



TAMPEREEN
YLIOPISTO

INFORMAATIOTIETEIDEN YKSIKKÖ

TAMPEREEN YLIOPISTO

Pelaajabarometri 2011: Pelaamisen muutos

Juho Karvinen & Frans Mäyrä



2011
<http://www.trim.fi>



TRIM Research Reports 6

ISSN 1799-2141
ISBN 978-951-44-8567-1

Pelaajabarometri 2011

Pelaamisen muutos

Juho Karvinen

juho.karvinen@uta.fi

Frans Mäyrä

frans.mayra@uta.fi

TUTKIMUSRAPORTTEJA

RESEARCH REPORTS

5.10.2011

Tampereen yliopisto, TRIM

<http://www.trim.fi>

Tiivistelmä

Pelaajabarometrin perustana on nyt kolmen vuoden sarja kyselytutkimuksia (2009, 2010, 2011), jotka luotaavat suomalaisten suhdetta erilaisiin pelaamisen muotoihin. Barometri on osa Tampereen, Jyväskylän ja Turun yliopistojen yhteistä Pelikulttuurien synty Suomessa -tutkimushanketta. Tutkimus tarjoaa laaja-alaisen katsauksen eri pelimuotojen suosiosta suhteessa pelaajien iän ja sukupuolen kaltaisiin perusmuuttujiin.

Pelaajabarometriin on kerätty Väestörekisterikeskuksen avulla edustava, yhteensä 3335 vastaajan otos, jonka tarjoamien tulosten voidaan arvioida jo sangen luotettavasti kuvaavan pelien suosiota Suomessa. Otanta kattaa suomalaisista iältään 10-75-vuotiaat. 2009 vastaajia oli 1169, seuraavana vuonna 1087 ja vuonna 2011 yhteensä 1079. Vuosittain toistettu, ytimeltään samana pysynyt kyselytutkimus tarjoaa mahdollisuuden tarkastella mahdollisia pelaamisen muutostrendejä.

Tutkimuksen mukaan Suomessa on kaikki eri pelimuodot huomioiden 98 % pelaajia, joista aktiivisia, vähintään kerran kuussa pelaavia on 89 %. Naisten ja miesten välillä ei ole suurta peliaktiivisuuden eroa. Pelit sisältävät tässä laajassa mielessä digitaaliset tietokonepelit, perinteiset lauta-, kortti- ja liikunnalliset urheilupelit, kuin myös rahapelien eri muodot. Pelillisyyden on siis osa lähes jokaisen suomalaisen elämää ainakin jossain muodossa. Tässä annetut luvut perustuvat koko kolmen vuoden aineistosta laskettuihin keskiarvoihin.

Tarkasteltaessa vain digitaalisia pelejä, havaitaan että aktiiviset digipelaajat ovat nousseet jo enemmistöksi maassamme (54 % aktiivisia pelaajia - vuonna 2011 tämä luku oli noussut jo 56 prosenttiin). Ainakin toisinaan tietokone- tai muita digitaalisia pelejä pelaa kolmen vuoden keskiarvojen perusteella 73 % tarkastellusta väestöstä. Aktiivinen digipelaaminen on miesten keskuudessa hieman yleisempää kuin naisten (naisista kolmen vuoden keskiarvoissa 48 %, miehistä 60 % kertoo olevansa aktiivisia digipelaajia). Tietotekniikka ja pelikulttuurit ovat ilmeisesti edelleen jossain määrin maskuliinisesti sävyttyneitä. Tästä syystä on myös todennäköisempää että naiset vähättelevät ja miehet ehkä jopa liioittelevat omaa pelaamistaan. Keskimääräinen digitaalinen pelaaja on yhä iäkkäämpi, vuoden 2011 aineiston pohjalta digitaalisten pelaajien keski-ikä on 37 vuotta.

Rahapelaaminen on Suomessa suosittua. Tämän tutkimuksen mukaan ainakin toisinaan rahapelejä pelaa 81 % väestöstä, aktiivisten rahapelaajien osuuden ollessa 55 %. Myös rahapelien parissa miehet ovat hieman naisia aktiivisempia (naisista 46 %, miehistä 65 % on aktiivirahapelaajia).

Tutkimuksen mukaan ajan ja rahan investointi peleihin ei koko väestön tasolla ole kovin mittavaa. Keskimääräinen peliaika asettuu tasolle noin kolme tuntia viikossa, ja rahankäyttö on puolestaan suuruusluokaltaan 5-10 euroa kuukaudessa. Yksilöllisiä eroja on kuitenkin paljon. Intohimoinen verkkopelaaja saattaa käyttää aikaa kymmeniä tunteja viikossa ja aktiivisen nettipokerin pelaajan rahapanostus on puolestaan huomattavasti keskiarvopelaajaa suurempi. Innokkaimpia, yli 20 viikko-

tuntia pelaavia suomalaisia on tutkimuksen mukaan kuitenkin vain alle neljä prosenttia väestöstä. Vertailukohtana, keski-vertosuomalainen katsoi televisiota yli 20 tuntia viikossa vuonna 2010 (www.finnpanel.fi).

Tarkasteltaessa muutostrendejä kolmen vuoden aineistossa, havaitsimme vanhimman ikäryhmän (70-75-vuotiaat) lisänneen tarkastelukauden aikana tilastollisesti merkitsevästi pelaamista, kaikki pelimuodot huomioiden. Aktiivisten pelaajien määrä oli vuoden 2009 aineistossa 75 %, mutta vuonna 2011 jo 91 % tässä ikäryhmässä ($p = 0,02$). Selvästikin joko ikäihmisten kiinnostus peleihin on lisääntymään päin, tai pelaamisesta kertominen on tullut hyväksyttäväksi.

Havaitsimme myös digitaalisen pelaamisen määrän lisääntymistä. Muutos ei ollut koko väestön tasolla kovin suuri, mutta kyseessä on joka tapauksessa tilastollisesti merkitsevä muutostrendi. Vuonna 2009 aktiivisia digipelaajia oli 51 %, kun vuoden 2011 aineistossa osuus oli jo 56 % ($p = 0,025$).

Tarkemmissa, pelityyppi-kohtaisissa tarkasteluissa havaitsimme videopelikonsoleilla tapahtuvan pelaamisen yleistymistä kolmen vuoden ajanjaksolla (aktiivisten pelaajien osuus nousi 19 prosentista 23 prosenttiin; $p = 0,005$). Havaitsimme myös mobiililaitteilla pelattavien pelien suosion lisääntymistä, joka liittyy ilmeisesti älypuhelimien yleistymiseen Suomessa (aktiivisten osuus nousi 13 prosentista 21 prosenttiin; $p = 0,000$). Samaan aikaan internet-selaimessa pelattavat pelit menettivät hieman suosiotaan (23 prosentista 18 prosenttiin; $p = 0,01$). Osa aiemmin nettiselainpelejä pelanneista siis ilmeisesti oli siirtynyt mobiilipelien pariin.

Sukupuolien välisissä tarkasteluissa saimme viitteitä siitä että nettiselainpelit ovat hieman suosittumia naisten kuin miesten keskuudessa. Tässäkin pelityypissä aktiivisten joukossa on kuitenkin enemmän miehiä kuin naisia. Nuoret naiset ja tytöt (ikäryhmä 10-19-vuotiaat) olivat puolestaan hieman aktiivisempia kuin saman ikäiset pojat ja miehet nettiselainpelien ja mobiilipelien parissa. Erot olivat kuitenkin pieniä ja nämä pelityypit olivat tasaisesti molempien sukupuolten suosiossa, samoin kuin esimerkiksi Facebook-palvelussa pelattavat pelit, jotka nostettiin tarkasteluun mukaan tutkimusjakson aikana.

Suosituimpien yksittäisten pelien listalla Windows-käyttöjärjestelmän mukana toimitettava pasianssin tietokone-versio on säilyttänyt edelleen johtoasemansa. Mobiilipelien joukosta löytyi uusi suosikki kun älypuhelimilla pelattava *Angry Birds* pudotti Nokian klassisen matopelin suosikkipelien kärkisijoilta vuoden 2011 tutkimuksessa. Suosituin rahapelien ryhmä ovat *Lotto* ja muut veikkauspelit. Pulmapelit kuten *Mahjong* ovat myös suosittuja, minkä lisäksi *Farmville* ja muut Facebook-pelit ovat nousseet uhkaamaan urheilupelien (*NHL*-pelit) ja toimintapelien (*Call of Duty*) asemaa. Pelien digitaalinen jakelu ja julkaiseminen erilaisten verkkopalvelujen kautta voivat jatkossa nopeastikin muuttaa kuvaa suomalaisten pelaajien kiinnostuksen kohteista, kuten *Angry Birds* on jo käytännössä osoittanut.

Tämä kolmas Pelaajabarometri-tutkimusraportti sisältää suhteellisen laajat tutkimustuloksia raportoivat tilastoliitteet,

joiden toivomme tarjoavan mielenkiintoisia mahdollisuuksia tarkempiin analyyseihin ja jatkotutkimuksiin.

Abstract

The Player Barometer is based on a three year series of mail surveys (2009, 2010, 2011), which probed the relationship Finnish people have to different forms of game play. Barometer study is part of the Creation of Game Cultures: The Case of Finland research project, which is a joint effort by the universities of Tampere, Jyväskylä and Turku. This research provides a panorama view into the popularity of various game forms among people of different age and gender.

The Player Barometer has collected a representative sample of 3335 survey responses with the help of Population Register Centre of Finland. The survey sample covers those between 10 and 75 years of age. The valid annual responses in 2009 were 1169, in 2010 1087 and in 2011 the total was 1079 valid survey questionnaires. The iterated survey has kept its core questions identical, allowing us to have a look at the possible changes and trends of development in Finnish play of games.

According to this study almost all Finns, 98 % play at least some form of game (traditional or digital) sometimes, and 89 % could be classified as "active players", meaning in this study that they had reported playing at least one form of game at least once a month. There is no great difference in the activity levels between males and females. With 'games' we have included broad range of game forms, including computer, video and mobile digital games, traditional board and card games, sport games like football, as well as various forms of gambling. On the basis of findings, we can consider game play to be a part of life for almost every Finnish person, at least in some form. The numbers reported here are the calculated averages from the entire three-year survey series.

When digital games only are taken under a closer scrutiny, we can see that active digital gamers have already grown to be majority in Finland. There were 54 % of active digital gamers in our total survey sample average (in 2011 this figure has already risen to 56 %). Including also the most casual players, there are 73 % of digital game players in the three-year results. Active digital game play is a bit more common among males than among females. In the three-year data 48 % of the girls and women report playing some digital game at least once a month, whereas among the boys and men 60 % say they are active digital gamers. It appears that information technology and digital game cultures continue to carry a somewhat masculine load. Due to this, it is also more likely that women will belittle their game playing, whereas some men might even exaggerate their gaming activities. In terms of age, the average digital gamer continues to approach the average of entire population; in our 2011 findings, the average age of a digital game player was 37 years.

Gambling or 'money gaming' is popular in Finland. According to our survey, at least sometimes gambles 81 % of the Finnish population (10-75 years of age), and active gamblers form a majority, 55 % of the Finns. Also among these money games

men are a bit more active than women: 46 % of females, 65 % of males are active gamblers, playing at least once a month.

While being rather popular as a casual pastime, the investment of time and money is not particularly substantial when evaluated at the population level. According to Barometer survey, the average play time is c. three hours per week, and the Finns consume in average 5-10 euros of their money per month to games. There are nevertheless significant individual differences. Passionate online gamers can invest tens of hours of their time to gaming, and an active online poker player, on the other hand, can spend much greater sums of money than the average person. According to our survey there are less than four percent of population that plays games more than 20 hours per week in Finland. In comparison, over 20 hours was the average weekly television watching time among Finns in 2010 (www.finnpanel.fi).

Looking for trends of changes in the three year data, we noticed that the oldest age group (70-75 year-olds) had increased their game playing in statistically significant manner when all forms of games were considered. Active players in this age group was 75 % in 2009 sample, but in 2011 this figure had risen to 91 % ($p = 0,02$). Clearly either the older generation is becoming more interested in games, or they have started to report their game playing more openly.

We did also find that the digital game playing had increased during 2009-2011. The change was not huge at the population level, but it is nevertheless a statistically significant trend. In 2009 there were 51 % of active digital game players, whereas in 2011 these active gamers were already 56 % of the sampled population ($p = 0,025$).

When looking in more detailed level at the various types of games, we noticed that playing with video game consoles had increased during the three year period: the percentage of active console gamers had gone up from 19 to 23 percentage ($p = 0,005$). In addition, we also found increase in the popularity of gaming with mobile devices. This can most probably be related to the increasing popularity of smartphones during this period in Finland. The figures of active mobile gamers rose from 13 percent to 21 percent during 2009-2011 ($p = 0,000$). At the same time we noticed that browser based games had lost a bit of their popularity, active browser gamers numbers going down from 23 percent to 18 percent ($p = 0,01$). The most likely explanation thus is that a part of the previous PC browser gamers had turned to play games with mobile devices instead.

When comparing genders, we did find some suggestions that PC browser games are a bit more popular among the females than among the males. The most active gamers also in this game type were more commonly males than females, though. Young women and girls (the age group 10-19 year-olds) were more active players of browser and mobile games than young men and boys of the same age. Such differences were nevertheless not large, and these game types were rather equally popular among both genders. The situation was similar also among games that are played in the social networking service

Facebook, which we included as a new category in our study during the research period.

Among the list of most popular individual game titles, the digital versions of *Solitaire* that are shipped with the Windows operating system continued to keep their top position during the three-year period. Among the mobile games a new leader emerged as the smartphone game *Angry Birds* replaced *Snake* (of Nokia mobile phones) as the most popular mobile game in 2011 results. The most popular game type among gambling and money games was *Lotto* and other betting games by Veikkaus, the national betting monopoly. Puzzle games such as *Mahjong* were also very popular, and it was interesting to notice how Farmville and other Facebook games had risen to challenge the lead positions of sport and action game titles like *NHL* and *Call of Duty* series. The digital publishing and online distribution of games holds potential to change the picture of Finnish gaming culture rather rapidly in the future, like the example of *Angry Birds* has already proved in practice.

This research report includes rather extensive tables of the survey results that we hope will be useful for those interested in more detailed analyses and further studies of gaming.

Sisällys

1 Johdanto	9
2 Tutkimusprosessi ja aineisto	10
2.1 Aineiston edustavuus väestöön nähden	11
2.2 Menetelmät	13
2.2.1 Painokertoimet	13
2.2.2 Pelien ryhmittely	14
2.2.3 Tilastollinen päättely	15
3 Tulokset 2011 ja vertailu 2009-2011	16
3.1 Ei-digitaalinen pelaaminen	18
3.2 Digitaalinen pelaaminen	20
3.3 Rahapelaaminen	24
3.4 Suosituimmat pelit 2011	25
3.5 Keskeisiä muutoksia pelaamisessa 2009-2011	26
4 Päätelmiä	27
Aiemmat Pelaajabarometri-julkaisut	29
Liite 1: Pelaajabarometri 2011 kyselylomakkeet	30
Liite 2: Tulostaulukoita	34
Liite 2.1: Tulostaulukot 2011	35
Liite 2.2: Kolmen vuoden keskiarvot 2009-2011	43
Liite 2.3: Tulostaulukot 2009-2011	51

1 Johdanto

Pelaaminen on yleistynyt ja monimuotoistunut tietotekniikan levitessä arkeen ja ihmisten koteihin. Samalla pelaamisen tarkasta yleisyydestä ja sisällöistä ei ole ollut riittävän yksityiskohtaista kuvaa tarjolla. Mikä on tietokonepelien suosituin muoto - ja kuka näitä pelejä pelaa? Ovatko urheilupelit tai lautapelit suosituimpia kuin videopelit? Kuinka paljon Suomessa pelataan roolipelejä tai harrastetaan larppausta, eloroolipeleä? Pelaajabarometri on ensimmäinen tutkimus Suomessa, joka pystyy tarjoamaan luotettavia vastauksia tämänkaltaisiin, eri pelimuotoja koskeviin kysymyksiin. Ylittäessään digitaalisten ja perinteisten, ei-digitaalisten pelimuotojen välisen kuilun, tutkimus on myös kansainvälisesti uusia uria aukova.

Pelaajabarometri on kyselytutkimusten sarja, joka on toteutettu yhtenä osana Suomen Akatemian rahoittamaa Pelikulttuurien synty Suomessa -tutkimushanketta. Tutkimuksen toteuttamisessa ovat yhdistäneet voimansa Tampereen yliopiston pelitutkimusryhmä sekä digitaalisen kulttuurin oppiaineet Jyväskylän yliopistossa ja Turun yliopiston Porin yksiköstä. Tutkimusta ovat johtaneet professorit Frans Mäyrä (TaY), Raine Koskimaa (JY) ja Jaakko Suominen (TY). Vuosina 2009, 2010 ja 2011 toteutetut kyselytutkimukset ovat keränneet edustavat, yhteensä yli 3000 suomalaisen vastaajan tarjoamat vastustiedot erilaisten pelaamisen muotojen roolista tietotekniseen yhteiskunnan arjessa. Samalla kyselytutkimukset ovat osa laajempaa, useita osatutkimuksia sisältävää tutkimushanketta. Lisätietoja näistä, laadullisista ja syvemmälle pelaamisen merkityksiin suuntautuvista tutkimuksista löytyy tutkimushankkeen verkkosivuilta.¹

Pelaajabarometri-tutkimuksen kautta kuva pelaamisesta ja pelaajasta on tarkentunut: lähes kaikki pelaavat, ja pelaaja on kuin kuka tahansa meistä. Pelaamisen intohimoinen harrastaminen on suhteellisen harvinaista, verrattuna siihen kevyen ajanvietteelliseen pelaamiseen mitä lähes kaikki aika-ajoin harrastavat. Digitaalinen pelaaminen jakaa edelleen suomalaisia siten että tietotekniset pelimuodot ovat yleisempiä nuorten kuin keski-ikäisten tai ikääntyneiden keskuudessa. Samalla Pelaajabarometri kertoo kuitenkin myös siitä kuinka myös ikäihmiset ovat myös hiljalleen omaksuneet tietotekniikan ajanvietteen ja virkistymisen lähteeksi. Vuonna 2009 kyselyssä alle 20 prosenttia yli 70-vuotiaista vastaajista kertoi pelanneensa jotain digitaalista peliä kuluneen vuoden aikana.

¹ Ks. <http://finnishgamecultures.wordpress.com/>.

Vuonna 2011 samaan kysymykseen saatiin jo yli 30 prosenttia myönteisiä vastauksia.

Digitaalisen pelaamisen yleistyminen ei ole tutkimuksen valossa merkinnyt perinteisten pelimuotojen suosion kuihtumista. Perinteisten pelien kuten sanaristikkojen, ulkopelien, sekä kortti- ja lautapelien suosio vaikuttaa kolmen vuoden jaksolta kerättyjen vastausten valossa sangen vakaalta. Uudet peli-innovaatiot eivät suinkaan rajoitu digitaalisiin peleihin ja tutkimus antaa viitteitä esimerkiksi lautapelaamisen ja paperilla pelattavien pulmapelien suosion noususta tietyissä ikäryhmissä. Digitaalisen pelaamisen tarjoamat herätteet ovat ilmeisesti osaltaan kannustaneet perinteisiä pelejä uusiutumaan, ja päinvastoin. Pelikulttuuria olisikin tutkimuksemme valossa syytä tarkastella entistä enemmän kokonaisuutena, missä pelisuunnittelun ja pelaamisen tapojen vaikutteet siirtyvät joustavasti ylitse erilaisten media- ja teknologiarajojen.

Vaikka tämä kyselytutkimusten sarja nyt ainakin tässä muodossa päättyikin, pelaamisen tutkimuksessa ollaan vasta alkutaipaleella. Verkkoon julkaistujen raporttien sarja ei myöskään ole tyhjentävästi hyödyntänyt kaikkia kerätyn kyselyaineiston tarjoamia analyysimahdollisuuksia. Aikataulurajoituksesta johtuen olemme pystyneet tekemään vain kaikkein keskeisimmät analyysit ja jatkotyölle on runsaasti mahdollisuuksia. Tarkoitus on luovuttaa anonyymi, henkilötiedoista riisuttu SPSS-muotoinen tutkimusaineisto Suomen yhteiskuntatieteelliseen tietoaarkistoon (FSD), missä se on muiden tutkijoiden ja opinnäytetöiden tekijöiden hyödynnettävissä. Myös tämän raportin liitteet sisältävät runsaasti taulukoita, jotka voivat osaltaan vastata erilaisiin aihepiiriin tiedontarpeisiin.

Haluamme lämpimästi kiittää kaikkia tutkimukseen osallistuneita. Lisäksi erityiskiitos Tampereen yliopiston informaatiotieteiden yksikön tilastotieteilijöille Noora Sepälle ja Jyrki Ollikaiselle asiantuntija-avusta vuosien 2009-2011 tuloksista tehtyjen vertailujen tilastollisissa luotettavuustarkasteluissa.

2 Tutkimusprosessi ja aineisto

Pelaajabarometri 2011 toteutettiin pitkälti edellisten vuosien viitoittaman mallin mukaisesti. Tutkimus on toteutettu postikyselynä 4000 henkilön otokselle 10-75-vuotiaista Manner-Suomen asukkaista. Lomakkeet lähetettiin toukokuussa ja viimeiset vastaukset saapuivat vielä heinäkuussa. Jotkut palautetut lomakkeet oli selkeästi täyttänyt joku muu kuin varsinaisen otokseen kuuluva henkilö, esimerkiksi perheenjäsen. Näidenkin vastausten katsottiin kuitenkin olevan relevanttia tutkimuksen kannalta, joten ne ovat aineistossa mukana. Vasta-

uksia saapui kaikkiaan 1079 kappaletta eli 27 % kyselyn saaneista.

Kyselylomake on edellisten vuosien kaltainen joitain pieniä muutoksia lukuun ottamatta.² Taustakysymyksinä ovat ikä ja sukupuoli. Kysymyksessä 3 kysytään ei-digitaalisten pelityyppien ja kysymyksessä 4 digitaalisten pelityyppien pelaamisen yleisyyttä. Edellisistä vuosista poiketen kysymyksessä 3 kysytään Veikkauksen ja RAY:n lisäksi myös Fintoton rahapelien pelaamista, jolloin suomalaisten rahapeliorganisaatioiden kenttä on systemaattisemmin katettu. Kysymyksen 4 pelityyppijä on stilisoitu ja johdonmukaistettu jonkin verran. Kysymykset 5-7 koskevat digitaalisen pelaamisen, rahapelaamisen ja opetuspelien pelaamisen paikkoja. Edellisen vuoden kokemuksen perusteella näistä poistettiin esimerkit, koska niiden ajateltiin ohjaavan turhan paljon vastaajia. Kysymyksissä 8-10 tiedustellaan yleisimmin pelattuja digitaalisia pelejä ja kysymyksissä 12-14 pelaamiseen käytettyä aikaa ja rahaa sekä kotiin ostettujen pelien lukumäärää. Lomakkeen lopussa on vielä tilaa vapaamuotoisille kommentteille ja täsmennyksille.

2.1 Aineiston edustavuus väestöön nähden

Pelaajabarometrissä kerätyn aineiston edustavuutta voidaan tarkastella sukupuolen ja iän perusteella. Tilastokeskuksen mukaan vuoden 2010 lopussa 10-74-vuotiaita suomalaisia oli 4 348 759.³ Pelaajabarometrin otokseen kuuluvat henkilöt ovat sen sijaan 10-75-vuotiaita, joten arvioimme 75-vuotiaiden lukumäärän väestössä Tilastokeskuksen 75-79-vuotiaiden lukumäärän perusteella.⁴ Kun jatkossa puhutaan "väestöstä" tai "suomalaisista", tarkoitetaan 10-75-vuotiaiden suomalaisten muodostamaa populaatiota, jonka suuruus on 4 388 279. Vastaajien joukossa oli kaksi yli 75-vuotiasta, jotka edustavuustarkasteluissa lasketaan kuitenkin 70-75-vuotiaiden ryhmään.

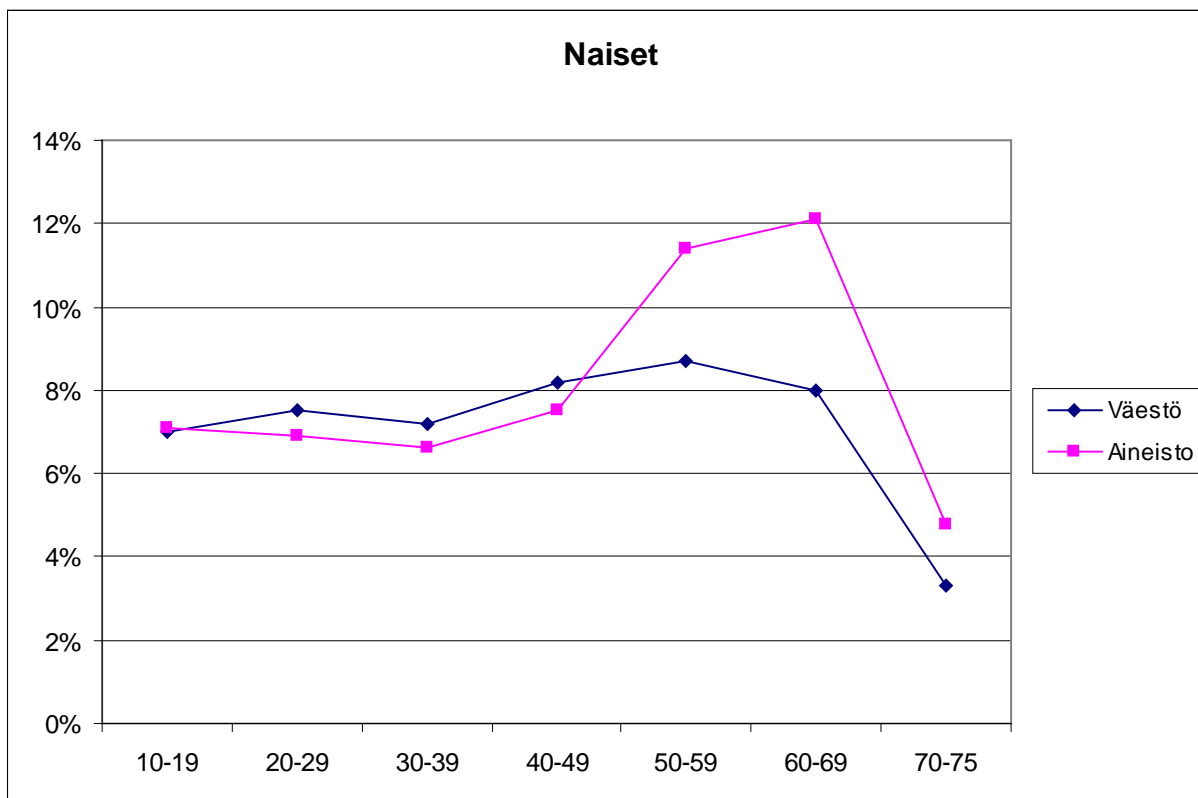
Väestössä 10-75-vuotiaiden naisten ja miesten osuudet ovat yhtä suuret. Tavallisesti väestörakenteessa ilmenevä lievä naisennemmistö ei siis näy, sillä suurin naisennemmistö on juuri yli 75-vuotiaissa ikäryhmissä. Aineistossa on kuitenkin edellisten vuosien tapaan selkeä naisennemmistö, 57 % kaikista vastaajis-

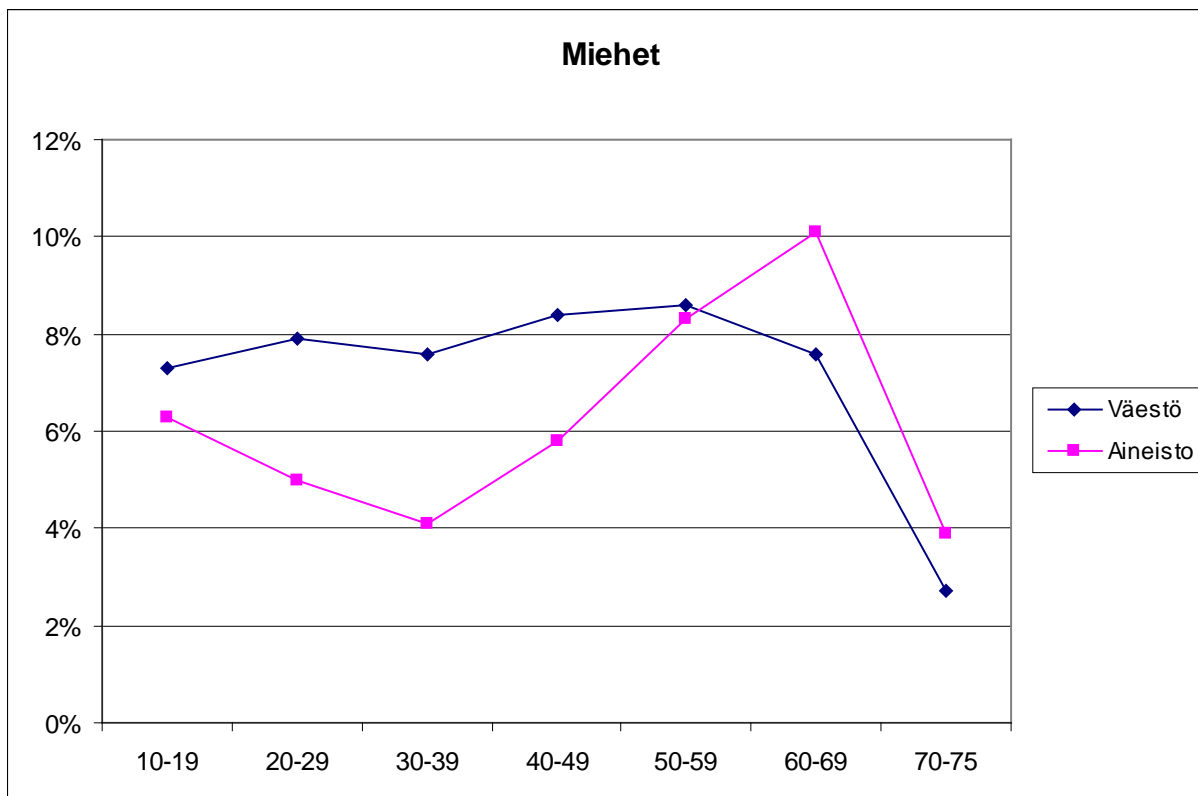
² Lomake löytyy kokonaisuudessaan liitteestä 1. Alle 15-vuotiaiden lomakkeessa on lisäksi huoltajalle osoitettu saate ja paikka allekirjoitukselle, jolla huoltaja hyväksyy lapsen osallistumisen tutkimukseen. Edellisten vuosien lomakkeet ovat omien raporttiansa liitteenä (ks. Karvinen & Mäyrä 2009, Kuronen & Koskimaa 2010).

