



Bacheloroppgave

IDR600 Sport Management

**Veien mot regulering -en studie av
konkurransesituasjonen i Ultimate Fighting
Championship**

Bjørnar Vårdal Landsverk

Totalt antall sider inkludert forsiden: 85

Molde, 21.05.2010



Publiseringsavtale

Tittel på norsk: Veien mot regulering -en studie av konkurransesituasjonen i Ultimate Fighting Championship

Tittel på engelsk: Towards regulation -competitive balance in the Ultimate Fighting Championship

Forfatter(e): Bjørnar Vårdal Landsverk

Fagkode: IDR 600

Studiepoeng: 15

Årstall: 2010

Veileder: Kjetil Haugen

Fullmakt til elektronisk publisering av oppgaven

Forfatter(ne) har opphavsrett til oppgaven. Det betyr blant annet enerett til å gjøre verket tilgjengelig for allmennheten (Åndsverkloven, §2).

Alle oppgaver som fyller kriteriene vil bli registrert og publisert i Brage HiM med forfatter(ne)s godkjenning.

Oppgaver som er unntatt offentlighet eller båndlagt vil ikke bli publisert.

Jeg/vi gir herved Høgskolen i Molde en vederlagsfri rett til å gjøre oppgaven tilgjengelig for elektronisk publisering:

ja nei

Er oppgaven båndlagt (konfidensiell)?

ja nei

(Båndleggingsavtale må fylles ut)

- Hvis ja:

Kan oppgaven publiseres når båndleggingsperioden er over?

ja nei

Er oppgaven unntatt offentlighet?

ja nei

(inneholder taushetsbelagt informasjon. Jfr. Offl. §13/Fvl. §13)

Dato: 20.05.2010

Antall ord: 12259

Forord

Det har vært vanvittig gøy å dykke dypt i MMA verdenen. Hardt arbeid, men allikevel utrolig givende. Skulle bare ønsket meg litt mer tid, tid til å konferere, sammenligne og utdype.

Innsamlingen av data tok lang tid. Jeg fikk telefoner fra bekymrede medstudenter som lurte på hva jeg var opptatt med å analysere. Jeg svarte som regel menn i underbuksa, og beklager at jeg for noen bøyd sannheten noe, om ikke så mye.

Takk til forfatterne av verkene i litteraturlisten for mye interessant lesestoff.

Takk til Nick Lembo ved New Jersey Athletic Control Board, for svar på spørsmål rundt Unified Rules of Mix Martial Arts.

Tålmodighetsprisen 2010 går til Jaran Moberg, etter å ha hørt på rabling om kampreglement i et halvt år. Takk for oppmuntrende ord, og takk for kjeksen i kaffepausen. Begge var viktige.

Takk til alle ved Høgskolen i Molde for å ha skapt et svært godt læringsmiljø.

Sammendrag

Artikkelen ser på hvordan regelendringene i MMA har påvirket konkurransesituasjonen for Ultimate Fighting Championship i perioden 1993-2002. Artikkelen legger til grunn Uncertainty of Outcome hypotesen, og forutsetter at den optimale konkurransesituasjonen er når partene vinner like mange kamper. Utøverne grupperes etter deres sentrale kampsportbakgrunn, og resultatene viser gjennom periodisering at konkurranse-situasjonen har blitt påvirket av reglementet i begge retninger. Tendensen er likevel at det var høyere konkurranse mot slutten av den målte perioden, kontra den første. Den optimale balansen mellom kampsportene ser ut til å være i perioden fra 1997 til 1999, da ekspertene på det stående spillet var i balanse med de andre grupperingene. Restriksjonene, gjennom regelendringer, i det liggende spillet var formidable. Dette kan forklare hvorfor Jiu-Jitsu ekspertene etter hvert ble underlegne de andre kampsport-grupperingene.

Innhold

1. Innledning	1
1.1 Problemstillingen	3
1.2 Operasjonalisering	3
1.3 Kort om UFC	3
1.4 Kort om Unified Rules of Mix Martial Arts	4
2. Sportsøkonomisk teori	5
2.1.1 Generelt	5
2.1.2 Knapphet i MMA	5
2.1.3 Profitt- eller vinnmaksimerende	6
2.1.4 Uncertainty of Outcome og konkurransebalansen	6
2.1.5 Forskningen på UOH og konkurransebalansen	7
2.2 Spillteori -definisjon og kjennetegn	9
2.2.1 Kooperative og ikke-kooperative spill	9
2.2.2 Simultane, sekvensielle spill	10
2.2.3 Nullsumspill	10
2.2.4 Komplett og perfekt informasjon	10
2.2.5 Likevekter	10
2.2.6 Chicken-spill	11
3. Metode	12
3.1 Undersøkelles design	12
3.1.1 Kvantitative data -Primær- og sekundærdata	12
3.1.2 Valg av innsamlingsmetode	12
3.1.3 Type kunnskap	13
3.2 Gyldighet	13
3.2.1 Begrepsgyldighet og relevans	13
3.2.2 Intern gyldighet	14
3.2.3 Ekstern gyldighet	14
3.2.3 Pålitelig og troverdig	15
3.3 Analysering av informasjonen	15
3.4 Måling av usikkerheten av utfallet i en sesong	15
3.4.1 Typisk utregning av standardavviket til seiersprosenten	16
3.4.2 Standardavviket til seiersprosenten for UFC	16
3.4.3 Lorenz-kurven	17
3.4.4 Artikkelenes to varianter av Lorenz-kurven	17
3.5 Måling av usikkerheten for utfallet i en kamp	18
3.6 Tolkning av resultatene	19
3.7 Forskningsetikk	19
3.8 Svakheter i undersøkelsen	19
4. Analyse	21
4.1.1 Bakgrunn og reglement	21
4.1.2 Gruppering av kampsportene	21
4.2 Periodisering	23
4.2.1 Periode 1	23
4.2.1.1 Kort om reglementet	23
4.2.1.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter	24
4.2.1.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger	25
4.2.2 Periode 2	25
4.2.2.1 Kort om reglementet	25

4.2.2.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter	26
4.2.2.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger	26
4.2.3 Periode 3	27
4.2.3.1 Kort om reglementet	27
4.2.3.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter	28
4.2.3.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger	28
4.2.4 Periode 4	29
4.2.4.1 Kort om reglementet	29
4.2.4.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter	30
4.2.4.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger	30
4.2.5 Periode 5	31
4.2.5.1 Kort om reglementet	31
4.2.5.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter	31
4.2.5.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger	32
4.2.6 Konkurransesituasjonen sett under ett	32
4.2.6.1 Lorenzprosent: Alle kampsporter.....	32
4.2.6.2 Lorenzvunnet: Alle kampsporter.....	33
4.2.6.3 Lorenzprosent: Grupperinger	33
4.2.6.4 Lorenzvunnet: Grupperinger	33
4.3 Sentrale funn i usikkerheten av sesongutfall.....	34
4.4 Usikkerheten i kamputfall	35
4.4.1 Innledende	35
4.4.1 Regelendringene i det stående spillet	35
4.4.2 Regelendringene i det liggende spillet	35
4.4.3 Regelendringene i Klinsjspillet	36
4.5 Dypere i det stående spillet	36
4.5.1 Innledende	37
4.5.2 Spillteoretisk eksempel fra periode 1	37
4.5.3 Spillteoretisk eksempel fra periode 5	39
5. Avsluttende	42
5.1 Konklusjon	42
5.2 Mulig generalisering	42
5.3 Funnets betydning	43
5.4 Videre forskning.....	43
6. Referanseliste.....	44
7. Vedlegg.....	49
7.1 Vedlegg 1: Utøverliste	49
7.2 Vedlegg 2. Grupperte kampsporter- Tabell 1	57
7.3 Vedlegg 3. Kampsportens resultater. Tabell 2-7.....	58
7.4 Vedlegg 4. Grupperingenes resultater. Tabell 2-7	61
7.5 Vedlegg 5 Lorenzprosent- Alle kampsporter. Figur 2	62
7.6 Vedlegg 6 Lorenzvunnet- Alle kampsporter. Figur 3	63
7.7 Vedlegg 7. Lorenzvunnet: Grupperte kampsporter. Figur 4.....	64
7.8 Vedlegg 8. Lorenzprosent: Grupperte kampsporter. Figur 5	65
7.9 Vedlegg 9: Tid før kontakt.....	66
7.10 Vedlegg 10: Utdrag fra kampstatistikk	66

1. Innledning

Denne artikkelen forsøker å beskrive og forklare konkurransesituasjonen for Mix Martial Arts(MMA) organisasjonen Ultimate fighting Championship (UFC), gjennom et sportsøkonomisk og spillteoretisk rammeverk.

Mix Martial Arts omtales i Norge som oftest ved forkortelsen MMA. Sporten kan spores tilbake mot Pankraton i de tidlige Olympiske Leker, mens dagens sport kan sies å ha røtter i blant annet Vale Tudo (Lembo et al. 2009). MMA skiller seg fra annen kampsport i det særpreget det bærer i samspillet mellom det stående og det liggende spillet. Om vi ser på betydningen av ordene Mix Martial Arts, forstår vi at det dreier seg en miks av individuelle kampsporter (Maher 2010).

Lenge har sporten slitt med å bli akseptert som lovlig, både i utøvelse og som salgsobjekt gjennom fjernsyn og video (www.cnbc.com¹). Fra å være en sport med få regler, operer i dag de ledende organisasjonene med det omfattende regelverket i Unified Rules of Mix Martial Arts¹. Til tross for et manglende internasjonalt organ, og dermed manglende uniforme regler for organisasjonsstruktur og kampreglement, henger sporten sammen ved at de største organisasjonene leder vei i samspill med The Unified Rules of MMA.

Det er problematisk å fastslå at populariteten for MMA utelukkende har økt de siste årene. Det er her et viktig skille mellom villigheten til å betale og organisasjonenes lønnsomhet. UFC medeier, Lorenzo Fertitta, sa det på denne måten: "A lot of people talk about the growth of MMA. I don't believe in that. I don't know where anybody can show me there is this great success in MMA outside of the UFC. There has been explosive growth for the UFC, but MMA in general, nobody is making a breakthrough" (sport.yahoo.com¹). Selv om Fertitta har en egeninteresse av en slik uttalelse, har han et poeng. De siste årene har vi sett at en rekke tilsynelatende suksessfulle organisasjoner med fullsatte stadioner(Maher 2010), som har forsvunnet etter konkurser eller oppkjøp. Blant flere nevnes Pride, Cage-Rage Championship, Affliction og EliteXC. Mens UFC har opplevd en enorm økning i verdi (Forbes.com¹; cnbc.com¹)

¹ Unified Rules of MMA tilgjengelig fra New Jersey State Athletic Control Boards nettside: <http://www.state.nj.us/lps/sacb/docs/martial.html> (N.J.A.C. 13:46-24A and 24B)
Forklaring av reglement tilgjengelig fra: <http://www.nj.gov/oag/sacb/docs/2009-ABC-Discussion-and-Review-of-MMA-Report.pdf> (Lembo 2009)

UFC er svært aktuell for de som forsker på MMA. Organisasjonen er en av de få store som har klart seg gjennom omstillingen fra å promotere seg som en "No Holds Barred" organisasjon, til å bli verdensledende og tilknyttet de moderne Unified Rules of MMA. Foretningsideen bak opprettelsen av UFC var å sette de ulike kampsportene opp mot hverandre. Organisasjonen danner derfor et naturlig utgangspunkt for analysen av konkurransesituasjonen, ved at kampsportene settes opp mot hverandre.

Reglene i kampreglementet har blitt endret raskt, noen ganger så raskt at ikke utøverne² var klar over dem (UFC 12 1997), andre ganger så raskt at kommentatorene³ ikke var klar over dem (UFC 7 1995; UFC 9 1996). Men de siste åtte årene har kampreglementet stått relativt uforandret med få forskjeller mellom de ulike organisasjonene. Disse endringene forstås som oftest med utøverens helse som determinant, men effekten av regelendringene er også svært interessant for konkurransesituasjonen. Tidligere nevnte Lorenzo Fertitta uttalte:

. . .then you know if you took this thing, and instead of doing what they did, which was run away from regulation, if we took this and ran toward regulation. . . we feel like we had kind of a jewel, a diamond in the rough. That just needed to be polished up and repositioned" (UFC Beyond the glory 2005)

På fansens spørretime under World Extreme Cage Fighting 48 (UFC.com⁴), uttalte kommende tittelutfordrer i UFC, Chael Sonnen, følgende: "I don't know how exciting the product is we have here. We all think it's exciting, but maybe that's only because everyone told us it is" (UFC.com⁴)

Regelendringene er fundamentale for å forstå hvordan sporten, som et produkt, har kommet dit den er i dag. Denne artikkelen vil i all hovedsak ta for seg reglene som er aktuelle for utøverne fra kampstart til kampslutt. Dagens reglement i UFC har Unified Rules of Mix Martial Art som kjerne. Reglementet ble utarbeidet i 2001 (Lembo 2009; Loven). Det vil derfor være naturlig å se på regelendringene fra UFCs første arrangement i 1993 frem til reglene i realiteten var satt i 2002, for så å forsøke å knytte disse opp mot konkurransesituasjonen.

² Se for eksempel Wallid Ismail-Yoshiki Takahashi (UFC 12 1997)

³ Se for eksempel Ken Shamrock- Oleg Taktarov (UFC 9 1996)

1.1 Problemstillingen

Denne artikkelen vil av de to linjene Fort og Maxcy(2004) nevner, være en konkurransebalanse - analyse. Av Szymanskis (2001) tre grupperinger vil artikkelen forsøke å beskrive og forklare konkurransesituasjonen i sesong- og kampperspektiv.

Problemstillingen blir derfor:

Hvordan har regelendringene påvirket konkurransesituasjonen med hensyn til usikkerheten av kamp- og sesongutfallet for UFCs hovedkamper?

