื้ออกมาแล้วนำไปเทียบกับค่าที่วัดได้จากการนั่งเก้าอี้ธรรมด้า แล้วมีค่าลดลงอาจสรุปได้ว่าอาการปวดหลังนั้นลดลง เป็นต้น

สรุป อุตสาหกรรมในปัจจุบันนี้มีการแข่งขันกันมาก เนื่องจากมีผู้ผลิตเกิดขึ้นหลายราย ทำให้ผู้ผลิตแต่ละรายต้องหาจุดขายที่แตกต่างโดยการ เน้นที่ R&D เพื่อให้เกิดผลิตภัณฑ์ใหม่ๆ มีรูปแบบใหม่ที่แตกต่างจากแบบเดิม แต่อีกไม่ช้านี้ ความแตกต่างของสินค้าในด้านรูปลักษณ์เริ่มที่จะไม่เป็นที่สนใจเท่าที่ควรแล้ว เนื่องจากการออกแบบผลิตภัณฑ์มักจะเน้นที่รูปลักษณ์ และ ความสวยงาม ไม่ได้เน้นที่ความสะดวกสบายในการใช้งานที่แท้จริง จึงทำให้ผู้บริโภคหันไปสนใจเรื่อง ความสะดวกสบายในการใช้งานมากกว่า

กลยุทธ์ที่จะเข้าถึงลูกค้าให้ได้มากที่สุดเพื่อเป้าหมายในการเพิ่มยอดขาย ผู้ผลิตจึงมีความจำเป็นที่จะต้องหันมาเน้นการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ก่อให้เกิดความสะดวกสบายแก่ผู้บริโภค ดังนั้น หลักการออกแบบทางการยศาสตร์จึงเป็นที่น่าสนใจมาก ในกระบวนการประยุกต์ใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์ เพราะหลักการนี้เป็นหลักการที่มีมานานพอสมควรแล้ว และมีงานวิจัยอุบമาต่อเนื่องถึงผลของการนำหลัก การยศาสตร์มาประยุกต์ใช้ในกิจกรรมต่างๆ

ดังนั้น การนำการยศาสตร์มาช่วยในการออกแบบผลิตภัณฑ์จึงเป็นเรื่องที่ท้าทายมากสำหรับอุตสาหกรรมแขนงต่างๆ การที่คิดจะพัฒนาผลิตภัณฑ์โดยนำหลักการทำงานทางการยศาสตร์มาประยุกต์ใช้ เพื่อให้มีความสามารถแข่งขันกับผู้ผลิตรายอื่นๆ นั้นเป็นเครื่องมือที่ดีมากในการเด่นศักยภาพขององค์กร

บรรณานุกรม [1] กิตติ อินทรานนท์. 2544. การยศาสตร์, กรุงเทพฯ : สำนักพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.[2] นริศ เจริญพร. 2550. (มกราคม). เอกสารประกอบการบรรยาย วิชาการยศาสตร์, (online). Available URL: <http://www.ie.engr.tu.ac.th/~cnaris>[3] รัตนารณ์ ออมรัตน์ไพจิตร และสุธิดา กรุงไกรวงศ์, การยศาสตร์ในสถานที่ทำงาน, กรุงเทพฯ : บริษัท เรียงสาม กราฟฟิค ดีไซน์ จำกัด, 2544.[4] สุทธิ์-ศรีบูรพา (2540). เออร์กอนومิกส์ : วิศวกรรมมนุษย์ ปัจจัย. กรุงเทพฯ, บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด.[5] สุทธิ์-ศรีบูรพา (2544). เออร์กอนอมิกส์(การยศาสตร์)ว่าด้วยการนั่งและเก้าอี้. กรุงเทพฯ, สำนักพิมพ์พลิกส์เซ็นเตอร์.[6] สุมณฑา-มีทรัพย์อนันต์ (2547). "การออกแบบสร้างประเมิน โต๊ะ-เก้าอี้ที่เหมาะสมสำหรับนักศึกษากรณีศึกษานักศึกษาระดับปริญญาตรี." การประชุมวิชาการข่ายงาน อ้างอิง (1 มิถุนายน 2555 : 13.45 น.)
<http://www.ivydecor.com/?p=1>

2.6 ข้อมูลเกี่ยวกับจิตวิทยาสีที่ใช้ในการออกแบบ

2.6.1 จิตวิทยาสีที่ใช้ในการออกแบบ

สีทุกสีย่อมมีอิทธิพลอยู่เหนือจิตใจมนุษย์ทั่วไป ดังนั้นการใช้สีของมนุษย์จึงแยกกันไม่ออก ทุกสีจะรู้สึกในอารมณ์ทันทีที่ได้เห็น สีมีความผูกพันกัน ดังนั้นจึงควรจะได้รู้ถึงสีสันต่างๆ ที่แสดงอารมณ์โดยเฉพาะเพื่อให้ถูกกับเรื่องราวที่จะนำเสนอให้เป็นผลสมบูรณ์

จิตวิทยาของการใช้สีในชีวิตประจำวัน

ເຕືອນໃໝ່ຮ່ວມຍັນຕາຍ	ໃຊ້	ສີແດງ ສັນ
ປລອດກໍາຍ	ໃຊ້	ສີເຂົ້າວຫຼືສີຂາວ ເຫັນ
ເດີຍກັບໄຟໄໝໜ້າຫຼືເຮືອໄຟໄໝ	ໃຊ້	ໄຟສັນຄູານຈະບົນຄົນ
ກາຮພັກຜ່ອນ	ໃຊ້	ສີແດງ
ຄວາມສຸກສານ ຮ່າເຮິງ	ໃຊ້	ສີເຂົ້າວ ສິນ້າເຈີນປັນເຂົ້າວ

ความหมายของสี (Color Meaning)

สักก่อนให้เกิดความรู้สึกต่างๆ กันออกไปการมีความหมายในตัวเอง ซึ่งความหมายนี้ใช้การอ้างอิงจากสีสันที่พบในธรรมชาติส่วนหนึ่ง และอ้างอิงจากประสบการณ์ในการเห็นสีสันของสิ่งของต่างๆ หรือบางสีที่ถือกันว่ามีความหมายอย่างนี้โดยหากฐานอ้างอิงไม่ได้ก็มี ความหมายของสีจึงไม่ใช่หลักตายตัว สามารถเปลี่ยนได้ตามกาลเวลาຍຸດສົມຍີທີ່ຜ່ານໄປ และตามความน่าจะเป็น ความรู้สึกโดยทั่วไปของคนส่วนใหญ่

ສີແດງ	ອ້າງອີງຈາກดวงอาทิตຍ່າລະໄຟ ซຶ່ງໃຫ້ຄວາມຮັນ ແລະແສງສວ່າງທຳໃຫ້ເມື່ອເຫັນສີແດງ ຈຶ່ງຮັບຮູ້ໃຫ້ວ່າມີຄົວຄວາມຮັນ ພັລ ພັລງານແສດງຄວາມກ້າວກ້ວຮັນແຮງຕື່ນເຕັ້ນ ກລ້າຫາຍຸ ມີອຳນາຈດຶງດູດສາຍຕາຄານมากທີ່ສຸດແລະຍັງເປັນສິ່ນຄລິໃນຄວາມເຊື່ອຂອງໜາວຈືນ
ສີເໜືອງ	ມີຄວາມສວ່າງ ແສດງດຶງຄວາມສດຂຶ້ນ ມີຈິວິຫຼາດຶງດູດສາຍຕາໄດ້ດີແລະມອງເຫັນໄດ້ແຕ່ໃນຮະຍະໄກລນິຍົມໃໝ່ໃນປ່າຍຮ້ານອາຫາຣເພື່ອດຶງດູດສາຍຕາຜູ້ຄົນ
ສິນ້າເຈີນ	ໃຫ້ຄວາມໝາຍຂອງຄວາມສົງບຽບ ຄວາມສຸຂົມ ຄວາມມີເຮົາ ໃຫ້ອໍາຮັນ ມຽນຮູ້ຮມະຮັບ ບາງຄັ້ງກີເພື່ອສຸກພາບ ຄວາມໜັກແນ່ນ ຜູ້ໜ້າ
ສີສັນ	ໃຫ້ຄວາມຮູ້ສົກດຶງດູດ ທັນສມັຍ ສດໃສ ກະຈັບກະແນງ ມີພັລ ເຮົາ ໃຈ ບາດຕາ ຄ່ອນຂ້າງຮັນແຮງ
ສີເຂົ້າວ	ມາຈາກສີຂອງຕົ້ນໄມ້ ທີ່ມີໜ່າຍຫລາກໂທນສີ ຈາກກາຮຮັບຮູ້ວ່າຕົ້ນໄມ້ໃຫ້ຄວາມຮ່ມເຢັນ ສດຂຶ້ນຈຶ່ງທຳໃຫ້ເກີດຄວາມຮູ້ສົກຄົງຮົມຈາຕີ ສົງບ ຊຸ່ມຈຶ້ນເຢັນສບາຍ ໃຫ້ຄວາມຮູ້ສົກເປັນກາລາ ຄວາມຊ່ອສັດຍ ສບາຍຕາ ຄວາມຫວັງ

สีม่วง	เป็นสีให้อารมณ์หนักแน่น มีเสน่ห์ ความลับ ความสงบเยือกเย็นบางครั้งทำให้ไม่เปื่อยตา
สีชมพู	ให้ความรู้สึกอ่อนหวาน นุ่มนวล ความรัก วัยรุ่น ผู้หญิง ร่าเริง บริสุทธิ์ ไร้เดียงสา
สีน้ำตาล	ให้ความรู้สึกอบอุ่น เศร้า สงบ ความเรียบ ความเป็นผู้ใหญ่ ความเก่าแก่ โบราณ บางครั้งก็สื่อถึงไม่ดี แห่งไม้ แห้งแล้ง
สีฟ้า	สีบันดาลมาจากห้องฟ้าทำให้เกิดความรู้สึกโปร่งโล่งสบาย แสดงความสว่างสดใส นุ่มนวล ความสุขสบาย
สีเงิน	สีเงินนั้นมาจากสีดูมั่นవัว เช่น อลูมิเนียม ซึ่งเป็นสีดูใหม่ที่นิยมนำมาใช้ในช่วงปัจจุบัน ไม่ได้มีตั้งแต่โบราณทำให้มีราคาแพงกว่าวัสดุอื่น ๆ ทำให้สื่อถึงความทันสมัย ด้วยความมั่นวัว ของมันทำให้ราคากว่า สีเงินเป็นสีที่มีคุณค่า มีราคา
สีทอง	อ้างอิงจากแร่ทองคำที่มีอยู่ในธรรมชาติแสดงถึงความมีคุณค่าความมีราคา แพง ความหรูหรา
สีขาว	บริสุทธิ์ ร่าเริง ให้ความรู้สึกสะอาด ความเรียบง่าย ความโล่ง ความไม่มี
สีเทา	ให้ความรู้สึกเศร้า หม่นหมอง ไร้ชีวิตชีวา เย็น ความเป็นกลาง
สีดำ	มาจากความมืด ความไม่เห็น ซึ่งซ่อนความไม่รู้ ความน่ากลัวเอาไว้

การใช้งานของสี

สีจะช่วยให้หัศจรรย์วิสัยแจ่มใส่ที่สุด เมื่อนำมาใช้งานดังนี้

- สีสดใสกับสีสดใส
 - สีอ่อนกับสีสดใส
 - สีอุ่นตัดกับสีเย็น
- สีตัดกันของตามปกติ เช่น
- สีดำเน้นพื้นสีเหลือง
 - สีเหลืองบนพื้นสีเหลือง
 - สีแดงบนพื้นสีขาว
 - สีเหลืองบนพื้นสีน้ำเงิน
 - สีส้มบนพื้นสีน้ำตาล
 - สีชมพูบนพื้นสีดำ

สีสามารถทำให้เห็นระยะว่าเข้ามาใกล้หรือห่างออกไปได้ ตามปกติสีอุ่นเช่นสีเหลืองดูแล้วคล้ายให้ความรู้สึกเข้ามาใกล้ ในเมื่อสีเย็น เช่น สีน้ำเงิน น้ำเงินเทา และสีม่วง จะให้ความรู้สึกห่าง

ออกไปสีเมื่อเราใช้ในเนื้อที่มากๆ แล้วไม่น่าดูนั้น ถ้าใช้แต่เพียงเล็กน้อย อาจทำให้ดูพอดีและน่าสนใจมากขึ้น

การใช้สีเข้มตัดกับสีอ่อนจะทำให้แลเห็นว่าเด่น และมีชีวิตชีวามากกว่าใช้สีที่มีความเข้มหรือจากที่ใกล้เคียงกันมาก

สีที่มีความสดใสรอกัน เมื่อใช้ด้วยกันจะช่วยดึงดูดความสนใจได้เร็ว ให้ใช้ในการออกแบบป้ายโฆษณา

หลักในเรื่องความเนของสีอยู่ว่า ควรจะต้องมีสีชนิดหนึ่งก็คือ แต่ละสีที่ใช้ปริมาณเท่ากันหมวดถ้าให้ปริมาณหรือเนื้อสีที่เปลี่ยนไป สีที่มีพื้นที่สีมากกว่าอยู่เด่นกว่า นอกจานี้ยังขึ้นอยู่กับการเปลี่ยนแปลงของสีอีกด้วย

สีกับชีวิตประจำวัน

การกำหนดสีให้เหมาะสมกับเพศ วัย รูปร่าง ผิวพรรณ โดยทั่วไปเพศหญิงมักมีโอกาสเลือกสีและลายได้มากกว่าเพศชาย เช่นสีที่อ่อนสดใส ไปจนถึงสีที่เข้มที่สุด และสีที่ลือดค่าความสดใสไปแล้ว

สำหรับเพศชาย การใช้สีบางสีที่เข้มสดตัดกันอย่างรุนแรงย่อมไม่เหมาะสมจะใช้ได้บางโอกาสบางสถานที่ เช่น สถานที่ท่องเที่ยวพักผ่อนที่เป็นธรรมชาติ ชุดลำลอง โดยปกติควรใช้สีอ่อนที่มีลวดลายเพียงเล็กน้อย หรือใช้สีเข้มหม่นพอกครา หรือสีที่ดูเป็นกลางๆ มัวๆ ไม่ฉูดฉาดหรือสะดุดตาเกินไป

