

**009**

**MOV - BIBLIOTECA DE MOVIMENTOS.** *Leonardo N. Krause, Soraia R. Musse.* (Departamento de Ciência da Computação, Centro de Ciências Exatas, Universidade do Vale do Rio dos Sinos - UNISINOS).

O MOV é uma ferramenta de construção de movimentos para o sistema ANIMA, onde o usuário se depara com uma interface amigável definindo graficamente o movimento desejado. O usuário utiliza o MOV para definir movimentos que deverão ser propiciar um equacionamento diferente dos pré-definidos no ANIMA. O usuário pode gravar arquivos de movimento (.MOV), ler movimentos já definidos e alterá-los. Estes movimentos serão posteriormente utilizados pelo Sistema ANIMA como forma de gerar os movimentos dos atores, interpolando os parâmetros de instanciamento: escala, posição ou rotação. A visualização do movimento pode ser feita em todos os eixos (XY, XZ, YZ, XYZ). O MOV tem também a opção de simular o movimento incluindo o parâmetro tempo com o objetivo de propiciar ao usuário uma prévia do movimento, antes mesmo de ser associado à um ator da animação. Esta ferramenta é muito útil e importante no contexto do Projeto AGEMA, pois propicia uma integração com a ferramenta de ANIMAÇÃO (ANIMA) possibilitando a geração de movimentos mais genéricos (FAPERGS e UNIBIC).