³ Ks. http://www.stat.fi/tup/suoluk/suoluk_vaesto.html.

⁴ 75-vuotiaiden määrän arvioinnissa käytettiin seuraavaa kaavaa: $1,1 * (75-79\text{-vuotiaiden määrä}) / 5$. Kerroin 1,1 on valittu vastaamaan ikäluokkien koon vuositason tapahtuvaa pienenemistä.

ta. Aineiston ikäjakauma poikkeaa myös väestön ikäjakaumasta. Väestössä 10-75-vuotiaiden keski-ikä on 42 vuotta, kun se aineistossa on korkeampi, 46 vuotta. Erityisen aliedustettuina ovat alle 50-vuotiaat miehet. Yliedustettuina taas ovat yli 50-vuotiaat naiset ja yli 60-vuotiaat miehet. Kuvissa 1 ja 2 näkyy väestön ja aineiston ikärakenteet sukupuolittain. Edellisten vuosien tapaan näyttää siltä, että erityisesti aktiivisimmassa työssä olevat ovat olleet kiireisempiä tai muuten haluttomampia vastaamaan kyselyyn, kun taas vanhemmat ikäryhmät ovat vastanneet keskimääräistä aktiivisemmin.





Kuvat 1 ja 2. Väestön ja aineiston ikärakenne sukupuolittain.

2.2 Menetelmät

2.2.1 Painokertoimet

Parantaaksemme tulosten yleistettävyyttä ja tehdäksemme aineiston väestörakenteen enemmän koko väestöä kuvaavaksi laskimme yli- ja aliedustetuille sukupuoli- ja ikäryhmille painokertoimet. Aliedustettujen ryhmien vastaajamäärää siis kerrotaan ylöspäin ja yliedustettujen ryhmien vastaajamäärää vastaavasti alaspäin. Painokerrointen käyttöön liittyy toki myös ongelmia, sillä jos aineisto valikoituu systemaattisesti jonkun muun tutkittavan ominaisuuden mukaan, voi painokerrointen käyttö korostaa tämän ominaisuuden esiintymistä. Tällainen virhe voi tapahtua esimerkiksi kerrottaessa ylöspäin aliedustettua väestöryhmää johon kuuluvat vastaajat haluavat kuitenkin kertoa pelaamisestaan. Tällaisten virheiden huomaaminen on hyvin vaikeaa, joten analyysivaiheessa yleistettäessä otamme huomioon myös aiempien pelaajabarometriä indikoimat tulokset. Painokertoimet on esitetty taulukossa 1. Käytämme kyseisiä painokertoimia kaikissa jatkossa esitettävissä tuloksissa, jakaumissa ja tunnusluvuissa.

	Naiset	Miehet
10-19	0,98	1,16
20-29	1,09	1,58
30-39	1,09	1,86
40-49	1,09	1,44
50-59	0,76	1,03
60-69	0,66	0,75
70-75	0,68	0,69

Taulukko 1. Analyyseissä käytettävät painokertoimet.

2.2.2 Pelien ryhmittely

Edellisissä barometreissa kysymysten 3 ja 4 pelityypit on ryhmitelty pääkomponenttianalyysin tukemana kuuteen laajempaan kokonaisuuteen: perinteisiin peleihin, perinteisiin rahapeleihin, eläytymispeleihin, digitaalisiin viihdepeleihin, verkkorahapeleihin sekä opetuspeleihin. Tulosten vertailukelpoisuuden vuoksi tässä on noudatettu samaa ryhmittelyä, ja pääkomponenttianalyysi on jätetty pois. Näiden ryhmien lisäksi analyyseissä käytetään kategorioita "ei-digitaaliset pelit yleensä" sekä "digitaaliset pelit yleensä", joista ensimmäinen viittaa kaikkiin kysymyksen 3 pelityyppeihin ja jälkimmäinen kysymyksen 4 pelityyppeihin. "Rahapelaaminen yleensä" sisältää kaikki ei-digitaaliset ja digitaaliset rahapelien muodot. "Pelaaminen yleensä" puolestaan viittaa kaikkiin kysytyihin pelityyppeihin. Pelityyppien ryhmittely on esitetty taulukossa 2, josta löytyy myös kunkin pelityypin keskiarvo ja keskihajonta. Lihavoiduilla riveillä on laajemmat kokonaisuudet, ja niistä raportoituna on summamuuttujien keskiarvot ja hajonnat. Myöhemmin analyyseissä ei käytetä summamuuttujia, vaan kaksiluokkaisia dummy-muuttujia, pelaajista ja aktiivisista pelaajista erikseen.

	Keskiarvo	Keskihajonta
Pelaaminen yleensä	1,55	0,353
Ei-digitaalinen pelaaminen yleensä	1,64	0,328
Digitaalinen pelaaminen yleensä	1,45	0,483
Rahapelaaminen yleensä	1,50	0,479
Perinteiset pelit	1,91	0,540
Lauta- ja seurapelit	2,04	0,816
Paperilla pelattavat pulmapelit	2,64	1,262
Korttipelit	2,15	0,959
Perinteiset pubipelit	1,47	0,717
Bingo	1,12	0,396
Urheilupelit	1,91	1,230
Ulko- ja pihapelit	2,05	0,886
Eläytymispelit	1,05	0,179
Keräilykorttipelit	1,08	0,381
Roolipelit	1,06	0,311
Liveroolipelit	1,02	0,194
Miniatyyritaistelupelit	1,02	0,195
Perinteiset rahapelit	1,82	0,672
Veikkauksen rahapelit	2,65	1,234
Fintoton rahapelit	1,14	0,542
RAY:n rahapelit	1,66	0,952
Digitaaliset viihdepelit	1,57	0,647
Yksin pelattavat tietokonepelit	2,21	1,301
Konsolipelit	1,78	1,100
Käsikonsolipelit	1,24	0,669
Monen pelaajan verkkopelit	1,35	0,966
Facebookin pelit	1,41	1,015
Muut internet-selaimessa pelattavat pelit	1,65	0,928
Ladattavat PC- ja konsolipelit	1,24	0,665
Mobiililaitteiden pelit	1,74	1,098
Verkkorahapelit	1,19	0,450
Nettipokeri	1,11	0,459
Muut suomalaiset verkkorahapelit	1,41	0,950
Muut ulkomaiset verkkorahapelit	1,05	0,359
Opetuspelit	1,25	0,614

Taulukko 2. Analyyseissä käytettävät pelityyppien ryhmät, niiden keskiarvot ja hajonnat.

2.2.3 Tilastollinen päättely

Otantaan perustuvia tuloksia yleistettäessä ei koskaan saavuteta täysin luotettavia tuloksia. Tässä tutkimuksessa on käytetty tilastollisissa testeissä yleistä 5 % riskitasoa. Tulokset, joiden p-arvo on alle 0,05 tulkitaan tilastollisesti merkitseviksi, eli aineistossa esiintyvä riippuvuus voidaan yleistää koko väestöön.

Raportoidut prosenttiosuudet ovat sitä luotettavampia, mitä suurempaa vastausjoukkoa ne koskevat. Aineistosta analysoidaan eri pelaajaryhmien osuuksia miehistä ja naisista. Koko väestöä koskevien prosenttiosuuksien osalta 95 % todennäköisyydelle laskettu virhemarginaali on noin ± 3 %, pienemmissä ryhmissä kuten yksittäisessä kymmenen vuoden ikäryhmässä

virhemarginaali saattaa kasvaa jopa ± 10 prosenttiyksikköön. Yksityiskohtaisemmissa huomioissa pyritään ottamaan huomioon myös edellisistä pelaajabarometreistä saadut prosenttiosuudet. Myös aineiston mahdolliset systemaattiset vinoumat voivat vaikuttaa tuloksiin. Pieniä ryhmiä koskevia huomioita tulee joka tapauksessa pitää lähinnä suuntaa-antavina. Prosenttiosuuksien eroja väestöryhmien ja vuosien välillä raportoidessa käytetään ristiintaulukointia, jonka luotettavuudesta kertoo khi² testin p-arvo. P-arvo ei koskaan saa arvokseen tasan nollaa, mutta mukavuussyistä alle 0,001 arvot on merkitty 0,000:ksi.

3 Tulokset 2011 ja vertailu 2009-2011

Pelaajabarometrikysely on toteutettu kolme kertaa, vuosina 2009, 2010 ja 2011. Siirrymme tässä, kolmannen tutkimusvuoden raportissa tekemään tarkasteluja mahdollisista pelaamisessa havaittavissa muutoksissa tarkastelun kolmevuotiskaudella. Vertaileva tarkastelu on tässä vaiheessa toteutettu yleisellä tasolla. Ellei muuta todeta, koskevat tarkemmat havainnot vain vuoden 2011 aineistoa.

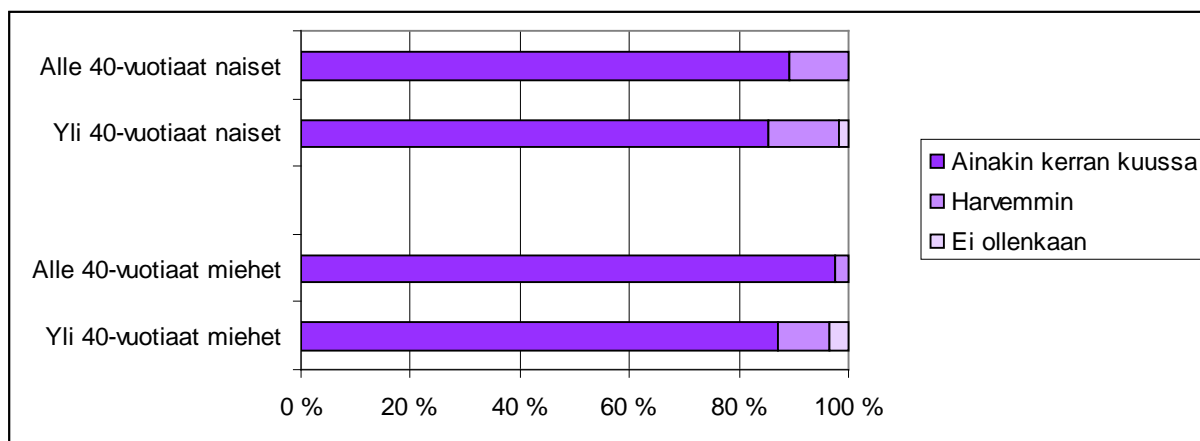
Kuten edellisinäkin vuosina on tehty, seuraavissa analyysissä pelaajiksi nimitetään vastaajia, jotka kuluneen 12 kuukauden aikana ovat ainakin silloin tällöin pelanneet kulloinkin tarkasteltavaa pelityyppiä. Aktiivisiksi pelaajiksi taas kutsutaan noin kerran kuukaudessa tai enemmän pelanneita. Pelaajien kategoria sisältää siis laajan kirjon ihmisiä aktiivisista peliharrastajista satunnaisiin pelaajiin. Pelaamisen määrä ei sellaisenaan myöskään kerro ihmisten harrastuneisuudesta: jotkut saattavat pelata ohimennen tai ajankuluksi hyvinkin usein mieltämättä itseään silti peliharrastajaksi. Toisaalta taas jotkut innokkaat peliharrastajat pääsevät syystä tai toisesta harrastuksensa äärelle suhteellisen harvoin. On siis hyvä pitää mielessä, että näissä analyysissä ei ole kysymys ihmisten harrastuneisuudesta tai pelaamisen tärkeydestä vaan pelaamisen määräsistä. Varauksista huolimatta on perusteltua ajatella tämän kerrotun jotain pelien merkityksestä ihmisten arjessa.

Tässä luvussa havaintoja sekä testataan tilastollisesti että esitellään silmämääräisesti. Tarkemmat pelaajien ja aktiivisten pelaajien prosenttiosuudet koskien kutakin pelityyppiä löytyvät sukupuoli- ja ikäryhmittäin liitteestä 2.

Pelaaminen on tavalla tai toisella läsnä lähes jokaisen suomalaisen elämässä. Kun tarkasteluun otetaan kaikki kysytyt ei-digitaaliset ja digitaaliset pelityypit, 99 % ihmisistä on pelan-

nut 2011 toteutetussa kyselyssä vuoden aikana edelleen ainakin jotain peliä (2009: 98 %, 2010: 98 %). Pelaajat eivät siis Pelaajabarometri-tutkimuksen mukaan ihmisryhmänä poikkeajuuri lainkaan koko väestöstä, ja tulos toistuu samana vuodesta toiseen tutkimusjaksolla. Ei-pelaajat sen sijaan ovat aikaisempien vuosien tapaan keskimääräistä vanhempia (keski-ikä 61, verrattuna pelaajien keski-ikään 42; varianssianalyysin p-arvo = 0,000). Ei-pelaajien keski-ikä oli vuoden 2009 tutkimuksessa 59 vuotta (pelaajien 41).

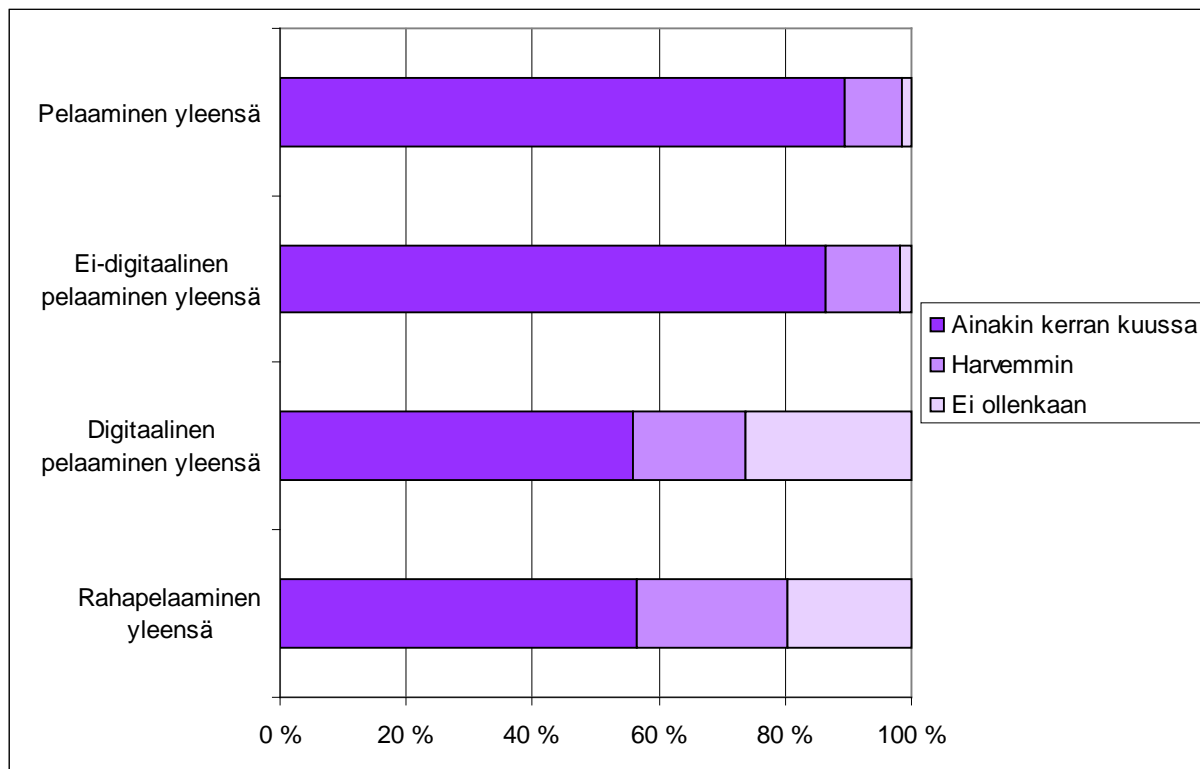
Aktiivisia pelaajia eli ainakin jotain pelityyppiä kuukausittain pelaavia ihmisiä on vuoden 2011 aineistossa 89 %. He ovat keskimäärin jonkin verran nuorempia (keski-ikä 41) kuin harvemmin tai ei lainkaan pelaavat (keski-ikä 50; $p = 0,000$). Alle 40-vuotiaista vastaajista 94 % on aktiivisia pelaajia, vanhemmista 86 %. Nuoremmassa ryhmässä miehet ovat useammin aktiivisia pelaajia kuin naiset (kuva 3; $p = 0,000$). Yli 40-vuotiaiden⁵ keskuudessa merkitsevää sukupuolieroa ei ole. Aktiivisia pelaajia oli vuoden 2009 aineistossa 88,5 % ja vuonna 2010 88,1 %. Aktiivinen pelaaminen näyttää pysyvän sangen vakiintuneesti samalla tasolla vuodesta toiseen tarkastelujaksolla.



Kuva 3. Aktiivisten pelaajien osuus ikä- ja sukupuoliryhmissä 2011.

Näihin tarkasteluihin on sisällytetty kaikki barometrissa kysytyt pelityypit. Jatkossa tarkastellaan erikseen ei-digitaalista pelaamista, digitaalista pelaamista sekä rahapelaamista. Kuvassa 4 on yleissilmäys pelaamiseen näissä kategorioissa.

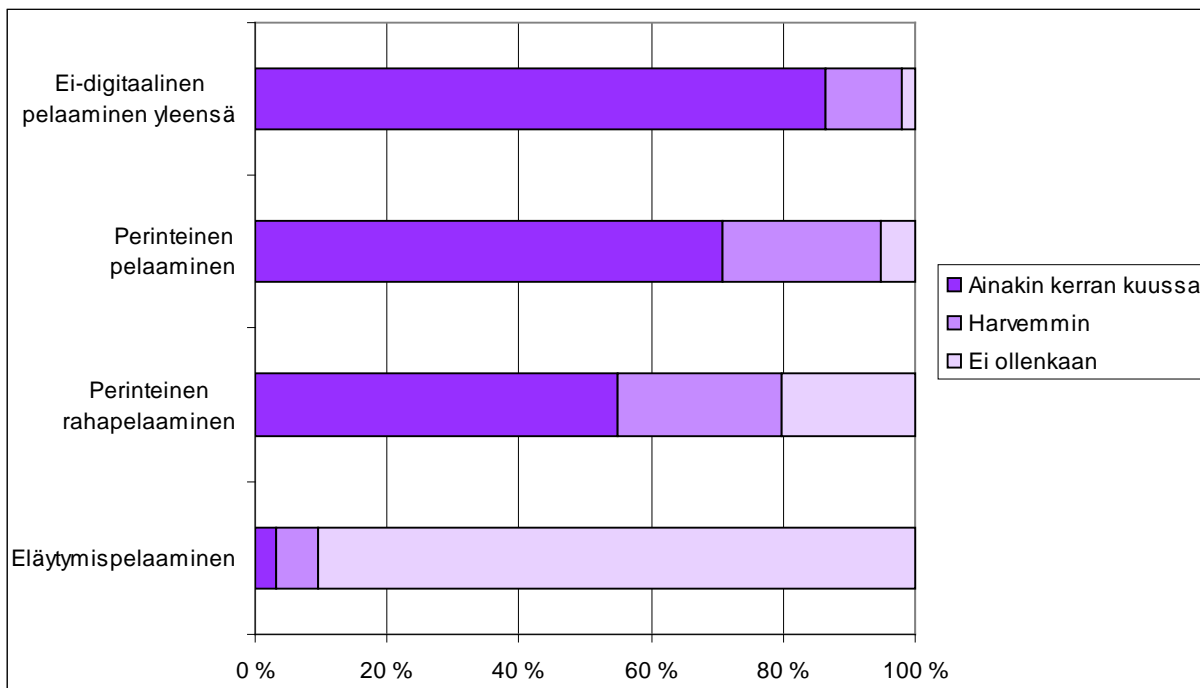
⁵ 40-vuotiaat sisältyvät yli 40-vuotiaiden luokkaan.



Kuva 4. Pelaamisen yleisyys 2011.

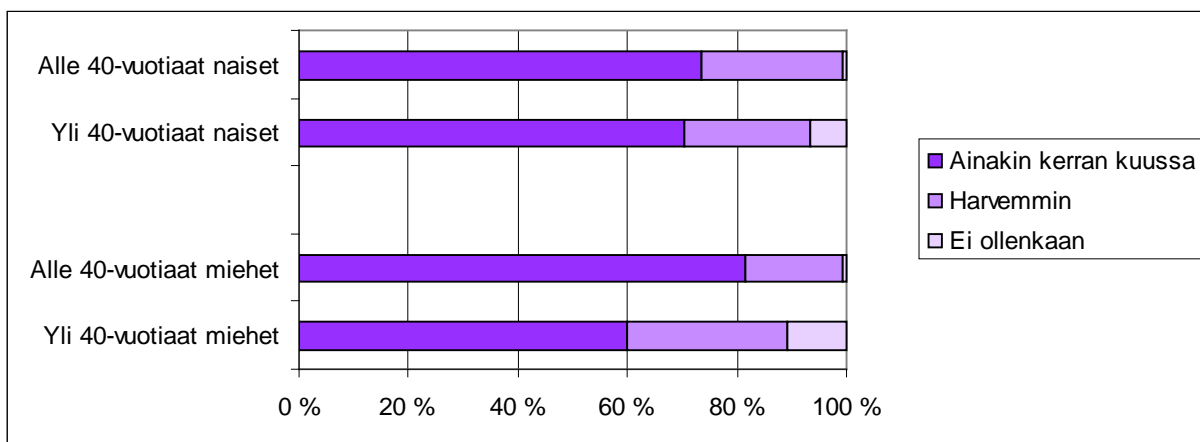
3.1 Ei-digitaalinen pelaaminen

Ei-digitaalinen pelaaminen pitää sisällään perinteiset ajanvietepelit ja rahapelit sekä eläytymispelit. Ei-digitaaliset pelit ovat ainakin jollain tasolla levittäytyneet lähes koko väestöön: 2011 aineiston perusteella kaikki alle 40-vuotiaat vastaajat pelaavat ei-digitaalisia pelejä ja yli 40-vuotiaistakin 97 %. Aktiivisia pelaajia on alle 40-vuotiaista 89 %, vanhemmista 84 %. Nuoremmissa ikäryhmässä miehet ovat hieman naisia useammin aktiivisia pelaajia (94 % vs. 85 %; $p = 0,001$). On huomattavaa, että vastaajia, joiden pelaaminen rajoittuu vain digitaaliseen pelaamiseen, on vuoden 2011 aineistossa vain 4 kappaletta (0,4 %). Sen sijaan neljännes vastaajista pelaa ainoastaan ei-digitaalisia pelejä. Aktiivisen ei-digitaalisen pelaamisen määrä on pysynyt 2009-2011 suunnilleen samalla tasolla, eikä sen suosiossa ole havaittavissa sen paremmin nousevaa kuin laskevaakaan kehitystrendiä.



Kuva 5. Ei-digitaalisen pelaamisen yleisyys 2011.

Yksityiskohtaisemmassa tarkastelussa (kuva 5) selviää, että ei-digitaalisista peleistä pelatuimpia ovat perinteiset pelit (esim. lauta- ja korttipelit), joiden pelaajia on 95 % ja aktiivisia pelaajia 71 %. Alle 40-vuotiaista jälleen lähes kaikki (99 %) ovat pelanneet. Aktiivinen pelaaminen jakautuu iän ja sukupuolen osalta niin, että alle 40-vuotiaissa miehet pelaavat naisia enemmän (82 % vs. 74 %; $P = 0,020$), mutta yli 40-vuotiaissa tilanne on päinvastainen (60 % vs. 71 %; $p = 0,004$). Vanhemmilla miehillä pelaaminen on selkeästi harvinaisempaa kuin nuoremmilla, mutta naisilla pudotusta ei juuri ole (kuva 6). Kolmen vuoden vertailussa tässä yhteydessä ei ole merkittäviä nousevia tai laskevia kehitystrendejä havaittavissa.



Kuva 6. Perinteisten pelien pelaaminen ikä- ja sukupuoli-ryhmissä 2011.

Perinteisten rahapelien pelaajia on vuoden 2011 aineistossa 80 % ja aktiivisia pelaajia 55 % vastaajista. Kategoriana se on sii-

nä mielessä erityinen, että se on ainoa, jossa pelaajat ovat keskimäärin vanhempia kuin ei-pelaajat. Havainto on toistunut samana kaikissa tutkimuksissa kolmen vuoden ajanjaksolla. Alle 40-vuotiaista perinteisiä rahapelejä on vuoden 2011 aineistossa pelannut ainakin kerran vuodessa 75 % ja ainakin kerran kuussa 47 % vastaajista. 2009 kerran vuodessa perinteisiä rahapelejä pelanneita alle 40-vuotiaita oli 77 %, aktiivisia 46 % ja 2010 aineistossa joskus kyseisiä pelejä oli vuoden aikana pelannut 73% ja aktiivisia pelaajia oli 42 %. Yli 40-vuotiaissa pelaajia on 2011 aineistossa 83 % ja aktiivisia pelaajia 62 % (ikäryhmien pelaamisen eron $p = 0,001$; aktiivisen pelaamisen eron $p = 0,000$). Vuonna 2009 yli 40-vuotiaita aktiivisia, kerran kuussa perinteisiä rahapelejä pelanneita oli 60 % ja vuonna 2010 57 %. Molemmissa ikäryhmissä sekä pelaaminen että aktiivinen pelaaminen on ollut yleisempää miehillä kuin naisilla kaikkina kolmena tarkasteluvuonna. Vuonna 2011 naisista 75 % on pelannut perinteisiä rahapelejä (miehistä 84 %; $p = 0,000$) ja ainakin kerran kuussa pelaa 45 % (miehistä 65 %; $p = 0,000$). Kolmen vuoden tarkastelun perusteella perinteisen rahapelellä pelamisen suosio vaikuttaa vakiintuneelta.

