

PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN KARYAWAN TETAP PADA PT. RACHMAT CAHAYA ABADI

Riovan Styx Roring¹⁾, Rizal Baday²⁾

Teknik Informatika STMIK Balikpapan

Email²⁾: rioivan@stmikbpn.ac.id, Email¹⁾: rizal.baday@gmail.com

Abstrak

Sistem penggajian merupakan fungsi yang sangat penting untuk memberikan kompensasi kepada para pegawai berupa gaji sebagai kontribusi mereka kepada organisai/ instansi. Penggajian merupakan salah satu proses dalam sebuah organisasi / instansi yang rentan terhadap masalah. Pengolahan data penggajian pada perusahaan ini masih manual, sederhana, dan membutuhkan waktu yang lama dalam pengolahan Datanya yaitu menggnakan Ms. Excel.

Berdasarkan dari data hasil wawancara dengan petugas yang menangani masalah penggajian karyawan ini, bahwa kemampuan SDM dalam menggunakan Ms. Excel sangat rendah. Akibatnya program ini tidak dapat dimanfaatkan secara baik untuk mengolah data gaji karyawan ini. Hal inilah yang menjadi kendala karena menimbulkan keterlambatan informasi dan kehilangan data. Untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, diperlukan adanya sistem yang terkomputerisasi yang baru untuk meningkatkan efisiensi kerja. Dalam pembuatan sistem perhitungan gaji karyawan pada PT. Rachmat Cahaya Abadi ini dibutuhkan beberapa tahap, diantaranya yaitu desain perangkat lunak terdiri dari pembuatan data flow diagram (DFD), Entity Relationship Diagram (ERD), Basis data, perancangan masukan, pembuatan program serta perancangan keluaran. Metodologi yang dipakai untuk merancang sistem terkomputerisasi tersebut adalah menganalisis sistem yang

sedang berjalan, mendesain system baru, membuat sistem / pemrograman, dan yang terakhir menguji sistem yang telah dibuat.

Aplikasi yang dihasilkan dalam pembuatan program ini adalah aplikasi informasi penggajian karyawan pada PT. Rachmat Cahaya Abadi dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 2010 dan SQL Server sebagai Databasenya. Aplikasi ini menghasilkan laporan laporan data gaji yang terdiri dari laporan data gaji seluruh, dan laporan data lembur.

Kata Kunci : Aplikasi Penggajian, Visual Basic 2010 dan SQL Server

Pendahuluan

Dewasa ini, kebutuhan manusia akan teknologi semakin meningkat seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat. Keinginan dari manusia untuk melakukan sesuatu dengan serba mudah dan cepat. Untuk meningkatkan performa perusahaan maka dapat menggunakan teknolgi informasi khususnya komputer, perusahaan dapat mengelola informasi dengan cepat dan dapat lebih unggul dibanding dengan para pesaing lainnya.

Penggunaan komputer saat ini semakin luas dan bisa dijumpai hampir pada semua bidang kehidupan manusia. Dengan dipakainya komputer di berbagai bidang, tentunya menimbulkan berbagai masalah baik yang berhubungan dengan perangkat lunak (*software*) maupun perangkat keras (*hardware*) yang

mendukung pemakaian komputer tersebut yang sesuai dengan bidangnya. Banyaknya data yang harus diolah merupakan masalah tersendiri. Data yang diolah secara manual akan terasa tidak efisien dan efektif dalam hal waktu dan biaya. Begitu juga informasi yang akan digunakan untuk pengambilan keputusan yang akan diperoleh dari data tersebut akan terlambat, apalagi informasi yang diinginkan harus kompleks tentunya akan sulit dikerjakan secara manual.

