# PENJUALAN PERALATAN ELEKTRONIK( GADGET ) MENGGUNAKAN APLIKASI E-DAGANG ATAS TALIAN

# **ZULKARNAIN BIN HASSIM**

MSc (INFORMATION COMMUNICATION TECHNOLOGY) UNIVERSITI UTARA MALAYSIA MEI 2008





# PENJUALAN PERALATAN ELEKTRONIK( GADGET ) MENGGUNAKAN APLIKASI E-DAGANG ATAS TALIAN

A dissertation submitted to the Graduate School in partial fulfilment of the requirements for the degree Master of Science (Information and CommunicationTechnology). Universiti Utara Malaysia

## **ZULKARNAIN BIN HASSIM**

Faculty of Information Technology Universiti Utara Malaysia 06010 UUM Sintok Kedah Darul Aman.

MEI 2008

Copyright © Zulkarnain Hassim, 2008. All right reserved.



Sekolah Siswazah (Graduate School) Universiti Utara Malaysia

PERAKUAN KERJA TESIS (Certification of Thesis Work)

Kami yang bertandatangan di bawah, memperakukan bahawa

We, the undersigned, certify that

ZULKARNAIN BIN HASSIM (nama penuh/full name)

calon untuk ijazah candidate for the degree of Master Of Science (Information Communication Technology) telah mengemukakan tesisnya yang bertajuk has presented his/her thesis with the following title :

### PENJUALAN PERALATAN ELEKTRONIK ( GADGET ) MENGGUNAKAN APLIKASI E-DAGANG ATAS TALIAN

(seperti yang tercatat di muka surat tajuk dan kulit tesis) as it appears on the title page and front cover of thesis

dan tesis tersebut boleh diterima dari segi bentuk serta kandungan dan meliputi bidang ilmu dengan memuaskan.

Tandatangan

The thesis is acceptable in form and content and that a satisfactory knowledge of the field is covered.

AJK Tesis/Thesis Committee

(i)	Nama/Name : <b>Dr NORSHUHADA SHIRATU</b> (Penyelia Utama/Principal Supervisor)	JDDIN Signature :
(ii)	Nama/Name :	Tandatangan Signature :
(iii)	Nama/Name :	Tandatangan Signature :
Tarikł	n/Date :	

### PERMISSION TO USE

In presenting this dissertation in partial fulfilment of the requirements for a postgraduate degree from Universiti Utara Malaysia, I agree that the University Library may make it freely available for inspection. I further agree that permission for copying of this dissertation in any manner, in whole or in part, for scholarly purpose may be granted by my supervisor(s) or, in their absence by the Dean of the Faculty of Information Technology. It is understood that any copying or publication or use of this dissertation or parts thereof for financial gain shall not be allowed without my written permission. It is also understood that due recognition shall be given to me and to Universiti Utara Malaysia for any scholarly use which may be made of any material from my dissertation.

Requests for permission to copy or to make other use of materials in this dissertation, in whole or in part, should be addressed to

> Dean of the Faculty of Information Technology Universiti Utara Malaysia 06010 UUM Sintok Kedah Darul Aman.

### PENGHARGAAN

Alhamdulillah, saya bersyukur ke hadrat Illahi kerana dengan limpah kurnia dan izinNya saya dapat menyiapkan laporan yang menerangkan tentang Penjualan Peralatan Elektronik( Gadget ) menggunakan Aplikasi e-Dagang atas talian .

Di sini saya ingin mengambil kesempatan untuk mengucapkan jutaan terima kasih kepada semua yang terlibat semasa saya menyiapkan laporan ini terutamanya kepada penyelia projek iaitu Prof. Madya Dr. Norshuhada Shiratuddin yang banyak memberi tunjuk ajar, bimbingan, semangat , nasihat dan segala kerjasama beliau serta tunjuk ajar yang diberikan amat bernilai bagi diri saya di dalam menyiapkan laporan ini.

Teristimewa juga buat rakan-rakan yang turut memberikan sokongan padu di sepanjang perlaksanaan projek ini, sama ada secara langsung ataupun tidak. Jasa kalian akan dikenang sepanjang hayat. Tidak lupa juga seluruh kakitangan TM dan pensyarahpensyarah UUM yang telah memberikan pertolongan yang tidak ternilai bagi saya menyiapkan projek ini.

