

# Manual de Usuario

El presente documento constituye un manual ilustrativo para los usuarios de la herramienta interactiva de Informática forense. Cabe señalar que la aplicación consiste en una aplicación donde se presentaran información, videos y un pequeño cuestionario, para la realización de esta herramienta se hizo uso de Adobe Flash cs6 ya que fue parte de la enseñanza que se adquirió dentro de la carrera de ingeniería en computación y se selecciona por acceso rápido, facilidad de diseño y poco peso al crear el archivo ejecutable en el cual no requiere instalarse, facilitando su transportación y uso. A continuación se ira presentante con capturas de pantallas la utilización de la herramienta que se elaboró.

En la primera imagen se muestra el inicio de la aplicación, en el lugar se presenta el nombre de la misma.

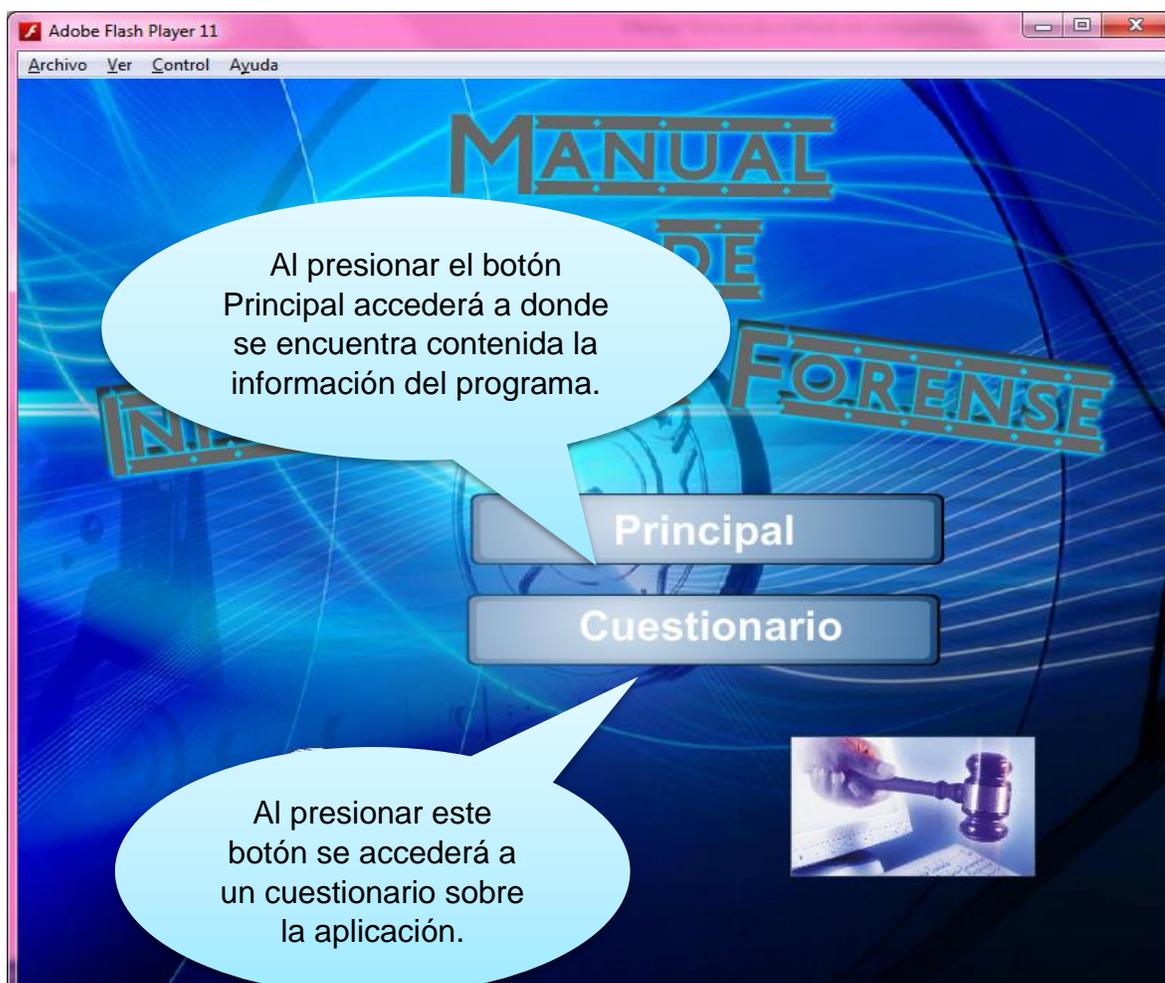


Imagen.1

Después de haber presionado el botón Principal se podrá ver en pantalla un menú horizontal y otro vertical.

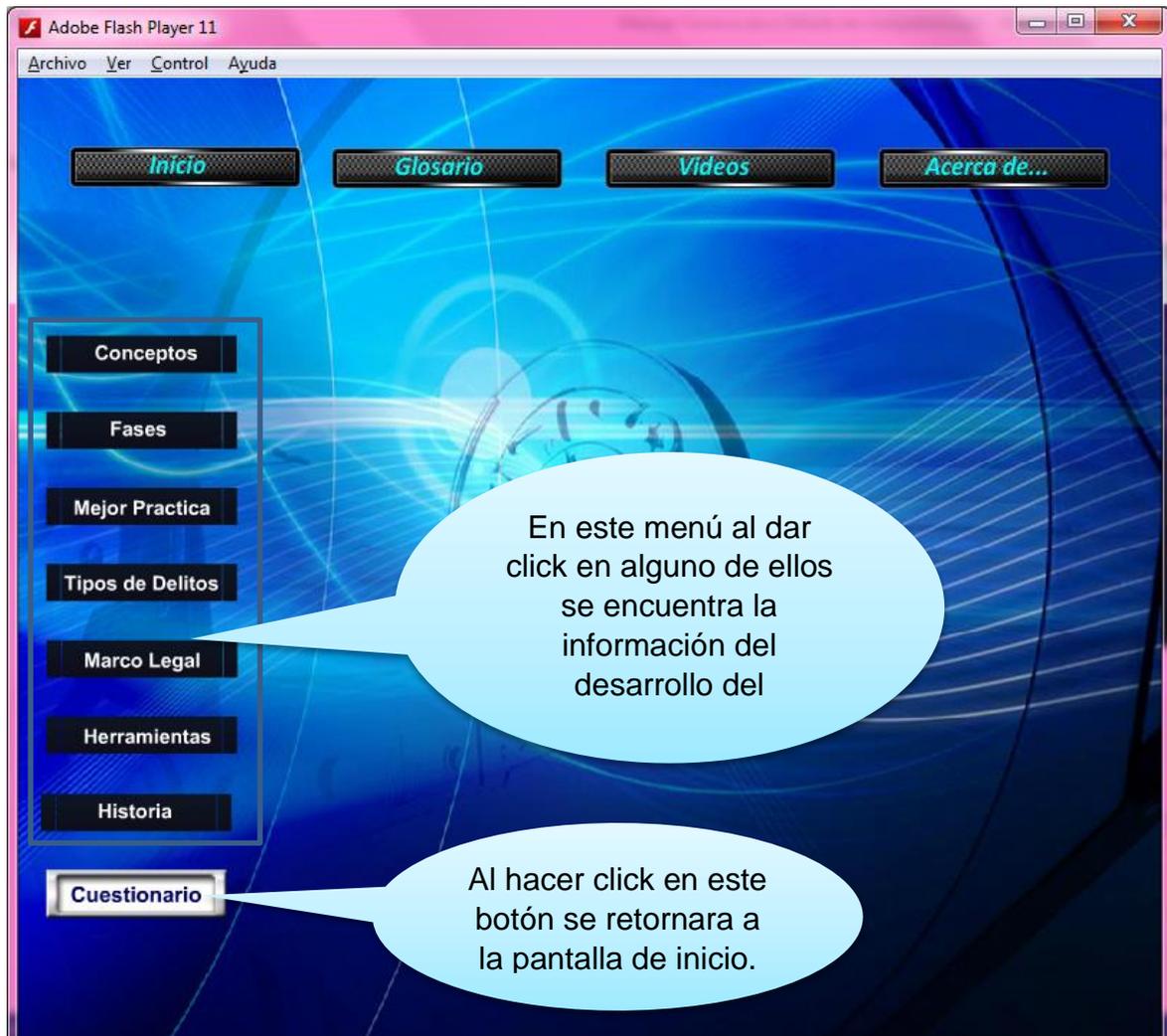


Imagen.2

Al darle click al botón Conceptos se podrán ver en pantalla la información básica para empezar el aprendizaje de informática forense.

