

Functional Reactive Programming Sebagai Paradigma untuk Perancangan Game

*Functional Reactive Programming
As A Paradigm For Game Development*

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
Fakultas Informatika
IT TELKOM

Wirawan Winarto

113050011



**INSTITUT TEKNOLOGI
TELKOM**

**Fakultas Informatika
Institut Teknologi Telkom
Bandung
2010**