Dan akhir sekali saya ingin mengucapkan terima kasih kepada Keluarga saya yang banyak memberi dorongan dan mendoakan kejayaan saya selama ini terutama sekali kepada isteri tersayang Hazlin Izwanny Oshman dan kedua puteri kami Batrisyia Qistina dan Ellysha Qistina.

Insya-Allah, harapan saya semoga applikasi yang dibangunkan ini dapat memberi manfaat kepada semua.

ii

### ABSTRAK

Teknologi Internet merupakan perkhidmatan yang disediakan oleh ISP (Internet Service Provider) yang membenarkan setiap individu mengakses kepada aplikasi e-dagang e-gadget menerusi pelayar web. Aplikasi yang bakal dibangunkan ini adalah suatu perubahan baru dalam proses penjualan produk menerusi internet jika dibandingkan dengan cara tradisional, ianya hanya melibatkan paparan terhadap pelbagai jenis produk di mana terdapat proses transaksi berlaku. Menyentuh kepada proses pemilihan produk sehinggalah kepada melakukan proses pembelian produk tersebut, pengguna biasanya akan mendapat maklumat produk menerusi pelbagai medium pengiklanan. Namun dengan aplikasi e-dagang ini, segala maklumat produk akan diberikan oleh pemilik aplikasi yang menjual produk tersebut. Pengguna boleh membuat permohonan secara atas talian terhadap produk yang diinginkan. Kemudahan pengiraan yang melibatkan kos-kos lain seperti kos penghantaran dan cukai juga disediakan. Perniagaan konvensional yang tertumpu pada kawasan yang terhad dan mempunyai risiko yang tinggi dapat menerusi perniagaan internet. ditingkatkan E-dagang atau perniagaan internet membantu pengguna yang tiada masa untuk pembeli-belah dan penjual pula dapat meningkatkan jualan dan pasaran produknya. Dengan wujudnya sistem ini, pengguna dan penjual di harapkan dapat manfaat dan boleh melakukan urus niaga yang mempunyai nilai mempercayai.

iii

### ABSTRACT

Internet technology is a services provided by Internet Services Provide (ISP) which allows every user to access the e-commerce and e-gadget application through web browser. The proposed application to develop is a new change in a process of selling product through internet if compare with conventional process. It only involved on verity of product display where there will be transaction process taken in place.Related to the product selection process until to product buying process, normally consumer will receive the product information through various advertising medium. With this ecommerce application, all product information would be given by the application owner which sell their product.Consumer can make an application for a selected product through on line. Other than that, it's also providing the calculation for cost of delivery, tax and other related expenses. The interne based business can improve the limitation of conventional business such as limited coverage, high risk and so on. E-commerce or internet based business are helping an individual who doesn't have enough time for shopping and it also will increase sales and marketing of the product. By having this system, it will give benefit to the customer and seller in a trusted value of business process.

iv

# ISI KANDUNGAN

PENGHARGAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABTRACT	iv
ISI KANDUNGAN	ν
SENARAI RAJAH	viii
SENARAI JADUAL	ix
SENARAI LAMPIRAN	x

BAB 1	PENGENALAN1
1.1	Pengenalan1
1.2	Latarbelakang Projek2
1.2	Pernyataan Masalah4
1.4	Objektif6
1.5	Soalan Kajian6
1.5	Skop Projek
1.6	Kepentingan Projek
1.7	Kesimpulan8
BAB 2	KAJIAN LITERATUR9
2.1	Pengenalan9
2.2	Definisi e-dagang
2.3	Kajian pembanggunan Aplikasi 12
2.4	Kebaikkan Penggunaan e-dagang 13
2.5	Faktor-faktor Yang Mengalakkan Perlaksanaan e-agang13
2.6	Kaedah Pembayaran15
2.7	Kajian Sistem Lain Sebagai Perbandingan16
	2.7.1 Sistem Pertama
	2.7.2 Sistem Kedua
	2.7.3 Sistem Ketiga

2.8	Kesimpulan	 

BAB 3		METODOLOGI	21
3.1	Penge	Pengenalan	
3.2	Parad	ligma Pembangunan Perisian	22
3.3	Justifi	kasi Pemilihan Metodologi	23
3.4	Metod	lologi Projek	24
	3.4.1	Fasa Perancangan	26
	3.4.2	Fasa Analisa	27
	3.4.3	Fasa Rekabentuk	28
	3.4.4	Fasa Pembangunan Prototaip	29
	3.4.5	Fasa Perlaksanaan dan Fasa Pengujian Prototaip	29
3.5 Pembayaran atas talian		30	
3.6	.6 Perkakasan Dan Perisian		31
	3.6.1	Justifikasi Pemilihan Perkakasan	34
	3.6.2	Spesifikasi Keperluan Perisian	34
	3.6.3	Justifikasi Pemilihan Perisian	37
	3.6.4	Spesifikasi Input	38
	3.6.5	Spesifikasi Output	38
3.7	Ringkasan		39
BAB 4		HASIL AWALAN	40
4.1	Penge	enalan	40
4.2	Hierak	ki Sistem	41
4.3	Prose	s Rekabentuk	42
4.4	Rekat	pentuk Antaramuka	46
4.5	Ringka	asan	47