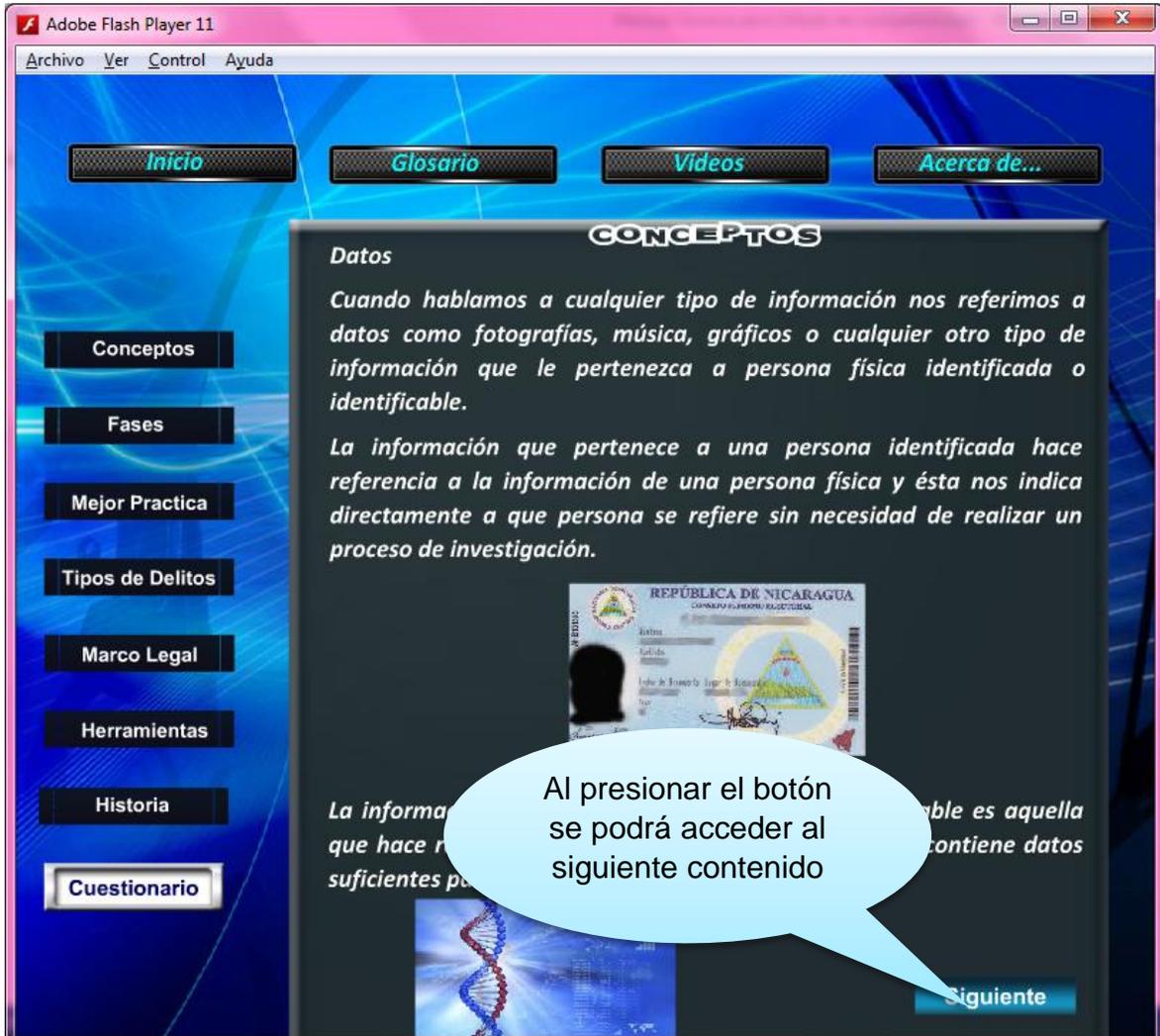


Imagen.3

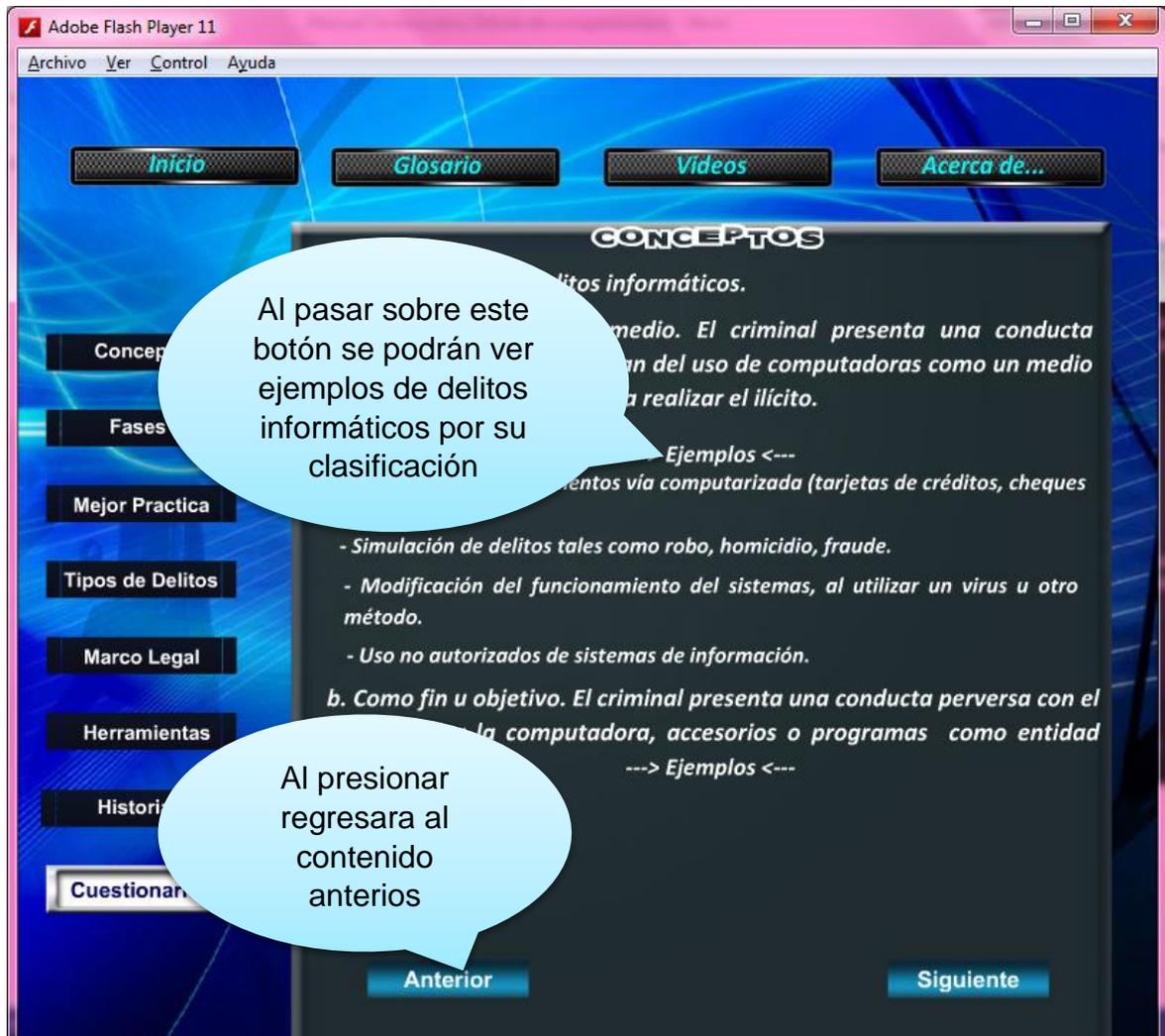


Imagen.4

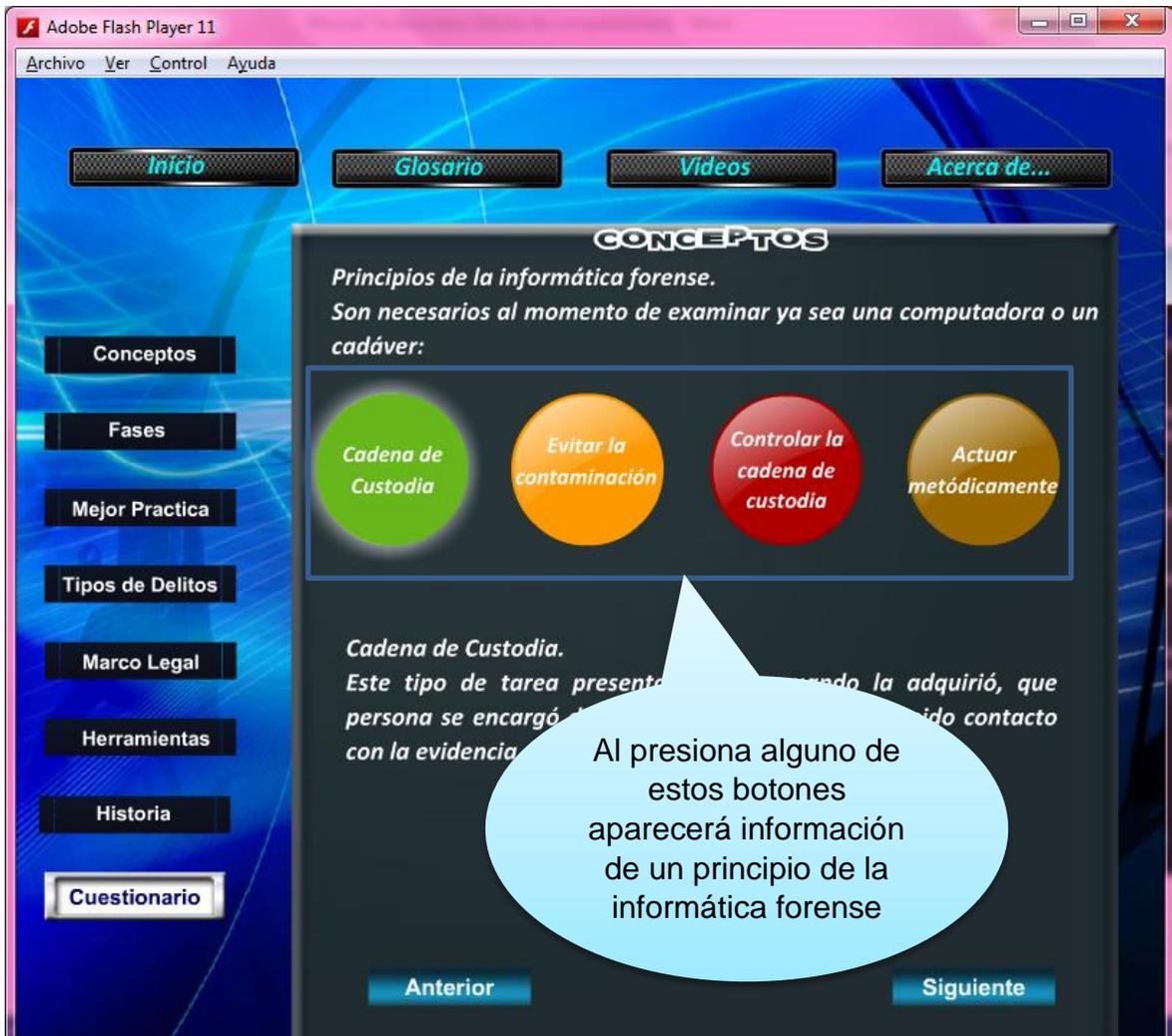


Imagen.5