1.2 Operasjonalisering

Konkurransesituasjonen sier noe om hvordan konkurransen er mellom kampsportene, og måles i denne artikkel gjennom seiersprosent. Maksimal konkurranse forutsettes å være den optimale konkurransebalansen, mens minimal konkurranse forutsettes å være den dårligste situasjonen for konkurransen mellom kampsportene. UFCs hovedkamper defineres som alle kampene i UFC, unntatt prelims, alternates og kamper som ikke var tiltenkt tv-sending på arrangementet. Tidsperioden periodiseres og kampsportene grupperes. Reglene omfatter de reguleringene som påvirker utøver fra kampstart til kampslutt.

1.3 Kort om UFC

UFC er organisert som en privat bedrift (Maher 2010), og forstås best som en organisasjon som arrangerer flere MMA stevner i året. Promotør blir for snevert, ettersom organisasjonen også har en rekke andre funksjoner (sport.yahoo¹). Arrangementene avholdes over hele verden, og hvert arrangement har flere kamper(UFC.com¹). Selskapet har kontrakter med relativt mange utøvere(UFC²), over flere kamper. I 2001 kjøpte Zuffa LLC opp UFC (Lembo et al.2009; UFC.com³) Dette oppkjøpet var viktig for legitimeringen av sporten gjennom at sportskommisjoner i USA sanksjonerte kamper og arrangementer. Lorenzo Fertitta, medeier i Zuffa, var før oppkjøpet medlem i Nevada State Athletic Commission, og spilte dermed en viktig rolle for legitimeringen av sporten. Dette åpnet gradvis dører for UFC ved adgang til kabelnettverket og muligheten til å selge pay-

per-views (CNBC.com). Fram til dags dato er det i denne organisasjonen kun menn som har konkurrert.

1.4 Kort om Unified Rules of Mix Martial Arts

Unified Rules of Mix Martial Arts er som en kjerne i reglementet hos de aller fleste MMA organisasjonene vi har i dag. Tilbake i år 2000 begynte New Jersey State Athletic Control Board å tillate MMA promotører å avholde arrangement i New Jersey. Formålet var å fastslå hva som ville være nødvendig for å utvikle reguleringen av sporten (Lembo et al. 2009). Dette ledet mot et møte i 2001 mellom forskjellige interessenter, der det ble enighet om et regelsett som skulle sikre helsen til utøverne. Samtidig skulle man bevare sportens egenart. Reglementet ble revidert i 2003 med en rekke justeringer (PRN 2002-314 2002), likevel kan delen om ulovlige teknikker i N.J.A.C 13:46-24A sies å være lik den UFC benyttet to år før. Unified Rules of Mix Martial Arts omtales i denne artikkelen som kjernereglementet.

2. Sportsøkonomisk teori

2.1.1 Generelt

“Scarcity makes the economic world go around” (Fort 2006, 14). Denne knappheten vil føre til rasjonalisering, som leder til den konkurransen vi har i sportsverdenen i dag (Fort 2006). Rasjonaliseringen ser vi gjennom billett og pay-per-view priser som fansen må konkurrere om.

2.1.2 Knapphet i MMA

Knappheten som fansen av MMA søker, handler først og fremst om opplevelsene som hentes fra arrangementet. Spenningen av å se hvem som vinner kampen, stemningen når favoritt utøver går mot ringen og den samlede publikums reaksjoner ved knockout, er alle eksempler på hva det er knapphet om i denne sporten. Den relative og den absolutte kvaliteten er de viktigste elementene om hva det er knapphet om i selve spillet (Fort 2006). Den absolutte graden av kvalitet refererer til kvaliteten mellom de ulike organisasjonene i MMA-verdenen. Den relative graden av kvalitet beskriver styrkeforholdet mellom utøverne innefor organisasjonen som konkurrerer i samme vektklasse.

De to skalaene for grad av kvalitet kan vi se igjen gjennom promosjonsvideoer foran kampene. Den absolutte kvaliteten og styrkene til utøverne skrytes opp i skyene gjennom tidligere prestasjoner og vinn-tap statistikk. Mot slutten av videoen vil typisk begge utøverne love knockout: Dermed sitter fansen igjen med inntrykket av at dette er to meget dyktige utøvere (absolutt), som har omtrent like stor sjanse av å vinne (relativ). Det er viktig å poengtere at det er fansens oppfatning som er det viktige ([youtube.com/FightingPolitics¹](https://www.youtube.com/FightingPolitics)).

Oppmerksomheten rettes altså mot den kvalitative graden av konkurranse etter at den absolutte graden av kvalitet er satt (Fort 2006). Begge er viktige (Sanderson og Siegfried 2006), men denne artikkelen legger fokuset mot den relative kvaliteten ettersom absolutt kvalitet er antatt å være høy.

2.1.3 Profitt- eller vinnmaksimerende

Et viktig punkt som må klargjøres før den relative kvaliteten utdypes ytterligere, er om UFCs eiere er profitt maksimerende. Det bør være enkelt å svare at Zuffa er profittmaksimerende, men for å være sikker kan vi raskt teste noen former for adferd som Sandy, Sloane og Rosentraub (2004) mener trekker mot at eiere er vinnmaksimerende.

Det første er at eiere drifter selskapene med langtidstap. Som i eksemplene innledningsvis viste, kan det virke som om organisasjoner velger å slutte å organisere arrangement fremfor å akseptere langvarig tap. At mannen som lenge var rangert som verdens beste, Fedor Emilianenko, ikke har konkurrert i UFC betyr at UFC definitivt ikke er villig til å betale noen mer enn de er verdt. Enten betaling måtte være gjennom co-promosjon med MMAglobal eller en kampskontrakt. Blant flere argumenter for at de er profittmaksimerende nevnes; at de ikke frigjør pay-per-view tall, hyppig frigjøring av utøvere, oppkjøp av andre organisasjoner og counter programming mot andre organisasjoners arrangementer.

2.1.4 Uncertainty of Outcome og konkurransebalansen

Sanderson og Siegfried (2006) slår fast at roten for sportsøkonomi som eget forskningsfelt er artikkelen til Simon Rottenberg (1956). I denne artikkelen med fokus på Uncertainty of Outcome Hypotesen (UOH). "The nature of the industry is such that competitors must be of approximately equal 'size' if any are to be successful (Rottenberg 1956, 242)

Det spesielle ved sport er derfor nødvendigheten av konkurransebalanse mellom lagene i lagidretter, eller mellom utøverne i individuelle idretter. Denne balansen sikrer usikkerhet av kamputfallet (Dobson og Goddard 2001). En balansert konkurranse er en konkurranse der hver deltaker har like stor sjanse til å vinne (Szymanski, 2003). Også andre punkter for balanse har blitt forelått. Szymanski (2003) sier i samme artikkel at det ser ut til å være en enighet om at 66 % sjanse for hjemmeseier er det optimale. Denne artikkelen vil uansett kun tolke resultatene ut fra det opprinnelige optimale balansepunktet, der utøverne har like stor sjanse for å vinne.

Det er vanskelig å sette en universal definisjon på UOH (Downward og Dawson 2000). For denne artikkelens formål benyttes Knowles, Sherony og Haupels definisjon:

” The UOH is predicated on the assumption that fans receive more utility from observing contests with an unpredictable outcome, and posits that the more evenly team playing abilities are matched, the less certain the game’s outcome and the greater the game’s attendance will be” (Knowles, Sherony og Haupels 1992, 72)

Denne definisjonen nevner ikke pay-per-view, noe som er svært viktig når stadionene har lav kapasitet.

2.1.5 Forskningen på UOH og konkurransebalansen

Hypotesen har blitt forsøkt testet over flere idretter og over lengre perioder. Szymanski (2003) oppsummerer forskningen av 22 prosjekter, der 10 ga klar støtte, syv ga svak støtte og de fem resterende ga ingen støtte. Hypotesen er vanskelig å måle fordi målinger ikke klarer å fange opp akkurat hva som er utslagsgivende idet billetten kjøpes.

Usikkerhetsmomentet kan deles opp i tre nivåer: (Szymanski 2003) Usikkerhet om kamputfall, sesongutfall og mesterskapsutfall. Denne artikkelen vil legge fokuset på sesongutfall for så og gå tettere inn på kampene, som på denne skalaen må gå inn under kamputfall.

Den empiriske litteraturen for konkurransebalanse kan skilles i to distinkte linjer (Fort og Maxcy 2003). Konkurransebalanse analyser ser på hva som har skjedd med konkurransebalansen over tid som følge av foretningspraksis i sportsorganisasjonen, mens den andre linjen analyserer effekten av Uncertainty of Outcome på tilskuerne (Fort og Maxcy 2003). Denne artikkelen trekker mot den første linjen ved å se på reglementet.

En mer balansert liga vil gjøre at usikkerheten for utfallet av hver kamp økes (Michie, Oughton 2004). Samme tankegang må gjelde for *totalen* av kampsituasjonene i kampen. Økt balanse i *totalen* av benyttede stillinger i en MMA kamp, sørger for at usikkerheten av kamputfall og konkurransebalansen mellom grupperingene- økes. Med balanse i alle kampsituasjonene; ville det ikke vært noen hensikt i å oppnå en dominerende stilling.

Konkurransebalansen er ikke bare aktuell for lagidretter, men snarere en viktig del av alle konkurranser (Sanderson 2002). Store deler av forskning er likevel gjort opp mot

lagidretter, noe som gjør at mål for konkurransebalansen er beregnet nettopp for dette formålet. Alle sportsgrener er nødt til å forholde seg til utfordringene med den relative kvaliteten mellom utøverne, men det eksisterer ingen uniforme regler som løser problemet (Sanderson og Siegfried 2001). Se kapittel 3.3-3.5 for mer om utfordringene knyttet til å måle konkurransesituasjonen.

2.2 Spillteori -definisjon og kjennetegn

”Game theory can be defined as the study of mathematical models of conflict and cooperation between intelligent rational decision-makers (Myerson 1991, 1).

Denne definisjonen er hensiktsmessig fordi denne artikkelen forutsetter rasjonelle spillere. I mylderet av definisjoner av rasjonalitet og problemstillinger rundt dette (Weitbull 1996), benyttes denne: En spiller handler rasjonelt om han handler for å maksimere egen payoff (Myerson 1991).

Et spill kjennetegnes i spillteoretiske termer ved at følgende kriterier oppfylles (Straffin 1993; Rapoport 1974):

- 1) Det er minst to spillere.
- 2) Et sett med strategier er tilgjengelig for hver spiller.
- 3) Strategiene som hver spiller velger bestemmer utfallet av spillet.
- 4) Ved hvert utfall er et sett med payoffs som representerer verdien av utfallet til alle spillerne.

Det er vanskelig å stadfeste røttene til spillteorien. Myerson (1991) hevder moderne spillteori startet med Zermelo (1913), Borel (1921), Von Neumann (1928) og boken Von Neumann senere ga ut sammen med Morgenstern i 1946 (Neumann og Morgenstern 1967). Bidraget fra John Forbes Nash, Jr (1950) har vært sentralt for utviklingen videre.

2.2.1 Kooperative og ikke-kooperative spill

”A cooperative game is a game in which the players can make binding commitments, as opposed to a noncooperative game, in which they cannot.” (Rasmusen 1994, 18) Innenfor MMA gjør dette seg gjeldene ved kampfiksing. Kampfiksing gjelder ikke kun for hovedutfallet for kampen, men også hvordan kampen utvikler seg⁴. Denne artikkelen tar for seg ikke-kooperative spill, selv om samarbeid i realiteten ikke kan utelukkes. (sports.yahoo.com²)

⁴ Eksempel for kampfiksing av kampen: [http://sports.yahoo.com/mma/blog/cagewriter/post/Petruzelli-EliteXC-didn-t-want-me-to-take-Kim?urn=mma,112987\(sports.yahoo.com²\)](http://sports.yahoo.com/mma/blog/cagewriter/post/Petruzelli-EliteXC-didn-t-want-me-to-take-Kim?urn=mma,112987(sports.yahoo.com²))

2.2.2 Simultane, sekvensielle spill

Spillet er sekvensielt om en spiller forutsettes å kunne observere og reagere på minst en av den andre spillerens handlinger, om ingen av spillerne forutsettes å ha en slik mulighet er det et simultant spill (Hovi 2008).

2.2.3 Nullsumspill

”A zero –sum game is a game in which the sum of payoff of all the players is zero whatever strategies each chooses” (Rasmusen 1994, 22) Om summen av payoff for spillerne ikke er null; er spillet ikke et nullsumsspill.

2.2.4 Komplette og perfekt informasjon

Informasjonen som er tilgjengelig for spillerne er viktig. Med komplett informasjon menes at spillernes strategisett og preferanser er kjent. ”At strategisett og preferanser er åpent kjent, betyr at alle spillerne kjenner dem, vet at alle kjenner dem, vet at alle vet dette, og så videre ad finitum” (Hovi 2008, 31). Perfekt informasjon gjør seg først gjeldene i sekvensielle spill der spilleren alltid vet hva som har skjedd tidligere i spillet (Hovi 2008)

2.2.5 Likevekter

Likevektsstrategiene til spillerne er deres optimale strategier (Vorob`ev 1977). Likevekten forteller hva som blir utfallet av spillet, ettersom spillerne vil velge det beste svaret for den andre spillerens valg. På den måten er likevekten en balanse, og vi kan forstå fremtiden gjennom hva som må skje for å oppnå balanse (Siegfried 2006).

2.2.6 Kort om Nash-likevekten

Nash-likevekten er det viktigste og det mest brukte likevektskonseptet (Rasmusen 1994). John Forbes Nash Jr. beviste eksistensen av likevekt i blandede strategier for alle endelige ikke-kooperative spill (Vorob`ev 1977). Spillet ville dermed alltid ha en likevekt i et spill uten der alle spillerne forsøker å maksimere egen pay-off (Siegfried 2006).