Ei-digitaalisen pelaamisen kolmas ja harvinaisin tyyppi on eläytymispelaaminen, jonka pelaajia on 2011 aineiston perusteella koko väestössä 10 % ja aktiivisia pelaajia 3 % (vuonna 2009 pelaajia oli 9 % ja aktiivisia oli 2 %, vuonna 2010 pelaajia oli 7 % ja aktiivisia 3 %). Se on selkeästi enemmän nuorten kuin vanhojen ja enemmän miesten kuin naisten aktiviteetti. Yli 40-vuotiaista vain 3 % on pelannut ja 0,3 % on pelannut vähintään kerran kuussa eläytymispelejä (ikäryhmien pelaamisen eron $p = 0,000$; aktiivisen pelaamisen eron $p = 0,000$). Alle 40-vuotiaista miehistä pelaajia on 26 % ja aktiivisia pelaajia 10 %. Alle 40-vuotiailla naisilla vastaavat luvut ovat 8 % ($p = 0,000$) ja 3 % ($p = 0,001$). Eläytymispelien pelaaminen on pysynyt tarkastelujaksolla suunnilleen samalla tasolla.

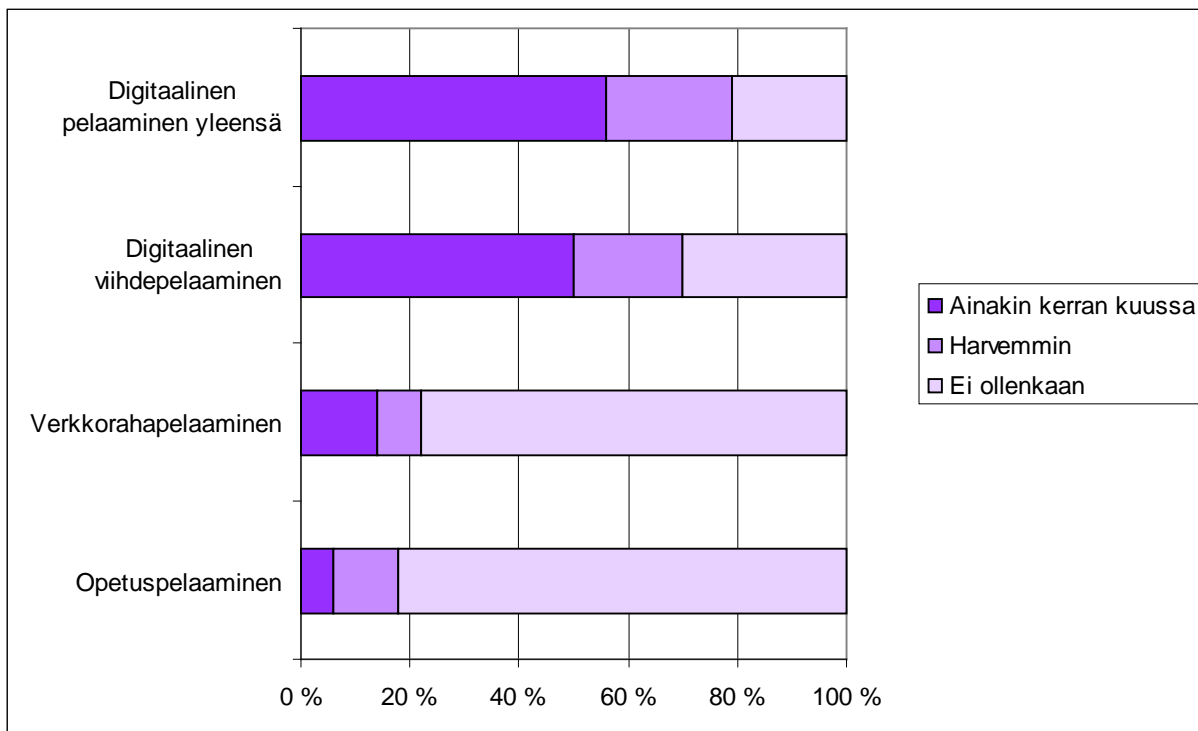
3.2 Digitaalinen pelaaminen

Digitaalisiin peleihin sisältyy tässä tutkimuksessa varsinaisten digitaalisten tietokoneella tai konsoleilla pelattavien viihdepelien lisäksi verkkorahapelit sekä digitaaliset opetuspelit (kuva 7). Yleisesti ottaen digitaalisiakin pelejä pelaa varsin suuri osa väestöstä, 79 %. Ainakin kerran kuussa niitä pelaa 56 %. Miehet pelaavat naisia enemmän (sekä pelaamisessa että aktiivisessa pelaamisessa $p = 0,000$), joskin suurempi jakaja on ikäryhmä: alle 40-vuotiaat pelaavat yli 40-vuotiaita enemmän (sekä pelaamisessa että aktiivisessa pelaamisessa $p = 0,000$). Alle 40-vuotiaista naisista pelaajia on 91 % ja aktiivisia pelaajia 67 %. Miehistä pelaajia on 98 % ($p = 0,000$) ja aktiivisia 91 % ($p = 0,000$). Vanhemman ikäryhmän naisista 49 % pelaa ja 31 % pe-

laa ainakin kerran kuussa. Miehistä vastaavat luvut ovat 65 % ($p = 0,000$) ja 44 % ($p = 0,001$).

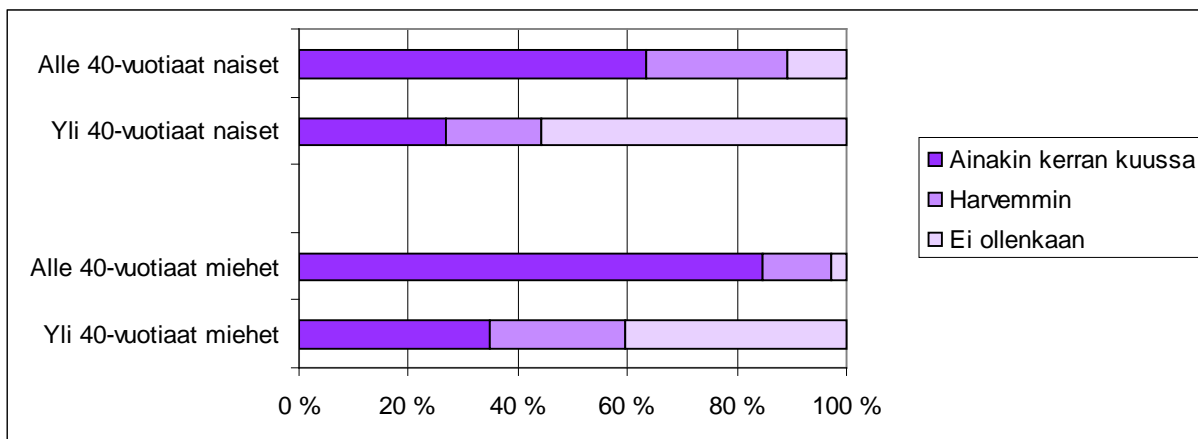
Digitaalinen pelaaja on tyypillisesti nuorempi kuin henkilö joka ilmoittaa ettei lainkaan pelaa mitään digitaalisia pelejä. Vuoden 2011 aineistossa digipelaajien keski-ikä on 36,9 vuotta, kun puolestaan ei-pelaajien keski-ikä oli 57,8 vuotta. Kun katsotaan aktiivisia, vähintään kerran kuussa pelaavia, siirrytään hieman nuorempiin ihmisiin, mutta tilanne pysyy sinänsä samana. Aktiivisten digitaalisten pelaajien keski-ikä oli vuonna 2011 34,9 vuotta, kun puolestaan harvemmin kuin kerran kuussa tai ei lainkaan pelaavien keski-ikä oli 51,9 vuotta. Katsottaessa pelkästään digitaalisten viihdepelien pelaajia, oli tämän ryhmän keski-ikä vielä alempi, 36,1 vuotta, joka eroaa selvästi niistä jotka eivät pelaa digitaalisia viihdepelejä (57,2 vuotta). Vähintään kerran kuussa pelaavien keski-ikä oli 33,6 vuotta ja puolestaan harvemmin kuin kerran kuussa tai ei lainkaan pelaavien 51,2 vuotta.

Kolmen vuoden tulosten silmämääräisessä tarkastelussa on havaittavissa digitaalisen pelaamisen yleistymistä erityisesti miehillä - vastaavasti naisten keskuudessa on joissain ikäryhmissä havaittavissa lievää suosion vähenemistä. Useissa miesten ikäryhmissä sekä satunnainen digitaalinen pelaaminen että aktiivinen digitaalinen pelaaminen on yleistynyt selkeästi. Kaikkiaan 2009-2011 digipelaajien osuus miehistä on noussut 71 %:sta 80 %:iin ja aktiivinen pelaaminen 55 %:sta 65 %:iin (ks. liite 2.3). Myös digitaalinen viihdepelaaminen näyttää yleistyneen erityisesti miesten keskuudessa, mutta huomattavaa on myös, että 50-70-vuotiaat miehet ovat aiempaa enemmän löytäneet tietokoneella pelattavien verkkorahapelien ääreen. Myös aiemmin vuonna 2010 todettu konsoli- ja mobiilipelaamisen kasvu näkyy useissa ikäryhmissä liitteen 2.3 taulukoissa. Kun digitaalisten viihde-, opetus- ja rahapelien pelamista tarkastellaan kokonaisuutena, on kolmen vuoden tarkastelujaksolla havaittavissa tilastollisesti merkittävää suosion kasvua.



Kuva 7. Digitaalisen pelaamisen yleisyys 2011.

Tulosten suunta on samanlainen, kun tarkastellaan pelkästään digitaalisia viihdepelejä (kuva 8): Nuoremmat miehet ovat aktiivisin pelaajaryhmä ja vanhemmat naiset ovat passiivisin, ja tässäkin tapauksessa ikäryhmien välinen ero on suurempi kuin sukupuolten välinen ero (sekä iän että sukupuolen suhteen sekä pelaamisen että aktiivisen pelaamisen $p = 0,000$). Alle 40-vuotiaista naisista digitaalisia viihdepelejä on vuoden 2011 aineistossa pelannut 89 % ja ainakin kerran kuussa pelaa 63 %. Miehistä pelaajia on 97 % ($p = 0,000$) ja aktiivisia pelaajia 85 % ($p = 0,000$). Yli 40-vuotiaissa naisissa pelaajia on 44 % ja aktiivisia pelaajia 27 %, miehissä vastaavasti 60 % ($p = 0,000$) ja 35 % ($p = 0,020$). Silmämääräisesti kolmen vuoden aikajänteellä digitaalisen viihdepelaamisen suosio vaikuttaa lisääntyneen miehillä ja vähentyneen naisilla.



Kuva 8. Digitaalisten viihdepelien pelaaminen ikä- ja sukupuoliryhmissä 2011.

Edelleen samaa voidaan sanoa ikäryhmien ja sukupuolten välisistä eroista verkkorahapelaamisesta. Nuoremmassa ikäryhmässä vuoden 2011 aineistossa 18 % naisista pelaa ja 6 % pelaa aktiivisesti verkkorahapelejä. Nuoremmista miehistä 37 % pelaa ($p = 0,000$) ja 28 % pelaa aktiivisesti ($p = 0,000$). Vanhemmassa ikäryhmässä 12 % naisista pelaa ja 6 % pelaa ainakin kerran kuussa, miehistä 23 % pelaa ($p = 0,000$) ja 17 % pelaa ainakin kerran kuussa ($p = 0,000$). Huomattavaa on, että toisin kuin miehillä, naisilla aktiivinen pelaaminen ei vähene iän myötä. Verkkorahapelaamisen suosio on pysynyt kolmen vuoden tarkastelujaksolla suunnilleen samalla tasolla.

Vajaa viidennes (18 %) suomalaisista on pelannut opetuspelejä vuoden 2011 aineiston mukaan kuluneen vuoden aikana, ja vähintään kerran kuussa niitä on pelannut 6 %. Odotetusti nuorempi ikäryhmä pelaa aktiivisemmin kuin vanhempi: Pelaajien osuus alle 40-vuotiaista on 29 % ja aktiivisten pelaajien osuus 10 %, verrattuna yli 40-vuotiaisiin, joista pelaajia on 9 % ($p = 0,000$) ja aktiivisia pelaajia 2 % ($p = 0,000$). Sukupuolten välillä ei ole eroa. Opetuspelien suosiossa ei ole havaittavissa merkittävää lisääntymistä tai vähenemistä; poikien ja nuorten miesten mielenkiinto oppimispeleihin on kuitenkin hieman nousussa.

Lomakkeen lopussa kysymyksissä 12-14 kysyttiin vielä digitaaliseen pelaamiseen käytettyä aikaa ja rahaa sekä kotiin ostettujen pelien lukumäärää. Kaikki eivät näihin kysymyksiin vastanneet. Osan puuttuvista vastauksista voisi muiden vastausten valossa tulkita tarkoittavan nollaa, mutta edellisiä vuosia seuraten näin ei ole tehty. Niin ollen tässä raportoitavat tunnusluvut koskevat kysymyksiin vastanneita; koko väestön arvot saattavat olla jonkin verran pienempiä. Vuonna 2011 suomalaiset käyttävät digitaaliseen pelaamiseen keskimäärin 3,23 tuntia viikossa ja 7,23 euroa kuukaudessa. Vuoden aikana ostetaan keskimäärin 2,95 peliä.

Taulukossa 3 näkyy näiden kysymysten tunnuslukuja tarkasteltujen kolmen vuoden osalta. Valtaosa vastauksista näissä kysymyksissä on kaikkina vuosina varsin pieniä, mutta joukossa on muista selkeästi erottuvia aktiivisia harrastajia, jotka nostavat keskiarvoja. Jakaumien muodon vuoksi on mielekkäämpää tarkastella korjattuja keskiarvoja, joiden laskemisessa 5 % äärimmäisistä vastauksista on jätetty huomioimatta. Vuonna 2010 havaittu selkeä nouseva trendi kaikkien kolmen kysymyksen osalta näyttää tämän vuoden tulosten perusteella osin satunnaisvaihtelulta. Silti keskiarvot ovat selkeästi suurempia kuin vuonna 2009, eli jonkinlaista lisääntymistä digitaalisiin peleihin käytetyssä ajassa, rahassa sekä ostettujen pelien

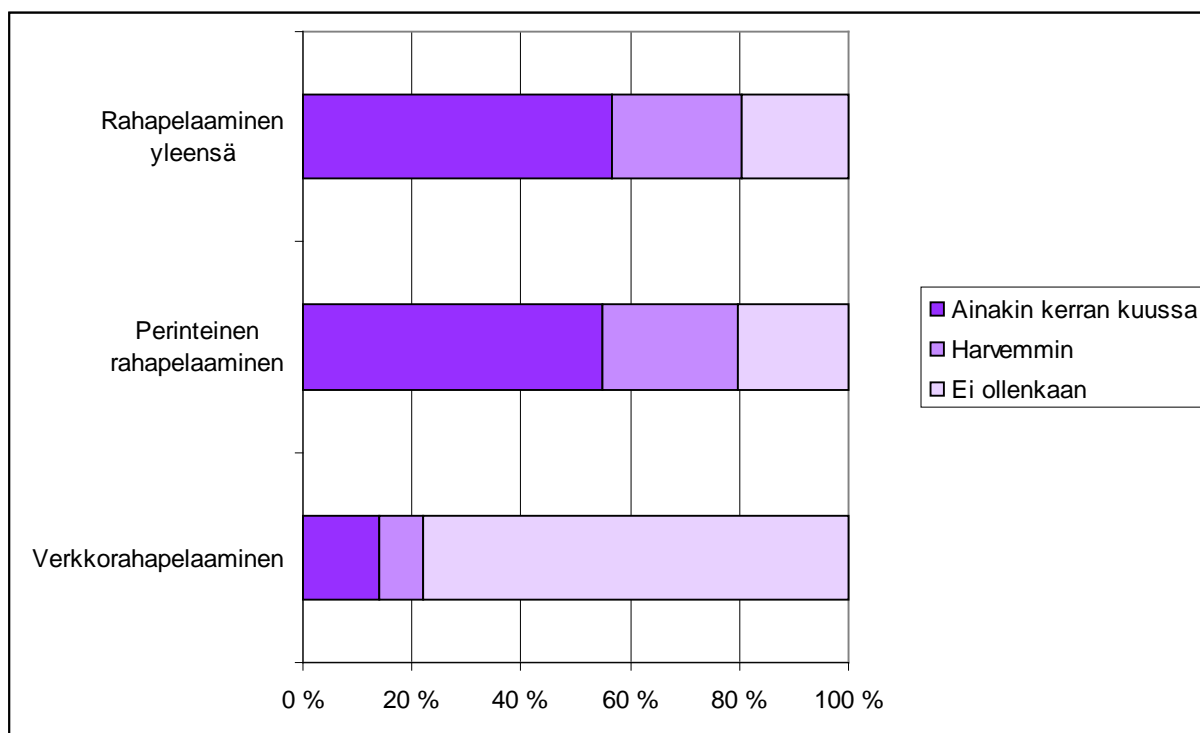
määrässä on ehkä havaittavissa. Pelaamiseen käytetty liiallinen aika on herättänyt mediassa huolestunutta keskustelua. Tämän tutkimuksen valossa suomalaisten pelaika ei näyttäisi olevan kasvussa. Innokkaita, yli 20 viikkotuntia pelaavia vastaajia oli 2009 ja 2010 aineistoissa 3,9 % ja 2011 aineistossa 3,3 %. Ylivoimaisesti tyypillisintä oli kuitenkin käyttää pelaamiseen korkeintaan vain muutama tunti viikossa.

		Keskiarvo	Korjattu keskiarvo	Mediaani	Keskihajonta	N
Käytetty aika (h / vko)	2009	4,18	2,95	0	7,591	664
	2010	4,58	3,67	2	6,101	545
	2011	4,21	3,23	2	6,380	603
Käytetty raha (€/ kk)	2009	8,42	4,72	0	23,010	628
	2010	15,46	10,16	2	32,157	453
	2011	13,88	7,23	0	78,469	564
Ostetut pelit	2009	3,42	2,26	0	10,346	728
	2010	4,37	3,11	2	7,741	521
	2011	3,84	2,95	2	6,130	666

Taulukko 3. Pelaamiseen käytetty aika ja raha sekä kotiin ostettujen pelien määrä vuosina 2009-2011.

3.3 Rahapelaaminen

Perinteistä rahapelaamista on käsitelty ei-digitaalisten pelien yhteydessä ja verkkorahapelaamista digitaalisten pelien yhteydessä. Tässä kappaleessa tarkastelua täydennetään ottamalla mukaan kokonaiskuva rahapelaamisesta (kuva 9).



Kuva 9. Rahapelaamisen yleisyys 2011.

Kuvasta näkyy, että lähes kaikki jotka pelaavat rahapelejä, pelaavat niitä ainakin perinteisessä muodossa, verkon ulkopuolella. Rahapelejä pelaa 80 % väestöstä; aktiivisesti niitä pelaa 57 %. Kun rahapelaaminen verkossa on vähäisempää kuin perinteisessä muodossa, näkyy myös yhdistetyssä tarkastelussa perinteisen rahapelaamisen painottuminen vanhempiin ikäryhmiin (aktiivisten pelaajien osuus alle 40-vuotiaista 48 %, yli 40-vuotiaista 63 %; $p = 0,000$), vaikka verkkorahapelejä pelaavatkin useammin nuoret. Miehet pelaavat jonkin verran useammin kuin naiset (85 % vs. 76 %; $p = 0,000$), ja aktiivisessa pelaamisessa ero on selkeämpi (67 % vs. 46 %; $p = 0,000$).

3.4 Suosituimmat pelit 2011

Edellisten vuosien tapaan niitä vastaajia, jotka olivat kuluneen kuukauden sisällä pelanneet digitaalisia pelejä, pyydettiin nimeämään kaksi eniten pelattua peliä. Kysymykseen vastasi hieman alle puolet kaikista kyselyyn osallistuneista (46 %). Tänäkin vuonna eri nimikkeitä kaikkiaan mainittiin yli 200, joista suurin osa jäi yhden maininnan tasolle. Taulukossa 4 on tämän kysymyksen perusteella listattuna vastaajien parissa suosituimmat pelit ja mainintojen lukumäärä.

	Pelin nimi	Mainintoja
1	Pasianssi	152
2	Angry Birds	53
3	Veikkauspelit	49
4	Mahjong	29
5	NHL	25
6	Tetris	24
7	Call of Duty	23
8	Älypää	22
9	Grand Theft Auto	14
10	Sudoku	14
11	Farmville	12
12	The Sims	12
13	BubbleShooter	11
14	Hertta	10
15	Nettipokeri	10
16	SingStar	10

Taulukko 4. Kuusitoista suosituinta peliä tai pelipalvelua vuonna 2011.

Edellisten vuosien tapaan pelien jatko-osat ja pelisarjat on analyysiä varten koodattu yhdeksi pelinimikkeeksi. Pelipalvelujen kuten Veikkauksen tai Älypää-pelisivuston tarjoamia pelejä on myös käsitelty yhtenä kokonaisuutena.

Tietokonepasianssi on edelleen selkeästi Suomen suosituin digitaalinen peli. Myös Tetriksen kaltainen videopelklassikko sekä tunnetuimmat toimintapelit (Call of Duty, Grand Theft Auto) ja urheilupelit (NHL) löytyivät kärkisijoilta myös 2009 ja 2010 kyselytutkimuksissa ja ovat tällä perusteella saavuttaneet kestävän aseman näiden pelityyppien harrastajien keskuudessa. Sen sijaan mobiilipeleissä Nokian matopelin on kärkipelien joukosta pudottanut älypuhelimilla pelattava Angry Birds. Pulmapelien suosio näyttää tutkimuksen valossa jo sangen pitkäkestoiselta ilmiöltä - Mahjong, Sudoku ja Älypää-pelipalvelu ovat löytyneet suosikkipelien listalta kaikkina kolmena tutkimusvuotena. Myös Facebook-pelit ovat ainakin toistaiseksi pysyneet suosikkien joukossa. Jos Farmvillen rinnalle otettaisiin muutkin Facebook-pelit, saisivat ne yhdessä 27 mainintaa.

3.5 Keskeisiä muutoksia pelaamisessa 2009-2011

Pääosin pelaamisen suosio on Pelaajabarometri-tutkimusten valossa vakiintunut, eikä useimmissa peliryhmissä ole tapahtunut radikaaleja suosion muutoksia. Joidenkin peliryhmien koh-

dalla on kuitenkin havaittavissa mielenkiintoisia kehitystrendejä.

Erityisen kiinnostavaa on, että vanhimmassa tutkitussa ikäryhmässä, 70-75-vuotiaissa, pelaaminen on lisääntynyt useiden pelityyppien osalta. Vuonna 2009 kolme neljästä ilmoitti pelanneensa vähintään kerran kuussa jotain pelityyppiä, vuonna 2011 niin teki jo yhdeksän kymmenestä ($p = 0,008$). Eiidigitaalisten pelien aktiivinen pelaaminen on yleistynyt merkittävästi 75 prosentista 89 prosenttiin ($p = 0,020$): muutos näkyy ainakin lauta- ja seurapeleissä, paperilla pelattavissa pulmapeleissä sekä ulko- ja pihapeleissä. Digitaalisten pelien aktiivinen pelaaminen puolestaan on noussut 16 prosentista 25 prosenttiin ($p = 0,233$) ikäryhmän parissa, mutta tulos ei ole tilastollisesti merkitsevä. Yleisesti ottaen voidaan kuitenkin todeta pelaamisen suosion lisääntyneen tarkastelujaksolla vanhimman ikäryhmän parissa.

Digitaaliset pelit ylipäänsä ovat levinneet entistä laajemman joukon aktiviteeteiksi. Vuonna 2009 digitaalisia pelejä pelasi ainakin kerran kuussa 51 % suomalaisista. Kahdessa vuodessa osuus on noussut merkittävästi, viidellä prosenttiyksiköllä, 56 prosenttiin ($p = 0,025$). Pelikategorioista konsolipelaaminen on lisääntynyt 19 prosentista 23 prosenttiin ($p = 0,047$) ja mobiilipelaaminen 13 prosentista 21 prosenttiin ($p = 0,000$). Sen sijaan selainpelien pelaaminen on vähentynyt tarkastelujaksolla, 23 prosentista 18 prosenttiin ($p = 0,01$).

4 Päätelmiä

Kolmena vuotena toteutettu Pelaajabarometri antaa varsin luotettavan yleiskuvan siitä, kuinka laajalle eri pelityyppien pelaaminen on suomalaisten keskuudessa levinnyt. Kuten mainittua, barometrin tuloksista ei voi suoraan lukea pelien harrastamista, pelien merkityksellisyyttä tai pelaamiseen kohdistuvia asenteita koskevia tuloksia. Niitä on tutkittava toisenlaisissa tutkimuksissa. Pelaamisen yleisyys kertoo kuitenkin merkittäväällä tavalla siitä, millainen asema peleillä on suomalaisten arjessa.

Ajatuksena on myös ollut tavoittaa joitain pelikulttuureissa käynnissä olevia muutosprosesseja. Kolme vuotta on kuitenkin syvällisiä kulttuurisia muutoksia ajatellen varsin lyhyt aika, vaikka pelimarkkinoilla ja aihepiirin mediassa näyttää tapahtuvan koko ajan vallankumouksia. Nyt tehdyissä kolmessa tutkimuksessa havaitut muutostrendit voivat kuitenkin antaa osviittaa siitä, mihin suuntaan pelaaminen on myös tulevana vuosina kehittymässä. On selvää että jos käytettävissä olisi vastaavat tutkimusaineistot useilta vuosikymmeniltä, voisimme

todistaa huomattavasti radikaalimpia pelikulttuurin muutoksia. Kannattaa kuitenkin huomioida että esimerkiksi Facebook-palvelua ei ennen vuotta 2007 Suomessa juuri tunnettu; nyt vuosien 2010 ja 2011 aineistossamme jo noin 10 % suomalaisista kertoo pelaavansa Facebookin pelejä säännöllisesti.

Barometreissa on havaittu, että ei-digitaaliset pelit ovat tavalla tai toisella osa lähes jokaisen suomalaisen elämää, ja tilanne on pääpiirteissään pysynyt samana kolmen vuoden tutkimusjakson aikana. Digitaalinen pelaaminen sen sijaan jakaa enemmän väestöä, ja onkin puhuttu "digitaalisista pelisukupolvista" tai "digitaalisesta pelikuilusta" vanhempien ja nuorempien ikäryhmien välillä. On edelleen selvää, että nuoret pelaavat digitaalisia pelejä aktiivisemmin, mutta on viitteitä myös kuilun kapenemisesta. Vähintään kerran kuussa digitaalisia pelejä pelanneiden osuus väestössä on kolmen vuoden tarkastelujaksolla noussut 51 prosentista 56 prosenttiin, ja aktivoitumista on näkyvissä sekä nuoremmissa että vanhemmissa ikäryhmissä. Suuri osa tästä aktivoitumisesta näyttää tapahtuneen miesten keskuudessa: heillä pelaaminen on noussut 71 prosentista 80 prosenttiin ja aktiivinen pelaaminen 55 prosentista 65 prosenttiin. Yksittäisistä digitaalisten pelien ryhmistä lisääntymistä näkyy erityisesti konsoli- ja mobiilipelaamisessa, sen sijaan selainpelien pelaaminen on hieman vähentynyt. Älypuhelimien voimakas yleistymisen selittää osan mobiilipelaamisen kasvusta.

Hieman yllättävämpi tulos on vanhimman tutkitun ikäryhmän, 70-75-vuotiaiden aktivoituminen sekä ei-digitaalisten, että digitaalisten pelien pelaajina. Tämäkin luultavasti kertoo osaltaan pelien levittäytymisestä yhteiskuntaan yleisellä tasolla, mutta taustalla voivat olla myös kulttuuriset muutokset siinä, miten erityisesti ikäihmiset 2010-luvulla viettävät aikaansa. Pelien ja tietotekniikan voi katsoa tavalla tai toisella kosketavan jo kaiken ikäisiä suomalaisia.