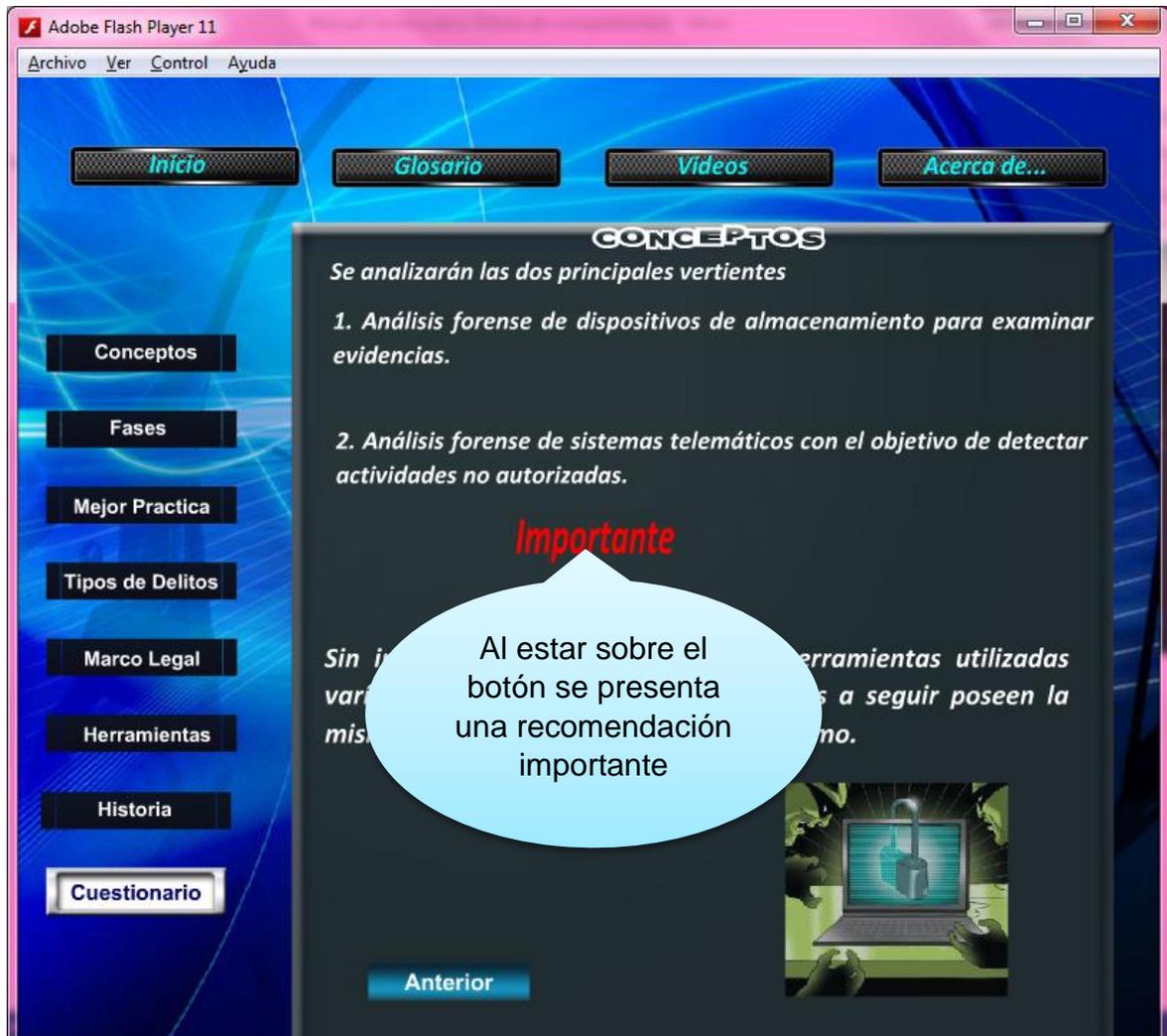


Imagen.6

Al presionar el botón Fase se encuentran una serie de botones que darán acceso a cada una de las etapas de la Informática Forense.

