



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

© Hak cipta milik UIN Suska Riau
State Islamic University of Sultan Thariq Kasim Riau

DAFTAR PUSTAKA

- Batawi, Y. A., & Abulnaja, O. A. (2012). Accuracy Evaluation of Arabic Optical Character Recognition Voting Technique: Experimental Study. *International Journal of Electrical & Computer Sciences IJECS-IJECNS Vol: 12 No: 01* , 29-33.
- Blumenstein, M., Liu, X. Y., & Verma, B. (2003). A Modified Direction Feature for Cursive Character Recognition. - , 4.
- Budianita, E., & Prijodiprodo, W. (2013). Penerapan Learning Vector Quantization untuk Klasifikasi Status Gizi Anak. *Jurnal IJCCS Vol. 7 N0.2* , 155-166.
- BW, T. A., Hermanto, I. G., & D, R. N. (2009). Pengenalan HURuf Bali Menggunakan Metode Modified Direction Feature (MDF) dan Learning Vector Quantization (LVQ). *Konferensi Nasional Sistem dan Informatika 2009 (KNS&I09-002)* , 7-12.
- Cheng-Lin Liu, I.-J. K. (1997). High Accuracy Handwritten Chinese Character Recognition by Improved Feature Matching Method. *IEEE* , 1033-1037.
- Damayanti, F., & Setiawan, W. (2013). Pengenalan Tanda Tangan Dengan Metode Modified Direction Feature (MDF) Dan Euclidean Distance. *Prosiding Conference on Smart-Green Technology in Electrical and Information Systems* (hal. 277-282). Bali: Universitas Udayana.
- Desiani, A., & Arhami, M. (2006). *Konsep Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi.
- Fausett, L. (1994). *Fundamentals of Neural Network: Architectures, Algorithms, and Applications*. Prentice Hall: Englewood Cliffs.
- Handayani, L., & Anggraini, K. (2016). Arabic Handwritten Character Recognition Using Learning Vector Quantization Neural Network. *ICoSTechS* , 53-57.
- Handayani, L., Iskandar, I., & Andrian, W. (2014). Analysis and Implementation of the Kohonen Neural Network for Arabic Character Recognition. *IcosTechs* , 35-41.
- Hermawan, A. (2013). *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Indriani, A. (2014). Klasifikasi Data Forum dengan Menggunakan Metode Neive Bayes Classifier. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI) ISSN: 1907-5022* , 5-10.
- Kadir, A., & Susanto, A. (2013). *Teori dan Aplikasi Pengolahan Citra*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Kusumadewi, S. (2003). *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kusumadewi, S. (2004). *Membangun Jaringan Syaraf Tiruan Menggunakan MATLAB & EXCEL LINK*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Lee, S.-W., & Song, H.-H. (1993). Optimal Design of Reference Models Using Simulated Annealing Combined with an Improved LVQ3. *IEEE* , 244-249.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

- Munir, R. (2004). *Pengolahan Citra Digital dengan Pendekatan Algoritmik*. Bandung: Informatika.
- Purnomo, M. H., & Muntasa, A. (2010). *Konsep Pengolahan Citra Digital dan Ekstraksi Fitur*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Putra, D. (2010). *Pengolahan Citra*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Putra, A. P., Adiwijaya, & Suliiyo, M. D. (2013). *Implementasi Moment Invarian dan Learning Vector Quantization (LVQ) pada Pengenalan Huruf Hijaiyah*. Telkom University.
- Ramadona, A., Nasrun, M., & Siswoyo, B. (2004). Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Mengenali Angka dengan Metode Learning Vector Quantization. *Teknik Informatika UNIKOM*, 3.
- Riansyah, R. R., Nurhasanah, Y. I., & Dewi, I. A. (2017). Sistem Pengenalan Aksara Sunda Menggunakan Metode Modified Direction Feature dan Learning Vektor Quantization. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Vol. 3 No.1, e-ISSN: 2443-2229*, 17-30.
- Shatil, A. M. (2006). Research Report on Bangla Optical Character Recognition Using Kohonen Network. *Working Papers*, 148-159.
- T. Sutojo, S. M. (2011). *Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi.
- Wuryandari, M. D., & Afrianto, I. (2012). Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan Backpropagation dan Learning Vector Quantization pada Pengenalan Wajah. *Jurnal Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi 1 Volume 1*, 45-51.