วัยรุ่น กำลังเป็นวัยที่มีความคิดความอ่าน แบบผู้ใหญ่ เริ่มมีความคิดที่มีอิสรภาพไม่ค่อยชอบกฎเกณฑ์ข้อบังคับต่างๆ มีอารมณ์อ่อนไหว รู้สึกชอบง่ายและเบื่อง่าย มีความเพ้อฝันชอบเลียนแบบแฟชั่นเพื่อจะให้มีจุดเด่น มีการใช้สีสันสดุดตา ควรจะเป็นสีสันสดใสใกล้เคียงกับธรรมชาติ เช่นสีสันของดอกไม้เป็นต้น

วัยหนุ่มสาว เป็นวัยที่มีความรู้สึกและอารมณ์ การใช้สีการใช้สีเป็นลักษณะที่กว้างขวางสามารถที่จะใช้สีของวัยรุ่นในลักษณะสดใส ตลอดจนสีเข้มสดไปถึงสีที่ถูกกลดค่าให้เป็นกลางประเภทสีมัวๆ แต่ต้องระวังการใช้สีประเภทเป็นกลาง สีมัวถ้านำมาใช้มากเกินไปจะทำให้ดูเคร่งชรีม ไม่เข้ากับลักษณะวัย

วัยผู้สูงอายุ ในสมัยก่อนมักใช้สีขาว ดำ น้ำตาล เทา และสีม่วงเข้ม และอีกไม่กี่สี ซึ่งมักจะเป็นสีเดียว หนักๆ ที่ทำให้ดูมีอารมณ์เคร่งชรีมซึ่งโครงของสีดังกล่าว หมายความว่า หมายความว่า หมายความว่า สุภาพ ราบรื่น มักนิยมใช้กันมาทุกยุค ทุกสมัย จนกระทั่งทุกวันนี้ ความเปลี่ยนแปลงทางศิลปวัฒนธรรม สังคมประเพณี สิ่งแวดล้อมของภารกิจอันรวดเร็ว และสับสน จึงเป็นเหตุให้ความรู้สึก

นึกคิดและอารมณ์ของตนเปลี่ยนไป วัยผู้สูงอายุในปัจจุบันกล้าที่จะใช้สีสันมากขึ้น เช่น สีสด สีอ่อน กลางๆ หรือสีเข้มสด ที่มีสีสดผสมอยู่ด้วยกัน

ชิ่งผู้สูงอายุในแบบເອເຊີຈະນ້ອຍກວ່າຜູ້ສູງອາຍຸໃນຢູ່ໂຮປແລຂອເມຣິກາ

ເທົນີກກາຣໃຊ້ສື່ (COLOR TECHNIQUE)

ປັບປາເກີ່ຽວກັບເທົນີກກາຣໃຊ້ສື່ມີດັ່ງນີ້

1. ສີກັບຮູປ່າງ
2. ສີກັບພື້ນຜົວ
3. ສີກັບວັສດຸ

1. ສີກັບຮູປ່າງ

ສີກັບຮູປ່າງມີຄວາມສັນພັນຮັກນອຍ່າງໄກລ໌ຊືດ ສີນີດເດືອກັນໃຊ້ກັບອົງທຶນທີ່ມີຮູປ່າງຕ່າງກັນຈະແຕກຕ່າງກັນແຫ່ງກລມຫຼືອທຽກລມ ຈະມີສີເຂັ້ມກວ່າລູກບາສກົໍເພົະສາມາດສະຫຼວນແສງໄດ້ ທຳໃຫ້ສະຫຼວນກັບຈຸດທີ່ຍູ້ຂ້າງໜັງຕັດກັນນອຍ່າງຮຸນແຮງ ຈຶ່ງທຳໃຫ້ສີຍູ້ຂ້າງໜັງໜັງເຂັ້ມກວ່າ

2. ສີກັບພື້ນຜົວ

ຜລິຕກັນທີ່ມີຜົວຂຽນຫຼືອຜລິຕກັນທີ່ມີຈຸດຫຼືອຮູປ່ານພື້ນຜົວ ພາກໄມ່ຕ້ອງກາຣໃຫ້ເຫັນຈ່າຍ ໃຫ້ໃຊ້ສີດ້ານຫຼືອສີອ່ອນ ພວກເຄື່ອງຈັກຫຼືອສ່ວນທີ່ມີກາຣເຄລື່ອນໄວ່ ໄນໆກວຣໃຊ້ສິນ້ມັນເພຣະຈະທຳໃຫ້ຮ່າຍຕາຖານໄມ່ສະດວກ

ກາຣພາຍາມໃຊ້ວັສດຸບາງອ່າງລອກເລີຍໃຫ້ເໜືອນຂອງບາງອ່າງ ເຊັ່ນ ທຳພລາສຕິກໃຫ້ເປັນລວດລາຍ ໄນໆກວຣ໌ລືກເລື່ອງກາຣໃຊ້ວັສດຸຕາມຈົງ

3. ສີກັບວັສດຸ

ວັສດຸທີ່ເກີ່ຽວຂ້ອງກັບສື່ມີ 5 ປະເທດ ຄືວ

1. ສີຕ່າງໆ ແລກເກອຮ່າແລະເຄລື່ອນມື້ຫລາຍສື່
2. ພວກໂລ່ะໜຸບໂຄຣເມີຍມ ນິເກີລໜຸບອະລຸມືນີຍມ ມີສີແຕກຕ່າງ
3. ພລາສຕິກມີສິມາກມາຍ
4. ເຄື່ອງເຄລື່ອບດິນເພາມມື້ຫລາຍສີຄວບຄຸມໃຫ້ເໜືອນຈົງໄໝ່ຢ່າຍນັກ ທັງນີ້ຕ້ອງຂຶ້ນອູ່ກັບອຸນຫວຸມ
5. ແກ້ວທຳໄດ້ຫລາຍສື່

2.6.2 การใช้สีในการออกแบบผลิตภัณฑ์

1. ให้ความรู้สึกในเรื่องของขนาด ในกรณีของสีอ่อนจะทำให้มองว่าต่ำมีความใหญ่กว่าสีเข้มเครื่องจักรกลอาจทำให้มองเห็นไม่น่าดู น่าเกลียด และเห็นไม่ชัดโดยการใช้สีกลมกลืนไปกับเงาในกรณีเดียวกันสีอ่อนทำให้เห็นว่าต่ำอยู่ใกล้และสีเข้มมองดูไกล สีร้อนดูใกล้และสีเย็นดูไกล

2. น้ำหนักสีมีผลเกี่ยวกับน้ำหนักของวัตถุ สีอ่อนจะมองดูเบา สีเข้มจะมองดูหนักในกรณีนี้สีเย็น เช่น สีน้ำเงินอ่อน เขียวอมฟ้า พ้าอมม่วง และสีเหลืองอ่อน จะทำให้ดูเบาในเรื่องของน้ำหนัก

3. ความแข็งแรง สีร้อน เช่น สีแดง สีแสด เหลืองเข้ม มักแสดงความแข็งแรงมากกว่าสีเข้มหรือสีที่มีสีเทามากกว่า แต่สีบรอนซ์และสีน้ำเงินอมเทา จะทำให้ดูมีความรู้สึกเหมือนเหล็ก จึงเป็นสีที่เหมาะสมที่จะแสดงความแข็งแกร่ง

4. อุณหภูมิ ในกรณีที่จะให้เห็นถึงอุณหภูมิ จะเห็นข้อแตกต่างได้มาก สีแดงและเหลืองแรงๆ จะแสดงถึงความร้อน สีน้ำเงิน เขียวอมฟ้า พ้าอมม่วงและขาว จะแสดงถึงความเย็น ตื้ายืนสีแดงจึงไม่ค่อยเห็นว่ามีข่าย ข้อยกเว้นเกี่ยวกับสีแดง ในกรณีนี้คือความสะอาดดูตา ห้างสรรพสินค้าพบว่า เตาเริดที่มือจับสีน้ำเงินขายไม่ค่อยออก แต่เมื่อเป็นสีแดงขายได้ สีขาวอ่อนจะไม่ต่อสายร้อน สีเข้มจะดูดความร้อนมากหากอี๊ดที่เป็นเหล็กทาสีขาวจะเย็นกว่าทาสีแดงเมื่อตั้งอยู่กลางแดด

5. ความสะอาดสีขาวเมื่อถูกผสมให้ไปทางสีน้ำเงิน มองดูรู้สึกสกปรก ไม่บริสุทธิ์ จนกระทั่งสีน้ำเงินที่ใส่เข้าไปมีจำนวนมาก มองเห็นเป็นสีฟ้า สำหรับในวงการอุตสาหกรรม (ยกเว้นในกรณีที่ต้องการสีฟ้า) ส่วนมากจะแปลงสีขาวโดยใช้สีเหลืองแดงและสีงาช้าง สีเหลืองอ่อน จัดว่าเป็นสีที่สะอาดและถูกสุขลักษณะ เพราะเป็นสีที่ใกล้เคียงกับสีของอาหาร เช่น ครีม เนย

6. ความภูมิฐานสง่างาม ถ้าต้องการลักษณะนี้ไม่ควรใช้สีร้อนแรง นอกจากระดับส่วนน้อยสีเทา เป็นสีที่แสดงความภูมิฐานและสง่างามที่สุด ส่วนสีที่เลือกใช้ได้คือ เทาอมน้ำเงิน พาอมม่วง เทาอมเขียว และสีแดงคล้ำ

2.7 เอกสารงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

“ hairy teiyim” เป็นอีกหนึ่งชิ้นงานวิจัยจากห้องทดลองที่จะถูกนำมาเปต่ออยอดในเชิงพาณิชย์ เช่นกัน Harvey เทียมเป็นชิ้นงานวิจัยที่เกิดจากความร่วมมือระหว่าง บริษัท ธนาพงษ์ พี.วี.ซี.จำกัด กับทีม วิจัยจากคณวิศวกรรมศาสตร์มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านบุรีประกอบด้วยผู้ช่วย ศาสตราจารย์ชวิติตร แสงสวัสดิ์, อาจารย์วีรศักดิ์ หมู่เจริญ และสองนักศึกษาจากภาควิชาวิศวกรรม วัสดุและโลหการ คือ หทัยเทพ ฤทธิ์เกื้อ และจรุณ สันร้ายในขณะที่การวิจัย Harvey เทียมในครั้งนี้ ส่วนผสมที่ใช้ประกอบด้วยโพลิพรอพีเลין, โพลิเอทิลีน, 丙烯, สารประสาน, สารหล่อลื่น, สารปรับปรุงคุณสมบัติการทนแรงกระแทก และยาง EPDM ซึ่งนำส่วนผสมดังกล่าวมาผ่านกระบวนการขัดรีดขึ้นรูป ก็จะสำเร็จออกมายเป็น Harvey เทียมที่มีคุณสมบัติความต้านทานต่อแรงกระแทกสูง และความต้านทานต่อการหักงอต่ำ อ่อนตัวโดยงอได้ดีอีกทั้งการกระจายตัวของผงไม้มีอนข้างสวยงาม สีและลักษณะภายนอกที่สามารถมองเห็นด้วยตาเปล่า ใกล้เคียงกับ Harvey จากธรรมชาติเหมาะสมสำหรับใช้ในงานจักษณ์ และผลิตภัณฑ์อื่นๆ ที่ต้องการคุณสมบัติเหนี่ยวแน่น-คง-งอเมื่อผลิตเป็นสินค้าส่งออกไปขายยังตลาดต่างประเทศจะไม่โดนมาตรการการกีดกันทางการค้าจากประเทศต่างๆ อีกด้วย [Online] INNOVATIVESMEs:<http://www.sme.go.th/files/sme-today-book/2551/oct2551/76-79-Innovative-SMEs.pdf>

Harvey นอกจากจะนำไปใช้ทำผลิตภัณฑ์เครื่องจักสานงานเฟอร์นิเจอร์แล้วปัจจุบันนี้องจากความต้องการผลิตภัณฑ์จาก Harvey มีสูงขึ้นแต่ปริมาณ Harvey ดีบบ์ที่ได้กลับไม่เพียงพอจึงต้องอาศัยนำเข้าจากต่างประเทศเป็นมูลค่าสูงมากและปัจจุบันประเทศไทยที่เคยส่งออก Harvey ดีบก็หยุดการส่งขายแต่เปลี่ยนเป็นส่งออกในรูปของเฟอร์นิเจอร์ Harvey แทน

ดังนั้นจึงมีการผลิต Harvey เทียมสำหรับป้อนโรงงานเฟอร์นิเจอร์แทนแต่บางบริษัทก็ยังประสบปัญหาโดยเฉพาะการผลิต Harvey เทียมชนิดพีวีซีเนื่องจากเฟอร์นิเจอร์จาก Harvey เทียมพีวีซีนั้นหายได้เฉพาะในประเทศไทยและปริมาณไม่มากไม่สามารถส่งออกไปขายยังต่างประเทศได้โดยเฉพาะตลาดยุโรปเนื่องจากมาตรฐานอุตสาหกรรมสินค้าของประเทศไทยเหล่านี้ไม่ยอมรับการใช้พีวีซีที่มีแคลเซียมคาร์บอเนต เป็นพิลเลอร์สำหรับงานเฟอร์นิเจอร์และภาชนะในครัวเรือนอีกต่อไป ทำให้ประสบปัญหาอย่างมากในการหารือติดปืนของโรงงานจากการทดลองผลิต Harvey เทียมในหลาย ๆ ศูนย์รวมพาร์ทเนอร์ ด้วยความต้องการที่ต้องการให้ Harvey เทียมมีคุณสมบัติความต้านทานต่อแรงกระแทกสูง และความต้านทานต่อการหักงอต่ำ อ่อนตัวโดยงอได้ดี การกระจายตัวของผงไม้ดีสีและลักษณะภายนอกที่สามารถมองเห็นได้ด้วยตาเปล่า ใกล้เคียงกับ Harvey ของธรรมชาติ เหมาะสำหรับใช้งานจักษณ์และผลิตภัณฑ์ที่ต้องการคุณสมบัติเหนี่ยวแน่น-คง-งอได้