Aiemmat Pelaajabarometri-julkaisut

Karvinen, Juho & Frans Mäyrä (2009) *Pelaajabarometri 2009: Pelaaminen Suomessa*. Interaktiivisen median tutkimuksia 3. Tampereen yliopisto.

<http://tampub.uta.fi/haekokoversio.php?id=303>.

Kuronen, Eero & Raine Koskimaa (2011) *Pelaajabarometri 2010*. Agora Center. Jyväskylän yliopisto.

<https://www.jyu.fi/erillis/agoracenter/julkaisut/kirjat/pelaajabarometri2010>.

Liite 1: Pelaajabarometri 2011 kyselylomakkeet

Tutkimus pelaamisesta Suomessa

Tämän kyselyn tarkoituksena on kerätä tietoa pelaamisen yleisyydestä Suomessa. Pelit ovat olleet laajan huomion kohteena, mutta tieteellinen tieto siitä, mitä suomalaiset itse asiassa pelaavat ja kuinka paljon, on edelleen puutteellista. Jokainen vastaus on tärkeä tutkimuksen onnistumiseksi, riippumatta siitä kuinka paljon pelaat tai et pelaa. Olemme erittäin kiitollisia jos voit osallistua tutkimukseen täyttämällä oheisen lyhyen kyselyn. Valmiiksi maksettu palautuskuori on myös oheessa. Lisäksi yhteystietonsa jättäneiden vastaajien kesken arvotaan pieni palkinto, Finnkinon sarjalippu. Kysely on osa Suomen Akatemian rahoittamaa *Pelikulttuurien synty Suomessa* -tutkimusta ja kyselystä vastaa professori Frans Mäyrä Tampereen yliopistosta. (osoite: Informaatiotieteiden yksikkö, 33014 Tampereen yliopisto. Sähköposti: frans.mayra@uta.fi).

Jos haluat osallistua arvontaan, jätä myös nimesi ja osoitteesi.

Nimi: _____

Postiosoite: _____

Mikäli haluat olla mahdollisessa jatkotutkimuksessa haastateltavana, jätä myös puhelinnumerosi tai sähköpostiosoitteesi: _____

Tutkimuksen osoitelähde:
Väestötietojärjestelmä
Väestötietokeskus
PL 70
00581 HELSINKI

1. Vastaajan ikä _____ vuotta.

2. Sukupuoli nainen mies

3. Kuinka usein arvioit viimeisen vuoden aikana pelanneesi seuraavanlaisia ei-digitaalisia pelejä? (Merkitse rasti rivillä aina yhteen, lähinnä oikealta tuntuvaan ruutuun.)

Pelityyppi	päivittäin	viikoittain	noin kerran kuussa	harvemmin	en lainkaan
Lauta- ja seurapelit (esim. Afrikan Tähti, Monopoli...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paperilla pelattavat pulmapelit (esim. sanaristikot, sudokut, lehtien visailut...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Korttipelit (esim. bridge, UNO, pasianssit, ristiseiska, tikki, sökö...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Perinteiset pubipelit (esim. darts, biljardi...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Veikkauksen rahapelit (esim. lotto, raaputusarvat, urheiluvedonlyönti...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fintoton rahapelit (esim. toto)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RAY:n rahapelit (esim. raha-automaattipelit, kasinopelit, pokeri...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bingo (erilaiset bingo-pelit)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Urheilupelit (esim. jalkapallo, jääkiekko, sähly...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ulko- ja pihapelit (esim. tikanheitto, rosvo ja poliisi, mölkky...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Keräilykorttipelit (esim. Magic the Gathering...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roolipelit (esim. Dungeons & Dragons...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Liveroolipelit, larp (esim. Vampire...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Miniatyyritaistelupelit (esim. Warhammer 40.000...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kysely jatkuu kääntöpuolella

4. Kuinka usein arvioit viimeisen vuoden aikana pelanneesi seuraavanlaisia digitaalisia pelejä? (Rasti rivillä aina yhteen, lähinnä oikeaan ruutuun.)

Pelityyppi	päivittäin	viikoittain	noin kerran kuussa	harvemmin	en lainkaan
a) Yksin pelattavat tietokonepelit (esim. tietokonepasianssit, The Sims, ...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b) Konsolipelit (esim. Guitar Hero, Wii Sports, LittleBigPlanet...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c) Käsikonsolipelit (esim. Nintendogs, Wipeout Pure...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d) Monen pelaajan verkkopelit (esim. Travian, World of Warcraft, Team Fortress, Runescape...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e) Facebookin pelit (esim. FarmVille, Bejeweled Blitz...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f) Muut internet-selaimessa pelattavat pelit (esim. Älypää, Zuma, Sudoku)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g) Ladattavat PC- ja konsolipelit (esim. Zuma Deluxe, Wii Tetris Party, World of Goo, Trials HD...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
h) Mobiililaitteiden pelit (esim. Nokian matopeli, Angry Birds, tabletilaitteiden pelit...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
i) Nettipokeri (sekä RAY että ulkomaiset pelinjärjestäjät)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
j) Muut suomalaiset verkkorahapelit (veikkaus.fi, ray.fi, fintoto.fi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
k) Muut ulkomaiset verkkorahapelit (esim. vedonlyönti, ulkomaiset nettikasinit, vedonlyöntipörssit...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
l) Opetuspelit (esim. matematiikka- tai lukutaitopelit)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Missä yleisimmin pelaat digitaalisia pelejä? _____

6. Missä yleisimmin pelaat rahapelejä? _____

7. Missä yleisimmin pelaat opetuspelejä? _____

Jos olet ainakin kerran kuukauden sisällä pelannut jotain tietokonepeliä tai muuta digitaalista peliä (kysymys 4), niin vastaa myös seuraaviin kysymyksiin:

8. Mainitse yksi digitaalinen peli, jota olet pelannut *eniten* viimeksi kuluneen kuukauden sisällä:

9. Mihin kysymyksen 4 ryhmistä tuo peli kuuluu: a b c d e f g h i j k l

10. Mainitse yksi digitaalinen peli, jota olet pelannut *toiseksi eniten* viimeksi kuluneen kuukauden sisällä:

11. Mihin kysymyksen 4 ryhmistä tuo peli kuuluu: a b c d e f g h i j k l

12. Kuinka paljon *aikaa* arvioit tyypillisesti käyttäväsi digitaalisten pelien pelaamiseen (valitse vain toinen vastausvaihtoehto): _____ minuuttia päivässä TAI _____ tuntia viikossa

13. Kuinka paljon *rahaa* arvioit tyypillisesti käyttäväsi digitaalisten pelien pelaamiseen (valitse vain toinen vastausvaihtoehto): _____ euroa viikossa TAI _____ euroa kuukaudessa

14. Kuinka monta peliä arvioit että kotinne on *ostettu* kuluneen puolen vuoden aikana? _____ peliä.

Tähän voit kirjoittaa vapaamuotoisia kommentteja pelaamisestasi tai täsmentää vastauksiasi.

Kiitokset osallistumisesta tutkimukseen! Kaikkia tietoja tullaan käsittelemään luottamuksellisin, eikä lopullisista tutkimustuloksista ole mahdollista tunnistaa yksittäistä vastaajaa.

Tutkimus pelaamisesta Suomessa

Tämän kyselyn tarkoituksena on kerätä tietoa pelaamisen yleisyydestä Suomessa. Pelit ovat olleet laajan huomion kohteena, mutta tieteellinen tieto siitä, mitä suomalaiset itse asiassa pelaavat ja kuinka paljon, on edelleen puutteellista. Jokainen vastaus on tärkeä tutkimuksen onnistumiseksi, riippumatta siitä kuinka paljon lapsesi pelaa tai ei pelaa. Olemme erittäin kiitollisia jos voisitte osallistua tutkimukseen täyttämällä oheisen lyhyen kyselyn yhdessä lapsenne kanssa. Valmiiksi maksettu palautuskuori on myös oheessa. Lisäksi yhteystietonsa jättäneiden vastaajien kesken arvotaan pieni palkinto, Finnkinon sarjalippu. Kysely on osa Suomen Akatemian rahoittamaa *Pelikulttuurien synty Suomessa* -tutkimusta ja kyselystä vastaa professori Frans Mäyrä Tampereen yliopistosta. (osoite: Informaatiotieteiden yksikkö, 33014 Tampereen yliopisto. Sähköposti: frans.mayra@uta.fi).

Jos haluatte osallistua arvontaan, jättäkää myös huoltajan nimi ja osoite.

Nimi: _____

Postiosoite: _____

Mikäli haluatte olla mahdollisessa jatkotutkimuksessa haastateltavana, jättäkää myös huoltajan puhelinnumero tai sähköpostiosoite: _____

Tutkimuksen osoitelähde:

Väestötietojärjestelmä

Väestörekisterikeskus

PL 70

00581 HELSINKI

Tämä kyselylomake on tarkoitettu perheessänne olevalle 10-15 vuotiaalle lapselle. Pyydämme sinua huoltajana täyttämään lomakkeen lapsen kanssa yhdessä, siten että varsinaisiin kysymyksiin vastaa lapsi itse.

Annän täten suostumukseni lapseni kyselytutkimukseen osallistumiselle:

Nimen selvennys: _____

1. Vastaajan ikä _____ vuotta.

2. Sukupuoli tyttö poika

3. Kuinka usein arvioit viimeisen vuoden aikana pelanneesi seuraavanlaisia ei-digitaalisia pelejä? (Merkitse rasti rivillä aina yhteen, lähinnä oikealta tuntuvaan ruutuun.)

Pelityyppi	päivittäin	viikoittain	noin kerran kuussa	harvemmin	en lainkaan
Lauta- ja seurapelit (esim. Afrikan Tähti, Monopoli...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paperilla pelattavat pulmapelit (esim. sanaristikot, sudokut, lehtien visailut...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Korttipelit (esim. bridge, UNO, pasianssit, ristiseiska, tikki, sökö...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Perinteiset pubipelit (esim. darts, biljardi...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Veikkauksen rahapelit (esim. lotto, raaputusarvat, urheiluviedonlyönti...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fintoton rahapelit (esim. toto)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RAY:n rahapelit (esim. raha-automaattipelit, kasinopelit, pokeri...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bingo (erilaiset bingo-pelit)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Urheilupelit (esim. jalkapallo, jääkiekko, sähly...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ulko- ja pihapelit (esim. tikanheitto, rosvo ja poliisi, mölkky...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Keräilykorttipelit (esim. Magic the Gathering...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Roolipelit (esim. Dungeons & Dragons...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Liveroolipelit, larp (esim. Vampire...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Miniatyyriasteapelit (esim. Warhammer 40.000...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Kysely jatkuu kääntöpuolella

4. Kuinka usein arvioit viimeisen vuoden aikana pelanneesi seuraavanlaisia digitaalisia pelejä? (Rasti rivillä aina yhteen, lähinnä oikeaan ruutuun.)

Pelityyppi	päivittäin	viikoittain	noin kerran kuussa	harvemmin	en lainkaan
a) Yksin pelattavat tietokonepelit (esim. tietokonepasienssit, The Sims, ...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b) Konsolipelit (esim. Guitar Hero, Wii Sports, LittleBigPlanet...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c) Käsi-konsolipelit (esim. Nintendogs, Wipeout Pure...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d) Monen pelaajan verkkopelit (esim. Travian, World of Warcraft, Team Fortress, Runescape...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e) Facebookin pelit (esim. FarmVille, Bejeweled Blitz...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f) Muut internet-selaimessa pelattavat pelit (esim. Älypää, Zuma, Sudoku)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
g) Ladattavat PC- ja konsolipelit (esim. Zuma Deluxe, Wii Tetris Party, World of Goo, Trials HD...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
h) Mobiililaitteiden pelit (esim. Nokian matopeli, Angry Birds, tabletilaitteiden pelit...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
i) Nettipokeri (sekä RAY että ulkomaiset pelinjärjestäjät)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
j) Muut suomalaiset verkkorahapelit (veikkaus.fi, ray.fi, fintoto.fi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
k) Muut ulkomaiset verkkorahapelit (esim. vedonlyönti, ulkomaiset nettikasinit, vedonlyöntipörssit...)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
l) Opetuspelit (esim. matematiikka- tai lukutaitopelit)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

5. Missä yleisimmin pelaat digitaalisia pelejä? _____

6. Missä yleisimmin pelaat rahapelejä? _____

7. Missä yleisimmin pelaat opetuspelejä? _____

Jos olet ainakin kerran kuukauden sisällä pelannut jotain tietokonepeliä tai muuta digitaalista peliä (kysymys 4), niin vastaa myös seuraaviin kysymyksiin:

8. Mainitse yksi digitaalinen peli, jota olet pelannut *eniten* viimeksi kuluneen kuukauden sisällä:

9. Mihin kysymyksen 4 ryhmistä tuo peli kuuluu: a b c d e f g h i j k l

10. Mainitse yksi digitaalinen peli, jota olet pelannut *toiseksi eniten* viimeksi kuluneen kuukauden sisällä:

11. Mihin kysymyksen 4 ryhmistä tuo peli kuuluu: a b c d e f g h i j k l

12. Kuinka paljon *aikaa* arvioit tyypillisesti käyttäväsi digitaalisten pelien pelaamiseen (valitse vain toinen vastausvaihtoehto): _____ minuuttia päivässä TAI _____ tuntia viikossa

13. Kuinka paljon *rahaa* arvioit tyypillisesti käyttäväsi digitaalisten pelien pelaamiseen (valitse vain toinen vastausvaihtoehto): _____ euroa viikossa TAI _____ euroa kuukaudessa

14. Kuinka monta peliä arvioit että kotinne on *ostettu* kuluneen puolen vuoden aikana? _____ peliä.

Tähän voit kirjoittaa vapaamuotoisia kommentteja pelaamisestasi tai täsmentää vastauksiasi.

Kiitokset osallistumisesta tutkimukseen! Kaikkia tietoja tullaan käsittelemään luottamuksellisin, eikä lopullisista tutkimustuloksista ole mahdollista tunnistaa yksittäistä vastaajaa.

Liite 2: Tulostaulukoita

Tässä liitteessä on taulukoitu pelaajien ja aktiivisten pelaajien painotetut osuudet vastaajista ikäryhmittäin ja sukupuolittain. Ensimmäisessä osassa on vuoden 2011 luvut. Toisessa osassa on vastaaviin taulukoihin laskettu kolmen vuoden keskiarvot, jotka jo antavat varsin luotettavan yleiskuvan siitä, kuinka suuri osa kustakin väestöryhmästä pelaa kutakin pelityyppiä. Kolmannessa osassa on vielä raportoitu vertailua ajatellen kaikkien kolmen vuoden osuudet vierekkäin.

Kun aineisto pilkotaan iän ja sukupuolen mukaan pienemmiksi ryhmiksi, vastaajamäärät tulevat väistämättä pieniksi. Yksittäisten vastaajien painoarvo kasvaa monissa ryhmissä yli prosenttiyksikön suuruiseksi, mikä on muistettava tuloksia tulkitessa. Erityisen karkeita tulokset ovat pienimmässä ikäryhmässä, yli 70-vuotiaissa vastaajissa. Ikä- ja sukupuoliryhmien painotetut vastaajamäärät näkyvät taulukossa 4.

	Naiset	Miehet	Yhteensä
10-19	76	79	155
20-29	81	85	166
30-39	78	82	160
40-49	88	91	179
50-59	94	93	187
60-69	86	82	168
70-75	36	29	65
Yhteensä	539	541	1080

Taulukko 4. Vastaajien painotetut määrät ikä- ja sukupuoli-ryhmittäin.

Liite 2.1: Tulostaulukot 2011

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
98,6 %	89,4 %	99,3 %	87,0 %	98,1 %	91,9 %	Pelaaminen yleensä
100,0 %	98,7 %	100,0 %	97,4 %	100,0 %	100,0 %	10-19
100,0 %	95,2 %	100,0 %	90,1 %	100,0 %	100,0 %	20-29
100,0 %	86,9 %	100,0 %	80,5 %	100,0 %	92,7 %	30-39
99,4 %	86,6 %	100,0 %	83,0 %	98,9 %	90,1 %	40-49
97,3 %	85,6 %	97,9 %	81,9 %	96,8 %	89,1 %	50-59
96,4 %	84,5 %	98,8 %	87,2 %	93,9 %	81,7 %	60-69
95,4 %	90,8 %	97,1 %	94,4 %	96,6 %	86,2 %	70-75
98,1 %	86,3 %	98,9 %	83,7 %	98,0 %	88,7 %	Ei-digitaalinen pelaaminen
100,0 %	95,5 %	100,0 %	94,7 %	100,0 %	96,2 %	10-19
100,0 %	89,8 %	100,0 %	85,2 %	100,0 %	94,2 %	20-29
100,0 %	83,1 %	100,0 %	74,4 %	100,0 %	91,5 %	30-39
98,3 %	82,7 %	98,9 %	77,5 %	98,9 %	86,8 %	40-49
96,2 %	83,4 %	96,8 %	80,9 %	95,7 %	85,9 %	50-59
95,9 %	83,4 %	98,8 %	87,2 %	93,9 %	79,3 %	60-69
95,4 %	89,2 %	97,1 %	91,7 %	96,6 %	86,2 %	70-75
73,8 %	56,0 %	67,5 %	46,6 %	80,2 %	65,1 %	Digitaalinen pelaaminen
99,4 %	94,8 %	98,7 %	90,8 %	100,0 %	98,7 %	10-19
99,4 %	79,5 %	98,8 %	63,0 %	100,0 %	94,2 %	20-29
86,2 %	63,5 %	75,6 %	46,2 %	95,1 %	79,3 %	30-39
75,4 %	45,8 %	71,6 %	37,1 %	79,1 %	53,8 %	40-49
60,4 %	42,2 %	50,0 %	33,0 %	71,0 %	51,1 %	50-59
42,3 %	28,6 %	33,7 %	26,7 %	51,2 %	30,5 %	60-69
33,8 %	24,6 %	28,6 %	22,9 %	41,4 %	26,7 %	70-75
80,4 %	56,6 %	76,0 %	45,9 %	85,0 %	66,9 %	Rahapelaaminen yleensä
57,8 %	27,3 %	49,3 %	14,5 %	65,8 %	39,7 %	10-19
83,7 %	54,8 %	78,8 %	45,7 %	89,4 %	62,8 %	20-29
87,5 %	61,3 %	81,8 %	42,3 %	92,7 %	79,3 %	30-39
82,7 %	59,2 %	76,4 %	48,3 %	89,0 %	70,0 %	40-49
83,3 %	65,8 %	81,9 %	57,0 %	84,8 %	74,2 %	50-59
84,6 %	63,9 %	82,6 %	54,7 %	86,6 %	73,2 %	60-69
83,1 %	66,2 %	80,6 %	65,7 %	86,2 %	65,5 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
94,9 %	70,9 %	96,3 %	72,0 %	93,7 %	69,7 %	Perinteinen pelaaminen
99,4 %	92,9 %	100,0 %	93,4 %	98,7 %	92,4 %	10-19
98,8 %	72,3 %	100,0 %	69,1 %	97,7 %	75,6 %	20-29
100,0 %	68,6 %	100,0 %	59,0 %	100,0 %	76,8 %	30-39
95,6 %	71,5 %	96,6 %	68,2 %	95,6 %	74,7 %	40-49
90,9 %	59,4 %	93,6 %	67,0 %	88,0 %	52,2 %	50-59
88,8 %	63,1 %	92,0 %	74,7 %	85,4 %	50,0 %	60-69
87,5 %	72,3 %	88,6 %	77,1 %	86,2 %	65,5 %	70-75
9,5 %	3,2 %	5,4 %	1,9 %	13,5 %	4,6 %	Eläytymispelaaminen
29,9 %	13,5 %	17,1 %	9,2 %	43,0 %	17,7 %	10-19
18,0 %	5,4 %	4,9 %	0,0 %	29,4 %	10,6 %	20-29
5,0 %	1,3 %	2,6 %	0,0 %	7,3 %	2,4 %	30-39
7,3 %	0,6 %	5,7 %	1,1 %	7,8 %	0,0 %	40-49
1,1 %	0,0 %	2,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
1,8 %	0,6 %	2,3 %	1,1 %	1,2 %	0,0 %	60-69
1,5 %	1,5 %	2,8 %	2,8 %	0,0 %	0,0 %	70-75
70,3 %	50,2 %	64,1 %	42,9 %	76,5 %	57,6 %	Digitaalinen viihdepelaaminen
99,4 %	94,8 %	98,7 %	90,8 %	100,0 %	98,7 %	10-19
97,6 %	73,5 %	97,5 %	59,3 %	97,7 %	87,1 %	20-29
83,0 %	55,0 %	71,8 %	41,0 %	92,7 %	68,3 %	30-39
73,7 %	38,5 %	69,3 %	31,8 %	77,8 %	44,4 %	40-49
52,7 %	33,7 %	42,6 %	27,7 %	63,4 %	39,8 %	50-59
36,9 %	24,3 %	30,2 %	24,4 %	43,9 %	24,4 %	60-69
27,7 %	20,0 %	22,9 %	19,4 %	34,5 %	20,7 %	70-75
79,7 %	54,9 %	75,3 %	45,2 %	83,9 %	64,7 %	Perinteinen rahapelaaminen
55,8 %	25,2 %	48,0 %	13,2 %	63,3 %	36,7 %	10-19
81,3 %	53,0 %	75,3 %	44,4 %	87,1 %	61,2 %	20-29
87,5 %	60,4 %	81,8 %	42,3 %	92,7 %	76,8 %	30-39
82,1 %	57,5 %	76,4 %	47,2 %	86,8 %	68,1 %	40-49
83,3 %	65,1 %	81,9 %	57,0 %	84,8 %	73,1 %	50-59
84,5 %	61,3 %	82,6 %	53,5 %	86,6 %	69,5 %	60-69
83,1 %	64,6 %	80,6 %	65,7 %	86,2 %	65,5 %	70-75
21,9 %	14,2 %	14,7 %	5,9 %	29,0 %	22,0 %	Verkkorahapelaaminen
10,3 %	5,2 %	5,3 %	1,3 %	15,2 %	8,9 %	10-19
37,3 %	22,8 %	25,9 %	4,9 %	48,2 %	38,8 %	20-29
34,4 %	23,1 %	23,1 %	11,5 %	45,1 %	34,1 %	30-39
20,7 %	12,8 %	17,0 %	5,7 %	24,2 %	18,9 %	40-49
18,3 %	14,4 %	11,7 %	6,4 %	25,8 %	22,6 %	50-59
14,9 %	10,1 %	8,1 %	5,8 %	22,0 %	13,4 %	60-69
10,8 %	6,2 %	8,6 %	5,6 %	10,3 %	6,9 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
75,0 %	23,6 %	77,5 %	25,0 %	72,5 %	22,3 %	Lauta- ja seurapelit
94,8 %	48,7 %	98,7 %	48,6 %	91,1 %	48,1 %	10-19
94,6 %	31,3 %	95,1 %	27,2 %	94,2 %	35,3 %	20-29
88,1 %	35,6 %	89,7 %	39,7 %	86,6 %	31,7 %	30-39
81,0 %	20,1 %	84,1 %	25,8 %	77,8 %	14,3 %	40-49
61,0 %	10,2 %	68,1 %	11,7 %	53,3 %	8,6 %	50-59
49,4 %	8,3 %	53,5 %	12,6 %	45,1 %	3,7 %	60-69
35,9 %	4,7 %	33,3 %	2,9 %	41,4 %	6,9 %	70-75
78,6 %	47,9 %	84,7 %	55,6 %	72,5 %	40,2 %	Paperilla pelattavat pulmapelit
87,6 %	46,4 %	94,7 %	56,0 %	80,8 %	37,2 %	10-19
83,2 %	44,0 %	93,8 %	56,8 %	74,1 %	31,8 %	20-29
79,4 %	39,4 %	79,2 %	35,1 %	79,3 %	42,7 %	30-39
79,3 %	46,9 %	77,5 %	49,4 %	81,1 %	44,4 %	40-49
75,3 %	48,9 %	84,9 %	59,1 %	65,6 %	38,7 %	50-59
70,5 %	56,0 %	82,1 %	70,2 %	58,5 %	41,5 %	60-69
70,8 %	61,5 %	77,8 %	69,4 %	62,1 %	51,7 %	70-75
74,1 %	29,2 %	73,9 %	29,9 %	74,2 %	28,6 %	Korttipelit
94,8 %	69,0 %	96,1 %	67,1 %	93,7 %	70,9 %	10-19
90,9 %	28,5 %	88,9 %	28,4 %	92,8 %	28,6 %	20-29
77,5 %	29,6 %	73,1 %	23,1 %	81,7 %	36,6 %	30-39
79,2 %	23,0 %	82,8 %	23,9 %	75,8 %	22,2 %	40-49
59,1 %	12,4 %	60,2 %	17,2 %	58,1 %	7,5 %	50-59
56,5 %	19,2 %	59,3 %	25,3 %	53,7 %	13,4 %	60-69
46,2 %	26,2 %	41,7 %	28,6 %	50,0 %	24,1 %	70-75
36,7 %	8,5 %	24,6 %	2,0 %	48,9 %	14,9 %	Perinteiset pubipelit
64,1 %	21,6 %	52,0 %	6,6 %	75,6 %	35,9 %	10-19
60,2 %	13,9 %	50,0 %	2,5 %	70,6 %	24,4 %	20-29
47,8 %	10,0 %	30,8 %	1,3 %	63,4 %	18,3 %	30-39
40,4 %	8,4 %	19,5 %	1,1 %	60,4 %	15,6 %	40-49
15,1 %	1,6 %	5,4 %	1,1 %	25,0 %	2,2 %	50-59
10,1 %		4,7 %		16,0 %		60-69
3,2 %	1,6 %	2,9 %	2,9 %	3,4 %	3,4 %	70-75
76,2 %	50,2 %	72,8 %	43,0 %	79,6 %	57,4 %	Veikkauksen rahapelit
41,9 %	11,0 %	36,0 %	9,2 %	46,8 %	12,8 %	10-19
76,5 %	44,6 %	71,6 %	39,5 %	81,2 %	50,0 %	20-29
85,0 %	56,2 %	81,8 %	41,0 %	89,0 %	70,7 %	30-39
81,0 %	55,9 %	76,4 %	44,3 %	85,7 %	66,7 %	40-49
82,9 %	64,2 %	80,9 %	56,4 %	84,8 %	72,0 %	50-59
84,5 %	59,5 %	82,6 %	53,5 %	86,6 %	65,9 %	60-69
81,2 %	64,1 %	77,8 %	65,7 %	82,8 %	62,1 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaajia	Aktiivisia	Pelaajia	Aktiivisia	Pelaajia	Aktiivisia	
9,1 %	2,9 %	4,5 %	0,7 %	13,6 %	5,1 %	Fintoton rahapelit
3,9 %	0,6 %	1,3 %	0,0 %	6,3 %	1,3 %	10-19
5,4 %	0,0 %	4,9 %	0,0 %	5,8 %	0,0 %	20-29
13,8 %	3,8 %	3,9 %	0,0 %	23,2 %	7,3 %	30-39
14,7 %	4,0 %	11,2 %	2,3 %	18,2 %	4,6 %	40-49
8,7 %	4,3 %	2,2 %	0,0 %	15,2 %	8,6 %	50-59
9,1 %	4,2 %	3,6 %	1,2 %	16,0 %	8,6 %	60-69
4,7 %	3,1 %	2,9 %	2,8 %	6,9 %	3,4 %	70-75
40,4 %	18,1 %	26,8 %	9,3 %	54,0 %	26,9 %	RAY:n rahapelit
36,6 %	19,0 %	24,0 %	5,3 %	48,1 %	32,1 %	10-19
56,0 %	27,7 %	43,2 %	19,8 %	68,2 %	35,3 %	20-29
57,2 %	25,6 %	33,8 %	6,5 %	79,3 %	42,7 %	30-39
48,0 %	19,6 %	38,2 %	14,8 %	57,1 %	24,2 %	40-49
31,4 %	12,4 %	17,0 %	8,5 %	46,2 %	16,5 %	50-59
21,6 %	9,6 %	10,5 %	3,4 %	33,3 %	17,1 %	60-69
21,9 %	6,2 %	17,1 %	2,8 %	27,6 %	10,7 %	70-75
9,8 %	1,2 %	9,6 %	1,3 %	10,0 %	1,1 %	Bingo
26,6 %	3,2 %	30,3 %	3,9 %	24,1 %	2,6 %	10-19
7,8 %	1,8 %	6,2 %	1,2 %	9,4 %	2,3 %	20-29
6,9 %	0,0 %	3,9 %	0,0 %	8,5 %	0,0 %	30-39
6,8 %	0,0 %	7,9 %	0,0 %	6,8 %	0,0 %	40-49
6,5 %	0,5 %	6,4 %	0,0 %	6,5 %	1,1 %	50-59
5,4 %	0,6 %	3,5 %	0,0 %	6,1 %	1,2 %	60-69
10,8 %	4,6 %	11,4 %	8,3 %	10,3 %		70-75
44,5 %	24,8 %	35,3 %	15,6 %	53,6 %	34,0 %	Urheilupelit
94,8 %	74,8 %	93,4 %	68,4 %	96,2 %	81,0 %	10-19
64,7 %	35,9 %	60,5 %	18,5 %	68,2 %	51,8 %	20-29
54,1 %	21,2 %	36,4 %	10,3 %	70,7 %	31,7 %	30-39
39,7 %	17,9 %	28,4 %	4,5 %	50,5 %	30,0 %	40-49
22,8 %	8,2 %	11,8 %	3,2 %	33,7 %	13,2 %	50-59
13,1 %	6,0 %	3,5 %	1,2 %	23,2 %	11,0 %	60-69
4,7 %	1,6 %	2,9 %	2,8 %	6,9 %	3,4 %	70-75
74,1 %	20,6 %	72,4 %	20,2 %	75,9 %	21,1 %	Ulko- ja pihapelit
87,6 %	51,0 %	86,8 %	54,7 %	88,3 %	47,4 %	10-19
79,5 %	21,1 %	80,2 %	21,3 %	80,0 %	20,0 %	20-29
86,2 %	24,4 %	85,9 %	20,8 %	86,6 %	26,8 %	30-39
77,1 %	17,9 %	76,4 %	18,2 %	77,8 %	17,6 %	40-49
65,2 %	9,6 %	64,9 %	8,6 %	65,6 %	9,7 %	50-59
58,0 %	7,1 %	55,8 %	7,0 %	61,0 %	7,3 %	60-69
57,8 %	12,5 %	44,4 %	8,3 %	72,4 %	20,7 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
5,4 %	1,7 %	3,1 %	0,2 %	7,7 %	3,2 %	Keräilykorttipelit
19,6 %	6,5 %	10,7 %	1,3 %	27,8 %	11,4 %	10-19
9,6 %	3,6 %	3,7 %	0,0 %	15,1 %	7,1 %	20-29
1,9 %	1,2 %	1,3 %	0,0 %	2,4 %	2,4 %	30-39
3,9 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	4,4 %	0,0 %	40-49
1,1 %	0,0 %	2,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,6 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
4,6 %	1,1 %	2,4 %	0,9 %	6,9 %	1,2 %	Roolipelit
13,7 %	5,2 %	8,0 %	6,7 %	19,0 %	3,8 %	10-19
12,0 %	1,8 %	2,5 %	0,0 %	20,0 %	3,5 %	20-29
1,9 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	2,4 %	0,0 %	30-39
2,8 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	3,3 %	0,0 %	40-49
0,5 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,6 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
1,9 %	0,2 %	1,1 %	0,0 %	2,6 %	0,4 %	Liveroolipelit
6,5 %	1,3 %	2,6 %	0,0 %	10,1 %	2,6 %	10-19
3,6 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	5,8 %	0,0 %	20-29
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
2,2 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	40-49
0,5 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
1,8 %	0,4 %	0,5 %	0,0 %	3,1 %	0,9 %	Miniatyyri- ja pelit
5,2 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	8,9 %	0,0 %	10-19
4,8 %	3,0 %	0,0 %	0,0 %	9,4 %	5,8 %	20-29
1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	2,4 %	0,0 %	30-39
0,6 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,5 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
58,5 %	34,0 %	52,9 %	27,7 %	64,0 %	40,3 %	Yksin pelattavat tietokonepelit
91,6 %	61,0 %	96,1 %	58,7 %	87,2 %	63,3 %	10-19
80,1 %	45,8 %	76,5 %	33,3 %	83,5 %	57,6 %	20-29
65,0 %	35,6 %	55,1 %	23,1 %	74,7 %	47,6 %	30-39
56,1 %	26,1 %	33,0 %	18,2 %	60,4 %	33,3 %	40-49
42,8 %	25,7 %	25,9 %	21,3 %	53,3 %	30,1 %	50-59
33,3 %	20,2 %	22,9 %	20,9 %	40,2 %	19,5 %	60-69
24,6 %	18,8 %	53,0 %	17,1 %	26,7 %	20,7 %	70-75
41,7 %	22,7 %	37,2 %	15,4 %	46,2 %	29,9 %	Konsolipelit
92,2 %	69,5 %	89,5 %	56,0 %	93,7 %	82,3 %	10-19
75,9 %	41,6 %	67,9 %	23,5 %	83,5 %	59,3 %	20-29
57,5 %	26,2 %	50,6 %	15,4 %	63,4 %	36,6 %	30-39
36,3 %	11,2 %	34,8 %	10,1 %	38,5 %	13,2 %	40-49
11,8 %	3,2 %	6,4 %	1,1 %	16,3 %	5,4 %	50-59
1,8 %	0,6 %	1,1 %	1,1 %	2,4 %	0,0 %	60-69
1,6 %	0,0 %	2,9 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
14,7 %	5,9 %	10,6 %	3,1 %	18,7 %	8,6 %	Käsikonsolipelit
48,1 %	26,0 %	42,7 %	19,7 %	53,2 %	32,1 %	10-19
17,5 %	3,6 %	11,1 %	0,0 %	24,4 %	7,1 %	20-29
14,4 %	5,6 %	5,2 %	1,3 %	23,2 %	8,5 %	30-39
13,9 %	2,8 %	10,1 %	1,1 %	17,6 %	4,4 %	40-49
2,7 %	1,1 %	2,1 %	0,0 %	3,2 %	2,2 %	50-59
1,2 %	0,6 %	1,1 %	0,0 %	2,4 %	1,2 %	60-69
1,6 %	0,0 %	2,9 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
14,4 %	9,4 %	5,5 %	3,6 %	23,3 %	15,2 %	Monen pelaajan verkkopelit
52,6 %	40,3 %	26,3 %	18,4 %	78,2 %	62,0 %	10-19
25,9 %	17,5 %	2,5 %	2,5 %	48,2 %	31,8 %	20-29
13,3 %	3,8 %	5,2 %	2,6 %	21,3 %	5,0 %	30-39
4,4 %	1,7 %	0,0 %	1,1 %	4,4 %	1,1 %	40-49
0,5 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	1,1 %	50-59
0,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
18,2 %	10,8 %	17,9 %	11,2 %	18,5 %	10,5 %	Facebookin pelit
46,8 %	32,5 %	43,2 %	28,0 %	50,0 %	36,7 %	10-19
33,7 %	16,9 %	33,3 %	18,5 %	32,9 %	15,1 %	20-29
24,5 %	15,6 %	26,9 %	19,5 %	23,2 %	11,0 %	30-39
11,1 %	5,0 %	12,4 %	7,9 %	9,9 %	3,3 %	40-49
4,3 %	2,7 %	4,3 %	2,1 %	4,3 %	3,2 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
1,6 %	1,6 %	2,9 %	2,9 %	3,4 %	0,0 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
40,9 %	17,9 %	39,8 %	16,5 %	42,1 %	19,4 %	Muut selaimessa pelattavat pelit
82,4 %	44,8 %	85,5 %	49,3 %	79,2 %	40,3 %	10-19
69,3 %	24,7 %	70,4 %	17,3 %	68,2 %	31,8 %	20-29
55,0 %	23,1 %	48,1 %	18,2 %	61,0 %	26,8 %	30-39
30,7 %	14,0 %	30,7 %	13,6 %	30,0 %	14,3 %	40-49
19,8 %	5,9 %	20,2 %	7,4 %	19,4 %	4,3 %	50-59
9,6 %	5,4 %	8,0 %	3,5 %	12,3 %	7,4 %	60-69
6,2 %	1,6 %	5,7 %	2,9 %	6,9 %	3,4 %	70-75
14,9 %	5,5 %	6,3 %	1,6 %	23,4 %	9,4 %	Ladattavat PC- ja konsolipelit
39,2 %	19,6 %	23,0 %	4,1 %	54,4 %	34,2 %	10-19
27,9 %	10,3 %	8,8 %	3,8 %	45,9 %	16,5 %	20-29
16,9 %	7,5 %	5,2 %	2,6 %	26,8 %	11,0 %	30-39
9,5 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	13,2 %	0,0 %	40-49
4,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	7,5 %	0,0 %	50-59
1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	2,4 %	0,0 %	60-69
1,6 %	1,6 %	0,0 %	0,0 %	3,4 %	3,4 %	70-75
39,7 %	20,6 %	32,8 %	16,1 %	46,5 %	25,1 %	Mobiililaitteiden pelit
87,7 %	63,0 %	84,2 %	62,7 %	91,1 %	63,3 %	10-19
60,8 %	34,1 %	56,8 %	27,2 %	64,7 %	40,7 %	20-29
52,5 %	23,3 %	38,5 %	10,3 %	65,9 %	36,6 %	30-39
34,6 %	11,7 %	25,8 %	7,9 %	42,9 %	15,6 %	40-49
14,0 %	3,7 %	7,4 %	1,1 %	21,5 %	6,5 %	50-59
8,3 %	1,8 %	5,8 %	2,3 %	11,0 %	1,2 %	60-69
7,8 %	1,6 %	5,7 %	2,9 %	10,3 %	0,0 %	70-75
6,5 %	2,9 %	2,5 %	0,7 %	10,4 %	5,0 %	Nettipokeri
8,4 %	4,5 %	3,9 %	1,3 %	12,8 %	7,6 %	10-19
13,3 %	7,3 %	5,1 %	1,3 %	20,0 %	12,9 %	20-29
12,5 %	5,6 %	3,9 %	1,3 %	20,7 %	8,5 %	30-39
3,9 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	4,4 %	0,0 %	40-49
2,1 %	1,6 %	1,1 %	1,1 %	3,2 %	2,2 %	50-59
2,4 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	4,9 %	1,2 %	60-69
1,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	3,4 %	0,0 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaajia	Aktiivisia	Pelaajia	Aktiivisia	Pelaajia	Aktiivisia	
19,3 %	12,1 %	12,7 %	5,1 %	25,9 %	19,1 %	Muut suomalaiset verkkorahapelit
4,5 %	1,3 %	1,3 %	0,0 %	7,6 %	2,6 %	10-19
30,7 %	16,3 %	19,8 %	2,5 %	40,7 %	29,4 %	20-29
32,5 %	21,2 %	20,8 %	10,3 %	42,7 %	31,7 %	30-39
19,6 %	12,8 %	17,0 %	5,7 %	22,2 %	18,9 %	40-49
17,7 %	12,9 %	10,6 %	5,3 %	25,0 %	20,7 %	50-59
14,8 %	10,1 %	8,0 %	5,8 %	22,0 %	13,4 %	60-69
9,2 %	4,7 %	8,6 %	2,9 %	10,3 %	6,9 %	70-75
2,9 %	1,3 %	0,5 %	0,0 %	5,3 %	2,5 %	Muut ulkomaiset verkkorahapelit
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	10-19
5,4 %	3,6 %	0,0 %	0,0 %	10,6 %	7,1 %	20-29
6,9 %	3,8 %	0,0 %	0,0 %	13,4 %	7,3 %	30-39
3,9 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	4,4 %	0,0 %	40-49
1,6 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	3,2 %	1,1 %	50-59
0,6 %	0,6 %	1,1 %	0,0 %	1,2 %	1,2 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
17,8 %	5,5 %	19,0 %	5,8 %	16,7 %	5,2 %	Opetuspelit
47,4 %	20,6 %	56,0 %	23,7 %	39,7 %	17,7 %	10-19
18,7 %	6,0 %	14,8 %	3,7 %	22,4 %	7,1 %	20-29
21,4 %	5,6 %	23,1 %	3,9 %	20,7 %	7,3 %	30-39
12,3 %	2,8 %	14,8 %	3,4 %	9,9 %	1,1 %	40-49
8,6 %	1,6 %	9,7 %	2,1 %	7,5 %	1,1 %	50-59
6,0 %	1,2 %	5,7 %	2,3 %	6,1 %	0,0 %	60-69
9,2 %	0,0 %	8,8 %	0,0 %	6,9 %	0,0 %	70-75