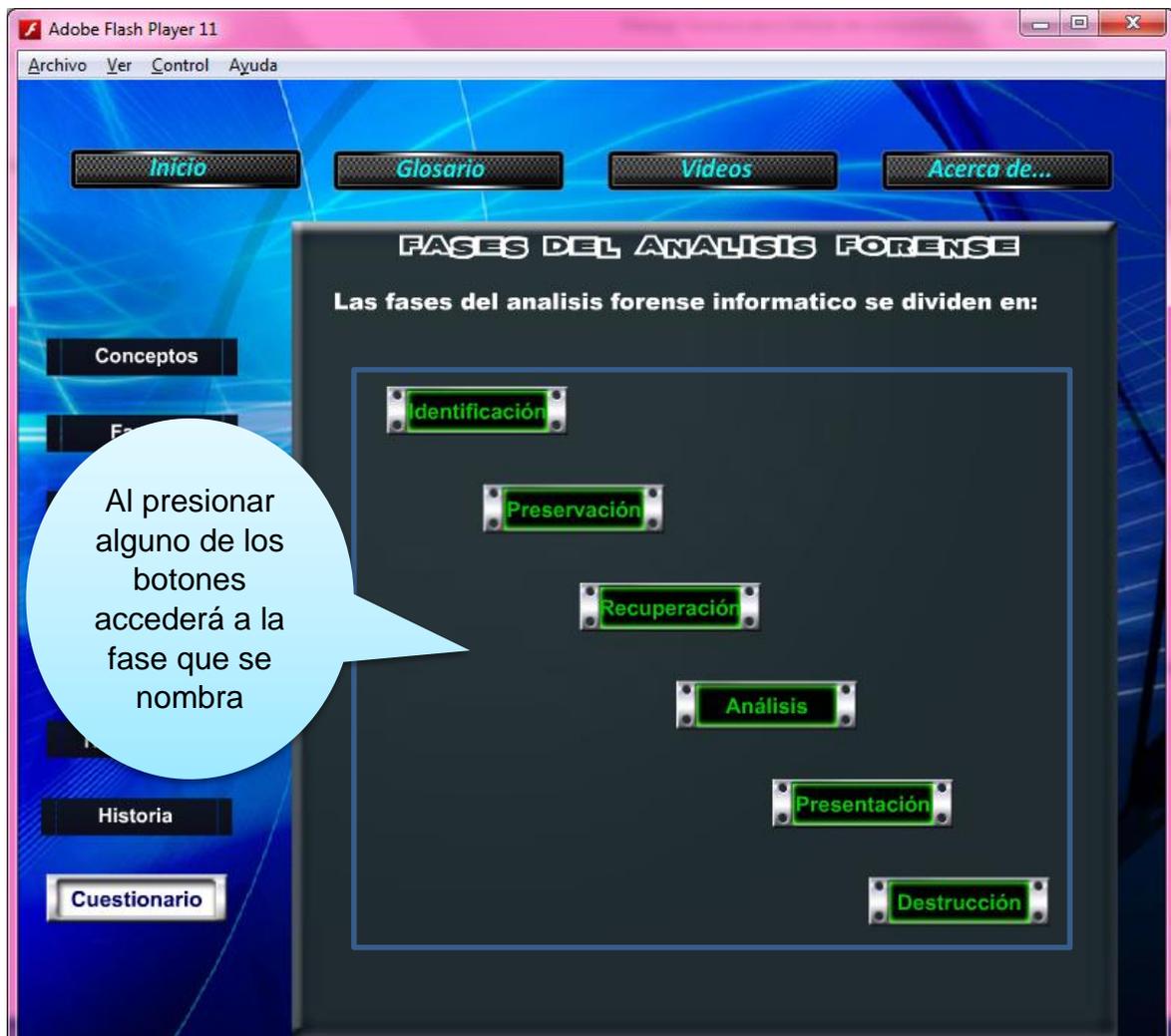


Imagen.7

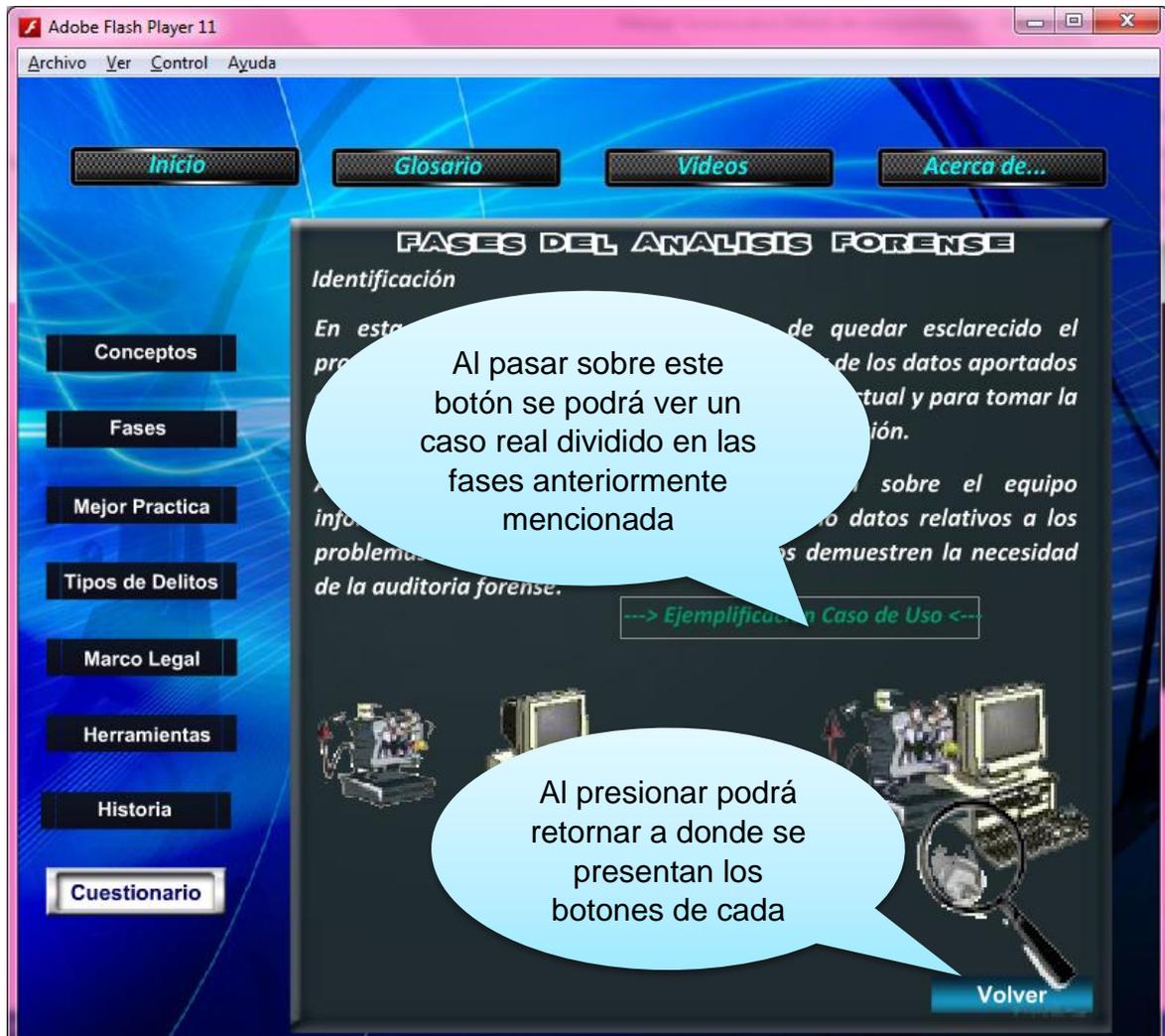


Imagen.8

En el botón Mejores Prácticas se tendrá acceso a la información sobre las Mejores Prácticas de la Informática Forense.

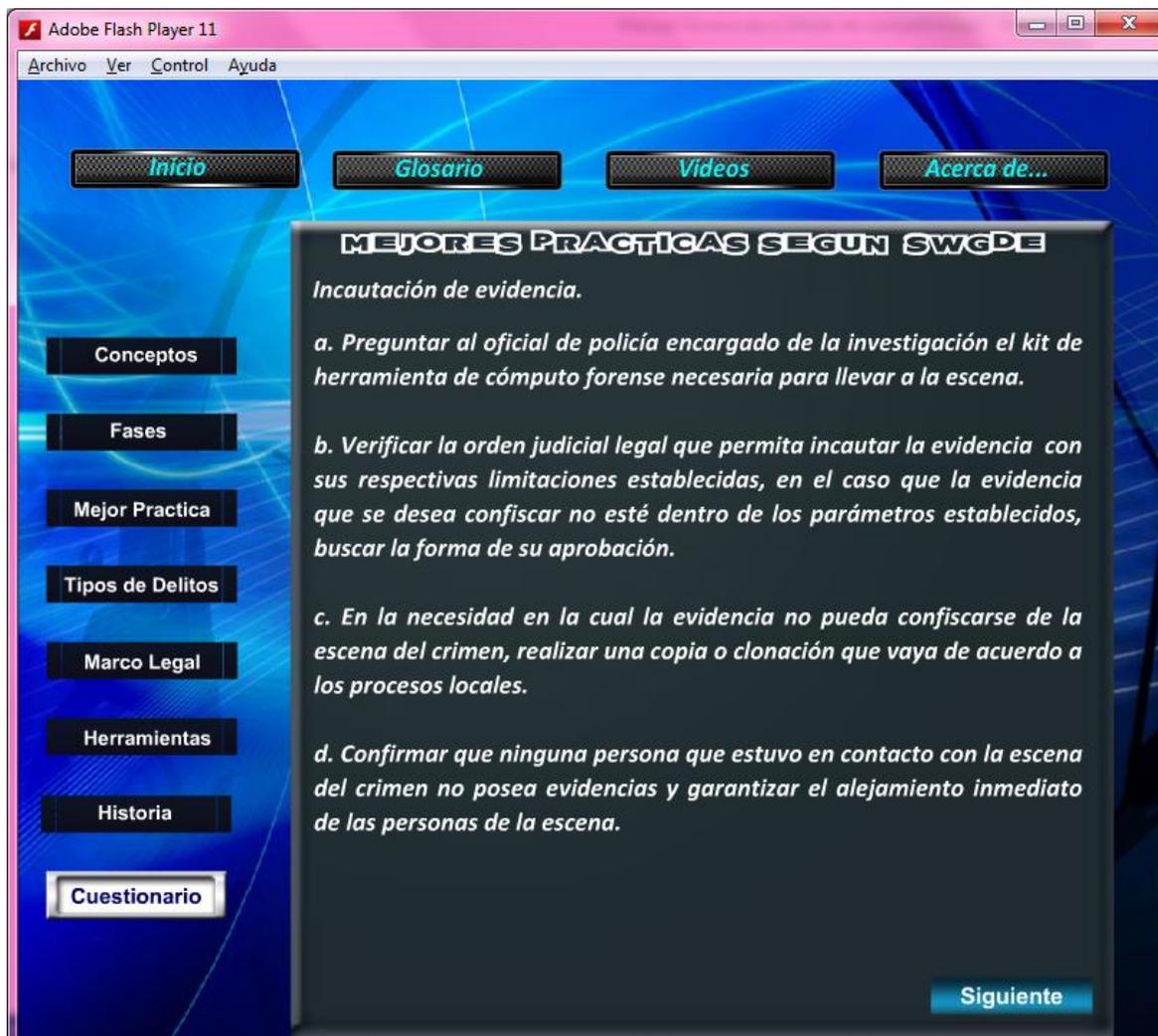


Imagen.9

En el botón Tipos de delitos se presentara una introducción a la cual hace referencia al contenido de esta sección.

