

ISSN 2618-4915

Contribuciones Técnicas

SIG e IDE N° 5

MANUAL DE USUARIO

“VISOR SIG”

Autores

Jorge Cuesta Llames*, Federico Ferpozzi**, José Ángel Pedreira Junco*



INSTITUTO DE
GEOLOGÍA Y
RECURSOS
MINERALES



MANUAL DEL USUARIO “VISOR SIG”

Autores

Coordinación y supervisión:

Jorge Cuesta Llames*

Federico Ferpozzi**

José Ángel Pedreira Junco*

Gabriel Candaosa**

Equipo Técnico:

Jorge Cuesta Llames*

Federico Ferpozzi**

José Ángel Pedreira Junco*

*SADIM: Sociedad Asturiana de Diversificación Minera

**SEGEMAR: Servicio Geológico Minero Argentino

Unidad Sensores Remotos y S.I.G

Instituto de Geología y Recursos Minerales - SEGEMAR



**INSTITUTO DE
GEOLOGÍA Y
RECURSOS
MINERALES**

Av. General Paz 5445 (Colectora provincia)
Edificio 25 | 1650 San Martín – Buenos Aires
República Argentina
(11) 5670-0211 | telefax (11)4713-1359



**INSTITUTO DE
GEOLOGÍA Y
RECURSOS
MINERALES**

Av. Julio A. Roca 651 | 3° Piso
1067 – Ciudad de Buenos Aires
República Argentina
Telefax (11) 4349-3162 | www.segemar.gov.ar

REFERENCIA BIBLIOGRÁFICA

Cuesta Llamas J; Ferpozzi F; Pedreira Junco J.A; Candaosa N.G. 2017. MANUAL DE USUARIO "VISOR SIG". Contribuciones Técnicas – SIG e IDE N°5 14p. Buenos Aires. SEGEMAR. Instituto de Geología y Recursos Minerales. Unidad Sensores Remotos y SIG.

PALABRAS CLAVE: SIG, IDE, SIGAM, Visor SIG, Visor de capas, mapas web.

CDV 528.8 (035 9)

ISSN 2618-4915

ES PROPIEDAD DEL INSTITUTO DE GEOLOGÍA Y RECURSOS MINERALES -
SEGEMAR



Por licencia de Creative Commons Argentina la explotación de la obra autorizada por la licencia será necesario reconocer la autoría.



MANUAL DE USUARIO: "VISOR SIG"