Liite 2.2: Kolmen vuoden keskiarvot 2009-2011

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaajia	Aktiivisia	Pelaajia	Aktiivisia	Pelaajia	Aktiivisia	
98,1 %	88,7 %	98,5 %	87,3 %	97,8 %	90,1 %	Pelaaminen yleensä
99,8 %	98,5 %	99,6 %	97,9 %	100,0 %	99,2 %	10-19
100,0 %	93,4 %	100,0 %	89,1 %	100,0 %	97,3 %	20-29
100,0 %	88,6 %	100,0 %	85,2 %	100,0 %	91,6 %	30-39
98,9 %	85,1 %	98,9 %	83,7 %	99,3 %	86,7 %	40-49
96,5 %	84,7 %	97,3 %	84,6 %	95,8 %	84,9 %	50-59
95,3 %	85,9 %	96,0 %	86,0 %	94,2 %	86,3 %	60-69
93,5 %	81,4 %	96,3 %	84,5 %	92,3 %	78,0 %	70-75
97,8 %	85,2 %	98,3 %	83,7 %	97,6 %	86,7 %	Ei-digitaalinen pelaaminen
99,8 %	94,6 %	99,6 %	93,2 %	100,0 %	95,9 %	10-19
99,6 %	86,9 %	100,0 %	83,0 %	99,2 %	90,6 %	20-29
100,0 %	84,8 %	100,0 %	82,0 %	100,0 %	87,9 %	30-39
98,6 %	81,6 %	98,6 %	80,4 %	99,3 %	82,5 %	40-49
96,0 %	82,3 %	96,6 %	81,9 %	95,5 %	82,7 %	50-59
95,2 %	84,7 %	96,0 %	84,3 %	94,2 %	85,1 %	60-69
93,5 %	79,5 %	96,3 %	80,8 %	92,3 %	78,0 %	70-75
72,9 %	53,9 %	69,6 %	47,8 %	76,0 %	60,0 %	Digitaalinen pelaaminen
98,4 %	92,7 %	98,3 %	89,4 %	98,4 %	95,9 %	10-19
96,9 %	75,6 %	96,0 %	62,1 %	98,1 %	88,0 %	20-29
84,9 %	60,6 %	80,5 %	50,0 %	88,7 %	70,3 %	30-39
76,3 %	47,4 %	74,1 %	41,8 %	78,6 %	52,8 %	40-49
58,0 %	36,6 %	54,8 %	33,0 %	61,3 %	40,1 %	50-59
43,4 %	29,5 %	39,7 %	29,5 %	47,5 %	29,6 %	60-69
24,8 %	18,7 %	20,5 %	17,8 %	30,8 %	20,1 %	70-75
80,6 %	55,3 %	76,7 %	45,6 %	84,5 %	64,8 %	Rahapelaaminen yleensä
58,0 %	25,3 %	52,1 %	14,8 %	63,8 %	35,3 %	10-19
83,2 %	54,2 %	78,6 %	41,2 %	87,9 %	66,1 %	20-29
87,0 %	61,2 %	79,8 %	44,7 %	93,7 %	76,5 %	30-39
86,2 %	59,1 %	81,4 %	51,0 %	90,3 %	67,3 %	40-49
83,7 %	63,3 %	83,8 %	57,6 %	83,7 %	68,9 %	50-59
83,9 %	63,7 %	80,4 %	53,8 %	87,6 %	74,3 %	60-69
79,8 %	61,3 %	78,9 %	59,9 %	81,0 %	62,4 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
94,3 %	71,9 %	95,7 %	73,4 %	92,9 %	70,3 %	Perinteinen pelaaminen
99,6 %	92,5 %	99,6 %	91,9 %	99,6 %	93,0 %	10-19
99,2 %	76,6 %	100,0 %	72,4 %	98,5 %	80,8 %	20-29
99,6 %	71,3 %	100,0 %	68,5 %	99,2 %	73,7 %	30-39
95,2 %	69,3 %	96,7 %	70,3 %	94,1 %	68,3 %	40-49
90,4 %	61,9 %	93,9 %	69,9 %	86,5 %	54,1 %	50-59
87,5 %	66,0 %	89,4 %	72,4 %	85,5 %	58,6 %	60-69
81,3 %	62,9 %	85,1 %	65,5 %	78,0 %	58,6 %	70-75
8,3 %	2,9 %	4,5 %	1,7 %	12,2 %	4,3 %	Eläytymispelaaminen
26,9 %	10,6 %	15,2 %	6,4 %	38,4 %	15,0 %	10-19
15,1 %	5,8 %	5,3 %	2,5 %	23,7 %	9,4 %	20-29
5,7 %	2,3 %	2,9 %	1,3 %	8,3 %	3,2 %	30-39
4,8 %	0,4 %	3,6 %	0,4 %	5,7 %	0,3 %	40-49
1,5 %	0,0 %	1,4 %	0,0 %	1,7 %	0,0 %	50-59
1,0 %	0,4 %	0,8 %	0,4 %	1,2 %	0,4 %	60-69
1,0 %	0,5 %	0,9 %	0,9 %	1,1 %	0,0 %	70-75
69,6 %	49,0 %	67,0 %	44,3 %	72,2 %	53,6 %	Digitaalinen viihdepelaaminen
98,2 %	92,1 %	97,9 %	88,1 %	98,4 %	95,9 %	10-19
95,3 %	71,2 %	94,3 %	58,3 %	96,6 %	83,6 %	20-29
82,6 %	53,5 %	78,4 %	46,0 %	86,3 %	60,5 %	30-39
73,1 %	40,2 %	71,6 %	36,3 %	74,2 %	43,7 %	40-49
51,3 %	29,2 %	49,7 %	28,4 %	52,9 %	30,2 %	50-59
39,3 %	26,0 %	37,2 %	27,8 %	41,8 %	24,1 %	60-69
21,8 %	16,6 %	17,8 %	15,7 %	28,1 %	17,8 %	70-75
79,6 %	52,9 %	76,1 %	44,3 %	82,9 %	61,5 %	Perinteinen rahapelaaminen
57,0 %	24,4 %	51,7 %	14,4 %	62,2 %	33,9 %	10-19
81,2 %	51,5 %	76,7 %	40,0 %	85,6 %	62,3 %	20-29
86,1 %	58,1 %	79,8 %	42,9 %	92,1 %	72,1 %	30-39
85,3 %	55,6 %	81,3 %	50,0 %	88,3 %	61,4 %	40-49
82,5 %	61,4 %	83,2 %	56,0 %	81,9 %	66,5 %	50-59
83,2 %	61,3 %	79,6 %	51,3 %	87,2 %	71,5 %	60-69
79,8 %	60,3 %	78,9 %	59,9 %	81,0 %	61,4 %	70-75
20,9 %	13,5 %	13,0 %	6,4 %	28,9 %	20,6 %	Verkkorahapelaaminen
9,9 %	5,4 %	3,3 %	0,4 %	16,6 %	10,2 %	10-19
33,2 %	21,2 %	21,4 %	8,0 %	44,7 %	33,0 %	20-29
36,2 %	23,2 %	22,1 %	10,0 %	49,1 %	35,7 %	30-39
24,1 %	15,2 %	15,0 %	8,1 %	33,2 %	22,4 %	40-49
16,7 %	11,8 %	12,8 %	7,2 %	20,7 %	16,5 %	50-59
10,9 %	7,7 %	6,6 %	4,7 %	15,5 %	10,4 %	60-69
7,0 %	5,0 %	5,6 %	4,6 %	7,9 %	5,5 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
72,9 %	23,9 %	75,7 %	26,8 %	70,1 %	20,9 %	Lauta- ja seurapelit
93,5 %	47,1 %	96,2 %	48,8 %	91,0 %	45,2 %	10-19
91,5 %	31,5 %	93,8 %	29,8 %	89,6 %	32,9 %	20-29
89,2 %	35,2 %	93,7 %	40,9 %	84,8 %	29,6 %	30-39
75,8 %	21,1 %	77,2 %	28,8 %	74,4 %	13,3 %	40-49
59,8 %	11,2 %	65,7 %	13,7 %	53,7 %	8,4 %	50-59
46,0 %	7,9 %	49,8 %	12,1 %	42,0 %	3,4 %	60-69
33,1 %	5,6 %	34,8 %	5,6 %	31,6 %	4,7 %	70-75
77,7 %	48,1 %	84,2 %	56,5 %	71,3 %	39,8 %	Paperilla pelattavat pulmapelit
85,4 %	45,5 %	92,3 %	55,6 %	79,2 %	35,2 %	10-19
80,6 %	44,4 %	87,4 %	55,3 %	74,7 %	34,0 %	20-29
78,2 %	39,7 %	81,3 %	43,6 %	75,4 %	36,0 %	30-39
79,5 %	48,0 %	82,1 %	53,3 %	76,8 %	42,8 %	40-49
75,1 %	51,7 %	86,5 %	61,7 %	64,0 %	41,7 %	50-59
72,3 %	56,2 %	81,8 %	66,9 %	62,6 %	44,7 %	60-69
65,5 %	54,6 %	70,4 %	59,3 %	59,3 %	50,1 %	70-75
74,4 %	30,3 %	74,2 %	30,5 %	74,6 %	30,1 %	Korttipelit
94,4 %	65,2 %	95,5 %	66,1 %	93,5 %	64,4 %	10-19
88,6 %	34,5 %	88,1 %	29,8 %	89,4 %	38,7 %	20-29
83,4 %	28,8 %	82,5 %	29,0 %	84,3 %	28,9 %	30-39
77,8 %	25,2 %	78,6 %	25,5 %	77,1 %	24,9 %	40-49
60,9 %	17,2 %	62,7 %	18,9 %	59,2 %	15,4 %	50-59
55,6 %	18,8 %	55,5 %	21,8 %	55,5 %	15,1 %	60-69
43,2 %	21,0 %	41,7 %	22,5 %	46,0 %	20,0 %	70-75
36,3 %	8,1 %	24,0 %	2,6 %	48,6 %	13,6 %	Perinteiset pubipelit
60,3 %	17,4 %	47,8 %	7,6 %	72,1 %	26,9 %	10-19
65,0 %	17,1 %	51,6 %	4,0 %	78,0 %	29,2 %	20-29
45,4 %	8,9 %	26,7 %	0,8 %	62,7 %	16,3 %	30-39
38,9 %	6,0 %	22,2 %	2,5 %	55,0 %	9,7 %	40-49
14,5 %	2,1 %	5,8 %	1,1 %	23,5 %	3,1 %	50-59
10,1 %	1,0 %	3,9 %	0,4 %	16,8 %	1,7 %	60-69
4,6 %	1,5 %	2,8 %	1,9 %	6,6 %	2,2 %	70-75
76,8 %	47,9 %	73,2 %	41,7 %	77,7 %	54,0 %	Veikkauksen rahapelit
43,5 %	11,5 %	39,3 %	9,3 %	47,3 %	13,6 %	10-19
75,2 %	42,0 %	72,6 %	35,4 %	77,5 %	48,4 %	20-29
83,1 %	54,3 %	78,2 %	40,2 %	87,7 %	67,4 %	30-39
83,4 %	52,7 %	80,9 %	47,1 %	86,1 %	58,0 %	40-49
80,8 %	59,9 %	81,9 %	55,3 %	79,6 %	64,5 %	50-59
82,6 %	59,7 %	79,3 %	50,8 %	86,0 %	68,6 %	60-69
78,3 %	58,7 %	78,0 %	59,3 %	77,9 %	58,1 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
9,1 %	2,9 %	4,5 %	0,7 %	13,6 %	5,1 %	Fintoton rahapelit
3,9 %	0,6 %	1,3 %	0,0 %	6,3 %	1,3 %	10-19
5,4 %	0,0 %	4,9 %	0,0 %	5,8 %	0,0 %	20-29
13,8 %	3,8 %	3,9 %	0,0 %	23,2 %	7,3 %	30-39
14,7 %	4,0 %	11,2 %	2,3 %	18,2 %	4,6 %	40-49
8,7 %	4,3 %	2,2 %	0,0 %	15,2 %	8,6 %	50-59
9,1 %	4,2 %	3,6 %	1,2 %	16,0 %	8,6 %	60-69
4,7 %	3,1 %	2,9 %	2,8 %	6,9 %	3,4 %	70-75
41,4 %	19,1 %	28,4 %	9,6 %	54,3 %	28,5 %	RAY:n rahapelit
40,3 %	19,9 %	28,6 %	7,7 %	51,3 %	31,2 %	10-19
58,0 %	31,5 %	47,1 %	18,6 %	68,7 %	43,7 %	20-29
57,0 %	26,0 %	37,9 %	12,1 %	75,7 %	39,2 %	30-39
46,2 %	19,8 %	33,9 %	12,0 %	58,1 %	27,3 %	40-49
31,1 %	12,5 %	19,1 %	6,6 %	43,1 %	18,6 %	50-59
24,5 %	10,1 %	11,6 %	3,1 %	37,8 %	17,9 %	60-69
21,2 %	7,4 %	15,0 %	4,6 %	28,9 %	11,1 %	70-75
8,6 %	1,0 %	8,2 %	0,9 %	8,9 %	1,1 %	Bingo
22,6 %	3,5 %	25,2 %	3,3 %	20,7 %	3,6 %	10-19
7,2 %	0,6 %	6,0 %	0,4 %	8,0 %	0,8 %	20-29
4,9 %	0,2 %	3,3 %	0,4 %	6,3 %	0,0 %	30-39
6,5 %	0,2 %	6,6 %	0,0 %	6,5 %	0,4 %	40-49
5,8 %	0,3 %	5,4 %	0,0 %	5,9 %	0,7 %	50-59
5,5 %	0,8 %	3,9 %	0,4 %	6,7 %	1,3 %	60-69
8,6 %	2,0 %	8,4 %	3,7 %	8,9 %	0,0 %	70-75
46,2 %	25,9 %	36,4 %	16,3 %	55,8 %	35,3 %	Urheilupelit
92,5 %	70,5 %	91,1 %	62,7 %	93,9 %	78,0 %	10-19
68,0 %	37,2 %	60,7 %	19,8 %	74,8 %	53,6 %	20-29
57,1 %	28,9 %	42,2 %	14,7 %	71,4 %	42,0 %	30-39
43,3 %	20,2 %	27,3 %	7,2 %	58,9 %	32,2 %	40-49
22,4 %	7,8 %	14,2 %	3,8 %	30,7 %	11,9 %	50-59
14,3 %	4,5 %	5,8 %	1,9 %	23,0 %	7,1 %	60-69
7,0 %	4,0 %	2,8 %	1,9 %	12,1 %	7,7 %	70-75
73,5 %	22,3 %	72,5 %	21,2 %	74,5 %	23,3 %	Ulko- ja pihapelit
88,6 %	51,6 %	90,3 %	51,7 %	86,6 %	51,7 %	10-19
82,6 %	23,0 %	81,5 %	21,4 %	83,8 %	24,2 %	20-29
82,6 %	24,6 %	84,5 %	23,9 %	81,1 %	24,6 %	30-39
76,4 %	20,9 %	74,3 %	20,7 %	78,8 %	20,9 %	40-49
64,9 %	10,5 %	67,0 %	9,6 %	62,9 %	11,0 %	50-59
56,4 %	10,3 %	52,5 %	7,8 %	60,8 %	12,5 %	60-69
50,6 %	12,6 %	44,4 %	11,1 %	58,4 %	15,8 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
4,9 %	1,5 %	2,4 %	0,7 %	7,4 %	2,4 %	Keräilykorttipelit
17,1 %	5,5 %	8,9 %	2,9 %	24,5 %	7,8 %	10-19
8,3 %	3,0 %	2,0 %	0,4 %	14,0 %	5,5 %	20-29
3,5 %	1,6 %	2,5 %	1,3 %	4,4 %	1,6 %	30-39
2,7 %	0,2 %	1,1 %	0,0 %	3,9 %	0,3 %	40-49
1,1 %	0,0 %	1,4 %	0,0 %	0,7 %	0,0 %	50-59
0,2 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
4,3 %	1,3 %	2,5 %	0,8 %	6,2 %	1,7 %	Roolipelit
12,3 %	4,0 %	9,7 %	3,5 %	14,9 %	4,4 %	10-19
11,1 %	3,2 %	4,1 %	2,5 %	17,4 %	3,9 %	20-29
2,8 %	1,2 %	0,4 %	0,0 %	5,0 %	2,4 %	30-39
1,6 %	0,0 %	1,8 %	0,0 %	1,5 %	0,0 %	40-49
0,7 %	0,0 %	0,7 %	0,0 %	0,7 %	0,0 %	50-59
0,4 %	0,2 %	0,4 %	0,0 %	0,4 %	0,4 %	60-69
0,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	70-75
2,1 %	0,4 %	1,4 %	0,2 %	2,8 %	0,6 %	Liveroolipelit
6,5 %	1,6 %	4,6 %	0,4 %	8,7 %	2,8 %	10-19
5,2 %	1,0 %	3,3 %	0,8 %	6,9 %	1,2 %	20-29
0,4 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,8 %	0,0 %	30-39
0,9 %	0,0 %	0,8 %	0,0 %	0,7 %	0,0 %	40-49
0,5 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	0,7 %	0,0 %	50-59
0,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
2,2 %	0,6 %	0,5 %	0,0 %	3,9 %	1,3 %	Miniatyyritaistelupelit
6,3 %	1,4 %	2,0 %	0,0 %	10,8 %	2,7 %	10-19
5,6 %	2,4 %	0,4 %	0,0 %	10,6 %	4,7 %	20-29
1,6 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	3,2 %	1,1 %	30-39
0,9 %	0,0 %	0,7 %	0,0 %	0,7 %	0,0 %	40-49
0,3 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
58,0 %	35,4 %	55,3 %	32,2 %	60,6 %	38,6 %	Yksin pelattavat tietokonepelit
89,4 %	62,9 %	92,9 %	61,9 %	86,0 %	63,5 %	10-19
79,1 %	48,2 %	75,5 %	38,8 %	82,1 %	56,8 %	20-29
65,3 %	36,8 %	58,8 %	28,2 %	71,5 %	45,1 %	30-39
57,3 %	30,1 %	49,2 %	26,4 %	58,9 %	33,1 %	40-49
40,6 %	23,2 %	37,1 %	24,3 %	41,9 %	22,1 %	50-59
35,2 %	22,7 %	30,9 %	24,4 %	38,2 %	20,9 %	60-69
20,2 %	15,7 %	26,9 %	14,0 %	24,4 %	17,8 %	70-75
37,7 %	20,7 %	32,6 %	14,2 %	42,7 %	27,2 %	Konsolipelit
86,1 %	63,4 %	80,0 %	50,7 %	91,6 %	75,6 %	10-19
74,0 %	39,5 %	68,1 %	23,3 %	79,5 %	55,0 %	20-29
47,6 %	23,1 %	40,1 %	14,3 %	54,3 %	31,3 %	30-39
31,2 %	9,4 %	24,8 %	7,0 %	37,6 %	12,4 %	40-49
7,2 %	1,9 %	4,9 %	1,1 %	9,3 %	2,9 %	50-59
2,2 %	0,6 %	1,5 %	1,1 %	2,9 %	0,4 %	60-69
0,5 %	0,0 %	1,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
13,9 %	5,0 %	10,9 %	3,2 %	16,9 %	6,8 %	Käsikonsolipelit
45,6 %	24,2 %	40,6 %	17,8 %	50,7 %	30,0 %	10-19
20,7 %	4,6 %	17,3 %	2,0 %	24,2 %	6,7 %	20-29
10,8 %	2,3 %	6,2 %	0,8 %	15,5 %	3,2 %	30-39
10,9 %	2,0 %	7,3 %	1,1 %	14,0 %	2,8 %	40-49
2,4 %	0,4 %	1,7 %	0,0 %	3,1 %	0,7 %	50-59
1,4 %	0,6 %	1,1 %	0,4 %	2,5 %	0,8 %	60-69
1,0 %	0,0 %	1,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	70-75
14,0 %	9,0 %	5,9 %	3,2 %	22,1 %	14,9 %	Monen pelaajan verkkopelit
48,5 %	35,0 %	24,1 %	14,4 %	70,4 %	55,0 %	10-19
28,9 %	17,3 %	6,9 %	3,7 %	49,2 %	30,3 %	20-29
11,6 %	6,5 %	4,2 %	2,4 %	18,9 %	10,4 %	30-39
3,5 %	0,9 %	0,7 %	0,4 %	4,9 %	1,1 %	40-49
0,6 %	0,5 %	0,3 %	0,3 %	0,7 %	0,7 %	50-59
0,6 %	0,0 %	0,8 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	60-69
1,0 %	1,0 %	0,9 %	0,9 %	1,1 %	1,1 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
17,4 %	10,8 %	17,2 %	11,3 %	17,8 %	10,2 %	Facebookin pelit
49,9 %	32,7 %	44,7 %	29,2 %	54,8 %	35,5 %	10-19
31,7 %	17,4 %	30,6 %	18,1 %	32,0 %	16,0 %	20-29
19,9 %	13,8 %	23,9 %	17,6 %	16,6 %	9,8 %	30-39
9,5 %	5,3 %	11,3 %	8,0 %	7,7 %	3,3 %	40-49
4,1 %	2,5 %	4,3 %	2,7 %	3,8 %	2,2 %	50-59
0,7 %	0,3 %	0,6 %	0,6 %	1,3 %	0,0 %	60-69
0,8 %	0,8 %	1,5 %	1,5 %	1,7 %	0,0 %	70-75
42,1 %	19,8 %	41,8 %	19,5 %	42,4 %	20,1 %	Muut selaimessa pelattavat pelit
80,3 %	46,5 %	86,0 %	52,2 %	74,3 %	40,2 %	10-19
70,6 %	29,2 %	70,3 %	25,8 %	71,0 %	32,3 %	20-29
53,6 %	24,7 %	51,2 %	23,1 %	55,6 %	25,8 %	30-39
35,3 %	15,5 %	34,1 %	14,5 %	36,1 %	16,8 %	40-49
19,5 %	7,2 %	20,4 %	6,8 %	18,7 %	7,3 %	50-59
13,4 %	6,2 %	12,8 %	6,7 %	14,6 %	5,8 %	60-69
6,5 %	2,5 %	5,6 %	3,7 %	7,7 %	2,2 %	70-75
7,4 %	2,7 %	3,2 %	1,0 %	11,6 %	4,5 %	Ladattavat PC- ja konsolipelit
18,1 %	8,6 %	9,7 %	2,6 %	26,1 %	14,6 %	10-19
15,6 %	5,8 %	4,9 %	2,1 %	25,3 %	9,4 %	20-29
9,7 %	3,7 %	5,0 %	2,4 %	13,3 %	4,4 %	30-39
3,7 %	0,2 %	0,4 %	0,0 %	5,5 %	0,4 %	40-49
1,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	2,9 %	0,0 %	50-59
0,8 %	0,2 %	0,4 %	0,0 %	1,7 %	0,4 %	60-69
0,5 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	1,1 %	70-75
38,2 %	16,8 %	34,6 %	13,7 %	41,7 %	20,0 %	Mobiililaitteiden pelit
83,8 %	52,2 %	85,7 %	53,4 %	82,0 %	50,6 %	10-19
58,1 %	25,4 %	53,9 %	18,3 %	62,0 %	32,3 %	20-29
48,4 %	19,5 %	39,9 %	13,0 %	56,2 %	26,0 %	30-39
34,0 %	10,4 %	28,3 %	5,5 %	39,7 %	15,4 %	40-49
14,8 %	2,8 %	12,9 %	1,7 %	17,1 %	3,6 %	50-59
9,1 %	1,4 %	8,6 %	1,5 %	9,6 %	1,6 %	60-69
4,5 %	1,0 %	3,7 %	1,0 %	5,6 %	1,0 %	70-75