Berdasarkan studi analisis yang telah dilakukan pada PT. Rachmat Cahaya Abadi, ditemukan kendala yaitu pada pengolahan data penggajian karyawan masih dilakukan dengan menggunakan *Microsoft Excel*. Berdasarkan dari hasil wawancara dengan petugas yang menangani masalah penggajian karyawan ini, bahwa kemampuan SDM dalam menggunakan Ms. Excel sangat rendah. Akibatnya program ini tidak dapat dimanfaatkan secara baik untuk mengolah data gaji karyawan ini. Kendala perhitungan penggajian secara manual yaitu :

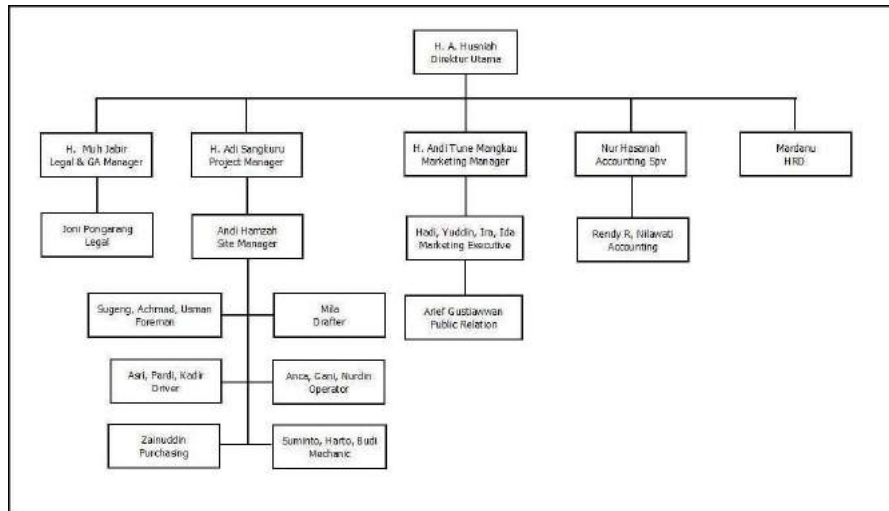
1. Kemungkinan tidak konsisten data.
2. Terjadi kesalahan dalam perhitungan.

3. Pemeliharaan dokumen kertas relatif lebih sulit dan membutuhkan ruang atau tempat penyimpanan yang banyak dan besar.
4. Sulit mendapatkan informasi atau laporan yang dibutuhkan dalam waktu yang relatif singkat.

Dengan adanya sistem informasi penggajian ini, diharapkan dapat membantu mengatasi permasalahan dan mempercepat proses penggajian yang terjadi pada Kantor PT. Rachmat Cahaya Abadi.

Gambaran Umum

PT. Rachmat Cahaya Abadi merupakan perusahaan yng bergerak di bidang Developer Perumahan Sepinggan Pratama Balikpapan yang berdiri sejak tahun 1999. Didirikan Oleh Andi Baso.Alm. dan dijalankan oleh Andi Tune Mangkau yaitu anak dari Andi Baso. ia membeli beberapa kavling di salah satu perumahan elit di Balikpapan, Puluhan hektar tanah tandus di Jl Syarifuddin Yoes pun dibeli. Bapak Andi Baso terinspirasi dari kavling yang dibelinya. Dulu itu adalah rawa tapi sekarang bisa dibangun perumahan elit. Makanya meski tanah tandus tetap dibeli untuk kemudian dibangun perumahan. Hasilnya berdirilah Sepinggan Pratama.



Gambar 1. Struktur Organisasi PT. Rachma Cahaya Abadi

Berikut adalah penjelasan tentang tugas berdasarkan struktur organisasi di atas :

1. Direktur Utama

Orang yang berwenang merumuskan dan menetapkan suatu kebijaksanaan dan program umum perusahaan, atau organisasi sesuai dengan batas wewenang yang diberikan oleh suatu badan pengurus atau badan pimpinan.

2. Legal Manager

- a. Mengurusi urusan perubahan anggaran dasar.
- b. Persiapan merger, akuisisi bila ada kemungkinan seperti itu.
- c. Menjembatani perihal legalisasi aksi perusahaan misal perjanjian dengan pihak ketiga. Meliputi legal drafting (pembuatan akta perjanjian), legal opinion (membuat pendapat hukum) dan legal review.

3. Project Manager

Orang yang berada di garda depan dalam melakukan pertarungan dan penyelesaian sebuah project baik dari sisi pemberi pekerjaan ataupun para pemenang project yang nantinya akan mengusahakan penyelesaian pekerjaan.

4. Site Manager

Fokus pada pengelolaan pelaksanaan pekerjaan, dengan memperhatikan metode konstruksi, sistematika dan tahapan pelaksanaan.