นับว่าเป็นงานวิจัยที่สามารถทดลอง Harvey เทียมนำเข้าจากต่างประเทศในอนาคตหากได้รับการพัฒนาคุณภาพอย่างต่อเนื่องและยังสามารถนำประยุกต์ไปสู่ผู้บริโภคและเป็นการให้โอกาสแก่ผลิตภัณฑ์ที่อ่อนก็จะเป็นการรักษาสิ่งแวดล้อมด้วยหนังสือพิมพ์ไทยโพสต์. Harvey แห่งชาติ แคลนถึงทางต้นต้องวิจัยทำของเทียมใช้แทน. [Online].<http://blog.eduzones.com/newdiary/>

49574 [2010, September 13]

หัวยสังเคราะห์ที่ Q Lineได้ตัดสรรมาเป็นพิเศษนี้ ผลิตขึ้นจากเม็ดพลาสติกโพลีเยอิลีน ประเภทความ หนาแน่นสูงชนิดพิเศษ ซึ่งมีความคงทนแข็งแรง สามารถรับแรงกระแทกได้ดี มีความยืดหยุ่นสูง และมีคุณสมบัติทางกายภาพอีกหลายด้าน ซึ่งหมายความว่าสามารถนำผลิตเฟอร์นิเจอร์ห่วยได้เป็นอย่างดี ทั้งในเรื่องรูปลักษณ์และพื้นผิวที่ดูเป็นธรรมชาติ มีน้ำหนักเบา มีความยืดหยุ่น สะอาดดูดี สุขอนามัย และ เป็นมิตร ต่อสิ่งแวดล้อม จากคุณสมบัติที่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ในรูปอื่นได้ถึง ๑๐๐ เปอร์เซ็นต์ (100% Recyclable)นอกจากนี้หัวยสังเคราะห์ของ Q Line ยังให้คุณสมบัติที่เหนือกว่าหลายด้าน คือ สีไม่ซีดจาง, ทนต่อ รังสีความร้อน UV, ทนต่อสารเคมี ที่มีอยู่ในสายฝน น้ำ ทะเล และ คลอรีน จึงเหมาะสมอย่างยิ่ง ในการใช้งานได้ ทั้งภายในและภายนอกบ้าน เช่น สวนนอกบ้าน, ระเบียง, ชายคา, ริมสระน้ำ, หรือ ริมทะเลหัวยสังเคราะห์ของ Q Line นั้นสามารถใช้ได้ในทุกสภาพอากาศ(all weather)โดยสามารถ ทนทานต่อสภาพอากาศที่รุนแรง ไม่ว่าจะ ร้อนจัด เย็นจัด หรือ หนาวจัดได้ตั้งแต่ - 70 ถึง 80 องศา เซลเซียส (- 95 ถึง 175 องศา ฟาเรนไฮต์) และยังสามารถทนต่อแสงแดดจัดได้อีกด้วย เกี่ยวกับหัวย.[Online].<http://www.qline.org/web/faqs-th> [2010, September 8]



บทที่ 3

วิธีดำเนินการวิจัย

วิธีการการดำเนินการวิจัยเพื่อให้ได้ข้อมูลที่ต้องการศึกษา สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ คือ เพื่อ การออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเทียม เพื่อนำข้อมูลที่ได้ เป็นพื้นฐานข้อมูลในการนำไปใช้ในการพัฒนาผลิตภัณฑ์ หรือส่วนอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับผลิตภัณฑ์ หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเทียม สามารถสรุปประเด็นในการศึกษา ดังต่อไปนี้

- 3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
- 3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
- 3.3 วิธีการสร้างเครื่องมือในการวิจัย
- 3.4 กระบวนการพัฒนาผลิตภัณฑ์
- 3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล
- 3.6 การวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติที่ใช้ในการวิจัย

3.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1) ประชาชนทั่วไปที่สนใจผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเฟอร์นิเจอร์จากห่วย

ประชากร หมายถึง กลุ่มเป้าหมายที่มาเลือกซื้อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเฟอร์นิเจอร์จากห่วย จังหวัดกรุงเทพมหานคร จำนวน 100 คน

กลุ่มตัวอย่าง หมายถึง กลุ่มเป้าหมายที่มาเลือกซื้อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเฟอร์นิเจอร์จากห่วย จังหวัดกรุงเทพมหานคร 50 คน โดยใช้ทฤษฎีการสุ่มตัวอย่างจากตารางสำเร็จรูปของ Yamane ตามความคลาดเคลื่อน 5%

3.2 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

การวิจัยการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเทียม เลือกใช้เครื่องมือในการวิจัย คือ

3.2.1 แบบสัมภาษณ์ ลักษณะของเครื่องมือ

แบบสัมภาษณ์เป็นแบบกำหนดรูปแบบ (Formal Interview) คือมีการกำหนด โครงสร้าง ของคำถามไว้เรียบร้อยแล้ว และใช้สัมภาษณ์ตามแบบสัมภาษณ์ที่กำหนดไว้

เป็นเครื่องมือที่ใช้สัมภาษณ์กลุ่มเป้าหมายของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์ จากห่วยเทียม ซึ่งใช้รวบรวมข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์หัตถกรรมจากห่วยเทียม เพื่อนำมา ข้อมูลในการศึกษาและพัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเทียม

3.2.2 แบบสอบถาม

ลักษณะของเครื่องมือ

แบบสอบถามนี้จะทำการสอบถามกลุ่มเป้าหมายของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม ซึ่งใช้รวบรวมข้อมูลความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายผลิตภัณฑ์หัตถกรรมจากกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม ทางด้านรูปแบบ

โดยแบบสอบถามแบ่งเป็น 2 ตอน ดังนี้

ตอนที่ 1 เป็นแบบสอบถามข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม เป็นแบบสอบถามแบบให้เลือกตอบ

ตอนที่ 2 เป็นแบบสอบถามความพึงพอใจต่อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม ลักษณะแบบสอบถามเป็นแบบมาตราส่วน โดยกำหนดน้ำหนักแบบสอบถามประมาณค่าความพึงพอใจ 4 ระดับ หรือระดับการตัดสิน (คะแนน) คือ

- 4 หมายถึง พึงพอใจมาก
- 3 หมายถึง พึงพอใจ
- 2 หมายถึง พึงพอใจใช้
- 1 หมายถึง พึงพอใจต้องปรับปรุง

3.2.3 แบบประเมินผลงานการออกแบบผลิตภัณฑ์

ลักษณะของเครื่องมือ

แบบประเมินผลงานการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม จะทำการตัดสินทางเลือกจากแบบร่าง

3.2.4 แบบสำรวจผลิตภัณฑ์/และสภาพการจำหน่าย

แบบสำรวจเป็นแบบกำหนดรูปแบบ (Formal Interview) คือมีการกำหนด โครงสร้างของคำถามไว้เรียบร้อยแล้ว และใช้สัมภาษณ์ตามแบบสัมภาษณ์ที่กำหนดไว้

เป็นเครื่องมือที่ใช้สำรวจผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม ซึ่งใช้รวบรวมข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับลักษณะของผลิตภัณฑ์หัตถกรรม และสภาพการจำหน่ายผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม เพื่อนำมาข้อมูลในการศึกษาและพัฒนารูปแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม

3.3 วิธีการสร้างเครื่องมือในการวิจัย

3.3.1 แบบสัมภาษณ์ มีขั้นตอนดำเนินการดังนี้

1. กำหนดวัตถุประสงค์ในการสัมภาษณ์
2. กำหนดนักสำรวจที่จะได้รับการสัมภาษณ์
3. กำหนดแบบสัมภาษณ์โดยเลือกใช้แบบสัมภาษณ์ประเภทไม่จำกัดคำตอบ
4. กำหนดวัน เวลา และสถานที่ เพื่อทำการสัมภาษณ์

3.3.2 แบบสอบถาม มีขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดวัตถุประสงค์ในการทำแบบสอบถาม

2. กำหนดเนื้อหาที่เกี่ยวข้องในการแสดงความคิดเห็น และความพึงพอใจของลูกค้าที่มีต่อผลิตภัณฑ์หัตถกรรม ประกอบด้วย

- ข้อมูลทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม
- ข้อมูลความพึงพอใจเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์หัตถกรรม
- ข้อมูลแสดงความคิดเห็นของผู้ตอบแบบสอบถาม
- นำแบบสอบถามที่ได้มาทำการพิจารณาเพื่อแก้ไขปรับปรุงให้เหมาะสม และสอดคล้องกับวัตถุประสงค์การวิจัยต่อไป

3.3.3 แบบประเมินผลงาน มีวิธีการสร้างดังนี้

1. กำหนดวัตถุประสงค์ของการประเมิน
2. กำหนดเนื้อหาที่จะทำการประเมิน โดยแบ่งเป็น 1 ด้าน ได้แก่
 - การประเมินผลงานด้านคุณลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์หัตถกรรม

3.4 กระบวนการพัฒนาผลิตภัณฑ์

3.4.1 กระบวนการพัฒนาผลิตภัณฑ์

ในการวิจัยนี้ผู้วิจัยได้ใช้หลักกระบวนการพัฒนาผลิตภัณฑ์ของ (ดร.อุรุวรรณ ปิติมณีากุล. 2546)

1. การนำเสนอวิเคราะห์ที่ได้จากข้อมูลมาพัฒนาการออกแบบผลิตภัณฑ์ (concept development) ซึ่งสมควรมีความคิดที่หลากหลายเพื่อนำมาช่วยการพัฒนาการออกแบบที่ครอบคลุมความต้องการของกลุ่มเป้าหมายได้
2. การนำเสนอวิเคราะห์ที่พัฒนาออกแบบผลิตภัณฑ์ให้เป็นรูปร่างหลายแบบหลายแนวคิด โดยต้องดูความเป็นไปได้ของการผลิต การใช้งานทางด้านลักษณะต่างๆ
3. การวิเคราะห์แบบผลิตภัณฑ์ ในเรื่องคุณลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์

สรุปผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อใช้เป็นแนวทางในการออกแบบผลิตภัณฑ์

สามารถสรุปการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อนำไปใช้เป็นแนวทางในขั้นตอนการออกแบบ ผลิตภัณฑ์ ได้ดังนี้

1. การตัดสินใจในการเลือกซื้อของกลุ่มเป้าหมาย ที่มีผลต่อการเลือกซื้อ ผลิตภัณฑ์ ที่มีปริมาณของผู้ที่เลือกเป็นลำดับแรกสูงสุด คือ “รูปแบบ” สามารถปรับเปลี่ยนได้ ใช้ได้ทั้งภายนอก-ภายใน อาคาร
2. ความต้องการของกลุ่มเป้าหมายทางด้านรูปแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษา เพอร์นิเจอร์จากห่วยเทียมมากที่สุด คือ ชุดรับแขก
3. คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ในด้านต่างๆ ที่กลุ่มเป้าหมายต้องการให้พัฒนาปรับปรุง ที่มีปริมาณของผู้ที่เลือกเป็นลำดับแรกสูงสุด คือ “รูปแบบปลายใหม่ สดุดตา”

4. ความชอบในรูปลักษณ์สีสันหวานหิวยสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษา เพื่อร่วมเจริญจากห่วยเที่ยม ดังนี้

4.1 รูปทรงสีสันหวานหิวยสังเคราะห์ คือ “รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว”

4.2 พื้นผิวสีสันหวานหิวยสังเคราะห์ คือ “ผิวมีร่องเป็นลายเส้นคล้ายเส้นหวานหิวย”

ธรรมชาติตตลอด ความยาวของเส้น”

4.3 สีสันหวานหิวยสังเคราะห์ คือ “สีคล้ายสีโลหะ”

5. สามารถนำผลสรุปแนวคิดและแนวทางการออกแบบผลิตภัณฑ์ที่ได้ มาใช้ใน ขั้นตอนการออกแบบผลิตภัณฑ์ เริ่มศึกษาความเป็นไปได้ของผลิตภัณฑ์ด้วยการร่างแบบ เพื่อแสดงถึง รูปร่างลักษณะ และส่วนประกอบของโครงสร้าง 2-3 มิติ ในขั้นตอนนี้ จึงเป็นการแสดงแนวความคิด สร้างสรรค์ในกระบวนการขั้นต้นหลายๆ แบบเพื่อศึกษาความเป็นไปได้ และการคำนวณเบื้องต้น ตลอดจนเงินทุนงบประมาณดำเนินการ และเพื่อการพิจารณาคัดเลือกแบบร่างไว้ เพื่อพัฒนาให้ สมบูรณ์ในขั้นตอนต่อไป

6. การพัฒนาต้นแบบจริง เมื่อแบบโครงสร้างได้รับการแก้ไขและพัฒนาแล้ว ลำดับ ต่อมาต้องทำหน้าที่เขียนแบบ เพื่อกำหนดขนาด รูปแบบและสัดส่วนจริง ด้วยการเขียนภาพประกอบ แสดงรายละเอียดของรูปแบบ รูปด้านต่างๆ ทัศนียภาพ หรือภาพ แสดงการประกอบของ ส่วนประกอบต่างๆ มีการกำหนดมาตรฐาน บอกรหัสและประเภทรหัส ที่ใช้มีข้อความคำสั่งที่สื่อสาร ความเข้าใจกันได้ในกระบวนการผลิตเป็นผลิตภัณฑ์ของจริง แต่การ ได้มาซึ่งรายละเอียดเพื่อนำไป ผลิตจริงดังกล่าว นั้น จะต้องสร้างต้นแบบจำลองที่สมบูรณ์ขึ้นมา เพื่อวิเคราะห์โครงสร้าง และจำแนก แยกแยะส่วนประกอบต่างๆ ออกแบบศึกษา