Kaikista		Naisista		Miehistä		
Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	Pelaaja	Aktiivisia	
6,2 %	2,6 %	2,1 %	0,8 %	10,3 %	4,4 %	Nettipokeri
7,1 %	4,0 %	1,7 %	0,4 %	12,4 %	7,3 %	10-19
14,4 %	6,3 %	5,3 %	1,2 %	22,6 %	10,8 %	20-29
12,3 %	10,2 %	3,0 %	1,3 %	21,1 %	8,8 %	30-39
4,0 %	5,7 %	2,1 %	1,0 %	5,1 %	0,4 %	40-49
1,9 %	4,8 %	0,7 %	0,4 %	3,1 %	0,7 %	50-59
1,0 %	2,9 %	0,4 %	0,4 %	1,6 %	0,4 %	60-69
1,0 %	1,0 %	0,9 %	0,9 %	1,1 %	0,0 %	70-75
18,9 %	11,9 %	11,7 %	5,9 %	25,9 %	18,1 %	Muut suomalaiset verkkorahapelit
6,6 %	2,5 %	1,6 %	0,0 %	11,3 %	4,9 %	10-19
28,6 %	14,2 %	18,2 %	6,9 %	38,7 %	27,6 %	20-29
33,7 %	16,1 %	20,9 %	9,6 %	45,3 %	31,8 %	30-39
22,6 %	9,6 %	13,9 %	7,4 %	31,1 %	21,8 %	40-49
15,8 %	7,0 %	12,0 %	6,8 %	19,7 %	15,9 %	50-59
10,5 %	4,8 %	6,2 %	4,3 %	15,4 %	9,6 %	60-69
6,5 %	4,0 %	5,6 %	3,7 %	7,9 %	5,5 %	70-75
3,3 %	1,4 %	0,6 %	0,1 %	6,0 %	2,6 %	Muut ulkomaiset verkkorahapelit
2,5 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	3,2 %	1,2 %	10-19
8,1 %	2,8 %	1,2 %	0,4 %	14,5 %	5,0 %	20-29
6,1 %	3,5 %	0,0 %	0,0 %	11,9 %	6,8 %	30-39
3,3 %	0,9 %	1,5 %	0,4 %	4,4 %	1,5 %	40-49
1,2 %	0,3 %	0,7 %	0,0 %	1,8 %	0,7 %	50-59
0,8 %	0,8 %	0,4 %	0,0 %	1,7 %	1,7 %	60-69
0,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	1,0 %	0,0 %	70-75
17,5 %	3,1 %	18,7 %	5,5 %	16,3 %	3,8 %	Opetuspelit
47,6 %	10,7 %	55,0 %	19,8 %	40,8 %	12,7 %	10-19
19,8 %	2,8 %	20,7 %	3,1 %	19,1 %	4,2 %	20-29
17,4 %	2,7 %	18,2 %	3,9 %	17,2 %	4,3 %	30-39
13,7 %	2,6 %	15,3 %	4,5 %	12,1 %	2,8 %	40-49
8,6 %	1,1 %	9,1 %	2,7 %	8,1 %	0,6 %	50-59
5,8 %	0,8 %	5,3 %	2,4 %	6,3 %	0,0 %	60-69
6,2 %	0,5 %	4,4 %	0,0 %	6,9 %	1,7 %	70-75

Liite 2.3: Tulostaulukot 2009-2011

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
98,1 %	97,6 %	98,6 %	88,5 %	88,1 %	89,4 %	Pelaaminen yleensä
99,4 %	100,0 %	100,0 %	98,8 %	98,1 %	98,7 %	10-19
100,0 %	100,0 %	100,0 %	91,0 %	93,9 %	95,2 %	20-29
100,0 %	100,0 %	100,0 %	90,2 %	88,6 %	86,9 %	30-39
98,5 %	98,9 %	99,4 %	87,0 %	81,6 %	86,6 %	40-49
96,6 %	95,7 %	97,3 %	84,1 %	84,5 %	85,6 %	50-59
95,9 %	93,7 %	96,4 %	85,8 %	87,5 %	84,5 %	60-69
94,2 %	90,8 %	95,4 %	75,4 %	78,1 %	90,8 %	70-75
97,9 %	97,5 %	98,1 %	86,3 %	83,0 %	86,3 %	Ei-digitaalinen pelaaminen
99,4 %	100,0 %	100,0 %	95,9 %	92,3 %	95,5 %	10-19
99,4 %	99,4 %	100,0 %	89,3 %	81,6 %	89,8 %	20-29
100,0 %	100,0 %	100,0 %	88,4 %	82,9 %	83,1 %	30-39
98,5 %	98,9 %	98,3 %	83,9 %	78,2 %	82,7 %	40-49
96,2 %	95,7 %	96,2 %	81,3 %	82,3 %	83,4 %	50-59
95,9 %	93,7 %	95,9 %	85,2 %	85,5 %	83,4 %	60-69
94,2 %	90,8 %	95,4 %	75,4 %	73,8 %	89,2 %	70-75
71,8 %	73,0 %	73,8 %	50,7 %	55,1 %	56,0 %	Digitaalinen pelaaminen
98,3 %	97,4 %	99,4 %	93,0 %	90,3 %	94,8 %	10-19
95,0 %	96,3 %	99,4 %	67,4 %	79,8 %	79,5 %	20-29
84,4 %	84,2 %	86,2 %	58,4 %	59,9 %	63,5 %	30-39
76,4 %	77,2 %	75,4 %	45,0 %	51,4 %	45,8 %	40-49
57,2 %	56,5 %	60,4 %	32,7 %	34,9 %	42,2 %	50-59
38,5 %	49,4 %	42,3 %	25,4 %	34,6 %	28,6 %	60-69
18,8 %	21,9 %	33,8 %	15,9 %	15,6 %	24,6 %	70-75
81,7 %	79,6 %	80,4 %	55,9 %	53,4 %	56,6 %	Rahapelaaminen yleensä
57,6 %	58,7 %	57,8 %	23,3 %	25,2 %	27,3 %	10-19
89,3 %	76,5 %	83,7 %	58,7 %	49,1 %	54,8 %	20-29
87,3 %	86,1 %	87,5 %	63,0 %	59,2 %	61,3 %	30-39
87,0 %	88,8 %	82,7 %	59,5 %	58,7 %	59,2 %	40-49
85,1 %	82,8 %	83,3 %	63,8 %	60,2 %	65,8 %	50-59
83,4 %	83,8 %	84,6 %	62,7 %	64,4 %	63,9 %	60-69
79,7 %	76,6 %	83,1 %	60,9 %	56,9 %	66,2 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
98,9 %	97,2 %	99,3 %	87,5 %	87,4 %	87,0 %	Pelaaminen yleensä
98,8 %	100,0 %	100,0 %	97,6 %	98,7 %	97,4 %	10-19
100,0 %	100,0 %	100,0 %	84,9 %	92,4 %	90,1 %	20-29
100,0 %	100,0 %	100,0 %	86,9 %	88,3 %	80,5 %	30-39
99,0 %	97,8 %	100,0 %	90,8 %	77,3 %	83,0 %	40-49
97,1 %	96,8 %	97,9 %	85,6 %	86,2 %	81,9 %	50-59
97,7 %	91,6 %	98,8 %	84,1 %	86,6 %	87,2 %	60-69
100,0 %	91,7 %	97,1 %	78,4 %	80,6 %	94,4 %	70-75
98,7 %	97,2 %	98,9 %	85,5 %	81,9 %	83,7 %	Ei-digitaalinen pelaaminen
98,8 %	100,0 %	100,0 %	94,0 %	90,8 %	94,7 %	10-19
100,0 %	100,0 %	100,0 %	84,9 %	78,8 %	85,2 %	20-29
100,0 %	100,0 %	100,0 %	84,7 %	86,8 %	74,4 %	30-39
99,0 %	97,8 %	98,9 %	89,8 %	73,9 %	77,5 %	40-49
96,2 %	96,8 %	96,8 %	80,8 %	83,9 %	80,9 %	50-59
97,7 %	91,6 %	98,8 %	82,8 %	82,9 %	87,2 %	60-69
100,0 %	91,7 %	97,1 %	78,4 %	72,2 %	91,7 %	70-75
71,9 %	69,3 %	67,5 %	46,6 %	50,2 %	46,6 %	Digitaalinen pelaaminen
97,6 %	98,7 %	98,7 %	89,3 %	88,2 %	90,8 %	10-19
95,4 %	93,8 %	98,8 %	57,5 %	65,8 %	63,0 %	20-29
88,1 %	77,9 %	75,6 %	49,4 %	54,5 %	46,2 %	30-39
78,8 %	71,9 %	71,6 %	43,4 %	44,9 %	37,1 %	40-49
59,0 %	55,3 %	50,0 %	31,7 %	34,4 %	33,0 %	50-59
37,9 %	47,6 %	33,7 %	26,4 %	35,4 %	26,7 %	60-69
18,9 %	13,9 %	28,6 %	16,7 %	13,9 %	22,9 %	70-75
79,0 %	75,0 %	76,0 %	47,5 %	43,4 %	45,9 %	Rahapelaaminen yleensä
51,8 %	55,3 %	49,3 %	12,9 %	17,1 %	14,5 %	10-19
84,9 %	72,2 %	78,8 %	42,5 %	35,4 %	45,7 %	20-29
81,0 %	76,6 %	81,8 %	47,6 %	44,2 %	42,3 %	30-39
87,9 %	79,8 %	76,4 %	58,6 %	46,1 %	48,3 %	40-49
84,6 %	84,9 %	81,9 %	58,7 %	57,0 %	57,0 %	50-59
80,5 %	78,0 %	82,6 %	52,9 %	53,7 %	54,7 %	60-69
81,1 %	75,0 %	80,6 %	63,9 %	50,0 %	65,7 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
97,4 %	97,9 %	98,1 %	89,5 %	88,9 %	91,9 %	Pelaaminen yleensä
100,0 %	100,0 %	100,0 %	100,0 %	97,5 %	100,0 %	10-19
100,0 %	100,0 %	100,0 %	96,7 %	95,2 %	100,0 %	20-29
100,0 %	100,0 %	100,0 %	93,3 %	88,8 %	92,7 %	30-39
99,0 %	100,0 %	98,9 %	84,2 %	85,7 %	90,1 %	40-49
96,1 %	94,6 %	96,8 %	82,7 %	82,8 %	89,1 %	50-59
93,8 %	94,8 %	93,9 %	87,7 %	89,6 %	81,7 %	60-69
87,5 %	92,9 %	96,6 %	71,9 %	75,9 %	86,2 %	70-75
97,1 %	97,7 %	98,0 %	87,2 %	84,2 %	88,7 %	Ei-digitaalinen pelaaminen
100,0 %	100,0 %	100,0 %	97,7 %	93,7 %	96,2 %	10-19
98,9 %	98,8 %	100,0 %	93,4 %	84,3 %	94,2 %	20-29
100,0 %	100,0 %	100,0 %	92,1 %	80,2 %	91,5 %	30-39
99,0 %	100,0 %	98,9 %	78,2 %	82,4 %	86,8 %	40-49
96,1 %	94,6 %	95,7 %	81,7 %	80,6 %	85,9 %	50-59
93,8 %	94,8 %	93,9 %	87,7 %	88,3 %	79,3 %	60-69
87,5 %	92,9 %	96,6 %	71,9 %	75,9 %	86,2 %	70-75
70,8 %	76,9 %	80,2 %	54,7 %	60,2 %	65,1 %	Digitaalinen pelaaminen
98,9 %	96,2 %	100,0 %	96,6 %	92,4 %	98,7 %	10-19
95,6 %	98,8 %	100,0 %	76,9 %	92,9 %	94,2 %	20-29
80,9 %	90,1 %	95,1 %	66,3 %	65,4 %	79,3 %	30-39
74,3 %	82,4 %	79,1 %	46,5 %	58,2 %	53,8 %	40-49
54,8 %	58,1 %	71,0 %	33,7 %	35,5 %	51,1 %	50-59
39,5 %	51,9 %	51,2 %	24,4 %	33,8 %	30,5 %	60-69
18,8 %	32,1 %	41,4 %	15,6 %	17,9 %	26,7 %	70-75
84,5 %	84,1 %	85,0 %	64,2 %	63,4 %	66,9 %	Rahapelaaminen yleensä
63,6 %	62,0 %	65,8 %	33,3 %	32,9 %	39,7 %	10-19
93,4 %	81,0 %	89,4 %	73,6 %	61,9 %	62,8 %	20-29
93,3 %	95,1 %	92,7 %	77,5 %	72,8 %	79,3 %	30-39
85,1 %	96,7 %	89,0 %	60,8 %	71,1 %	70,0 %	40-49
85,6 %	80,6 %	84,8 %	69,2 %	63,4 %	74,2 %	50-59
86,6 %	89,7 %	86,6 %	73,2 %	76,6 %	73,2 %	60-69
78,1 %	78,6 %	86,2 %	56,3 %	65,5 %	65,5 %	70-75

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
93,7 %	94,2 %	94,9 %	74,1 %	70,6 %	70,9 %	Perinteinen pelaaminen
99,4 %	100,0 %	99,4 %	94,8 %	89,7 %	92,9 %	10-19
99,4 %	99,4 %	98,8 %	80,3 %	77,3 %	72,3 %	20-29
99,4 %	99,4 %	100,0 %	76,3 %	69,0 %	68,6 %	30-39
94,5 %	95,6 %	95,6 %	71,5 %	64,8 %	71,5 %	40-49
89,9 %	90,4 %	90,9 %	63,0 %	63,4 %	59,4 %	50-59
86,4 %	87,4 %	88,8 %	67,5 %	67,3 %	63,1 %	60-69
78,3 %	78,1 %	87,5 %	59,4 %	56,9 %	72,3 %	70-75
8,6 %	6,8 %	9,5 %	2,4 %	3,2 %	3,2 %	Eläytymispelaaminen
30,8 %	20,0 %	29,9 %	9,9 %	8,4 %	13,5 %	10-19
11,2 %	16,0 %	18,0 %	2,2 %	9,8 %	5,4 %	20-29
6,4 %	5,7 %	5,0 %	2,3 %	3,2 %	1,3 %	30-39
5,5 %	1,7 %	7,3 %	0,5 %	0,0 %	0,6 %	40-49
1,9 %	1,6 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
1,2 %	0,0 %	1,8 %	0,6 %	0,0 %	0,6 %	60-69
0,0 %	1,5 %	1,5 %	0,0 %	0,0 %	1,5 %	70-75
69,4 %	69,1 %	70,3 %	48,1 %	48,6 %	50,2 %	Digitaalinen viihdepelaaminen
97,7 %	97,4 %	99,4 %	93,0 %	88,4 %	94,8 %	10-19
94,4 %	93,9 %	97,6 %	66,5 %	73,6 %	73,5 %	20-29
82,7 %	82,2 %	83,0 %	54,3 %	51,3 %	55,0 %	30-39
73,4 %	72,1 %	73,7 %	39,5 %	42,5 %	38,5 %	40-49
53,4 %	47,8 %	52,7 %	29,3 %	24,7 %	33,7 %	50-59
36,7 %	44,4 %	36,9 %	23,7 %	30,0 %	24,3 %	60-69
17,4 %	20,3 %	27,7 %	14,5 %	15,4 %	20,0 %	70-75
80,7 %	78,3 %	79,7 %	53,4 %	50,4 %	54,9 %	Perinteinen rahapelaaminen
56,4 %	58,7 %	55,8 %	22,7 %	25,2 %	25,2 %	10-19
87,6 %	74,8 %	81,3 %	55,6 %	46,0 %	53,0 %	20-29
86,7 %	84,2 %	87,5 %	59,5 %	54,4 %	60,4 %	30-39
85,5 %	88,3 %	82,1 %	55,0 %	54,2 %	57,5 %	40-49
84,1 %	80,1 %	83,3 %	62,5 %	56,7 %	65,1 %	50-59
82,8 %	82,4 %	84,5 %	61,5 %	61,0 %	61,3 %	60-69
79,7 %	76,6 %	83,1 %	59,4 %	56,9 %	64,6 %	70-75
20,0 %	20,9 %	21,9 %	12,8 %	13,6 %	14,2 %	Verkkorahapelaaminen
10,5 %	9,0 %	10,3 %	5,2 %	5,8 %	5,2 %	10-19
34,1 %	28,2 %	37,3 %	22,9 %	17,8 %	22,8 %	20-29
34,7 %	39,5 %	34,4 %	23,7 %	22,8 %	23,1 %	30-39
28,0 %	23,5 %	20,7 %	15,5 %	17,3 %	12,8 %	40-49
12,5 %	19,4 %	18,3 %	8,2 %	12,9 %	14,4 %	50-59
5,3 %	12,5 %	14,9 %	3,6 %	9,4 %	10,1 %	60-69
7,2 %	3,1 %	10,8 %	7,2 %	1,5 %	6,2 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
96,2 %	94,6 %	96,3 %	76,5 %	71,8 %	72,0 %	Perinteinen pelaaminen
98,8 %	100,0 %	100,0 %	92,9 %	89,5 %	93,4 %	10-19
100,0 %	100,0 %	100,0 %	74,7 %	73,4 %	69,1 %	20-29
100,0 %	100,0 %	100,0 %	75,0 %	71,4 %	59,0 %	30-39
98,0 %	95,5 %	96,6 %	77,8 %	64,8 %	68,2 %	40-49
93,3 %	94,7 %	93,6 %	74,0 %	68,8 %	67,0 %	50-59
89,7 %	86,6 %	92,0 %	70,5 %	72,0 %	74,7 %	60-69
91,7 %	75,0 %	88,6 %	63,9 %	55,6 %	77,1 %	70-75
4,8 %	3,2 %	5,4 %	1,1 %	2,1 %	1,9 %	Eläytymispelaaminen
17,9 %	10,5 %	17,1 %	4,7 %	5,3 %	9,2 %	10-19
3,4 %	7,6 %	4,9 %	1,1 %	6,3 %	0,0 %	20-29
3,5 %	2,6 %	2,6 %	1,2 %	2,6 %	0,0 %	30-39
5,1 %	0,0 %	5,7 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	40-49
1,0 %	1,1 %	2,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	60-69
0,0 %	0,0 %	2,8 %	0,0 %	0,0 %	2,8 %	70-75
70,6 %	66,4 %	64,1 %	44,9 %	45,2 %	42,9 %	Digitaalinen viihdepelaaminen
96,4 %	98,7 %	98,7 %	89,3 %	84,2 %	90,8 %	10-19
95,4 %	89,9 %	97,5 %	57,5 %	58,2 %	59,3 %	20-29
88,1 %	75,3 %	71,8 %	47,6 %	49,4 %	41,0 %	30-39
75,8 %	69,7 %	69,3 %	38,4 %	38,6 %	31,8 %	40-49
57,7 %	48,9 %	42,6 %	30,5 %	26,9 %	27,7 %	50-59
36,4 %	45,1 %	30,2 %	25,0 %	34,1 %	24,4 %	60-69
16,7 %	13,9 %	22,9 %	13,9 %	13,9 %	19,4 %	70-75
78,7 %	74,3 %	75,3 %	45,8 %	41,8 %	45,2 %	Perinteinen rahapelaaminen
51,8 %	55,3 %	48,0 %	12,9 %	17,1 %	13,2 %	10-19
84,9 %	70,0 %	75,3 %	41,4 %	34,2 %	44,4 %	20-29
81,0 %	76,6 %	81,8 %	43,5 %	42,9 %	42,3 %	30-39
87,9 %	79,6 %	76,4 %	56,6 %	46,1 %	47,2 %	40-49
83,7 %	83,9 %	81,9 %	56,7 %	54,3 %	57,0 %	50-59
79,3 %	76,8 %	82,6 %	51,7 %	48,8 %	53,5 %	60-69
81,1 %	75,0 %	80,6 %	63,9 %	50,0 %	65,7 %	70-75
14,2 %	10,2 %	14,7 %	7,9 %	5,3 %	5,9 %	Verkkorahapelaaminen
4,7 %	0,0 %	5,3 %	0,0 %	0,0 %	1,3 %	10-19
21,8 %	16,5 %	25,9 %	10,3 %	8,9 %	4,9 %	20-29
23,8 %	19,5 %	23,1 %	11,9 %	6,5 %	11,5 %	30-39
21,2 %	6,7 %	17,0 %	14,1 %	4,5 %	5,7 %	40-49
11,5 %	15,1 %	11,7 %	7,7 %	7,5 %	6,4 %	50-59
4,5 %	7,3 %	8,1 %	2,3 %	6,0 %	5,8 %	60-69
8,1 %	0,0 %	8,6 %	8,1 %	0,0 %	5,6 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
91,2 %	93,8 %	93,7 %	71,7 %	69,4 %	69,7 %	Perinteinen pelaaminen
100,0 %	100,0 %	98,7 %	96,6 %	89,9 %	92,4 %	10-19
98,9 %	98,8 %	97,7 %	85,7 %	81,0 %	75,6 %	20-29
98,9 %	98,8 %	100,0 %	77,5 %	66,7 %	76,8 %	30-39
91,1 %	95,6 %	95,6 %	65,3 %	64,8 %	74,7 %	40-49
85,6 %	86,0 %	88,0 %	51,9 %	58,1 %	52,2 %	50-59
82,7 %	88,3 %	85,4 %	63,4 %	62,3 %	50,0 %	60-69
65,6 %	82,1 %	86,2 %	53,1 %	57,1 %	65,5 %	70-75
12,5 %	10,5 %	13,5 %	3,7 %	4,5 %	4,6 %	Eläytymispelaaminen
43,2 %	29,1 %	43,0 %	15,9 %	11,4 %	17,7 %	10-19
17,6 %	24,1 %	29,4 %	3,3 %	14,3 %	10,6 %	20-29
9,1 %	8,6 %	7,3 %	3,4 %	3,7 %	2,4 %	30-39
5,9 %	3,3 %	7,8 %	1,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
2,9 %	2,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
2,4 %	0,0 %	1,2 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	3,4 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
68,3 %	71,7 %	76,5 %	51,2 %	52,0 %	57,6 %	Digitaalinen viihdepelaaminen
98,9 %	96,2 %	100,0 %	96,6 %	92,4 %	98,7 %	10-19
93,4 %	98,8 %	97,7 %	75,8 %	88,0 %	87,1 %	20-29
77,5 %	88,8 %	92,7 %	60,2 %	53,1 %	68,3 %	30-39
71,3 %	73,6 %	77,8 %	40,6 %	46,2 %	44,4 %	40-49
49,0 %	46,2 %	63,4 %	28,2 %	22,6 %	39,8 %	50-59
37,8 %	43,6 %	43,9 %	22,0 %	26,0 %	24,4 %	60-69
18,8 %	31,0 %	34,5 %	15,6 %	17,2 %	20,7 %	70-75
82,6 %	82,1 %	83,9 %	61,0 %	58,8 %	64,7 %	Perinteinen rahapelaaminen
61,4 %	62,0 %	63,3 %	32,2 %	32,9 %	36,7 %	10-19
90,1 %	79,5 %	87,1 %	69,2 %	56,6 %	61,2 %	20-29
92,1 %	91,4 %	92,7 %	74,2 %	65,4 %	76,8 %	30-39
82,4 %	95,6 %	86,8 %	53,5 %	62,6 %	68,1 %	40-49
84,6 %	76,3 %	84,8 %	67,3 %	59,1 %	73,1 %	50-59
86,6 %	88,3 %	86,6 %	72,0 %	73,1 %	69,5 %	60-69
78,1 %	78,6 %	86,2 %	53,1 %	65,5 %	65,5 %	70-75
25,9 %	31,8 %	29,0 %	17,6 %	22,1 %	22,0 %	Verkkorahapelaaminen
17,0 %	17,7 %	15,2 %	10,2 %	11,4 %	8,9 %	10-19
46,2 %	39,8 %	48,2 %	34,1 %	26,2 %	38,8 %	20-29
44,3 %	58,0 %	45,1 %	34,8 %	38,3 %	34,1 %	30-39
34,7 %	40,7 %	24,2 %	17,6 %	30,8 %	18,9 %	40-49
12,5 %	23,7 %	25,8 %	8,7 %	18,3 %	22,6 %	50-59
6,2 %	18,2 %	22,0 %	4,9 %	13,0 %	13,4 %	60-69
6,3 %	7,1 %	10,3 %	6,3 %	3,4 %	6,9 %	70-75

