

**IMPLEMENTASI FUZZY LOGIC UNTUK PENENTUAN  
POSISI OBJEK PENGHALANG PADA GAME HUNGRY PIGS**

*IMPLEMENTATION OF FUZZY LOGIC FOR DETERMINING  
OBSTACLE'S POSITION IN GAME HUNGRY PIGS*

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik  
pada Program Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Elektro dan Komunikasi  
Institut Teknologi Telkom

Disusun Oleh :

**ANAS NUGRAHA AL-AZIZ**

**114080084**



*INSTITUT TEKNOLOGI*  
**TELKOM**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER  
FAKULTAS ELEKTRO DAN KOMUNIKASI  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM**

**BANDUNG**

**2013**