3.4.2 กระบวนการออกแบบส่วนประกอบบนผลิตภัณฑ์

ในการวิจัยนี้ ผู้วิจัยใช้หลักกระบวนการออกแบบส่วนประกอบบนผลิตภัณฑ์ของปุ่น คง เจริญเกียรติ และสมพร คงเจริญเกียรติ (2541:71) ซึ่งมีขั้นตอนดังนี้

1. กำหนดขอบเขตของปุ่นฯ ซึ่งเป็นขั้นตอนของการตั้งเกณฑ์ และความต้องการ ของการออกแบบ

2. การเสนอแนวคิดเบื้องต้น โดยเป็นการลำดับความคิดออกแบบมาหลายๆ แบบ โดย อาศัยข้อมูลที่สรุปได้จากข้อ 1 เพื่อให้ได้แนวคิดและจินตภาพที่สัมพันธ์กับโครงสร้างของผลิตภัณฑ์ โดยมีการกำหนดรูปแบบ ขนาด สัดส่วน สีสัน และอื่นๆ ไว้อย่างคร่าวๆ เพื่อศึกษาถึงผลิตภัณฑ์ อย่างไรจะเหมาะสม และให้ผลต่อการมองในแต่ละรูปแบบอย่างไรบ้าง

3. การพัฒนาและการแก้ไขแบบ เป็นขั้นตอนการนำแบบร่างมาพัฒนารูปแบบ มี การขยายรายละเอียดส่วนประกอบอยู่ต่างๆ ให้เห็นชัด กำหนด ขนาด สัดส่วน สีสัน และรูปลักษณ์ ให้กล้าดียิ่งทำแบบเหมือนจริงให้มากที่สุด เพื่อการนำเสนอให้เกิดการยอมรับ หรือเปลี่ยนแปลงแก้ไข ให้เป็นไปตามลักษณะที่กลุ่มตัวอย่างต้องการ

4. การวิเคราะห์ผลงานออกแบบ จัดทำผลิตภัณฑ์จำลอง รูปทรง 3 มิติ เท่าของจริง เพื่อทำการวิเคราะห์ถึงปัญหาที่อาจจะเกิดขึ้น เป็นขั้นตอนสุดท้ายก่อนการตัดสินใจนำไปสร้างแบบจริง เช่น การมองในทิศทางต่างๆ การเปรียบเทียบ ลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์

3.5 การเก็บรวบรวมข้อมูล

การเก็บรวบรวมข้อมูลสำหรับการวิจัยครั้งนี้ ได้ทำการเก็บข้อมูลตามขั้นตอนดังนี้

3.5.1 ทำการศึกษาข้อมูลเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเทียม และข้อมูลจากผลิตภัณฑ์ใกล้เคียงการศึกษาหาข้อมูลเกี่ยวกับความต้องการ และปัญหาของผลิตภัณฑ์ เดิมโดยทำการสัมภาษณ์ผู้จำหน่าย ซึ่งการสัมภาษณ์นั้นผู้วิจัยเป็นผู้ทำการสัมภาษณ์ด้วยตนเอง

3.5.2 เก็บข้อมูลโดยการบันทึกภาพและเก็บรายละเอียดของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเทียม เพื่อใช้เป็นข้อมูลประกอบในการนำเสนอพัฒนาผลิตภัณฑ์ผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเทียม ซึ่งผู้วิจัยจะทำการบันทึกภาพด้วยตนเอง

3.5.3 การเก็บแบบสอบถาม

1. ผู้วิจัยทำการติดต่อขอความร่วมมือ ในการที่จะแจกแบบสอบถามให้กับกลุ่มตัวอย่าง

2. ผู้วิจัยนำแบบสอบถามไปให้กลุ่มตัวอย่างด้วยตนเอง
3. ผู้วิจัยรับแบบสอบถามคืนด้วยตนเอง

3.5.4 การเก็บแบบประเมินผลงานการออกแบบ

1. ผู้วิจัยติดต่อแจ้งความจำนงค์ ในการแจกแบบประเมินผลงานการออกแบบ ต่อผู้ประเมิน โดยการเข้าไปพบล่วงหน้า 5 วัน
2. ผู้วิจัยนำแบบประเมินผลงานการออกแบบไปให้ผู้ประเมินด้วยตนเอง
3. ผู้วิจัยรับแบบประเมินผลงานการออกแบบคืน

3.6 การวิเคราะห์ข้อมูลและสถิติที่ใช้ในการวิจัย

3.6.1 การวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบสัมภาษณ์

ทำการวิเคราะห์ข้อมูลในเชิงบรรยาย

3.6.2 การวิเคราะห์ข้อมูลแบบสอบถามด้านความพึงพอใจ

ทำการวิเคราะห์ข้อมูลโดยการหาค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐานและการวิเคราะห์-test แบบ dependent ซึ่งเกณฑ์ในการวิเคราะห์จะใช้ช่วงค่าเฉลี่ยระดับความพึงพอใจ ดังนี้

4.50-5.00 หมายถึง มีความพึงพอใจมากที่สุด

3.50-4.49 หมายถึง มีความพึงพอใจมาก

2.50-3.49 หมายถึง มีความพึงพอใจปานกลาง

1.50-2.49 หมายถึง มีความพึงพอใจน้อย

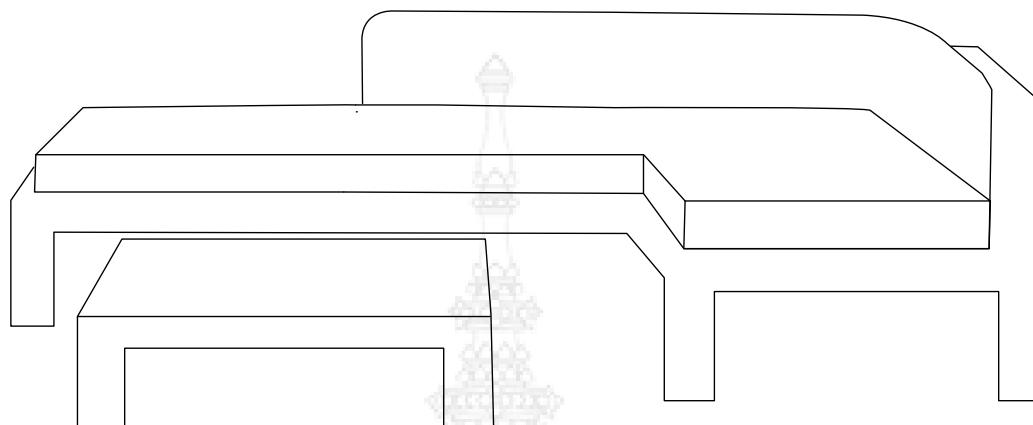
1.00-1.49 หมายถึง มีความพึงพอใจน้อยที่สุด

3.6.3 การวิเคราะห์ข้อมูลแบบประเมินด้านความเหมาะสมของผลิตภัณฑ์
ทำการวิเคราะห์ข้อมูลโดยการหาค่าเฉลี่ย ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน ซึ่งเกณฑ์ในการ
วิเคราะห์จะใช้ช่วงค่าเฉลี่ยระดับความเหมาะสม ดังนี้

- 4.50-5.00 หมายถึง มากที่สุด
- 3.50-4.49 หมายถึง มาก
- 2.50-3.49 หมายถึง ปานกลาง
- 1.50-2.49 หมายถึง น้อย
- 1.00-1.49 หมายถึง น้อยที่สุด



แนวทางในการออกแบบผลิตภัณฑ์



ภาพที่ 3.1 แสดงชุดรับแขก “รูปแบบแปลงใหม่ สะดุคตา” สามารถปรับเปลี่ยนได้
ใช้ได้ทั้งภายนอก-ภายใน อาคาร



ภาพที่ 3.2 แสดงรูปทรงเส้นหวยหวยสังเคราะห์ คือ “รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว”



ภาพที่ 3.3 แสดงพื้นผิวเส้นหวานสังเคราะห์ คือ “ผิวนี้ร่องเป็นลายเส้นคล้ายเส้นหวานยธรรมชาติ ตลอด ความยาวของเส้น” “สีคล้ายสีโลหะ” และ “ลายขัด หรือลายยก 1 ชั่ง 1”



ตารางที่ 3.4 แสดงโครงอลูมิเนียม Aluminum



ภาพที่ 3.5 แสดงการเขียนแบบด้วยโปรแกรม 3 มิติ แบบที่ 1 และแบบที่ 2



ภาพที่ 3.6 แสดงการเขียนแบบด้วยโปรแกรม 3 มิติ แบบที่ 3 และแบบที่ 4



ภาพที่ 3.7 แสดงโซฟาเข้ามุมเหลี่ยม



ภาพที่ 3.8 แสดงโซฟา 1 ที่นั่ง



ภาพที่ 3.9 แสดงโซฟา 2 ที่นั่ง



ภาพที่ 3.10 แสดงโต๊ะกลาง



ภาพที่ 3.11 แสดงการจัดวางแบบที่ 1



ภาพที่ 3.12 แสดงการจัดวางแบบที่ 2



ภาพที่ 3.13 แสดงการจัดวางแบบที่ 3



ภาพที่ 3.14 แสดงการจัดวางแบบที่ 4



ภาพที่ 3.15 แสดงการจัดวางแบบที่ 5



ภาพที่ 3.16 แสดงการจัดวางแบบที่ 6

บทที่ 4

ผลการศึกษาและการวิเคราะห์ข้อมูล

การออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพื่อรับจากหัวยเหียบเพื่อนำมาใช้ในการออกแบบ มีจุดมุ่งหมายเพื่อนำข้อมูลที่ได้เป็นพื้นฐานข้อมูลในการนำไปใช้ในการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมหรือส่วนอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพื่อรับจากหัวยเหียบ ได้เสนอผลวิเคราะห์ข้อมูลโดยแบ่งเป็นหัวข้อหลักๆ ดังต่อไปนี้

4.1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย ได้แบ่งการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลในแต่ละขั้นตอนการศึกษาไว้ดังนี้

ตอนที่ 1 ศึกษาแนวทางในการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพื่อรับจากหัวยเหียบ

1.1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลจากการสอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

1.1.1 ผลการวิเคราะห์ความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

- ความต้องการในการซื้อ
- ข้อใน การพิจารณาในการตัดสินใจในการเลือกซื้อ
- คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ในด้านต่างๆ ที่ต้องการให้พัฒนาปรับปรุง
- ความชอบในรูปลักษณ์ของผลิตภัณฑ์ด้านต่างๆ รูปแบบ ลวดลาย

4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความพึงพอใจต่อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพื่อรับจากหัวยเหียบ

4.1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

4.1.1 ผลการวิเคราะห์ความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

ผลการวิเคราะห์ความต้องการของกลุ่มเป้าหมายในการซื้อผลิตภัณฑ์ คุณลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์ที่ต้องการให้พัฒนาปรับปรุง รูปแบบ ข้อมูลที่ต้องการให้ระบุไว้บนผลิตภัณฑ์ และ รูปแบบ สีสัน ลวดลายของผลิตภัณฑ์ที่ต้องการ ดังต่อไปนี้ความต้องการในการซื้อผลิตภัณฑ์

ตารางที่ 4.1 การตัดสินใจเลือกซื้อผลิตภัณฑ์ที่กลุ่มตัวอย่างเลือกเป็นลำดับแรก

วัตถุประสงค์ในการซื้อผลิตภัณฑ์	ปริมาณการเลือกเป็นลำดับแรก	
	ความถี่	ร้อยละ (%)
ราคา	11	11.00
รูปแบบ	19	19.00
ลวดลายการisan	3	3.00
สีสัน	3	3.00
ขนาด	5	5.00
ประโยชน์ใช้สอย	7	7.00
ไม่เป็นพิษกับสิ่งแวดล้อม	2	2.00

จากการที่ 4.1 แสดงให้เห็นว่าการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ที่กลุ่มตัวอย่างทั้งหมดเลือกด้วยปริมาณสูงที่สุดคือ

วัตถุประสงค์ในการตัดสินใจซื้ออันดับแรกรูปแบบ (ร้อยละ 19.00) รองลงมาคือราคา (ร้อยละ 11.00) และประโยชน์ใช้สอย (ร้อยละ 7.00) ตามลำดับ

ตารางที่ 4.2 การตัดสินใจเลือกซื้อวัตถุดิบและส่วนประกอบที่กลุ่มตัวอย่างเลือกเป็นลำดับแรก

วัตถุประสงค์ในการซื้อผลิตภัณฑ์	ปริมาณการเลือกเป็นลำดับแรก	
	ความถี่	ร้อยละ (%)
โครงหัวย Rattan Fake	11	11.00
ไม้ Wood	6	6.00
สเตนเลส Stanless	13	13.00
เหล็ก Iron	3	3.00
อลูมิเนียม Aluminum	17	17.00

จากการที่ 4.2 แสดงให้เห็นว่าการตัดสินใจเลือกซื้อวัตถุดิบและส่วนประกอบที่กลุ่มตัวอย่างทั้งหมดเลือกด้วยปริมาณสูงที่สุดคือ

วัตถุประสงค์ในการซื้ออันดับแรกอลูมิเนียม Aluminum (ร้อยละ 17.00) รองลงมาคือ สเตนเลส Stanless (ร้อยละ 13.00) และโครงหัวย Rattan Fake (ร้อยละ 11.00) ตามลำดับ

จากการให้ผู้ตอบแบบสอบถามเรียงลำดับความต้องการในการซื้อผลิตภัณฑ์จากรูปแบบของผลิตภัณฑ์ทั้งหมด 6 ชนิด ได้แก่ ชุดรับแขก ชุดนั่งเล่น ชุดโต๊ะอาหาร ชุดทำงาน เตียงนอนเล่นและกระเช้าชิงชา ได้ผลการวิเคราะห์ข้อมูลดังต่อไปนี้

ตารางที่ 4.3 การตัดสินใจเลือกซื้อทางด้านรูปแบบผลิตภัณฑ์ที่กลุ่มตัวอย่างเลือกเป็นลำดับแรก