BAB	5 PERLAKSANA DAN HASIL	
5.1	Pendahuluan	48
5.2	Persekitaran Pembangunan	
5.3	Perisian Yang Digunakan	49
5.4	Data	51
5.5	Hasil	

vi

	5.5.1	Penggunaan Internet Dan E-Dagang	53
	5.5.2	Perlaksanaan E-Dagang	54
	5.5.3	Kesan-Kesan Perlaksanaan DanPenggunaan	
		E-Dagang	56
	5.5.4	Kesan Ke Atas Penggunaan Tenaga Kerja	
	5.5.5	Kesan Terhadap Mutu Perkhidmatan Kepada	
		Pelanggan	57
	5.5.6	Masalah Perlaksanaan E-Dagang	
5.6	Persp	ektif Produk	60
	5.6.1	Fungsi-Fungsi Produk	61
	5.6.2	Fungsi Kategori Pentadbiran	61
5.7	Keper	luan Spesifik	61
5.8	Keterangan Dekomposisi6		63
5.9	Keterangan Antaramuka		66
5.10	Rekabentuk Terperinci		
5.11	Pengujian Aturcara		69
5.12	Prose	s Pengujian	71
5.13	Pengu	ujian Penerimaan	72
5.14	Kesim	npualan	74
		and the second second	
BAB	6	PERBINCANGAN DAN KESIMPULAN	75

	DAD 0	PERDINCANGAN DAN RESIMPULAN	15
	6.1	Pendahuluan	75
	6.2	Hasil dan Pencapaian	76
	6.3	Masalah dan Kelemahan	77
	6.4	Cadangan Pembaikan / Peningkatan	79
	6.5	Rumusan	80
RUJUKAN		(AN	82
	LAMPI	RAN	83

# SENARAI RAJAH

3.1	Model Prototaip	24
3.2	Carta Guntt	
4.1	Gambarajah Hieraki Sistem	41
4.2	Gambarajah Konteks Sistem	42
4.3	Gambarajah Aliran Data Paras Sifar	43
4.4	Cadangan Rekabentuk Paparan Antaramuka aplikasi	
	e-gadget	46
5.1	Carta alir data	
5.2	Pandangan Umum Pakej Produk	62
5.3	Pandangan Model Aplikasi e-gadget	65
5.4	Rajah kelas bagi Login Pengguna	65
5.6	Antaramuka Aplikasi e-gadget	66
5.7	Antaramuka Menu Pekerja	66
5.8	Antaramuka Menu Semakan Pesanan Pembeli	67
5.9	Antaramuka Menu Pentadbir Mengenai KategoriProduk	67
5.10	Antaramuka Menu Pentadbir Bagi Pesanan Setiap	
	Pembeli	68
5.11	Antaramuka Pentadbir	68
5.12	Pakej untuk E-Gadget	69

# SENARAI JADUAL

4.1	Jadual Login	44
4.2	Jadual Maklumat Pengguna	44
4.3	Jadual Pembelian	. 45
5.1	Perisian dan Fungsi	50
6.1	Pencapaian akhir Projek Berbanding Objektif Awal	77



ix

# SENARAI LAMPIRAN

LAMPIRAN 1	Borang Soal Selidik	.83
LAMPIRAN 2	Manual Pengguna	.89



х





**B**AB 1

# PENGENALAN

# 1.1 Pengenalan

Revolusi internet telah mempengaruhi hampir kesemua aspek di dalam dunia perniagaan. Dalam ruang masa yang singkat sahaja, penggunaan internet sebagai media untuk melakukan transaksi dan pelbagai aktiviti perdagangan atau lebih dikenali sebagai e-dagang telah mengambil alih kegiatan ekonomi yang dilaksanakan secara tradisional.

