LÍDIA OLIVEIRA

lidia@ua.pt

Universidade de Aveiro, Portugal

LITERACIA DIGITAL E METODOLOGIAS

Literacia Digital (LD) é um conceito polifacetado que desencadeia a necessidade de usar o plural para se abordar o assunto na sua amplitude, dado que envolve um conjunto de competências que convergem para o uso efetivo e crítico dos dispositivos e ambientes digitais. A LD consiste no conjunto de competências técnicas, cognitivas, éticas e práticas sociais necessárias para uma interação efetiva através das tecnologias digitais.

Desdobrando o conceito nas diferentes competências infocomunicacionais:

- competências técnicas de cariz operacional, ou seja, ser capaz de suprir as necessidades de manuseamento das componentes de hardware, instalação e personalização do software e das especificações de acesso à rede e periféricos necessários;
- competências de edição digital para se integrar na lógica do consumidor produtor de conteúdos que está subjacente à Web 2.0, ou seja, o utilizador tem de saber produzir e editar/remixar imagens, sons e textos, (des)codificar conteúdos no contexto da vida digital quotidiana;
- 3. competências informacionais, ou seja, ser capaz de identificar as necessidades de informação, as fontes credíveis para superar essa necessidade, o modo de aceder à informação, os direitos de autor a respeitar no acesso e uso dessa informação, bem como, percecionar a forma de se apropriar dessa informação transformando-a em conhecimento. Considerando a quantidade massiva de informação disponível no espaço digital, a competência informacional é crucial para que o indivíduo seja capaz de distinguir a informação genuína da informação falsa/errónea. Logo, as competências de interpretação e de análise crítica tornam-se ainda mais determinantes considerando que

- nos ambientes digitais com mais facilidade se acede a informação não controlada;
- 4. competências comunicacionais considerando que o espaço digital se caracteriza por ser um espaço antropológico onde a proximidade mediada entre os indivíduos exige competências de cooperação, colaboração e gestão de conflitos. Para além de uma panóplia de competências de apresentação e curadoria da imagem pessoal nos espaços/redes online;
- 5. competências éticas ao nível do respeito dos direitos de autor no espaço digital, da não difusão de falsa informação e respeito dos direitos dos sujeitos na interação *online*;
- 6. competências de proteção pessoal online, ou seja, dado o elevado índice de exposição que o sujeito e a informação que lhe diz respeito têm na internet e o elevado índice de rastreamento a que a atividade online está sujeita, há uma necessidade imperiosa de aquisição de competências quer ao nível da consciência do grau de vigilância a que se está exposto, quer ao nível da higiene informática, ou seja, ser capaz de identificar os agentes informáticos rastreadores da atividade online (de que os cookies são os mais conhecidos) e saber eliminá-los e proteger-se (higiene digital dos dispositivos/serviços que se usam);
- 7. competências de gestão do tempo-ecrã, dado que a tendência é para uma percentagem cada vez maior de horas passadas online, muitas vezes suspenso da quotidianidade, com consequências gravosas na saúde física, psíquica e social dos indivíduos, logo, é crucial saber gerir o tempo despendido no espaço digital;
- 8. competências de leitura e escrita de código (novas linguagens e algoritmia), o que permitirá interpretar e escrever (n)o novo mundo, que é o mundo digital.

No que diz respeito às metodologias no contexto digital o assunto pode também ele ser perspetivado sob diferentes pontos de vista, entre eles:

. ensino/formação: necessidade de existir uma didática da literacia digital, na qual sejam ensinadas aos professores/formadores boas práticas de ensino-aprendizagem de LD, como competência transversal que deve contemplar as diversas valências: técnica, cognitiva, comunicacional e ética (sem privilégio da componente técnico-operacional).

- 2. metodologias de investigação: os investigadores, nomeadamente, das Ciências Sociais e Humanas devem incorporar nas suas rotinas cognitivas e sociais o recurso ao uso de software de gestão, análise e curadoria digital de dados bem como de plataformas de interação online promotoras da cooperação científica em espaço online. Logo, ser investigador hoje requer LD aprofundada;
- 3. novas abordagens metodológicas: a comunicação *online* fez surgir novas abordagens metodológicas, que vão da netnografia à análise estrutural de redes sociais *online*, e aos estudos dos usos e representações das tecnologias. E a possibilidade de uso de tecnologias informáticas na análise de grandes volumes de dados típicos das Ciências Humanas fez surgir as Humanidades Digitais (*Digital Humanities*), que estão acessíveis aos que possuem LD para investigar no contexto dos *big data*.