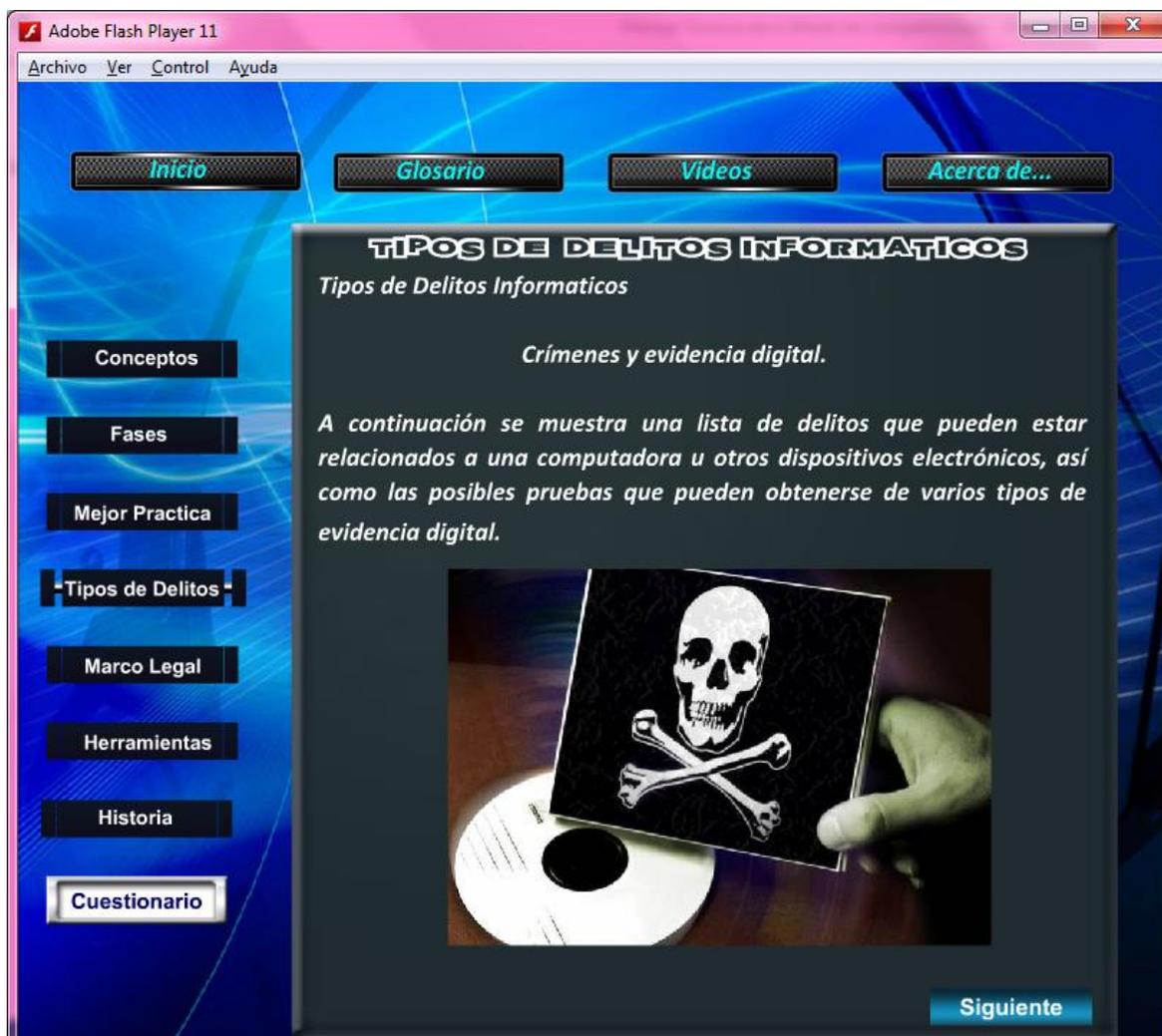


Imagen.10

Dentro de los tipos de delitos se posee dos tipos de clasificaciones ya sea fraude u otros delitos.

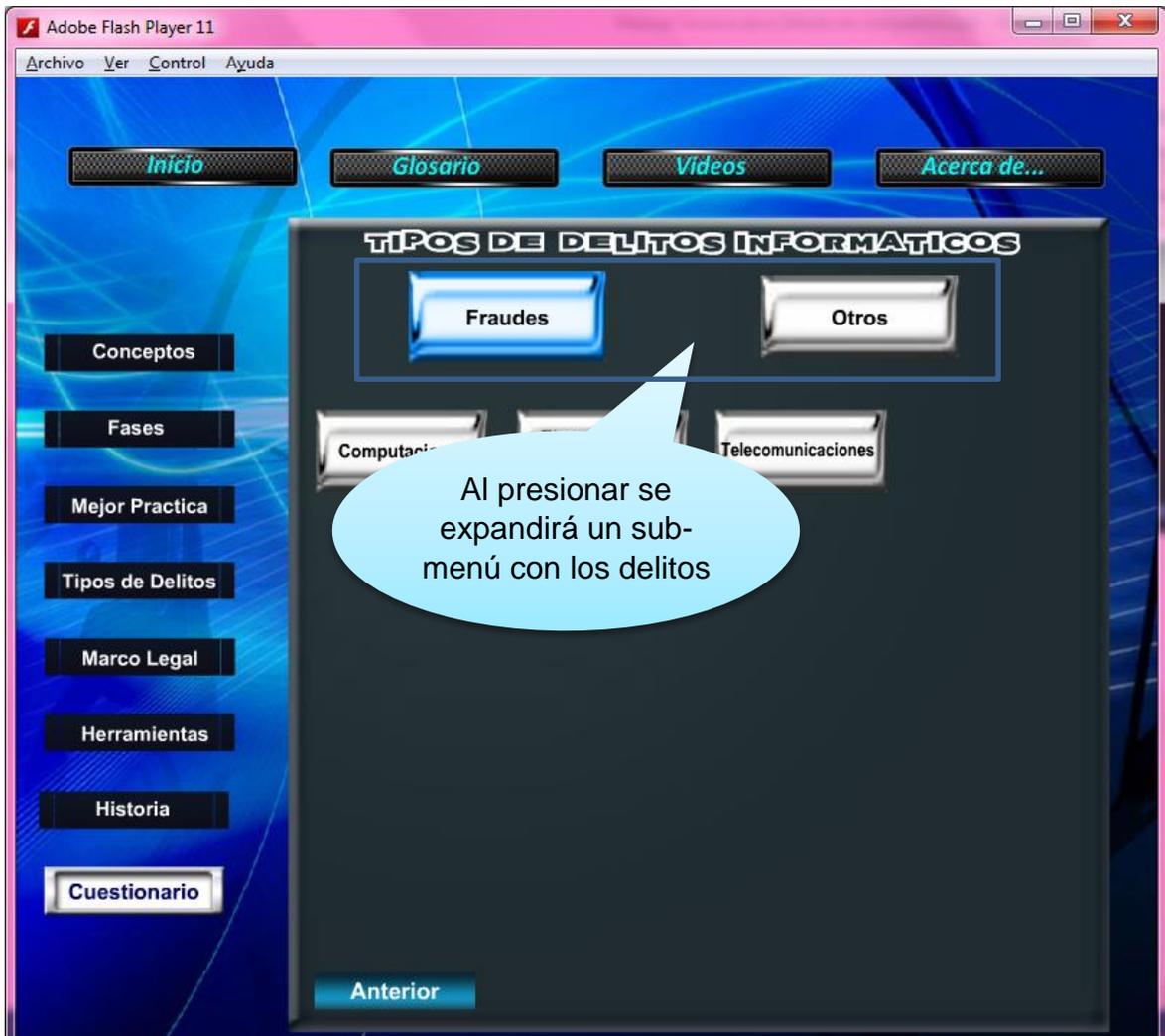


Imagen.11

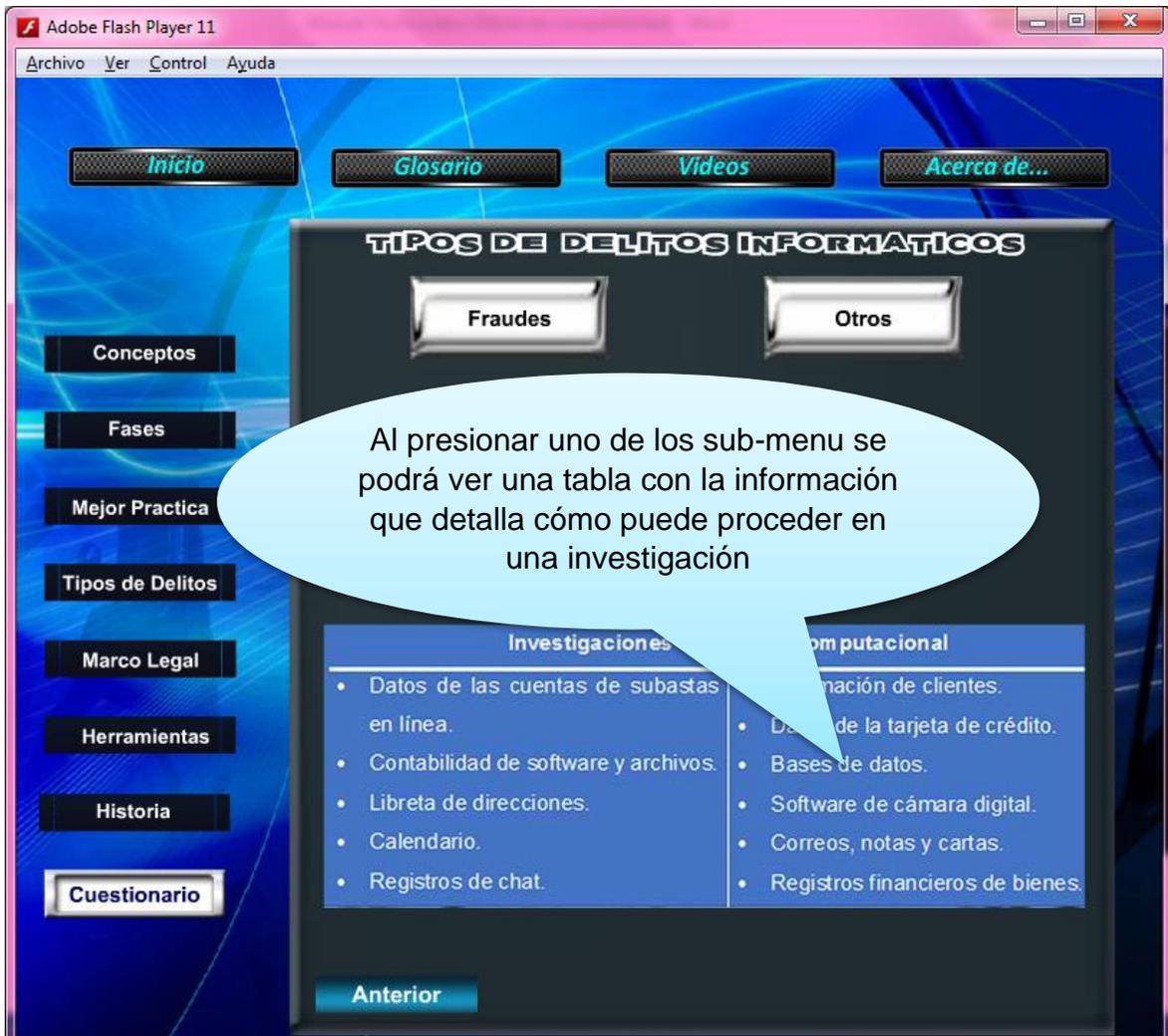


Imagen.12

En el botón de Marco legal se podrá encontrar todo respecto a las leyes que se establecen para la Informática Forense.