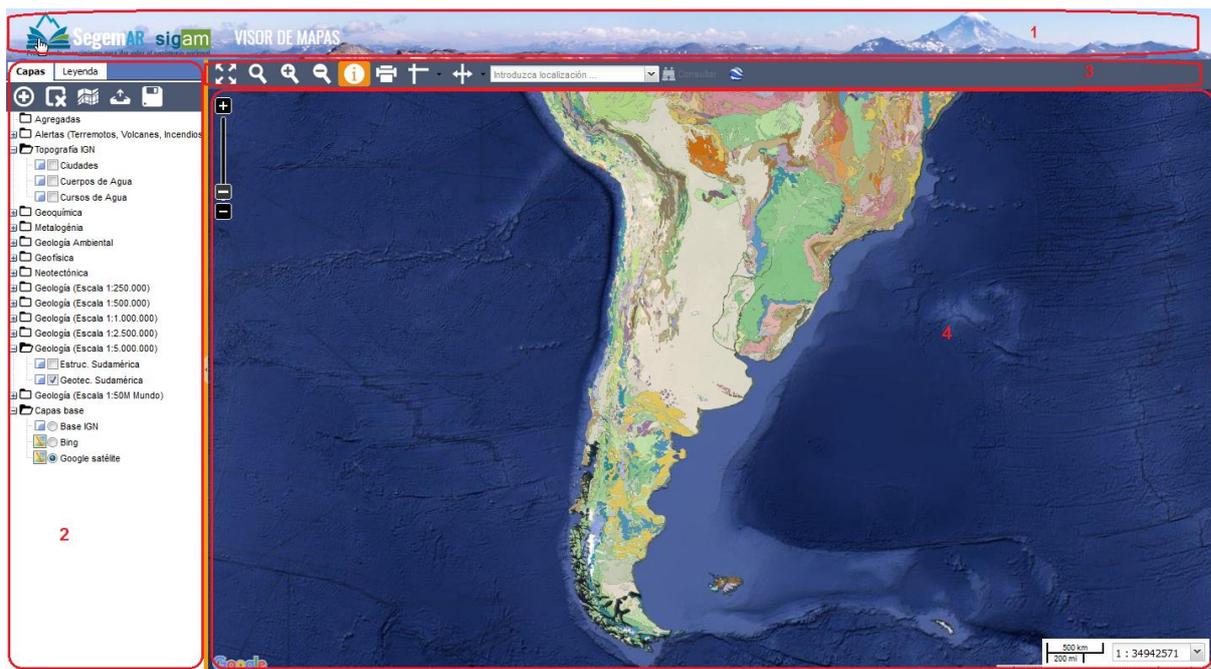
ÍNDICE

1. ACCESO AL VISOR	2
2. CAPAS Y LEYENDA	3
2.1. CAPAS.....	3
2.2. LEYENDA.....	8
3. HERRAMIENTAS.....	9
4. MAPA	14

1. ACCESO AL VISOR

El Visor SIG es una aplicación web a la que se puede acceder con cualquier navegador, ya sea desde un PC o desde un dispositivo móvil.

Al entrar en la aplicación nos aparece una pantalla con las siguientes zonas:



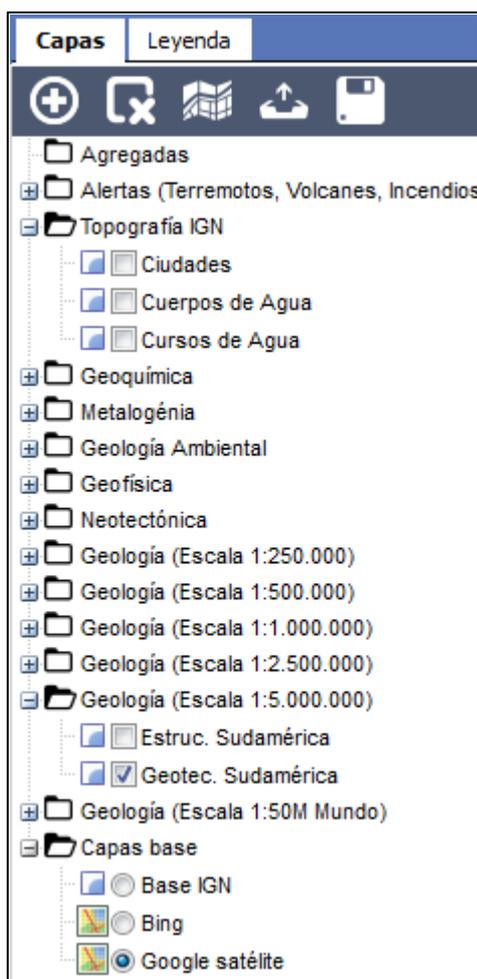
1. **Cabecera:** muestra el título y los logos corporativos, no tiene ningún uso funcional.
2. **Capas y leyenda:** muestra en forma de dos pestañas las capas que se muestran en el mapa y la leyenda de aquellas que están activas. Se puede desplazar y ocultar arrastrando y soltando el borde derecho de la misma.
3. **Barra de herramientas:** en esta zona aparecen las herramientas que permiten interactuar con el mapa o realizar otro tipo de operaciones. También el panel de capas tiene su propia barra de herramientas.
4. **Mapa:** es la zona de visualización de las capas que se definen en la leyenda.

2. CAPAS Y LEYENDA

Como se comentaba en el anterior apartado, la información correspondiente a las capas y a la leyenda se muestra en dos pestañas diferentes.

2.1. CAPAS

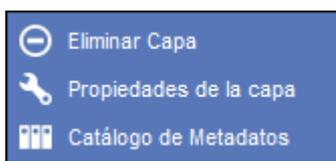
En la primera de ellas, la de capas, aparece una barra de herramientas específicas para este apartado y debajo un árbol con las capas categorizadas en carpetas (la información de este árbol se establece en el Gestor de Mapas para el que ya existe un manual de usuario específico). Es posible ordenar tanto carpetas como capas arrastrando y soltando con el ratón.