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
71,3 %	72,5 %	75,0 %	23,7 %	24,4 %	23,6 %	Lauta- ja seurapelit
94,2 %	91,6 %	94,8 %	44,8 %	47,7 %	48,7 %	10-19
92,7 %	87,1 %	94,6 %	32,6 %	30,7 %	31,3 %	20-29
90,8 %	88,6 %	88,1 %	37,0 %	32,9 %	35,6 %	30-39
69,3 %	77,1 %	81,0 %	21,1 %	22,2 %	20,1 %	40-49
57,7 %	60,8 %	61,0 %	10,1 %	13,4 %	10,2 %	50-59
42,0 %	46,5 %	49,4 %	6,5 %	8,8 %	8,3 %	60-69
29,0 %	34,4 %	35,9 %	4,4 %	7,7 %	4,7 %	70-75
77,6 %	76,9 %	78,6 %	50,1 %	46,4 %	47,9 %	Paperilla pelattavat pulmapelit
85,5 %	83,2 %	87,6 %	48,8 %	41,3 %	46,4 %	10-19
76,4 %	82,2 %	83,2 %	46,6 %	42,6 %	44,0 %	20-29
82,1 %	73,2 %	79,4 %	46,2 %	33,5 %	39,4 %	30-39
80,4 %	78,9 %	79,3 %	51,8 %	45,3 %	46,9 %	40-49
76,9 %	73,1 %	75,3 %	53,4 %	52,7 %	48,9 %	50-59
71,6 %	74,8 %	70,5 %	53,3 %	59,4 %	56,0 %	60-69
58,0 %	67,7 %	70,8 %	49,3 %	53,1 %	61,5 %	70-75
74,1 %	75,0 %	74,1 %	30,4 %	31,4 %	29,2 %	Oikeilla korteilla pelattavat korttipeli
93,6 %	94,8 %	94,8 %	62,2 %	64,5 %	69,0 %	10-19
86,6 %	88,3 %	90,9 %	38,8 %	36,2 %	28,5 %	20-29
86,1 %	86,7 %	77,5 %	28,3 %	28,5 %	29,6 %	30-39
75,4 %	78,8 %	79,2 %	23,0 %	29,6 %	23,0 %	40-49
63,5 %	60,2 %	59,1 %	18,8 %	20,4 %	12,4 %	50-59
52,7 %	57,5 %	56,5 %	16,6 %	20,6 %	19,2 %	60-69
43,5 %	40,0 %	46,2 %	26,1 %	10,8 %	26,2 %	70-75
36,9 %	35,4 %	36,7 %	8,9 %	6,8 %	8,5 %	Perinteiset pubipelit
58,7 %	58,1 %	64,1 %	20,9 %	9,7 %	21,6 %	10-19
69,7 %	65,0 %	60,2 %	18,4 %	19,0 %	13,9 %	20-29
45,7 %	42,7 %	47,8 %	9,8 %	7,0 %	10,0 %	30-39
39,0 %	37,2 %	40,4 %	5,0 %	4,5 %	8,4 %	40-49
15,0 %	13,4 %	15,1 %	1,9 %	2,7 %	1,6 %	50-59
8,3 %	11,9 %	10,1 %	1,8 %	1,3 %	0,0 %	60-69
5,8 %	4,7 %	3,2 %	2,9 %	0,0 %	1,6 %	70-75
80,6 %	73,7 %	76,2 %	48,4 %	45,1 %	50,2 %	Veikkauksen rahapelit
44,8 %	43,9 %	41,9 %	10,5 %	12,9 %	11,0 %	10-19
81,5 %	67,5 %	76,5 %	47,5 %	34,0 %	44,6 %	20-29
82,7 %	81,5 %	85,0 %	54,9 %	51,9 %	56,2 %	30-39
83,0 %	86,1 %	81,0 %	52,0 %	50,3 %	55,9 %	40-49
80,8 %	78,6 %	82,9 %	60,1 %	55,4 %	64,2 %	50-59
82,1 %	81,1 %	84,5 %	60,4 %	59,1 %	59,5 %	60-69
78,3 %	75,4 %	81,2 %	56,5 %	55,4 %	64,1 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
75,4 %	74,2 %	77,5 %	26,4 %	28,9 %	25,0 %	Lauta- ja seurapelit
95,3 %	94,7 %	98,7 %	46,4 %	51,3 %	48,6 %	10-19
97,7 %	88,6 %	95,1 %	34,5 %	27,8 %	27,2 %	20-29
94,0 %	97,4 %	89,7 %	38,8 %	44,2 %	39,7 %	30-39
73,5 %	73,9 %	84,1 %	26,5 %	34,1 %	25,8 %	40-49
63,5 %	65,6 %	68,1 %	12,5 %	17,0 %	11,7 %	50-59
47,1 %	48,8 %	53,5 %	10,2 %	13,4 %	12,6 %	60-69
40,5 %	30,6 %	33,3 %	8,3 %	5,6 %	2,9 %	70-75
86,2 %	81,6 %	84,7 %	60,7 %	53,1 %	55,6 %	Paperilla pelattavat pulmapelit
94,0 %	88,2 %	94,7 %	63,5 %	47,4 %	56,0 %	10-19
86,2 %	82,3 %	93,8 %	59,8 %	49,4 %	56,8 %	20-29
88,1 %	76,6 %	79,2 %	55,3 %	40,3 %	35,1 %	30-39
87,9 %	80,9 %	77,5 %	61,6 %	48,9 %	49,4 %	40-49
88,5 %	86,0 %	84,9 %	64,8 %	61,3 %	59,1 %	50-59
81,6 %	81,7 %	82,1 %	62,1 %	68,3 %	70,2 %	60-69
66,7 %	66,7 %	77,8 %	52,8 %	55,6 %	69,4 %	70-75
75,1 %	73,6 %	73,9 %	31,6 %	30,1 %	29,9 %	Oikeilla korteilla pelattavat korttipeli
92,9 %	97,4 %	96,1 %	65,5 %	65,8 %	67,1 %	10-19
92,0 %	83,5 %	88,9 %	34,5 %	26,6 %	28,4 %	20-29
84,7 %	89,6 %	73,1 %	27,1 %	36,8 %	23,1 %	30-39
76,8 %	76,1 %	82,8 %	25,5 %	27,0 %	23,9 %	40-49
63,5 %	64,5 %	60,2 %	20,2 %	19,4 %	17,2 %	50-59
53,4 %	53,7 %	59,3 %	19,5 %	20,7 %	25,3 %	60-69
52,8 %	30,6 %	41,7 %	33,3 %	5,6 %	28,6 %	70-75
26,8 %	20,5 %	24,6 %	3,5 %	2,2 %	2,0 %	Perinteiset pubipelit
51,8 %	39,5 %	52,0 %	9,5 %	6,6 %	6,6 %	10-19
58,6 %	46,3 %	50,0 %	4,6 %	5,0 %	2,5 %	20-29
28,6 %	20,8 %	30,8 %	1,2 %	0,0 %	1,3 %	30-39
25,5 %	21,6 %	19,5 %	4,1 %	2,2 %	1,1 %	40-49
6,7 %	5,3 %	5,4 %	1,0 %	1,1 %	1,1 %	50-59
5,7 %	1,2 %	4,7 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	60-69
2,7 %	2,8 %	2,9 %	2,7 %	0,0 %	2,9 %	70-75
76,9 %	69,9 %	72,8 %	43,5 %	38,6 %	43,0 %	Veikkauksen rahapelit
46,4 %	35,5 %	36,0 %	10,7 %	7,9 %	9,2 %	10-19
80,5 %	65,8 %	71,6 %	36,8 %	30,0 %	39,5 %	20-29
78,8 %	74,0 %	81,8 %	40,5 %	39,0 %	41,0 %	30-39
87,9 %	78,4 %	76,4 %	53,1 %	43,8 %	44,3 %	40-49
82,9 %	81,9 %	80,9 %	56,7 %	52,7 %	56,4 %	50-59
78,4 %	76,8 %	82,6 %	50,0 %	48,8 %	53,5 %	60-69
81,1 %	75,0 %	77,8 %	62,2 %	50,0 %	65,7 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
67,3 %	70,5 %	72,5 %	21,0 %	19,4 %	22,3 %	Lauta- ja seurapelit
93,2 %	88,6 %	91,1 %	43,2 %	44,3 %	48,1 %	10-19
89,0 %	85,7 %	94,2 %	30,8 %	32,5 %	35,3 %	20-29
87,5 %	80,2 %	86,6 %	34,8 %	22,2 %	31,7 %	30-39
65,3 %	80,0 %	77,8 %	15,8 %	9,9 %	14,3 %	40-49
51,9 %	55,9 %	53,3 %	6,8 %	9,7 %	8,6 %	50-59
36,6 %	44,2 %	45,1 %	2,5 %	3,9 %	3,7 %	60-69
15,6 %	37,9 %	41,4 %	0,0 %	7,1 %	6,9 %	70-75
69,0 %	72,4 %	72,5 %	39,6 %	39,6 %	40,2 %	Paperilla pelattavat pulmapelit
78,2 %	78,5 %	80,8 %	34,1 %	34,2 %	37,2 %	10-19
67,0 %	83,1 %	74,1 %	34,1 %	36,1 %	31,8 %	20-29
76,4 %	70,4 %	79,3 %	38,2 %	27,2 %	42,7 %	30-39
72,3 %	76,9 %	81,1 %	42,2 %	41,8 %	44,4 %	40-49
66,3 %	60,2 %	65,6 %	42,3 %	44,1 %	38,7 %	50-59
61,7 %	67,5 %	58,5 %	43,2 %	49,4 %	41,5 %	60-69
46,9 %	69,0 %	62,1 %	46,9 %	51,7 %	51,7 %	70-75
73,2 %	76,3 %	74,2 %	29,3 %	32,3 %	28,6 %	Oikeilla korteilla pelattavat korttipeli
94,3 %	92,4 %	93,7 %	59,1 %	63,3 %	70,9 %	10-19
82,4 %	92,9 %	92,8 %	42,9 %	44,6 %	28,6 %	20-29
87,5 %	83,8 %	81,7 %	30,3 %	19,8 %	36,6 %	30-39
74,3 %	81,3 %	75,8 %	20,6 %	31,9 %	22,2 %	40-49
63,5 %	55,9 %	58,1 %	17,3 %	21,5 %	7,5 %	50-59
51,9 %	61,0 %	53,7 %	12,3 %	19,5 %	13,4 %	60-69
34,4 %	53,6 %	50,0 %	18,8 %	17,2 %	24,1 %	70-75
46,9 %	50,1 %	48,9 %	14,2 %	11,6 %	14,9 %	Perinteiset pubipelit
65,9 %	74,7 %	75,6 %	31,0 %	13,9 %	35,9 %	10-19
80,2 %	83,1 %	70,6 %	30,8 %	32,5 %	24,4 %	20-29
61,8 %	63,0 %	63,4 %	17,0 %	13,6 %	18,3 %	30-39
52,5 %	52,2 %	60,4 %	5,9 %	7,7 %	15,6 %	40-49
24,0 %	21,5 %	25,0 %	2,9 %	4,3 %	2,2 %	50-59
11,0 %	23,4 %	16,0 %	2,5 %	2,6 %	0,0 %	60-69
9,4 %	7,1 %	3,4 %	3,1 %	0,0 %	3,4 %	70-75
75,7 %	77,7 %	79,6 %	53,4 %	51,3 %	57,4 %	Veikkauksen rahapelit
43,2 %	51,9 %	46,8 %	10,2 %	17,7 %	12,8 %	10-19
82,4 %	69,0 %	81,2 %	57,1 %	38,1 %	50,0 %	20-29
85,4 %	88,8 %	89,0 %	68,5 %	63,0 %	70,7 %	30-39
78,2 %	94,5 %	85,7 %	50,5 %	56,7 %	66,7 %	40-49
78,8 %	75,3 %	84,8 %	63,5 %	58,1 %	72,0 %	50-59
85,4 %	85,9 %	86,6 %	70,7 %	69,2 %	65,9 %	60-69
75,0 %	75,9 %	82,8 %	50,0 %	62,1 %	62,1 %	70-75

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
		9,1 %			2,9 %	Fintoton rahapelit
		3,9 %			0,6 %	10-19
		5,4 %			0,0 %	20-29
		13,8 %			3,8 %	30-39
		14,7 %			4,0 %	40-49
		8,7 %			4,3 %	50-59
		9,1 %			4,2 %	60-69
		4,7 %			3,1 %	70-75
44,4 %	39,3 %	40,4 %	19,7 %	19,4 %	18,1 %	RAY:n rahapelit
38,4 %	45,8 %	36,6 %	18,0 %	22,6 %	19,0 %	10-19
63,5 %	54,6 %	56,0 %	31,5 %	35,2 %	27,7 %	20-29
60,7 %	53,2 %	57,2 %	28,9 %	23,6 %	25,6 %	30-39
46,5 %	44,1 %	48,0 %	19,0 %	20,7 %	19,6 %	40-49
39,4 %	22,5 %	31,4 %	15,0 %	10,2 %	12,4 %	50-59
26,0 %	25,8 %	21,6 %	8,9 %	11,9 %	9,6 %	60-69
21,7 %	20,0 %	21,9 %	13,0 %	3,1 %	6,2 %	70-75
9,3 %	6,6 %	9,8 %	0,8 %	0,9 %	1,2 %	Bingo
26,2 %	14,9 %	26,6 %	4,7 %	2,6 %	3,2 %	10-19
9,6 %	4,3 %	7,8 %	0,0 %	0,0 %	1,8 %	20-29
4,6 %	3,2 %	6,9 %	0,0 %	0,6 %	0,0 %	30-39
5,0 %	7,8 %	6,8 %	0,0 %	0,6 %	0,0 %	40-49
7,2 %	3,8 %	6,5 %	0,5 %	0,0 %	0,5 %	50-59
5,3 %	5,7 %	5,4 %	0,0 %	1,9 %	0,6 %	60-69
7,2 %	7,7 %	10,8 %	0,0 %	1,5 %	4,6 %	70-75
47,1 %	46,9 %	44,5 %	26,5 %	26,4 %	24,8 %	Urheilupelit
93,0 %	89,7 %	94,8 %	71,5 %	65,2 %	74,8 %	10-19
71,3 %	68,1 %	64,7 %	38,8 %	36,8 %	35,9 %	20-29
58,4 %	58,9 %	54,1 %	29,5 %	36,1 %	21,2 %	30-39
44,5 %	45,8 %	39,7 %	22,0 %	20,6 %	17,9 %	40-49
22,6 %	21,9 %	22,8 %	6,7 %	8,6 %	8,2 %	50-59
11,8 %	18,1 %	13,1 %	3,6 %	3,8 %	6,0 %	60-69
8,7 %	7,7 %	4,7 %	4,3 %	6,2 %	1,6 %	70-75
73,0 %	73,3 %	74,1 %	23,9 %	22,3 %	20,6 %	Ulko- ja pihapelit
87,2 %	91,0 %	87,6 %	52,3 %	51,6 %	51,0 %	10-19
86,0 %	82,2 %	79,5 %	26,3 %	21,5 %	21,1 %	20-29
78,0 %	83,5 %	86,2 %	27,2 %	22,2 %	24,4 %	30-39
75,5 %	76,5 %	77,1 %	21,5 %	23,3 %	17,9 %	40-49
66,8 %	62,6 %	65,2 %	11,1 %	10,7 %	9,6 %	50-59
54,4 %	56,9 %	58,0 %	12,4 %	11,3 %	7,1 %	60-69
47,8 %	46,2 %	57,8 %	13,0 %	12,3 %	12,5 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
		4,5 %			0,7 %	Fintoton rahapelit
		1,3 %			0,0 %	10-19
		4,9 %			0,0 %	20-29
		3,9 %			0,0 %	30-39
		11,2 %			2,3 %	40-49
		2,2 %			0,0 %	50-59
		3,6 %			1,2 %	60-69
		2,9 %			2,8 %	70-75
31,8 %	26,5 %	26,8 %	9,8 %	9,6 %	9,3 %	RAY:n rahapelit
26,2 %	35,5 %	24,0 %	6,0 %	11,8 %	5,3 %	10-19
56,3 %	41,8 %	43,2 %	18,4 %	17,7 %	19,8 %	20-29
43,5 %	36,4 %	33,8 %	16,7 %	13,2 %	6,5 %	30-39
35,4 %	28,1 %	38,2 %	12,1 %	9,1 %	14,8 %	40-49
22,1 %	18,1 %	17,0 %	4,8 %	6,4 %	8,5 %	50-59
15,9 %	8,5 %	10,5 %	2,3 %	3,6 %	3,4 %	60-69
16,7 %	11,1 %	17,1 %	8,3 %	2,8 %	2,8 %	70-75
9,1 %	6,0 %	9,6 %	0,6 %	0,8 %	1,3 %	Bingo
28,2 %	17,1 %	30,3 %	4,7 %	1,3 %	3,9 %	10-19
9,2 %	2,5 %	6,2 %	0,0 %	0,0 %	1,2 %	20-29
3,5 %	2,6 %	3,9 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	30-39
5,1 %	6,8 %	7,9 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
6,7 %	3,2 %	6,4 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
4,6 %	3,7 %	3,5 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	60-69
5,4 %	8,3 %	11,4 %	0,0 %	2,8 %	8,3 %	70-75
37,8 %	36,0 %	35,3 %	17,1 %	16,3 %	15,6 %	Urheilupelit
90,5 %	89,5 %	93,4 %	64,3 %	55,3 %	68,4 %	10-19
62,1 %	59,5 %	60,5 %	19,5 %	21,3 %	18,5 %	20-29
43,5 %	46,8 %	36,4 %	13,1 %	20,8 %	10,3 %	30-39
26,5 %	27,0 %	28,4 %	10,2 %	6,8 %	4,5 %	40-49
17,1 %	13,8 %	11,8 %	3,8 %	4,3 %	3,2 %	50-59
10,3 %	3,7 %	3,5 %	3,4 %	1,2 %	1,2 %	60-69
2,7 %	2,8 %	2,9 %	0,0 %	2,8 %	2,8 %	70-75
74,5 %	70,5 %	72,4 %	23,1 %	20,3 %	20,2 %	Ulko- ja pihapelit
90,6 %	93,4 %	86,8 %	51,8 %	48,7 %	54,7 %	10-19
88,5 %	75,9 %	80,2 %	26,4 %	16,5 %	21,3 %	20-29
83,3 %	84,4 %	85,9 %	25,0 %	26,0 %	20,8 %	30-39
74,5 %	71,9 %	76,4 %	22,2 %	21,6 %	18,2 %	40-49
69,2 %	67,0 %	64,9 %	10,6 %	9,6 %	8,6 %	50-59
51,7 %	50,0 %	55,8 %	8,0 %	8,4 %	7,0 %	60-69
55,6 %	33,3 %	44,4 %	16,7 %	8,3 %	8,3 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
		13,6 %			5,1 %	Fintoton rahapelit
		6,3 %			1,3 %	10-19
		5,8 %			0,0 %	20-29
		23,2 %			7,3 %	30-39
		18,2 %			4,6 %	40-49
		15,2 %			8,6 %	50-59
		16,0 %			8,6 %	60-69
		6,9 %			3,4 %	70-75
56,8 %	52,2 %	54,0 %	29,4 %	29,3 %	26,9 %	RAY:n rahapelit
50,0 %	55,7 %	48,1 %	28,7 %	32,9 %	32,1 %	10-19
70,3 %	67,5 %	68,2 %	44,0 %	51,8 %	35,3 %	20-29
77,5 %	70,4 %	79,3 %	41,6 %	33,3 %	42,7 %	30-39
57,8 %	59,3 %	57,1 %	25,7 %	31,9 %	24,2 %	40-49
56,3 %	26,9 %	46,2 %	25,2 %	14,0 %	16,5 %	50-59
36,6 %	43,6 %	33,3 %	15,9 %	20,8 %	17,1 %	60-69
28,1 %	31,0 %	27,6 %	15,6 %	6,9 %	10,7 %	70-75
9,5 %	7,1 %	10,0 %	1,0 %	1,1 %	1,1 %	Bingo
24,1 %	13,9 %	24,1 %	4,5 %	3,8 %	2,6 %	10-19
9,9 %	4,8 %	9,4 %	0,0 %	0,0 %	2,3 %	20-29
6,7 %	3,7 %	8,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
4,0 %	8,8 %	6,8 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	40-49
6,8 %	4,3 %	6,5 %	1,0 %	0,0 %	1,1 %	50-59
6,1 %	7,8 %	6,1 %	0,0 %	2,6 %	1,2 %	60-69
9,4 %	6,9 %	10,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
56,3 %	57,4 %	53,6 %	35,8 %	36,1 %	34,0 %	Urheilupelit
95,5 %	89,9 %	96,2 %	78,2 %	74,7 %	81,0 %	10-19
80,2 %	75,9 %	68,2 %	57,1 %	51,8 %	51,8 %	20-29
73,0 %	70,4 %	70,7 %	44,3 %	50,0 %	31,7 %	30-39
62,4 %	63,7 %	50,5 %	33,7 %	33,0 %	30,0 %	40-49
28,2 %	30,1 %	33,7 %	9,7 %	12,9 %	13,2 %	50-59
13,4 %	32,5 %	23,2 %	3,7 %	6,5 %	11,0 %	60-69
15,6 %	13,8 %	6,9 %	9,4 %	10,3 %	3,4 %	70-75
71,5 %	76,2 %	75,9 %	24,7 %	24,2 %	21,1 %	Ulko- ja pihapelit
83,0 %	88,6 %	88,3 %	53,4 %	54,4 %	47,4 %	10-19
83,5 %	88,0 %	80,0 %	26,4 %	26,2 %	20,0 %	20-29
73,0 %	83,8 %	86,6 %	28,4 %	18,5 %	26,8 %	30-39
77,2 %	81,3 %	77,8 %	20,6 %	24,4 %	17,6 %	40-49
65,0 %	58,1 %	65,6 %	11,5 %	11,8 %	9,7 %	50-59
57,3 %	64,1 %	61,0 %	16,0 %	14,3 %	7,3 %	60-69
40,6 %	62,1 %	72,4 %	9,4 %	17,2 %	20,7 %	70-75

