



TUGAS AKHIR - KI141502

Implementasi Metode K-Nearest Neighbor Untuk Penentuan Lokasi Pos Hujan Terdekat dengan Titik Rute Perjalanan Pada Aplikasi Clearroute.

Anwar Rosyidi
NRP 5113100180

Dosen Pembimbing I
Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi., M.Sc.

Dosen Pembimbing II
Abdul Munif, S.Kom., M.Sc.

DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya 2017



TUGAS AKHIR - KI141502

Implementasi Metode K-Nearest Neighbor Untuk Penentuan Lokasi Pos Hujan Terdekat dengan Titik Rute Perjalanan Pada Aplikasi Clearroute.

**Anwar Rosyidi
NRP 5113100180**

**Dosen Pembimbing I
Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi, M.Sc.**

**Dosen Pembimbing II
Abdul Munif, S.Kom., M.Sc.**

**DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya 2017**

(Halaman ini sengaja dikosongkan)



UNDERGRADUATE THESES - KI141502

Implementation of K-Nearest Neighbor Method For Determining Nearby Weather Station With Travel Route Point on Clearroute Application

Anwar Rosyidi
NRP 5113100180

First Advisor
Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi, M.Sc.

Second Advisor
Abdul Munif, S.Kom., M.Sc.

Department of Informatics
Faculty of Information Technology
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya 2017

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR UNTUK PENENTUAN LOKASI POS HUJAN TERDEKAT DENGAN TITIK RUTE PERJALAN PADA APLIKASI CLEARROUTE

TUGAS AKHIR

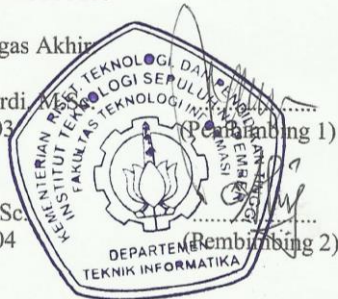
Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
pada
Bidang Studi Manajemen Informasi
Program Studi S-1 Departemen Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember

Oleh:

Anwar Rosyidi
NRP: 5113100180

Disetujui oleh Pembimbing Tugas Akhir

1. Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi
NIP. 196505181992031003 (Pembimbing 1)
2. Abdul Munif, S.Kom., M.Sc.
NIP. 198608232015041004 (Pembimbing 2)



SURABAYA
Juli, 2017

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

**IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOR UNTUK
PENENTUAN LOKASI POS HUJAN TERDEKAT DENGAN TITIK
RUTE PERJALAN PADA APLIKASI CLEARROUTE**

Nama Mahasiswa : Anwar Rosyidi
NRP : 5113100180
Jurusan : Teknik Informatika FTIF-ITS
Dosen Pembimbing 1 : Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi, M.Sc.
Dosen Pembimbing 2 : Abdul Munif, S.Kom., M.Sc.

Abstrak

Clearroute adalah aplikasi yang dibangun untuk memudahkan seseorang mengetahui informasi cuaca pada rute perjalanan yang akan dilaluinya. Aplikasi ini dibangun untuk platform perangkat bergerak yang memiliki fungsi-fungsi untuk memudahkan seseorang mencari informasi cuaca untuk perjalanannya.

Pada aplikasi perangkat bergerak tersebut, diperlukan sebuah sistem web service yang dapat melakukan pengolahan data. Seperti pengolahan data untuk menentukan lokasi pos hujan terdekat dengan rute perjalanan pengguna. Pengolahan data untuk mendapatkan kondisi cuaca dan kondisi ramalan cuaca yang akan datang. Oleh karena itu dibutuhkanlah suatu sistem yang dapat memenuhi fungsi tersebut agar aplikasi yang dibangun dapat bekerja dengan baik,

Pada sistem yang dibangun ini digunakan algoritma K-Nearest Neighbor untuk menentukan klasifikasi cuaca yang dimiliki oleh rute yang akan dilalui oleh pengguna. Kemudian sistem ini memanfaatkan Laravel 5.4 sebagai kerangka kerja pemrograman.

Pengujian pada sistem ini dilakukan dengan cara melakukan permintaan informasi cuaca kepada sistem, mencoba melakukan ekstraksi data cuaca dari BMKG. Pengujian tersebut dilakukan untuk mengetahui keberhasilan sistem dalam menangani permintaan dan pengolahan data yang diminta oleh

aplikasi perangkat bergerak Clearroute. Dari hasil pengujian, sistem yang telah dirancang dan diimplementasikan telah memenuhi segala kebutuhan pengolahan data pada aplikasi Clearroute

Kata kunci: Clearroute, BMKG, K-Nearest Neighbor, Web Service, Pos Hujan, Cuaca.

IMPLEMENTATION OF K-NEAREST NEIGHBOR METHOD FOR DETERMINING NEARBY WEATHER STATION WITH TRAVEL ROUTE POINT ON CLEARROUTE APPLICATION

Student's Name : Anwar Rosyidi
Student's ID : 5113100180
Department : Department of Informatics FTIF-ITS
First Advisor : Dr.tech. Ir. R.V.Hari Ginardi, M.Sc.
Second Advisor : Abdul Munif, S.Kom., M.Sc.

Abstract

Clearroute is an application that is built in order to facilitate people to get the weather information for a spesific route that is going to be taken. This application is built for mobile device platforms that has the functions of making it easier for people to search about weather information for their trip.

In this mobile device application, a web service system that is able to perform data processing is required, such as data processing to determine the location of the nearest rain post to the user's route. Data processing to get weather condition and its forecast condition. Therefore, a system that is able to fulfill the function is required in order to have the application built properly.

This system uses K-Nearest Neighbor algorithm to determine the weather classification of the route that is going to be passed by the user. Also, this system utilizes Laravel 5.4 as its programming framework. The testing of this system is done by requesting weather information to the system, trying to extract the weather data from BMKG. The testing is done to determine the success of the system in handling request and data processing requested by Clearroute mobile device platform. From the test result, the system that has been designed and implemented has met all the needs of data processing for Clearroute application.

Keyword: Clearroute, BMKG, K-Nearest Neighbor, Web Service, Rain Post, Weather.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur kepada Allah Yang Maha Esa atas segala karunia dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul:

“Implementasi Metode K-Nearest Neighbor Untuk Penentuan Lokasi Pos Hujan Terdekat Dengan Titik Rute Perjalanan Pada Aplikasi Clearroute”

Harapan dari penulis semoga apa yang tertulis di dalam buku tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan saat ini, serta dapat memberikan kontribusi yang nyata.

Dalam pelaksanaan dan pembuatan tugas akhir ini tentunya sangat banyak bantuan yang penulis terima dari berbagai pihak, tanpa mengurangi rasa hormat penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Suharsono, Ibu Pujiati Nur Farida, Misbahul Munir, Habib Burrahman, dan keluarga yang selalu memberikan dukungan penuh untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Hari Ginardi dan Bapak Abdul Munif selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan petunjuk selama proses pengerjaan tugas akhir ini.
3. Bapak, Ibu dosen Jurusan Teknik Informatika ITS yang telah banyak memberikan ilmu dan bimbingan yang tak ternilai harganya bagi penulis.
4. Seluruh staf dan karyawan FTif ITS yang banyak memberikan kelancaran administrasi akademik kepada penulis.
5. Andika Putra Wardana, Ariosa Fakhri, Varian Aditya yang selama ini memberikan semangat dan ilmu yang bermanfaat selama penulis menyelesaikan masa studi.

6. Teman-teman Kabinet BEM FTIF ledakan inovasi 2015/2016, HMTK Berkarya 2014/2015, HMTK Optimasi 2015/2016, BPH SCHEMATICS HMTK 2015 yang telah memberikan pengalaman berharga kepada penulis selama masa studi penulis.
7. Teman-teman penghuni Lab Algoritma dan Pemrograman (Alpro), dan teman-teman lain yang telah memberikan banyak dukungan dan semangat kepada penulis.
8. Teman-teman pemandu FTIF angkatan 2012, 2013 dan 2014 yang telah berbagi kisah seru dalam memberikan pelatihan LKMM selama 2 tahun kepengurusan.
9. Teman-teman Bakor Pemandu FTIF 2015/2016 Robithah, Nafiar R, Ghaly A, Risha Z Aditya, Rika Nurlaili yang telah memberikan warna dan kontribusi yang baik ketika bekerja sama di BEM FTIF
10. Teman-teman angkatan 2013 jurusan Teknik Informatika ITS yang telah menemani perjuangan selama 4 tahun ini atas saran, masukan, dan dukungan terhadap pengerjaan tugas akhir ini.
11. Serta pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan disini yang telah banyak membantu penulis dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis telah berusaha sebaik-baiknya dalam menyusun tugas akhir ini, namun penulis mohon maaf apabila terdapat kekurangan, kesalahan maupun kelalaian yang telah penulis lakukan. Kritik dan saran yang membangun dapat disampaikan sebagai bahan perbaikan selanjutnya.

Surabaya, Juni 2017

Anwar Rosyidi

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	v
Abstrak	vii
Abstract	ix
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR KODE SUMBER	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Permasalahan	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat Tugas Akhir	3
1.6 Metodologi	3
1.6.1 Penyusunan Proposal Tugas Akhir	3
1.6.2 Studi Literatur	3
1.6.3 Implementasi Perangkat Lunak.....	4
1.6.4 Pengujian dan Evaluasi.....	4
1.6.5 Penyusunan Buku	4
1.7 Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Peramalan Cuaca [1]	7
2.2 Badan Meteorologi Klimatologi dan Geofisika (BMKG) 8	
2.3 Pos Hujan BMKG	11
2.4 Aplikasi Sejenis.....	12
2.5 Application Program Interface (API)	14
2.6 Hypertext Preprocessor (PHP)	14
2.7 JavaScript Object Notation (JSON)	15
2.8 Extensible Markup Language (XML)	15
2.9 PostgreSQL	17
2.10 K-Nearest Neighbor (KNN)	18

2.11	Geography JSON (GeoJSON)	20
2.12	RGB	20
BAB III PERANCANGAN MODUL		23
3.1	Deskripsi Umum	23
3.1.1	Arsitektur Sistem	23
3.1.1.1	Applications	25
3.1.1.2	Backend services	25
3.1.1.3	Internal Data Resources	26
3.1.1.4	External Data Resource	27
3.2	Desain Umum Sistem	30
3.2.1	Mendapatkan Data Ramalan Cuaca	30
3.2.2	Mendapatkan Data Kondisi Cuaca Terkini	32
3.2.3	Perhitungan K-Nearest Neighbor	33
3.2.4	Menentukan Lokasi Pos Hujan Terdekat dan Kondisi Cuaca Pada Rute Perjalanan	36
BAB IV IMPLEMENTASI		39
4.1	Lingkungan Implementasi	39
4.1.1	Lingkungan Implementasi Perangkat Keras	39
4.1.2	Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak	39
4.2	Implementasi Perangkat Lunak	40
4.2.1	Implementasi Proses Mendapatkan Data Ramalan	40
4.2.2	Implementasi Proses Mendapatkan Data Kondisi Cuaca Terkini	44
4.2.3	Implementasi Proses Menentukan Lokasi Pos Hujan Terdekat dan Kondisi Cuaca Pada Rute Perjalanan	45
4.2.4	Implementasi Proses Perhitungan K-Nearest Neighbor	47
BAB V UJI COBA DAN EVALUASI		49
5.1	Lingkungan Pengujian	49
5.2	Skenario Uji coba	50
5.2.1	Skenario Uji Coba 1	50
5.2.2	Skenario Uji Coba 2	58
5.2.3	Skenario Uji Coba 3	61
5.2.4	-Skenario Uji Coba 4	62
5.2.5	Skenario Uji Coba 5	64

5.2.6	Skenario Uji Coba 6.....	65
5.2.7	Skenario Uji Coba 7.....	66
5.2.7.1	Pengujian Melihat Ramalan Terkini.....	66
5.2.7.2	Pengujian Melihat Rekomendasi Rute	68
5.2.7.3	Skenario Pengujian Melihat Rekomendasi Rute Pengujian Melihat Grafik	70
5.3	Evaluasi	71
5.3.1	Evaluasi Skenario Uji Coba 1	71
5.3.2	Evaluasi Skenario Uji Coba 2	72
5.3.3	Evaluasi Skenario Uji Coba 3	72
5.3.4	Evaluasi Skenario Uji Coba 4	72
5.3.5	Evaluasi Skenario Uji Coba 5	73
5.3.6	Evaluasi Skenario Uji Coba 6	74
5.3.7	Evaluasi Skenario Uji Coba 7	74
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN	77
6.1	Kesimpulan.....	77
6.2	Saran.....	78
LAMPIRAN A.	LOKASI POS HUJAN	79
LAMPIRAN B.	Hasil Uji Coba Skenario 5.....	91
LAMPIRAN C.	Kuisoner Ujicoba Fungsionalitas	99
DAFTAR PUSTAKA	109
BIODATA PENULIS	111

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Model Ramalan Cuaca WRF	8
Gambar 2.2 Peta Jaringan Pos Hujan BMKG	11
Gambar 2.3 Tampilan informasi cuaca	13
Gambar 2.4 Tampilan Informasi cuaca bandara.....	13
Gambar 2.5 Tampilan Informasi cuaca maritim.....	13
Gambar 2.6 Contoh format XML.....	16
Gambar 2.7 Contoh penerapan K-Nearest Neighbor	18
Gambar 2.8 Spektrum Warna RGB.....	21
Gambar 3.1 Diagram Arsitektur Aplikasi Clearroute.....	24
Gambar 3.2 Diagram Komponen Backend-Services.....	25
Gambar 3.3 Desain CDM Basis Data Sistem.....	26
Gambar 3.4 Desain PDM Basis Data Sistem	26
Gambar 3.5 Data Citra Ramalan Cuaca BMKG	28
Gambar 3.6 Keterangan Kondisi Cuaca	28
Gambar 3.7 External Data Resources.....	29
Gambar 3.8 Diagram Alir Mendapatkan Ramalan Cuaca.....	31
Gambar 3.9 Diagram Alir Mendapatkan Kondisi Cuaca terkini .	32
Gambar 3.10 Diagram Alir K-Nearest Neighbor	33
Gambar 3.11 Diagram Alir Menentukan Lokasi Pos Hujan Dan Kondisi Cuaca Pada Rute Perjalanan	36
Gambar 5.1 Hasil Uji Coba Response Time 15 Pengguna Rute A	52
Gambar 5.2 Hasil Uji Coba Response Time 15 Pengguna Rute B	53
Gambar 5.3 Hasil Uji Coba Response Time 15 Pengguna Rute C	53
Gambar 5.4 Hasil Uji Coba Response Time 25 Pengguna Rute B	54
Gambar 5.5 Hasil Uji Coba Response Time 25 Pengguna Rute A	54
Gambar 5.6 Hasil Uji Coba Response Time 35 Pengguna Rute A	55

Gambar 5.7 Hasil Uji Coba Response Time 25 Pengguna Rute C	55
Gambar 5.8 Hasil Uji Coba Response Time 35 Pengguna Rute B	56
Gambar 5.9 Hasil Uji Coba Response Time 35 Pengguna Rute B	56
Gambar 5.10 Hasil Uji Coba Perhitungan Response Time K-Nearest Neighbor 15 Pengguna	57
Gambar 5.11 Hasil Uji Coba Perhitungan Response Time K-Nearest Neighbor 35 Pengguna	58
Gambar 5.12 Hasil Uji Coba Perhitungan Response Time K-Nearest Neighbor 25 Pengguna	58
Gambar 5.13 Lokasi Pos Hujan Berdasarkan Perhitungan KNN K=3	60
Gambar 5.14 Data BMKG yang Telah Diunduh	61
Gambar 5.15 Data XML 03:50:37pm.xml	61
Gambar 5.16 Hasil Uji Coba Rute A	62
Gambar 5.17 Hasil Uji Coba Rute B	62
Gambar 5.18 Hasil Uji Coba Rute C	63
Gambar 5.19 Data Uji Coba Ramalan Cuaca	64
Gambar 5.20 Hasil Pengujian Melihat Ramalan Terakhir	68
Gambar 5.21 Hasil Pengujian Melihat Rekomendasi Rute	69
Gambar 5.22 Hasil Pengujian Melihat Grafik	71
Gambar 5.23 Garis Hitam yang Memotong Peta	73
Gambar 5.24 Peta Dengan Kondisi Cuaca Cerah	73
Gambar C.1 Objek Uji Coba 1	99
Gambar C.2 Objek Uji Coba 2	100
Gambar C.3 Objek Uji Coba 3	101
Gambar C.4 Objek Uji Coba 4	102
Gambar C.5 Objek Uji Coba 5	103
Gambar C.6 Objek Uji Coba 6	104
Gambar C.7 Objek Uji Coba 7	105
Gambar C.8 Objek Uji Coba 8	106
Gambar C.9 Objek Uji Coba 9	107
Gambar C.10 Objek Uji Coba 10	108

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Lokasi Pos Hujan Kota Surabaya.....	11
Tabel 3.1 Data Kondisi Cuaca yang Sedang Terjadi.....	27
Tabel 3.2 Skala Keterangan Kondisi Cuaca	28
Tabel 3.3 Kode RGB Keterangan Kondisi Cuaca	29
Tabel 3.4 Hasil Perhitungan Koordinat Cartesian	34
Tabel 3.5 Hasil Perhitungan K-Nearest Neighbor.....	35
Tabel 3.6 Nilai Bobot Berdasarkan Kondisi Cuaca.....	37
Tabel 5.1 Spesifikasi Perangkat Keras Uji Coba.....	49
Tabel 5.2 Response Time 15 Pengguna	51
Tabel 5.3 Response Time 25 Pengguna	52
Tabel 5.4 Response Time 35 Pengguna	52
Tabel 5.5 Uji Coba Response Time Perhitungan K-Nearest Neighbor.....	57
Tabel 5.6 Hasil K=1	59
Tabel 5.7 Hasil K=2	59
Tabel 5.8 Hasil K=3	59
Tabel 5.9 Hasil Uji Coba K = 3 Lokasi Taman Bungkul	60
Tabel 5.10 Daftar Ukuran file XML.....	61
Tabel 5.11 Kondisi Cuaca yang Tidak Terdeteksi	65
Tabel 5.12 Hasil Uji Coba Titik Pos Hujan.....	66
Tabel 5.13 Skenario Pengujian Melihat Ramalan Terkini	67
Tabel 5.14 Skenario Pengujian Melihat Rekomendasi Rute	68
Tabel 5.15 Skenario Pengujian Melihat Grafik Cuaca	70
Tabel 5.16 Hasil Pengujian Fungsional.....	74
Tabel 5.17 Waktu Pengujian Fungsional.....	75

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

DAFTAR KODE SUMBER

Kode Sumber 4.1 Proses Mendapatkan Data Ramalan	40
Kode Sumber 4.2 Mendapatkan RGB Dari Gambar	41
Kode Sumber 4.3 Klasifikasi Jenis Cuaca.....	43
Kode Sumber 4.4 Mendapatkan Kondisi Cuaca Terkini	45
Kode Sumber 4.5 Menentukan Lokasi Pos Hujan Terdekat dan Kondisi Cuaca	47
Kode Sumber 4.6 K-Nearest Neighbor	48

(Halaman sengaja dikosongkan)

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap orang pasti pernah melakukan perjalanan. Dalam setiap perjalanan tentu banyak pertimbangan yang akan diperhitungkan untuk melaksanakan perjalanan tersebut, beberapa diantaranya adalah rute yang dilalui dan cuaca. Rute merupakan alur dan arah yang akan dilalui untuk mencapai tempat tujuan, dan cuaca adalah keadaan udara pada saat tertentu dan di wilayah tertentu yang relatif sempit (tidak luas) dan pada jangka waktu yang singkat.

Dewasa kini pengguna tidak perlu repot-repot memikirkan rute mana yang harus diambil, karena hal tersebut sudah dapat dibuat secara langsung oleh komputer. Komputer menentukan rute berdasarkan pilihan-pilihan yang sudah diatur oleh pengguna atau pengembangnya, dan semua pilihan itu diolah menggunakan suatu Algoritma yang dirasa pengembang merupakan algoritma terbaik untuk menentukan rute yang diinginkan.

Di Indonesia, terdapat badan yang secara resmi memiliki tugas untuk mengawasi dan memberikan berita mengenai cuaca yang sedang berlangsung dan akan terjadi, yaitu Badan Meteorologi Klimatologi dan Geofisika (BMKG). BMKG secara *real time* selalu memperbaharui berita cuaca yang ada, agar dapat dilihat oleh masyarakat umum. Dan untuk mendapatkan data informasi cuaca BMKG kota Surabaya menggunakan acuan beberapa Pos Hujan yang biasanya merupakan kantor desa atau tempat umum besar lainnya untuk memberikan informasi mengenai cuaca di sekitar pos hujan tersebut.

Pada Tugas Akhir ini, Algoritma yang digunakan untuk menentukan klasifikasi kondisi cuaca adalah K-Nearest Neighbor. K-Nearest Neighbor (KNN) adalah sebuah metode untuk melakukan klasifikasi terhadap suatu objek berdasarkan data pembelajaran yang memiliki jarak paling dekat dengan objek tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Tugas Akhir ini mengangkat beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana implementasi metode K-Nearest Neighbor untuk menentukan pos hujan terdekat dengan beberapa titik rute yang telah ditentukan?
2. Bagaimana menentukan rute terbaik berdasarkan bobot curah hujan terendah yang didapat dari pos hujan terdekat?
3. Bagaimana cara mendapatkan data kondisi cuaca secara *real time* dari BMKG?
4. Bagaimana cara mengirimkan informasi cuaca yang telah diolah ke aplikasi Clearroute?