วัตถุประสงค์ในการซื้อผลิตภัณฑ์	ปริมาณการเลือกเป็นลำดับแรก	
	ความถี่	ร้อยละ (%)
ชุดรับแขก	14	14.00
ชุดนั่งเล่น	12	12.00
ชุดโต๊ะอาหาร	3	3.00
ชุดทำงาน	0	0.00
เตียงนอนเล่น	11	11.00
กระเช้าชิงชา	10	10.00

จากตารางที่ 4.3 แสดงให้เห็นว่าการตัดสินใจเลือกซื้อทางด้านรูปแบบผลิตภัณฑ์ที่กลุ่มตัวอย่างทั้งหมด เลือกด้วยปริมาณสูงที่สุดคือ

วัตถุประสงค์ในการซื้อันดับแรกชุดรับแขก (ร้อยละ 14.00) รองลงมาคือ ชุดนั่งเล่น (ร้อยละ 12.00) และเตียงนอนเล่น (ร้อยละ 11.00) ตามลำดับ

ตารางที่ 4.4 ต้องการให้มีการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบของผลิตภัณฑ์ ในด้านต่างๆ

คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ด้านต่างๆที่ต้องการให้พัฒนาปรับปรุง	ปริมาณการเลือกเป็นลำดับแรก	
	ความถี่	ร้อยละ (%)
ความสวยงามและความน่าสนใจ	13	13.00
รูปแบบเปลี่ยนใหม่ สะดุกดتا	15	15.00
สีเมืองจางง่าย	3	3.00
ใช้งานแล้วสามารถนำมารีไซเคิลได้	3	3.00
ล้างน้ำทำความสะอาดได้ ไม่เสื่อมเข้าร้า	5	5.00
ราคามีความเหมาะสมกับตัวผลิตภัณฑ์ โดยมีผลต่อการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค	11	11.00

จากตารางที่ 4.4 แสดงให้เห็นความต้องการให้มีการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบของผลิตภัณฑ์ ในด้านต่างๆ

วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบของผลิตภัณฑ์อันดับแรกรูปแบบเปลี่ยนใหม่ สะดุกดตา (ร้อยละ 15.00) รองลงมาคือ ความสวยงามและความน่าสนใจ (ร้อยละ 13.00) และราคามีความเหมาะสมกับตัวผลิตภัณฑ์ โดยมีผลต่อการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค (ร้อยละ 11.00) ตามลำดับ

ตารางที่ 4.5 ต้องการในรูปลักษณ์เส้นหวานสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์ ในด้านต่างๆ

คุณลักษณะของรูปลักษณ์เส้นหวานสังเคราะห์	ปริมาณการเลือกเป็นลำดับแรก	
	ความถี่	ร้อยละ (%)
1. รูปทรงเส้นหวานสังเคราะห์		
รูปทรงกลม	20	20.00
รูปทรงแบน	8	8.00
รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว	22	22.00
2. พื้นผิวเส้นหวานสังเคราะห์		
ผิวเรียบไม่มีลายเส้น	9	9.00
ผิวเรียบมีลายเส้นที่เกิดจากสีผสมพลาสติกชนิดพิเศษ	16	16.00
ผิวมีร่องเป็นลายเส้นคล้ายเส้นหวานอร่อยรมชาติตลอดความยาวของเส้น	25	25.00
3. สีเส้นหวานสังเคราะห์		
สีเดียวตลอดเส้นและทูโทน	15	15.00
สีคล้ายสีหวานธรรมชาติ	16	16.00
สีคล้ายสีโลหะ	19	19.00
4. ลายสามเส้นหวานสังเคราะห์		
ลายยก 1ขึ่ม 1	11	11.00
ลายยก 1ขึ่ม 2	10	10.00
ลายลูกศร	3	3.00
ลายเฉียง	8	8.00
ลายก้างปลา	5	5.00
ลายข้าวหลามตัด	5	5.00
ลายรังนก	8	8.00

จากการที่ 4.5 แสดงให้เห็นความต้องการในรูปลักษณ์เส้นหวานสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์ ในด้านต่างๆ

วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงรูปทรงเส้นหวานสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์อันดับแรกคือ รูปทรงแบบพระจันทร์เสี้ยว (ร้อยละ 22.00) รองลงมาคือ รูปทรงกลม (ร้อยละ 20.00) ตามลำดับ

วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงพื้นผิวเส้นหวานสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์อันดับแรกคือ ผิวมีร่องเป็นลายเส้นคล้ายเส้นหวานธรรมชาติตลอดความยาวของเส้น (ร้อยละ 25.0) รองลงมาคือผิวเรียบ มีลายเส้นที่เกิดจากสีผสมพลาสติกชนิดพิเศษ (ร้อยละ 16.0) ตามลำดับ

วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงสีเส้นหวานสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์อันดับแรกคือ สีคล้ายสีโลหะ (ร้อยละ 19.0) รองลงมาคือสีคล้ายสีหวานธรรมชาติ (ร้อยละ 16.0) ตามลำดับ

วัตถุประสงค์ในการพัฒนาปรับปรุงลายสามเส้นหวานสังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์อันดับแรก ลายยก 1ขึ่ม 1 (ร้อยละ 11.0) รองลงมาคือลายยก 1ขึ่ม 2 (ร้อยละ 10.0) ตามลำดับ

โดยนำผลงานหลังการพัฒนาปรับปรุงไปประเมินความพึงพอใจ ด้วยการสอบถามความคิดเห็นของกลุ่มเป้าหมายจำนวน 50 คน เพื่อประเมินผลในด้านความเหมาะสมทั้งในด้านคุณลักษณะ ด้านต่างๆ ปรากฏผลดังนี้

ตารางที่ 4.6 ลักษณะทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

กลุ่มผู้ตอบแบบสอบถาม		ปริมาณการเลือกเป็นลำดับแรก	
		ความถี่	ร้อยละ (%)
เพศ	ชาย	23	23.00
	หญิง	27	27.00
อายุ	อายุต่ำกว่า 30 ปี	4	4.00
	อายุ 30-40 ปี	20	20.00
	อายุ 41-50 ปี	17	17.00
	อายุ 51 ปีขึ้นไป	9	9.00
อาชีพ	นักเรียน นักศึกษา	4	4.00
	ข้าราชการ	12	12.00
	รัฐวิสาหกิจ	16	16.00
	พนักงานบริษัท	18	18.00
รายได้	ต่ำกว่า 10,000 บาท	4	4.00
	10,000-20,000 บาท	5	5.00
	20,001-30,000 บาท	22	22.00
	30,000 บาทขึ้นไป	19	19.00
ระดับการศึกษา	ม.6 (ปวช.) หรือต่ำกว่า	2	2.00
	อนุปริญญา (ปวส.)	9	9.00
	ปริญญาตรี	27	27.00
	สูงกว่าปริญญาตรี	12	12.00

จากตารางที่ 4.6 สามารถแยกแจงลักษณะทั่วไปของผู้ตอบแบบสอบถามได้ดังต่อไปนี้ กลุ่มตัวอย่างทั้งหมด เป็นเพศหญิง (ร้อยละ 27.00) มากกว่าเพศชาย (ร้อยละ 23.00) โดย ส่วนใหญ่อยู่ในช่วงอายุ 30-40 ปี (ร้อยละ 20.00) รองลงมาคือ ช่วงอายุ 41-50 ปี (ร้อยละ 17.00) และอาชีพส่วนใหญ่ของผู้ตอบแบบสอบถาม คืออาชีพพนักงานบริษัท (ร้อยละ 18.00) รองลงมาคือ อาชีพรัฐวิสาหกิจ (ร้อยละ 16.00) มีรายได้ตี คือในช่วง 20,001-30,000 บาท (ร้อยละ 22.00) รองลงมาคือ รายได้ช่วง 30,000 บาท (ร้อยละ 19.00) และมีระดับการศึกษาในระดับปริญญาตรี (ร้อยละ 27.00) รองลงมา คือสูงกว่าปริญญาตรี (ร้อยละ 12.00)

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลในขั้นตอนประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายในผลิตภัณฑ์ ปรากฏผลดังนี้

**ตารางที่ 4.7 การประเมินเปรียบเทียบระดับความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายในรูปแบบ
ผลิตภัณฑ์ใหม่ที่尚未ทั้งการพัฒนาปรับปรุงกับผลิตภัณฑ์รูปแบบเดิมในด้านต่างๆ**

คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ด้านต่างๆ	ระดับความพึงพอใจในรูปแบบผลิตภัณฑ์		
	Mean	SD	แปลความ
ด้านลักษณะที่ต้องการ			
- ลักษณะที่ว่าไปต้องประณีต สวยงาม	4.40	.728	มาก
- การประกอบด้วยวัสดุอื่น (ถ้ามี) ต้องประณีต	3.80	.494	มาก
- สี (ถ้ามี) ต้องไม่เลือด	4.06	.511	มาก
- การเคลือบเงา (ถ้ามี) ต้องเรียบ	3.80	.534	มาก
- การใช้งานได้ตามวัตถุประสงค์	4.12	.520	มาก
ด้านการบรรจุ			
- สามารถป้องกันความเสียหายที่เกิดขึ้น	4.32	.620	มาก
ด้านเครื่องหมายและฉลาก			
- ชื่อเรียกผลิตภัณฑ์	4.26	.527	มาก
- ขนาดหรือมิติ	3.80	.755	มาก
- เดือน ปีที่ทำ	3.48	.579	ปานกลาง
- ข้อแนะนำในการดูแลรักษา	4.34	.519	มาก
- ชื่อผู้ทำ สถานที่ที่ทำ ที่ตั้ง	3.90	.462	มาก

จากการที่ 4.7 แสดงให้เห็นว่ากลุ่มเป้าหมายมีความพึงพอใจในผลิตภัณฑ์ในด้านต่างๆ ดังนี้

1. คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ด้านคุณลักษณะด้านต่างๆ

- คุณลักษณะในด้านที่มีค่าคะแนนเฉลี่ย

ได้แก่ **มีลักษณะที่ว่าไปต้องประณีต สวยงาม มีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.40 มาก ใช้งานได้ตามวัตถุประสงค์** มีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.12 มาก สีไม่เลือด มีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.06 มาก การประกอบด้วยวัสดุอื่น (ถ้ามี) มีความประณีต มีค่าคะแนนเฉลี่ย 3.80 มาก และการเคลือบเงา (ถ้ามี) ต้องเรียบ มีค่าคะแนนเฉลี่ย 3.80 มาก

2. คุณลักษณะของการผลิตภัณฑ์ด้านบรรจุ

- คุณลักษณะในด้านที่มีค่าคะแนนเฉลี่ย

ได้แก่ **มีการบรรจุป้องกันความเสียหายที่เกิดขึ้น** มีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.32 มาก

3. คุณลักษณะของการผลิตภัณฑ์ด้านเครื่องหมายและฉลาก

- คุณลักษณะในด้านที่มีค่าคะแนนเฉลี่ยสูงกว่าผลิตภัณฑ์

ได้แก่ **มีข้อแนะนำในการดูแลรักษา** มีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.34 **มีชื่อเรียกผลิตภัณฑ์** มีค่าคะแนนเฉลี่ย 4.26 มาก **มีการระบุชื่อผู้ทำ สถานที่ที่ทำ ที่ตั้ง** มีค่าคะแนนเฉลี่ย 3.90 **มีขนาดขนาดหรือมิติ** มีค่าคะแนนเฉลี่ย 3.80 มาก และมีเดือน ปีที่ทำ มีค่าคะแนนเฉลี่ย 3.48 มาก ปานกลาง

บทที่ 5

สรุปผลการวิจัย อภิปรายผลและข้อเสนอแนะ

การออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จาก hairy teiyem ได้สรุปขั้นตอนของการวิจัย ไว้ดังต่อไปนี้

5.1 สรุปผลการวิจัย

- 5.1.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย
- 5.1.2 แหล่งที่มาของข้อมูล
- 5.1.3 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย
- 5.1.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล
- 5.1.5 การวิเคราะห์ข้อมูล
- 5.1.6 ผลการวิจัย

5.2 อภิปรายผล

5.3 ข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการวิจัย

5.1.1 วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อศึกษาความต้องการของกลุ่มเป้าหมายที่มีต่อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จาก hairy teiyem
2. เพื่อพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จาก hairy teiyem
3. เพื่อเปรียบเทียบความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายที่มีต่อกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จาก hairy teiyem

5.1.2 แหล่งที่มาของข้อมูล

โดยการกำหนดแหล่งที่มาของข้อมูลแบ่งตามขั้นตอนการศึกษาวิจัย ดังนี้

1. ขั้นตอนการศึกษาแนวทางการออกแบบผลิตภัณฑ์
 - กลุ่มเป้าหมายจำนวน 50 คน ที่ต้องการเลือกซื้อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จาก hairy teiyem
2. ขั้นตอนการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบผลิตภัณฑ์
3. ขั้นตอนการประเมินผลิตภัณฑ์
 - กลุ่มเป้าหมายจำนวน 50 คน ที่ต้องการเลือกซื้อผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จาก hairy teiyem

5.1.3 เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

1. ขั้นตอนการศึกษาแนวทางการออกแบบผลิตภัณฑ์

- แบบสอบถาม

เพื่อใช้สำหรับการศึกษาลักษณะทั่วไป และความต้องการในด้านต่างๆ ของกลุ่มเป้าหมาย โดยแบ่งแบบสอบถามออกเป็น 2 ตอน คือ

ตอนที่ 1 สอบถามข้อมูลเบื้องต้นของกลุ่มเป้าหมาย เป็นคำถามแบบตรวจสอบ

ตอนที่ 2 สอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมายในการซื้อผลิตภัณฑ์ คุณลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์ที่ต้องการให้พัฒนาปรับปรุง ข้อมูลที่ต้องการให้ระบุไว้บนผลิตภัณฑ์ และรูปแบบของผลิตภัณฑ์ที่ต้องการด้วยแบบประเมินค่า, คำถามแบบเรียงลำดับ, คำถามที่เลือกตอบได้หลายคำตอบ