5. Foreman

- a. Mengontrol kualitas dari hasil pekerjaan mekaniknya.
- b. Mengelola dan mengatur para mekanik dalam berkerja di lapangan.

6. Drafter / Juru Gambar

Seseorang yang bertugas untuk membantu arsitek dalam perencanaan kerja. Kegiatannya meliputi pembuatan gambar kerja yaitu gambar detail dari gambar/sketsa perencanaan yang telah dibuat arsitek. Gambar detail tersebut meliputi setiap detail rencana arsitektur, detail rencana konstruksi/struktur, detail rencana mekanikal dan elektrikal. Gambar detail tersebut nantinya gambar yang menjadi acuan dalam kegiatan pelaksanaan pembangunan.

7. Driver

- a. Mengantar/jemput pegawai ke tempat-tempat tertentu untuk kepentingan dinas.
- b. Mengantar/mengambil surat-surat/dokumen-dokumen penting perusahaan.

c. Menggantikan Driver Operasional lain yang berhalangan hadir.

8. Operator

Memastikan properti beroperasi dengan baik dan benar adalah jaminan kepuasan para *customer* yang berada di properti tersebut. dari fungsi-fungsi operasional yang menjadi tanggung jawab tim *property management* adalah menjaga kondisi Keamanan, Ketertiban dan Keselamatan.

9. Purchasing

Melakukan proses pembelian barang agar tersedianya barang sesuai dengan permintaan kebutuhan setiap departemen, agar operasional perusahaan dapat berjalan sesuai dengan tujuan yang telah ditetapkan.

Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang penulis gunakan adalah metode Kualitatif dengan cara mengumpulkan data sebanyak-banyaknya mengenai faktor-faktor yang merupakan pendukung terhadap perancangan Sistem Informasi Penggajian di PT. Rachmat Cahaya Abadi.

Teknik Pengumpulan Data

Salah satu yang terpenting dalam penelitian adalah melalui metode tertentu untuk memecahkan suatu

masalah yang diperoleh dengan tujuan agar mendapat hasil yang dapat dipertanggung jawabkan. Adapun langkah-langkah dalam teknik pengumpulan data penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Pustaka

Mengumpulkan teori-teori dari berbagai sumber baik buku, makalah dan literatur internet yang berhubungan dengan penggajian sebagai bahan pendukung.

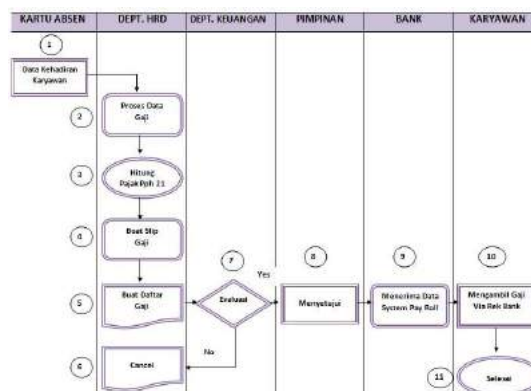
2. Wawancara

Melakukan wawancara dengan bagian penggajian, pimpinan perusahaan yang berkaitan dengan penggajian untuk memperoleh data dan informasi yang menunjang dalam proses pembuatan program

Analisis dan Perancangan Sistem

1. Flowmap Diagram

Flowmap diagram digambar dalam aliran kerja atau tahap pengerjaan dalam pembuatan gaji karyawan pada PT. Rachmat Cahaya Abadi, dimana proses penghitungan kehadiran dan lembur karyawan dilakukan oleh Bagian Absensi dan Lembur serta Dep. HRD diwakili oleh Bagian Penggajian, seperti terlihat pada gambar 2.



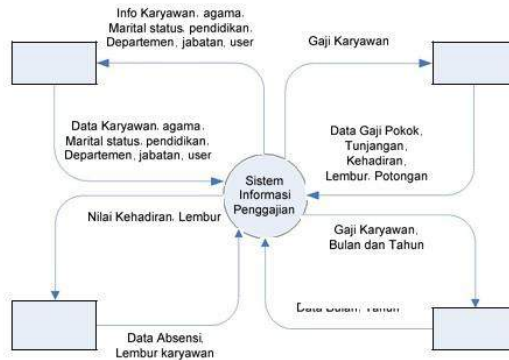
Gambar 2. Flowmap Diagram

2. Context Diagram

Diagram Konteks (*Context Diagram*) merupakan gambaran kasar aliran informasi dan data yang akan dilakukan oleh sistem *database* yang akan dirancang. Diagram ini hanya menjelaskan secara umum gambaran

aliran konteks dari rancangan sistem yang akan dibuat.