1.3 Batasan Permasalahan

Permasalahan yang dibahas pada Tugas Akhir ini memiliki batasan sebagai berikut:

1. Metode KNN hanya digunakan pada pos hujan wilayah kota Surabaya.
2. Sumber data yang digunakan hanya berasal dari data cuaca BMKG.
3. Daerah yang bisa dipetakan hanya wilayah kota Surabaya.

1.4 Tujuan

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengimplementasikan metode K-Nearest Neighbor pada penentuan beberapa titik rute yang terdekat dengan lokasi pos hujan.
2. Mendapatkan data kondisi cuaca saat ini dan data kondisi ramalan cuaca sesuai waktu yang diinginkan.
3. Memberikan bobot pada rute yang diberikan berdasarkan keadaan cuaca yang didapat dari Pos Hujan.
4. Memilih rute terbaik yang diberikan berdasarkan bobot cuaca yang sedang terjadi

1.5 Manfaat Tugas Akhir

Manfaat yang diperoleh dari pembuatan Tugas Akhir ini adalah dapat membantu masyarakat untuk mengetahui kondisi cuaca pada jalur perjalanan yang akan dilaluinya. Sehingga pengguna dapat mempersiapkan segala kebutuhan perjalanannya sesuai dengan kondisi cuaca yang akan dilalui.

1.6 Metodologi

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam pengerjaan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1.6.1 Penyusunan Proposal Tugas Akhir

Tahapan awal dari Tugas Akhir ini adalah penyusunan Proposal Tugas Akhir. Proposal Tugas Akhir berisi pendahuluan, deskripsi dan gagasan metode-metode yang dibuat dalam Tugas Akhir ini. Pendahuluan ini terdiri atas hal yang menjadi latar belakang diajukannya Tugas Akhir, rumusan masalah yang diangkat, batasan masalah untuk Tugas Akhir, dan manfaat dari hasil pembuatan Tugas Akhir ini. Selain itu dijabarkan pula tinjauan pustaka yang digunakan sebagai referensi pendukung pembuatan Tugas Akhir. Terdapat pula subbab jadwal kegiatan yang menjelaskan jadwal pengerjaan Tugas Akhir.

1.6.2 Studi Literatur

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan informasi menggunakan literatur *paper* yang berasal dari jurnal internasional yaitu IEEE untuk mencari informasi dan teori-teori yang berhubungan dengan metode K-Nearest Neighbor yang dapat digunakan sebagai acuan dalam mengerjakan Tugas Akhir ini. Kemudian digunakan juga pustaka pendukung lainnya yaitu informasi mengenai sumber data cuaca yang berasal dari BMKG. Selain itu juga dilakukan perumusan awal mengenai proses

distribusi data yang akan diimplementasikan pada sistem yang akan dibuat.

1.6.3 Implementasi Perangkat Lunak

Pada tahap ini dilakukan tahap untuk membangun metode-metode yang telah diajukan pada proposal Tugas Akhir. Implementasi Tugas Akhir ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan kerangka kerja Laravel versi 5.4 dan basis data yang digunakan ialah basis data spasial dari PostgreSQL.

1.6.4 Pengujian dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang dibangun. Pengujian dan evaluasi sistem dilakukan untuk mencari masalah yang mungkin timbul dan melakukan perbaikan jika ditemukan kesalahan pada sistem.

1.6.5 Penyusunan Buku

Pada tahap ini dilakukan penyusunan buku yang menjelaskan seluruh konsep, teori dasar dari metode yang digunakan, implementasi, serta hasil yang telah dikerjakan sebagai dokumentasi dari pelaksanaan Tugas Akhir.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Bab I. Pendahuluan

Bab ini berisikan penjelasan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi, dan sistematika penulisan dari pembuatan Tugas Akhir.

2. Bab II. Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi penjelasan mengenai dasar-dasar penunjang yang digunakan untuk mendukung pembuatan Tugas Akhir ini.

3. Bab III. Perancangan Modul

Bab ini berisi pembahasan mengenai perancangan dari metode K-Nearest Neighbor dan penjelasan mengenai sumber data yang digunakan serta alur kerja dari sistem yang dibangun untuk Tugas Akhir ini.

4. Bab IV. Implementasi

Bab ini menjelaskan implementasi yang berbentuk kode sumber dari proses pengelolaan data cuaca, dan metode K-Nearest Neighbor untuk klasifikasi.

5. Bab V. Hasil Uji Coba dan Evaluasi

Bab ini berisikan hasil uji coba dari metode K-Nearest Neighbor untuk menentukan lokasi pos hujan terdekat yang sudah diimplementasikan pada kode sumber.

6. Bab VI. Kesimpulan dan Saran

Bab ini merupakan bab yang menyampaikan kesimpulan dari hasil uji coba yang dilakukan, masalah-masalah yang dialami pada proses pengerjaan Tugas Akhir, dan saran untuk pengembangan solusi ke depannya.

7. Daftar Pustaka

Bab ini berisi daftar pustaka yang dijadikan literatur dalam Tugas Akhir.

8. Lampiran

Dalam lampiran terdapat tabel-tabel data hasil uji coba dan tabel-tabel sumber data secara keseluruhan.

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

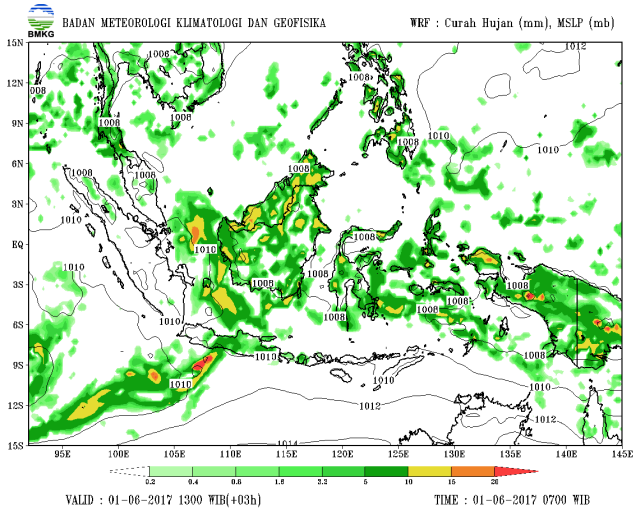
Pada bab ini dijelaskan pustaka penunjang yang berkaitan dengan pembuatan Tugas Akhir ini. Penjelasan ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum terhadap aplikasi dan berguna sebagai penunjang dalam pengembangan sistem.

2.1 Peramalan Cuaca [1]

Peramalan cuaca adalah suatu cabang aplikasi sains dan teknologi untuk memprediksi kondisi atmosfer pada waktu yang akan datang pada suatu lokasi tertentu. Sedangkan pada tugas akhir ini digunakan data ramalan cuaca yang telah diproses oleh badan pengamatan cuaca nasional.

Data ramalan cuaca yang dikeluarkan selama ini dibuat berdasarkan hasil pengamatan cuaca terakhir, analisis data dari citra radar cuaca dan pengalaman dari seorang prakirawan dalam menentukan ramalan cuaca. Data hasil ramalan cuaca yang dilakukan oleh prakirawan akan dibuat suatu model numerik yang bisa diamati oleh masyarakat umum.

Saat ini jenis model ramalan cuaca telah banyak digunakan untuk menghasilkan informasi ramalan cuaca salah satu model cuaca yang banyak digunakan ialah model WRF (*Weather Research Forecasting*). Model WRF ini menggambarkan kondisi cuaca berdasarkan kondisi atmosfer yang sedang terjadi. Penggambaran kondisi atmosfer oleh WRF langsung digambarkan dalam suatu peta wilayah yang kondisi ramalan cuacanya sedang diamati. Saat ini lembaga resmi pemerintah Indonesia yang menangani pengamatan cuaca telah menggunakan model cuaca WRF untuk menampilkan hasil pengamatan ramalan cuaca. Data model WRF yang dikeluarkan memiliki masa berlaku 3 jam sehingga setiap jeda waktu 3 jam model pengamatan WRF akan diperbarui. Contoh data model pengamatan WRF dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Contoh Model Ramalan Cuaca WRF

2.2 Badan Meteorologi Klimatologi dan Geofisika (BMKG)

BMKG merupakan suatu lembaga pemerintah non Departemen yang memiliki tugas untuk melaksanakan tugas pemerintahan di bidang meteorologi, klimatologi dan geofisika. Sejarah berdirinya BMKG dimulai pada tahun 1841 diawali dengan pengamatan yang dilakukan secara perorangan oleh Dr. Onnen, Kepala Rumah Sakit di Bogor. Pada tahun 1866, kegiatan pengamatan perorangan tersebut oleh Pemerintah Hindia Belanda diresmikan menjadi instansi pemerintah dengan nama Observatorium Magnetik, dan Meteorologi yang dipimpin oleh Dr. Bergsma.

Pada tahun 1949, setelah penyerahan kedaulatan negara Republik Indonesia dari Belanda, diubah menjadi Jawatan Meteorologi dan Geofisika di bawah Departemen Perhubungan, dan Pekerjaan Umum.

Selanjutnya pada tahun 1950, Indonesia secara resmi masuk sebagai anggota Organisasi Meteorologi Dunia (World Meteorological Organization atau WMO) dan Kepala Jawatan Meteorologi, dan Geofisika menjadi Permanent Representative of Indonesia with WMO.

Pada tahun 1972, Direktorat Meteorologi, dan Geofisika diganti namanya menjadi Pusat Meteorologi dan Geofisika, suatu instansi setingkat eselon II di bawah Departemen Perhubungan, yang pada tahun 1980 statusnya dinaikkan menjadi suatu instansi setingkat eselon I dengan nama Badan Meteorologi, dan Geofisika, dengan kedudukan tetap berada dibawah Departemen Perhubungan.

Pada tahun 2002, melalui Keputusan Presiden RI Nomor 46, dan 48 tahun 2002, struktur organisasinya diubah menjadi Lembaga Pemerintah Non Departemen (LPND) dengan nama tetap Badan Meteorologi dan Geofisika[2].

Terakhir, melalui Peraturan Presiden Nomor 61 Tahun 2008, BMG berganti nama menjadi Badan Meteorologi, Klimatologi, dan Geofisika dengan status tetap sebagai Lembaga Pemerintah Non Departemen

Dalam melaksanakan tugasnya BMKG menyelenggarakan fungsi berupa:

- Perumusan kebijakan nasional dan kebijakan umum di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Perumusan kebijakan teknis di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Koordinasi kebijakan, perencanaan dan program di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pelaksanaan, pembinaan dan pengendalian observasi, dan pengolahan data dan informasi di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pelayanan data dan informasi di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Penyampaian informasi kepada instansi dan pihak terkait serta masyarakat berkenaan dengan perubahan iklim.

- Penyampaian informasi dan peringatan dini kepada instansi dan pihak terkait serta masyarakat berkenaan dengan bencana karena factor meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pelaksanaan kerja sama internasional di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pelaksanaan penelitian, pengkajian, dan pengembangan di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika
- Pelaksanaan, pembinaan, dan pengendalian instrumentasi, kalibrasi, dan jaringan komunikasi di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Koordinasi dan kerja sama instrumentasi, kalibrasi, dan jaringan komunikasi di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pelaksanaan pendidikan dan pelatihan keahlian dan manajemen pemerintahan di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pelaksanaan pendidikan profesional di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pelaksanaan manajemen data di bidang meteorologi, klimatologi, dan geofisika.
- Pembinaan dan koordinasi pelaksanaan tugas administrasi di lingkungan BMKG.
- Pengelolaan barang milik/kekayaan negara yang menjadi tanggung jawab BMKG.
- Pengawasan atas pelaksanaan tugas di lingkungan BMKG[3].

2.3 Pos Hujan BMKG

Dalam melakukan pengamatan curah hujan BMKG memiliki pos-pos pengamatan curah hujan yang disebut sebagai pos hujan. Untuk kota Surabaya pos hujan yang dimiliki tersebar pada setiap kelurahan atau desa. Fungsi utama dari pos hujan ini ialah merekam curah hujan yang terjadi secara *real time*. Pos hujan akan melakukan perekaman data setiap 10 menit sekali yang kemudian dikirimkan kepada stasiun pengamatan cuaca induk. Untuk kota Surabaya sendiri stasiun pengamatan induk berada di kawasan bandara Juanda. Persebaran lokasi pos hujan di kota Surabaya dapat dilihat pada Tabel 2.1 dan terlampir pada lampiran A.1[4]. Gambar 2.2 menunjukkan persebaran titik lokasi pos hujan yang dimiliki oleh BMKG pada tahun 2013.



Gambar 2.2 Peta Jaringan Pos Hujan BMKG

Tabel 2.1 Lokasi Pos Hujan Kota Surabaya

Nama Pos	ydesimal	xdesimal	ypixel	ypixel
Kelurahan Asemrowo	-7.252	112.715	280	438

Kelurahan Genting	-7.24407	112.7166	269	440
Kelurahan Greges	-7.2295	112.684	248	395
Kelurahan Kalianak	-7.2289	112.702	248	420
Kelurahan Tambak Langon	-7.225	112.664	242	367

2.4 Aplikasi Sejenis

Sebelum melakukan perancangan dan mengimplementasikan sistem yang akan dibangun akan dilakukan peninjauan pada aplikasi lain yang memiliki fungsi serupa. Hal ini dilakukan untuk melakukan standarisasi pembuatan sistem. Aplikasi sejenis yang akan ditinjau ialah aplikasi InfoBMKG. Aplikasi ini memberikan informasi ramalan cuaca pada setiap kota.

Adapun aplikasi InfoBMKG tersebut memiliki beberapa kekurangan seperti sistem pada aplikasi InfoBMKG tidak dapat menunjukkan cuaca lokal pada suatu daerah dan hanya memberikan informasi cuaca secara keseluruhan dalam 1 kota, dan Sistem pada aplikasi tidak dapat menunjukkan kondisi cuaca pada rute perjalanan[5].

Sehingga berdasarkan kekurangan tersebut dibuatlah aplikasi Clearroute. Aplikasi Clearroute yang akan dibangun memiliki fungsi untuk menunjukkan rute perjalanan dan kondisi cuaca lokal pada rute perjalanan tersebut. Diharapkan dengan terbangunnya aplikasi Clearroute pengguna akan merasa mudah dalam menemukan informasi cuaca.

Tampilan pada aplikasi InfoBMKG dapat dilihat pada Gambar 2.3, Gambar 2.4, Gambar 2.5.



Gambar 2.3 Tampilan informasi cuaca



Gambar 2.4 Tampilan Informasi cuaca bandara



Gambar 2.5 Tampilan Informasi cuaca maritim

2.5 *Application Program Interface (API)*

Application Program Interface (API) adalah kumpulan dari rutinitas, protocol dan alat untuk membangun aplikasi perangkat lunak. Sebuah API menspesifikasikan cara komponen Aplikasi saling berinteraksi. API memungkinkan seorang pengembang aplikasi untuk menggunakan fungsi standar untuk melakukan interaksi dengan sistem operasi. API menyediakan fungsi dan perintah dengan bahasa yang lebih terstruktur dan lebih mudah dipahami oleh pengembang aplikasi[6].

2.6 *Hypertext Preprocessor (PHP)*

PHP: *Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak digunakan untuk memrogram web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS. Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari *personal home page*. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995. Pada saat itu PHP masih berwujud sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah formulir dari halaman *web*.

Selanjutnya Rasmus Lerdorf merilis kode sumber PHP tersebut dan perilis kode ini dibuat *open source* sehingga banyak pengembang yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP. Pada tahun 1997 sebuah perusahaan bernama Zend menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih baik dan lebih cepat. Kemudian pada tahun 1998 perusahaan merilis interpreter baru tersebut dan diberi nama PHP 3.0. Selanjutnya pada tahun 1999 perusahaan tersebut merilis PHP 4.0 dan hingga saat ini versi PHP yang telah dirilis sudah mencapai versi PHP 7.0[7].

Kelebihan PHP dari bahasa pemrograman web yang lain:

- Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa skrip yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaannya.
- *Web Server* yang mendukung PHP mudah didapatkan seperti apache, IIS, Lighttpd, dan Xitami dengan konfigurasi yang relative murah.
- Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa skrip yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
- PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat menjalankan perintah-perintah sistem.

2.7 *JavaScript Object Notation (JSON)*

JSON adalah format pertukaran data yang sangat ringan. Data mudah dibaca dan ditulis oleh manusia. Data mudah dipecah dan dibuat oleh mesin. JSON dibuat berdasarkan subset dari Bahasa Pemrograman JavaScript. JSON adalah format tulisan yang independen tetapi masih menggunakan konvensi yang familiar untuk programmer Bahasa C beserta keluarganya, termasuk C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Python, dan banyak lagi. Sifat tersebut menyebabkan JSON sebagai jenis pertukaran data yang ideal antar bahasa[8]. JSON sendiri terdiri dari dua struktur yaitu:

- Kumpulan pasangan nama/nilai yang biasanya dinyatakan sebagai objek, *record*, struktur, *dictionary*, tabel hash, dan *key list* atau *associative array*.
- Daftar nilai yang terurutkan dalam hal ini biasanya dinyatakan dalam *array*, *vector*, *list* dan *sequence*.

2.8 *Extensible Markup Language (XML)*

XML adalah bahasa *markup* untuk keperluan umum yang disarankan oleh W3C (sebuah konsorsium yang bekerja untuk mengembangkan standar-standar untuk *world wide web*).

Berfungsi sebagai sarana pertukaran data antar sistem yang tidak saling berkesesuaian seperti pertukaran data pada sistem komputer dengan basis data yang memiliki format penyimpanan yang berbeda. XML didesain untuk mampu menyimpan data secara ringkas dan mudah diatur. Selanjutnya XML menyediakan suatu cara terstandarisasi namun dapat dimodifikasi untuk menggambarkan isi dari dokumen[9].

Dalam praktiknya XML memiliki beberapa keunggulan yaitu:

- XML dapat menangani berbagai tingkat kompleksitas data
- Pemeliharaan yang mudah
- Sederhana
- Memiliki *portability* yang baik.