- แบบสำรวจ

เพื่อใช้สำรวจข้อมูลเกี่ยวกับลักษณะผลิตภัณฑ์และสภาพการจำหน่าย โดยใช้รูปแบบการสำรวจแบบเป็นมาตรฐาน แบ่งออกเป็น 2 ตอน คือ

ตอนที่ 1 สำรวจข้อมูลทั่วไปเกี่ยวกับลักษณะของผลิตภัณฑ์

ตอนที่ 2 สำรวจข้อมูลเกี่ยวกับสภาพการจำหน่ายของผลิตภัณฑ์

2. ขั้นตอนการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบผลิตภัณฑ์

- แบบสอบถามประกอบแบบร่าง ในการตัดสินทางเลือกจากแบบร่าง

3. ขั้นตอนการประเมินผลิตภัณฑ์

- แบบสอบถามประกอบหุ่นจำลองเพื่อใช้สอบถามความคิดเห็นของกลุ่มเป้าหมาย โดยแบ่งแบบสอบถามออกเป็น 2 ตอน คือ

ตอนที่ 1 สอบถามข้อมูลเบื้องต้นของผู้ตอบแบบสอบถาม เป็นคำถามแบบตรวจสอบ

ตอนที่ 2 สอบถามความพึงพอใจทั้งในด้านคุณลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์ ที่มีต่อรูปแบบผลิตภัณฑ์ผลิตภัณฑ์ทั้ตกรรมกรณีศึกษาเพื่อรับรู้จากหัววยเหียบ ตามแบบประเมินค่า

5.1.4 การเก็บรวบรวมข้อมูล

1. ขั้นตอนการศึกษาแนวทางการออกแบบผลิตภัณฑ์

- สอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

- สอบถามข้อมูลจากผู้จำหน่าย

- สำรวจข้อมูลเบื้องต้น เกี่ยวกับสินค้า ผลิตภัณฑ์ และสภาพการจำหน่าย

2. ขั้นตอนการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบผลิตภัณฑ์

- การประเมินผลงานออกแบบ

3. ขั้นตอนการประเมินผลิตภัณฑ์ทั้ตกรรมรูปแบบใหม่เทียบกับผลิตภัณฑ์ทั้ตกรรมรูปแบบเดิม

- การประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย

5.1.5 การวิเคราะห์ข้อมูล

1. ขั้นตอนการศึกษาแนวทางการออกแบบผลิตภัณฑ์

- นำผลข้อมูลที่ได้จากการสอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย มหาวิเคราะห์ หารือยละเอียดแล้วนำมาแปรผลโดยการบรรยาย
- นำข้อมูลที่ได้จากการสำรวจเกี่ยวกับลักษณะของผลิตภัณฑ์ สภาพการจำหน่าย ผลิตภัณฑ์ และความต้องการของผู้จำหน่าย มาสรุปและแปรผลโดยการบรรยาย
- 2. ขั้นตอนการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบผลิตภัณฑ์
 - นำข้อมูลที่ได้จากการออกแบบแบบผลิตภัณฑ์
- 3. ขั้นตอนการประเมินผลิตภัณฑ์
 - นำข้อมูลที่ได้จากการสอบถามความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมายมหาวิเคราะห์ฯ ค่าเฉลี่ย และแปรผลโดยการบรรยาย

5.1.6 ผลการวิจัย

1. ขั้นตอนการศึกษาแนวทางการออกแบบแบบผลิตภัณฑ์
 - ลักษณะทั่วไปของกลุ่มเป้าหมายคือ มีทั้งเพศชายและเพศหญิงในปริมาณไม่แตกต่างกัน ส่วนใหญ่เป็นผู้ที่ค่อนข้างมีอายุ ประกอบธุรกิจส่วนตัว มีรายได้ค่อนข้างสูงการศึกษาในระดับสูง
 - ชนิดของสินค้าที่กลุ่มเป้าหมายต้องการซื้อมากที่สุดคือ ชุดรับแขก ชุดนั่งเล่น เตียงนอนเล่น กระเข้าซิชช้า และชุดโต๊ะอาหารตามลำดับ
2. ขั้นตอนการพัฒนาปรับปรุงรูปแบบผลิตภัณฑ์
 - การประเมินผลงานออกแบบเพื่อตัดสินทางเลือก
3. ขั้นตอนการประเมินผลิตภัณฑ์รูปแบบใหม่เทียบกับผลิตภัณฑ์รูปแบบเดิม
 - การประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย

5.2 อภิปรายผล

การวิจัยครั้งนี้ เป็นการศึกษาและพัฒนาผลิตภัณฑ์สำหรับผลิตภัณฑ์ห้องน้ำ ที่ต้องการมีศักยภาพในการใช้งานจริง ผู้วิจัยได้อภิปรายผลการวิจัยโดยแบ่งออกเป็น 2 ตอน ดังต่อไปนี้

ตอนที่ 1 คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ในด้านคุณลักษณะต่างๆ

- ใช้งานได้ตามวัตถุประสงค์ มีความประณีต สวยงาม การเคลือบเงาต้องเรียบ การประกอบด้วยวัสดุอื่นต้องประณีต

ด้วยการออกแบบลักษณะด้านโครงสร้างชุดรับแขก คือ อลูมิเนียม Aluminum สแตนเลส Stainless และโครงหวาย Rattan Fale ตามลำดับ ส่วนมากจะเลือกอลูมิเนียม เพราะมีน้ำหนักเบา ไม่เป็นสนิม สามารถทนแดด ทนฝน ทนไอโอดีนที่烈 ราคาเหมาะสม ทนปลวก โครงสวยงาม สแตนเลส Stainless จะมีน้ำหนักมากกว่า ไม่สามารถทนไอโอดีนที่烈 และราคายังแพงกว่า ส่วนโครงหวาย ไม่สามารถทนแดด ทนฝน ทนปลวก และราคายังแพงกว่า เพราะหวายเป็นหวายนำเข้าจากประเทศเพื่อนบ้าน

- มีรูปแบบแพลกใหม่ สามารถปรับเปลี่ยนได้ใช้ได้ทั้งภายนอก - ภายใน อาคาร สะดวกตาก และการใช้งาน ความสวยงามและความน่าสนใจ ราคาไม่แพงมากกับตัวผลิตภัณฑ์ ได้ตามวัตถุประสงค์ และล้างน้ำทำความสะอาดได้ ไม่ขึ้นเชื้อราตามลำดับ

การออกแบบผลิตภัณฑ์ให้มีรูปแบบที่เหมาะสม มีความสวยงามเหมือนหวยธรรมชาติ มีความแข็งแรง ยึดหยุ่นสูง ทนทานสภาพอากาศ จึงนิยมใช้งาน outdoor ชุดรับแขก ชุดนั่งเล่น เตียงนอนเล่น กระเช้าซิงซ่า และชุดโต๊ะอาหารตามลำดับ ชุดรับแขกสามารถปรับเปลี่ยนในการแยกชิ้นส่วนในการใช้งานได้

ตอนที่ 2 คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ในด้านการบรรจุและเครื่องหมายและฉลาก

ซึ่งสอดคล้องกับคำอธิบายของ ดำรงศักดิ์ ชัยสนิท (2537 : 8-9) ที่ว่า “บรรจุภัณฑ์ เป็นเครื่องบ่งชี้บอกผู้บริโภคเกี่ยวกับ สินค้า ลักษณะวิธีการใช้ แหล่งผลิต และเป็นตัวช่วยในการเพิ่มยอดขาย ช่วยสร้างภาพพจน์ และเอกลักษณ์ให้กับสินค้า”

- มีการนำเสนอข้อมูลที่เป็นประโยชน์กับสินค้าที่ครบถ้วน และชัดเจน

กลุ่มเป้าหมายให้ความสำคัญ ซึ่งสอดคล้องกับผลการวิจัยของพงษ์รดา วุฒิการณ์ และยลฤทธิ์ วุฒิการณ์. (2541 : 39) กล่าวไว้ว่า “การที่ผู้บริโภคจะตัดสินใจเลือกซื้อสินค้านั้นมีได้พิจารณาจากความสวยงาม เรียบหรู แล้วแข็งแรงเท่านั้น การตัดสินใจขึ้นสุดท้ายอยู่ที่การได้รับข่าวสารข้อมูลรายละเอียด รวมทั้งสรรพคุณของสินค้าที่ปราภกอยู่บนผลิตภัณฑ์นั้นๆ ด้วย”
กลุ่มเป้าหมายพึงพอใจในระดับมาก เนื่องด้วยมีการระบุรายละเอียดเกี่ยวกับสินค้าตามที่กฎหมายกำหนด

5.3 ข้อเสนอแนะ

จากการศึกษาและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหวยเทียม ครั้งนี้ มีข้อเสนอแนะเพื่อการนำผลการวิจัยไปใช้และเพื่อการวิจัยครั้งต่อไป ดังนี้

5.3.1 ข้อเสนอแนะเพื่อการนำผลการวิจัยไปใช้

โดยแบ่งระดับการใช้ประโยชน์ในการนำผลการวิจัยไปใช้เป็น 3 ระดับ ดังนี้

1. การนำผลการวิจัยไปใช้เป็นแนวทางในการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเพอร์นิเจอร์จากหวยเทียม

ผู้ประกอบการในกลุ่มผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหวยเทียมส่วนใหญ่ ชื่นชอบการใช้ชีวิตสบายๆ ใกล้ชิดธรรมชาติ เพราะมีความโปร่ง ช่วยให้เกิดความสบายตา และให้ความรู้สึกของการพักผ่อนได้เป็นอย่างดี ปัจจุบันมีให้เลือกใช้ทั้งที่ทำมาจากหวยธรรมชาติแท้ๆ และหวยสังเคราะห์ที่ผลิตขึ้นด้วยเทคโนโลยีสมัยใหม่ ซึ่งมีข้อดีข้อด้อยแตกต่างกันไปไม่ว่าจะเป็นเรื่องของคุณสมบัติ ประโยชน์ใช้สอย รวมถึงการดูแลรักษา

หวยธรรมชาติ มีคุณสมบัติเด่นในเรื่องความเหนียว ยึดหยุ่นตัวได้ดี และตัดโคงอิ่ด้วยการผ่านความร้อน สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้หลากหลาย โดยเฉพาะผิวหวยเป็นวัสดุดีบสำคัญในการทำเป็นเครื่องเรือน หรือเครื่องจักสานต่างๆ อย่างไรก็ดีแม้ว่าหวยจะมีความแข็งแรง แต่ก็

เป็นวัสดุที่เสี่ยงต่อการถูกแมลงกัดกิน ดังนั้นผู้ผลิตเพอร์นิเจอร์จึงต้องพิสูจน์ตัวตนตั้งแต่ขั้นตอนการผลิต เพื่อให้ได้เพอร์นิเจอร์ hairy ที่มีคุณภาพดีไว้ใช้งาน อาทิ ก่อนนำเส้นทองมาใช้สำนัต้องผ่านการอาบน้ำยากันมอด กันเชื้อรา รวมถึงการลงน้ำยาเคลือบผิวด้านนอกด้วย

hairy สังเคราะห์ hairy สังเคราะห์ เป็นวัสดุที่ผลิตขึ้นมาเพื่อใช้ทดแทนเส้น hairy จากธรรมชาติ ส่วนผสมที่ใช้จะประกอบด้วยโพลิไพรอฟลีน, โพลิเอทิลีน, ผงไม้, สารประสาน, สารหล่อลื่น, สารปรับปรุงคุณสมบัติการทนแรงกระแทกและ ya EPDM ซึ่งนำส่วนผสมดังกล่าวมาผ่านกระบวนการอัดรีดขึ้นรูป ซึ่งมีคุณสมบัติหลากหลายกว่า hairy ธรรมชาติ เมนaje จะนำมาทำเป็นเพอร์นิเจอร์ในรูปแบบต่างๆ โดยมีสีสัน ลวดลาย และผิวสัมผัสใกล้เคียงกับ hairy ธรรมชาติมาก แต่มีความยืดหยุ่น ดีกว่า คงทนต่อรังสียูวีและการสึกกร่อน รวมถึงสภาพอากาศที่เปลี่ยนแปลง สามารถใช้งานได้ทั้งภายในและภายนอกอาคาร และเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม เพราะนำกลับบ้านมาใช้ใหม่ได้ แต่วัสดุชนิดนี้ไม่ทนต่อสารเคมีที่มีฤทธิ์กัดกร่อนรุนแรง ดังนั้นจึงควรหลีกเลี่ยงนำไปใช้ในสถานที่ที่มีสารดังกล่าว รวมถึงการเลือกน้ำยาทำความสะอาดเพอร์นิเจอร์ที่ต้องระมัดระวังเข่นกัน ส่วนราคาจะสูงกว่า hairy ธรรมชาติประมาณ 20 เท่า เช่นเดียวกับเพอร์นิเจอร์และคุณภาพสินค้าด้วย

การพิจารณาเลือกซื้อเพอร์นิเจอร์ hairy ประการแรกให้ดูเรื่องความละเอียดของงาน อาทิ เส้นตั้งเป็นระเบียบหรือไม่ เพราะถ้าตั้งเส้นหรือขึ้นเสามาได้โดยไม่เป็นไปได้ หมายความว่าเพอร์นิเจอร์ hairy จะมีข้อผิดพลาด เช่นเส้นสั้น ถ้ามาให้ดูระยะห่างของเส้นตั้ง โดยประมาณด้วยสายตาว่าเท่ากันหรือใกล้เคียงกัน เพราะช่างที่มีความชำนาญจะสามารถเส้น hairy เรียงต่อเนื่องกันได้สวยงาม จากนั้นจึงใช้มือลูบหรือสัมผัสเพอร์นิเจอร์ ดูว่ามีเสี้ยนหรือไม่ สามารถดึงและแน่นดีหรือเปล่า ส่วนเรื่องสีสันให้ดูว่าสีหรือแล็คเกอร์ที่เคลือบบนเนื้อ hairy เป็นอย่างไร เพราะถ้าผู้ผลิตลงน้ำยาเคลือบเพียงบางๆ เมื่อใช้งานไประยะหนึ่ง สีของเพอร์นิเจอร์ hairy จะซีดจางได้ด้วย