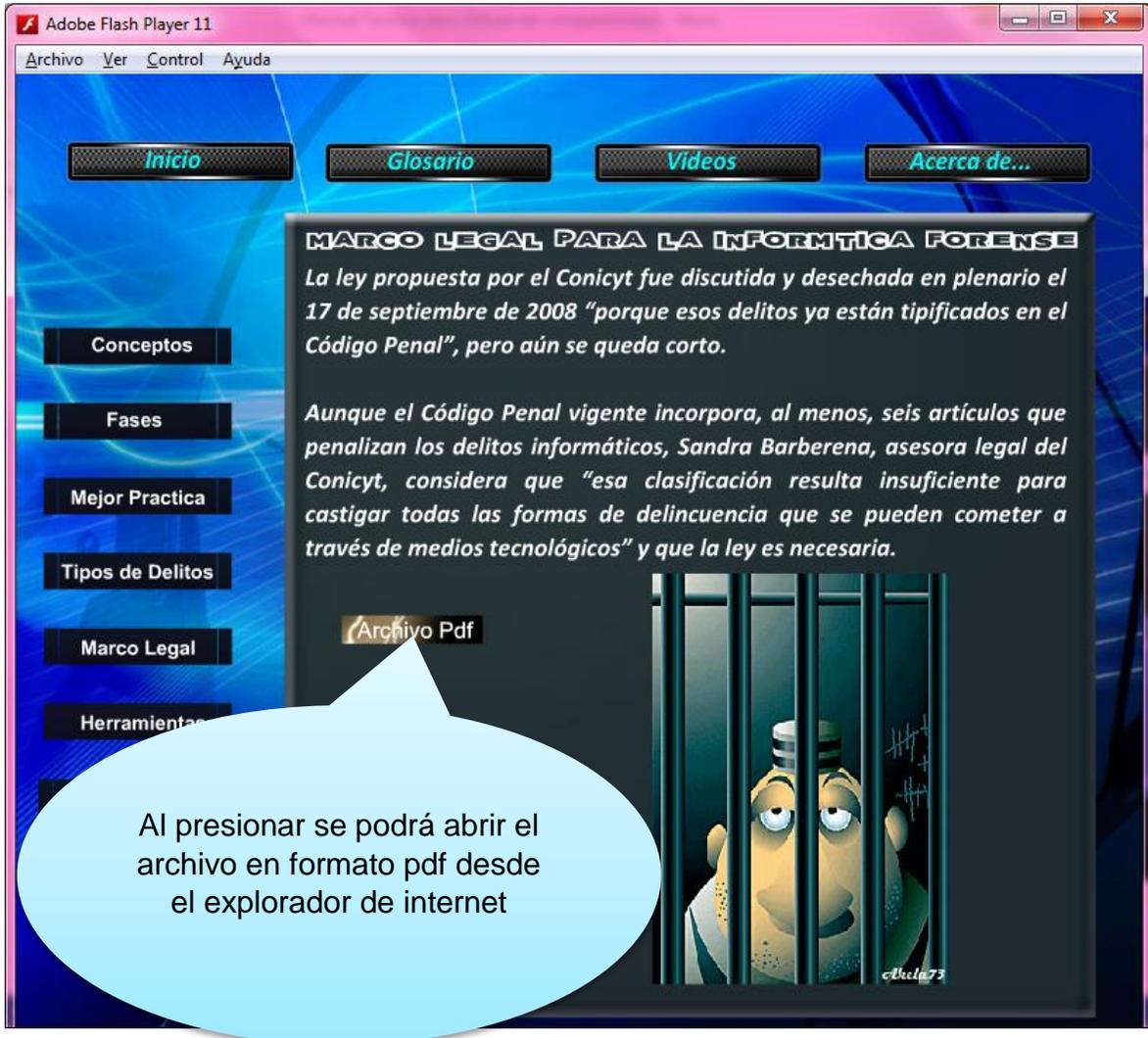


Imagen.13

En el botón Herramientas se podrá observar una lista de botones que dan una pequeña introducción de la herramienta que se presenta y un botón donde presenta ventajas y desventaja de dicho instrumento.



Imagen.14

Al presionar el botón Historia se podrá ver la historia de la Informática forense.

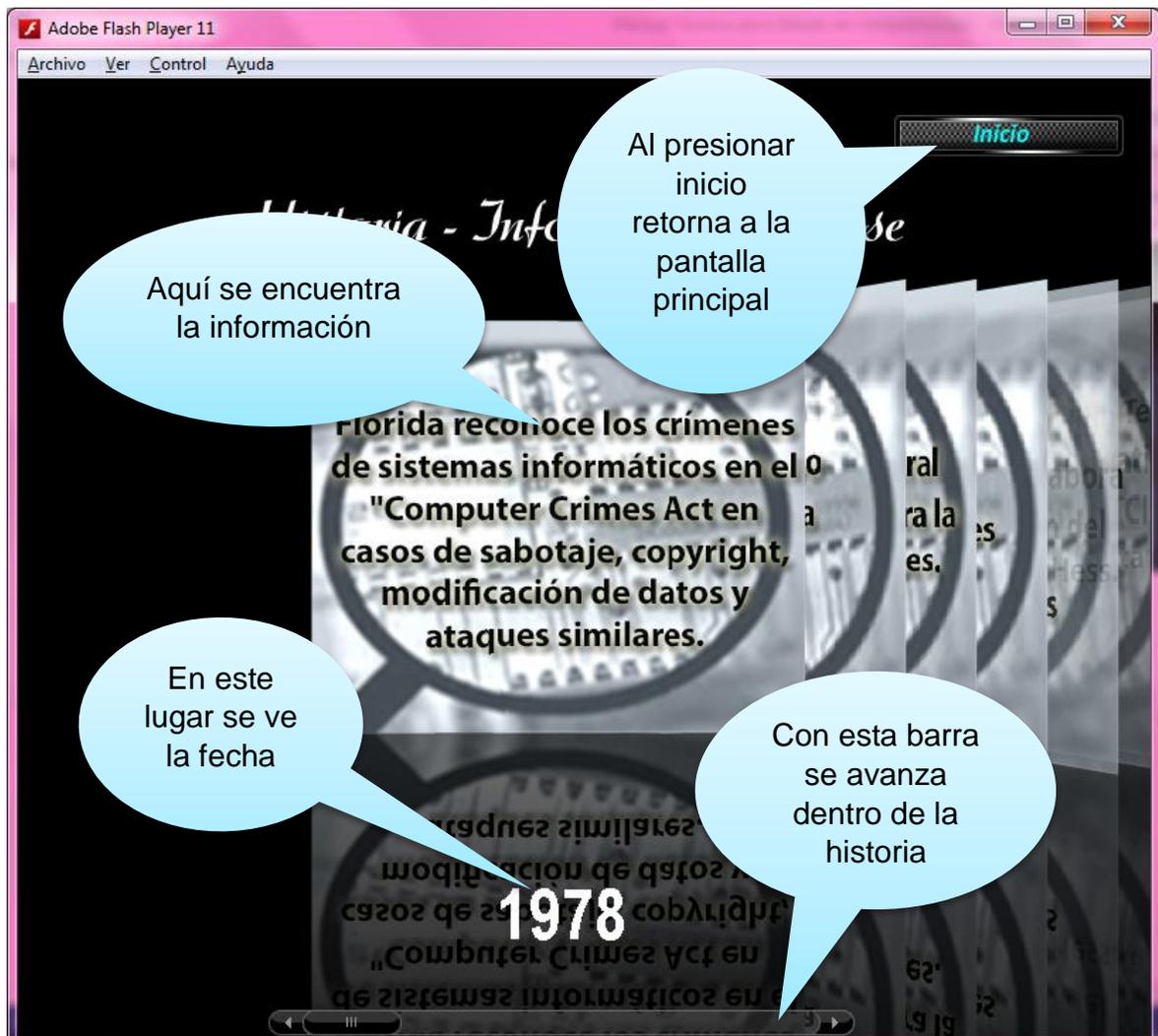


Imagen.15

En el segundo menú se encuentra un botón llamado Glosario al presionarlo se encontrara una lista de términos que pueden ser desconocidos y su debido concepto.