Di dalam XML kita dapat bebas menentukan format penyimpanan yang digunakan. Seperti dalam mendefinisikan jenis *tag* yang digunakan pada contoh Gambar 2.1 dapat dilihat contoh sederhana dari format XML. Pada contoh tersebut terdapat sebuah *tag* yang ditandai dengan tanda < > kemudian di dalam *tag* tersebut terdapat sebuah elemen yang bisa dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan data seperti halnya contoh yang ditunjukkan dengan elemen resep. Kemudian kata yang terdapat di antara dua *tag* disebut dengan *attribute* yang menyatakan isi dari dokumen XML yang dibuat seperti halnya contoh pada *tag* <judul> terdapat *attribute* roti tawar.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<Resep nama="roti" waktu_persiapan="5 menit" waktu_masak="3 jam">
  <judul>Roti tawar</judul>
  <bahan jumlah="3" satuan="cangkir">tepung</bahan>
  <bahan jumlah="0,25" satuan="ons">ragi</bahan>
  <bahan jumlah="1,5" satuan="cangkir">air hangat</bahan>
  <bahan jumlah="1" satuan="sendok teh">garam</bahan>
  <Cara_membuat>
    <langkah>Campur semua bahan dan uleni adonan sampai merata.</langkah>
    <langkah>Tutup dengan kain lembap dan biarkan selama satu jam di ruangan yang hangat.</langkah>
    <langkah>Ulangi lagi, letakkan di loyang dan panggang di oven.</langkah>
    <langkah>Keluarkan, hidangkan</langkah>
  </Cara_membuat>
</Resep>
```

Gambar 2.6 Contoh format XML

2.9 PostgreSQL

PostgreSQL adalah sebuah basis data relasional yang termasuk dalam kategori *open source software*. Basis data ini dapat bekerja pada semua sistem operasi yang tersedia seperti Linux, Unix, dan Windows. PostgreSQL memiliki kemampuan penuh untuk mendukung perintah-perintah SQL seperti:

- *Foreign key*
- *Joins*
- *Views*
- *Triggers*
- *Stored procedures*

dan juga memiliki dukungan penuh pada tipe data SQL:2008. Basis data ini juga memiliki kemampuan untuk menyimpan *object* data biner yang besar seperti gambar, video, dan suara.

PostgreSQL pertama kali dikembangkan oleh universitas California pada tahun 1982 dibawah arahan professor Michael Stonebraker. Awalnya basis data ini diberi nama postgres tetapi karena banyak tambahan fungsi-fungsi SQL maka pada tahun 1995 namanya diganti menjadi Postgres95, dan semenjak 1996 hingga sekarang nama yang digunakan ialah PostgreSQL.

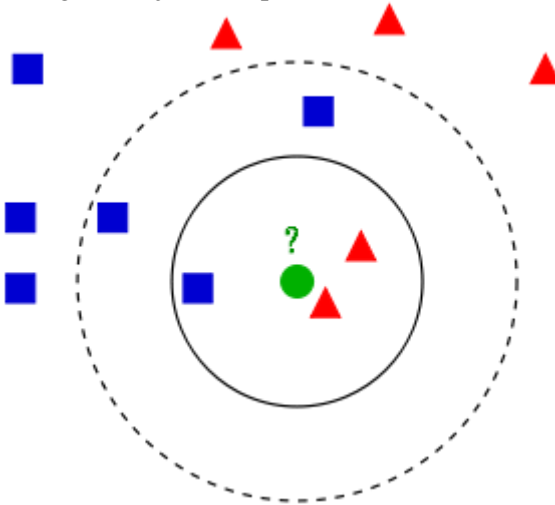
Perbedaan yang mendasar antara PostgreSQL dengan sistem relasional basis data yang lain ialah kemampuan PostgreSQL yang memungkinkan pengguna untuk mendefinisikan SQL-nya sendiri, terutama dalam pembuatan fungsi[7][8].

Saat ini basis data PostgreSQL banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan besar[12] seperti:

- Apple
- Fujitsu
- Cisco
- Sun Microsystems
- dll

2.10 K-Nearest Neighbor (KNN)

K-Nearest Neighbor (KNN) adalah sebuah metode untuk melakukan klasifikasi terhadap suatu objek berdasarkan data pembelajaran yang memiliki jarak paling dekat dengan objek tersebut. Data pembelajaran akan diproyeksikan ke dalam K ruang berdimensi banyak, yang masing-masing dimensi merepresentasikan fitur dari data. Ruang ini akan dibagi-bagi menjadi suatu bagian berdasarkan klasifikasi yang telah dilakukan terhadap data pembelajaran. Contoh dari penerapan metode K-Nearest Neighbor dijelaskan pada Gambar 2.4.



Gambar 2.7 Contoh penerapan K-Nearest Neighbor

Pada Gambar 2.2 terdapat sebuah lingkaran berwarna hijau yang akan diuji ke dalam kelas manakah lingkaran tersebut? Apakah termasuk kedalam kelas segitiga berwarna merah atau masuk ke dalam kelas persegi berwarna biru? Jika nilai $K=3$ (digambarkan pada lingkaran garis pertama) lingkaran berwarna hijau akan masuk ke dalam kelas segitiga berwarna merah karena di dalam lingkaran tersebut terdapat 2 buah segitiga dan 1 buah

persegi. Jika nilai $K=5$ (digambarkan pada lingkaran dengan garis putus-putus) maka lingkaran berwarna hijau akan masuk ke dalam kelas persegi berwarna biru karena di sana terdapat 3 buah persegi dan hanya ada 2 segitiga[10][11].

Langkah-langkah yang dilakukan untuk melakukan metode K-Nearest Neighbor ada sebagai berikut:

1. *Generate* data sampel yang akan digunakan sebagai data *training*
2. Inisialisasi K titik sebagai titik-titik pusat (*centroids*) awal
3. Hitung jarak setiap objek data set dengan data *training* menggunakan perhitungan Euclidean distance. Rumus untuk menghitung jarak antar dua titik (x_1, y_1) sebagai titik data set dengan (x_2, y_2) sebagai titik data *training* ditunjukkan pada Persamaan 2.1:

$$dis(x, y) = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} \quad (2.1)$$

Apabila titik koordinat (x, y) dalam satuan koordinat *latitude* dan *longitude* maka terlebih dahulu nilai (x, y) tersebut diubah ke dalam satuan koordinat *Cartesian* seperti yang ditunjukkan pada Persamaan 2.2 dan Persamaan 2.3.

$$X = R * \cos(lat) * \cos(lon) \quad (2.2)$$

$$Y = R * \cos(lat) * \sin(lon) \quad (2.3)$$

Keterangan:

- R = Jari-jari bumi (6371 km).
- lat = Nilai *latitude*.
- lon = Nilai *longitude*.

2.11 Geography JSON (GeoJSON)

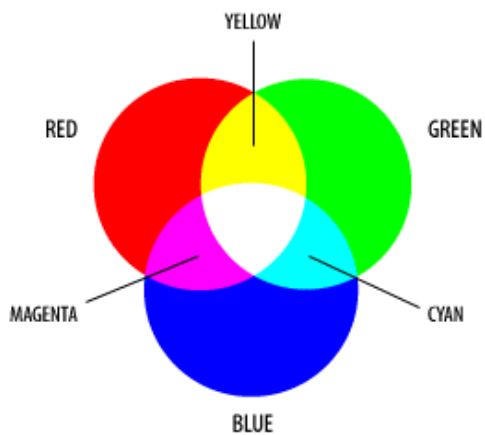
GeoJSON adalah format untuk berbagai jenis struktur data geografi. Sebuah objek GeoJSON dapat merepresentasikan geometri, fitur, dan koleksi dari fitur-fitur. GeoJSON mendukung tipe geometri *Point*, *LineString*, *Polygon*, *MultiPoint*, *MultiLineString*, *MultiPolygon*, dan *GeometryCollection*. Fitur di dalam GeoJSON berisi sebuah objek geometri dan properti tambahan, serta sebuah koleksi fitur yang merepresentasikan sebuah daftar dari banyak fitur.

Sebuah GeoJSON yang utuh selalu dalam bentuk objek. Di dalam GeoJSON, sebuah objek terdiri atas sebuah koleksi dari nama/nilai yang sepasang, yang juga disebut sebagai anggota. Dalam setiap anggota, nama akan selalu dalam tipe *string*. Nilai dari anggota dapat berupa *string*, *number*, *object*, *array*, dan salah satu dari: *true*, *false*, dan *null*[15].

2.12 RGB

RGB adalah suatu model warna yang terdiri atas 3 buah warna yaitu *red*, *green* dan *blue*, yang ditambahkan beberapa teknik pencampuran untuk menghasilkan warna yang beraneka ragam. RGB merupakan model warna *additive*, yaitu ketiga berkas cahaya yang ditambahkan bersama-sama, dengan menambahkan panjang gelombang, untuk membuat spektrum warna akhir.

Sebuah warna dalam RGB digambarkan dengan menentukan seberapa banyak masing-masing warna merah, biru dan hijau yang dicampurkan dan direpresentasikan dalam bentuk numerik di dalam triplet (r, g, b). nilai yang digunakan disimpan dalam angka *integer* antara 0 sampai 255 kemudia disimpan dalam bentuk hexadesimal setiap nilai mendefinisikan besaran warna masing-masing yang dicampurkan[15]. Spektrum warna RGB dapat dilihat pada Gambar 2.5.



Gambar 2.8 Spektrum Warna RGB

(Halaman ini sengaja dikosongkan)

BAB III

PERANCANGAN MODUL

Bab ini menjelaskan tentang perancangan dan pembuatan modul penentuan lokasi pos hujan terdekat dengan rute perjalanan pada aplikasi Clearroute. Tugas Akhir ini diawali dari persiapan data yang akan digunakan yaitu data lokasi pos hujan, data kondisi cuaca yang sedang terjadi, data ramalan cuaca dan data rute perjalanan yang akan dilalui. Data-data tersebut akan diproses sehingga dapat menghasilkan informasi kondisi cuaca yang sedang atau akan terjadi pada rute perjalanan yang akan dilewati.

3.1 Deskripsi Umum

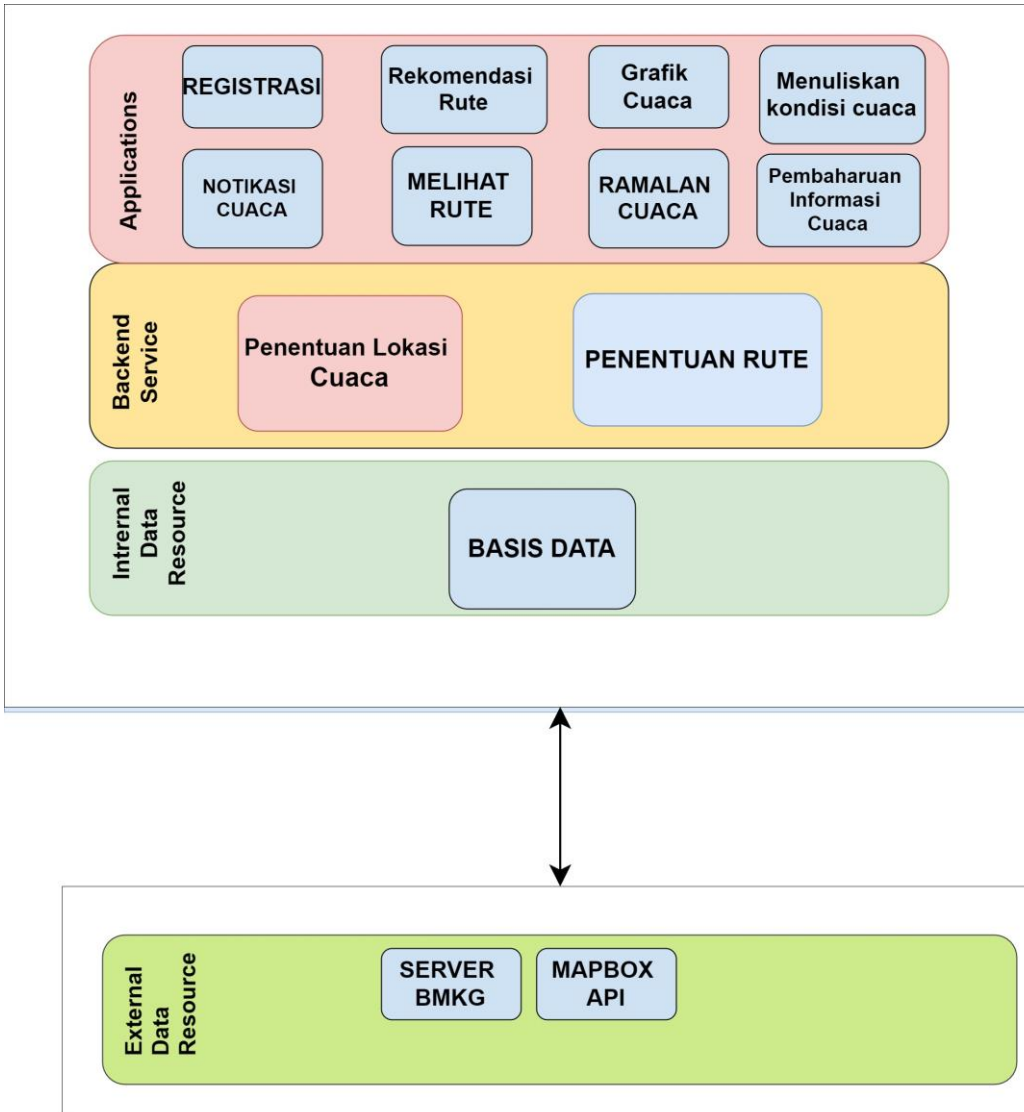
Tugas akhir ini merupakan sub-bagian dari aplikasi berbasis perangkat bergerak Clearroute yang secara khusus menangani pemrosesan data dan *transfer* data antara sistem Clearroute dengan sistem informasi cuaca yang dimiliki oleh BMKG.

3.1.1 Arsitektur Sistem

Pada Gambar 3.1 ditunjukkan rancangan arsitektur aplikasi Clearroute secara umum. Sistem yang akan dibangun terdiri dari 4 bagian yaitu:

1. *Applications*
2. *Backend-Services*
3. *Internal data resources*
4. *External data resources*

Keempat bagian tersebut saling berhubungan satu sama lainnya agar aplikasi Clearroute yang dibangun dapat bekerja dengan baik. Pada *external data resources* terdapat sumber data yang berasal dari BMKG sehingga sistem yang dibangun tidak menangani pengolahan data BMKG dan hanya menerima informasi cuaca yang sudah jadi dari pusat data BMKG.



Gambar 3.1 Diagram Arsitektur Aplikasi Clearroute

3.1.1.1 Applications

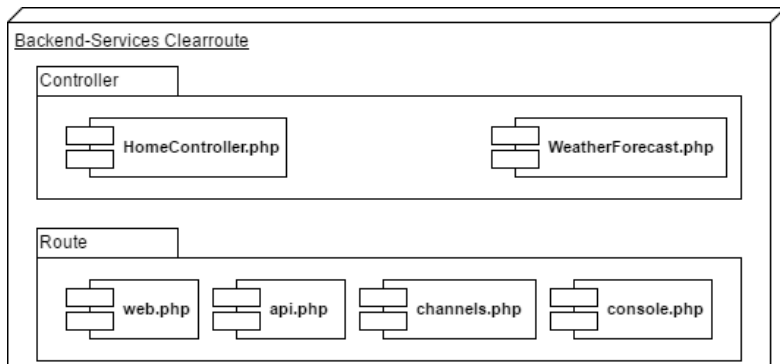
Bagian ini merupakan fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi Clearroute itu sendiri. Pada aplikasi sendiri terdapat beberapa fitur yang dimiliki antara lain:

- Registrasi
- Rekomendasi rute
- Grafik cuaca harian
- Menuliskan laporan cuaca
- Notifikasi cuaca
- Pembaruan informasi cuaca

Pada Tugas Akhir ini akan dibangun sebuah sistem pengolahan data agar seluruh fitur dari aplikasi Clearroute dapat berjalan dengan baik. Fokus utama dari Tugas Akhir berada pada pengembangan *backend services* dan pengolahan data pada *internal data resources* dan *external data resources* untuk menunjang jalannya aplikasi.

3.1.1.2 Backend services

Bagian ini merupakan sistem yang akan menangani dua hal utama pada *server* aplikasi Clearroute, yaitu penentuan kondisi cuaca pada rute perjalanan, dan penentuan rute perjalanan.



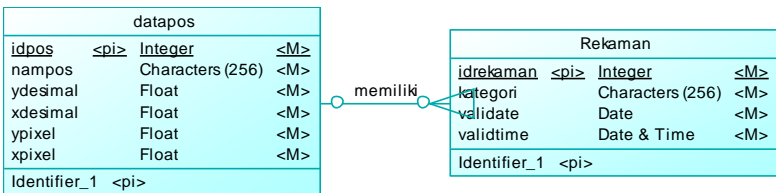
Gambar 3.2 Diagram Komponen Backend-Services

Gambar 3.2 menjelaskan bagian-bagian dari *backend-services* pada aplikasi aplikasi Clearroute. Pada modul penentuan kondisi cuaca semua fungsi terdapat pada *file* HomeController.php dan untuk modul penentuan ramalan cuaca semua fungsi terdapat pada WeatherForecast.php. Kedua *file* tersebut terdapat pada komponen *controller* pada kerangka kerja Laravel. Kemudian alamat URL untuk melakukan akses pada dua *file* tersebut diatur dalam *file* web.php dalam komponen *Route*.

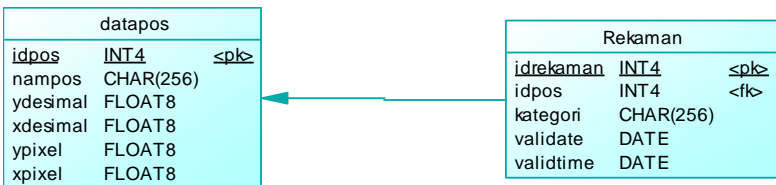
3.1.1.3 Internal Data Resources

Bagian ini bertanggung jawab untuk mengatur basis data yang akan digunakan oleh aplikasi Clearroute. Jenis basis data yang digunakan adalah PostgreSQL dengan penambahan ekstensi PostGIS dan pgRouting sehingga basis data tersebut dapat mengolah data spasial yang akan digunakan pada tugas akhir ini.

Gambar 3.3 dan Gambar 3.4 memperlihatkan desain CDM dan PDM



Gambar 3.3 Desain CDM Basis Data Sistem



Gambar 3.4 Desain PDM Basis Data Sistem

3.1.1.4 External Data Resource

Tabel 3.1 Data Kondisi Cuaca yang Sedang Terjadi

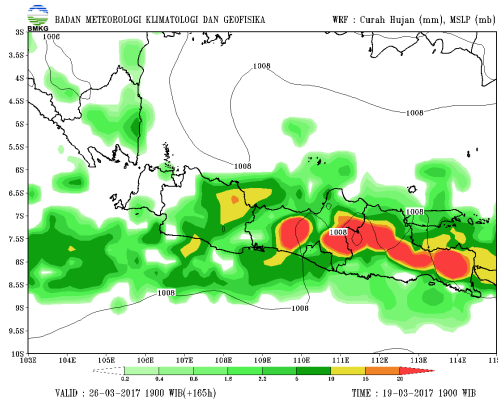
idrekaman	idpos	tipe	curah	kategori
201701091250	226	1	0.006	1
201701091250	225	1	0.006	1
201701091250	224	1	0.006	1
201701091250	223	1	0.006	1
201701091250	222	1	0.004666667	0
201701091250	221	1	0.005333333	0
201701091250	220	1	0.006	1
201701091250	219	1	0.004	0
201701091250	218	1	0.092	2
201701091250	217	1	0.006	1
201701091250	216	1	0.085777778	2
201701091250	215	1	0.006	1
201701091250	214	1	0.003333333	0
201701091250	213	1	0.042222222	2

Bagian ini merupakan sumber data luar yang digunakan oleh aplikasi Clearroute. Pada pengerjaan tugas akhir ini sumber data yang digunakan ialah data cuaca yang dimiliki oleh BMKG. Terdapat dua jenis data yang akan digunakan yaitu data kondisi cuaca yang sedang terjadi dan data ramalan cuaca yang akan terjadi seperti yang ditunjukkan oleh Tabel 3.1. Pada pengumpulan data kondisi cuaca yang sedang terjadi, BMKG menggunakan alat-alat yang terdapat pada pos hujan di mana pos hujan tersebut ditempatkan di seluruh keluarahan pada kota Surabaya. Data-data tersebut kemudian diolah oleh pihak BMKG dan informasi mengenai kondisi cuaca yang sedang terjadi akan dikirimkan melalui protokol HTTP *Request* menggunakan format data XML.

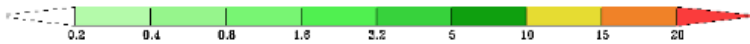
Untuk data ramalan cuaca BMKG mengeluarkan informasinya setiap pukul 00.00 WIB dan data ramalan BMKG tersebut berlaku setiap 3 jam sehingga untuk data ramalan selama 1 hari BMKG akan mengeluarkan 8 data. Data yang dikeluarkan BMKG untuk menginformasikan ramalan cuaca adalah data citra

sehingga diperlukan suatu proses untuk mengolah data citra tersebut untuk mendapatkan informasi yang diinginkan.

Gambar 3.5 menunjukkan kondisi ramalan cuaca yang akan terjadi pada tanggal 26 Maret 2017. Pada Gambar 3.6, Tabel 3.2 dan Tabel 3.3 ditunjukkan keterangan kondisi cuaca yang digambarkan pada peta ramalan cuaca yang dikeluarkan oleh BMKG.



Gambar 3.5 Data Citra Ramalan Cuaca BMKG



Gambar 3.6 Keterangan Kondisi Cuaca

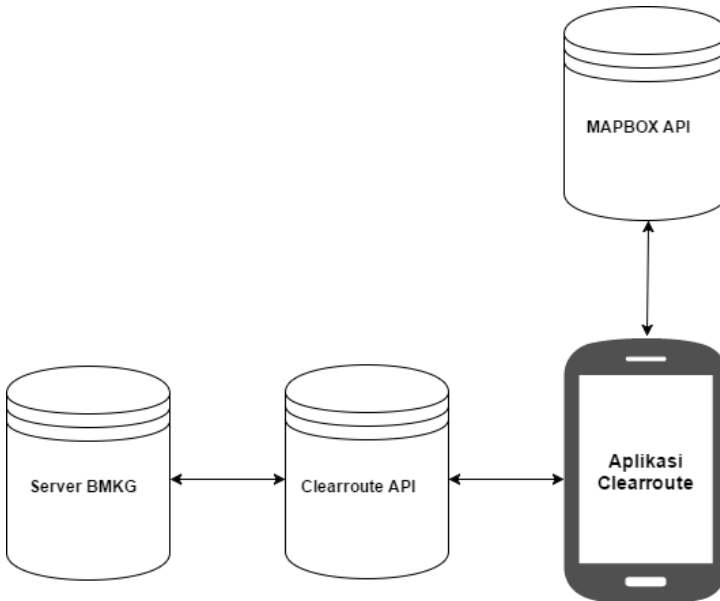
Tabel 3.2 Skala Keterangan Kondisi Cuaca

Skala	Kondisi cuaca
0.2-5	Berawan
5-10	Hujan ringan
10-15	Hujan sedang
15-20	Hujan deras
20 >	Hujan badai

Tabel 3.3 Kode RGB Keterangan Kondisi Cuaca

Kode RGB	Kondisi Cuaca
#b4faaa	Berawan
#96f58c	Berawan
#78f573	Berawan
#50f050	Berawan
#37d23c	Berawan
#0fa00f	Hujan Ringan
#fa0f	Hujan Ringan
#e6dc32	Hujan Sedang
#f08228	Hujan Deras
#fa3c3c	Hujan Badai

Secara umum sumber data yang digunakan pada aplikasi Clearroute dapat digambarkan seperti Gambar 3.7 berikut:

**Gambar 3.7 External Data Resources**

Gambar 3.7 menjelaskan agar Aplikasi Clearroute dapat berjalan, diperlukan 3 sumber data, sumber data internal yaitu Clearroute API, dan 2 sumber data eksternal yaitu dari *Server* BMKG untuk ramalan dan kondisi cuaca, serta Mapbox API untuk menggambarkan peta dan rute yang akan digunakan pada tugas akhir ini.

3.2 Desain Umum Sistem

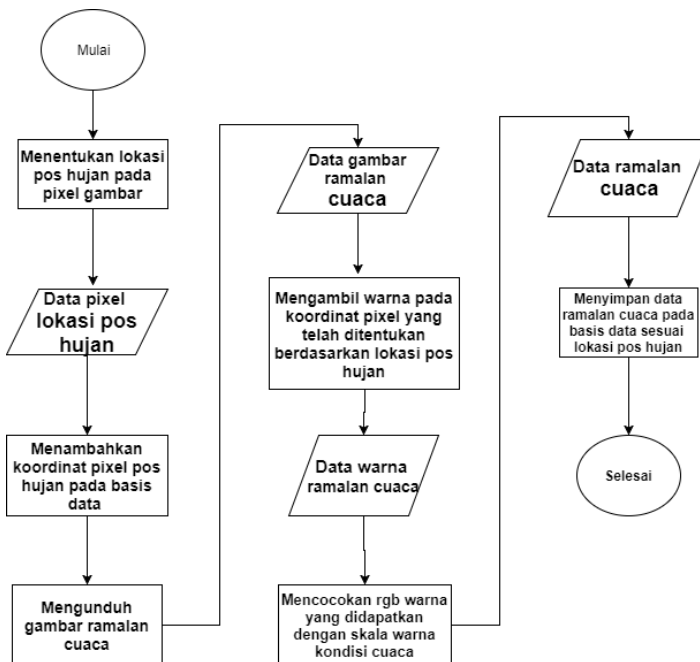
Pada sub bab ini akan dijelaskan mengenai desain proses pada modul yang dikerjakan untuk tugas akhir ini.

3.2.1 Mendapatkan Data Ramalan Cuaca

Seperti yang ditunjukkan pada Gambar 3.5 data ramalan cuaca yang dimiliki oleh BMKG masih berbentuk data citra sehingga diperlukan suatu proses ekstraksi warna gambar untuk mendapatkan data cuaca yang bisa digunakan untuk sistem. Proses untuk melakukan proses tersebut dapat digambarkan melalui diagram alir pada Gambar 3.8. Pada Gambar 3.8 terdapat beberapa langkah yang dilakukan pada tahap ini yaitu:

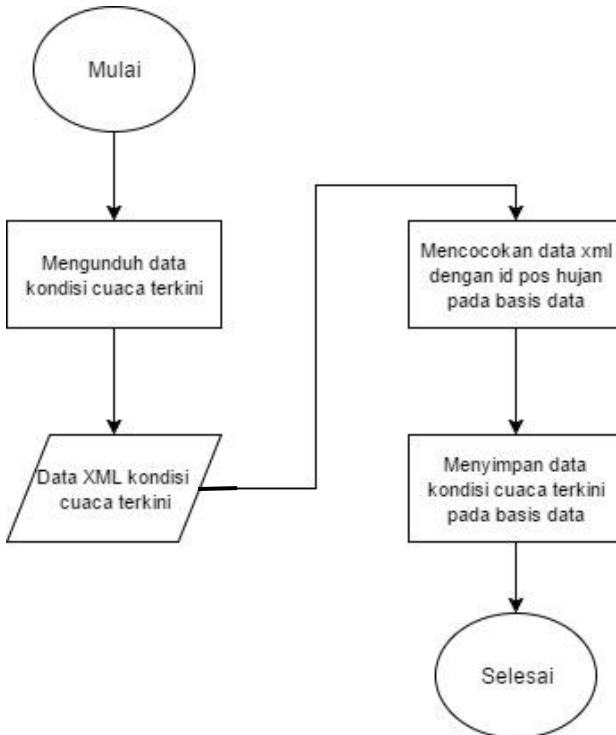
1. Tahap pertama ialah menentukan lokasi pos hujan pada *pixel* yang terdapat pada gambar. Pada tahap ini BMKG sudah menentukan lokasi *pixel* dari pos hujan yang ada di surabaya sehingga data tersebut bisa digunakan dan disimpan pada basis data yang menyimpan informasi mengenai lokasi pos hujan.
2. Tahap kedua ialah mengunduh data gambar ramalan cuaca dari *server* BMKG. Data tersebut dapat diunduh melalui alamat <http://diseminasi.meteo.bmkg.go.id/wrf/>. Pada tugas akhir ini telah dibuat sistem untuk mengunduh data tersebut secara otomatis setiap jam 00.00 W.I.B.

3. Tahap ketiga ialah mengambil RGB warna pada gambar ramalan cuaca yang telah diunduh sebelumnya. Data RGB warna diambil merupakan data RGB yang terletak pada *pixel* yang telah ditentukan pada tahap pertama.
4. Tahap keempat ialah mencocokkan RGB warna yang telah diambil berdasarkan RGB pada skala warna yang menggambarkan kondisi cuaca untuk mendapatkan kondisi cuaca yang dipetakan apakah cerah, berawan atau hujan.
5. Tahap terakhir ialah menyimpan data kondisi cuaca yang telah didapatkan pada tahap empat ke dalam basis data.



Gambar 3.8 Diagram Alir Mendapatkan Ramalan Cuaca

3.2.2 Mendapatkan Data Kondisi Cuaca Terkini



Gambar 3.9 Diagram Alir Mendapatkan Kondisi Cuaca terkini

Pada Gambar 3.9 terdapat diagram alir yang menjelaskan langkah-langkah untuk mendapatkan kondisi cuaca terkini berdasarkan lokasi pos hujan. Proses ini memiliki beberapa tahap yaitu:

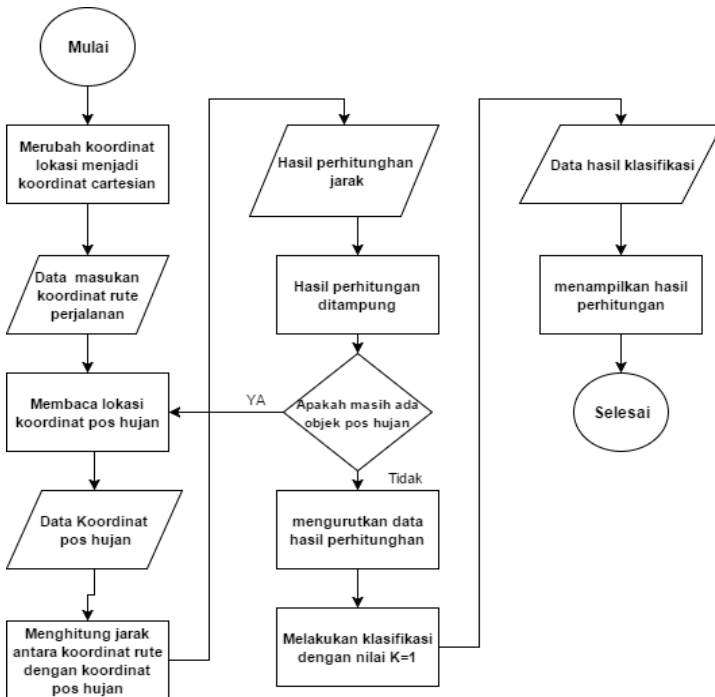
1. Tahap pertama ialah mengunduh data XML kondisi cuaca terkini dari *server* BMKG. Data tersebut dapat diunduh melalui alamat www.bmkgjuanda.ip-dynamic.com:81/sby/rekaman_tenminute.xml.
2. Tahap kedua ialah dari data XML yang telah diunduh kemudian dicocokkan dengan id pos hujan

yang terdapat pada basis data yang menyimpan data lokasi pos hujan untuk mendapatkan data kondisi cuaca yang sedang terjadi.

3. Terakhir data yang telah didapatkan pada tahap ketiga disimpan dan ke dalam basis data yang menyimpan informasi kondisi cuaca terkini.

Proses untuk mendapatkan kondisi cuaca ini dilakukan secara otomatis setiap 10 menit sekali dikarenakan setiap 10 menit BMKG akan melakukan pembaruan data kondisi cuaca pada setiap pos hujan yang dimilikinya.

3.2.3 Perhitungan K-Nearest Neighbor



Gambar 3.10 Diagram Alir K-Nearest Neighbor

Seperti yang dijelaskan pada bab 2.8 K-Nearest Neighbor (KNN) adalah sebuah metode untuk melakukan klasifikasi terhadap suatu objek berdasarkan data pembelajaran yang memiliki jarak paling dekat dengan objek tersebut. Pada subbab ini akan dijelaskan mekanisme perhitungan K-Nearest Neighbor yang digunakan. Sebagai contoh akan dilakukan klasifikasi pos hujan mana yang sesuai dengan koordinat Departemen Teknik Informatika ITS yang memiliki koordinat $(-7.279457, 112.797828)$. Mekanisme perhitungan metode K-Nearest Neighbor dijelaskan melalui diagram alir pada Gambar 3.10.

Sesuai pada Gambar 3.7 ada beberapa tahapan untuk melakukan metode K-Nearest Neighbor yaitu:

1. Pada tahap pertama yaitu merubah koordinat lokasi rute dan pos hujan menjadi koordinat *Cartesian* dengan cara menggunakan Persamaan 2.2 dan 2.3 yang telah dijelaskan pada bab 2. Sehingga data koordinat Departemen Informatika ITS yang semula $(112.797828, -7.279457)$ menjadi $(3308.097667, -1021.529765)$ hasil perhitungannya ditunjukkan pada Tabel 3.5.

Tabel 3.4 Hasil Perhitungan Koordinat *Cartesian*

Id pos	Namapos	X	Y	X <i>Cartersian</i>	Y <i>Cartesian</i>
1	Kelurahan Asemrowo	112.715	-7.252	3347.255309	-1346.0095
1	Kelurahan Genting	112.716 646	-7.24407	3388.010771	-1355.9241
1	Kelurahan Greges	112.684	-7.2295	3411.281442	-1496.1969
1	Kelurahan Kalianak	112.702	-7.2289	3440.520247	-1435.7488
1	Kelurahan Tambak Langon	112.664	-7.225	3401.751776	-1573.8691
2	Kantor Kecamatan	112.608	-7.235	3262.692152	-1737.4975

2. Pada tahap kedua akan diambil nilai x dan y yang telah dirubah menjadi koordinat *Cartesian* dari seluruh data pos hujan yang ada.
3. Pada tahap ketiga akan dihitung jarak antara semua koordinat pos hujan dengan koordinat titik rute perjalanan dengan menggunakan Persamaan Euclidean Distance yang telah dijelaskan pada subbab 2.8.
4. Pada tahap keempat data hasil perhitungan jarak antara satu pos hujan dengan titik rute akan ditampilkan pada suatu variabel dan kemudian dilakukan perulangan perhitungan jarak sampai semua lokasi pos hujan sudah terhitung.
5. Pada tahap kelima data hasil perhitungan tahap empat diurutkan berdasarkan nilai jarak yang paling kecil. Hasilnya ditunjukkan pada Tabel 3.6.

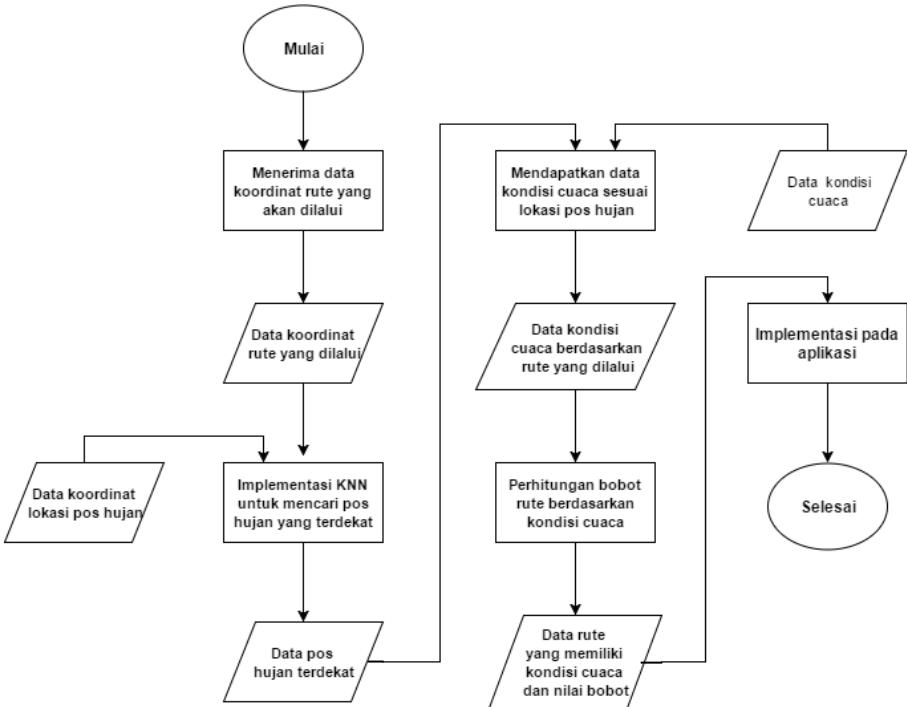
Tabel 3.5 Hasil Perhitungan K-Nearest Neighbor

Idpos	Idkecamatan	Namapos	Jarak
69	15	Kelurahan Kejawan Putih Tambak	21.5014255
218	38	PENS	23.10310988
191	38	Kampus ITS	24.23763984
106	23	Kelurahan Gebang Putih	48.18287087
179	36	Mall GalaxyMall	59.31752884
70	15	Kelurahan Manyar Sabrangan	63.08822148
108	23	Kelurahan Klampis Ngasem	69.84983801

6. Pada tahap ini dilakukan klasifikasi dengan menentukan nilai $K=1$ hingga hanya diambil urutan pertama dari hasil perhitungan yang dilakukan pada tahap kelima.
7. Terakhir data hasil perhitungan yang ditampilkan ialah hasil dari perhitungan tahap keenam sehingga didapatkan pos hujan terdekat dari titik koordinat Departemen Teknik

Informatika ialah pos hujan pada kelurahan Kejawan Putih Tambak.

3.2.4 Menentukan Lokasi Pos Hujan Terdekat dan Kondisi Cuaca Pada Rute Perjalanan



Gambar 3.11 Diagram Alir Menentukan Lokasi Pos Hujan Dan Kondisi Cuaca Pada Rute Perjalanan

Gambar 3.11 menjelaskan mekanisme dari pengolahan seluruh data dari data rute dan data kondisi cuaca untuk mendapatkan hasil keluaran yang sesuai dengan tujuan pengerjaan

Tugas Akhir ini. Mekanisme ini terdiri dari berbagai macam tahap yaitu:

- 1) Pada tahap pertama sistem akan menerima data berupa GeoJson yang berisi koordinat titik-titik rute yang akan dilalui oleh pengguna.
- 2) Pada tahap yang kedua akan dilakukan klasifikasi K-Nearest Neighbor untuk menentukan lokasi pos hujan mana yang sesuai dengan titik-titik rute perjalanan menggunakan data koordinat yang didapat pada tahap pertama dan data koordinat lokasi pos hujan pada basis data. Proses perhitungan telah dijelaskan pada subbab 3.2.3
- 3) Pada tahap ketiga dilakukan proses *query* data untuk mendapatkan data kondisi cuaca dengan parameter pos hujan yang didapatkan dari perhitungan sebelumnya.
- 4) Pada tahap keempat dilakukan proses perhitungan bobot rute tersebut berdasarkan kondisi cuaca yang dimiliki.

Tabel 3.6 Nilai Bobot Berdasarkan Kondisi Cuaca

No.	Jenis Hujan	Bobot
1	Sangat lebat	5
2	Lebat	4
3	Sedang	3
4	Ringan	2
5	Sangat Ringan	1
6	Cerah	0

Perhitungan total bobot pada rute menggunakan persamaan 3.1:

$$w_i = \frac{\sum_{j=1}^n h_j}{k} \quad (3.1)$$

Keterangan:

w = bobot rute

w_i = bobot rute ke- i $i = 1, 2, 3, \dots, n$

h_j = bobot hujan ke- i $i = 1, 2, 3, \dots, n$

k = jumlah titik rute yang dilewati

- 5) Pada tahap ini data rute yang telah memiliki parameter kondisi cuaca dan nilai bobot dikirimkan menuju aplikasi untuk selanjutnya digambarkan pada peta yang terdapat di aplikasi Clearroute.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini akan dibahas mengenai implementasi dari perancangan yang sudah dilakukan pada bab sebelumnya. Implementasi berupa kode sumber untuk membangun sistem. Sebelum masuk ke penjelasan implementasi, akan ditunjukkan terlebih dahulu lingkungan untuk melakukan implementasi.

4.1 Lingkungan Implementasi

Dalam merancang perangkat lunak ini digunakan beberapa perangkat pendukung yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak.

4.1.1 Lingkungan Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam membangun sistem dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

Jenis : Komputer *Desktop*
Processor : Intel(R) Core(TM) i3-2120 CPU @ 3.30GHz
Memori : 4 GB 1600 MHz
Sistem Operasi : Ubuntu Xenial 16.04

4.1.2 Lingkungan Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sistem pada Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

- Sublime Text 3 digunakan untuk menyunting kode sumber.
- PgAdmin IV digunakan untuk antarmuka pengelola basis data.
- Apache digunakan untuk *web server*.

4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai implementasi proses yang telah dijabarkan pada perancangan modul di bab III ke dalam sebuah kode pemrograman.

4.2.1 Implementasi Proses Mendapatkan Data Ramalan

Seperti yang telah dijelaskan pada bab perancangan sistem, bahwa hal pertama yang dilakukan untuk mendapatkan data ramalan cuaca ialah melakukan pengunduhan data dari *server* BMKG. Data yang diunduh haruslah data yang baru dikeluarkan BMKG sesuai dengan tanggal saat data tersebut diunduh. Pada kode Sumber 4.1 dapat dilihat struktur kode yang dibangun. Pada baris ketiga dilakukan sebuah *query* untuk mendapatkan semua id dan lokasi x,y koordinat lokasi pos hujan. Kemudian dilakukan pengunduhan data dari *server* BMKG. Judul dari data yang akan diunduh memiliki suatu pola yang sama yaitu terdiri dari tanggal data tersebut dikeluarkan dan waktu berlaku dari data yang dikeluarkan. Untuk itu pada baris ke 4 sampai ke 11 dilakukan deklarasi variabel untuk mendapatkan waktu saat ini. Dan kemudian pada baris 14 dilakukan pengunduhan data menggunakan fungsi bawaan dari *library* PHP yaitu *imagecreatefromgif()* yang berfungsi untuk mendapatkan data citra dan segala atribut yang ada di dalamnya.

