

ENIGMISTICA ANALITICA

proposto da Mattia Cozzi e Mattia Sorgon

Per questo gioco [...] occorre almeno un giocatore. Non conosco un gioco che richieda *meno* giocatori; mentre ci sono diversi giochi per cui ce ne vuole *più* d'uno: ad esempio, per il cricket sono necessari ventidue giocatori. Quando si ha voglia di giocare, quanto è più facile trovare *un* giocatore che non ventidue! Nel contempo, anche se è sufficiente un giocatore, ci si può divertire molto di più giocando in due e correggendosi reciprocamente gli errori.

Questo gioco ha anche un altro vantaggio, cioè che [...] risulterà anche istruttivo per i giocatori. Ma questo non è un gran danno se potete divertirvi abbondantemente.

Lewis Carroll, premessa a
Il gioco della logica (The Game of Logic),
 Astrolabio-Ubaldini Editore.

Per questo numero abbiamo pensato che la rubrica Magister Ludi, che usualmente contiene un gioco filosofico, potesse contenere un vero e proprio... gioco! Dunque, quale gioco migliore per la mente se non l'enigmistica?

Nei quattro giochi che seguono cercheremo di testare le vostre conoscenze in alcuni campi "classici" della filosofia analitica e della logica; vi troverete allora a risolvere le ambigue definizioni di "Ricerca di parole definite", ad anagrammare nomi in "Grandi Logici", a scoprire l'enigma del nostro "Rebus" e infine ad aiutare Paolo e Francesca in "Problemi di coppia". I primi tre giochi vi forniranno gli elementi per poter decifrare la storia dei due fin troppo filosofici fidanzati: la risoluzione più dettagliata dei loro problemi, accompagnata da una corretta soluzione degli altri giochi, decreterà il vincitore del gioco (ricordate: potete anche inviarci soluzioni scritte a quattro o più mani!). Il vincitore vedrà pubblicata la sua risposta sul prossimo numero di RIFAJ, 3:2 (2012).

Attenzione: la risposta, da inviare a info@rifanalitica.it, sarà considerata una soluzione valida ai giochi se conterrà lo schema di "Ricerca di parole definite" con tutte le parole opportunamente cancellate e le lettere rimaste inserite nelle apposite caselle, la soluzione di tutti gli anagrammi di "Grandi logici", la soluzione del "Rebus", la storia di Paolo e Francesca

COPYRIGHT. © © © © 2012 Mattia Cozzi, Mattia Sorgon. Pubblicato in Italia.
 Alcuni diritti riservati.

AUTORI. Mattia Cozzi. cozzimattia@gmail.com. Mattia Sorgon. mattia.sorgon@gmail.com.

correttamente ricostruita e una soluzione soddisfacente ai loro problemi di coppia. Risposte manchevoli di questi elementi non saranno considerate valide. Consigliamo quindi una scansione dei giochi stampati e risolti accompagnata dalla soluzione a “Problemi di coppia” in un file di testo digitale.

Desideriamo inoltre ringraziare infinitamente Alessandro Iannizzotto¹ che ha gentilmente realizzato l’immagine del “Rebus”, seguendo attentamente le nostre (ben strane) richieste. Un “grazie” più che sentito.

È giunto infine il momento di giocare: se vi sentite pronti e avete voglia di mettervi alla prova, seguite le istruzioni e iniziate. Speriamo che questo gioco diverta voi nel risolverlo almeno quanto ha divertito noi nel costruirlo. Buona enigmistica!

1 Ricerca di parole definite

Scoprite le parole e le espressioni definite, trovatele nello schema seguente e cancellate infine le lettere corrispondenti. Le lettere rimaste, inserite nelle apposite caselle nell’ordine in cui compaiono nello schema, serviranno per il gioco finale.

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| D | O | D | E | M | O | R | G | A | N | L | A | P | F | V | M | M |
| E | L | A | O | N | I | I | T | R | A | P | O | R | T | N | O | C |
| F | L | X | Y | Z | O | O | E | E | D | R | E | L | B | N | D | S |
| I | E | P | K | C | A | I | R | A | N | G | C | B | D | I | U | T |
| N | D | N | S | Z | A | G | Z | L | E | Q | H | O | T | C | S | R |
| I | O | O | M | S | I | N | O | I | Z | U | D | I | R | I | P | E |
| T | M | N | O | E | A | U | E | S | D | A | M | S | A | T | O | T |
| A | R | T | H | L | G | T | S | M | R | D | T | E | N | S | N | T |
| R | R | O | C | B | A | U | C | O | A | R | A | T | S | I | E | O |
| T | T | L | P | B | V | E | L | M | H | A | U | R | I | U | N | L |
| A | A | O | A | I | A | D | U | O | C | T | T | A | T | G | S | O |
| R | C | G | T | T | G | E | S | D | I | O | O | C | I | N | F | P |
| U | C | I | E | R | A | B | O | A | R | T | L | D | V | I | O | A |
| G | H | A | Z | Z | E | T | E | L | P | M | O | C | I | L | V | C |
| A | I | G | O | L | O | E | R | E | M | E | G | I | T | L | L | S |
| A | N | S | E | D | S | E | M | A | N | T | I | C | A | P | A | A |
| M | O | P | I | T | V | B | E | R | T | R | A | N | D | N | C | V |

¹iannizzotto.a@gmail.com.