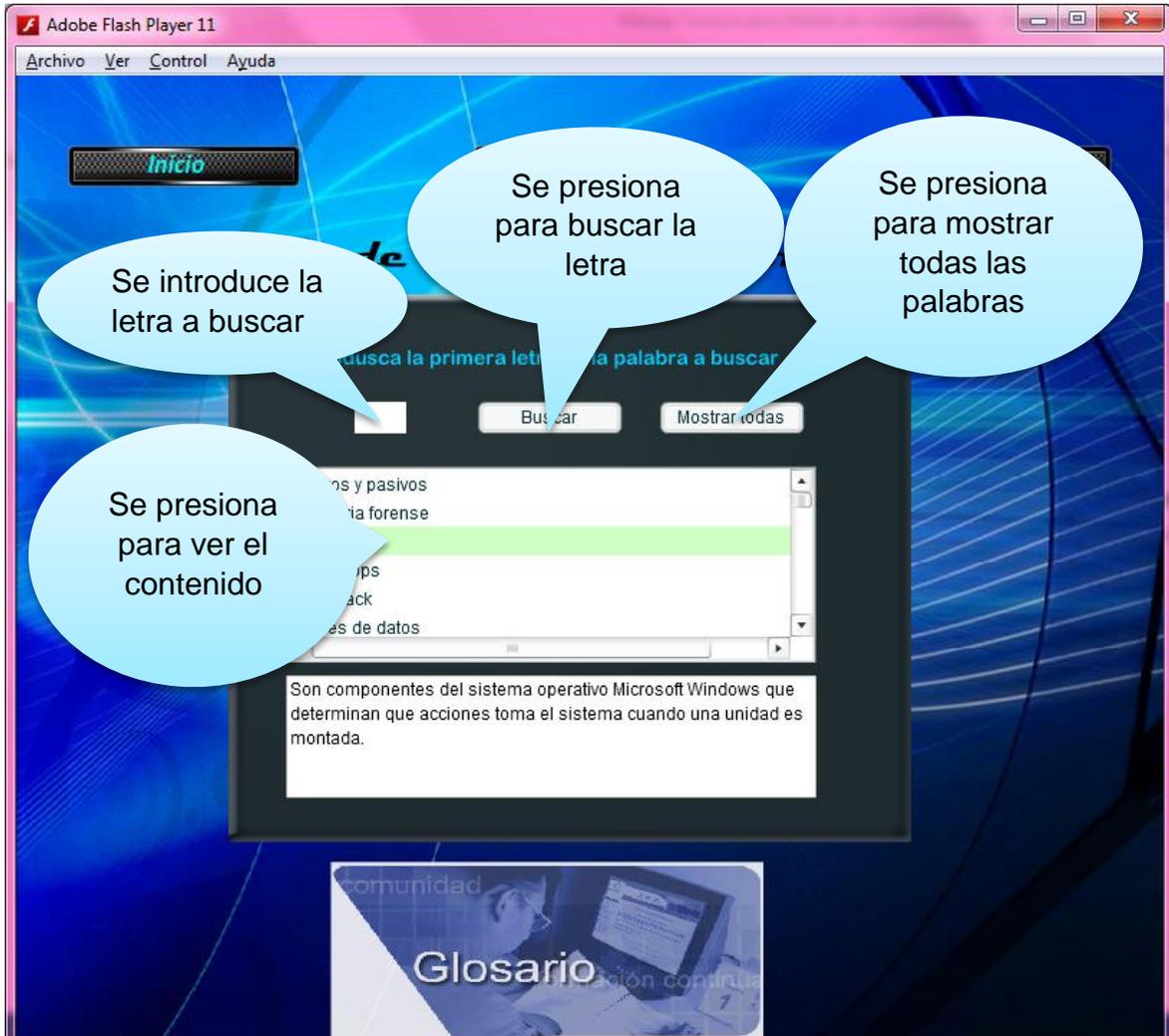


Imagen.16

En el botón Videos se pueden reproducir diferentes videos en los cuales se están utilizando algunas herramientas de Informática Forense.

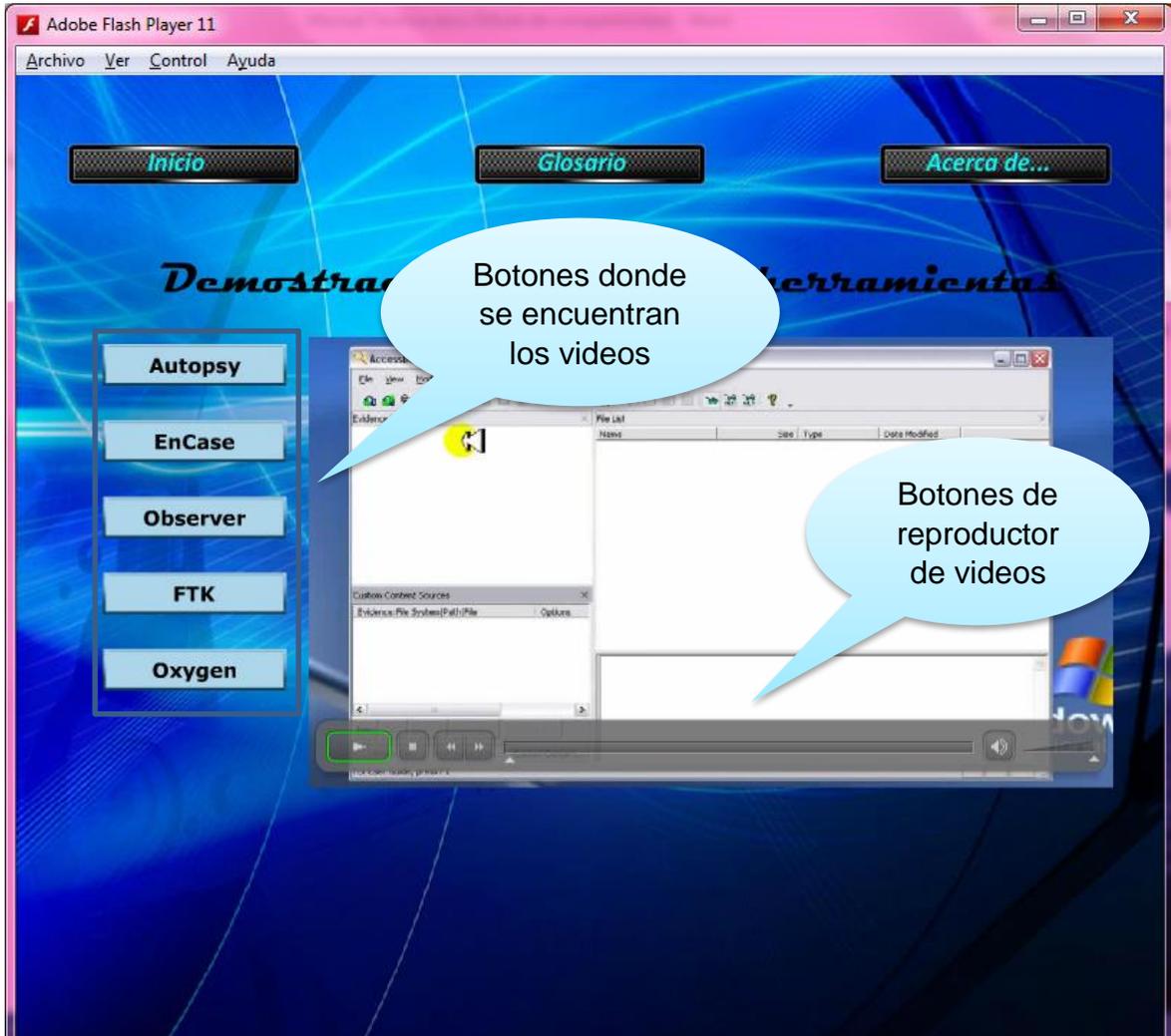


Imagen.17

El botón Acerca de... se presenta la información sobre la creación y elaboración del Manual.

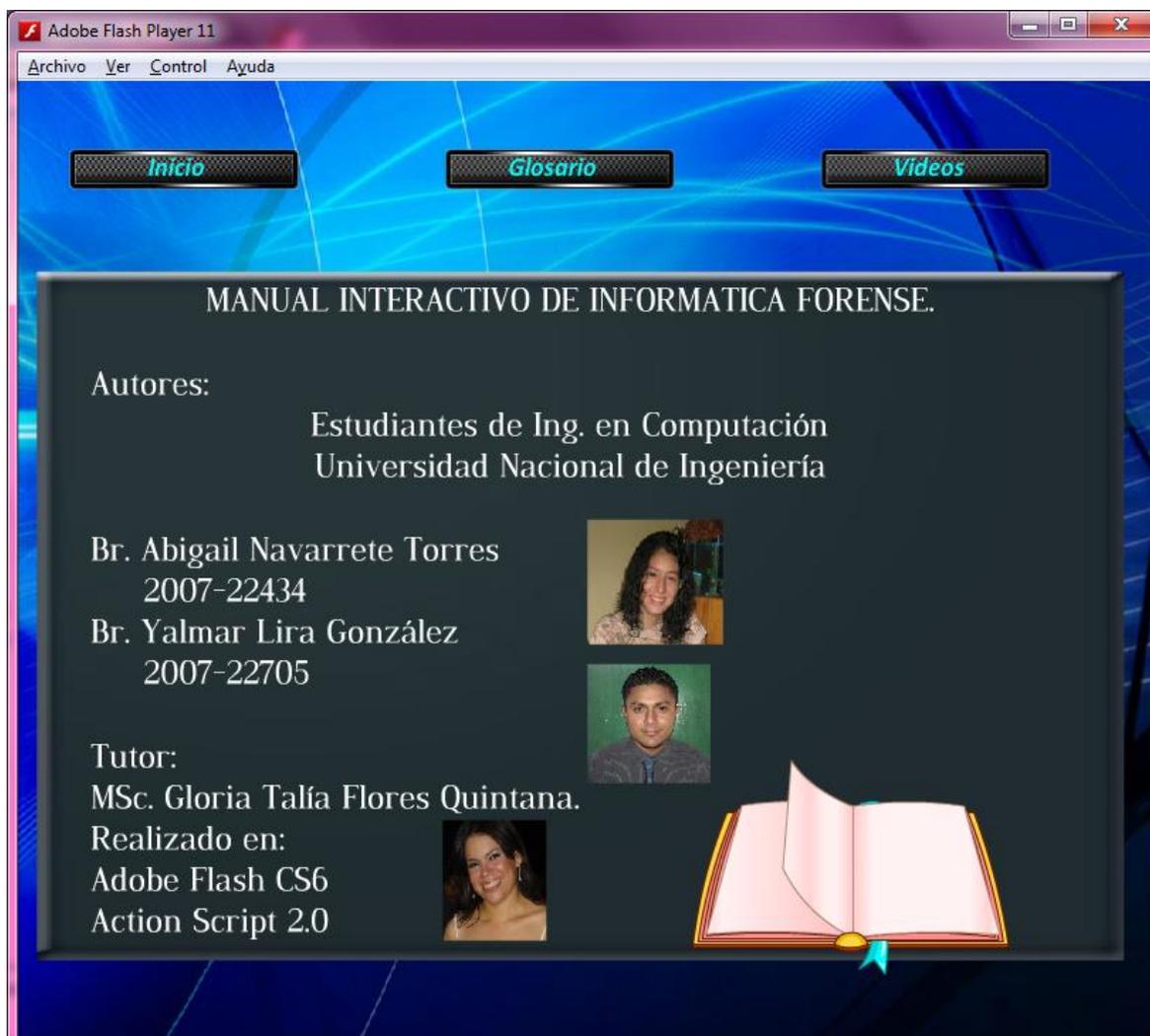


Imagen.18

Dentro del Cuestionario podemos ingresar el nombre del usuario que responderá las preguntas.

