



Minicurso 2: Flash para construções de animações

Anita Raquel Cestari da Silva Grandó
Liane Margarida Rockenbach Tarouco*
Centro Interdisciplinar de Novas Tecnologias da Educação
Universidade Federal do Rio Grande do Sul

Súmula

O trabalho terá como objetivo apresentar o ambiente de trabalho do Flash, suas barras de tarefas, a janela de trabalho e a linha do tempo.

Explorar as ferramentas de desenho, a transformação dos mesmos e outros em símbolos e as possíveis mudanças em sua aparência.

Realizar animações, incluir e trabalhar com botões de ação e adicionar sons.

Tópicos a serem abordados:

➤ Ambiente de trabalho

Quando abrimos o flash vemos sua área de trabalho pronta para criar animações.

Seu ambiente de trabalho se constitui de várias barras com diversas ferramentas e a opção de trabalhar com painéis

Imagem: janela do flash, ao clicar ela mostra uma maior.

- Barras
- Janela
- Linha do tempo

- Desenhos
- Símbolos

- Dimensionamento e rotação
- Tonalidade
- Alfa

- Camadas
- Som
- Animações

- Interpolação de movimento
- Interpolação de formas
- Interpolação de cores
- Trajetória de movimento
- Botões

* Doutora em Engenharia Elétrica pela USP e Mestre em Ciência da Computação pela UFRGS



- Botões da biblioteca
- Construção de botões

Metodologia

O material será apresentado em HTML com animações e exemplos em Flash. Ele se constituirá de exercícios a serem executados no aplicativo Flash5.