

eP1086**Ambiente virtual para o ensino das ciências morfológicas**

Tatiana Montanari, Ismael Krüger Pescke, Eliane de Oliveira Borges - UFRGS

O Museu virtual do corpo humano (<http://www.ufrgs.br/museuvirtual>) é um ambiente virtual sobre Biologia celular, Histologia e Embriologia, disciplinas da área das Ciências Morfológicas. A sua criação visa promover de forma dinâmica a compreensão dos constituintes do corpo humano e de seu desenvolvimento. Espera-se que o aluno-internauta se familiarize com conceitos típicos da área morfológica; estruture de forma correta o pensamento sobre o todo e as partes no que se refere à organização do corpo humano e compreenda as etapas do desenvolvimento do indivíduo. Nas exposições Conhecendo a célula, Conhecendo o corpo humano e O Surgimento da vida, há imagens de células, tecidos e órgãos, obtidas em microscopia de luz e eletrônica; fotografias macroscópicas de embriões, fetos e placenta, e animações sobre os sistemas, confeccionadas com o Adobe Illustrator. A montagem desse material foi realizada com o software Adobe After effects em vídeos acompanhados de narração, abordando as características estruturais e fisiológicas dos constituintes do corpo humano. Além do acervo permanente, foi proposto um espaço virtual para divulgação de trabalhos de interesse clínico na área morfológica: no evento temático Saúde da mulher, há apresentações em PowerPoint sobre reprodução e teratogênese. Há também o Espaço kids, uma brinquedoteca virtual, com jogos sobre o corpo humano, criados com o programa Adobe Captivate. Através desse recurso virtual, com uma proposta lúdica, mas com informação atualizada, espera-se contribuir para a difusão das Ciências Morfológicas e a qualificação do seu ensino. Palavras-chaves: morfologia, ambiente virtual de aprendizagem, educação a distância