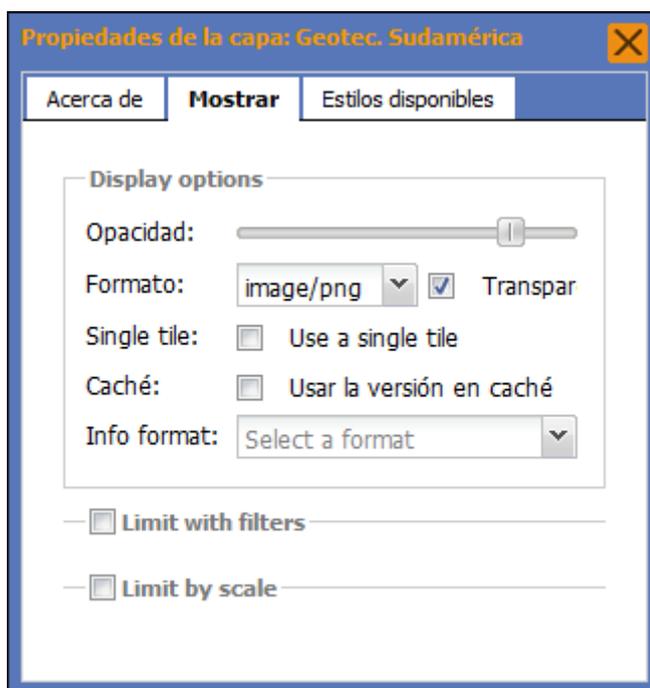
Hay dos carpetas especiales, la de las capas base ("Capas base") y la de capas agregadas ("Agregadas"). La primera de ellas contiene las capas que aparecen siempre como fondo del mapa y sólo se puede elegir una de ellas simultáneamente. En la carpeta "Agregadas" aparecerán las capas que se vayan añadiendo al mapa dinámicamente mediante las herramientas correspondientes, que se verán posteriormente.

Las capas se activan y desactivan con el checkbox correspondiente. A la izquierda de este checkbox aparece un icono que indica si la capa es raster () o vectorial ().

Cada capa permite a una serie de operaciones de operaciones mediante un menú contextual que se activa con el botón derecho del ratón:



1. **Eliminar Capa:** elimina la capa de la estructura del árbol.
2. **Propiedades de la capa:** muestra la ventana de propiedades de la capa, en la que se podrán modificar aspectos como el título, la opacidad, la transparencia, el formato, etc.

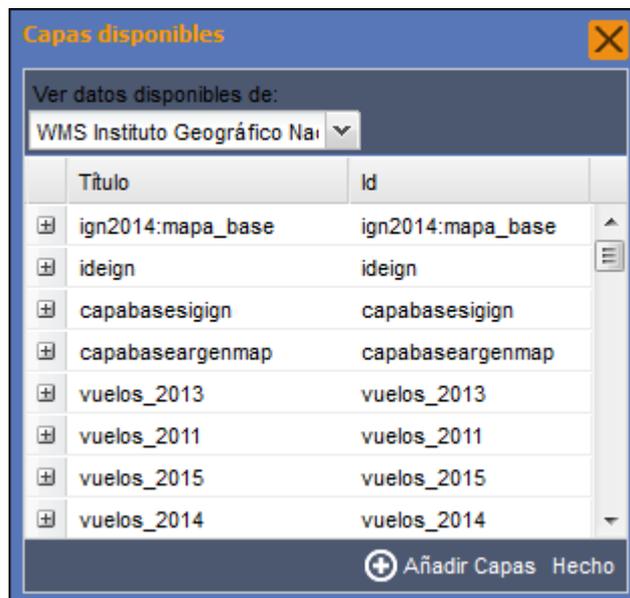


3. **Catálogo de Metadatos:** abre una nueva pestaña del navegador con la información del Catálogo de Metadatos correspondiente a la capa.

