

Kata Pengantar

Segala puji dan syukur kami panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan segala rahmat, nikmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Proyek Akhir dengan judul “HILANG - Aplikasi Permainan Bernuansa Horror sebagai Media Promosi Pariwisata dan Budaya berbagai daerah di Indonesia Menggunakan Teknologi Leap Motion dan Virtual Reality” ini dengan baik.

Adapun tujuan dari pembangunan aplikasi ini adalah untuk memenuhi salah syarat memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom.

Pembuatan buku ini diharapkan dapat membantu menjelaskan alur dari sistem dan fungsionalitas yang terdapat dalam aplikasi serta memberikan penjelasan mengenai apa saja yang digunakan selama proses pembuatan aplikasi. Oleh karena itu, kritik, saran, dan tanggapan sangat kami harapkan untuk penyempurnaan aplikasi ini.

Bandung, Juni 2017

FINF