2.2.7 Nash-likevekt i rene og blandede strategier

”En strategi betegner en plan som foreskriver en handling for alle de situasjoner i spillet der en gitt spiller må foreta en beslutning” (Hovi 2008, 28) Etter at hver spillers strategier

er satt, ender vi opp med en likevekt enten i rene og/eller i blandede strategier. En ren strategi, er en strategi som sier hva spilleren skal gjøre under alle potensielle eventualitetene som måtte oppstå i løpet av spillet (Binmore 2007). En blandet strategi for spilleren defineres som: "A random variable whose values are the strategies of a player..." (Vorob`ev 1977, 13)

2.2.6 Chicken-spill

Et chicken-spill har sitt navn etter bilspillet som går ut på å se hvem som trekker seg først, når begge spillerne kjører hver sin bil mot et stup. Det verste for begge er at ingen trekker seg. Høyest pay-off gir det om den andre spilleren gir seg først. I slikt spill er det to likevekter i rene strategier, som er pareto optimal. Det er også en likevekt i blandede strategier. Hauk-due spillet gir samme typen likevekter (Binmore 2007), det gjør også snøfonnspillet⁵.

⁵ Se "snowdrift game" (physorg.com¹). Forklaring av spillet her: <http://www.physorg.com/news111145481.html>

3. Metode

3.1 Undersøkelses design

I fordelingen mellom å være et intensivt eller ekstensivt undersøkelsesopplegg- vil denne artikkelen samle inn data gjennom et ekstensivt opplegg med få variabler. Dette har den opplagte fordelen med at vi får dekket større deler av populasjonen og dermed større mulighet til å generalisere fra utvalget til populasjon. Gjennom dette undersøkelsesopplegget vil det ta lang tid å samle inn data, og disse dataene vil være så komplekse at analyseringen av dataene vil kreve mye arbeid. (Jacobsen 2005)

3.1.1 Kvantitative data. Primær- og sekundærdata.

Undersøkelsen samler inn kvantitative data, som er empiri i form av tall (Jacobsen 2005). Jacobsen (2005) sier videre at en kvantitativ metode egner seg godt når det ønskes å finne ut hvor ofte et fenomen forekommer. Denne undersøkelsen gjør dette ved vinn-tap data, eller antall sekunder før noe oppstår.

Empirien som samles inn vil være en blanding av primær- og sekundærdata. Primærdata er data som samles inn for første gang (Jacobsen 2005), for denne artikkelen vil dette blant annet være tid før kontakt, kampens varighet, kamputfall og treffere fra gitte teknikker. Sekundær-dataen kommer fra grafikk på DVDene som viser navn, vekt, høyde og kampsport bakgrunn. Ved flere arrangementer vises ikke grafikken og dataen blir da samlet inn fra speaker.

3.1.2 Valg av innsamlingsmetode

Empiri til denne artikkelen samles inn gjennom at arrangementene til UFC i perioden 1993 til og med 2002 analyseres gjennom utgitte DVDer. Data som samles inn består av sted, dato, deltakere, kamputfall, kampleder, reglement, tid før kontakt, kampvarighet og sekunder før en teknikk som i dagens Unified Rules of Mix Martial Arts (N.J.A.C. 13:46-24A and 24B 2002) er ulovlig, tydelig treffer motstander.

Å samle inn data fra DVD er åpenbart ingen enkel oppgave. Jacobsen (2005) nevner syv kriterier, der hurtighet og kostnader er de to kriteriene som i denne artikkelen er mest relevante. Å kjøpe alle DVDene medfører høye kostnader. Mange av filmene er derfor lånt

av bekjente. Et alternativ er å konvertere DVD- platene eller flytte filmene over på datamaskinen. Her dreier det seg om kriteriet for hurtighet. En konvertering kan gjøre det enklere å spole, og dermed spares mange timer med observasjon.

Denne artikkelen ønsker å se på situasjonene mellom de ulike kampsportene som har deltatt i UFC. ”Med populasjon mener vi alle de undersøkelsesenheter vi ønsker å uttale oss om” (Jacobsen 2005, 80). Populasjonen i denne artikkelen er dermed alle utøverens sentrale kampsportbakgrunner som har deltatt på UFCs maincards. Utvalget for undersøkelsen er dermed lik hele populasjonen.

Variabler, enheter og verdier henger tett sammen (Jacobsen 2005). Som et eksempel kan vi ta utfallet av en kamp, der variabelen er kampsportbakgrunn, enhetene er alle de forskjellige kampsportbakgrunnene (boksing, karate etc.), mulige verdier er da seier, tap, uavgjort eller No Contest.

3.1.3 Type kunnskap

Selv om alle undersøkelser har til hensikt å fremskaffe ny kunnskap, har undersøkelsene ulike hensikter av hva slags type kunnskap de sikter mot (Jacobsen, 2005). Denne undersøkelsen vil ha elementer fra beskrivende og forklarende hensikt. Først vil situasjonen og hvordan det ser ut, være viktig. Videre vil det være naturlig å forsøke å forklare de ulike situasjonene og si noe om årsakssammenhengen. Hovedtyngden vil være på den forklarende hensikten, men samtidig er MMA relativt nytt og artikkelen krever derfor den nevnte beskrivende delen.

3.2 Gyldighet

To sentrale krav stilles til empirien som samles inn. ”Empirien må være gyldig og relevant (Valid), og empirien må være pålitelig og troverdig (reliabel)” (s 19 Jacobsen 2005).

Videre sier Jacobsen (2005) at gyldighet og relevans kan splittes i tre deler:

Begrepsgyldighet, intern gyldighet og ekstern gyldighet.

3.2.1 Begrepsgyldighet og relevans

Begrepsgyldighet og relevans er om vi måler det vi tror vi måler (Jacobsen 2005).

Bakgrunn fra annen kampsport er noe som er hentet fra arrangementets grafikk og speaker.

Denne sekundærdataen kan det stilles spørsmål ved. De første arrangementene var tydelig preget av feil i oppgitt vekt, enten av speaker eller i grafikken (UFC 12 1997; UFC 19 1999; UFC 26 2000). En måte og kontrollere dette er å observere hva utøveren gjør i kampen. Det er for eksempel ikke vanskelig å se forskjellen i utgangsstillingen mellom en bryter og en bokser. Eller om utøveren har deltatt i flere kamper kan dataen sammenlignes, slik at den mest aktuelle for perioden benyttes.

Faguttrykk i MMA er noe som kan være problematisk. MMA et relativt nytt fenomen og selv om de faglige uttrykkene er mulig å finne fra andre kampsporter, kan betydningen være annerledes. Derfor vil denne artikkelen i tvilstilfeller operere med engelske ord og uttrykk

Utøverne og kamplederen må være klar over reglementet og hvordan det skal tolkes. Kamplederen kan oppfatte slag til bakhode som noe ulovlig, men gir mange muntlige advarsler før noen diskvalifiseres. Utøveren kan på sin side oppfatte regelen som at det er lov å slå i bakhode, men ikke så mange ganger eller ikke så ofte. Forutsetningen her må være at utøverne forholder seg til regelverket og følger det.

3.2.2 Intern Gyldighet

Intern gyldighet handler om vi har dekning i vår data for de konklusjonene vi trekker (Jacobsen 2005). Er det i det hele tatt rom for å si noe om konkurransesituasjonen når ikke overordede reguleringer, men kun kampreglementet, undersøkes? Kan variansen i dataene forklares ved et kampritual som ”touch of respect”?

3.2.3 Ekstern Gyldighet

Ekstern gyldighet og relevans handler om generalisering av resultatene, slik at resultater fra et avgrenset område også er gyldig i andre sammenhenger (Jacobsen 2005). Når sporten er organisert på en slik måte at det er rom for regeljusteringer, kan det være vanskelig å overføre konklusjonene til organisasjoner med andre regler, som for eksempel operer med albueforbud. Her vil også nivået til utøverne spille en viktig rolle. Denne undersøkelsen retter fokuset mot det høyeste nivå ved å ekskludere prelims og alternates.

3.2.3 Pålitelig og troverdig

Med pålitelighet og troverdighet menes at undersøkelsen må vekke tillit og være til å stole på. Nesten all data er hentet fra DVD plater. Å se 45 DVDer i et kort tidsrom vil åpenbart føre med seg feil ved innsamling av data. Derfor er empirisk sammenligning av rådata nødvendig for å unngå feil.

Flere arrangement har ikke grafikk på skjermen med tidtaking, andre arrangement har klokker som starter for sent. Når tiden måles manuelt for hånd må øynene være på skjermen hele tiden for å kontrollere at det ikke er hakk i DVD platen. Om DVDen skal konverteres til et annet filsystem for å lette innsamlingen av data, må bilder per sekund synkroniseres, og lyden må være bevart.

3.3 Analysering av informasjonen

Kampsportene grupperes etter deres sentrale egenskaper, og tidsperioden deles opp etter sentrale endringer i reglementet. Kamper som kampsportene spiller mot hverandre ekskluderes, og resultatet fra kampen måles fra resultatet som speaker presenterer.

Ingen av målene for konkurransesituasjonen kan forklare fenomenet fullt ut. Hvert instrument har sine svakheter og styrker. En gjenganger i søken på det optimale måleverktøyet for konkurransebalansen i individuelle sportsgrener er at alle metodene, som opprinnelig ble utarbeidet for konkurransesituasjonen i ligaer, alle har begrensninger. Denne artikkelen preges nettopp av disse utfordringene for analyse av data. Grupperingene spiller ikke like mange kamper, de inneholder ikke like mange utøvere og antall grupper av kampsporter er ikke like store fra periode til periode.

3.4 Måling av usikkerheten av utfallet i en sesong

Det er so nevnt ingen enkel oppgave å måle konkurransesituasjonen for individuelle sportsgrener som MMA. Jonathan og Oughton (2004) nevner flere måter for å finne konkurransesituasjonen, deriblant standardavviket av seiersprosenten og Lorenz-kurven. Modellene har for dette formålet ulike styrker og svakheter.

Konkurransesituasjonen kan ikke måles gjennom tidligere vinn-tap statistikk, fordi tilfredsstillende kilder ikke er tilgjengelig. Begrunnelsen for dette er at de tidligere seierne

og tapene ikke registreres på samme måte i dag. Det er heller ikke mulig å måle balansen gjennom rankingsystem, fordi det ikke eksisterer data på dette. Antall tittelforsvar er også problematisk på grunn av at utøverne flere ganger har forlatt tittelen eller skiftet promotør.

Denne artikkelen vil da forsøke å måle konkurransesituasjonen gjennom standardavvik og to varianter av Lorenz-kurven. Uansett metode vil målmetoden kobles opp mot kampsportbakgrunn by på utfordringer. Det vil ikke være like mange kampsporter i de ulike periodene, og vanskeligere blir det når kampsportene ikke spiller like mange kamper. Samtidig har ikke kampsportene et likt antall utøvere. Lige målet virker derfor relativt unyttig, men som vi skal se kan standard avviket sammen med en variant av Lorenz-kurven gi et helhetlig bilde at konkurransesituasjonen.

3.4.1 Typisk utregning av standardavviket til seiersprosenten

Standardavviket er et mål for mål for variasjonen av verdiene (Johnson og Bhattacharyya 2006). Denne artikkelen benytter seg av standardavviket for seiersprosenten for å se tendensene mellom periodene. Michie og Oughton (2004, 6) forklarer utregningen på denne måten:

$$\frac{\textit{Standard deviation of actual win percentages}}{\textit{Standard deviation of win percentages in an ideal league}}$$

(Michie og Oughton 2004, 6)

Der det ideelle for ligaen er:

$$\frac{0,5}{\sqrt{N}}$$

(Michie og Oughton 2004, 6)

N er antall kamper kampsportene har spilt. Maksimal konkurranse er det når svaret nærmer seg null, som følge av at standardavviket synker.

3.4.2 Standardavviket til seiersprosenten for MMA

I MMA har kampsportene ulikt antall kamper, slik at det blir problematisk å regne ut idealet. Et alternativ er å ikke benytte seg av noe ideal, men da ville ikke variasjonen i

antall kamper kommet med. Derfor benyttes en ideal liga der kampsportenes antall kamper (N), regnes ut som aritmetisk gjennomsnitt for hver av lagene fra totalen(1). Verdien av uavgjort er satt til en halv seier.

Med denne metoden kan ikke resultatet direkte sammenlignes med andre sportsgrener, og variasjonene i resultatet må begrenses til å forklare tendensen for økning eller nedgang i forhold til konkurransebalansen.

$$(1) \quad N = \frac{\text{Totalt antall kamper}}{\text{Antall kampsportbakgrunner i perioden}}$$

$$(2) \quad \text{Seiersprosenten} = \frac{\text{Kampsportens seiere}}{\text{Kampsportens kamper}}$$

Det finnes en rekke svakheter ved å benytte seg av standardavviket (Michie og Oughton 2004; Szymanski 2003). Kanskje den største svakheten er at den ikke fanger opp svingninger om hvilken kampsport som vinner. Median kunne vært benyttet til å plukke opp eventuelle svingninger av kampsporter som dominerer, men denne artikkelen operer med så få perioder at antall seiere og seiersprosent er tilstrekkelig.

3.4.3 Lorenz-kurven

Lorenz-kurven er en av de vanligste måtene å beregne velstand og ulikheter i inntekt blant befolkningen (Beach og Davidson 1983; Michie og Oughton 2004) Ved å sette opp befolkningen kumulativt ved x-linjen, og seiersprosenten kumulativt ved y-linjen, vil figuren fortelle hvor mange prosent av befolkningen som oppnår en viss seiersprosent. Minimal konkurranse kjennetegnes ved at kurven følger x-aksen i null slik at det blir nærmest en 90 graders vinkel i punktet nærmest [0,99]. Maksimal konkurranse er det når seiersprosent øker proporsjonelt med befolkningen fra origo.

3.4.4 Artikkelen to varianter av Lorenz-kurven

To variabler står sentrale: Befolkningen og seiersprosenten. Denne artikkelen benytter seg av to varianter for Lorenz-kurven.

