

008

ANIMA - SISTEMA DE ANIMAÇÃO. *Fernando P. Marson e Rudnei Francischelli, Soraia R. Musse.* (Departamento de Ciência da Computação, Centro de Ciências Exatas, Universidade do Vale do Rio dos Sinos - UNISINOS).

O Projeto AGEMA visa desenvolver ferramentas para animação computadorizada que é a ilusão de movimento causada pela variação dos parâmetros de instanciamento: escala, rotação e posição, em função do tempo. ANIMA é uma ferramenta de animação desenvolvida no contexto do Projeto AGEMA com o objetivo de fazer interpolações de cenas para Animação Computadorizada. Para isto, o Sistema utiliza um roteiro de animação que é criado pelo usuário onde estão todas as informações necessárias sobre os movimentos que ocorrem na animação. Como, por exemplo, qual ator tem alguma parâmetro de sua instância alterado e em que tempo isto ocorre. O Sistema ANIMA gera informações geométricas para cada quadro da animação, através da interpolação dos quadros chaves. Utiliza o Sistema MOV para ler as descrições de movimentos desejadas pelo usuário e o Sistema VISUAL para visualizar a animação gerada. Dois filmes de animação computadorizada já foram desenvolvidos com a utilização destas ferramentas: “Uma Viagem no Campus I” e “Uma Viagem no Campus II” que foram apresentados respectivamente no SIBGRAPI’93, realizado em Recife e SIBGRAPI’94, realizado em Curitiba (UNIBIC e FAPERGS).