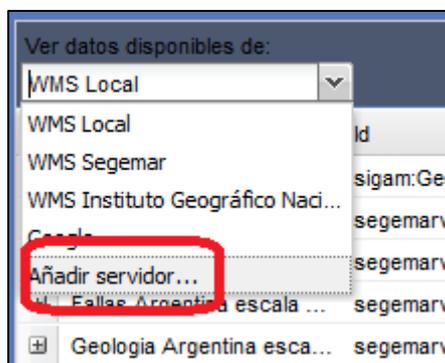
Además de estas operaciones específicas, existen una serie de operaciones generales que aparecen en la barra de herramientas de este panel:



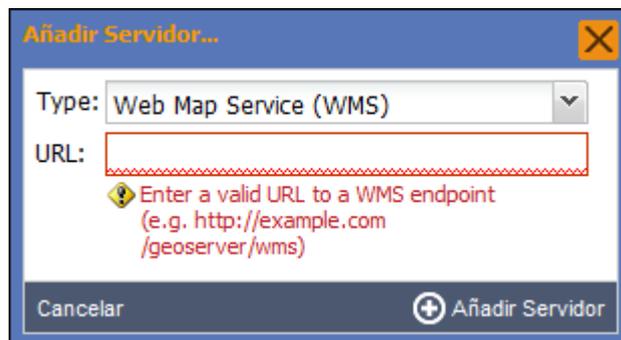
1. **Añadir capas:** muestra una ventana que permite añadir nuevas capas al mapa:



En la parte superior de la ventana hay un desplegable donde se elige el servicio web correspondiente. Se puede añadir uno nuevo estableciendo la opción "Añadir servidor...".

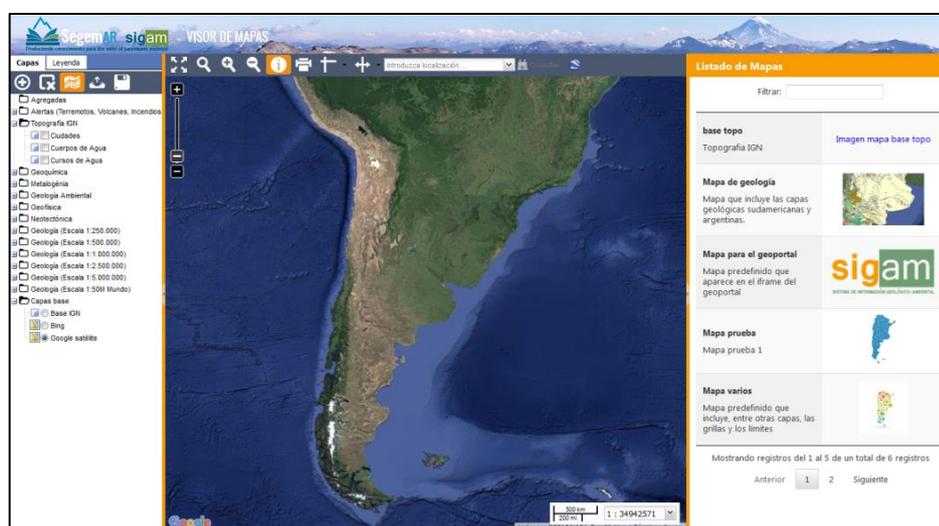


Tras esto aparece un nuevo diálogo en el que se escribe en el campo URL la dirección del servicio correspondiente y pulsando sobre "Añadir servidor" se cargan las capas correspondientes en el diálogo principal.

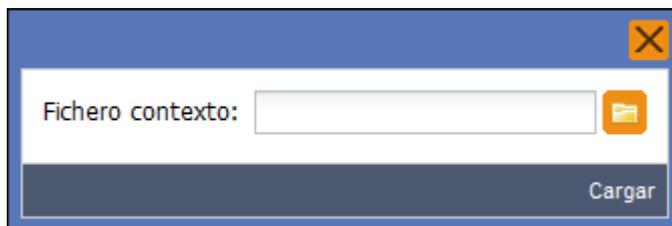


En la parte inferior del diálogo principal se seleccionan la capa o capas (usando la tecla CONTROL) deseadas y se pulsa sobre “Añadir Capas”. Una vez añadidas todas las capas se pulsa sobre “Hecho”.

