

312

ILENA-MAP: UMA PLATAFORMA MULTIAGENTES PARA O AMBIENTE DE APRENDIZAGEM ILENA. *Elder Rizzon Santos, Alexandre Moretto Ribeiro, Marcos Eduardo Casa* (Departamento de Ciências Exatas e Tecnologia – Universidade de Caxias do Sul).

O ambiente de aprendizagem ILENA (Intelligent Learning Environment for Algorithms), desenvolvido no Departamento de Informática da Universidade de Caxias do Sul, é utilizado no apoio à aprendizagem de programação. O objetivo do ambiente é melhorar a qualidade da aprendizagem do estudante, possibilitando um maior envolvimento com o trabalho na disciplina. Este Ambiente foi inicialmente desenvolvido em um arquitetura cliente/servidor e está em fase de migração para uma plataforma multiagentes (PMA). A PMA escolhida para dar suporte ao ILENA foi a FIPA-OS, desenvolvida pela Networks Harlow Laboratories implementando os padrões FIPA (Foundation for Intelligent Physical Agents). A migração para uma PMA possibilitou a inclusão de agentes representando professores e estudantes no sistema, promovendo assim um melhor nível de interação entre os integrantes do processo de aprendizagem já que eles possuem uma representatividade constante na plataforma. Os módulos de software que faziam parte do sistema cliente/servidor, estão sendo encapsulados como agentes que se comunicam utilizando a PMA. Diversas funcionalidades novas podem ser almejadas com a maior flexibilidade que a PMA proporciona, através de serviços para comunicação e manutenção (registro, busca,...) de agentes. Constatou-se que a adaptação de módulos de um sistema cliente/servidor para um sistema multiagentes pode ser uma tarefa complexa, porém é auxiliada pela adoção de tecnologias de desenvolvimento e padrões como os da FIPA. Este trabalho tomou como base os conceitos da tecnologia de agentes/multiagentes, os padrões propostos que a FIPA está padronizando, e a plataforma FIPA-OS, para a transformação do ambiente ILENA em um sistema multiagentes. (UCS / PBIC-UCS).