```

1. public function pengumpulandata(){
2.     //get pixel coordinates
3.     $query=DB::table('datapos')->select('idpos','xramalan','yramalan','namapos')->get();
4.
5.     $tahun=date('Y');
6.     $bulan= strtoupper(date('M'));
7.     $hari=11;
8.     $harisaatini=date('d');
9.     $haha=date('m');
10.    $tanggal=$tahun.$haha;
11.    $tanggal2=$tahun.$haha.$hari;
12.    $number=0;
13.    //Download forecast data
14.    $gambar=imagecreatefromgif('http://diseminasi.meteo.bmkg.go.id/wrf/indo_'.
15.    $tanggal.'/'. $tanggal2.'0000/jawa/HUJAN.03-JAM.'. $tanggal2.'0000/prec03-
```

Kode Sumber 4.1 Proses Mendapatkan Data Ramalan

Selanjutnya ialah dilakukan proses pengambilan RGB dari data yang telah diunduh. Lokasi *pixel* yang kode warna RGB-nya diambil merupakan lokasi pos hujan yang telah terdapat pada basis data. Proses ini dilakukan secara berulang sebanyak jumlah data pos hujan yang ada.

Pada Kode Sumber 4.2 ditunjukkan struktur kode yang dibuat. Pada baris pertama dilakukan perulangan sebanyak data yang didapatkan dari hasil *query* lokasi pos hujan yang terdapat pada basis data. Kemudian pada baris ke 9 dilakukan pengambilan kode RGB dari gambar yang digunakan dengan memakai fungsi *imagecolorat()* yang merupakan bagian dari *library* bawaan yang terdapat pada PHP keluaran dari fungsi tersebut menghasilkan kode RGB warna dari gambar yang kemudian kode tersebut dipecah kembali untuk mendapatkan nilai *hexadecimal*-nya yang ditunjukkan pada baris 12-15 pada kode sumber 4.2.

```

1.  foreach ($query as $key => $value) {
2.      $xx = 4;
3.      $jam1 = sprintf("%02.2d", $xx);
4.
5.      if ($value->xramalan != null) {
6.          //set valid date
7.          $valid = date('Y-m-d');
8.          //get RGB
9.          $RGB = imagecolorat($gambar, $value->xramalan, $value->yramalan);
10.         $cols = imagecolorsforindex($gambar, $RGB);
11.         //clasifying RGB code
12.         $r = dechex($cols['red']);
13.         $g = dechex($cols['green']);
14.         $b = dechex($cols['blue']);
15.         $warna = "#" . $r . $g . $b;
16.     }

```

Kode Sumber 4.2 Mendapatkan RGB Dari Gambar

Masih dalam proses yang sama setelah mendapatkan kode RGB dilakukan klasifikasi jenis cuaca berdasarkan RGB tersebut dengan menggunakan perintah *if statement* yang kemudian data yang telah didapatkan langsung disimpan pada basis data. Kode Sumber 4.3 menunjukkan keseluruhan dari struktur kode yang dibuat. Pada baris pertama ditunjukkan *if statement* berdasarkan jenis RGB yang didapatkan kemudian dilakukan proses *insert* ke dalam basis data yang ditunjukkan pada baris 6 sampai 10 dari Kode Sumber 4.3. Proses *insert* basis data sendiri menggunakan *syntax* dari Laravel sendiri.