2. **Limpiar Entradas:** desactiva todas las entradas de leyenda visibles en un momento en el mapa, a excepción de la capa base, que siempre tiene que haber una seleccionada.
3. **Mapas predefinidos:** permite seleccionar uno de los mapas predefinidos y cargarlo en la aplicación, mediante un panel que se despliega en la parte derecha del visor:



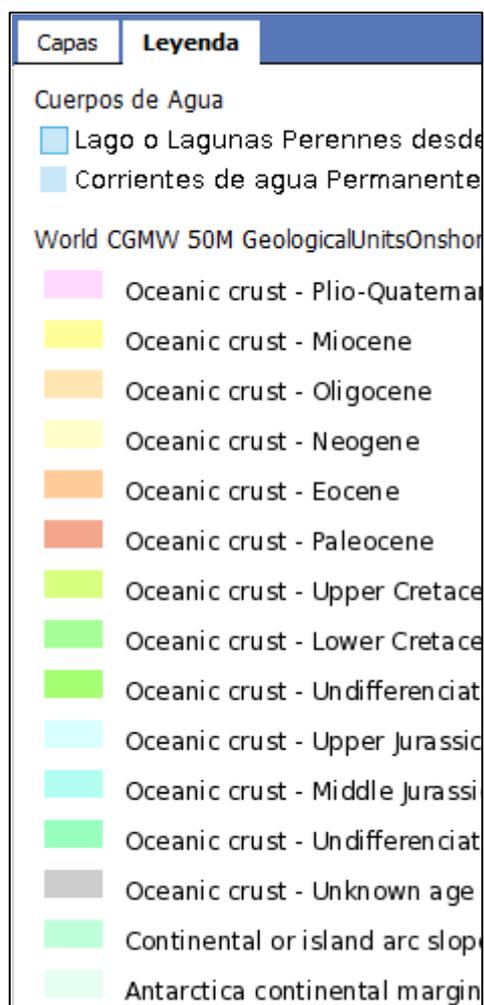
4. **Cargar configuración visor:** permite cargar un archivo de contexto WMC. Las capas asociadas al archivo aparecerán en el grupo “Agregadas”.



5. **Guardar configuración visor:** guarda las capas que estén actualmente activas del visor en un fichero de contexto WMC.

2.2. LEYENDA

En la pestaña de leyenda aparece la representación gráfica de cada entrada de leyenda que esté activa.



3. HERRAMIENTAS

El visor consta de las siguientes herramientas:



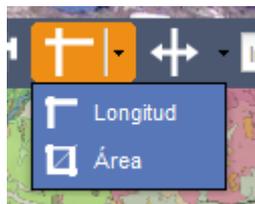
1. **Ver extensión total:** hace que el mapa se amplíe hasta el zoom máximo.
2. **Zoom por área:** permite establecer un recuadro en el mapa sobre el que se hará zoom.
3. **Acercar:** realiza un acercamiento de una unidad de zoom sobre el mapa.
4. **Alejar:** realiza un alejamiento de una unidad de zoom sobre el mapa.
5. **Consultar elementos:** herramienta que está activa al inicio y permite hacer click en un punto del mapa y ver la información asociada a ese punto de las capas visibles. La información de cada capa se representa en estructura de acordeón, utilizando los botones "+" para desplegar la información correspondiente:



6. **Imprimir mapa:** permite imprimir la vista actual del mapa. Al activar esta herramienta aparece una ventana de previsualización para ajustar más la vista, establecer el formato de impresión (A3 o A4, siempre vertical), la resolución y el título. Pulsando sobre "Imprimir" se generará un fichero pdf.

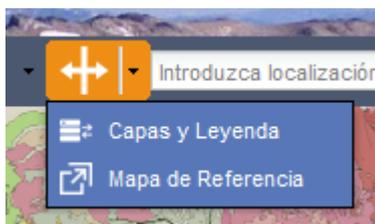


7. **Medir:** realiza mediciones sobre el mapa. Estas mediciones pueden ser de longitud o de área, seleccionando la correspondiente opción cuando se despliega la herramienta.



Cuando se activa la medición de longitud, en el mapa se podrán hacer clicks para ir definiendo los segmentos de la línea que se quiere medir. Para finalizar la línea se hará doble click. Análogamente, cuando se activa la medición de área, los clicks se harán para definir los vértices del polígono sobre el que se calculará el área.

- 8. **Mostrar/ocultar:** permite ocultar y mostrar el panel de leyenda y el mapa de referencia. Al igual que la herramienta anterior, estas dos opciones se despliegan al hacer click sobre la herramienta.