สำหรับการดูแลรักษาเพอร์นิเจอร์ hairy ทั้ง 2 ชนิด เราสามารถทำความสะอาดได้ทุกวัน เพียงใช้มีนวน้ำอุ่นไปปัดหรือใช้ผ้าぬ่ำเช็ดถู เพื่อไม่ให้ผุนเกะหรือฝังตัวเข้าไปในเนื้อเพอร์นิเจอร์ แต่ถ้ามีคราบสกปรกเกินกว่าที่จะทำความสะอาดแบบธรรมดาก็โดยเฉพาะ hairy ธรรมชาติ เราอาจใช้ผ้าบัวฉีดทำความสะอาดได้ และควรเลือกวันที่มีแดดจัด เพอร์นิเจอร์จะได้แห้งสนิท นอกจากนี้ควรวางเพอร์นิเจอร์ไว้ให้ห่างจากที่มีความชื้นสูงหรือมีแดดจัด เพื่อช่วยยืดอายุการใช้งานของเพอร์นิเจอร์ hairy ธรรมชาติ ส่วนเพอร์นิเจอร์ hairy สังเคราะห์ สามารถใช้แบบน้ำมุ่น หรือพองน้ำจุ่มน้ำยาล้างงานแบบเจือจางมาทำความสะอาดได้ โดยเช็ดถูด้วยผ้าน้ำมุ่นแล้วนำไปวางผึ้งแดดให้แห้งสนิท

นอกจากนี้จุดประสงค์การใช้งานเป็นอีสิ่งหนึ่งที่ควรนำมาพิจารณา โดยย้อนกับไปคุ้ว่า ที่บ้านมีเด็กเล็กหรือเปล่า เพราะว่าพฤติกรรมของเด็กๆ จะชอบกระโดดโคล่เดิน โดยเฉพาะ hairy ที่เมื่อถูกกระแทกบ่อยครั้งอาจทำให้เพอร์นิเจอร์หักงอได้ วิธีแก้ไขคือ อาจเลี่ยงไปใช้เพอร์นิเจอร์ hairy ที่มีโครงสร้างเส้น hairy ขนาดใหญ่ เพื่อช่วยให้รับน้ำหนักได้มากขึ้น แทนการเลือกใช้เพอร์นิเจอร์ hairy แบบสาม ส่วนราคาจะไม่สูงมากนัก ขึ้นอยู่กับผู้ผลิตและวัสดุที่นำมาใช้

2. การนำผลการวิจัยไปใช้เป็นแนวทางในการออกแบบผลิตภัณฑ์หัตถกรรมเพอร์นิเจอร์จากหัวายเทียม

ผู้ประกอบการควรใส่ใจในคุณภาพของผลิตภัณฑ์ และสร้างให้เกิดมาตรฐานของสินค้าที่น่าเชื่อถือมากยิ่งขึ้นที่มาช่วยเพิ่มมูลค่าให้กับผลิตภัณฑ์ในกลุ่มนี้ เพราะจากการศึกษาพบปัญหาการเออเปรียบกลุ่มเป้าหมายของผู้ประกอบการในหลายประการ เช่น ควรระบุราคาของผลิตภัณฑ์ ควรระบุถึงแหล่งที่มาของผลิตภัณฑ์เพื่อป้องกันการแอบอ้าง

5.3.2 ข้อเสนอแนะเพื่อการวิจัยต่อไป

บทบาทหน้าที่ของผลิตภัณฑ์ทั้งในด้านคุณลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์ สามารถเปลี่ยนแปลงไปตามความต้องการของกลุ่มเป้าหมายและกระแสของเทคโนโลยีได้ตลอดเวลา ดังนี้

1. การใช้ผลิตภัณฑ์เพื่อเป็นเครื่องมือในการจำหน่ายสินค้า จำเป็นที่จะต้องศึกษาการเปลี่ยนแปลงไปของแต่ละปัจจัยที่เกี่ยวข้องอยู่เสมอ เพราะหน้าที่สำคัญของผลิตภัณฑ์ คือการโน้มน้าวใจกลุ่มเป้าหมายให้เกิดการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ได้อย่างรวดเร็วอย่างไม่ลังเล

2. ผลงานวิจัยในครั้งนี้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้เฉพาะพื้นที่หนึ่ง ในช่วงเวลาหนึ่งเท่านั้น การศึกษาในเชิงลึกของแต่ละปัจจัยที่เกี่ยวข้องในการออกแบบผลิตภัณฑ์ของแต่ละพื้นที่ที่น่าสนใจและมีเสน่ห์ที่แตกต่างกัน

ผลสรุปที่ได้ สามารถนำไปประยุกต์ใช้ประโยชน์ได้จริงกับผลิตภัณฑ์นั้นๆ เพื่อให้ผลิตภัณฑ์ที่ได้มาตรฐาน เป็นที่ยอมรับ ตรงตามความต้องการที่แท้จริงของกลุ่มเป้าหมายมากยิ่งขึ้น โดยผู้สนใจสามารถนำรูปแบบในการศึกษาวิจัยครั้งนี้ไปใช้เป็นแนวทางในการศึกษาวิจัยเพื่อการพัฒนาผลิตภัณฑ์ หัตถกรรมกรณีศึกษาเพอร์นิเจอร์จากหัวายเทียม ในกลุ่มอื่นๆ หรือห้องถินอื่นๆ ได้อย่างกว้างขวาง ต่อไป

ภาคผนวก ก

แบบสอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

แบบสำรวจผลิตภัณฑ์/และสภาพการจำหน่าย

แบบสัมภาษณ์

แบบสอบถามเพื่อประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย

แบบสอบถามเพื่อประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย



แบบสอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย

เรื่อง โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหวายเทียม

Design and Development of Handy Crafts Furniture and Decorative Product,

Case Study : Rattan Fake.

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ สังกัด มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

โดย นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ

นางสาวyuwadee พราราพวงศ์

นายนพพร ศกุลยืนยงสุข

นางสาวธรุณรัตน์ พิกุลทอง

แบบสอบถามความต้องการของกลุ่มเป้าหมายเพื่อประเมินความพึงพอใจของรูปแบบนี้สร้างขึ้นมาเพื่อใช้ในการวิเคราะห์รวมข้อมูลประกอบการทำวิจัยการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหวายเทียม ในกรณีผู้วิจัยได้รับความกรุณาจากท่านโปรดได้พิจารณาและตอบคำถามทุกข้อของแบบสอบถามตามความเป็นจริง เพราะคำตอบของท่านทุกข้อมีความสำคัญยิ่งต่อการทำวิจัยครั้งนี้

ดังนั้นผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี และขอขอบพระคุณกลุ่มตัวอย่างทุกท่านที่ให้ความร่วมมืออย่างสูงมาก ณ ที่นี่ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ)

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

- 2 -

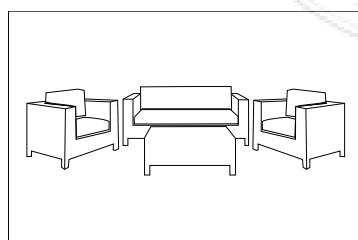
- ข้อในการพิจารณาในการตัดสินใจเลือกซื้อผลิตภัณฑ์ห้องครัวที่นักศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม (จัดลำดับโดยใส่หมายเลข 1-7 ลงในช่องว่าง ให้หมายเลข 1 = ลำดับแรกปัจจัยที่ทำให้มีผลต่อการเลือกซื้อผลิตภัณฑ์มากที่สุด)

- [.....] ราคা
- [.....] รูปแบบ
- [.....] ความลักษณะของงาน
- [.....] สีสัน
- [.....] ขนาด
- [.....] ประโยชน์ใช้สอย
- [.....] ไม่เป็นพิษกับสิ่งแวดล้อม

- ข้อในการพิจารณาในการตัดสินใจเลือกซื้อวัสดุดิบและส่วนประกอบผลิตภัณฑ์ห้องครัวที่นักศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม (จัดลำดับโดยใส่หมายเลข 1-7 ลงในช่องว่าง ให้หมายเลข 1 = ลำดับแรกปัจจัยที่ทำให้มีผลต่อการเลือกซื้อผลิตภัณฑ์มากที่สุด)

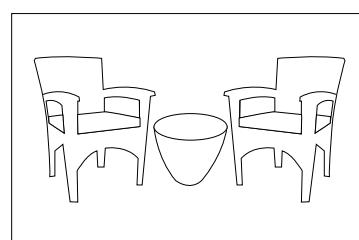
- [.....] โครงห่วง Rattan Fake
- [.....] ไม้ Wood
- [.....] สแตนเลส Stainless
- [.....] เหล็ก Iron
- [.....] อลูมิเนียม Aluminum

- ความต้องการของกลุ่มเป้าหมายทางด้านรูปแบบผลิตภัณฑ์ห้องครัวที่นักศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยมมากที่สุด (จัดลำดับโดยใส่หมายเลข 1- 6 ลงในช่องว่าง ให้หมายเลข 1 = ต้องการทางด้านรูปแบบผลิตภัณฑ์มากที่สุด)



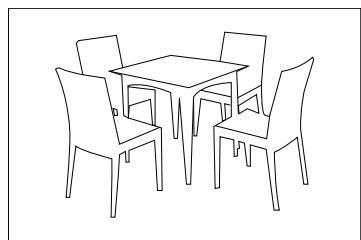
ชุดรับแขก

- [.....]
- [.....]

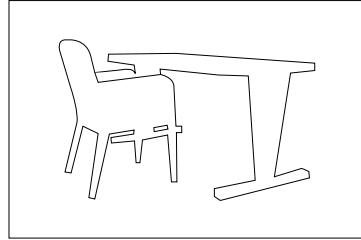


ชุดนั่งเล่น

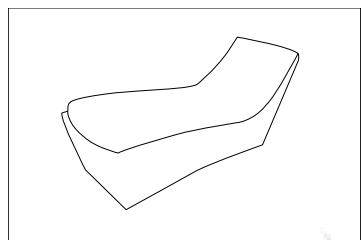
- 3 -



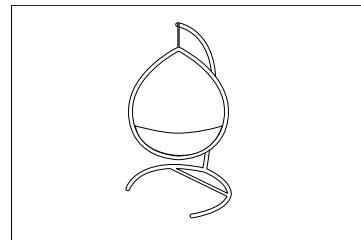
ชุดโต๊ะอาหาร

[.....]
[.....]

ชุดทำงาน



เตียงนอนเล่น

[.....]
[.....]

กระเช้าแขวน

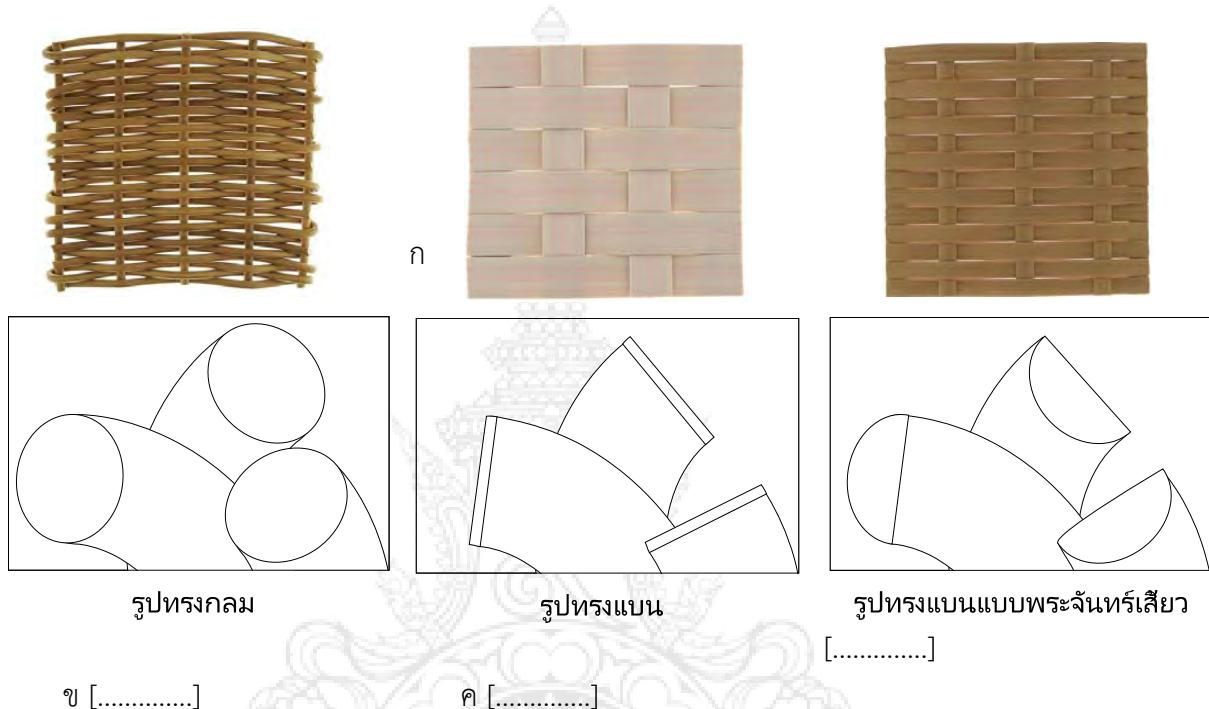
4. ท่านต้องการให้มีพัฒนาปรับปรุงรูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหัวายที่วางแผนอย่างในปัจจุบัน ในด้านต่างๆ นี้ ในระดับใด

คุณลักษณะของผลิตภัณฑ์ด้านต่างๆ ที่ต้องการให้พัฒนาปรับปรุง	ระดับความต้องการให้พัฒนาปรับปรุง			
	มากที่สุด	มาก	ปานกลาง	น้อย
1. ความสวยงามและความน่าสนใจ				
2. รูปแบบแปลกใหม่ สดุดตา				
3. สีไม่ซีดจางง่าย				
4. ใช้งานแล้วสามารถนำรีไซเคิลได้				
5. ล้างน้ำทำความสะอาดได้ ไม่ขึ้นเชื้อรา				
6. ราคาไม่แพงสมกับตัวผลิตภัณฑ์ โดยมีผลต่อการตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค				

- 4 -

5. ลำดับความชอบของท่าน ในรูปลักษณ์เส้น hairy สังเคราะห์ของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์ จาก hairy เที่ยม โดยพิจารณาเปรียบเทียบจากภาพตัวอย่างที่นำมาแสดง
(จัดลำดับโดยใส่หมายเลข 1, 2 หรือ 3 ลงในช่องว่าง ให้หมายเลข 1 = ชอบเป็นลำดับแรก)

1. รูปทรงเส้น hairy หัวสังเคราะห์



2. พื้นผิวเส้น hairy หัวสังเคราะห์



ภาพ ก ผิวเรียบไม่มีลายเส้น

ภาพ ข ผิวเรียบมีลายเส้นที่เกิดจากสีผสมพลาสติกชนิดพิเศษ

ภาพ ค ผิวมีร่องเป็นลายเส้นคล้ายเส้น hairy หัวสังเคราะห์ตลอด ความยาวของเส้น

- 5 -

3. สีเส้น hairy สังเคราะห์

ก [.....]