```

1.  if ($warna == '#b4faaa' || $warna == '#96f58c' || $warna == '#78f573'
2.      || $warna == '#50f050' || $warna == '#37d23c'
3.      ) {
4.      echo "Berawan";
5.      DB::table('rekaman')->insert([
6.          'idrekaman' => $tahun . $bulan . $harisaatini . $jam1,
7.          'idpos' => $value->idpos,
8.          'kategoriramalan' => 1,
9.          'validtime' => '04:00:00',
10.         'validdate' => $valid,
11.     ]);
12. } elseif ($warna == '#0fa00f' || $warna == '#fa0f') {
13.     echo "Hujan Ringan";
14.     DB::table('rekaman')->insert([
15.         'idrekaman' => $tahun . $bulan . $harisaatini . $jam1,
16.         'idpos' => $value->idpos,
17.         'kategoriramalan' => 2,
18.         'validtime' => '04:00:00',
19.         'validdate' => $valid,
20.     ]);
21. } elseif ($warna == '#e6dc32') {
22.     echo "Hujan Sedang";
23.     DB::table('rekaman')->insert([
24.         'idrekaman' => $tahun . $bulan . $harisaatini . $jam1,
25.         'idpos' => $value->idpos,
26.         'kategoriramalan' => 3,
27.         'validtime' => '04:00:00',
28.         'validdate' => $valid,
29.     ]);

```

```

30.         } elseif ($warna == '#f08228') {
31.             echo "Hujan deras";
32.             DB::table('rekaman')->insert([
33.                 'idrekaman' => $tahun . $bulan . $harisaatini . $jam1,
34.                 'idpos' => $value->idpos,
35.                 'kategoriramalan' => 4,
36.                 'validtime' => '04:00:00',
37.                 'validdatetime' => $valid,
38.             ]);
39.         } elseif ($warna == '#fa3c3c') {
40.             echo "Hujan sangat deras";
41.             DB::table('rekaman')->insert([
42.                 'idrekaman' => $tahun . $bulan . $harisaatini . $jam1,
43.                 'idpos' => $value->idpos,
44.                 'kategoriramalan' => 5,
45.                 'validtime' => '04:00:00',
46.                 'validdatetime' => $valid,
47.             ]);
48.         } elseif ($warna == '#ffffff') {
49.             DB::table('rekaman')->insert([
50.                 'idrekaman' => $tahun . $bulan . $harisaatini . $jam1,
51.                 'idpos' => $value->idpos,
52.                 'kategoriramalan' => 0,
53.                 'validtime' => '04:00:00',
54.                 'validdatetime' => $valid,
55.             ]);
56.             echo "Cerah";
57.         } else {
58.             DB::table('rekaman')->insert([
59.                 'idrekaman' => $tahun . $bulan . $harisaatini . $jam1,
60.                 'idpos' => $value->idpos,
61.                 'kategoriramalan' => 6,
62.                 'validtime' => '04:00:00',
63.                 'validdatetime' => $valid,
64.             ]);
65.         }
66.         echo "<br>";
67.         echo $warna;
68.         echo "<br>";
69.         echo "<br>";
70.     }
71. }

```

Kode Sumber 4.3 Klasifikasi Jenis Cuaca

4.2.2 Implementasi Proses Mendapatkan Data Kondisi Cuaca Terkini

Proses ini dilakukan untuk mendapatkan data *real time* kondisi cuaca yang sedang terjadi. Data tersebut didapatkan dari hasil rekaman pos hujan yang dimiliki oleh BMKG. Data dari pos hujan tersebut kemudian diolah oleh BMKG yang selanjutnya dikirimkan kepada sistem Clearroute menggunakan metode pengiriman *Http Request* dalam bentuk XML. Kemudian data tersebut akan diolah kembali oleh sistem Clearroute agar didapatkan kategori cuaca yang sedang terjadi. Setelah itu data kemudian disimpan ke dalam basis data Clearroute.

Pada Kode Sumber 4.4 ditunjukkan struktur kode yang dibangun. Pertama pada baris ketiga dari Kode Sumber 4.4 dilakukan proses pengunduhan data XML menggunakan fungsi `file_get_contents()` yang kemudian disimpan pada variabel `$xml` selanjutnya data XML yang didapat dipecah berdasarkan *tag* yang terdapat didalam variabel XML dengan cara melakukan deklarasi fungsi `SimpleXMLElement()` yang disimpan pada variabel `$data` selanjutnya dilakukan proses perulangan sebanyak *tag* yang terdapat pada data XML dan kemudian diambil data dari *tag* yang bernama rekaman yang selanjutnya data tersebut akan disimpan ke dalam basis data menggunakan *syntax* yang tersedia pada kerangka kerja Laravel.

```

1. public function handle()
2.     {
3.         $xml=file_get_contents("bmgjuanda.ip-
4.         dynamic.com:81/sby/rekaman_tenminute.xml");
5.         // $data->loadHTML($xml);
6.         $data=new SimpleXMLElement($xml);
7.         foreach ($data->rekaman as $key ) {
8.             if($key->kategori >=1 && $key->kategori <=2){
9.                 DB::table('datapos')->where('idpos',$key->idpos)-
10.                 >update(['kategori'=>1]); //berawan
11.             }
12.             if($key->kategori >=3 && $key->kategori <=8){

```

```

13.         DB::table('datapos')->where('idpos',$key->idpos)-
>update(['kategori'=>2]);//hujan ringan
14.     }
15.
16.     if($key->kategori >=9 && $key->kategori <=11){
17.         DB::table('datapos')->where('idpos',$key->idpos)-
>update(['kategori'=>3]); //hujan sedang
18.     }
19.     if($key->kategori >=12 && $key->kategori <=13){
20.         DB::table('datapos')->where('idpos',$key->idpos)-
>update(['kategori'=>4]); //deras
21.     }
22.     if($key->kategori >13){
23.         DB::table('datapos')->where('idpos',$key->idpos)-
>update(['kategori'=>5]); //sangat deras
24.     }
25.     if($key->kategori ==1){
26.         DB::table('datapos')->where('idpos',$key->idpos)-
>update(['kategori'=>0]); //cerah
27.     }
28.
29.
30.     }
31.
32.     }

```

Kode Sumber 4.4 Mendapatkan Kondisi Cuaca Terkini

4.2.3 Implementasi Proses Menentukan Lokasi Pos Hujan Terdekat dan Kondisi Cuaca Pada Rute Perjalanan

Proses ini dilakukan untuk menentukan kondisi cuaca berdasarkan titik rute perjalanan yang diterima oleh fungsi yang kemudian hasil pengolahan dari proses ini akan dikirimkan ke aplikasi Clearroute.

Langkah pertama yang dilakukan ialah dengan menerima data rute perjalanan dari modul penentuan perjalanan dan kemudian data yang telah diterima dalam bentuk Json diambil koordinat rute perjalanannya. Selanjutnya data koordinat yang

telah diambil dikirimkan ke fungsi perhitungan K-Nearest Neighbor untuk didapatkan kondisi cuaca dari pos hujan yang terdekat dengan rute perjalanan. Setelah itu langsung dilakukan perhitungan bobot berdasarkan kondisi cuaca yang didapat.

Kode Sumber 4.5 akan memperlihatkan struktur kode dari proses ini hal pertama yang ditunjukkan pada Kode Sumber 4.5 ialah mendapatkan data pos hujan dan data cuaca dengan menggunakan metode *inner join* pada *query* yang digunakan proses *inner join* tersebut menggabungkan tabel datapos dan tabel rekaman cuaca. Selanjutnya dilakukan deklarasi variabel untuk proses perhitungan bobot rute. Setelah itu dilakukan perulangan sebanyak jumlah data titik rute perjalanan yang didapat. Perulangan ini dimaksudkan untuk mendapatkan titik koordinat dari rute perjalanan yang akan dilalui. Data koordinat yang didapat akan ditampung pada variabel \$x dan \$y yang kemudian variabel tersebut digunakan sebagai parameter untuk memanggil fungsi K-Nearest Neighbor. Hasil keluaran dari fungsi K-Nearest Neighbor yang dibuat langsung ditampung dalam sebuah *array* yang disebut \$output.

Selanjutnya di dalam *array* tersebut terdapat nilai dari kondisi cuaca yang kemudian nilai tersebut ditotal untuk menghitung bobot yang ada. Perhitungan bobot tersebut disimpan ke dalam variabel yang bernama \$finalcurr untuk kondisi cuaca terkini dan \$finalfrst untuk kondisi ramalan cuaca. Hasil dari perhitungan bobot tersebut kembali dimasukkan ke dalam *array* \$output yang selanjutnya variabel \$output akan menjadi *return value*.

```

1. public function cuaca($waktu, $x1)
2.     {
3.         $datenow = date('Y-m-d ');
4.         //get pos hujan data
5.         $query = DB::select("select * from datapos inner join rekaman on
           datapos.idpos = rekaman.idpos
6.             where rekaman.validtime > " . $waktu . " and validdate =
           " . $datenow . " order by validtime limit 208");
7.         $count = 0;

```

```

8.     $weightcur = 0;
9.     $weightfrst = 0;
10.    $jsonrute = $x1;
11.    $output = array();
12.    //read all json data
13.    foreach ($jsonrute as $key => $value) {
14.        $datakoor = json_decode($value->json);
15.        //get coordinates from GeoJson
16.        $x = $datakoor->geometry->coordinates[0][0];
17.        $y = $datakoor->geometry->coordinates[0][1];
18.
19.        //call KNN
20.        array_push($output, $this->knn($query, $x, $y));
21.        //weight count
22.        $weightcur += $output[$count]['kategori'];
23.        $weightfrst += $output[$count]['ramalan'];
24.        $count++;
25.    }
26.    $finalcurr = $weightcur / $count;
27.    $finalfrst = $weightfrst / $count;
28.    $bobot = array('weightcurr' => $finalcurr, 'weightfrst' => $finalf
rcst);
29.    array_push($output, $bobot);
30.    return $output;

```

Kode Sumber 4.5 Menentukan Lokasi Pos Hujan Terdekat dan Kondisi Cuaca

4.2.4 Implementasi Proses Perhitungan K-Nearest Neighbor

Proses ini dilakukan ketika menerima data titik rute perjalanan yang akan dilalui. Pada Tugas Akhir ini digunakan Persamaan yang telah dijelaskan pada subbab 2.8 yaitu menggunakan persamaan Euclidean Distance dan persamaan untuk mengubah koordinat *latitude longitude* menjadi koordinat *Cartesian*. Parameter input yang digunakan pada fungsi ini ialah data kooordinat seluruh pos hujan dan data koordinat rute perjalanan. Kode sumber 4.6 akan menunjukkan implementasi

proses ini dalam struktur kode. Hal pertama yang dilakukan ialah menerima isi dari parameter yang diberikan untuk selanjutnya dilakukan perulangan sebanyak isi dari parameter yang diberikan. Kemudian dilakukan proses perhitungan yang disimpan pada variabel `$knn` perhitungan K-Nearest Neighbor ini dilakukan sebanyak jumlah data pos hujan yang tersedia. Kemudian setelah melakukan perhitungan dan seluruh hasilnya disimpan pada variabel `$knn` dilakukan proses pengurutan data berdasarkan nilai perhitungan jarak paling kecil dengan menggunakan fungsi `sort()`. Kemudian dipilih nilai `array` pertama untuk diambil dan dikirim kembali sebagai *return value*.

