

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, T., & Taufiq, L. (2013). *Sistem Komputer*. Jakarta.
- Alessi, S., & Trollip, S. (1985). *Computer-based Instruction: Method and Development*. Englewood Cliffs: NJ: Prentice-Hall.
- Alessi, S., & Trollip, S. (2001). *Multimedia for Learning, Methods and Development*. Massachusetts: Allyn and Bacon-A Pearson Education Company.
- Anderson, R. H. (1994). *Pemilihan dan Pengembangan Media Video Pembelajaran*. Jakarta: Grafindo Pers.
- Arikunto, S. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asnawir, & Usman, B. (2002). *Media Pembelajaran*. Ciputat: Pers.
- Brown, S., & Vranesic, Z. (2009). *Fundamentals of Digital Logic with VHDL Design*. New York: Mc-Graw Hill-Companies.
- Dimiyati, & Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fong, S. F., Por, F. P., & Tang, A. L. (2012). Effects of Multiple Simulation Presentation Among Students of Different Anxiety Levels in the Learning of Probability. *TOJET*, 105.
- Hake, R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. Dipetik April 15, 2018, dari <http://www.physics.indiana.edu/sdi.AnalizingChange-Gain.pdf>
- Hardianti, E. D. (2015). Pengembangan Modul Pembelajaran Interaktif Menggunakan Metode Discovery Learning pada Mata Diklat Sistem Komputer SMK.
- Harjanto. (2012). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hasibuan, J., & Moedjiono. (2008). *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Heinich, R., Molenda, M., & Russel, J.D. (1993). *Instructional Media and the New Technologies of Instruction*. New York: Macmillan Publishing Company.

Erni Nuraeni, 2018

RANCANG BANGUN COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI) TIPE SIMULASI PADA MATA
PELAJARAN SISTEM KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMK

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Ibrahim, R., & Syaodih, N. (2003). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munaf, S. (2001). *Evaluasi Pendidikan Fisika*. Bandung: UPI.
- Munir, & Zaman, H. B. (2002). Metodologi Pengembangan Multimedia dalam Pendidikan. *Mimbar Pendidikan XXI(2)*, 54.
- Nesbit, & Leacock. (2002). Collaborative Argumentation in Learning Resource Evaluation. *Collaborative Argumentation in Learning Resource Evaluation*.
- Padmanthara, S. (2007). Pembelajaran Berbantuan Komputer dan Manfaat sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 130-142.
- Permatasari, I. (2017). Desain Pembelajaran Sistem Komputer Berbasis Analisis TPACK di SMK.
- Pribadi, B., & Rosita, T. (2002). *Prospek Komputer Sebagai Media Pembelajaran Interaktif dalam Sistem Pendidikan Jarak Jauh di Indonesia*. Dipetik Maret 13, 2018, dari Jurnal Pendidikan : <http://www.ut.ac.id>
- Pusat Bahasa Depdiknas. (2007). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ratna, S. D., & Wibowo, I. L. (2001). *Laporan Penelitian Perancangan Perangkat Ajar Interaktif Untuk Pelajaran Geometri pada SMK*. Surabaya.
- Rusman. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada .
- Sanjaya, W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sa'ud, U. S. (2005). *Penerapan Simulasi Animasi*. Jakarta: Bina Sarana.
- Schippers, U., & Patriana, D. (1994). *Pendidikan Kejuruan Indonesia*. Bandung: Angkasa.
- Shoimin, A. (2014). *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Simonson, M., & Thompson, A. (1994). *Educational Computing Foundations*. Columbus: Merrill.

Erni Nuraeni, 2018

RANCANG BANGUN COMPUTER ASSISTED INSTRUCTION (CAI) TIPE SIMULASI PADA MATA
PELAJARAN SISTEM KOMPUTER UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA SMK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosydakarya.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suprijono, A. (2010). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Surjono, H. D. (1995). Pengembangan Computer Assisted Instruction (CAI) untuk Pelajaran Elektronika. *Jurnal Kependidikan* , 95-106.
- Suyatno. (2009). *Menjelajah Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Masmmedia Buana Pusaka.
- Trianto. (2010). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana.
- Umbara, C. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia No.20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Bandung.
- Wahono, R. S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian dalam Media Pembelajaran*. Dipetik April 17, 2018, dari RomiSatriaWahono.Net: <http://mustolihbrs.wordpress.com>
- Wena, M. (2011). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Widianto, E. D. (2014). *Rangkaian Logika CMOS*. Universitas Diponegoro.
- Winkel, W. (2009). *Psikologi Pengajaran*. Jakarta: Gramedia.