

# **Analisis Metode Occlusion Based pada Augmented Reality**

**Studi Kasus : Interaksi dengan Objek Virtual Secara Real Time  
Menggunakan Gerakan Marker**

*Analysis Occlusion Based Method On Augmented Reality*

*Case Study : Real Time Interaction with Virtual Object Using Marker  
Movement*

## **Tugas Akhir**

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik

Fakultas Informatika

IT TELKOM

**Walesa Danto**

**113070055**



**INSTITUT TEKNOLOGI  
TELKOM**

**Fakultas Informatika  
Institut Teknologi Telkom**

**Bandung**

**2011**