```

1. public function knn($query, $x, $y)
2. {
3.     $i = 0;
4.
5.     foreach ($query as $key => $hasil) {
6.         //change to Cartesian and count Euclidean distance
7.         $knn[$i] = array('value' => sqrt(pow(((6371 * cos($hasil-
>ydesimal) * cos($hasil->xdesimal)
8.             - (6371 * cos($y) * cos($x), 2) + pow(((6371 * cos($hasil-
>ydesimal) * sin($hasil->xdesimal)
9.             - (6371 * cos($y) * sin($x), 2)), "idpos" => $hasil-
>idpos, "namapos" => $hasil->namapos,
10.            'x' => $x, 'y' => $y, 'kategori' => $hasil-
>kategori, 'ramalan' => $hasil->kategoriramalan);
11.         $i++;
12.     }
13.     //sort array ascending
14.     sort($knn);
15.     //return first array K=1
16.     return $knn[0];
17.
18. }

```

Kode Sumber 4.6 K-Nearest Neighbor

Hasil dari kode sumber 4.6 ialah data cuaca berdasarkan pos hujan terdekat yang telah diklasifikasi menggunakan K-Nearest Neighbor berdasarkan titik koordinat rute perjalanan.

BAB V

UJI COBA DAN EVALUASI

Bab ini akan menjelaskan mengenai skenario uji coba pada perangkat lunak yang telah dibangun. Setelah itu, hasil uji coba akan dievaluasi kinerjanya sehingga dapat diputuskan apakah perangkat lunak ini mampu menyelesaikan permasalahan yang telah dirumuskan diawal. Secara garis besar, bab ini berisikan pembahasan mengenai lingkungan pengujian, dan uji kinerja.

5.1 Lingkungan Pengujian

Lingkungan pengujian pada uji coba Tugas Akhir ini menggunakan spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak seperti yang ditunjukkan pada Tabel 5.1.

Tabel 5.1 Spesifikasi Perangkat Keras Uji Coba

Perangkat	Jenis Perangkat	Spesifikasi
Perangkat Keras	Prosesor	Intel(R) Core(TM) i3-2120 CPU @ 3.30GHz
	Memori	4 GB 1600
Perangkat Lunak	Sistem Operasi	Ubuntu Xenial 16.04 LTS
	Perangkat Pengembang	Apache <i>web server</i>

5.2 Skenario Uji coba

Sebelum melakukan uji coba, perlu ditentukan skenario yang akan digunakan dalam uji coba. Melalui skenario uji coba ini sistem akan diuji apakah sudah berjalan dengan benar, dan bagaimana hasil performa pada masing-masing skenario uji coba. Pada Tugas Akhir ini, terdapat beberapa jenis skenario uji coba, yaitu:

1. Perhitungan *response time* pengiriman data json hasil penentuan rute dan penentuan kondisi cuaca ke aplikasi Clearroute.
2. Perbandingan hasil metode K-Nearest Neighbor dengan variasi nilai K.
3. Mendapatkan data cuaca BMKG secara *real time* dalam interval waktu yang telah ditentukan untuk melihat kesesuaian data yang diterima dengan data dari *server* BMKG.
4. Menentukan beberapa titik uji dan melihat hasil rekomendasi rute berdasarkan nilai bobot yang dimiliki.
5. Pengamatan pengambilan data cuaca dari citra ramalan cuaca BMKG antara menggunakan *script* dengan pengamatan manual.
6. Perhitungan akurasi dari data cuaca pos hujan yang digunakan.
7. Uji coba fungsionalitas dari sistem yang dibangun.

5.2.1 Skenario Uji Coba 1

Skenario uji coba pertama adalah perhitungan *response time* pengiriman data API JSON hasil penentuan rute dan penentuan kondisi cuaca ke aplikasi Clearroute. Untuk menghitung *response time* penulis menggunakan aplikasi berbasis *web* dengan alamat <http://loader.io>. Aplikasi tersebut dapat melakukan perhitungan *response time* berdasarkan kriteria yang telah ditentukan.

Pada uji coba perhitungan *response time* kali ini dibuat kriteria pengujian mulai dari jarak perjalanan dan jumlah pengguna yang mengakses. Kriteria pengujian skenario uji coba satu dibuat sebagai berikut:

- A. Rute Perjalanan
 - A. Departemen Informatika - Carls'jr Kertajaya (3.4 KM).
 - B. Departemen Informatika - Tunjungan Plasa (8.5 KM).
 - C. Departemen Informatika - Kampus Unesa (17.7 KM).
- B. Jumlah Pengguna
 - a. 15 pengguna.
 - b. 25 pengguna.
 - c. 35 pengguna.

Uji coba ini dijalankan selama 1 menit dan dalam waktu tersebut terdapat jumlah pengguna yang telah ditentukan pada kriteria melakukan *request* data secara bersamaan. Hasil uji coba skenario 1 ini dapat dilihat pada Tabel 5.2, Tabel 5.3 dan Tabel 5.4.

Tabel 5.2 Response Time 15 Pengguna

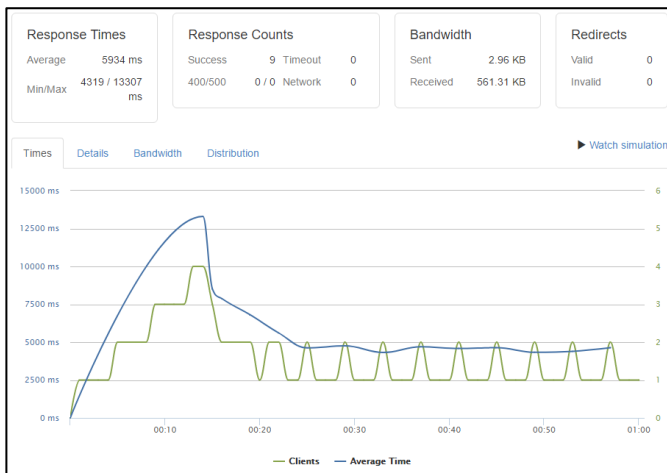
Rute	Waktu minimum	Waktu Maksimum	Rata-Rata
A	4319 ms	13307 ms	5934 ms
B	5304 ms	9354 ms	5790 ms
C	5609 ms	7632 ms	6305 ms

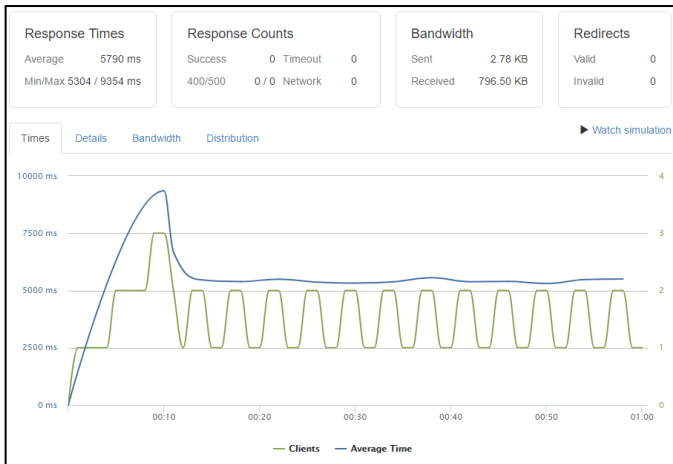
Tabel 5.3 Response Time 25 Pengguna

Rute	Waktu minimum	Waktu Maksimum	Rata-Rata
A	5967 ms	13062 ms	8186 ms
B	6509 ms	18989 ms	11179 ms
C	6524 ms	15256 ms	10724 ms

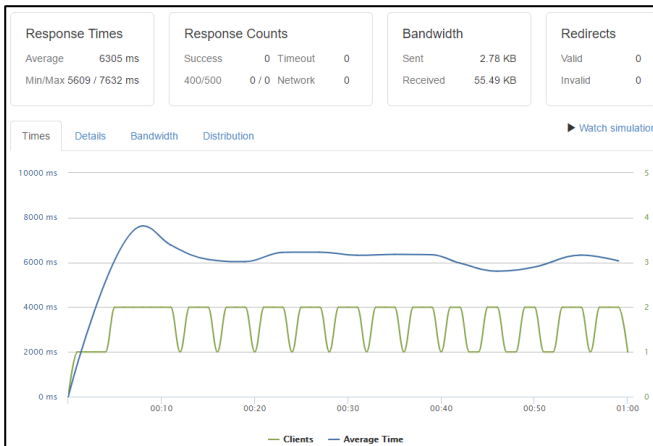
Tabel 5.4 Response Time 35 Pengguna

Rute	Waktu minimum	Waktu Maksimum	Rata-Rata
A	6308 ms	29994 ms	13930 ms
B	8299 ms	31284 ms	16835 ms
C	9288 ms	39123 ms	19355 ms

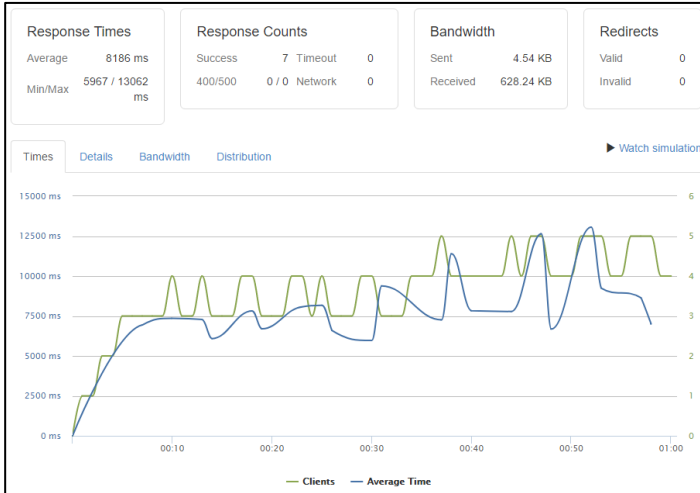
**Gambar 5.1 Hasil Uji Coba Response Time 15 Pengguna Rute A**



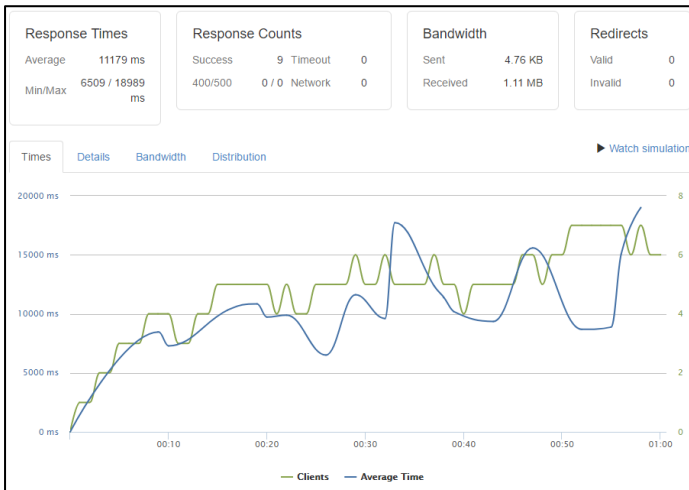
Gambar 5.2 Hasil Uji Coba *Response Time* 15 Pengguna Rute B



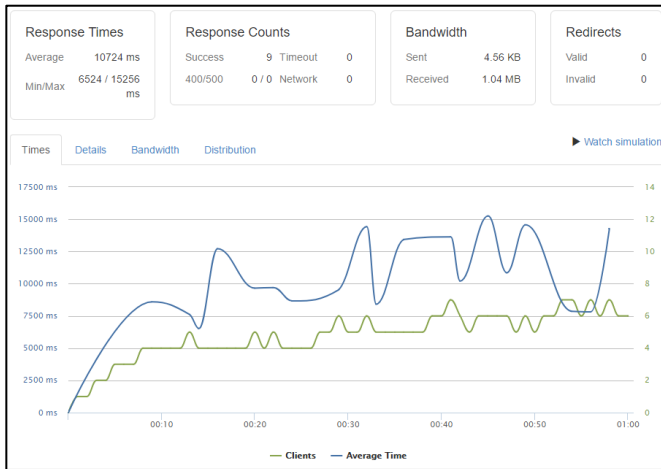
Gambar 5.3 Hasil Uji Coba *Response Time* 15 Pengguna Rute C



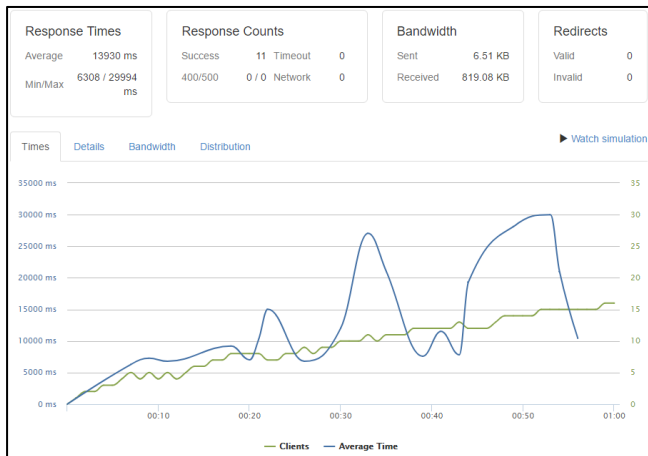
Gambar 5.5 Hasil Uji Coba *Response Time* 25 Pengguna Rute A



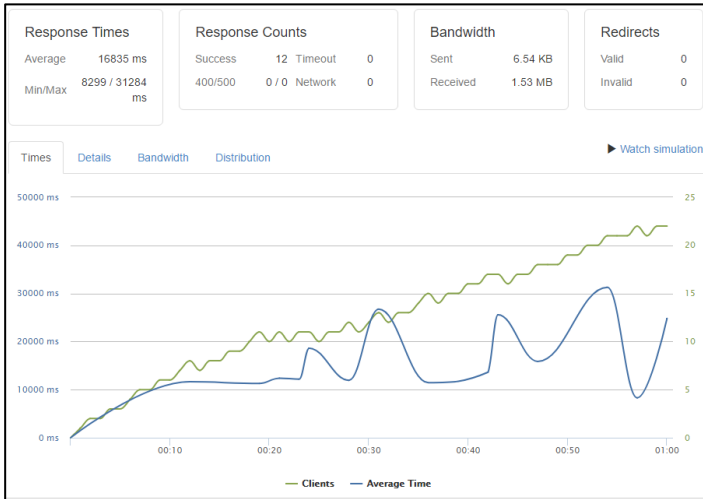
Gambar 5.4 Hasil Uji Coba *Response Time* 25 Pengguna Rute B



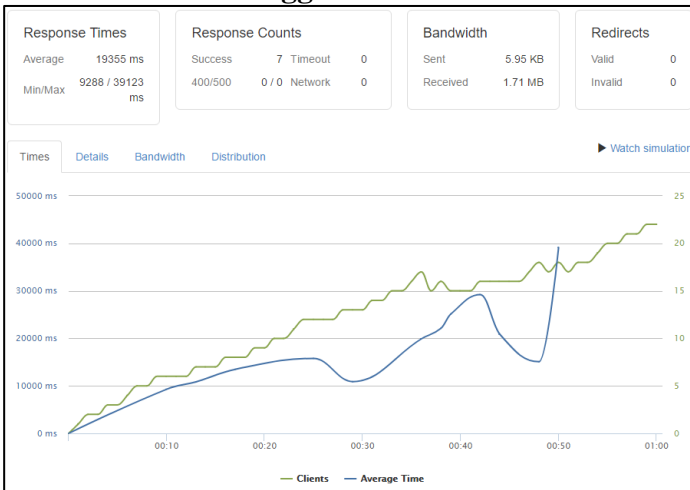
Gambar 5.7 Hasil Uji Coba Response Time 25 Pengguna Rute C



Gambar 5.6 Hasil Uji Coba Response Time 35 Pengguna Rute A



Gambar 5.9 Hasil Uji Coba Response Time 35 Pengguna Rute B



Gambar 5.8 Hasil Uji Coba Response Time 35 Pengguna Rute B

Kemudian dilakukan kembali pengujian *Response Time* perhitungan K-Nearest Neighbor menggunakan titik rute acak tanpa melakukan pencarian rute perjalanan pada basis data peta dan diakses secara bersamaan sebanyak 15, 25 dan 35 pengguna. Guna mengetahui kecepatan algoritma sendiri dalam melakukan perhitungan hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 5.7, Gambar 5.19, Gambar 5.20 dan gambar 5.21

Tabel 5.5 Uji Coba *Response Time* Perhitungan K-Nearest Neighbor

Pengguna	Waktu minimum	Waktu Maksimum	Rata-Rata
15	760 ms	815 ms	791 ms
25	749 ms	819 ms	799 ms
35	756 ms	850 ms	796 ms

Summary Report									
Name: Summary Report 15 pengguna									
Comments:									
Write results to file / Read from file									
Filename	Browse...		Log/Display Only: <input type="checkbox"/> Errors <input type="checkbox"/> Successes				Configure		
Label	# Samples	Average	Min	Max	Std. Dev.	Error %	Throughput	KB/sec	Avg. Bytes
HTTP Requ...	15	791	760	815	17.05	0.00%	15.8/min	13.57	52626.9
TOTAL	15	791	760	815	17.05	0.00%	15.8/min	13.57	52626.9

Gambar 5.10 Hasil Uji Coba Perhitungan Response Time K-Nearest Neighbor 15 Pengguna

Summary Report									
Name: Summary Report									
Comments:									
Write results to file / Read from file									
Filename		Browse...		Log/Display Only: <input type="checkbox"/> Errors <input type="checkbox"/> Successes				Configure	
Label	# Samples	Average	Min	Max	Std. Dev.	Error %	Throughput	KB/sec	Avg. Bytes
HTTP Requ...	35	796	756	850	17.28	0.00%	35.5/min	30.44	52628.3
TOTAL	35	796	756	850	17.28	0.00%	35.5/min	30.44	52628.3

Gambar 5.11 Hasil Uji Coba Perhitungan Response Time K-Nearest Neighbor 35 Pengguna

Summary Report									
Name: Summary Report									
Comments:									
Write results to file / Read from file									
Filename		Browse...		Log/Display Only: <input type="checkbox"/> Errors <input type="checkbox"/> Successes				Configure	
Label	# Samples	Average	Min	Max	Std. Dev.	Error %	Throughput	KB/sec	Avg. Bytes
HTTP Requ...	25	799	749	819	16.27	0.00%	25.7/min	21.99	52629.4
TOTAL	25	799	749	819	16.27	0.00%	25.7/min	21.99	52629.4

Gambar 5.12 Hasil Uji Coba Perhitungan Response Time K-Nearest Neighbor 25 Pengguna

5.2.2 Skenario Uji Coba 2

Skenario uji coba kedua ialah menguji *output* yang didapat dari algoritma K-Nearest Neighbor dengan berbagai macam variasi nilai K yang digunakan sebagai masukan yang kemudian akan ditentukan nilai K berapa yang memiliki akurasi klasifikasi cuaca paling tinggi. Variasi nilai K yang akan digunakan ialah K=1, K=2, K=3 dan sampel data yang digunakan ialah titik Departemen Informatika ITS dengan koordinat *latitude*: -7.279586 dan *longitude*:112.797836. Hasil uji coba skenario 2 dapat dilihat sebagai berikut:

Pada uji coba K=1 didapatkan titik sebagai berikut:

Tabel 5.6 Hasil K=1

Nama pos	<i>Latitude</i>	<i>Longitude</i>	Jarak	Kategori Cuaca
Kelurahan Kejawan putih tambak	-7.276	112.801	528 m	2

Pada uji coba K=2 didapatkan titik-titik sebagai berikut:

Tabel 5.7 Hasil K=2

Nama pos	<i>Latitude</i>	<i>Longitude</i>	Jarak	Kategori Cuaca
Kelurahan Kejawan putih tambak	-7.276	112.801	528 m	2
PENS	-7.275923	112.793992	591 m	1

Pada uji coba K=3 didapatkan titik-titik sebagai berikut:

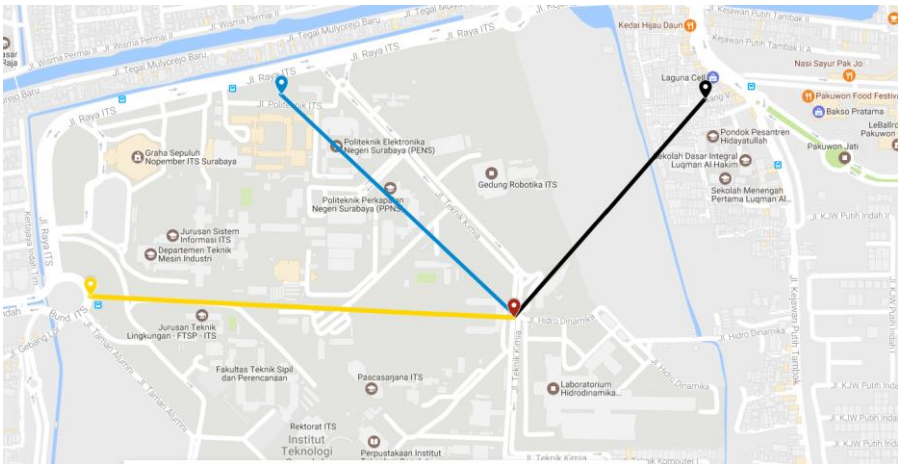
Tabel 5.8 Hasil K=3

Nama pos	<i>Latitude</i>	<i>Longitude</i>	jarak	Kategori Cuaca
Kelurahan Kejawan putih tambak	-7.276	112.801	528 m	2
PENS	- 7.275923	112.793992	591 m	1
Kampus ITS	- 7.279235	112.790837	776.62 m	0

Selanjutnya dilakukan uji coba dengan lokasi yang berbeda dengan nilai $K=3$. Hasil uji coba dapat dilihat pada Tabel 5.9

Tabel 5.9 Hasil Uji Coba $K = 3$ Lokasi Taman Bungkul





Nama pos	<i>Latitude</i>	<i>Longitude</i>	jarak	Kategori Cuaca
Kelurahan Dukuh Manunggal	-7.343	112.723	937 m	1
Kelurahan Pagesangan	-7.334	112.708	1100 m	1
Kelurahan Menanggal	-7.338	112.726	1250 m	0



Gambar 5.13 Lokasi Pos Hujan Berdasarkan Perhitungan KNN $K=3$

5.2.3 Skenario Uji Coba 3

Pada skenario uji coba ketiga akan dilakukan uji coba mendapatkan data cuaca dari *server* BMKG secara *realtime*. Pada uji coba ini akan menguji *script* untuk mengunduh data dari BMKG secara otomatis apakah berhasil atau gagal. Parameter berhasil atau gagal ditentukan dari data yang telah diunduh apakah data tersebut rusak atau tidak. Pada uji coba kali ini *script* yang telah dibuat diatur untuk melakukan pengunduhan data secara otomatis setiap interval 5 menit sekali. Hasil uji coba dapat dilihat pada Gambar 5.14, Gambar 5.15 dan Tabel 5.10

	03:50:37pm.xml	30 KB	07-May-17 22:56:37	rw-r--r--	www-d...
	03:55:41pm.xml	30 KB	07-May-17 22:57:41	rw-r--r--	www-d...
	04:00:01pm.xml	30 KB	07-May-17 23:05:01	rw-rw-r--	www-d...
	04:05:32pm.xml	30 KB	07-May-17 23:26:32	rw-r--r--	www-d...

Gambar 5.14 Data BMKG yang Telah Diunduh

Tabel 5.10 Daftar Ukuran *file* XML

Nama <i>file</i>	Ukuran
03:50:37pm.xml	30 KB
03:55:41pm.xml	30 KB
04:00:01pm.xml	30 KB
04:05:32pm.xml	30 KB

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes" ?>
<data>
  <rekaman>
    <idrekaman>201705070200</idrekaman>
    <idpos>226</idpos>
    <time>1</time>
    <curah>0.004</curah>
    <kategori>0</kategori>
  </rekaman>
  <rekaman>
    <idrekaman>201705070200</idrekaman>
    <idpos>225</idpos>
    <time>1</time>
    <curah>0</curah>
    <kategori>0</kategori>
  </rekaman>
  <rekaman>
    <idrekaman>201705070200</idrekaman>
    <idpos>224</idpos>
    <time>1</time>
    <curah>0.006</curah>
    <kategori>1</kategori>
  </rekaman>

```

Gambar 5.15 Data XML 03:50:37pm.xml

5.2.4 -Skenario Uji Coba 4

Pada Skenario Uji Coba keempat akan dilakukan pengujian rekomendasi titik rute berdasarkan bobot yang diberikan. Pada uji coba ini akan dicoba tiga jenis rute yaitu:

- A. Departemen Informatika – Restoran Wapo
- B. Departemen Informatika – Tunjungan Plaza
- C. Departemen Informatika – Masjid Nasional Al-Akbar

Berdasarkan kriteria rute tersebut akan dilihat rekomendasi rute mana yang akan diberikan oleh sistem. Rute yang menjadi rekomendasi akan diwarnai dengan warna biru. Hasil uji coba skenario ini dapat dilihat pada Gambar 5.16, Gambar 5.17, Gambar 5.18.



Gambar 5.16 Hasil Uji Coba Rute A



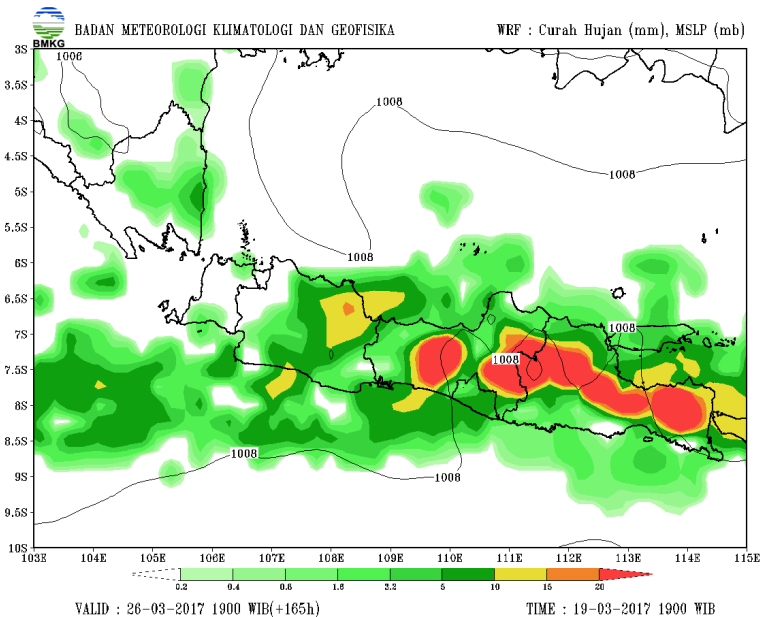
Gambar 5.17 Hasil Uji Coba Rute B



**Gambar 5.18 Hasil Uji
Coba Rute C**

5.2.5 Skenario Uji Coba 5

Pada uji coba ini akan dilakukan perbandingan hasil dari pengambilan data citra radar antara pengamatan manual dengan menggunakan *script* yang telah dibuat pada tugas akhir ini. Kemudian hasil dari perbandingan ini akan digunakan untuk menghitung akurasi data yang didapat dari *script* yang digunakan. Pada uji coba ini akan digunakan data gambar ramalan cuaca yang dikeluarkan oleh BMKG pada tanggal 26 maret 2017 yang ditunjukkan pada Gambar 5.19 dan digunakan juga titik koordinat pos hujan kota Surabaya sebanyak 208 titik.



Gambar 5.19 Data Uji Coba Ramalan Cuaca

Dari hasil uji coba ini didapatkan sebanyak 12 titik pos hujan yang data cuacanya tidak bisa terdeteksi yang ditunjukkan pada Tabel 5.11.

Tabel 5.11 Kondisi Cuaca yang Tidak Terdeteksi

Idpos	RGB	Cuaca
66	#000	Tidak Terdeteksi
67	#000	Tidak Terdeteksi
68	#000	Tidak Terdeteksi
69	#000	Tidak Terdeteksi
70	#000	Tidak Terdeteksi
71	#000	Tidak Terdeteksi
82	#000	Tidak Terdeteksi
83	#000	Tidak Terdeteksi
84	#000	Tidak Terdeteksi
85	#000	Tidak Terdeteksi
86	#000	Tidak Terdeteksi
87	#000	Tidak Terdeteksi

5.2.6 Skenario Uji Coba 6

Pada skenario ini akan dilakukan uji coba terhadap kondisi cuaca pada titik pos hujan dengan beberapa titik pos hujan terdekat lainnya. Hal ini dilakukan untuk mengetahui mengenai akurasi dari data cuaca pos hujan yang akan digunakan oleh sistem. Pada uji ini akan diambil titik pos hujan yang berada pada kecamatan Sukolilo dan kecamatan Wonokromo, dan kecamatan Tandes. Kemudian data yang digunakan ialah data cuaca pada tanggal 16 Januari 2017 pukul 12.00 UTC. Hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 5.12

Tabel 5.12 Hasil Uji Coba Titik Pos Hujan

	Cerah	Berawan	Ringan	Lebat
Cerah	2	0	0	0
Berawan	2	10	5	0
Ringan	0	2	19	3
Lebat	0	0	4	13
Total	4	12	28	16

Dari 60 lokasi pos hujan yang dipilih untuk diuji didapatkan hasil sebagai berikut

$$akurasi = \frac{44}{60} * 100\% = 73\%$$

5.2.7 Skenario Uji Coba 7

Pada uji coba ini akan dilakukan uji coba fungsionalitas sistem yang dibangun. Uji coba ini merujuk dari hasil uji coba fungsionalitas yang telah dilakukan pada modul Tugas Akhir Implementasi Gestalt Principles pada Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Clearroute yang dikerjakan oleh Azkaa Khoiruddin NRP 5113100135.

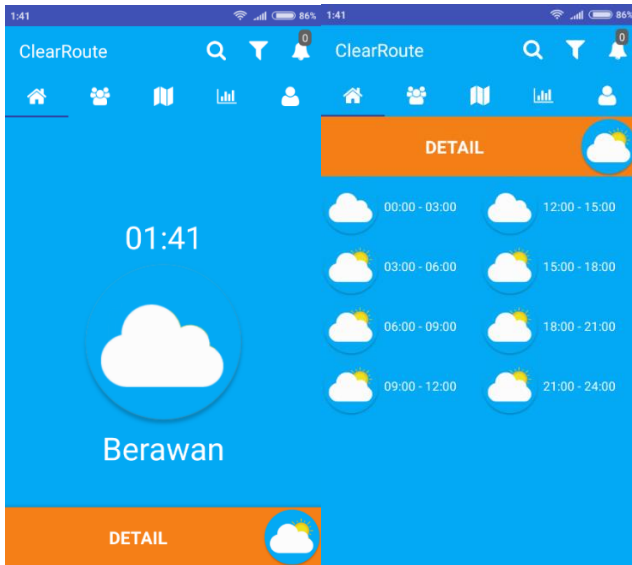
Pengujian fungsionalitas ini dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Metode *black box* merupakan metode dimana pengujian ditekankan pada pola masukan dan keluaran yang sesuai dengan skenario.

5.2.7.1 Pengujian Melihat Ramalan Terkini

Pada pengujian ini pengguna akan melihat ramalan terkini pada aplikasi ClearRoute. Skenario pengujian melihat ramalan terkini dapat dilihat pada Tabel 5.13 dan hasil pengujian pada Gambar 5.20.

Tabel 5.13 Skenario Pengujian Melihat Ramalan Terkini

ID	UJ-001
Kasus Penggunaan	Melihat Ramalan Terkini
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian melihat ramalan terkini
Tujuan Pengujian	Menguji fitur melihat ramalan terkini
Skenario	Pengguna memasukkan data pada halaman login
Kondisi Awal	Pengguna berada pada halaman login
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna mengisi data diri 2. Pengguna menekan tombol submit 3. Pengguna menekan tombol details
Hasil yang Diharapkan	Pengguna masuk ke dalam halaman home
Hasil yang Didapat	Pengguna berada di halaman home
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.20 Hasil Pengujian Melihat Ramalan Terakhir

5.2.7.2 Pengujian Melihat Rekomendasi Rute

Pada pengujian ini pengguna akan melihat rekomendasi rute pada aplikasi ClearRoute. Skenario pengujian melihat rekomendasi rute dapat dilihat pada Tabel 5.14 dan hasil pengujian pada Gambar 5.21.

Tabel 5.14 Skenario Pengujian Melihat Rekomendasi Rute

ID	UJ-002
Kasus Penggunaan	Melihat Rekomendasi Rute
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian melihat rekomendasi rute
Tujuan Pengujian	Menguji fitur melihat rekomendasi rute

Skenario	Pengguna melakukan login hingga menemukan halaman peta
Kondisi Awal	Pengguna berada pada halaman login
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna mengisi data diri 2. Pengguna menekan tombol submit 3. Pengguna menggeser layar 4. Pengguna mengisi data alamat tujuan
Hasil yang Diharapkan	Pengguna berada di halaman peta
Hasil yang Didapat	Pengguna berada di halaman peta
Hasil Pengujian	Berhasil



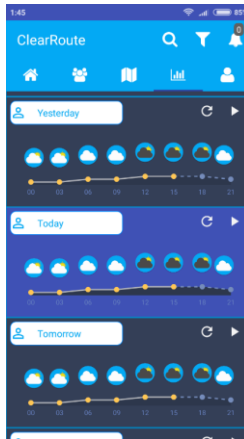
Gambar 5.21 Hasil Pengujian Melihat Rekomendasi Rute

5.2.7.3 Skenario Pengujian Melihat Rekomendasi Rute Pengujian Melihat Grafik

Pada pengujian ini pengguna akan melihat grafik pada aplikasi ClearRoute. Skenario pengujian melihat grafik dapat dilihat pada Tabel 5.15 dan hasil pengujian pada Gambar 5.22.

