



OO/UC3M/60- SQUASH: BÚSQUEDA AUTOMÁTICA DE RESPUESTAS EN ESPAÑOL

SQUASH es un sistema de Búsqueda Automática de Respuestas desarrollado conjuntamente por el Laboratorio de Bases de Datos Avanzadas (*Labda-UC3M*) de la Universidad Carlos III de Madrid y el Laboratorio de Lingüística Informática de la Universidad Autónoma de Madrid (*LLI-UAM*).

Descripción de la tecnología

SQUASH es un sistema modular de búsqueda automática de respuestas para español. Va un paso más allá que los buscadores tradicionales proporcionando, en tiempo real, respuestas precisas a preguntas formuladas en lenguaje natural, del estilo de "¿Cuándo se firmó el tratado de Maastricht?". Reduce significativamente el tiempo que un usuario emplea cuando tiene que encontrar información concreta utilizando bases de datos textuales.

El sistema está compuesto de un conjunto de reglas para seleccionar el tipo de información susceptible de ser relevante a partir de una pregunta concreta. SQUASH integra tecnología de análisis de preguntas, extracción de información y recuperación de información.

Aspectos innovadores

SQUASH es el resultado de avances continuos en Procesamiento del Lenguaje Natural (*technological push*) y en la necesidad de buscadores semánticos rápidos que aligeren la sobrecarga de información actual (*market pull*). El sistema proporciona respuestas precisas en español en tiempo real a partir de preguntas expresadas en lenguaje natural.

Ventajas competitivas

Reduce significativamente el tiempo que un usuario emplea cuando tiene que encontrar información concreta utilizando bases de datos textuales, sin necesidad de aprender complejos lenguajes de consulta (las preguntas pueden expresarse en lenguaje natural).

Palabras clave

Intercambio / procesado de datos; Software personalizado; Inteligencia Artificial

Persona de contacto: María Dolores García-Plaza

Teléfono: + 34 916249016

E-mail: comercializacion@pcf.uc3m.es