Diagram Konteks yang menggambarkan "Sistem Informasi i Penggajian Berbasis *Client-Server*" tampak seperti gambar 3.



Gambar 3. Context Diagram

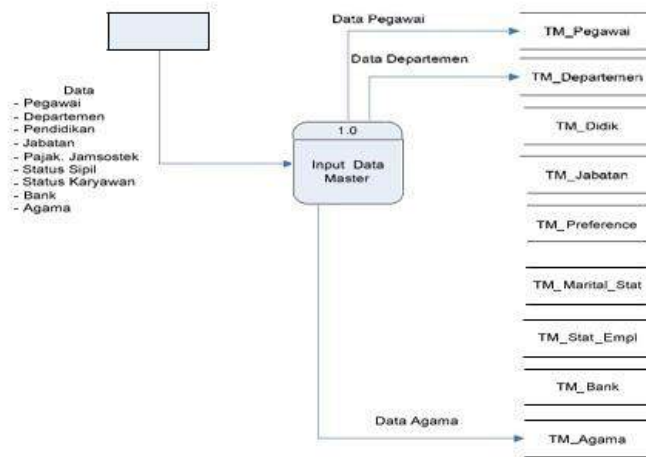
1. Pertama kali Administrator Sistem mempersiapkan data utama atau data master yang menjadi dasar bagi transaksi data selanjutnya seperti Data Karyawan, data agama, marital status, pendidikan, departemen, jabatan dan data user/pengguna aplikasi.
2. Kemudian dalam setiap bulannya bagian Absensi dan Lembur yang ditunjuk HRD karyawan menyerahkan data absensi, data lembur serta potongan gaji.
3. Setelah itu pada setiap periode penggajian, bagian Penggajian memasukkan data gaji beserta

komponennya sesuai dengan data yang diterima.

4. Hasil dari proses penggajian oleh kepala keuangan diperiksa dan disetujui, dengan cara memasukkan data periode penggajian yaitu bulan dan tahun maka akan muncul daftar gaji yang diinginkan.

DFD Input Data

DFD Input Data ini menggambarkan aliran data pada saat proses isi data (input) dan penyimpanannya. Proses ini dilakukan oleh administrator sistem seperti terlihat pada gambar 4.



Gambar 4. DFD Input Data Master

Implementasi Sistem

Penerapan program “Sistem Informasi Penggajian” pada PT. Rachmat Cahaya Abadi ini dijalankan sebagai uji coba hanya pada satu komputer saja (*desktop*), proses yang harus dilakukan sesuai dengan tahapan pengembangan suatu sistem sebelum program dijalankan harus melewati beberapa langkah sebagai berikut :

1. Pengujian Program

Dengan metode “*trial and error*” program diuji sampai pada kondisi benar-benar minim kesalahan atau berjalan dengan baik.

2. Dokumentasi Sistem

Diperlukan dokumentasi tentang tata cara pemakaian program dan hal-hal lain yang berhubungan agar memudahkan apabila program mau dikembangkan lebih lanjut. Setelah itu program masuk pada tahapan Implementasi, penulis mempersiapkan paket instalasi program yang sudah dikemas dengan baik untuk di install pada komputer yang digunakan.

Kebutuhan Hardware dan Software

Dalam penelitian sampai dengan tahap implementasi sebuah rancangan program, Sistem Informasi Penggajian ini menggunakan sebuah perangkat komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Hardware

1. Processor Intel inside
2. Memory 2 GB.
3. Hardisk 250 GB.
4. Mouse, Keyboard, dan Monitor.
5. Printer canon PIXMA iP2770