Tabel 5.15 Skenario Pengujian Melihat Grafik Cuaca

ID	UJ-003
Kasus Penggunaan	Melihat Grafik
Sub Kasus	-
Nama	Pengujian melihat grafik
Tujuan Pengujian	Menguji fitur melihat grafik
Skenario	Pengguna melakukan login hingga menemukan halaman grafik
Kondisi Awal	Pengguna berada pada halaman login
Langkah Pengujian	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengguna mengisi data diri 2. Pengguna menekan tombol submit 3. Pengguna menggeser layar
Hasil yang Diharapkan	Pengguna berada di halaman grafik
Hasil yang Didapat	Pengguna berada di halaman grafik
Hasil Pengujian	Berhasil



Gambar 5.22 Hasil Pengujian Melihat Grafik

5.3 Evaluasi

Pada subbab evaluasi akan dibahas mengenai hasil ujicoba yang dilakukan pada subbab uji coba. Hasil dari evaluasi ini akan dimasukkan ke bagian kesimpulan dan saran pada bab selanjutnya.

5.3.1 Evaluasi Skenario Uji Coba 1

Pada uji coba yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa rata-rata *response time* yang didapat untuk masing-masing kategori jumlah pengguna berada diatas 5 detik. Ada beberapa hal yang bisa menyebabkan nilai *response time* yang didapat menjadi lama yaitu:

1. Pertama adalah tidak dilakukannya optimasi *server* yang digunakan seperti menggunakan *load balancer* untuk mengatur jumlah *traffic* akses yang melakukan permintaan data.
2. Kedua adalah algoritma yang digunakan untuk mencari rute kurang terlalu efisien untuk digunakan pada sistem yang dibangun.

Dalam uji coba ini dapat diketahui juga bahwa *response time* untuk algoritma K-Nearest Neighbor sendiri menggunakan titik

koordinat lokasi acak tanpa melakukan pencarian rute berada dibawah 1 detik hal ini ditunjukkan pada Tabel 5.5.

5.3.2 Evaluasi Skenario Uji Coba 2

Pada uji coba yang telah dilakukan dapat diketahui hasil keluaran lokasi pos hujan yang diberikan berdasarkan algoritma KNN yang digunakan. Pada hasil pengujian seperti yang ditunjukkan oleh Tabel 5.6, Tabel 5.7, Tabel 5.8 setiap pos hujan menunjukkan kategori jenis cuaca yang berbeda dikarenakan persebaran curah hujan yang berbeda pada setiap pos sehingga apabila digunakan nilai K lebih dari 1 bisa terjadi suatu kasus saat kondisi cuaca tidak dapat diklasifikasikan karena kondisi cuaca yang saling berbeda pada tiap titik. Sehingga pada Tugas Akhir ini ditetapkan nilai $K=1$ yang merupakan nilai K terbaik yang dapat digunakan pada algoritma K-Nearest Neighbor yang digunakan.

5.3.3 Evaluasi Skenario Uji Coba 3

Dari uji coba yang telah dilakukan untuk skenario 3 adalah sistem dapat melakukan pengunduhan secara otomatis berdasarkan waktu yang telah ditentukan. Dari 4 data yang diunduh dari *server* BMKG semua datanya tidak ada yang rusak maupun *corrupt* seperti yang ditunjukkan Gambar 5.14 dan Tabel 5.10 semua *file* yang diunduh memiliki ukuran yang sama yaitu 30 KB sehingga dapat dikatakan proses ini telah berjalan dengan baik.

5.3.4 Evaluasi Skenario Uji Coba 4

Dari uji coba yang telah dilakukan pada skenario 4 dapat terlihat bahwa rekomendasi rute yang diberikan berdasarkan bobot dapat digambarkan pada peta hal ini ditunjukkan pada Gambar 5.16, Gambar 5.17, Gambar 5.18 di mana rute rekomendasi ditandai dengan warna biru. Berdasarkan hasil uji coba tersebut dapat diketahui bahwa rute yang menjadi rekomendasi bisa jadi bukan rute yang terdekat ini dikarenakan pemilihan rekomendasi rute berdasarkan nilai bobot dari kondisi cuaca yang terdapat pada

rute sehingga rute yang menjadi rekomendasi tidak selalu rute yang terdekat.

5.3.5 Evaluasi Skenario Uji Coba 5

Dari uji coba ini dapat diketahui bahwa *script* yang digunakan telah dapat mengambil RGB warna peta berdasarkan koordinat *pixel* lokasi pos hujan. Dari uji coba ini dapat diketahui ada beberapa titik pos hujan yang datanya tidak dapat ditentukan kondisi cuacanya. Hal ini disebabkan terdapat garis berwarna hitam yang memotong peta seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.23.



Gambar 5.23 Garis Hitam yang Memotong Peta

Sehingga kode RGB yang didapatkan ialah kode RGB dari garis yang memotong peta tersebut sehingga kondisi cuaca yang terjadi tidak dapat dikenali oleh proses yang sedang berlangsung. Garis hitam yang memotong citra ramalan tersebut bisa berbeda pada setiap data citra yang diunduh dari BMKG seperti Gambar 5.24.



Gambar 5.24 Peta Dengan Kondisi Cuaca Cerah

Garis hitam yang memotong gambar peta tersebut ialah garis yang menandakan arah jalannya awan dan garis hitam tersebut tidak akan tergambarkan pada peta dengan kondisi cuaca yang cerah.

5.3.6 Evaluasi Skenario Uji Coba 6

Dari pengamatan yang dilakukan terhadap beberapa lokasi pos hujan dapat diketahui bahwa nilai akurasi data kondisi cuaca pada suatu pos hujan terhadap 4 titik pos hujan terdekat lainnya sebesar 73%

5.3.7 Evaluasi Skenario Uji Coba 7

Hasil uji coba yang dilakukan dapat dilihat pada Tabel xxx. Dari Tabel 5.16 dapat dilihat mengenai seberapa berhasil sistem yang dibangun pada aplikasi yang diujicobakan pada sepuluh pengguna yang berbeda.

Tabel 5.16 Hasil Pengujian Fungsional

No	ID	Kebutuhan Fungsional	Terpenuhi
1	UJ-001	Pengujian melihat ramalan terkini	10
2	UJ-002	Pengujian melihat rekomendasi rute	10
3	UJ-003	Pengujian melihat grafik	10

Data pada Tabel 5.16 menunjukkan bahwa sistem secara penuh menjalankan fungsionalitasnya. Dari sepuluh orang yang melakukan uji coba tak satupun yang mengalami kegagalan.

Pada Tabel 5.17 dapat dilihat mengenai rata-rata waktu yang dibutuhkan oleh setiap pengguna untuk melakukan pengujian fungsionalitas aplikasi ini.

Tabel 5.17 Waktu Pengujian Fungsional

No	ID	Kebutuhan Fungsional	Rata-rata
1	UJ-005	Pengujian melihat ramalan terkini	5,8 detik
2	UJ-008	Pengujian melihat rekomendasi rute	4,7 detik
3	UJ-009	Pengujian melihat grafik	3,5 detik

Dari data pada Tabel 5.17 terlihat keberagaman waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan setiap fungsionalitas yang diujikan. Hal tersebut disebabkan oleh beberapa faktor diantaranya ialah adanya proses memasukan data yang membutuhkan waktu lebih lama, kualitas hubungan internet pada perangkat yang digunakan mempengaruhi hasil uji coba ini.

(Halaman Ini Sengaja Dikosongkan)

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang didasari oleh hasil uji coba yang telah dilakukan pada bab sebelumnya. Kesimpulan nantinya sebagai jawaban dari rumusan masalah yang dikemukakan. Selain kesimpulan, juga terdapat saran yang ditujukan untuk pengembangan penelitian lebih lanjut di masa depan.

6.1 Kesimpulan

Setelah melakukan proses perancangan, implementasi dan uji coba diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem *web service* yang dibangun untuk aplikasi Clearroute mampu menangani pengolahan data yang diperlukan oleh aplikasi untuk mendapatkan data kondisi cuaca.
2. Sistem telah dapat mengirimkan data rute perjalanan dan cuaca yang telah diolah kepada aplikasi, walau terdapat evaluasi terhadap *response time* pengiriman data.
3. Nilai K dalam algoritma K-Nearest Neighbor yang optimal untuk digunakan pada sistem yang dibangun adalah 1.
4. Sistem berhasil melakukan pengunduhan data pos hujan BMKG secara *real time* tanpa adanya data yang rusak.
5. Pilihan rute terbaik berdasarkan nilai bobot rute terhadap cuaca tidak selalu merupakan rute yang terdekat terhadap lokasi tujuan.
6. Sistem dapat melakukan ekstraksi data warna pada citra peta ramalan cuaca yang dikeluarkan oleh BMKG, terdapat evaluasi terhadap beberapa lokasi pos hujan yang datanya tidak terdeteksi dikarenakan adanya suatu garis berwarna hitam yang bisa saja memotong gambar peta walau tidak semua peta memiliki garis hitam yang memotong tergantung kondisi cuaca yang dialaminya.

6.2 Saran

Berikut ini beberapa saran mengenai pengembangan lebih lanjut berdasarkan hasil perancangan implementasi dan uji coba yang dilakukan:

1. Pada data citra peta ramalan cuaca BMKG perlu dilakukan pengolahan lebih lanjut dengan menggunakan proses *image stitching* yaitu menggabungkan beberapa gambar peta ramalan cuaca yang terjadi pada satu hari untuk mendapatkan simulasi gambar pergerakan awan agar data ramalan cuaca bisa lebih akurat memberikan informasi ramalan setiap 1 jam.
2. Diperlukan suatu proses untuk mengoptimalkan *server* yang digunakan agar sistem bisa lebih baik dalam menangani permintaan data dari banyak pengguna.

LAMPIRAN A. LOKASI POS HUJAN

Tabel A.1 Lokasi Pos Hujan

Nama Pos	ydesimal	xdesimal	ypixel	ypixel
Kelurahan Asemrowo	-7.252	112.715	280	438
Kelurahan Genting	-7.24407	112.7166	269	440
Kelurahan Greges	-7.2295	112.684	248	395
Kelurahan Kalianak	-7.2289	112.702	248	420
Kelurahan Tambak Langon	-7.225	112.664	242	367
Kantor Kecamatan	-7.235	112.608	256	290
Kelurahan Tambak Oso	-7.21192	112.6519	224	351
Kelurahan RomoKalisari	-7.198	112.647	205	344
Kelurahan Klakahrejo	-7.25244	112.6496	280	347
Kelurahan Sememi	-7.249	112.647	275	344
Kelurahan Kandangan	-7.252	112.653	280	352
Kelurahan Jepara	-7.239	112.7208	262	446
Kelurahan Gundih	-7.247	112.725	273	451
Kelurahan Tembok Dukuh	-7.25308	112.7202	281	445
Kelurahan Alon-alon contong	-7.2502	112.736	277	467
Keluarahan Bubutan	-7.253	112.733	281	462
Kelurahan Komplek Kenjeran	-7.247	113	273	544
Kelurahan Sukolilo	-7.241	112.792	264	544
Kelurahan Kenjeran	-7.226	112.775	243	520

Kelurahan Bulak	-7.227	112.734	245	464
Kelurahan Kedungcowek	-7.226	112.775	243	520
Kelurahan Gunungsari	-7.299	112.719	345	443
Kelurahan Dukuh Kupang	-7.27988	112.7151	318	438
Kelurahan Dukuh Pakis	-7.292	112.712	335	433
Kelurahan Pradah Kali Kendal	-7.283	112.688	323	400
Kelurahan Ketintang	-7.309	112.725	359	451
Kelurahan Dukuh Menanggal	-7.343	112.723	406	449
Kelurahan Menanggal	-7.338	112.726	399	453
Kelurahan Gayungan	-7.333	112.728	392	455
Kelurahan Embong Kaliasin	-7.264	112.742	296	475
Kelurahan Ketabang	-7.254	112.748	282	483
Kelurahan Kapasari	-7.246	112.751	271	487
Kelurahan Peneleh	-7.251	112.743	278	476
Kelurahan Genteng	-7.25874	112.7423	289	475
Kelurahan Gubeng	-7.268	112.751	302	487
Kelurahan Kertajaya	-7.282	112.758	321	497
Kelurahan Pucang Sewu	-7.284	112.7508	324	487
Kelurahan Barata Jaya	-7.296	112.761	341	501
Kelurahan Mojo	-7.274	112.764	310	505
Kelurahan Airlangga	-7.276	112.758	313	497

Kelurahan Rungkut Menanggal	-7.334	112.768	394	511
Kelurahan Rungkut Tengah	-7.331	112.771	389	515
Kelurahan Gununganyar	-7.336	112.802	396	557
Kelurahan Gununganyar Tambak	-7.335	112.801	395	556
Kelurahan Karah	-7.309	112.713	359	435
Kelurahan Kebonsari	-7.328	112.714	385	436
Kelurahan Jambangan	-7.321	112.712	376	433
Kelurahan Pagesangan	-7.334	112.708	394	428
Kelurahan Karangpilang	-7.3409	112.694	403	409
Kelurahan Warugunung	-7.35	112.673	416	380
Kelurahan Kebraon	-7.333	112.698	392	414
Kelurahan Kedurus	-7.315	112.709	367	429
Kelurahan Bulak Banteng	-7.224	112.775	241	520
Kelurahan Sidotopo Wetan	-7.231	112.757	250	495
Kelurahan Tambak Wedi	-7.208	112.774	218	519
Kelurahan Tanah Kali Kedinding	-7.225	112.775	242	520
Kelurahan Kemayoran	-7.237	112.729	259	457
Kelurahan Krembangan Selatan	-7.232	112.734	252	464

Kelurahan Moro Krembangan	-7.233	112.722	253	447
Kelurahan Perak Barat	-7.23031	112.7267	249	454
Kelurahan Jeruk	-7.305	112.644	353	340
Kelurahan Lakarsantri	-7.303	112.632	350	323
Kelurahan Lidah Kulon	-7.305	112.65	353	348
Kelurahan Lidah Wetan	-7.307	112.665	356	369
Kelurahan Sumur Welut	-7.325	112.672	381	378
Kelurahan Dukuh Sutorejo	-7.259	112.791	289	542
Kelurahan Kalijudan	-7.257	112.777	287	523
Kelurahan Kalisari	-7.264	112.798	296	552
Kelurahan Kejawan Putih Tambak	-7.276	112.801	313	556
Kelurahan Manyar Sabrangan	-7.282	112.78	321	527
Kelurahan Mulyorejo	-7.26	112.785	291	534
Kelurahan Bongkaran	-7.24029	112.7398	263	472
Kelurahan Krembangan Utara	-7.232	112.734	252	464
Kelurahan Nyamplungan	-7.226	112.74	243	472
Kelurahan Perak Timur	-7.2235	112.7338	240	464
Kelurahan Perak Utara	-7.21779	112.7325	232	462

Kelurahan Babat Jerawat	-7.242	112.632	266	323
Kelurahan Benowo	-7.235	112.608	256	290
Kelurahan Pakal	-7.237	112.617	259	302
Kelurahan Sumber Rejo	-7.2258	112.605	287	243
Kelurahan Tambak Dono	-7.217	112.616	231	301
Kelurahan Kalirungkut	-7.322	112.77	377	513
Kelurahan Kedung Baruk	-7.321	112.777	376	523
Kelurahan Medoan Ayu	-7.324	112.797	380	551
Kelurahan Penjaringan Sari	-7.314	112.784	366	533
Kelurahan Rungkut Kidul	-7.329	112.772	387	516
Kelurahan Wonorejo	-7.31	112.796	360	549
Kelurahan Lontar	-7.284	112.662	324	365
Kelurahan Made	-7.276	112.637	313	330
Kelurahan Sambikerep	-7.274	112.653	310	352
Kelurahan Bringin	-7.26	112.646	291	342
Kelurahan Sawahan	-7.26573	112.7275	299	455
Kelurahan Kupang Krajan	-7.266	112.721	299	446
Kelurahan Petemon	-7.259	112.723	289	449
Kelurahan Banyu Urip	-7.265	112.727	298	454
Kelurahan Pakis	-7.28691	112.7151	328	438
Kelurahan Ampel	-7.232	112.742	252	475

Kelurahan Pegirian	-7.225	112.752	242	489
Kelurahan Ujung	-7.222	112.74	238	472
Kelurahan Wonokusumo	-7.226	112.775	243	520
Kelurahan Kapasan	-7.238	112.748	260	483
Kelurahan Sidodadi	-7.235	112.747	256	482
Kelurahan Simokerto	-7.234	112.755	255	493
Kelurahan Simolawang	-7.232	112.748	252	483
Kelurahan Tambak Rejo	-7.246	112.752	271	489
Kelurahan Gebang Putih	-7.283	112.785	323	534
Kelurahan Keputih	-7.295	112.801	339	556
Kelurahan Klampis Ngasem	-7.289	112.784	331	533
Kelurahan Medoan Semampir	-7.306	112.781	355	529
Kelurahan Menur Prumpungan	-7.294	112.77	338	513
Kelurahan Nginden Jangkungan	-7.301	112.769	348	512
Kelurahan Semolowaru	-7.3	112.779	346	526
Kelurahan Putat Gede	-7.285	112.698	325	414
Kelurahan Simo Mulyo	-7.265	112.711	298	432
Kelurahan Sonok Wijen	-7.276	112.704	313	422
Kelurahan Suko Manunggal	-7.266	112.699	299	416

Kelurahan Tanjung Sari	-7.26	112.692	291	406
Kelurahan Pacar Keling	-7.25746	112.7624	287	503
Kelurahan Pacar Kembang	-7.2555	112.7663	284	508
Kelurahan Ploso	-7.25217	112.7615	280	502
Kelurahan Gading	-7.24808	112.7778	274	524
Kelurahan Rangkah	-7.24843	112.766	275	507
Kelurahan Tambak Sari	-7.25348	112.7541	282	491
Kelurahan Balongsari	-7.258	112.679	288	388
Kelurahan Buntaran	-7.24971	112.673	276	380
Kelurahan Banjar Sugihan	-7.254	112.657	282	358
Kelurahan Karang Poh	-7.262	112.681	294	391
Kelurahan Manukan Kulon	-7.256	112.666	285	370
Kelurahan Manukan Wetan	-7.258	112.671	288	377
Kelurahan Bibis	-7.26048	112.6746	291	382
Kelurahan Gedang Asin	-7.25963	112.6882	290	401
Kelurahan Karang Poh	-7.26255	112.6816	294	391
Kelurahan Tandes	-7.26202	112.6841	294	395
Kelurahan Gadel	-7.27024	112.6759	305	384
Kelurahan Tubanan	-7.27567	112.6841	313	395
Kelurahan Kedungdoro	-7.263	112.734	295	464
Kelurahan Tegalsari	-7.286	112.741	327	473

Kelurahan Wonorejo	-7.27	112.732	305	461
Kelurahan Dr.Sutomo	-7.28	112.739	319	471
Kelurahan Keputran	-7.282	112.741	321	473
Kelurahan Kendangsari	-7.324	112.743	380	476
Kelurahan Kutisari	-7.334	112.748	394	483
Kelurahan Panjangjiwo	-7.31	112.765	360	506
Kelurahan Prapen	-7.313	112.756	364	494
Kelurahan Tenggilis Mejoyo	-7.318	112.761	371	501
Kelurahan Babatan	-7.309	112.674	359	381
Kelurahan Balas Klumprik	-7.331	112.688	389	400
Kelurahan Jajar Tunggal	-7.314	112.699	366	416
Kelurahan Wiyung	-7.314	112.697	366	413
Kelurahan Bendul Merisi	-7.309	112.745	359	479
Kelurahan Jemur Wonosari	-7.32	112.739	374	471
Kelurahan Margorejo	-7.316	112.737	369	468
Kelurahan Sidosermo	-7.306	112.753	355	490
Kelurahan Siwalankerto	-7.339	112.736	401	467
Kelurahan Darmo	-7.291	112.731	334	460
Kelurahan Jagir	-7.306	112.741	355	473
Kelurahan Ngagel	-7.277	112.745	314	479
Kelurahan Ngagel Rejo	-7.297	112.743	342	476

Kelurahan Sawunggaling	-7.293	112.727	337	454
Kelurahan Wonokromo	-7.30325	112.7281	351	456
Balaikota Surabaya	-7.26063	112.7467	292	481
Bandara Juanda Terminal 1	-7.3728	112.7951	448	548
Bandara Juanda Terminal 2	-7.3835	112.776	462	522
Terminal Bungurasih	-7.35117	112.7245	417	451
Terminal Joyoboyo	-7.29892	112.7366	345	467
Terminal Osowilangun	-7.20938	112.6518	220	350
Terminal Bratang	-7.29885	112.7614	345	501
Jembatan Suramadu sisi SBY	-7.21128	112.7786	223	525
Jembatan Suramadu sisi BKL	-7.15838	112.782	149	530
Monumen Kapal Selam	-7.26548	112.7503	298	486
Stasiun Wonokromo	-7.302	112.7392	349	471
Stasiun Pasar Turi	-7.24816	112.7311	274	460
Stasiun Semut	-7.24285	112.7404	267	473
Stasiun Gubeng	-7.26552	112.7521	298	489
Mall CITO	-7.34434	112.7285	408	456
Mall Tunjungan Plasa	-7.26247	112.7395	294	471
Mall Royal	-7.30961	112.7349	360	465
Mall DTC	-7.30217	112.738	349	469
Mall GalaxyMall	-7.27602	112.7816	313	529
Tugu pahlawan	-7.24585	112.7378	271	469
Jembatan Merah	-7.23664	112.7383	258	470