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
4,6 %	4,7 %	5,4 %	1,1 %	1,8 %	1,7 %	Keräilykorttipelit
17,4 %	14,2 %	19,6 %	4,7 %	5,2 %	6,5 %	10-19
5,6 %	9,8 %	9,6 %	0,6 %	4,9 %	3,6 %	20-29
4,0 %	4,5 %	1,9 %	1,7 %	1,9 %	1,2 %	30-39
2,5 %	1,7 %	3,9 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	40-49
1,0 %	1,1 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
4,4 %	3,9 %	4,6 %	1,0 %	1,7 %	1,1 %	Roolipelit
15,6 %	7,7 %	13,7 %	3,5 %	3,2 %	5,2 %	10-19
7,9 %	13,5 %	12,0 %	1,7 %	6,2 %	1,8 %	20-29
4,0 %	2,5 %	1,9 %	1,7 %	1,9 %	0,0 %	30-39
1,5 %	0,6 %	2,8 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,5 %	1,1 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,6 %	0,0 %	0,6 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	1,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
2,4 %	2,0 %	1,9 %	0,3 %	0,8 %	0,2 %	Liveroolipelit
9,9 %	3,2 %	6,5 %	1,7 %	1,9 %	1,3 %	10-19
3,9 %	8,0 %	3,6 %	0,0 %	3,1 %	0,0 %	20-29
0,6 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
0,0 %	0,6 %	2,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,5 %	0,5 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
2,6 %	2,3 %	1,8 %	0,7 %	0,8 %	0,4 %	Miniatyyri- ja taulupelit
9,9 %	3,9 %	5,2 %	2,9 %	1,3 %	0,0 %	10-19
3,9 %	8,0 %	4,8 %	0,0 %	4,3 %	3,0 %	20-29
1,7 %	1,9 %	1,2 %	1,7 %	0,0 %	0,0 %	30-39
1,5 %	0,6 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,0 %	0,5 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
2,5 %	1,5 %	3,1 %	0,9 %	0,9 %	0,2 %	Keräilykorttipelit
10,7 %	5,3 %	10,7 %	4,7 %	2,6 %	1,3 %	10-19
1,1 %	1,3 %	3,7 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	20-29
3,5 %	2,6 %	1,3 %	1,2 %	2,6 %	0,0 %	30-39
1,0 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
1,0 %	1,1 %	2,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
2,7 %	2,4 %	2,4 %	0,3 %	1,3 %	0,9 %	Roolipelit
11,9 %	9,2 %	8,0 %	1,2 %	2,6 %	6,7 %	10-19
2,3 %	7,6 %	2,5 %	1,1 %	6,3 %	0,0 %	20-29
0,0 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
3,0 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
1,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
1,1 %	1,9 %	1,1 %	0,0 %	0,6 %	0,0 %	Liveroolipelit
6,0 %	5,3 %	2,6 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	10-19
1,1 %	7,6 %	1,2 %	0,0 %	2,5 %	0,0 %	20-29
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
0,0 %	0,0 %	2,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
1,0 %	0,0 %	0,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	Miniatyyri- ja taulupelit
4,7 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	10-19
1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	20-29
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
1,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
6,7 %	7,7 %	7,7 %	1,4 %	2,6 %	3,2 %	Keräilykorttipelit
23,0 %	22,8 %	27,8 %	4,5 %	7,6 %	11,4 %	10-19
9,9 %	16,9 %	15,1 %	1,1 %	8,4 %	7,1 %	20-29
4,5 %	6,3 %	2,4 %	1,1 %	1,2 %	2,4 %	30-39
4,0 %	3,3 %	4,4 %	1,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
1,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
6,2 %	5,4 %	6,9 %	1,7 %	2,2 %	1,2 %	Roolipelit
19,3 %	6,3 %	19,0 %	5,7 %	3,8 %	3,8 %	10-19
13,2 %	19,0 %	20,0 %	1,1 %	7,1 %	3,5 %	20-29
7,9 %	4,6 %	2,4 %	3,4 %	3,7 %	0,0 %	30-39
0,0 %	1,1 %	3,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,0 %	2,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
1,2 %	0,0 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	3,4 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
3,6 %	2,3 %	2,6 %	0,5 %	0,9 %	0,4 %	Liveroolipelit
13,6 %	2,5 %	10,1 %	3,4 %	2,5 %	2,6 %	10-19
6,6 %	8,4 %	5,8 %	0,0 %	3,6 %	0,0 %	20-29
1,1 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
0,0 %	1,1 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
1,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
4,1 %	4,5 %	3,1 %	1,3 %	1,7 %	0,9 %	Miniatyyritaistelupelit
15,9 %	7,6 %	8,9 %	5,7 %	2,5 %	0,0 %	10-19
6,6 %	15,7 %	9,4 %	0,0 %	8,4 %	5,8 %	20-29
3,4 %	3,7 %	2,4 %	3,4 %	0,0 %	0,0 %	30-39
1,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
57,1 %	58,4 %	58,5 %	35,7 %	36,5 %	34,0 %	Yksin pelattavat tietokonepelit
89,5 %	87,1 %	91,6 %	64,5 %	63,2 %	61,0 %	10-19
72,6 %	84,7 %	80,1 %	44,7 %	54,0 %	45,8 %	20-29
68,8 %	62,0 %	65,0 %	42,2 %	32,5 %	35,6 %	30-39
56,5 %	59,2 %	56,1 %	30,0 %	34,1 %	26,1 %	40-49
41,8 %	37,1 %	42,8 %	24,5 %	19,4 %	25,7 %	50-59
32,0 %	40,3 %	33,3 %	19,5 %	28,3 %	20,2 %	60-69
17,4 %	18,5 %	24,6 %	14,5 %	13,8 %	18,8 %	70-75
33,8 %	37,6 %	41,7 %	18,5 %	20,9 %	22,7 %	Konsolipelit
79,1 %	87,1 %	92,2 %	58,7 %	61,9 %	69,5 %	10-19
73,2 %	72,8 %	75,9 %	38,2 %	38,7 %	41,6 %	20-29
38,2 %	47,1 %	57,5 %	15,6 %	27,4 %	26,2 %	30-39
27,0 %	30,2 %	36,3 %	8,0 %	8,9 %	11,2 %	40-49
2,4 %	7,5 %	11,8 %	0,5 %	2,1 %	3,2 %	50-59
1,8 %	3,1 %	1,8 %	0,6 %	0,6 %	0,6 %	60-69
0,0 %	0,0 %	1,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
13,0 %	14,0 %	14,7 %	4,1 %	5,1 %	5,9 %	Käsikonsolipelit
43,0 %	45,8 %	48,1 %	23,3 %	23,2 %	26,0 %	10-19
21,3 %	23,3 %	17,5 %	1,7 %	8,6 %	3,6 %	20-29
11,6 %	6,3 %	14,4 %	0,6 %	0,6 %	5,6 %	30-39
6,5 %	12,3 %	13,9 %	1,5 %	1,7 %	2,8 %	40-49
1,9 %	2,7 %	2,7 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	50-59
1,8 %	1,3 %	1,2 %	1,2 %	0,0 %	0,6 %	60-69
0,0 %	1,5 %	1,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
14,1 %	13,6 %	14,4 %	8,3 %	9,3 %	9,4 %	Monen pelaajan verkkopelit
47,7 %	45,2 %	52,6 %	33,1 %	31,6 %	40,3 %	10-19
26,3 %	34,4 %	25,9 %	12,3 %	22,2 %	17,5 %	20-29
12,7 %	8,9 %	13,3 %	8,7 %	7,0 %	3,8 %	30-39
4,5 %	1,7 %	4,4 %	0,5 %	0,6 %	1,7 %	40-49
1,4 %	0,0 %	0,5 %	1,0 %	0,0 %	0,5 %	50-59
1,2 %	0,0 %	0,6 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	3,1 %	0,0 %	0,0 %	3,1 %	0,0 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
57,1 %	55,9 %	52,9 %	35,5 %	33,3 %	27,7 %	Yksin pelattavat tietokonepelit
90,5 %	92,1 %	96,1 %	69,0 %	57,9 %	58,7 %	10-19
71,3 %	78,8 %	76,5 %	41,4 %	41,8 %	33,3 %	20-29
64,3 %	57,1 %	55,1 %	32,9 %	28,6 %	23,1 %	30-39
60,6 %	53,9 %	33,0 %	30,6 %	30,3 %	18,2 %	40-49
45,7 %	39,8 %	25,9 %	27,9 %	23,7 %	21,3 %	50-59
30,7 %	39,0 %	22,9 %	21,8 %	30,5 %	20,9 %	60-69
16,7 %	11,1 %	53,0 %	13,9 %	11,1 %	17,1 %	70-75
30,6 %	30,1 %	37,2 %	13,1 %	14,1 %	15,4 %	Konsolipelit
69,0 %	81,6 %	89,5 %	43,5 %	52,6 %	56,0 %	10-19
79,3 %	57,0 %	67,9 %	28,7 %	17,7 %	23,5 %	20-29
32,9 %	36,8 %	50,6 %	11,9 %	15,6 %	15,4 %	30-39
19,2 %	20,5 %	34,8 %	4,1 %	6,7 %	10,1 %	40-49
1,9 %	6,4 %	6,4 %	0,0 %	2,1 %	1,1 %	50-59
2,3 %	1,2 %	1,1 %	1,1 %	1,2 %	1,1 %	60-69
0,0 %	0,0 %	2,9 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
10,7 %	11,4 %	10,6 %	3,2 %	3,4 %	3,1 %	Käsikonsolipelit
36,9 %	42,1 %	42,7 %	17,9 %	15,8 %	19,7 %	10-19
18,4 %	22,5 %	11,1 %	1,1 %	5,0 %	0,0 %	20-29
9,4 %	3,9 %	5,2 %	1,2 %	0,0 %	1,3 %	30-39
5,1 %	6,8 %	10,1 %	0,0 %	2,2 %	1,1 %	40-49
1,0 %	2,1 %	2,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
2,3 %	0,0 %	1,1 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	2,9 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
7,1 %	5,1 %	5,5 %	3,3 %	2,6 %	3,6 %	Monen pelaajan verkkopelit
24,9 %	21,1 %	26,3 %	14,3 %	10,5 %	18,4 %	10-19
6,9 %	11,4 %	2,5 %	2,3 %	6,3 %	2,5 %	20-29
6,0 %	1,3 %	5,2 %	4,7 %	0,0 %	2,6 %	30-39
2,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	40-49
1,0 %	0,0 %	0,0 %	1,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
2,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	2,8 %	0,0 %	0,0 %	2,8 %	0,0 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
57,1 %	60,7 %	64,0 %	36,0 %	39,5 %	40,3 %	Yksin pelattavat tietokonepelit
88,6 %	82,3 %	87,2 %	60,2 %	67,1 %	63,3 %	10-19
73,6 %	89,3 %	83,5 %	47,3 %	65,5 %	57,6 %	20-29
73,0 %	66,7 %	74,7 %	50,6 %	37,0 %	47,6 %	30-39
52,5 %	63,7 %	60,4 %	28,7 %	37,4 %	33,3 %	40-49
37,9 %	34,4 %	53,3 %	21,2 %	15,1 %	30,1 %	50-59
32,9 %	41,6 %	40,2 %	17,3 %	26,0 %	19,5 %	60-69
18,8 %	27,6 %	26,7 %	15,6 %	17,2 %	20,7 %	70-75
36,9 %	45,0 %	46,2 %	23,7 %	27,9 %	29,9 %	Konsolipelit
88,6 %	92,4 %	93,7 %	73,6 %	70,9 %	82,3 %	10-19
67,0 %	88,0 %	83,5 %	47,3 %	58,3 %	59,3 %	20-29
42,7 %	56,8 %	63,4 %	19,1 %	38,3 %	36,6 %	30-39
34,7 %	39,6 %	38,5 %	11,9 %	12,1 %	13,2 %	40-49
2,9 %	8,6 %	16,3 %	1,0 %	2,2 %	5,4 %	50-59
1,2 %	5,2 %	2,4 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
15,3 %	16,6 %	18,7 %	5,0 %	6,8 %	8,6 %	Käsikonsolipelit
48,9 %	50,0 %	53,2 %	27,6 %	30,4 %	32,1 %	10-19
24,2 %	24,1 %	24,4 %	1,1 %	12,0 %	7,1 %	20-29
14,6 %	8,6 %	23,2 %	0,0 %	1,2 %	8,5 %	30-39
6,9 %	17,6 %	17,6 %	3,0 %	1,1 %	4,4 %	40-49
2,9 %	3,2 %	3,2 %	0,0 %	0,0 %	2,2 %	50-59
2,4 %	2,6 %	2,4 %	1,2 %	0,0 %	1,2 %	60-69
0,0 %	3,4 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
21,1 %	21,8 %	23,3 %	13,4 %	16,1 %	15,2 %	Monen pelaajan verkkopelit
65,9 %	67,1 %	78,2 %	51,1 %	51,9 %	62,0 %	10-19
44,0 %	55,4 %	48,2 %	20,9 %	38,1 %	31,8 %	20-29
19,1 %	16,3 %	21,3 %	12,5 %	13,6 %	5,0 %	30-39
6,9 %	3,3 %	4,4 %	1,0 %	1,1 %	1,1 %	40-49
1,0 %	0,0 %	1,1 %	1,0 %	0,0 %	1,1 %	50-59
0,0 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	3,4 %	0,0 %	0,0 %	3,4 %	0,0 %	70-75

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
	16,6 %	18,2 %		10,7 %	10,8 %	Facebookin pelit
	52,9 %	46,8 %		32,9 %	32,5 %	10-19
	29,6 %	33,7 %		17,8 %	16,9 %	20-29
	15,2 %	24,5 %		12,0 %	15,6 %	30-39
	7,8 %	11,1 %		5,6 %	5,0 %	40-49
	3,8 %	4,3 %		2,2 %	2,7 %	50-59
	1,3 %	0,0 %		0,6 %	0,0 %	60-69
	0,0 %	1,6 %		0,0 %	1,6 %	70-75
43,6 %	41,8 %	40,9 %	22,6 %	18,9 %	17,9 %	Muut selaimessa pelattavat pelit
77,9 %	80,6 %	82,4 %	49,4 %	45,2 %	44,8 %	10-19
74,9 %	67,5 %	69,3 %	34,8 %	28,2 %	24,7 %	20-29
58,4 %	47,5 %	55,0 %	30,6 %	20,3 %	23,1 %	30-39
36,2 %	38,9 %	30,7 %	17,0 %	15,6 %	14,0 %	40-49
18,3 %	20,4 %	19,8 %	7,2 %	8,6 %	5,9 %	50-59
15,4 %	15,1 %	9,6 %	7,7 %	5,6 %	5,4 %	60-69
7,2 %	6,2 %	6,2 %	4,3 %	1,5 %	1,6 %	70-75
3,4 %	3,9 %	14,9 %	1,1 %	1,6 %	5,5 %	Ladattavat PC- ja konsolipelit
8,7 %	6,5 %	39,2 %	2,3 %	3,9 %	19,6 %	10-19
8,4 %	10,4 %	27,9 %	2,2 %	4,9 %	10,3 %	20-29
6,4 %	5,7 %	16,9 %	2,9 %	0,6 %	7,5 %	30-39
0,0 %	1,7 %	9,5 %	0,0 %	0,6 %	0,0 %	40-49
0,0 %	0,5 %	4,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	1,3 %	1,2 %	0,0 %	0,6 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	1,6 %	0,0 %	0,0 %	1,6 %	70-75
35,8 %	39,2 %	39,7 %	13,3 %	16,6 %	20,6 %	Mobiililaitteiden pelit
76,7 %	87,1 %	87,7 %	43,9 %	49,7 %	63,0 %	10-19
52,2 %	61,3 %	60,8 %	15,2 %	27,0 %	34,1 %	20-29
42,8 %	50,0 %	52,5 %	15,6 %	19,6 %	23,3 %	30-39
36,2 %	31,3 %	34,6 %	9,0 %	10,6 %	11,7 %	40-49
14,4 %	16,1 %	14,0 %	1,9 %	2,7 %	3,7 %	50-59
8,9 %	10,1 %	8,3 %	1,8 %	0,6 %	1,8 %	60-69
4,3 %	1,5 %	7,8 %	1,4 %	0,0 %	1,6 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
	16,4 %	17,9 %		11,3 %	11,2 %	Facebookin pelit
	46,1 %	43,2 %		30,3 %	28,0 %	10-19
	27,8 %	33,3 %		17,7 %	18,5 %	20-29
	20,8 %	26,9 %		15,6 %	19,5 %	30-39
	10,2 %	12,4 %		8,0 %	7,9 %	40-49
	4,3 %	4,3 %		3,2 %	2,1 %	50-59
	1,2 %	0,0 %		1,2 %	0,0 %	60-69
	0,0 %	2,9 %		0,0 %	2,9 %	70-75
44,9 %	40,7 %	39,8 %	23,3 %	18,8 %	16,5 %	Muut selaimessa pelattavat pelit
87,1 %	85,5 %	85,5 %	60,0 %	47,4 %	49,3 %	10-19
75,9 %	64,6 %	70,4 %	32,2 %	27,8 %	17,3 %	20-29
61,2 %	44,2 %	48,1 %	32,9 %	18,2 %	18,2 %	30-39
36,4 %	35,2 %	30,7 %	14,1 %	15,7 %	13,6 %	40-49
18,3 %	22,6 %	20,2 %	6,7 %	6,4 %	7,4 %	50-59
15,9 %	14,6 %	8,0 %	8,0 %	8,5 %	3,5 %	60-69
5,4 %	5,6 %	5,7 %	5,4 %	2,8 %	2,9 %	70-75
2,3 %	1,1 %	6,3 %	1,1 %	0,4 %	1,6 %	Ladattavat PC- ja konsolipelit
4,7 %	1,3 %	23,0 %	2,4 %	1,3 %	4,1 %	10-19
3,4 %	2,5 %	8,8 %	1,1 %	1,3 %	3,8 %	20-29
7,1 %	2,6 %	5,2 %	4,7 %	0,0 %	2,6 %	30-39
0,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	40-49
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
35,8 %	35,3 %	32,8 %	12,5 %	12,5 %	16,1 %	Mobiililaitteiden pelit
83,5 %	89,5 %	84,2 %	48,8 %	48,7 %	62,7 %	10-19
50,0 %	55,0 %	56,8 %	13,8 %	13,8 %	27,2 %	20-29
36,9 %	44,2 %	38,5 %	11,9 %	16,9 %	10,3 %	30-39
36,4 %	22,7 %	25,8 %	5,1 %	3,4 %	7,9 %	40-49
16,3 %	15,1 %	7,4 %	1,9 %	2,1 %	1,1 %	50-59
10,2 %	9,8 %	5,8 %	1,1 %	1,2 %	2,3 %	60-69
5,4 %	0,0 %	5,7 %	0,0 %	0,0 %	2,9 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
	17,0 %	18,5 %		9,8 %	10,5 %	Facebookin pelit
	59,5 %	50,0 %		34,2 %	36,7 %	10-19
	31,0 %	32,9 %		16,9 %	15,1 %	20-29
	9,9 %	23,2 %		8,6 %	11,0 %	30-39
	5,5 %	9,9 %		3,3 %	3,3 %	40-49
	3,2 %	4,3 %		1,1 %	3,2 %	50-59
	2,6 %	0,0 %		0,0 %	0,0 %	60-69
	0,0 %	3,4 %		0,0 %	0,0 %	70-75
42,3 %	42,7 %	42,1 %	22,0 %	18,8 %	19,4 %	Muut selaimessa pelattavat pelit
69,0 %	74,7 %	79,2 %	38,6 %	41,8 %	40,3 %	10-19
73,6 %	71,1 %	68,2 %	37,4 %	27,7 %	31,8 %	20-29
55,7 %	50,0 %	61,0 %	28,4 %	22,2 %	26,8 %	30-39
36,6 %	41,8 %	30,0 %	20,6 %	15,6 %	14,3 %	40-49
18,3 %	18,3 %	19,4 %	6,8 %	10,8 %	4,3 %	50-59
15,9 %	15,6 %	12,3 %	7,4 %	2,6 %	7,4 %	60-69
9,4 %	6,9 %	6,9 %	3,1 %	0,0 %	3,4 %	70-75
4,6 %	6,7 %	23,4 %	1,3 %	2,8 %	9,4 %	Ladattavat PC- ja konsolipelit
12,5 %	11,4 %	54,4 %	3,4 %	6,3 %	34,2 %	10-19
13,2 %	16,9 %	45,9 %	3,3 %	8,4 %	16,5 %	20-29
4,5 %	8,6 %	26,8 %	1,1 %	1,2 %	11,0 %	30-39
0,0 %	3,3 %	13,2 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	40-49
0,0 %	1,1 %	7,5 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	2,6 %	2,4 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	3,4 %	0,0 %	0,0 %	3,4 %	70-75
35,8 %	42,9 %	46,5 %	14,2 %	20,8 %	25,1 %	Mobiililaitteiden pelit
70,1 %	84,8 %	91,1 %	38,6 %	50,0 %	63,3 %	10-19
53,8 %	67,5 %	64,7 %	16,5 %	39,8 %	40,7 %	20-29
47,7 %	55,0 %	65,9 %	19,1 %	22,2 %	36,6 %	30-39
36,6 %	39,6 %	42,9 %	12,9 %	17,6 %	15,6 %	40-49
12,5 %	17,2 %	21,5 %	1,0 %	3,2 %	6,5 %	50-59
7,4 %	10,4 %	11,0 %	2,4 %	1,3 %	1,2 %	60-69
3,1 %	3,4 %	10,3 %	3,1 %	0,0 %	0,0 %	70-75

Kaikista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
5,9 %	6,2 %	6,5 %	2,4 %	2,4 %	2,9 %	Nettipokeri
5,2 %	7,7 %	8,4 %	3,5 %	3,9 %	4,5 %	10-19
19,0 %	11,0 %	13,3 %	6,7 %	4,9 %	7,3 %	20-29
10,4 %	13,9 %	12,5 %	4,6 %	20,3 %	5,6 %	30-39
2,5 %	5,6 %	3,9 %	1,0 %	16,2 %	0,0 %	40-49
1,9 %	1,6 %	2,1 %	0,0 %	12,9 %	1,6 %	50-59
0,0 %	0,6 %	2,4 %	0,0 %	8,2 %	0,6 %	60-69
1,4 %	0,0 %	1,6 %	1,4 %	1,5 %	0,0 %	70-75
18,2 %	19,1 %	19,3 %	11,6 %	12,1 %	12,1 %	Muut suomalaiset verkkorahapelit
8,1 %	7,1 %	4,5 %	2,3 %	3,9 %	1,3 %	10-19
31,3 %	23,9 %	30,7 %	21,3 %	4,9 %	16,3 %	20-29
31,2 %	37,3 %	32,5 %	21,4 %	5,7 %	21,2 %	30-39
26,5 %	21,8 %	19,6 %	15,0 %	1,1 %	12,8 %	40-49
11,5 %	18,3 %	17,7 %	8,2 %	0,0 %	12,9 %	50-59
4,7 %	11,9 %	14,8 %	3,6 %	0,6 %	10,1 %	60-69
7,2 %	3,1 %	9,2 %	7,2 %	0,0 %	4,7 %	70-75
3,5 %	3,5 %	2,9 %	1,0 %	1,8 %	1,3 %	Muut ulkomaiset verkkorahapelit
1,7 %	3,2 %		0,6 %	1,3 %	0,0 %	10-19
12,3 %	6,7 %	5,4 %	2,2 %	2,5 %	3,6 %	20-29
6,4 %	5,1 %	6,9 %	3,5 %	3,2 %	3,8 %	30-39
1,5 %	4,4 %	3,9 %	0,0 %	2,8 %	0,0 %	40-49
0,5 %	1,6 %	1,6 %	0,0 %	0,5 %	0,5 %	50-59
0,6 %	1,3 %	0,6 %	0,6 %	1,3 %	0,6 %	60-69
1,4 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
	17,2 %	17,8 %	0,0 %	3,8 %	5,5 %	Opetuspelit
	47,7 %	47,4 %	0,0 %	11,6 %	20,6 %	10-19
	20,9 %	18,7 %	0,0 %	2,5 %	6,0 %	20-29
	13,3 %	21,4 %	0,0 %	2,5 %	5,6 %	30-39
	15,1 %	12,3 %	0,0 %	5,0 %	2,8 %	40-49
	8,6 %	8,6 %	0,0 %	1,6 %	1,6 %	50-59
	5,6 %	6,0 %	0,0 %	1,3 %	1,2 %	60-69
	3,1 %	9,2 %	0,0 %	1,5 %	0,0 %	70-75

Naisista						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
2,1 %	1,7 %	2,5 %	1,0 %	0,8 %	0,7 %	Nettipokeri
1,2 %	0,0 %	3,9 %	0,0 %	0,0 %	1,3 %	10-19
5,7 %	5,0 %	5,1 %	1,1 %	1,3 %	1,3 %	20-29
1,2 %	3,9 %	3,9 %	1,2 %	1,3 %	1,3 %	30-39
3,0 %	1,1 %	2,3 %	2,0 %	1,1 %	0,0 %	40-49
1,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	1,1 %	50-59
0,0 %	1,2 %	0,0 %	0,0 %	1,2 %	0,0 %	60-69
2,7 %	0,0 %	0,0 %	2,7 %	0,0 %	0,0 %	70-75
13,3 %	9,2 %	12,7 %	7,6 %	4,9 %	5,1 %	Muut suomalaiset verkkorahapelit
3,6 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	10-19
19,5 %	15,2 %	19,8 %	9,2 %	8,9 %	2,5 %	20-29
23,8 %	18,2 %	20,8 %	11,9 %	6,5 %	10,3 %	30-39
19,2 %	5,6 %	17,0 %	13,1 %	3,4 %	5,7 %	40-49
11,5 %	14,0 %	10,6 %	7,7 %	7,5 %	5,3 %	50-59
4,5 %	6,1 %	8,0 %	2,3 %	4,9 %	5,8 %	60-69
8,1 %	0,0 %	8,6 %	8,1 %	0,0 %	2,9 %	70-75
0,7 %	0,6 %	0,5 %	0,0 %	0,4 %	0,0 %	Muut ulkomaiset verkkorahapelit
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	10-19
2,3 %	1,3 %	0,0 %	0,0 %	1,3 %	0,0 %	20-29
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	30-39
1,0 %	1,1 %	2,3 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	40-49
1,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	50-59
0,0 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	60-69
0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
	18,4 %	19,0 %	0,0 %	5,1 %	5,8 %	Opetuspelit
	53,9 %	56,0 %	0,0 %	15,8 %	23,7 %	10-19
	26,6 %	14,8 %	0,0 %	2,5 %	3,7 %	20-29
	13,2 %	23,1 %	0,0 %	3,9 %	3,9 %	30-39
	15,7 %	14,8 %	0,0 %	5,6 %	3,4 %	40-49
	8,5 %	9,7 %	0,0 %	3,2 %	2,1 %	50-59
	4,9 %	5,7 %	0,0 %	2,4 %	2,3 %	60-69
	0,0 %	8,8 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75

Miehistä						
Pelaajia			Aktiivisia			
2009	2010	2011	2009	2010	2011	
9,8 %	10,7 %	10,4 %	4,0 %	4,1 %	5,0 %	Nettipokeri
9,1 %	15,2 %	12,8 %	6,8 %	7,6 %	7,6 %	10-19
30,8 %	16,9 %	20,0 %	11,0 %	8,4 %	12,9 %	20-29
19,1 %	23,5 %	20,7 %	7,9 %	9,9 %	8,5 %	30-39
1,0 %	9,9 %	4,4 %	0,0 %	1,1 %	0,0 %	40-49
2,9 %	3,2 %	3,2 %	0,0 %	0,0 %	2,2 %	50-59
0,0 %	0,0 %	4,9 %	0,0 %	0,0 %	1,2 %	60-69
0,0 %	0,0 %	3,4 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
23,1 %	28,8 %	25,9 %	15,7 %	19,4 %	19,1 %	Muut suomalaiset verkkorahapelit
12,5 %	13,9 %	7,6 %	4,5 %	7,6 %	2,6 %	10-19
42,9 %	32,5 %	40,7 %	33,0 %	20,5 %	29,4 %	20-29
38,2 %	55,0 %	42,7 %	30,3 %	33,3 %	31,7 %	30-39
33,7 %	37,4 %	22,2 %	17,6 %	28,9 %	18,9 %	40-49
11,5 %	22,6 %	25,0 %	8,7 %	18,3 %	20,7 %	50-59
6,1 %	18,2 %	22,0 %	3,7 %	11,7 %	13,4 %	60-69
6,3 %	7,1 %	10,3 %	6,3 %	3,4 %	6,9 %	70-75
6,3 %	6,4 %	5,3 %	2,0 %	3,2 %	2,5 %	Muut ulkomaiset verkkorahapelit
3,4 %	6,3 %	0,0 %	1,1 %	2,5 %	0,0 %	10-19
20,9 %	12,0 %	10,6 %	4,4 %	3,6 %	7,1 %	20-29
12,5 %	9,9 %	13,4 %	6,7 %	6,3 %	7,3 %	30-39
1,0 %	7,7 %	4,4 %	0,0 %	4,4 %	0,0 %	40-49
0,0 %	2,2 %	3,2 %	0,0 %	1,1 %	1,1 %	50-59
1,2 %	2,6 %	1,2 %	1,2 %	2,6 %	1,2 %	60-69
3,1 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	0,0 %	70-75
	15,9 %	16,7 %		2,4 %	5,2 %	Opetuspelit
	41,8 %	39,7 %		7,6 %	17,7 %	10-19
	15,7 %	22,4 %		1,2 %	7,1 %	20-29
	13,6 %	20,7 %		1,2 %	7,3 %	30-39
	14,3 %	9,9 %		4,4 %	1,1 %	40-49
	8,6 %	7,5 %		0,0 %	1,1 %	50-59
	6,4 %	6,1 %		0,0 %	0,0 %	60-69
	6,9 %	6,9 %		3,4 %	0,0 %	70-75