

IV SALÃO
EDUFRGS



múltipla



UNIVERSIDADE

inovadora



inspiradora

Evento	Salão UFRGS 2017: IV SALÃO EDUFRGS
Ano	2017
Local	Campus do Vale - UFRGS
Título	Educação de Jovens e Adultos: uma experiência de letramento digital com servidores da UFRGS
Autores	DAIANE MARTINS BOCASANTA DANÚBIA PACHECO MAGALHÃES
Orientador	TASIA FERNANDA WISCH

Título: Educação de Jovens e Adultos: uma experiência de letramento digital com servidores da UFRGS. Este trabalho trata-se de um relato de uma experiência desenvolvida com a turma de alfabetização e pós-alfabetização da EJA do Colégio de Aplicação da Universidade Federal do Rio Grande do Sul (CAp/UFRGS). A turma em questão nasceu da parceria entre o CAp/UFRGS e a EDUFRGS, estabelecida a partir da constatação da existência de expressivo número de servidores com baixa escolaridade, sendo alguns não-alfabetizados. Ao longo das aulas verificou-se que havia o interesse dos alunos e a necessidade de aprender a utilizar o computador e a internet. Observou-se que o grupo, composto em sua maioria por servidores da universidade, se deparava cotidianamente com os desafios da informática, inclusive pela implantação do ponto eletrônico e o próprio acesso ao portal do servidor. Partindo dessa demanda, organizou-se um planejamento de aulas no laboratório de informática com o objetivo de aproximar o processo de alfabetização e a perspectiva do letramento digital. Para tanto, implementou-se aulas práticas semanais nas quais cada aluno pode usufruir de um máquina individual com uma estrutura de professores e bolsistas que possibilitou a atuação um para um. Inicialmente os alunos tiveram acesso a atividades de produção escrita por meio do software SCALA/UFRGS. Posteriormente, explorou-se o portal do servidor, o Office e por fim a plataforma Moodle, contemplando seus diferentes recursos vinculados ao trabalho realizado em sala de aula. Entre os resultados obtidos, nota-se a grande motivação e envolvimento no decorrer dessas aulas, maior apropriação no uso dos comandos do computador, teclado e mouse, bem como o desenvolvimento da segurança e autonomia na interação com a máquina e no processo de alfabetização como um todo.