Lorenzvunnet

$$1) \quad \text{Befolkning} = \frac{\text{Antall kamper}}{\text{Antall kampsporter}}$$

$$2) \quad \text{Seiersprosent} = \frac{\text{Antall seiere}}{\text{Totalt antall seiere}}$$

Lorenzprosent

$$1) \quad \text{Befolkning} = \frac{\text{Antall kampsporter}}{1}$$

$$2) \quad \text{Seiersprosent} = \frac{\text{Kampsportens Seiersprosent}}{\text{Totalen av Seiersprosent}}$$

De to variantene har ulike egenskaper og vil gi forskjellig resultat. Ingen av målene er perfekte, men belyser ulike sider. Lorenzvunnet tar som utgangspunkt at alle kampsportene har mulighet for å spille like mange kamper. Med dette som forutsetning kan Lorenzvunnet forklare konkurransebalansen opp mot det optimale. Her er Lorenz-kurven modifisert til å gå ut over dens opprinnelig kjennemerke ved å gå over optimal linjen. Over eller under, den maksimale konkurransesituasjonen er den samme.

Lorenzprosent måler seiersprosenten ut fra hver enkelt kampsport, og behandler hver enkelt sport som om de spilte like mange kamper. Denne gir svar på hvor stor del av kampsportene som ikke vinner, og gir et annet mål på forholdet mellom periodene.

3.5 Måling av usikkerheten for utfallet i en kamp

For å belyse utviklingen av kampen vil innsamlet data benyttes til å argumentere for hvordan regelendringene har påvirket de ulike spillene i kampen. Rob Simmons (Andreff og Szymanski 2006) skriver at det er mange måter å måle konkurranse usikkerheten om hvem som vinner en kamp, og en av dem er å måle gjennom kompliserte prosedyrer for å måle lagets styrker og form. Artikkelen viser videre til Knowles(1992) bruk av betting odds, noe som ikke er tilgjengelig for de analyserte arrangementer i denne perioden.

Spillteoretiske eksempler benyttes i denne artikkelen for å forsøke å fange essensen i valgene til utøverne under en MMA kamp. Dette bygger på antagelsen om at en kampsituasjon og konsekvensen av reguleringer, kan forklares spillteoretisk. Som vist i boken; Always change a winning team (Haugen 2003) og artikkelen Point score systems and competitive imbalance in professional soccer (Haugen 2008).

3.6 Tolkning av resultatene

Resultatet tolkes i lys av konkurransebalansen som følger av Uncertainty of Outcome hypotesen. Tolkning blir dermed ut fra en teori som er godt dekket i sportsøkonomiske artikler.

3.7 Forskningsetikk

All data for innsamling til denne artikkelen er tilgjengelig et par tasteklikk unna. Arrangementene er å finne på nettet og lastes ned i løpet av minutter. Mesteparten av disse filene er å finne via såkalte torrent-nettsider. Kort fortalt vil dette innebære at om innhold lastes ned, vil det også lastes opp. Det er mulig å stille opplastningen til et minimum, likevel er dette ulovlig og vil være å krenke opphavsretten. I tillegg til de filmene jeg allerede selv eier ble resten lånt av nært bekjente. Noen av DVDene ble for perioden kopiert til PC for personlig bruk.

En annen viktig etisk side ved denne artikkelen er det brutale innholdet i sporten. For mange kan denne sporten fremstå som barbarisk og uforenlig med norsk idrett. Få regler kan på mange måter forstås som utenfor kontroll. I den første kampen av det første arrangementet brøt kamplederen inn. Han hadde i henhold til reglene ingen myndighet til dette. Dette representerer veien mot regulering av sporten. En studie av skadesituasjonen fra 2002 til 2007 viste at faren for kritisk skade var lave, og på nivå med andre kampsporter (Ngai, K. M., F. Levy, og E. B. Hsu 2008, 688-689). Det er ikke denne artikkelens hensikt å diskutere dette temaet i detalj, det er heller ikke tilstrekkelig data.

3.8 Svakheter i undersøkelsen

Den største svakheten i denne artikkelen er overfladisk informasjon. Selv om alle kamper er observert, kan ikke all data kvantifiseres. Med en kvalitativ tilnærming i tillegg

(metodetriangulering) ville analyseringsdelen bli i overkant for denne artikkelens tidsrammer.

Et annet viktig punkt er om kampreglementet i det hele tatt kan isoleres, slik at det kan si noe om årsakssammenhengen for svingninger i konkurransesituasjonen. I den senere tid har det vært oppkjøp og store endringer i organisasjonsstrukturen. Kampene har også blitt forsøkt stimulert gjennom pengepremier for fight(s) of the night, knock out of the night og submission of the night. Men perioden fra 1993 til og med 2002 er det ingen slike reguleringer, og det kan med større sikkerhet sies at denne delen av reglementet har hatt innvirkning.

Som nevnt kan ulik tolkning av reglementet by på problemer. Her det en fordel at samme kampleder, John McCarthy, har ledet over 78 % av kampene.

Innsamlet data for sekunder før kontakt måler ikke når en utøver angriper. Den andre utøveren kan søke avstand, eller angrepet kan misse motstander. Å måle kampens varighet er utfordrene fordi den offisielle klokken noen ganger stanses når utøverne trenger lege, mister tannbeskyttelse, får en finger i øyet mm. Dette er standardisert til å være medregnet i den totale tiden for kampens varighet.

4. Analyse

4.1.1 Bakgrunn og reglement

Som nevnt var foretningssideen til de første eierne av UFC, Semaphore Entertainment Group(SEG), å sette ulike kampsporter opp mot hverandre (UFC 5 1995; Maher 2010). Naturlig nok vil utøverne søke mot den treningen og teknikken som fungerer best for å vinne. Utøverne måtte tilpasse seg reglementet i UFC, men tok fremdeles vare på de tekniske egenskapene fra den tidligere kampsporten.

Zuffa LLC får mange ganger noe ufortjent æren for å ha tatt UFC fra å være en sport uten regler, til å sette det hele sammen slik sporten er i dag. Sannheten er at regelendringene har skjedd gradvis. Nettopp derfor er UFC et godt utgangspunkt for å se regelendringene opp mot konkurransebalansen.

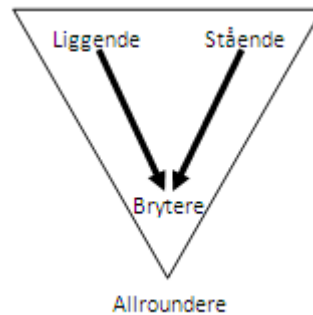
UFC har i utgangspunktet en stor fordel for å nå den optimale konkurransebalansen på grunn av hvordan de kan sette sammen kamper. De er ikke begrenset til å sette opp et kampprogram for en lang periode, men setter sammen kamper til hvert arrangement.

Organisasjonen har gått en lang vei til det reglementet de har den dag i dag (se kap. 1.3 og 1.4). En MMA kamp inneholder en kampleder og to utøvere som kjemper mot hverandre i et bur eller en ring. Ulike organisasjoner har ulike regler, men felles for alle hybrider fra kjernereglementet er samspillet mellom det liggende og det stående spillet. Flere sporter, som for eksempel sambo, har lignende konsept; men MMA har et særtrekk ved anledningen til slag mot en liggende utøver.

4.1.2 Gruppering av kampsportene

I en slik setting kan utøverne deles i fire hovedgrupper (se figur 1). (1) De som søker seier gjennom slag og spark i det stående spillet. (2) De som søker seier gjennom tapout i det liggende spillet. Den tredje (3) gruppen er brytere som ønsker å vinne gjennom dominante posisjoner. Den siste (4) gruppen er allroundere som søker seier både gjennom det liggende og det stående spillet.

Figur 1: Utøvernes fire hovedgrupper



Utøverne i UFC kom fra en rekke kampsporter for å måle seg opp mot hverandre (Se vedlegg 1) Alle kampsportene kan fordeles i en av de fire hovedgruppene i figur 1 (Se vedlegg 2). Ekspertene for det liggende spillet omtales videre som Jiu-Jitsu gruppen, og ekspertene fra det stående spillet omtales som strikerne⁶.

Det klassiske uttrykket ”grappler versus striker”, er godt innarbeidet i forhåndsanalyseringen av kamper⁷. Argumentet for å sette bryterne for seg selv er at de søker seier både gjennom klinsj i det stående, og gjennom dominante stillinger i det liggende spillet. I perioden uten poengdommere var dette viktig fordi kampen ikke ble restartet og bryteren hadde anledning til å ligge i fullguard hele kampen⁸. Med poengdommere er argumentet at dommerne som bestemmer kampen ved full tid etter ”ten point must systemet”, gir seieren til utøveren som klarer å holde den dominante posisjonen. Allrounderen vil søke etter seier på relativt jevnt nivå over de tre andre gruppene. Foruten allroundere nevner Maher (2010) de samme grupperingene, og refererer til dem som konseptuelle kategorier.

Lenge har det blitt hevdet at kampsportbakgrunn er uinteressant. At det nå kun er snakk om allroundere er noe som av UFC kommentatorene påpekt siden 1997 (UFC 15 1997). Dette tolkes til å være et utspill for å fastslå at Mix Martial Arts er en egen sport. Likevel

⁶ Etter det engelske ordet ”strike”. ”Strikes” omfatter slag, spark, knær, albuer, skulderslag og springskalle. Jiu-Jitsu fordi grappling også i høy grad vil omfatte det stående spillet (bryting).

⁷ Se for eksempel preview fra bleacherreport <http://bleacherreport.com/articles/382153-wec-48-preview-jose-aldo-will-retain-his-title> (bleacherreport.com¹)

⁸ Se for eksempel: Ken Shamrock-Royce Gracie (UFC 5 1995) og Ken Shamrock-Oleg Taktarov (UFC 7 1995)

har spillets egenart gjort at utøverne har fordelt seg ut fra fysiske forutsetninger innen en av hovedgruppene.

4.2 Periodisering

De ulike regelendringene i UFC gir grunnlag for å dele arrangementene i fem perioder, for å forsøke å måle konkurransebalansen for gruppene og kampsportene som har deltatt i UFC i perioden 1993-2002. For hver periode følger en kort beskrivelse av regelendringene før konkurransesituasjonen drøftes. Overgangene til nye regler var noen ganger uoversiktlig, men hvordan reglene i detalj ble praktisert er ikke i denne artikkelens hensikt å diskutere.

4.2.1 Periode 1

Oversikt over de viktigste regelendringene i perioden

Arrangement	Ikke tillatt:
UFC 1 UFC 4 UFC 7	*Stikke i øynene
UFC 2 UFC 5	*Strikes mot skrittet (tillatt ved UFC 4)
UFC 3 UFC 6	*Biting

4.2.1.1 Kort om reglementet

UFC har sine røtter i ”No Holds Barred” arrangement og det første arrangementet ble promotert med at det ikke var noen regler. Dette stemte ikke, det var noen få regler som utgjorde kampreglementet (Se figur 2). I tillegg til dette eksisterte det gentlemen avtaler som kunne være at lugging ikke var lov⁹.

Arrangementene var i perioden organisert som turneringer, ofte med start i kvartfinaler. Utfordringene som meldte seg ved bruk av turneringer var at utøverne var ofte nødt til å trekke seg selv etter seier. Da sto såkalte ”alternates” klare, som var reserver som steppet inn om noen trakk seg. UFC 3 vinner, Steve Jennum, var en reserve som steppet inn i finalen og vant hele turneringen. Etter dette ble det bestemt at reservene måtte ha vunnet minimum en kamp før de kunne delta i turneringen. Røttene til dagens ”prelims” var dermed født. Fra UFC 6 (1995) kunne også kampløper offisielt restarte kampen, men det ble også gjort på en kamp i UFC 5(1995).

⁹ Se Jason Fairn-Guy Mezger (UFC 4 1994)

Første kampen i kvartfinalene ble stanset av kamplederen, men ikke før UFC 3 (1994) hadde kampleder offisielt anledning til å stanse kampen. Kampleder spilte en viktig rolle i kampene, ikke bare ved stans av kamper, men også ved å rope "watch your fighter" om utøveren var i ferd med å tape. Han sørget med dette for at at hjørnet til utøveren var klar for å kaste inn handkle. Etter kampen var det behov for å fysisk skille utøverne fra hverandre. Allerede ved UFC 2 (1994) ble matten i oktagonet endret slik at den ble hardere. Formålet med dette var å utligne forskjellene slik at strikerne fikk større sjanse for å vinne. Endringen gjorde at det var mindre energikrevende og bevege seg i ringen. Mange utøvere med bakgrunn fra bryting begynte å bruke sko, tilsynelatende for å oppnå større friksjon mot underlaget. Gi gjorde også at grapplingen hadde en ekstra dimensjon.

Rundetidene ble stadig endret i perioden. Kampene ved UFC 1 (1993) skulle være over etter fem minutter. Ingen av kampene varte så lenge, slik at denne limiten ble aldri testet. De tre påfølgende arrangementene hadde ingen tidslimit.

Kamper utenfor turneringen ble kalt Superfights, disse var det få av og de kan sammenlignes prestisjen av en tittelkamp. Ved UFC 5 (1994) ble den første Superfighten arrangert, tidslimiten for kampen skulle være 30 minutter. Etter 36 minutter ble kampen stanset av kamplederen, etter at kampen var på "uoffisiell tid", som kommentator senere presiserte som overtid.

4.2.1.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter

Som tabell 2 viser (Se vedlegg 3) vant Jiu-Jitsu utøverne flest kamper. Selv med kun to utøvere hadde de 12 seiere. Flest antall utøvere hadde bakgrunn fra karate, men disse vant bare 3 kamper av 14 mulige. Det var kun to bokserere med i perioden, begge tapte sine kamper.

Standardavviket for seiersprosent gir 1,515. For de 5 periodene er dette helt på det jevne.. I veien mot submissionseier tok disse utøverne mindre skade underveis, og turneringene gjorde det mulig for de to Jiu-Jitsu utøverne å delta på mange kamper. Fem kampsporter spilte kun en kamp.