Definizioni:

1. Una dottrina metafisica di David Lewis.
2. Un uomo non sposato.
3. Per lui, senza dubbio il ragionamento è infondato.
4. Fasci proprietari.
5. Il... Montecchi della semantica formale (nome).
6. $a \wedge \neg a$.
7. La disciplina che studia l'essere in quanto tale esplicitandolo nelle sue categorie fondamentali.
8. Noto pennuto induttivista.
9. Un dogma dell'empirismo.
10. Una proprietà dell'equivalenza.
11. Non è classicamente "gradito".
12. Può esserlo una descrizione.
13. Si perde al secondo ordine.
14. Interpretazione su un dominio.
15. Un gatto metafisico, forse originario dell'isola di Man.
16. Lo è l'argomento dove non accade mai che le premesse siano vere e la conclusione falsa.
17. Dove la relazione "essere parte di" è riflessiva, transitiva e antisimmetrica.
18. Scrisse la... scrittura dei concetti.
19. Formula vera in tutti i modelli.
20. Portano il suo nome due famose leggi, una duale dell'altra.
21. Rettile eleatico che sfuggì al figlio di Peleo.
22. Gli altri me modalmente reali.
23. Il condizionale di C.I. Lewis.
24. Un importante anello matematico.
25. Materia conigliasca.
26. Così è detta una relazione a n posti.
27. Notoriamente, lo è l'attuale re di Francia.
28. Gli atti di Austin.
29. Si beve su Terra Gemella.
30. Per Leibniz, il nostro è il migliore di quelli possibili.
31. Il... significato di Frege.
32. Noam famoso linguista.
33. Se il gatto miagola, allora il gatto ha fame. Il gatto miagola. Dunque il gatto ha fame.
34. Il famoso Russell.
35. Concetto centrale in una nota teoria del filosofo nella definizione precedente.
36. Il prezioso smeraldo double-face di Goodman.
37. Noto quadrilatero aristotelico.
38. Studia il significato dei linguaggi.

Lettere rimaste:

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | |

2 Grandi logici

Ricostruite i nomi dei grandi logici le cui lettere sono date alla rinfusa. Le lettere all'interno delle caselle contrassegnate con numeri serviranno per il gioco finale.

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|----|--|--|--|--|----|--|
| | | | 34 | | | | | 35 | |
|--|--|--|----|--|--|--|--|----|--|

E, T, T, A, I, L, S, E, R, O.

| | | | | | | | | | | | |
|--|--|----|--|--|----|--|--|--|--|--|----|
| | | 36 | | | 37 | | | | | | 38 |
|--|--|----|--|--|----|--|--|--|--|--|----|

F, K, T, E, L, R, I, S, A, D, R, A.

| | | | | | | | | | | |
|----|--|--|--|----|--|--|----|--|----|--|
| 39 | | | | 40 | | | 41 | | 42 | |
|----|--|--|--|----|--|--|----|--|----|--|

G, B, O, E, R, O, G, E, E, O, L.

| | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|----|--|--|----|----|--|--|--|--|--|--|--|
| | | 43 | | | 44 | 45 | | | | | | | |
|--|--|----|--|--|----|----|--|--|--|--|--|--|--|

K, A, H, N, K, J, A, T, K, I, A, K, O, I.

| | | | | | | | | |
|--|----|--|--|--|--|----|--|--|
| | 46 | | | | | 47 | | |
|--|----|--|--|--|--|----|--|--|

L, E, Ö, R, D, U, K, T, G.

3 Rebus

Risolvete il rebus e inserite le soluzione nelle caselle predisposte. La risposta corretta vi aiuterà a risolvere il gioco finale.



Soluzione (7, 10):

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

4 Gioco finale: problemi di coppia

Scoprite il messaggio cifrato contenuto qui sotto e, guidati dalla soluzione del rebus, risolvete i problemi di Paolo e Francesca.

(29) 47-30 46-13 15-B-12-18-30-10-11-24-6 2 (19) 31-25 (36) 33-41-N 4-46-44-1-23
 27 (3) 37-7-11-23 28-7 33-44-13 43-32-23-20-1-E 28-43-22-6 13-46-42-42-5: (19)
 35-41 28-27-N-46-33-10-7-2. 21-L 9-18-41-11-23-26-34-O, (9) 25-38 28-24-19-23-
 13-37-E: 33-8-13 27 35-21 34-22-23-26-S-25 29-27-18-26-8-33-A 10-45-23 13-6-33
 16-5 28-21-22-8 33-46-35-L-21 21 (36). 29-23-18 11-2-1-31-43-18-1-25 25-24 8-19-
 F-20-27 12-25-37-A-18-23 2-1 34-46-8 40-15-22-T-6, 1-23-24 2-11-10-27-22-22-30,
 17-43 35-U-38 42-21-34-10-38-21 29-E-20-37-23-20-27: 23 39-7-A 34-22-2-22-6 34-
 29-2-14-14-44-1-5-22-41.