

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2011). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*. Bandung: Pustaka Cendekia Utama.
- Ardiansyah, F. (2011). *Pengenalan Dasar Android Programming*. E-Book. Biraynara
- Arifin, Z. (2012). *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Darmawan, D. 2013. *Teknologi Pembelajaran Bandung*: PT. remaja Rosdakarya
- Depdikbud. (2002). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Dimiyati & Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Fahmi, I. (2012). *Analisis Kinerja Keuangan*. Bandung: ALFABETA.
- Hanafi, M. M. & Halim, H. (2014). *Analisis Laporan Keuangan Edisi Tujuh*. Yogyakarta: UPP AMP YKPN,
- Harahap, N.S. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Izzati, D. F. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. XV, No. 2, Tahun 2017 Hal 32-46*
- Jumingan. (2011). *Analisis Laporan Keuangan*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Kementrian Komunikasi dan Informasi. (2016). *Indonesia Raksasa Teknologi Digital Asia*. Diakses dari www.kominfo.go.id Diakses pada 23 Mei 2019.
- Mulyatingsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: ALFABETA
- Munawir. (2002). *Analisis Laporan Keuangan, Edisi kedua*. Yogyakarta: YKPN.
- Nurgiyantoro, B. (2001). *Penilaian Dalam Pengajaran Bahasa dan Sastra*. Yogyakarta: BPFE.
- Oktiana, G. D. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Mata Pelajaran Akuntansi Perusahaan Jasa. *Jurnal Kajian Pendidikan Akuntansi Indonesia (KPAI). Vol 4 No. 6*

- Raharjaputra, H.S. (2011). *Manajemen Keuangan dan Akuntansi*. Jakarta: Salemba Empat
- Rudianto. (2010). *Akuntansi Koperasi*. Jakarta: Erlangga.
- Sadiman, A. R., Rahardjo., Haryono, A., dkk. (2011). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Grafindo Persada
- Sanjaya, W. (2011). *Strategi Media Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenamedia Group.
- Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Raja Grafindo Persada.
- Wahono, R. S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>. Diakses pada 23 Mei 2019.
- Setiadi, A. 2018. "Pengembangan Aplikasi Pneumatik Berbasis Android Sebagai Multimedia Pembelajaran Interaktif". *Jurnal RISENOLOGI KPM UNJ*. Vol. 3, No. 1.
- Sugiyono. (2015a). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Yogyakarta: ALFABETA.
- Sugiyono. (2015b). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsismi, A. (2009). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukmadinata, N.S. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Pt Ramaja Rosdakarya Offset.
- Suryani, Nunuk, Setiawan, A., & Putra, A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Veronique, B. (2011). *Developing Android Applications with Adobe AIR* diakses dari <https://books.google.co.id/books?id> Diakses pada 23 Mei 2019.
- Zuliana & Nasutioni. (2013). *Aplikasi Pusat Panggilan Tindakan Kriminal Di Kota Medan Berbasis Android*. Prosiding Seminar Nasional Informatika. Hal: 1-7