4.2.1.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger

Når vi ser på kampsportene gruppert i de fire gruppene (Vedlegg 4), blir trekkene enda klarere. Jiu-Jitsu ekspertene hadde her 12,5 seiere av 14 mulige, og det med tre utøvere. Allrounderne hadde 16,5 seiere, de hadde på den andre siden 6 tap og da en seiersprosent på 72 %. Gruppen med strikere tapte hele 24 kamper, og hadde en seiersprosent på kun 17 %. Bryternes resultater trekker mot høyere konkurranse med deres seiersprosent på 44 %.

Med grupperingen gir metoden for standardavviket av seiersprosent 1,091. For grupperingene er dette det høyeste tallet, noe som betyr at denne perioden for hadde minst konkurranse for disse. Strikerne ikke er i nærheten av å klare å hamle opp med Jiu-Jitsu- og Allroundergruppen. Hensiktsmessige regelendringer for å bedre konkurransesituasjonen ville derfor være regler som gjorde at strikerne i større grad fikk benyttet seg av sine styrker, eller ved at de andre gruppene ikke fikk bruke sine. Den eneste Regelendringen for å bedre dette forholdet, er endringen av underlaget/matten ved UFC 2. Dette tiltaket later ikke til å være tilstrekkelig for å jevne ut forskjellene ettersom seiersprosenten til strikerne er såpass lav.

4.2.2 Periode 2

Oversikt over de viktigste regelendingene i perioden:

Arrangement	Ikke tillatt:	Påbudt
UFC 7,5 UFC 10 UFC 12 UFC 8 UFC 11 UFC 13 UFC 9 UFC 11,5 UFC 14	*Fish Hooking *Gripe gitteret (Fra UFC 11)	*Skritt- og tannbeskytter *Hansker (Fra UFC 14)

4.2.2.1 Kort om reglementet

Periode 2 starter med innføringen av tre poengdommere. De skulle bestemme hvem som vant kampen etter full tid, uavgjort var ikke mulig i denne perioden.

Kampene varte ved UFC 7,5 (1995) i 15 minutter i innledende kamper, og 30 minutter i superfights og finaler. Etter dette gikk tiden nedover og lå rundt 12 minutter for innledende kamper, og 15 minutter for superfights og finaler. Ved UFC 7,5 ble gjerdet økt til dagens høyde.

UFC 9 fikk så vidt lov til å gå av stabelen, noe som førte til at det for arrangementet kun var tillatt å slå med åpen hånd. Utøverne tok ikke hensyn til dette, kampleder gjorde heller ikke stort for å forhindre knyttnever(UFC 9 1996). Dette var også det første arrangementet uten turnering. Alle de andre hadde turneringer, men tendensen var at enkeltstående kamper fikk mer og mer oppmerksomhet og var på høyde med finalen i turneringen.

UFC 12 introduserte de første vektclassene. Lightweight var under 200 pounds. Alt over var Heavyweight. Bruk av hansker var noe som kom gradvis, men som ikke var påbudt før UFC 14.

Reglene for å holde i gitteret var vanskelig å forstå i starten, det kan virke som om det i starten var lov om utøverne var liggende. Regelen kom sannsynligvis som en reaksjon på at klinsj stående gjorde at den med ryggen mot gjerde ikke kunne slippe unna. Dette gikk gradvis mot at det ble totalforbud mot å gripe gjerdet.

4.2.2.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter

Bryting hadde desidert flest seiere i denne perioden (se tabell 3), og hadde en seiersprosent på 78 %. Bryterne spilte hele 28 kamper, 17 flere enn jiu-jitsus 11 kamper. Samtidig er det oppsiktsvekkende at Jiu-Jitsu utøverne nå var nede i en seiersprosent på 45 %.

8 av 26 kampsporter spilte kun en kamp. Tross dette viser standardavviket på 1,246 at det i denne perioden var mer konkurranse enn i periode 1. Perioden har også den høyest målte konkurransen blant de fem periodene. Dette skyldes i stor grad at kampsportene som ikke spilte så mange kamper, hadde en relativt balansert seiersprosent.

4.2.2.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger

Antall utøvere for perioden var relativt jevnt fordelt. Jiu-jitsu deltok med ti utøvere, og seiersprosenten på 57 % viser den samme tendensen som ved måling av alle kampsporter. Allrounderne har 17 seiere og 16 tap, noe som gir de en seiersprosent på 51 %. Vi ser dermed at deres seiersprosent har avtatt fra periode 1. Bryterne hadde flest seiere, og samtidig den høyeste seiersprosenten. Men igjen klarer ikke strikerne å hamle opp med de andre gruppene. De hadde en seiersprosent på 14 %.

Standardavviket for seiersprosent er for denne perioden 0,873 viser dermed til en høyere konkurransesituasjon enn foregående periode. Denne oppgangen i konkurransen forklares gjennom seiersprosenten til Jiu-Jitsu (57 %) og Allrounderne (51 %), som var nærme en optimal konkurranse.

Lovligheten av å holde i gitteret, må sies å virke mot strikerne. Det blir da vanskeligere å holde kampen stående, samtidig blir det vanskeligere å reise seg fra matten. Dette virker til å være en fornuftig forklaring på bryternes dominans (70 % seier).

Strikerne hadde også før påbudet brukt hansker for å beskytte hendene, og Jiu-Jitsu utøverne hadde da både fordelen med håndleddskontroll og muligheten til å smygge inn armen ved "rare naked choke". Denne endringen kom ikke før i siste arrangementet og kan derfor ikke forklare nedgangen til Jiu-Jitsu.

4.2.3 Periode 3

Oversikt over de viktigste regelendingene i perioden:

Arrangement	Ikke tillatt:
UFC 15 UFC 17 UFC 19	*Skalling
UFC 15,5 UFC 17,5 UFC 20	*Spark i hode på liggende motstander
UFC 16 UFC 18	*Albuer til nakke og bakhode
	*Ikke lov å sparke med sko når minst en ligger

4.2.3.1 Kort om reglementet

Fra og med UFC 15 (1997) var det omfattende regelendringer. Skalling, mest benyttet i det liggende spillet, var ikke lenger tillatt. En annen viktig endring var at albuer mot bakhode og nakke var ulovlig. Det var fremdeles tillatt å slå med knyttneve i bakhodet.

Regelendringen med at det ikke var lov å sparke med sko presenterte nye taktiske element. Spark i hode til liggende motstander var noe som ikke hendte så ofte, men som må likevel sies å ha vært en effektiv taktikk. I stedet for forsøk på spark gikk utøverne over til å bruke knærne.

Ved Ultimate Japan (UFC 15,5 1997) hadde en dommer uavgjort, noe som betyr at fra denne perioden var uavgjort en mulighet for dommerne. Likevel endte ingen av de registrerte kampene i denne perioden, eller senere, uavgjort. Ved UFC 16 (1998) ble det

lagt til enda en vektklasse, middelweight. Denne vektklassen splittet lightweight som fikk ny plass under 170 pounds.

UFC 17 (1998) var den nest siste eventen med turnering. Noe som betyr at kun halvparten av stevnene i denne perioden hadde turnering.

4.2.3.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter

I denne perioden var det større konkurranse om hvilken kampsport som hadde flest seiere (se tabell 4). Bryting hadde også i denne perioden flest seiere (10), men var på langt nær så dominerende sammenlignet med periode 2. Perioden har det laveste antallet av målte kamper (41), og det laveste antallet deltagende kampsporter (17)

Standardavviket for periode 3 var 1.615. Som vi skal se vil standardavvik gi forskjellig tendenser for om vi måler alle kampsportene eller grupperingene. 6 av 17 kampsporter spilte kun en kamp, dette vil trekke mot at graden av konkurranse har blitt redusert. Seiersprosenten for kampsportene som har spilt relativt få kamper trekker også mot at konkurransen mellom kampsport har sunket. Situasjonen for kampsportene med mange spilte kamper er en annen. Her kan vi se at seiersprosenten nærmer seg den optimale balansen

4.2.3.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger

For denne perioden var klart flest utøvere fra Jiu-Jitsu, deretter fulgte bryting. Disse grupperingene hadde tross alt dominert hver sin periode før dette. Jiu-Jitsu hadde flest seiere (se tabell 8). Gruppen med strikere bestod av seks utøvere som spilte ti kamper. De hadde sin hittil høyeste seiersprosent på 40 %. Det som videre kjennetegner denne perioden er at grupperingenes seiersprosent tilsynelatende nærmer seg den optimale balansen på 50 %.

Standardavviket for seiersprosent på 0,262 trekker også i retningen mot den optimale balansen. Både jiu-jitsu(54 %) og bryting(48 %), som tidligere hadde dominert hver sin periode, har her seiersprosent som nærmer seg det optimale. Standardavviket er dermed

på sitt laveste i denne perioden, noe som betyr at periode 3 var nærmest optimal konkurranse.

Årsakene til dette virker til å være åpenbare ut fra regelendringene. For strikerne betydde de nye reglene for spark, mindre risiko når utøverne forsøkte å reise seg fra det liggende spillet. Skallinger og albuer til bakhodet betydde at det for brytere og Jiu-Jitsu utøverne ikke lenger var mulig å gjøre like stor skade på liggende motstander. Noe av kompleksiteten av det liggende spillet ble samtidig tatt bort, og gjorde det lettere å forsvare seg i det liggende spillet

4.2.4 Periode 4

Oversikt over de viktigste regelendingene i perioden:

Arrangement	Viktige endringer:
UFC 21 UFC 25 UFC 28 UFC 22 UFC 26 UFC 29 UFC 23 UFC 27 UFC 30 UFC 24	*Rundetid

4.2.4.1 Kort om reglementet

Rundetidene, med unntak av prelims i UFC 21(1999), ble endret til dagens system.

Tittelkamper har da fem runder, hver med fem minutters varighet. Alle andre kamper har tre runder, hver med fem minutters varighet. Alle arrangementene med unntak av UFC 23 (1999), som inneholdt en heavyweight turnering, besto utelukkende av enkeltstående kamper.

Ved UFC 26 (2000) ble hovedkampdeltakerne pepet ut og det ble kastet ting inn i ringen. I samme kamp fikk begge utøverne en advarsel fordi de var for passive. For arrangementet var ikke 12-6 albuer tillatt, men teknikken ble likevel benyttet.

Under UFC 25 (2000) og 27 (2000) ble også effektiv wallwalking demonstrert. Reglene om å sparke med sko var relativt uklare. UFCs første diskvalifisering kom etter sparking med sko ved UFC 26. Utøveren fikk to advarsler for spark før avgjørelsen. Ved UFC 28 (2000) var det tillatt å sparke med sko, om øvre del var tapet.

4.2.4.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter

Freestyle hadde ni seiere i perioden (Se tabell 5), og det kun med 13 kamper. Miletich fighting system (MFS), etter utøveren Pat Miletich, hadde en seiersprosent på 100 %, etter å ha vunnet seks av seks kamper. Antallet kampsporter hadde igjen økt til 20. Ettersom antall utøvere og antall kamper ligger nærmere enn det vi har sett for de andre periodene, forstår vi at det er færre utøvere som spiller mange kamper.

Standardavviket for alle kampsportene er 1,481. Dette betyr at det igjen har vært en økning i konkurransen mellom kampsportene, men konkurransen er ikke så høy som i periode nummer to. Fem kampsporter spilte bare en kamp, og alle tapte den kampen. Boksing og kickboxing hadde begge en seiersprosent på 50 %, boksing hadde riktignok kun en utøver som kun spilte to kamper.

4.2.4.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger

Allrounderne vant 23 kamper, hele 14 seiere mer enn Jiu-Jitsus ni. Gruppen hadde også klart høyest seiersprosent med 65 %. Sett i forhold til periode tre hadde forholdet i antall deltaker fra bryting og allround, snudd seg. Det var i denne perioden kun 13 brytere, mens antall allroundere hadde økt til 26. Ingen av de andre kampsportene hadde over 50 % seiersprosent, dårligst ut kom Jiu-Jitsu med 36 %.

For første gang for grupperingene, hadde graden av konkurranse blitt redusert.

Standardavviket for seiersprosent viser 0,532. Dette er en klar økning, men likevel er det større konkurranse enn i periode to. Det som trekker opp dette målet er den høye seiersprosenten til allrounderne og den lave seiersprosenten til jiu-jitsu gruppen.

Når tiden per omgang begrenses vil det være mindre tid for jiu-jitsu utøverne til å få avslutte kampen via submission. De må bruke en viss tid på å få kampen mot det liggende spillet, og har dermed kort tid på seg til å vinne kampen via submission.

4.2.5 Periode 5

Oversikt over de viktigste regelendingene i perioden:

Arrangement	Ikke tillatt:
UFC 31 UFC 35 UFC 38 UFC 32 UFC 36 UFC 39 UFC 33 UFC 37 UFC 40 UFC 34 UFC 37,5	*Slag til nakke eller bakhode *12-6 albuer/point of elbow *Kne i hode til liggende motstander.

4.2.5.1 Kort om reglementet

Ulovliggjøringen av knær til hode betydde at det åpnet seg muligheter for å holde seg med et kne i bakken, så lenge som mulig, når utøveren skulle reise seg.

Kombinasjonen av at 12-6 albuer og slag til bakhode ble ulovlig, ga det liggende spillet et helt nytt utseende. Det ble da om å gjøre å kun vise bakhode mot motstanderens frie slaghånd. Dominerende stillinger som å ha ryggen, endret seg fordi den defensive nå hadde mulighet for å forsvare på en helt annen måte.

Vektklasse justeringene til dagens system innbar ingen stor endring. Treneren fikk derimot lov å komme inn i ringen i pausen mellom rundene. Lengden på pausen stabiliserte seg, på litt over ett minutt.

4.2.5.2 Konkurransesituasjonen: Alle kampsporter

De syv bryterne hadde 10 seiere (se tabell 6), og hadde med det flest av alle. Jiu-jitsu hadde en seiersprosent på 30 %. Det er den desidert dårligste i de fem periodene. Dårlig gikk det også med Vale tudo, som tapte åtte av ti kamper.