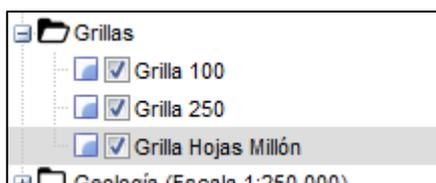
El mapa de referencia aparece en la esquina superior derecha de la pantalla como se observa en la siguiente captura:



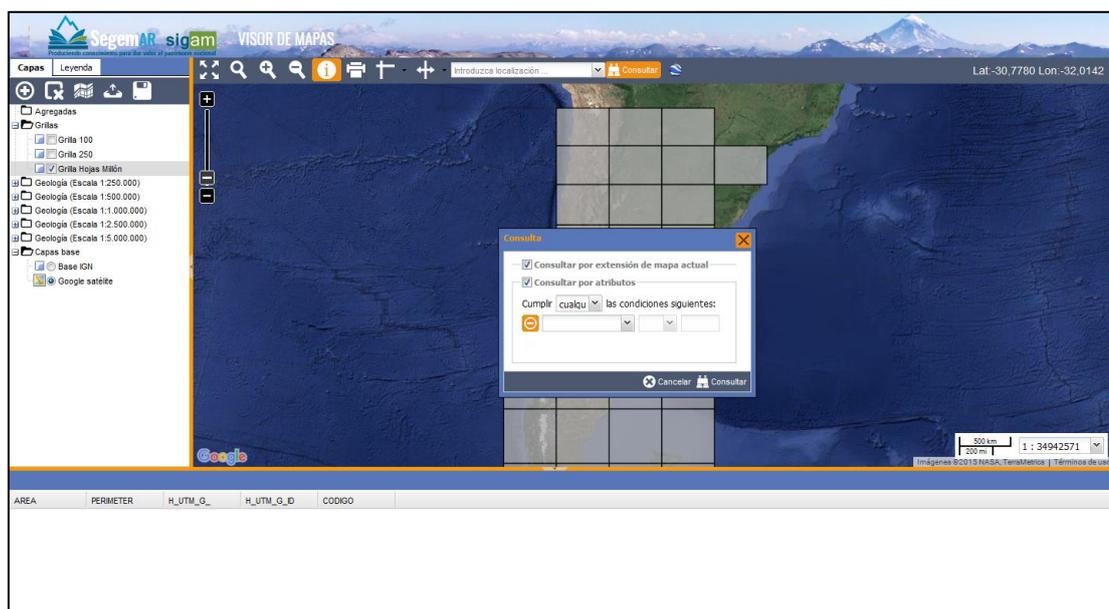
9. **Localizar:** posibilita la búsqueda de localizaciones haciendo uso de la API de Google Maps. A medida que se va escribiendo una localización, mostrará sugerencias para elegir localizaciones concretas y definidas.



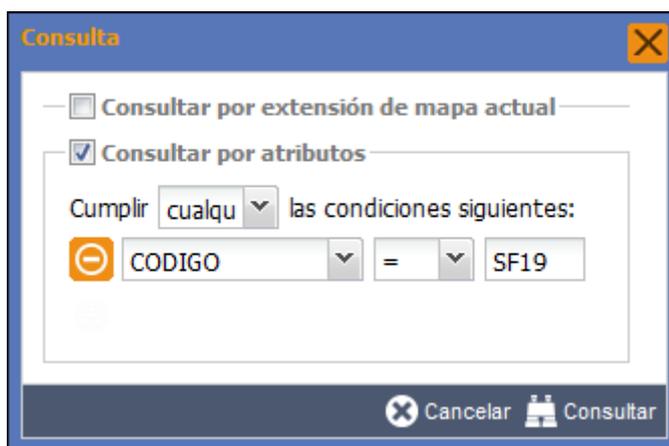
10. **Consultar:** permite hacer una consulta sobre la capa actualmente seleccionada en la leyenda. Para seleccionar una capa simplemente hay que hacer click sobre su nombre, tras lo cual quedará con un fondo gris.