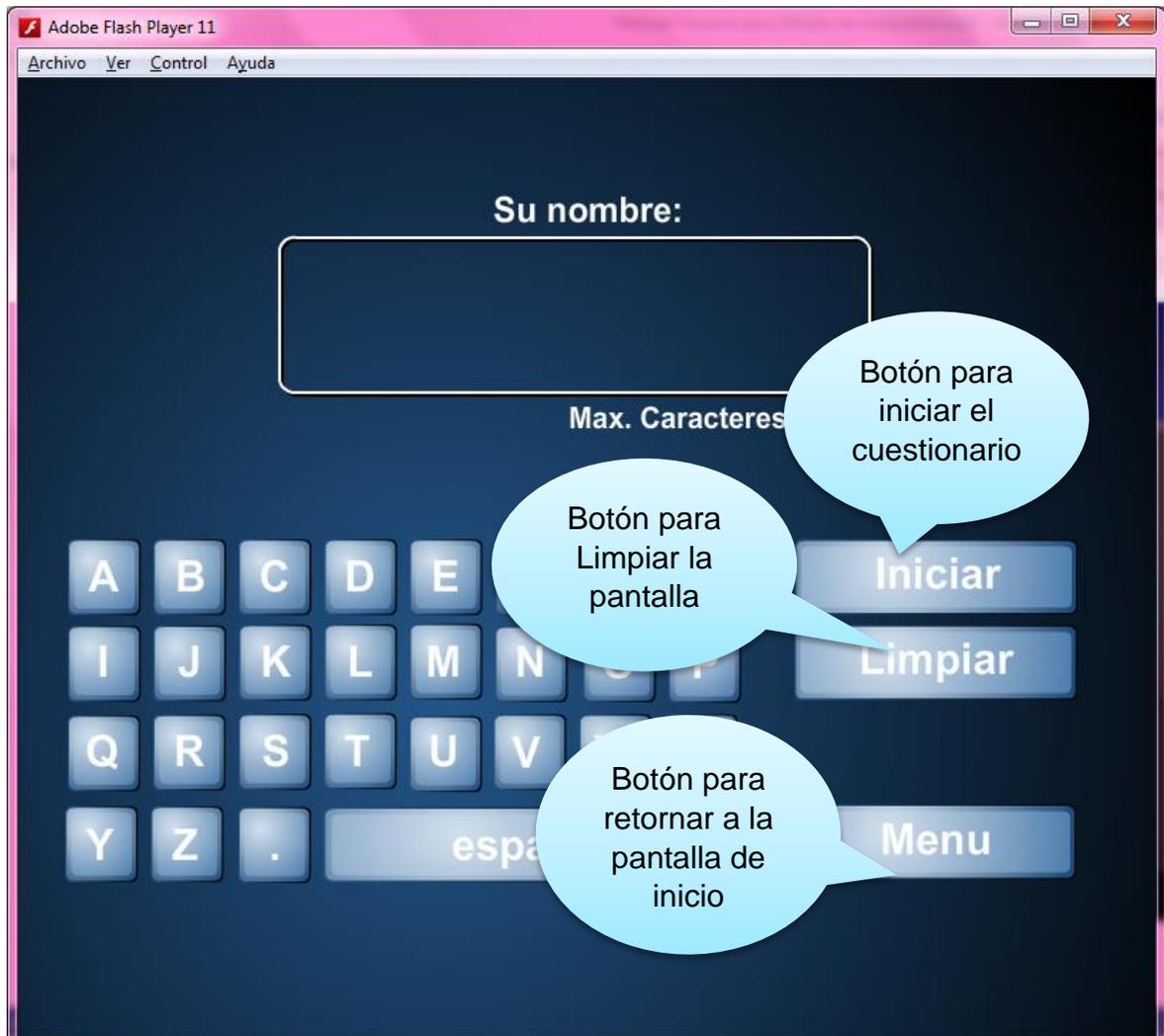


Imagen.19

Al presionar el botón Iniciar se mostrara una pregunta en pantalla y cuatro posibles respuestas a ella, se tendrá tres oportunidades si la respuesta no son correctas para poder resolver el cuestionario, si llega a fallar las tres veces el programa dirá que ha perdido y dará la puntuación final que se obtuvo. Las preguntas poseen un límite de tiempo para su contestación, si el tiempo se acaba se perderá una oportunidad. Si la respuesta es correcta se presentara la siguiente pregunta, en cambio si la repuesta es equivocada se mostrara la respuesta correcta y pedirá que se presione un botón para continuar. Al presionar el botón renunciar se podrá salir en cualquier instante y regresar a la pantalla inicio. Se encuentran tres niveles de cinco preguntas cada una, al final de cada nivel se dará un recuento de los puntos y las vidas que se obtienen. En total son 15 preguntas que se presentan de manera aleatoria.

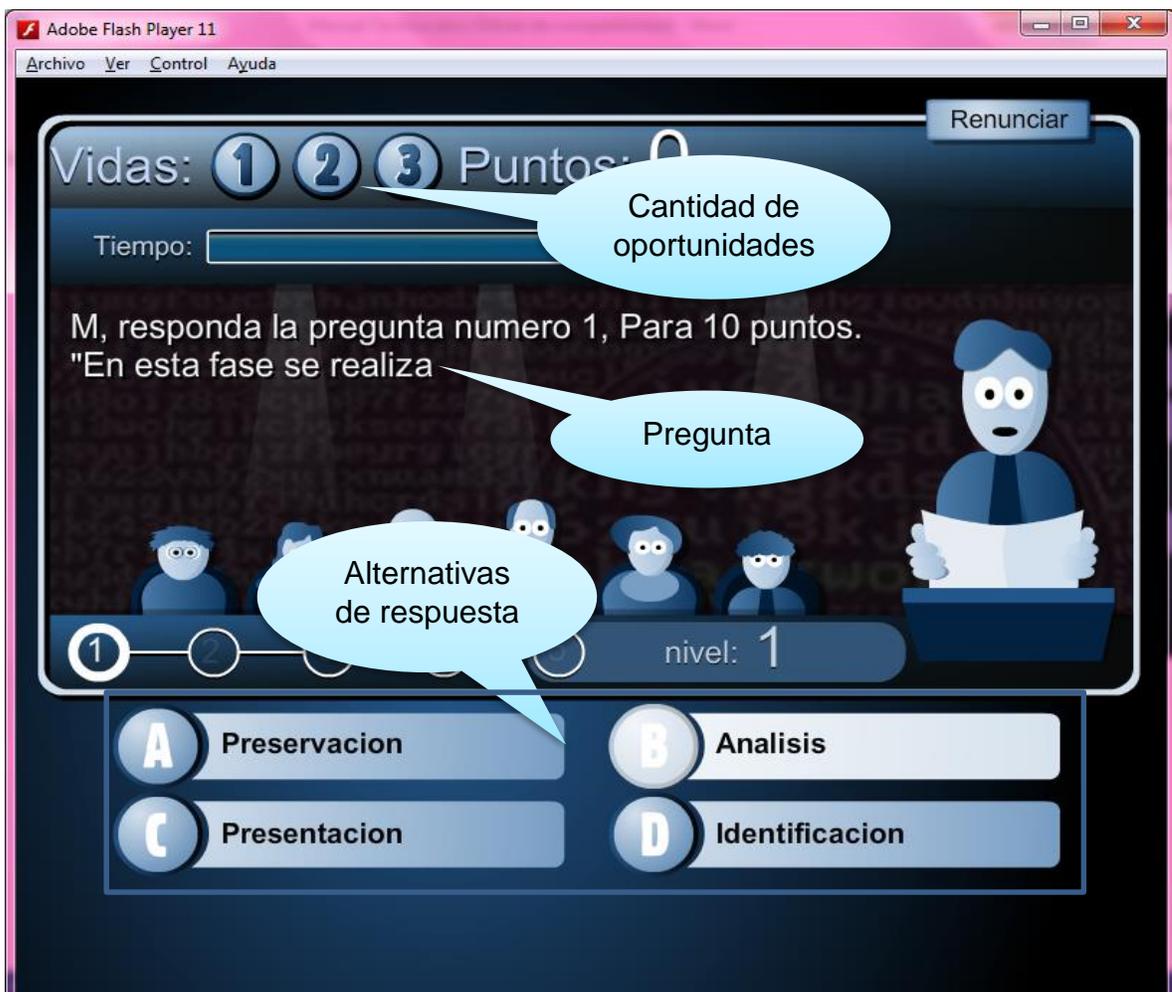


Imagen.20