Standardavviket, 1,691, viser at av alle periodene, var dette perioden med minst konkurranse med hensyn til forholdet mellom alle kampsportene. Samtidig var det kun fire, av total 22 kampsporter, som bare hadde en kamp. For å forstå dette tallet må vi se på seiersprosenten til flere av kampsportene som spilte mellom to og seks kamper. Seiersprosenten på disse viser at det her var et større avvik fra optimal prosenten sammenlignet med de andre periodene.

4.2.5.3 Konkurransesituasjonen: Grupperinger

Allrounderne hadde hele 18 seiere, men hadde samtidig 14 tap. De var også den gruppen men flest utøvere. Høyest seiersprosent hadde derimot bryterne med 67 %. I gruppen for brytere var det kun syv utøvere, som er det laveste for alle periodene. Laveste seiersprosent hadde igjen Jiu-Jitsu, mens strikerne for første gang vant flere kamper enn de tapte.

Standardavviket på 0,600 viser at det har vært en økning fra periode fire, men at det fortsatt er klart høyere konkurranse enn i periode en og to. Jiu-jitsu gruppens lave seierprosent er også i denne perioden det som trekker mot mindre konkurranse.

Det liggende spillet blir på den ene siden mindre komplekst når det ikke er lov å slå i bakhodet. På den andre siden ble store deler av det liggende spillet endret ved at utøverne i den dominerte posisjonen nå forsøkte å vende bakhode mot mulig slag. For en utøver i jiu-jitsu gruppen kan det være hensiktsmessig å søke en defensiv stilling i det liggende spillet, regelendringen var derfor en begrensning for deres taktikk. Totalen av restriksjonene kan sies å ha gjort jiu-jitsu utøverne mer forutsigbare. Allroundernes egenskaper ble derfor tilstrekkelig til å unngå submission tap.

4.2.6 Konkurransibalansen sett under ett

Lorenz-kurven gir et visuelt bilde av konkurransesituasjonen. Den sorte linjen representerer den optimale konkurransesituasjonen. Som nevnt i kapittel 2.1.4 er maksimal konkurranse forutsatt som optimale konkurransesituasjonen.

4.2.6.1 Lorenzprosent: Alle kampsporter

(Se vedlegg 5, Figur 2.)

I motsetning til standardavviket for alle kampsporter, viser denne kurven at det var høyest konkurranse i periode 5, og minst konkurranse i periode 3. Ser vi nærmere på kurven forstår vi at dette i stor grad skyldes delen av kampsporter som ikke vant en eneste kamp. For periode 3 ser vi at over 40 % av kampsportene har null seiere. På samme måte ser vi at for periode 5, har kun 24 % av kampsportene null seiere. Ved å studere tabelldataen (se vedlegg 3) ser vi at kampsportene som har seiersprosent på null, som oftest bare har spilt en kamp. Dette kan sies å være et argument for at UFC ikke har vært flink nok til å gi

kampsportene sjansen til å oppnå en balansert seiersprosent. Men det kan også være at UFC har vurdert kampsportene til å være så uegnet at gjensyn kun vil forverre situasjonen.

4.2.6.2 Lorenzvunnet: Alle kampsporter

Se vedlegg 6, figur 3.

Merk her at seiersprosenten og kampsportbefolkningen ikke står i like proporsjoner, slik at periode 5 krysser optimal linjen. Det er uansett avstanden til optimal linjen som er det viktigste. Kurven viser at det var minst konkurranse for periode 1 og 2. I periode nummer tre har konkurransen økt betraktelig, og er også høy for periode 4 og 5. I periode 1 har 20 % av befolkningen 8 % av seiersprosenten, mens i periode 5 har 20 % av kampsportene 11 % av seiersprosenten.

4.2.6.3 Lorenzprosent: Grupperinger

Se vedlegg 8, figur 5.

Figuren viser samme utvikling som standardavviket for grupperte kampsporter. Unntaket er periode 4 og 5, som i denne figuren har tilnærmet likt resultat for konkurransesituasjonen. Det er helt tydelig at UFC var nærmest den optimale balansen mellom grupperingene i periode 3.

4.2.6.4 Lorenzvunnet: Grupperinger

Se vedlegg 7, figur 4.

Som i de andre figurene er den tredje perioden den perioden som har høyest konkurranse. Men avviker fra de andre ved at periode 4 og 5 ikke lenger er nærmere den optimale balansen enn periode 1 og 2. Dette forklares gjennom målemetoden for Lorenzvunnet som tar utgangspunkt i at alle kampsportene hadde like mange kamper, eller muligheten for å få spilt like mange kamper. Avstanden fra gruppen med flest kamper til gruppen med færrest kamper, var for den 4. perioden; 25 kamper, og for den 5. perioden; 20 kamper. Tilsvarende for periode 1 er 14. Det blir derfor lagt mindre vekt på resultatene fra denne figuren.

4.3 Sentrale funn i usikkerheten av sesongutfall

Analysen om usikkerheten av sesongutfallet har vist at periode 3 var den perioden som var nærmest den optimale konkurranse situasjonen. Samtidig var det høyere konkurranse i periode 4 og 5 enn i periode 1 og 2. To ulike instrumenter avviker fra dette. Relevansen av Lorenzvunnet har allerede blitt drøftet, men standardavviket for seiersprosenten til alle kampsportene avviker. Tre sannsynlige forklaringer melder seg:

- 1: UFC var ikke dyktig nok til å spre deltakelsen av kampsportene, slik at noen kampsporter aldri fikk sjansen til å revansjere sitt første tap.
- 2: Kampsportene ble vurdert til å være så dårlige at en ny kamp kun ville forverre situasjonen.
- 3: De har forstått de grupperingene tilsvarende som forfatteren av denne artikkelen, og brydde seg ikke så mye om de konkrete kampsportene.

Den siste forklaringen gir mest mening på grunn av UFCs valg av å tone ned kampsportbakgrunnen, som nå kun er tilgjengelig gjennom speaker. Dette er ikke det samme som at de ignorerte de nevnte grupperte kampsportene. Nedtoning av kampsportbakgrunnen kan tenkes å ha som mål å rette fokus mot selve sporten, istedenfor kampsporten der utøveren hadde sin spesialitet.

Kampsportbakgrunnen(e) som har dominert har variert. Når vi grupperer kampsportene ser vi at strikerne er de som har hatt behov for regelendringer for å hamle opp med de andre gruppene. En sentral tendens i denne sammenheng, er at regelendringenes konsekvenser er at utøverne flere ganger ender opp i den utgangsposisjonen: stående på avstand.

Kamplederens adgang til å restarte kampen, mindre risiko for å forsøke å reise seg og innføringen av flere omganger er de samlede reglene som fører til at strikerne står sterkere. Det vil derfor være naturlig å ta med seg dette videre i analysen om usikkerhet av kamputfallet.

4.4 Usikkerheten i kamputfall

4.4.1 Innledende

En MMA kamp er sammensatt av tre spill. De to utøverne er i denne sammenhengen spillere. Under kampen spiller de alltid ett av de tre spillene, og vil heller ikke kunne spille flere enn ett spill om gangen. Etter en rask presentasjon av de ulike spillene og relevante regelendringer, følger en grundigere analyse av det stående spillet.

4.4.1 Regelendringene i det stående spillet

Slik starter kampen. Begge utøverne holder avstand og vil ta avgjørelser knyttet til å oppnå kontakt med motstanderen. Slag og spark, som også omfatter knær og albuer, er de sentrale teknikkene som benyttes. Det oppsiktsmessige her er at ingen teknikker er gjort ulovelige. Springskalle var selvfølgelig en mulighet, men ble ikke benyttet i de 278 kampene som er analysert. Allikevel måtte utøverne forholde seg til at dette var en mulighet i arrangementene før UFC 15. Hansker var noe strikerne valgte å bruke for å beskytte håndleddet, slik at effekten av slaget ikke kan sies å ha sunket nevneverdig.

4.4.2 Regelendringene i det liggende spillet

Spillet omhandler de tekniske og taktiske elementene når minst en utøver har en kroppsdel over knærne, men unntak av armene, i bakken. Her er det flere viktige endringer. Forholdet mellom utøverne i fullguard endret seg drastisk da utøveren i den dominante stillingen på topp, ikke kunne småskalle motstanderen¹⁰. Slag og albuer til bakhodet var effektivt om utøveren hadde ryggen til utøveren¹¹. Slag mot bakhodet, som hadde mer kraft enn hva utøver på rygg klarer i fullguard, ble registrert i 26 % av kampene¹². Noe som viser at teknikken ble relativt ofte benyttet.

Knær mot hodet ble ofte benyttet i sidekontroll, men også når utøveren i den dominerte posisjonen forsøkte å reise seg opp. I 19 % av kampene, der kneet tydelig traff hodet, var kampen over innen stanset innen 15 sekunder¹³. Det betyr at utøverne i denne perioden må ha vegret seg for å forsøke å reise seg opp. 12/6 albuer var viktige for utøveren i den

¹⁰Se for eksempel Oleg Taktarov - Daniel Severn (UFC 7.5 1995)

¹¹Men kan ikke måles på samme måte som 12-6 albuer fordi utøverne typisk viste ryggen når de ga opp.

¹²Registrert i 58 av 221 kamper.

¹³Kne til hode registrer i 41 kamper. 8 av de inntraff innen 15 sekunder før kampen ble stanset.

dominerende posisjonen¹⁴, spesielt ved fullmount, eller om utøveren hadde ryggen. I 26 % av kampene denne teknikken ble benyttet, ble kampen stanset innen ti sekunder fra teknikken traff motstander¹⁵. Det ble registrert kun seks spark mot hode til liggende motstander, men til gjengjeld ble kampene i fem av disse stanset innen seks sekunder. Det har altså vært store restriksjoner for det liggende spillet.

På den andre siden kunne kampleder etter UFC 5 restarte kampen, som i praksis betyr at begge reiser seg fra bakken. Med dagens reglement ser vi ofte ulovlige knær fordi utøveren feilberegner øyeblikket der motstanderen løfter siste kneet fra matten. Her kan det også spekuleres i å late som om man er truffet av kneet.

4.4.3 Regelendringene i Klinsjspillet

Klinsj spillet starter når utøverne klemmer hverandre og avsluttes når ingen av utøverne holder hverandre. Regelen om ikke å gripe gjerdet gjorde det vanskeligere å opprettholde den dominante posisjonen¹⁶. På den andre siden har ulovliggjøringen av slag til bakhodet gjort at det er en større fordel å være i den dominante posisjonen gjennom om å presse den andre utøveren opp mot veggen. Restriksjonen om 12-6 albuer har gjort at utøveren i den dominante posisjonen lettere kan gå for takedown ved å bøye seg ned å forsøke å ta tak i beina til motstanderen¹⁷. Før UFC 31 det gjennom disse albuene anledning til å påføre deler av motstanderens rygg stor skade¹⁸. Før UFC 15 var disse albuene også tillatt mot bakhodet. Om kampleder restarter kampen, betydde dette i praksis at utøverne ble skilt fra hverandre.

4.5 Dypere i det stående spillet

Usikkerheten i sesongutfallet viste at det var mest aktuelt å gå nærmere inn i det stående spillet for å forsøke å forstå hvordan regelendringene endret situasjonen for strikerne.

¹⁴Se for eksempel Vitor Belfort vs Tra Telligman (UFC 12 1997)

¹⁵12-6 albuer registrert i 50 kamper. I 13 kamper ble kampen stanset, før full tid, innen 10 sekunder.

¹⁶Slik Tank Abott demonstrerte i sin kamp mot Scott Ferrozzo (UFC 11 1996)

¹⁷Andy Anderson-Jon Hess (UFC 5 1995) viser hvilken risiko det innebar å forsøke takedown fra klinsj

¹⁸Mot ryggraden var ikke tillatt ved UFC 26.

Utgangspunktet er det stående spillet, og som vi har sett har reglementet endret seg slik at utøverne flere ganger i løpet av kampen starter med dette spillet. Dette er det viktigste spillet i kampen og denne artikkelen vil derfor forsøke å vise hvordan det fra denne posisjonen utvikler seg. Det første teoretiske eksempelet er fra periode 1, og det andre teoretiske eksempelet kommer fra periode 5.

4.5.1 Innledende

Som nevnt innledningsvis er spillet sett i forhold til andre kampsporter svært komplekst. Dette på grunn av det taktiske aspektet med mange handlingsmuligheter, men også fordi det er flere måter å vinne kampen.

Ser vi tilbake mot UFC 1 i 1993, hadde utøverne i realiteten kun mulighet til å vinne ved kampladers stans av kampen. Kamplederen stanset kampen etter hvitt håndkle, etter egen eller etter doktors vurdering. Typiske element ved kampladers egenvurdering var knockout og tapout. No Contest (NC) var også en mulighet men ble ikke benyttet i de analyserte kampene¹⁹. Toleransen for hvor lenge spilleren på defensiven skal vise at han intelligent forsvarer seg har variert fra det uforsvarlige²⁰, til for tidlig stans av kampleder²¹.

Tilbake til det taktiske aspektet så starter hver kamp ved at utøverne står i hvert sitt hjørne. Dette kan brytes ned til at spillerne er på avstand eller i kontaktavstand. Når utøveren er i kontakt avstand kan han velge å slå (fortsette det stående spillet), å gripe (gå inn i klinsj-spillet) eller takedown(gå inn i det liggende spillet). For å sette dette i sammenheng med konkurransesituasjonen må det være tilstede noen forutsetninger.

4.5.2 Spillteoretisk eksempel fra periode 1

I spørsmålet om dette er et simultant eller sekvensielt spill, tar denne artikkelen utgangspunkt i at dette er et simultant spill. Avgjørelsen utøverne tar, er tatt på forhånd uten å kunne observere hva den andre utøveren gjør. Utøverne er antatt å ikke være raske nok til å reagere på at motstander velger kontakt, og er nødt til å tar derfor valget sitt før dette. Dette må ikke forveksles med ett slag, der motstanderen definitivt kan oppfatte

¹⁹Flere av kampene ble i etterkant endret til NC av den lokale sportskommissjonen, men denne artikkelen måler resultatet fra speaker.

