

PERANCANGAN PERMAINAN DUDE, I'M LOST PADA PLATFORM PC BERBASIS FLASH DENGAN MENGGUNAKAN FINITE STATE MACHINE PADA PERILAKU NPC

**“DESIGN OF DUDE,I'M LOST GAME IN PC PLATFORM BASED ON
FLASH USING THE FINITE STATE MACHINE ON NPC BEHAVIOUR”**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Pada
Program
Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Teknik**

Universitas Telkom

Disusun Oleh :

Astomo Hadi

1104090031



**Telkom
University**

Departemen Elektro dan Komunikasi

Fakultas Teknik

Universitas Telkom

Bandung

2013