House of Sampoerna	-7.23058	112.7343	250	464
Ciputra Waterpark	-7.28546	112.633	326	325
Masjid Al Akbar	-7.33637	112.715	397	438
Museum Mpu Tantular	-7.43349	112.7203	532	445
Museum WR Supratman	-7.24336	112.7609	268	501
Kebun Binatang Surabaya	-7.2966	112.7385	342	470
Hutan Manggrove Wonorejo	-7.30736	112.8233	357	587
Rumah Batik	-7.31537	112.7404	368	473
Pantai Kenjeran	-7.23177	112.7932	252	545
Kampus ITS	-7.27924	112.7908	317	542
Unair Kampus	-7.27246	112.7573	308	496
Pelabuhan Tanjung Perak	-7.19971	112.734	207	464
Pelabuhan Teluk Lamong	-7.20438	112.6693	213	375
Kebun Bibit Wonorejo	-7.31112	112.7892	362	540
Taman Apsari	-7.26374	112.7428	296	476
Taman Bungkul	-7.29115	112.7395	334	471
Taman Ekspresi	-7.25612	112.7416	285	474
Taman Jayengrono	-7.23636	112.7377	258	469
Museum Bank Indonesia	-7.29449	112.7388	339	470
Masjid Ampel	-7.22947	112.7426	248	476
Gwalk Market	-7.29025	112.6546	333	354
Surabaya Town Square	-7.29456	112.7302	339	459
Ciputra World	-7.293	112.7194	337	444

Maspion Square	-7.31612	112.7361	369	467
Gogo Mall	-7.29494	112.7605	339	500
Pasar Atum Mall	-7.2418	112.7443	265	478
BG Junction Mall	-7.2549	112.7329	284	462
Lenmarck Mall	-7.28556	112.6814	326	391
Golden City Mall	-7.29167	112.706	335	425
Plasa Surabaya	-7.26506	112.7487	298	484
Unitomo	-7.29883	112.7658	345	508
ITATS	-7.28997	112.7791	332	526
UBHARA	-7.32139	112.7327	376	462
UNNESA	-7.31413	112.7268	366	454
Univ Narotama	-7.28803	112.7765	330	522
Untag	-7.29961	112.767	346	509
PENS	-7.27592	112.794	313	546
Univ Petra	-7.33894	112.7366	400	467
Plaza Marina	-7.31627	112.7487	369	484
IAIN Sunan Ampel	-7.32166	112.7349	376	465
Univ Hang Tuah	-7.30919	112.7371	359	468
Pakuwon Trade Centre	-7.28525	112.6719	326	378
PT. TPS	-7.21879	112.7205	233	445
Akademi Angkatan Laut	-7.22316	112.7144	240	437
PT. PAL	-7.20554	112.7416	215	474

(Halaman Ini Sengaja Dikosongkan)

LAMPIRAN B. Hasil Uji Coba Skenario 5

Tabel B.1 Hasil Uji Coba Skenario 5

idpos	RGB	cuaca
1	#37d23c	berawan
2	#37d23c	berawan
3	#37d23c	berawan
4	#37d23c	berawan
5	#37d23c	berawan
6	#fa0f	hujan ringan
7	#fa0f	hujan ringan
8	#fa0f	hujan ringan
9	#fa0f	hujan ringan
10	#fa0f	hujan ringan
11	#fa0f	hujan ringan
12	#37d23c	berawan
13	#37d23c	berawan
14	#37d23c	berawan
15	#37d23c	berawan
16	#37d23c	berawan
17	#37d23c	berawan
18	#37d23c	berawan
19	#37d23c	berawan
20	#37d23c	berawan
21	#37d23c	berawan
22	#37d23c	berawan
23	#37d23c	berawan
24	#37d23c	berawan
25	#37d23c	berawan

idpos	RGB	cuaca
26	#fa0f	hujan ringan
27	#fa0f	hujan ringan
28	#fa0f	hujan ringan
29	#fa0f	hujan ringan
30	#37d23c	berawan
31	#37d23c	berawan
32	#37d23c	berawan
33	#37d23c	berawan
34	#37d23c	berawan
35	#37d23c	berawan
36	#37d23c	berawan
37	#37d23c	berawan
38	#37d23c	berawan
39	#37d23c	berawan
40	#37d23c	berawan
41	#37d23c	berawan
42	#37d23c	berawan
43	#37d23c	berawan
44	#37d23c	berawan
45	#37d23c	berawan
46	#37d23c	berawan
47	#37d23c	berawan
48	#37d23c	berawan
49	#37d23c	berawan
50	#37d23c	berawan
51	#37d23c	berawan
52	#37d23c	berawan
53	#37d23c	berawan

idpos	RGB	cuaca
54	#37d23c	berawan
55	#37d23c	berawan
56	#37d23c	berawan
57	#37d23c	berawan
58	#37d23c	berawan
59	#37d23c	berawan
60	#37d23c	berawan
61	#fa0f	hujan ringan
62	#fa0f	hujan ringan
63	#fa0f	hujan ringan
64	#fa0f	hujan ringan
65	#fa0f	hujan ringan
66	#000	Tidak Terdeteksi
67	#000	Tidak Terdeteksi
68	#000	Tidak Terdeteksi
69	#000	Tidak Terdeteksi
70	#000	Tidak Terdeteksi
71	#000	Tidak Terdeteksi
72	#37d23c	berawan
73	#37d23c	berawan
74	#37d23c	berawan
75	#37d23c	berawan
76	#37d23c	berawan
77	#37d23c	berawan
78	#37d23c	berawan
79	#37d23c	berawan
80	#37d23c	berawan
81	#37d23c	berawan

idpos	RGB	cuaca
82	#000	Tidak Terdeteksi
83	#000	Tidak Terdeteksi
84	#000	Tidak Terdeteksi
85	#000	Tidak Terdeteksi
86	#000	Tidak Terdeteksi
87	#000	Tidak Terdeteksi
88	#fa0f	hujan ringan
89	#fa0f	hujan ringan
90	#fa0f	hujan ringan
91	#fa0f	hujan ringan
92	#37d23c	berawan
93	#37d23c	berawan
94	#37d23c	berawan
95	#37d23c	berawan
96	#37d23c	berawan
97	#37d23c	berawan
98	#37d23c	berawan
99	#37d23c	berawan
100	#37d23c	berawan
101	#37d23c	berawan
102	#37d23c	berawan
103	#37d23c	berawan
104	#37d23c	berawan
105	#37d23c	berawan
106	#37d23c	berawan
107	#37d23c	berawan
108	#37d23c	berawan
109	#37d23c	berawan

idpos	RGB	cuaca
110	#37d23c	berawan
111	#37d23c	berawan
112	#37d23c	berawan
113	#37d23c	berawan
114	#37d23c	berawan
115	#37d23c	berawan
116	#37d23c	berawan
117	#37d23c	berawan
118	#37d23c	berawan
119	#37d23c	berawan
120	#37d23c	berawan
121	#37d23c	berawan
122	#37d23c	berawan
123	#37d23c	berawan
124	#37d23c	berawan
125	#37d23c	berawan
126	#37d23c	berawan
127	#37d23c	berawan
128	#37d23c	berawan
129	#37d23c	berawan
130	#37d23c	berawan
131	#37d23c	berawan
132	#37d23c	berawan
133	#37d23c	berawan
134	#37d23c	berawan
135	#37d23c	berawan
136	#37d23c	berawan
137	#37d23c	berawan

idpos	RGB	cuaca
138	#37d23c	berawan
139	#37d23c	berawan
140	#37d23c	berawan
141	#37d23c	berawan
142	#37d23c	berawan
143	#37d23c	berawan
144	#37d23c	berawan
145	#37d23c	berawan
146	#37d23c	berawan
147	#37d23c	berawan
148	#37d23c	berawan
149	#37d23c	berawan
150	#37d23c	berawan
151	#37d23c	berawan
152	#37d23c	berawan
153	#37d23c	berawan
154	#37d23c	berawan
155	#37d23c	berawan
156	#37d23c	berawan
157	#37d23c	berawan
158	#37d23c	berawan
159	#37d23c	berawan
160	#37d23c	berawan
161	#37d23c	berawan
164	#fa0f	hujan ringan
165	#37d23c	berawan
166	#fa0f	hujan ringan
167	#37d23c	berawan

idpos	RGB	cuaca
168	#37d23c	berawan
169	#37d23c	berawan
171	#37d23c	berawan
172	#37d23c	berawan
173	#37d23c	berawan
174	#37d23c	berawan
175	#fa0f	hujan ringan
176	#37d23c	berawan
177	#fa0f	hujan ringan
178	#37d23c	berawan
179	#37d23c	berawan
180	#37d23c	berawan
181	#37d23c	berawan
182	#37d23c	berawan
184	#37d23c	berawan
187	#37d23c	berawan
188	#37d23c	berawan
190	#37d23c	berawan
191	#37d23c	berawan
192	#37d23c	berawan
193	#37d23c	berawan
194	#37d23c	berawan
197	#37d23c	berawan
198	#37d23c	berawan
200	#37d23c	berawan
201	#37d23c	berawan
202	#fa0f	hujan ringan
204	#fa0f	hujan ringan

idpos	RGB	cuaca
205	#fa0f	hujan ringan
206	#37d23c	berawan
207	#37d23c	berawan
208	#37d23c	berawan
211	#37d23c	berawan
212	#37d23c	berawan
213	#37d23c	berawan
214	#fa0f	hujan ringan
215	#fa0f	hujan ringan
216	#37d23c	berawan
217	#37d23c	berawan
218	#37d23c	berawan
222	#37d23c	berawan
223	#37d23c	berawan
225	#37d23c	berawan

LAMPIRAN C. Kuisioner Ujicoba Fungsionalitas

Nama: *Arandi Jaya S*

Pekerjaan: *mahasiswa*

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	46 detik
2	Melakukan Login	✓	20 detik
3	Melihat Profil	✓	4 detik
4	Mengubah Profil	✓	11 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	10 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	3 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	6 detik
8	Melihat Grafik	✓	5 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	95 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

1 2 3 4 5

Komentar :

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

1 2 3 4 5

Komentar :

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

1 2 3 4 5

Komentar :

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

1 2 3 4 5

Komentar :

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

1 2 3 4 5

Komentar :

Gambar C.1 Objek Uji Coba 1

Nama: M. Cahya L.

Pekerjaan: Mahasiswa

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	33 detik
2	Melakukan Login	✓	12 detik
3	Melihat Profil	✓	3 detik
4	Mengubah Profil	✓	10 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	4 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	4 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	3 detik
8	Melihat Grafik	✓	4 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	62 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

1 2 3 4 5

Komentar: Cukup menarik tapi beberapa icon tidak representative maksudnya

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

1 2 3 4 5

Komentar :

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

1 2 3 4 5

Komentar :

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

1 2 3 4 5

Komentar :- Bahasa yang digunakan harus kasual.

- Bahasa pada elemen profil harus menggunakan kata "kembali"

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

1 2 3 4 5

Komentar :

Gambar C.2 Objek Uji Coba 2

Nama: Brian Rainer

Pekerjaan: Mahasiswa

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	35 detik
2	Melakukan Login	✓	18 detik
3	Melihat Profil	✓	11 detik
4	Mengubah Profil	✓	32 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	13 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	3 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	4 detik
8	Melihat Grafik	✓	4 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	63 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

1 2 3 ④ 5

Komentar: halaman home/cuaca saat ini kurang jelas.

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

1 2 3 4 ⑤

Komentar:

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

1 2 3 ④ 5

Komentar:

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

1 2 ③ 4 5

Komentar:

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

1 2 ③ 4 5

Komentar:

Gambar C.3 Objek Uji Coba 3

Nama : Burhanudin R

Pekerjaan : Mahasiswa

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	25 detik
2	Melakukan Login	✓	7 detik
3	Melihat Profil	✓	3 detik
4	Mengubah Profil	✓	76 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	9 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	2 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	4 detik
8	Melihat Grafik	✓	3 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	92 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah Icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

Komentar: 1 2 3 4 5
 1 2 (3) 4 5
 Komentar: Rute dan Berita korang pos.

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

Komentar: 1 2 3 4 5
 1 2 3 (4) 5
 Komentar: pewarnoon disesuaikan dengan background

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

Komentar: 1 2 3 4 5
 1 2 3 (4) 5

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

Komentar: 1 2 3 4 5
 1 2 3 (4) 5
 Komentar: Ada kata-kata yang ~~kurang~~ kurang dimengerti

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

Komentar: 1 2 3 4 5
 1 2 3 (4) 5
 Komentar: Menu logout harus klik profil dulu

Gambar C.4 Objek Uji Coba 4

Nama: *Nuafal Fatur M.*

Pekerjaan: *Mahasiswa*

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	65 detik
2	Melakukan Login	✓	18 detik
3	Melihat Profil	✓	4 detik
4	Mengubah Profil	✓	12 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	4 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	18 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	4 detik
8	Melihat Grafik	✓	2 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	52 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah Icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

Komentar: 1 2 3 4 5
Icon melihat berita kurang cocok

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

Komentar: 1 2 3 4 5

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

Komentar: 1 2 3 4 5

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

Komentar: 1 2 3 4 5

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

Komentar: 1 2 3 4 5

Gambar C.5 Objek Uji Coba 5

Nama : *Dhanar Prayoga*

Pekerjaan : *Mahasiswa*

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	46 Sec
2	Melakukan Login	✓	25 Sec.
3	Melihat Profil	✓	0 : 03
4	Mengubah Profil	✓	0 : 07
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	0 : 07
6	Melihat Berita Cuaca	✓	0 : 05
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	0 : 02
8	Melihat Grafik	✓	0 : 03
9	Membuat Berita Cuaca	✓	0 : 25.

Daftar Pertanyaan: *Higher level*

1. Apakah icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

Komentar : *Icon maps & berita kurang* ¹ ² ³ ⁴ ⁵ *Umum*

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

Komentar : *Pewarnaan font pada berita buruk* ¹ ² ³ ⁴ ⁵

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

Komentar : ¹ ² ³ ⁴ ⁵

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

Komentar : ¹ ² ³ ⁴ ⁵

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

Komentar : ¹ ² ³ ⁴ ⁵

Gambar C.6 Objek Uji Coba 6

Nama: Filari

Pekerjaan: Mahasiswa

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	28 detik
2	Melakukan Login	✓	20 detik
3	Melihat Profil	✓	2 detik
4	Mengubah Profil	✓	10 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	2 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	4 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	10 detik
8	Melihat Grafik	✓	2 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	36 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

Komentar: 1 2 3 4 5
 Men icon tidak sesuai

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

Komentar: 1 2 3 4 5
 bagus dan besar

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

Komentar: 1 2 3 4 5
 tidak ada ratio yang salah

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

Komentar: 1 2 3 4 5
 bagus mudah dipahami namun tidak banyak penjelasan

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

Komentar: 1 2 3 4 5
 grafik terbalik, tidak dapat menambahkan tambah berita.

Gambar C.7 Objek Uji Coba 7

Nama: William Budi J

Pekerjaan: Mahasiswa

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	42 detik
2	Melakukan Login	✓	21 detik
3	Melihat Profil	✓	3 detik
4	Mengubah Profil	✓	11 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	2 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	15 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	3 detik
8	Melihat Grafik	✓	3 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	53 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

Komentar: ^{ikon} ¹ ² ³ ⁴ ⁵
 pilihanya agak membingungkan

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

Komentar: ¹ ² ³ ⁴ ⁵

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

Komentar: ¹ ² ³ ⁴ ⁵

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

Komentar: ¹ ² ³ ⁴ ⁵

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

Komentar: ¹ ² ³ ⁴ ⁵

Gambar C.8 Objek Uji Coba 8

Nama: *Nizar*

Pekerjaan: *Mahasiswa*

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	44 detik
2	Melakukan Login	✓	12 detik
3	Melihat Profil	✓	4 detik
4	Mengubah Profil	✓	15 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	3 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	4 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	4 detik
8	Melihat Grafik	✓	4 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	47 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

1 2 3 4 5

Komentar: *icon melihat Berita kurang rejuva*

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

1 2 3 4 5

Komentar:

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

1 2 3 4 5

Komentar:

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

1 2 3 4 5

Komentar:

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

1 2 3 4 5

Komentar:

Gambar C.9 Objek Uji Coba 9

Nama: *Muhammad Fathul Razi*

Pekerjaan: *Mahasiswa*

No	Fungsional	Terpenuhi	Waktu
1	Mendaftar Akun	✓	77 detik
2	Melakukan Login	✓	20 detik
3	Melihat Profil	✓	9 detik
4	Mengubah Profil	✓	31 detik
5	Melihat Ramalan Cuaca	✓	4 detik
6	Melihat Berita Cuaca	✓	5 detik
7	Melihat Rekomendasi Rute	✓	7 detik
8	Melihat Grafik	✓	5 detik
9	Membuat Berita Cuaca	✓	39 detik

Daftar Pertanyaan:

1. Apakah Icon gambar pada aplikasi sudah cukup menarik dan membantu pengguna dalam menemukan menu yang diinginkan?

1 2 3 4 5

Komentar :

2. Apakah font yang digunakan sudah sesuai dan dapat dilihat dengan baik

1 2 3 4 5

Komentar :

3. Apakah layout yang digunakan sudah sesuai dengan ukuran layar

1 2 3 4 5

Komentar :

4. Apakah kata-kata yang digunakan pada halaman aplikasi mudah dipahami

1 2 3 4 5

Komentar :

5. Apakah tata letak dari tampilan aplikasi sudah baik

1 2 3 4 5

Komentar :

Gambar C.10 Objek Uji Coba 10

DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Gustari, T. W. Hadi, S. Hadi, dan F. Renggono, “AKURASI PREDIKSI CURAH HUJAN HARIAN OPERASIONAL DI JABODETABEK : PERBANDINGAN DENGAN MODEL WRF,” *J. Meteorol. Dan Geofis.*, vol. 13, no. 2, 2012.
- [2] BMKG 2017 dan B. M. Geofisika Klimatologi dan, “Sejarah | BMKG,” *BMKG | Badan Meteorologi, Klimatologi, dan Geofisika*. [Daring]. Tersedia pada: [?p=sejarah&lang=ID](#). [Diakses: 29-Mei-2017].
- [3] “Tugas dan Fungsi | BMKG.” [Daring]. Tersedia pada: <http://www.bmkg.go.id/profil/?p=tugas-fungsi>. [Diakses: 04-Jan-2017].
- [4] “.: Jaringan Pos Hujan - Climate Early Warning System - CEWS BMKG:.” [Daring]. Tersedia pada: http://cews.bmkg.go.id/Sistem_Observasi/Jaringan_Pos_Hujan.bmkg. [Diakses: 01-Mei-2017].
- [5] “Application programming interface - Wikipedia.” [Daring]. Tersedia pada: https://en.wikipedia.org/wiki/Application_programming_interface. [Diakses: 04-Jan-2017].
- [6] “PHP - Wikipedia.” [Daring]. Tersedia pada: <https://en.wikipedia.org/wiki/PHP>. [Diakses: 04-Jan-2017].
- [7] “JSON.” [Daring]. Tersedia pada: <http://www.json.org/json-id.html>. [Diakses: 29-Mei-2017].
- [8] “XML Introduction.” [Daring]. Tersedia pada: http://www.w3schools.com/xml/xml_what.asp. [Diakses: 04-Jan-2017].
- [9] “PostgreSQL: About.” [Daring]. Tersedia pada: <https://www.postgresql.org/about/>. [Diakses: 04-Jan-2017].
- [10] “PostgreSQL,” *Wikipedia*. 23-Mei-2017.
- [11] “PostgreSQL: PostgreSQL Featured Users.” [Daring]. Tersedia pada: <https://www.postgresql.org/about/users/>. [Diakses: 29-Mei-2017].

- [12] A. Chunming dan L. Zongsen, "Studies on kNN query of moving objects for location management in spatial database," in *Proceedings 2013 International Conference on Mechatronic Sciences, Electric Engineering and Computer (MEC)*, 2013, hal. 2428–2432.
- [13] "k-nearest neighbors algorithm - Wikipedia." [Daring]. Tersedia pada: https://en.wikipedia.org/wiki/K-nearest_neighbors_algorithm. [Diakses: 04-Jan-2017].
- [14] "GeoJson Specification." [Daring]. Tersedia pada: <http://geojson.org/geojson-spec.html#introduction>. [Diakses: 26-Apr-2017].
- [15] "The RGB (CMY) Color Model - Color Models - Technical Guides." [Daring]. Tersedia pada: http://dba.med.sc.edu/price/irf/Adobe_tg/models/rgbcmymodel.htm. [Diakses: 23-Mei-2017].

BIODATA PENULIS



Anwar Rosyidi atau yang biasa dipanggil Anwar di lingkungan kampus. Saat ini sedang menempuh pendidikan S1 Teknik Informatika di Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya. Penulis lahir pada tanggal 30 Januari 1995. Penulis mulai mempelajari ilmu dasar pemrograman ketika masuk dunia perkuliahan. Pada semester 3 penulis sudah mulai membuat aplikasi berbasis website dan mengerjakan permintaan-permintaan untuk membuat aplikasi berbasis website dari masyarakat umum. Selama berkuliah penulis juga aktif di beberapa organisasi seperti himpunan mahasiswa dan BEM Fakultas. Penulis dapat dihubungi melalui alamat *email* **anwarrosyidi.5@gmail.com**