สีเดียวตลอดเส้นและทุกโนน
สีคล้ายสีเหลือง

ข [.....]



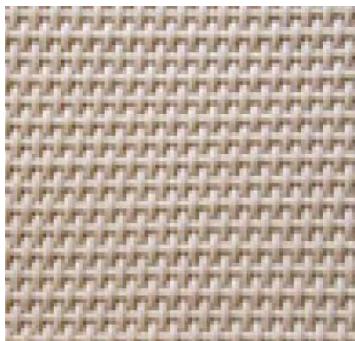
ค [.....]



สีคล้ายสี hairyธรรมชาติ

4. ลายสานเส้น hairy สังเคราะห์

1. ลายยก 1 ชั้ม 1 [.....]



2. ลายยก 1 ชั้ม 2 [.....]



3. ลายถูกศร [.....]



4. ลายเฉียง [.....]



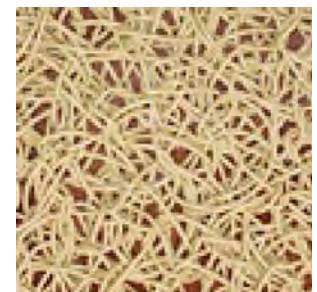
5. ลายก้างปลา [.....]



6. ลายข้าวหลามตัด [.....]



7. ลายรังนก [.....]





แบบสำรวจผลิตภัณฑ์ / และสภาพการจำหน่าย

เรื่อง โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเพื่อรับสมัครนิสิตใหม่
Design and Development of Handy Crafts Furniture and Decorative Product,

Case Study : Rattan Fak.

คณะกรรมการคัดเลือกและติดต่อผู้เข้าร่วมโครงการ
คณะกรรมการคัดเลือกและติดต่อผู้เข้าร่วมโครงการ

โดย นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ

นางสาวyuวี พราราพวงศ์

นายนพพร สกุลยืนยงสุข

นางสาวดรุณรัตน์ พิกุลทอง

1. ลักษณะของผลิตภัณฑ์.....

- 1.1 ลักษณะทางกายภาพของผลิตภัณฑ์
- 1.2 ลักษณะของรูปแบบผลิตภัณฑ์ (ฉลาก ผลิตภัณฑ์)
- 1.3 รหัสแท่ง
- 1.4 ชื่อสินค้า
- 1.5 ชื่อทางการค้า
- 1.6 ตราสินค้า
- 1.7 ปริมาณและขนาดของสินค้า
- 1.8 ชื่อและที่อยู่ผู้ผลิตสินค้า
- 1.9 รูปแบบ สีสัน ลวดลาย ภาพประกอบ รูปแบบอักษร สัญลักษณ์ ที่ใช้บนบรรจุภัณฑ์

2. สภาพการจำหน่ายผลิตภัณฑ์.....

- 2.1 ขนาด สัดส่วน และจำนวน ของชิ้นวางสินค้า
- 2.2 ตำแหน่งที่จัดวางสินค้า (บนชั้นวาง สำหรับแสดงสินค้า)
- 2.3 ด้านของผลิตภัณฑ์ที่นำมาจัดวาง (หน้า หลัง ข้าง ล่าง บน)
- 2.4 ระเบียบวิธีการจัดวางสินค้า (ตามประเภทสินค้า)



แบบสัมภาษณ์

เรื่อง โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหวายเทียม

Design and Development of Handy Crafts Furniture and Decorative Product,

Case Study : Rattan Fake.

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ สังกัด มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

โดย นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ

นางสาวyuwadee พราวรา鹏ศ์

นายนพพร สกุลยืนยงสุข

นางสาวดรุณรัตน์ พิกุลทอง

แบบสัมภาษณ์นี้สร้างขึ้นมาเพื่อใช้ในการวิเคราะห์รวบรวมข้อมูลประกอบการทำวิจัยการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหวายเทียม ในกรณีผู้วิจัยไคร่ขอความกรุณาจากท่านโปรดได้พิจารณาและตอบคำถามทุกข้อของแบบสอบถามตามความเป็นจริง เพราะคำตอบของท่านทุกข้อ มีความสำคัญยิ่งต่อการทำวิจัยครั้งนี้

ดังนั้นผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี และขอขอบพระคุณกลุ่มตัวอย่างทุกท่านที่ให้ความร่วมมืออย่างสูงมาก ณ ที่นี่ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ)

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

- 2 -

แบบสัมภาษณ์

โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหัวใจเที่ยม

1. สัมภาษณ์ด้านรูปแบบของเฟอร์นิเจอร์จากหัวใจเที่ยม

A faint watermark of the Eiffel Tower is centered on the page, appearing as a light gray silhouette against the white background.

2.สัมภาษณ์ด้วยการผลิตของเฟอร์นิเจอร์จากหัวายเที่ยม

The image features a decorative header with five horizontal dotted lines. A faint, light-gray watermark of a traditional floral or mandala pattern is centered in the background.

3. สัมภาษณ์ด้านหลักการออกแบบเฟอร์นิเจอร์ขอจากหัวยที่ym

The watermark is a circular seal featuring a Native American figure holding a bow in one hand and an arrow pointing downward in the other. A five-pointed star is visible on the shield. The outer ring contains the text "SIGILLUM REIPUBLICÆ MASSACHUSETTENSIS" and the inner circle contains "1780".



**แบบสอบถามเพื่อประเมินความพึงพอใจของรูปแบบผลิตภัณฑ์
เรื่อง โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหวายเทียม
Design and Development of Handy Crafts Furniture and Decorative Product,
Case Study : Rattan Fake.**

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ สังกัด มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

โดย นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ

นางสาวyuวี พราราพวงศ์

นายนพพร ศกุลยืนยงสุข

นางสาวธรุณรัตน์ พิกุลทอง

แบบสอบถามเพื่อประเมินความพึงพอใจของรูปแบบผลิตภัณฑ์นี้สร้างขึ้นมาเพื่อใช้ในการวิเคราะห์ รวบรวมข้อมูลประกอบการทำวิจัยการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จาก หวายเทียม ในกรณีผู้วิจัยครรับความกรุณาจากท่านโปรดได้พิจารณาและตอบคำถามทุกข้อของ แบบสอบถามตามความเป็นจริง เพราะคำตอบของท่านทุกข้อมีความสำคัญยิ่งต่อการทำวิจัยครั้งนี้

ดังนั้นผู้วิจัยหวังเป็นอย่างยิ่งว่าคงจะได้รับความร่วมมือจากท่านด้วยดี และขอขอบพระคุณกลุ่ม ตัวอย่างทุกท่านที่ให้ความร่วมมืออย่างสูงมาก ณ ที่นี่ด้วย

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ)

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

- 2 -

ตอนที่ 1 ประเมินความพึงพอใจในรูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยมที่ได้รับการออกแบบและพัฒนามีประสิทธิภาพผ่านเกณฑ์มาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรมว่าด้วยเรื่องมาตรฐานผลิตภัณฑ์ชุมชนเครื่องเรือนห่วย (มพช.๖๔/๒๕๔๖)

คำชี้แจง : พิจารณารูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม

แล้วใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่าง ตามระดับความพึงพอใจในด้านต่างๆ ของท่าน

1.1 การทดสอบลักษณะทั่วไป ห่วย สี การประกอบด้วยวัสดุอื่น และการเคลือบเงา

1.1.1 ให้แต่งตั้งคณะผู้ตรวจสอบ ประกอบด้วยผู้ที่มีความชำนาญในการตรวจสอบเครื่องเรือนห่วยอย่างน้อย 5 คน แต่ละคนจะแยกกันตรวจและให้คะแนนโดยอิสระ

1.1.2 หลักเกณฑ์การให้คะแนน ให้เป็นไปตามตารางที่ 1

1.2 การทดสอบการใช้งาน การบรรจุ และเครื่องหมายและฉลากให้ตรวจสอบพิเศษ

ตารางที่ 1 หลักเกณฑ์การให้คะแนน

ลักษณะที่ ตรวจสอบ	เกณฑ์ที่กำหนด	ระดับการตัดสิน (คะแนน)			
		ดีมาก	ดี	พอใช้	ต้องปรับปรุง
ลักษณะทั่วไป	ต้องเรียบร้อย ประณีต สวยงาม บริเวณรอยต่อ ต้องไม่เปรอะเปื้อนสารที่ใช้ยึดติด ไม่มีราปรากฎให้เห็นอย่างเด่นชัด และปราศจากเส้นขน เสี้ยน ผุ่นผง				
	ต้องแข็งแรง มั่นคง				
ห่วย	ต้องเป็นห่วยที่มีคุณภาพดี ไม่ผุ เปราะ แตก หัก หรือเที่ยวบ่ ปราศจากร้าและร่องรอยการเจาะกัดกินของแมลง				
สี (ถ้ามี)	ต้องสม่ำเสมอ ยกเว้นการไล่ระดับสี ไม่หลุด落ก และเมื่อคลุบผลิตภัณฑ์แล้วสีต้องไม่ติดมือ				
การประกอบ ด้วยวัสดุอื่น (ถ้ามี)	ต้องเรียบร้อย ประณีต ติดแน่น คงทน บริเวณรอยต่อต้องเรียบร้อย ไม่ให้เห็นร่องรอยของตะปู และโลหะ โดยต้องปกปิดให้มิดชิดและกลมกลืน เหมาะสมสมกับชิ้นงาน				
การเคลือบเงา (ถ้ามี)	ต้องเรียบ สม่ำเสมอ ไม่เป็นเม็ด เป็นคราบกรอบแตก หรือหลุด落ก และต้องไม่ทำให้ชิ้นงานขาด ความสวยงามตามธรรมชาติ				



แบบสอบถามเพื่อ ประเมินความพึงพอใจของกลุ่มเป้าหมาย

เรื่อง โครงการออกแบบและพัฒนาผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากหวายเทียม

Design and Development of Handy Crafts Furniture and Decorative Product,

Case Study : Rattan Fake.

คณะกรรมการค่าตอบแทนและการออกแบบ สังกัด มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

โดย นางสาวมยุรี เรืองสมบัติ

นางสาวyuwadee พราрапงศ์

นายนพพร ศกุลสินธุ์

นางสาวดรุณรัตน์ พิกุลทอง

ตอนที่ 1 ข้อมูลที่ว่าไปของผู้ตอบแบบสอบถาม

คำชี้แจง : โปรดใส่เครื่องหมาย / ลงใน และกรอกข้อความลงในช่องว่าง ตามความเป็นจริงของท่าน

1.1 เพศ

ชาย

หญิง

1.2 อายุ

ต่ำกว่า 30 ปี

30-40 ปี

41-50 ปี

51 ปี ขึ้นไป

1.3 อาชีพ

นักเรียน / นักศึกษา

ข้าราชการ

รัฐวิสาหกิจ

ลูกจ้าง

ธุรกิจส่วนตัว

อื่นๆ โปรดระบุ

1.4 รายได้ / เดือน

ต่ำกว่า 10,000 บาท

10,000 - 20,000 บาท

20,001 - 30,000 บาท

30,001 บาทขึ้นไป

1.5 ระดับการศึกษา

ม.6 (ปวช.) หรือต่ำกว่า

อนุปริญญา หรือเทียบเท่า

ปริญญาตรี

สูงกว่าปริญญาตรีขึ้นไป

- 2 -

ตอนที่ 2 ประเมินความพึงพอใจในรูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม
คำชี้แจง : พิจารณารูปแบบของผลิตภัณฑ์หัตถกรรมกรณีศึกษาเฟอร์นิเจอร์จากห่วยเที่ยม
 และใส่เครื่องหมาย ✓ ลงในช่องว่าง ตามระดับความพึงพอใจในด้านต่างๆของท่าน

คุณลักษณะด้านต่างๆ ของผลิตภัณฑ์	ระดับความพึงพอใจในรูปแบบ ผลิตภัณฑ์ รูปแบบใหม่				
	มากที่สุด	มาก	正常使用	น้อย	น้อยที่สุด
1. ด้านคุณลักษณะ					
ลักษณะทั่วไปต้องประณีต					
การประกอบด้วยวัสดุอื่น (ถ้ามี) ต้องประณีต					
สี (ถ้ามี) ต้องไม่เลอะ					
การเคลือบเงา (ถ้ามี) ต้องเรียบ					
การใช้งานได้ตามวัตถุประสงค์					
2. ด้านการบรรจุ					
สามารถป้องกันความเสียหายที่เกิดขึ้น					
3. ด้านเครื่องหมายและฉลาก					
ชื่อเรียกผลิตภัณฑ์					
ขนาดหรือมิติ					
เดือน ปีที่ทำ					
ข้อแนะนำในการดูแลรักษา					
ชื่อผู้ทำ สถานที่ที่ทำ ที่ตั้ง					

ขอขอบพระคุณที่ท่านให้ความร่วมมือในการตอบแบบสอบถามครั้งนี้