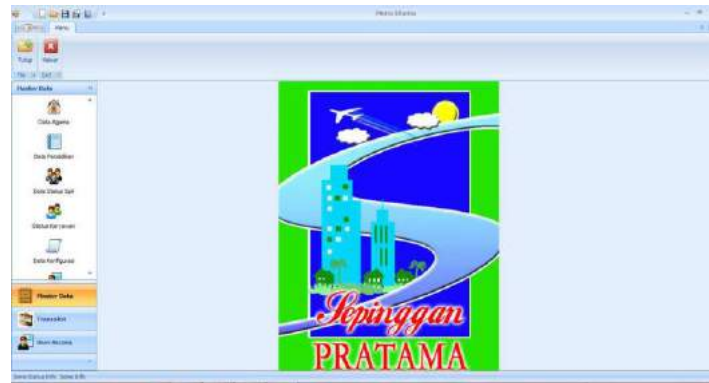
b. Software

1. Windows 7 Profesional
2. Visual Studio 2010
3. Crystal Report for VS
4. Ms. SQL Server 2000

Cara Kerja Program

Pada menu utama terdapat tampilan penghubung (*interface*) program yang mengatur pilihan-pilihan yang akan dijalankan oleh pengguna program.

Tampilan menu utama dari program “Sistem Informasi Penggajian” ini tampak seperti pada gambar 5.



Gambar 5. Menu Utama

Data master merupakan data utama yang harus diisi dengan benar mengingat data ini akan menjadi bahan pada proses selanjutnya di dalam Sistem Informasi Penggajian pada PT. Rachmat Cahaya Abadi Balikpapan. Pada setiap pilihan terdapat penjelasan dari masing-masing pilihan yang terdapat pada Data Master.

Menu pilihan data Agama adalah rancangan untuk mengisi data agama yang akan digunakan untuk melengkapi data karyawan. Sedangkan, menu pilihan data Pendidikan adalah rancangan untuk mengisi data pendidikan yang akan digunakan untuk melengkapi data karyawan.

Selain pilihan-pilihan utama diatas, terdapat juga pilihan untuk konfigurasi data status sipil, status karyawan, dan gaji. Pada setiap opsi pilihan terdapat penjelasan mengenai pilihan tersebut.

Kesimpulan

Setelah Sistem Informasi Penggajian di PT. Rachmat Cahaya Abadi Balikpapan ini dibuat, maka tujuan dari penelitian ini sudah tercapai dan permasalahan dalam proses penggajian karyawan yang sering terjadi khususnya pada bagian HRD (*Human Resource Development*) dapat diselesaikan.

Keuntungan menggunakan Sistem Informasi Penggajian Berbasis *Client-Server* ini antara lain adalah :

1. *Database* terpusat,
2. *Multi User* dan;

3. keamanan data lebih terjaga.

Sedangkan kekurangan dari aplikasi ini antara lain adalah sebagai berikut :

1. Prses input lembur dan insentif harus dilakukan oleh bagian penggajian setelah mendapatkan data lembur dan insentif dari bagian Lembur dan Absensi.
2. Belum ter-integrasi dengan aplikasi lain.

Untuk lebih meningkatkan daya guna dari aplikasi ini disarankan agar ditambahkan fungsi berikut ini :

1. Disediakan fasilitas untuk input lembur dan insentif dalam form tersendiri dengan kewenangan ada pada Bagian Lembur dan Absensi.
2. Disediakan fasilitas untuk membaca dan menarik data lembur dan absensi dari Bagian Lembur dan Absensi yang dilakukan oleh Bagian Penggajian.
3. Dilakukan proses integrasi dengan aplikasi lain yang tersedia.

Daftar Pustaka

- [1] Sadeli, Muhammad. 2013. *Toko Baju Online Dengan php dan mysql*. Palembang : Penerbit Maxicom
- [2] Sasmita, G.M.A. dan Jasa, Lie. 2011. "Rancang Bangun Sistem Online Pegadaian".

*LontarKomputer vol 2. ISSN:
2088-1541.*

- [3] Yahya, Sulistyawan, 2010, *Rancang Bangun Sistem Online*, [Online], (<http://repo.eepis-its.edu/672/1/904.pdf> diakses 1 April 2014)
- [4] Ryan, Thorne, 2013. *Caffeine and computer screens: student programmers endure weekend long appathon*. The Arbiter.
- [5] Ceruzzi, Paul E. (2000). *A History of Modern Computing*. Cambridge, Mass.: MIT Press. ISBN 0-262-03255-4