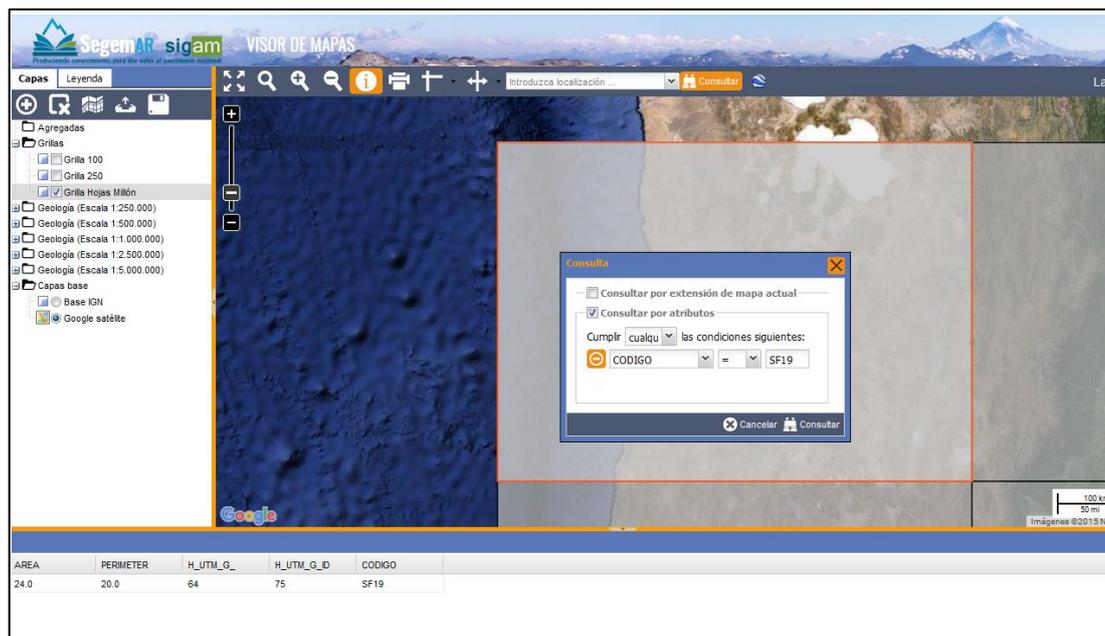
Si la herramienta permite hacer consultas, automáticamente se activará la herramienta, y al hacer click sobre esta aparecerá la ventana de consultas. También se desplegará el panel inferior del visor, en el que se mostrarán los resultados de la consulta.



La consulta se puede hacer por extensión del mapa actual o por atributos. En el primer caso se mostrarán las entidades de la capa que actualmente abarca el mapa, mientras que en el segundo caso se elegirá el atributo correspondiente, una condición y el valor de búsqueda. Por ejemplo, para buscar la hoja con el atributo “CODIGO” igual a “SF19”, se establecería lo siguiente:



Además de mostrarse en el panel inferior, en el mapa también se resaltarán las entidades correspondientes, centrándose el mapa sobre ellas.

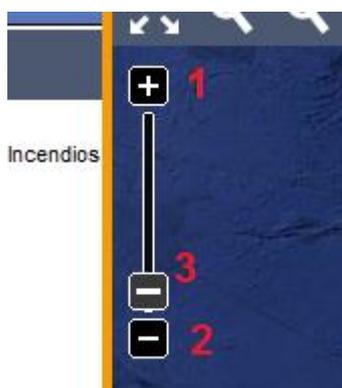


11. **Vista 3D:** transforma la vista del mapa en una vista de Google Earth. Será necesario instalar el plugin correspondiente en caso de que no se tenga.

Además de las herramientas propiamente dichas, en la barra de herramientas también aparecen las coordenadas del ratón sobre el mapa.

4. MAPA

Como se comentaba al inicio, en el mapa se representan gráficamente las capas de leyenda seleccionadas. El desplazamiento sobre el mapa se realiza pulsando y arrastrando con el ratón. Es posible acercarse (1) y alejarse (2) mediante el control que aparece en la parte superior izquierda.



También es posible acercarse y alejarse arrastrando el componente central del deslizador hacia arriba y hacia abajo (3), o de forma más rápida utilizando la rueda del ratón.

Se puede establecer la escala de visualización con el componente situado en la parte inferior derecha, seleccionando el valor correspondiente en el desplegable.