²⁰ Se Tank Abbott- John Matua (UFC 6 1995)

²¹ Se Conan Silvera- Kazushi Sakuraba (UFC 15.5 1997)

valget og handle deretter. Det handler er om å være i kontaktavstand, ved at utøverne har klar mulighet for å nå hverandre med armer eller ben.

I over 49 % av kampene i periode 1 var det oppnådd kontakt i løpet av 6 sekunder, og 32 % av dem var før 4 sekunder (Se vedlegg 9). Ekspertkommentator på UFCs første arrangement 12. november 1993, Kathy Long, ga følgende råd: "...go for something as quick as you can" (UFC 1 1993, før første kamp) Dette trekker i retning av at det å oppnå kontakt først, ga høyere pay-off enn å forsøke å kontre(1). Et overraskende angrep var bedre enn å holde avstand fordi det alltid vil være en mulig for at angriperen treffer tross at motstanderen forsøker å komme seg unna(2).

Med følgende forutsetninger

- (1) $P(K) > P(D)$
- (2) $P(O) > P(A)$
- (3) Simultant spill
- (4) Ikke-kooperativt
- (5) Komplette og perfekt informasjon
- (6) Like gode utøvere
- (7) Lik rekkevidde

Figur 6: Spillmatrise for Kontakt eller Avstand i periode 1.

		Spiller 1	
		Kontakt	Avstand
Spiller 2	Kontakt	$P(K)$ $P(K)$	$P(D)$ $P(R)$
	Avstand	$P(R)$ $P(D)$	$P(A)$ $P(A)$

Nash-likevekt blir $[P(K), P(K)]$, som betyr at begge utøverne velger å gå i kontakt. Som nevnt vil utøverne ha forskjellige hensikter når de har mulighet for kontakt(se innledende

til eksempel 1) Jiu-jitsu eksperten vil gå for takedown, bryteren vil gå for klinsj eller takedown. Uansett vil strikeren komme dårligst ut fordi motstanderen vil få han ut av det stående spillet raskest mulig. Strikeren vet at motstanderen vil velge å straks oppnå kontakt og vil forsøke å få inn knockouten så raskt som mulig.

4.5.3 Spillteoretisk eksempel fra periode 5

Regelverket for periode 5 gjør at utøveren kan vinne ved at kampleder stanser kampen før full tid, eller ved dommeravgjørelse etter ”ten point must ” systemet. Kampleders vurdering vil være om utøveren intelligent forsvarer seg selv.

I periode 5 var i underkant av 21 % av kampene oppnådd kontakt i løpet av seks sekunder. Ut av disse var det kun kontakt før 4 sekunder i 9 % av kampene. Når kampen flere ganger restartes til utgangspunktet, vil verdien av hver enkelt takedown og klinsj reduseres. Det var etter regelendringene ikke lenger mulig å påføre motstanderen like stor skade i det liggende spillet, eller gjennom klinsj (se kap. 4.4.3). Strikes ble derfor en viktigere del av spillet. Samtidig hadde verdien for å kontre holdt seg på samme nivå, gjennom at en et takedown forsøk fortsatt ble møtt med et kne, og en strike ble fortsatt møtt med en strike. Pay-off for å straks søke kontakt hadde dermed sunket under verdien av å kontre(1). Å holde avstand forutsettes å ikke ha endret seg over periodene, og ga fremdeles den laveste payoffen (2).

Forutsetningene oppsummert.

- (1) $P(K) < P(D)$
- (2) $P(SO) > P(A)$
- (3) Simultant spill
- (4) Ikke-kooperativt
- (5) Komplette og perfekt informasjon
- (6) Like gode utøvere
- (7) Lik rekkevidde

Figur 7: Spillmatrise for Kontakt eller Avstand i periode 1.

		Spiller 1	
		Kontakt	Avstand
Spiller 2	Kontakt	$P(K)$ $P(K)$	$P(K)$ $P(R)$
	Avstand	$P(R)$ $P(K)$	$P(A)$ $P(A)$

Spillet gir to Nash-likevekter i rene strategier, og en i blandede strategier. Nash-likevekten viser at en av spillerne vil forsøke overraske motstanderen ved kontakt; $P(R)$, og den andre vil forsøke å kontre motstanderen som angriper; $P(K)$. Dette vil gi strikeren en ekstra dimensjon ved at utøveren får benyttet seg av sine ferdigheter ved kontring.

Vi har her et chicken-spill. Av de nevnte spillene i kapittel 2.2.8, ligner dette mest på et snøfonn spill. Det skiller seg fra hauk-due spillet fordi kontakt er bedre enn å holde avstand, og Kontring gir mer enn null i payoff. Dette kan vi forstå fordi det er antatt at utøverne i MMA ikke vil lide tap i like høy grad som [Hauk, Hauk] i hauk-due spillet. Avstand, gir på samme måten som i snøfonn spillet, ingen betydelig pay-off. Dette kan vi forstå ved å se på kampen mellom Ken Shamrock og Dan Severn (UFC 9 1996), der publikum kastet objekter inn i ringen. Arrangementet var riktignok avholdt under spesielle rammer (se kap. 4.2.2.1), men likevel forstår vi at pay-offene for avstand må være svært lave.

Toutch of respect, ved at utøverne hilser ved å berøre knyttneven mot motstanderens knyttneve, er noe som har økt i omfang etter som tiden har gått. Den kan da på den ene siden være med å forklare hvorfor tiden før kontakt har økt. Uansett er dette ritualet ikke

påbudt, og kan ikke sies å ta mer enn ett sekund. Tvert imot kan ritualet forklares ut fra at utøverne nettopp har innsett at kontakt for begge ikke vil være gunstig.

Et slikt spill kan også være med på å forklare de fremtidige handlingene til Zuffa om å gi bonuspenger til utøveren som fikk knockout of the night, fight(s) of the night og submission of the night. Handlingene kan antyde at Zuffa hadde observert situasjonen på samme måte som denne artikkelen og ønsket å flytte Nash-likevekten i figur 6, mot [P (K), P (K)].

5. Avsluttning

5.1 Konklusjon

Konkurransesituasjonen har som følge av regelendringene endret situasjonen mellom kampsportene og grupperingene både mot mer og mindre konkurranse. En klar tendens er at periode 3, UFC 15-20, hadde en konkurransesituasjon som nærmet seg maksimal konkurranse med utgangspunkt i grupperingene. Et annet viktig trekk er at periode 4 og 5 hadde høyere konkurranse enn periode 1 og 2. Dette betyr de samlede regelendringene førte til høyere konkurranse og var med det nærmere den optimale konkurransebalansen. Analysen viste også at strikerne var underlegen de andre grupperingene de første to periodene. Usikkerheten knyttet til et kampperspektiv komplimenterte da med at strikerne stilte sterkere ved at de andre grupperingenes styrker ble svekket, som følge av regelendringer. Restriksjonene i det liggende spillet var formidable, noe som kan forklare hvorfor Jiu-Jitsu ekspertene var underlegne de to siste periodene.

5.2 Mulig generalisering

Funnene i denne artikkelen burde kunne generaliseres til andre organisasjoner med samme reglement. Problemet melder seg når det er snakk om hybrider av reglementet. Konsekvensen av regelendringer vil for eksempel være forskjellig mellom firkantet boksering, eller oktagon som i UFC.

Denne artikkelen tar for seg en periode med få eller ingen økonomiske reguleringer for å stimulere utøvernes taktikk. Dagens bilde har endret seg totalt, og det er ikke sikkert en regelendring vil gi samme effekten i dag, som for ti år tilbake. Om funnene skal overføres er det også viktig å ta nivået i betraktning. At flere utøvere, fra den analyserte perioden, fremdeles er aktive på høyeste nivå i UFC, kan være en indikasjon på at nivået ikke har økt så mye at funnene ikke kan overføres til dagens situasjon.

Doping problematikk er noe som aldri kan ses bort ifra innenfor idretten. Innblikket i livet til Mark Kerr, gjennom dokumentaren "The Smashing Machine" (2001), viser et vanskelig liv for en utøver i de tidlige periodene av MMA. Når vi legger vekk de etiske sidene forstår vi at endringer i reglementet kan bli for tøffe for utøverne uten omfattende bruk av medikamenter.

5.3 Funnents betydning

Funnene i denne artikkelen kan være viktige i arbeidet med globaliseringen av sporten. I Norge vil knockoutloven ha dramatiske følger for konkurranseforholdet mellom strikerne, bryterne, allrounderne og Jiu-Jitsu ekspertene. Tilsvarende restriksjoner for de andre grupperingene kan vanskelig tenkes å bevare sportens egenart.

Det siste året har vi sett en presisering av reglene for slag til bakhodet. Effekten av å gå bort fra hodetelefoner prinsippet, betyr i praksis at slag mot bakhodet i høy grad er tillatt. Reglementet kan også være i ferd med å endres for 12-6 albuer (Lembo 2009). Med dette ser vi at sporten kan være på vei tilbake mot reglene vi hadde i Periode 3, fra 1997 til 1999.

5.4 Videre forskning

For innsamling av data til mål av dagens konkurransesituasjon i MMA eksisterer det en rekke muligheter. Mest naturlig er kanskje via betting odds og antall tilskuere. Men som nevnt i denne artikkelen er det fremdeles en utfordring at UFC ikke lanserer pay-per-view tall. En mulig løsning for fremtiden kan være å måle ut fra hvilken fightcamp de kommer fra.

Den spillteoretiske delen bør kunne videreutvikles til å omfatte hvorfor tittelkamper har en tendens til å dra seg ut i lengden, kanskje best demonstrert ved utbruddet til UFC president, Dana White, mot tittelholder Anderson Silva (mmafighting.com¹).

En universal perfekt måte å måle konkurransesituasjonen, vil være for mye å be om. Men kanskje kan interessen for MMA rette noe av fokuset for konkurransebalansen i ligaer over mot individuelle sportsgrener. Sport som MMA, med nesten utelukkende profittmaksimerende eiere, burde danne et godt grunnlag for utviklingen av et slikt verktøy.

6. Referanseliste

- Binmore, Ken. 2007. *Game theory: a very short introduction*. New York : Oxford University Press.
- Bleacherreport.com¹.2010. John Schubert. *Tema*:. WEC 48 Preview: Jose Aldo Will Retain His Title. <http://bleacherreport.com/articles/382153-wec-48-preview-jose-aldo-will-retain-his-title>
- Charles M. Beach and Russell Davidson. 1983. Distribution-Free Statistical Inference with Lorenz Curves and Income Shares. *The Review of Economic Studies*, Vol. 50, No. 4 (Oct., 1983), pp. 723-735
- CNBC.com.2009. *Tema*: Ultimate Fighting: Fistful of Dollars.
<http://www.cnb.com/id/15840232?video=1409844747&play=1>
- Dobson, Stephen og John Goddard 2001. *Economics of Football*. Storbritannia: Cambridge University Press.
- Downward, Paul og Alistair Dawson. 2000. *The economics of professional team sports*. London New York : Routledge
- Dailey News. Tim Smith. 2001. *Tema*: *ULTIMATELY, THIS SPORT WILL THRIVE OR DIVE*. http://www.nydailynews.com/archives/sports/2001/06/29/2001-06-29_ultimately__this_sport_will_.html (Lest 06.05.2010)
- Forbes.com¹. 2008.Mattew Miller. *Tema*: *Ultimate cash machine*.
<http://www.forbes.com/forbes/2008/0505/080.html> (Lest 04.02.2010)
- Fort, Rodney D. 2006. *Sport Economics, Second Edition (2. utgave)*. Upper Saddle River, N.J.: Pearson Prentice Hall
- Fort, Rodney og Joel Maxcy. 2003. Competitive Balance in Sports Leagues: An Introduction. *Journal of Sports Economics* 2003: 4: 154
- Haugen, Kjetil K. 2003. Always change a winning team. Molde University College
- Haugen, Kjetil K. 2008.Point score systems and competitive imbalance in professional soccer. *Journal of Sports Economics*, Vol. 9, No. 2, 191-210
- Hovi, Jon. 2008 *Spillteori En innføring*. Oslo: Universitetsforlaget
- Jacobsen, Dag Ingvar. 2005. *Hvordan gjennomføre undersøkelser? Innføring i samfunsvitenskapelig metode (2.Utgave)*. Kristiansand: Høyskoleforlaget
- Johnson, Richard A. og Gouri K. Bhattacharyya. 2006. *Statistics; Principles and methods (5.utgave)*. Hoboken, N.J.: Wiley

- Lembo, Nick, Jim Erickson, Andy Foster, Dale Kliparchup, Josef Mason, Mike Mazzulli og Bernie Profato .2009. *Tema: Discussion and Review of UNIFIED RULES OF MIXED MARTIAL ARTS; Presented to the Association of Boxing Comissions*. New Orleans, LA.
- Michie, Jonathan og Christine Oughton. 2004. Competitive Balance in Football: Trends and Effects. *Thesportnexus 2004*
- Maher, Brendan S. 2010. Understanding and regulating the sport of mixed martial arts. (Draft, forthcoming 2010)
- MMAfighting.com¹. 2010. Ariel Helwani. *Tema: Dana White: Anderson Silva Doesn't Deserve GSP Fight Anymore.*(Lest og sett: 18.05.2010)
<http://www.mmafighting.com/2010/04/10/dana-white-anderson-silva-doesnt-deserve-gsp-fight-anymore/>
- Myerson, Roger B. 1991. *Game Theory: Analysis of conflict*. Cambridge, Mass.: Harvard University Press
- Neumann, John Von og Oscar Morgenstern. 1967. *Theory of games and economic behavior*. USA: Princeton University Press
- Ngai, K. , M., F. Levy og E. B. Hsu. 2008. "Injury trends in sanctioned mixed martial arts competition: a 5-year from 2002 to 2007." *British Journal of Sports Medicine* 42, no. 8: 686-689.
- N.J.A.C. 13:46-24A and 24B 2002. *Mixed Martial Arts Unified Rules of Conduct, Additional Mixed Martial Arts Rules*. New Jersey State Athletic Control Board.
- Straffin, Phillip D. 1993. *Game Theory and strategy*. Washington: Mathematical Association of America
- Physorg.com¹. 2007. Lisa Zyga. *Tema: 'Snowdrift' game tops 'Prisoner's Dilemma' in explaining cooperation.* (Lest: 20.05.2010)
- Rapaport, Anatol. 1974. *Game theory as a theory of conflict resolution*. Dordrecht: Reidel
- Rasmusen, Eric. 1994. *Games and Information An introduction to Game Theory*. Cambridge : Blackwell
- Sanderson, Allen R. 2002. The many dimensions of competitive balance. *Journal of Sports Economics May 2002: Vol. 3 Issue 2: 204-228*
- Sanderson, Allen R. og John J. Siegfried. 2006. Simon Rottenberg and baseball, then and now: a 50th anniversary retrospective. *Journal of Political Economy*, 2006, vol. 114, no. 3: 594-605