E-dagang seringkali dikaitkan dengan pasaran yang lebih besar sama ada membabitkan perdagangan terus dengan pelanggan "*Business to Consumer*" (B2C) atau perdagangan antara perniagaan "*Business to Business*"(B2B). Ini telah mendorong syarikat-syarikat tempatan melibatkan diri dalam e-dagang. Pelbagai insentif seperti potongan

1

# The contents of the thesis is for internal user only

### 6.5 Rumusan

Di dalam bab ini, kesimpulan telah dibuat terhadap proses pengumpulan maklumat di mana aktiviti-aktiviti pengumpulan maklumat untuk pembangunan aplikasi e-dagang diringkaskan. Perbincangan yang meliputi kekangan yang wujud pada *e-gadget* dikenalpasti. Selain daripada itu, aspek-aspek penting perlu diketahui sebelum membangunkan sistem ini. Kelebihan terhadap aplikasi edagang juga dibincangkan. Diharapkan, dengan adanya aplikasi edagang ini proses perancangan dapat dijalankan dengan keadaan yang lebih cekap dan teratur.

### RUJUKAN

- Avison D. & Fitzgerald G. (2002), Information Systems Development: Methodologies, Techniques and Tools, (3rd Edition), Maidenhead, McGraw-Hill.
- Abhijit Chaudhury, Jean-Pierre Kuilboer (2002). e-business and e-commerce Infrastructure: Technology Supporting the ebusiness Initiative, McGraw Hill
- Allison, Wayne (1996). The Internet Business Primer., Illonois USA Sourcebook Inc
- Behrouz A. Forouzan, Sophia Chung Fegan (2007), *Data Communications and Networking* ( 4<sup>th</sup> edition ), McGraw Hill International Edition.
- Bjork B.C. (1999). Information Technology in Construction: Domain Definitionsand Research Issues. InternationI Journal of Computer Integrated Design and Construction, Volume 1
- Courtland L-Bovee', John V. Thill and Barbara E. Schatzman (2001). Business In Action, Prentice Hall, Pearson Education International, USA
- Gary P. Schneider (2003). *Electronic Commerce: Introduction to Electronic Commerce*, Thomson Course Technology, Boston
- Hoffer J. A., George J. F. & Valacich J. S. (2002), Modern Systems Analysis & Design, (3rd Edition), Prentice Hall.
- Kalakota, Ravi and Whinston, Andrew B (1997). Electronic Commerce - A Manager's Guide, Addison-Wesley Longman Inc, USA
- Lewis, L. (2001). Managing Business And Service Networks. Kluwens Academic Publishers. (pp. 25 – 50).
- Lee, Wendy (1999). Overcoming Challenges in e-commerce Initiatives, Computimes, New Straits Times. 29 Julai
- Low, I Mei (1999). The Electronic Commerce Race Surges Forward. Business Computing, New Straits Times. 4 Ogos
- Mukhopadhyay T. (1998). Information Technology and Industrial Competitiveness, Kluwet Academic Publishing, Boston MA
- Ott, R.( 2002 ), *Privacy Enhancing Technologies: Protecting* Information Online, Computer Fraud and Security.

- Roger Clarke, Introduction to Dataveillance and Information Privacy, and Definitions of terms Retrieved May 26, 2008, from http://www.anu.edu.au/people/Roger.Clarke/DV/Intro.html,
- Sultz M (1999). Leveraging e-commerce in Purchasing Transactions, Electronic News, Volume 45
- Sunderic, D. (2006). Microsoft SQL Server : Stored Procedure Programming in T\_SQL and .Net. McGraw – Hill Osbourne. (pp. 01-507).
- Tan, Mariana (1998). New Analysis: Entrepreneurs Must Change Mindset To succeed In e-commerce. New Straits Times. 13 Julai.
- Turban, E., Lee, J., King, D., Chung, H. (1999), *Electronic Commerce-A Managerial Perspective*, Prentice Hall, New Jersey
- Utusan Malaysia Online (2002). e-dagang: Konsep dan Faedahnya. Pembentangan Belanjawan 2002, <u>www.utusan.com</u>

Utusan Malaysia Online (2005). TMS Kendali e-dagang Air Asia. 28 Jun, www.utusan.com

- Vikram Vasvani. (2005). How o Do Everything With PHP And MySQL. McGraw – Hill Companies. (pp. 241- 361)
- Zwass, V., Structure and Macro-Level Impact of Electronic Commerce: From Technological Infrastructure to Electronic Marketplace, Retrieved May 26, 2008. ,http://www.mhhe.com/business/mis/zwass/ecpaper.html