- Sandy, Robert, PeterJ. Sloane, Mark. Rosentraub.2004. *The economics of sport; An international perspective*. Basingstoke : Palgrave Macmillan
- Siegfried, Tom. 2006. *Beautiful Math: John Nash, Game Theory, and the Modern Quest for a Code of Nature*
- Sport.yahoo.com¹. Kevin Iole. 2008. *Tema: Q&A: UFC co-owner Lorenzo Fertitta*
Q&A: UFC co-owner Lorenzo Fertitta. (Lest 16.05.2010)
<http://sports.yahoo.com/mma/news?slug=ki-fertittainterview010308>
- Sport.yahoo.com². Steve Coefeld. 2008. *Tema: Petruzelli: EliteXC 'didn't want me to take [Kimbo] down' (Lest 18.05.2010)*
<http://sports.yahoo.com/mma/blog/cagewriter/post/Petruzelli-EliteXC-didn-t-want-me-to-take-Kim?urn=mma,112987>
- Szymanski, Stefan og Wladimir Andreff. 2006. *Handbook on the Economics of Sport*. Cheltenham: Edward Elgar.
- The Smashing Machine. 2002. HBO Documentary. Solaris.
- UFC.com¹. *Tema: Event results*
<http://www.ufc.com/index.cfm?fa=news.eventResults> (Lest 06.05.2010)
- UFC.com². *Tema: Fighter List:*
<http://www.ufc.com/index.cfm?pn=1&fa=fighter.AllFighters> (Lest 06.05.2010)
- UFC.com³. *Tema: THE UFC® FACT SHEET*
<http://www.ufc.com/index.cfm?fa=LearnUFC.FactSheet> (Lest 06.05.2010)
- UFC.com⁴. *Tema: WEC fan Q&A*
<http://www.ufc.com/index.cfm?fa=VideoPlayer.home&gid=80926>
 (Sist sett: 17.05.2010)
- UFC.com⁵. *Tema: Vault.*
<http://www.ufc.com/live>
- UFC 1: *The Beginning.*:DVD.1993 Avholdt. SEG Sports. McNichols Arena
- UFC 2: *No Way Out.* DVD. Avholdt: 1994. SEG Sports. Mammoth Gardens
- UFC 3: *The American Dream.* DVD. Avholdt: 1994. SEG Sports. Grady Cole center
- UFC 4: *Revenge of the Warriors.* DVD. Avholdt: 1994. SEG Sports. Expo Square Pavilion
- UFC 5: *The Return of the Beast.* DVD. Avholdt: 1995. SEG Sports. Independence Arena
- UFC 6: *Clash of the Titans.* DVD. Avholdt: 1995. SEG Sports. Casper Event Center
- UFC 7: *The Brawl in Buffalo.* DVD. Avholdt: 1995. SEG Sports. Memorial Auditorium

UFC 7.5: *The Ultimate Ultimate*. DVD. Avholdt: 1995. SEG Sports. Mammoth Gardens

UFC 8: *David vs. Goliath*. DVD. Avholdt: 1996. SEG Sports. Rodrigues Coliseum

UFC 9: *Motor City Madness*. DVD. Avholdt: 1996. SEG Sports. Cobo Arena

UFC 10: *The Tournament*. DVD. Avholdt: 1996. SEG Sports. Fairgrounds Arena

UFC 11: *The Proving Ground*. DVD. Avholdt: 1996. SEG Sports. Civic Center

UFC 11.5: *The Ultimate Ultimate 2*. DVD. Avholdt: 1996. SEG Sports. State Fair Arena

UFC 12: *Judgement Day*. DVD. Avholdt: 1997. SEG Sports. Dothan Civic Center

UFC 13: *The Ultimate Force*. DVD. Avholdt: 1997. SEG Sports. Augusta-Richmond
County Civic Center

UFC 14: *Showdown*. DVD. Avholdt: 1997. SEG Sports. Boutwell Auditorium

UFC 15: *Collision Course*. DVD. Avholdt: 1997. SEG Sports. Casino Magic

UFC 15.5: *Ultimate Japan*. DVD. Avholdt: 1997. SEG Sports. Yokahoma Arena

UFC 16: *Battle in the Bayou*. DVD. Avholdt: 1998. SEG Sports. Pontchartrain Center

UFC 17: *Redemption*. DVD. Avholdt: 1998. SEG Sports. Mobile Civic Center

UFC 17.5: *Ultimate Brazil*. DVD. Avholdt: 1998. SEG Sports. Clear Vision. Ginasio da
Portuguesa

UFC 18: *The Road to the Heavyweight Title*. DVD. Avholdt: 1999. SEG Sports.
Pontchartrain Center

UFC 19: *Ultimate Young Guns*. DVD. Avholdt: 1999. SEG Sports. Casino Magic

UFC 20: *Battle for the Gold*. DVD. Avholdt: 1999. SEG Sports. Boutwell Auditorium

UFC 21: *Return of the Champions*. DVD. Avholdt: 1999. SEG Sports. Five seasons
center

UFC 22: *Only One Can be Champion*. DVD. Avholdt: 1999. SEG Sports. Lake Charles
Civic Center

UFC 23: *Ultimate Japan 2*. DVD. Avholdt: 1999. SEG Sports. Tokyo Bay NK Hall

UFC 24: *First Defense*. DVD. Avholdt: 2000. SEG Sports. Lake Charles Civic Center

UFC 25: *Ultimate Japan 3*. DVD. Avholdt: 2000. SEG Sports. Yoyogi Gymnasium

UFC 26: *Ultimate Field Of Dreams*. DVD. Avholdt: 2000. SEG Sports. Four Season
Center

UFC 27: *Ultimate Bad Boyz*. DVD. Avholdt: 2000. SEG Sports. Lake front Arena

UFC 28: *High Stakes*. DVD. Avholdt: 2000. SEG Sports. Trump Taj Mahal

UFC 29: *Defense of the Belts*. DVD. Avholdt: 2000. SEG Sports. Differ Ariake Arena

UFC 30: *Battle on the Boardwalk*. DVD. Avholdt: 2001. Zuffa. Trump Taj Mahal

UFC 31: *Locked and Loaded*. DVD. Avholdt: 2001. Zuffa. Trump Taj Mahal

UFC 32: *Showdown in the Meadowlands*. DVD. Avholdt: 2001. Zuffa. Continental Airlines Arena

UFC 33: *Victory in Vegas*. DVD. Avholdt: 2001. Zuffa. Mandalay Bay Event Center

UFC 34: *High Voltage*. DVD. Avholdt: 2001. Zuffa. Grandden Arena

UFC 35: *Throwdown*. DVD. Avholdt: 2002. Zuffa. Mohegan Sun Arena

UFC 36: *Worlds Collide*. DVD. Avholdt: 2002. Zuffa. MGM Grand Arena

UFC 37: *High Impact*. DVD. Avholdt: 2002. Zuffa. CenturyTel Center

UFC 37.5: *As Real As It Gets*. DVD. Avholdt: 2002. Zuffa. Bellagio.

UFC 38: *Brawl at the Hall*. DVD. Avholdt: 2002. Zuffa. Royal Albert Hall

UFC 39: *The Warriors Return*. DVD. Avholdt: 2002. Zuffa. Mohegan Sun Arena

UFC 40: *Vendetta*. DVD. Avholdt: 2002. Zuffa. MGM Grand Arena

UFC Beyond the glory. 2005. Fox Sports Network

Youtube.com/FightingPolitics¹. 2010. Tema: *Chael Sonnen UFC 109 Fight talking Business of the UFC.....about Dana White*. (Sist sett: 17.05.2010)
<http://www.youtube.com/FightingPolitics#p/a/f/0/0Xn7L3ISYVs>

Vorob`ev, Nikolai Nikolaevich. 1977. *Game Theory Lectures for Economists and System Scientists*. New York: Springer-Verlag

7. Vedlegg

7.1 Vedlegg 1: Utøverliste

1-7 (Syv arrangement, 46 utøvere)

Utøver	Kampsportbakgrunn	Høyde og vekt	Hjemland
Royce Gracie	(Jiu-Jitsu)	(6`1" 180lbs)	(Brasil)
Remco Pardoel	(Jiu-jitsu)	(6`4" 260lbs)	(Nederland)
Patrick Smith	(Kickboksing)	(6`2" 217 lbs)	(USA)
Kevin Rosier	(Kickboksing)	(6`4" 265 lbs)	(USA)
Orlando Wiet	(Kickbokser)	(5`10" 170lbs)	(France)
Roland Payne	(Kickboksing)	(5`9" 205)	(USA)
Larry Cureton	(Kickboxer)	(6`2" 230 lbs)	(USA)
Teila Tuli	(Sumo)	(6`2" 420lbs R/410lbs)	(USA)
Zane Frazier	(Karate)	(6`6" 230 lbs)	(USA)
Minoki Ichihara	(Karate)	(2`7" lbs)	(Japan)
Johnny Rhodes	(Karate)	(6`210 lbs)	(USA)
Fred Ettish	(Karate)	(6` 180lbs)	(USA)
Keith Hackney	(Karate)	(5`11 1/2" 200 lbs)	(USA)
Harold Howard	(Karate)	(6`2" 230 lbs)	(Canada)
Ron Van Clief	(Karate)	(5`10" 190lbs)	(USA)
Rudyard Moncayo	(Karate)	(5`10" 205lbs)	(USA)
Ryan Parker	(Karate)	(6`3"235 lbs)	(USA)
Marcus Bosette	(Karate)	(6`1"220 lbs)	(USA)
Ernest Verdecia	(Karate)	(5`10" 219 lbs)	(USA)
Felix Lee Mitchell	(Kung Fu)	(5`11" 220 lbs)	(USA)
Jason DeLucia	(Kung Fu)	(5`11"190)	(USA)
Emmanuel Yarborough	(Kung Fu)	(6`8" 616lbs/618 lbs R)	(USA)
Gerard Gordeau	(Savate)	(6`5 1/2" 216lbs)	(Nederland)
Joe Charles	(Judo)	(6`1" 260lbs)	(USA)
Dave Beneteau	(Judo)	(6`2" 258 lbs)	(Canada)
Christophe Leininger	(Judo)	(6`0" 190 lbs)	(USA)
Art Jimmerson	(Boksing)	(6`1" 196 lbs)	(USA)
Melton Bowen	(Boksing)	(6`0"225lbs)	
Andy Anderson	(Tae Kwon Do)	(5`9" 238lbs)	(USA)
Cal Worsham	(Tae Kwon Do)	(5`10" 230 lbs)	(USA)
Kimo Leopoldo	(Tae Kwon Do)	(6`2" 250lbs)	(USA)
Mark Hall	(Tae Kwon Do)	(6`0" 190 lbs)	(USA)
Scott Morris	(Ninjutsu)	(6`0" 208lbs)	(USA)
Steve Jennum	(Ninjutsu)	(5`10" 210 lbs)	(USA)
Ken Shamrock	(Shootfighting)	(6`0"220 lbs)	(USA)
Joe Son	(Josondo)	(5`4" 235 lbs)	(USA)
Anthony Marcias	(Muay Thai)	(5`10" 190 lbs)	(USA)
Daniel Severn	(Wrestling)	(6`2" 260lbs)	(USA)
Jon Hess	(Safta)	(6`7"295 lbs)	(USA)
Todd Medina	(Jeet Kune Do)	(5`10" 260 lbs)	(USA)

Oleg Taktarov	(Sambo)	(6`0" 205lbs)	(Russland)
Tank Abott	(Pitfighting)	(6`0" 280lbs)	(USA)
John Matua	(Kualua)	(6`2" 400lbs)	(USA)
Paul Varelans	(Trapfighting)	(6`8" 300lbs)	(USA)
Gerri Harris	(Kyokushin-Kai)	(6`8" 260lbs)	(USA)
Marco Ruas	(Vale Tudo)	(6`1" 210 lbs)	(Brasil)

7.5-14 (Ni arrangement, 58 utøvere)

Utøver	Kampsportbakgrunn	Høyde og vekt	Hjemland
Kevin Jackson	(Wrestler)	(5`10"199lbs)	(USA)
Mark Kerr	(Wrestler)	(6`1"225lbs)	(USA)
Daniel Bobish	(Wrestler)	(6`1"310lbs)	(USA)
Donnie Chappell	(Wrestler)	(5`10" 186 lbs)	(USA)
Don Frye	(Wrestler)	(6`1" 206lbs)	(USA)
Paul Herrera	(Wrestler)	(5`10" 185lbs)	(USA)
Daniel Severn	(Wrestling)	(6`2" 247lbs)	(USA)
Mark Schultz	(Wrestling)	(5`10"203lbs)	(USA)
Mark Coleman	(Wrestler)	(6`1" 245lbs)	(USA)
Reza Nasri	(Wrestler)	(5`11 205lbs)	(Iran)
Rainy Martinez	(Wrestling)	(6`0" 195 lbs)	(USA)
Randy Couture	(Wrestler)	(6`1"225lbs)	(USA)
Royce Ager	(Wrestler)	(5`10" 200lbs)	(USA)
Scott Fiedler	(Kickboxer)	(6`4"235 lbs)	(USA)
Brian Johnston	(Kickboksing)	(6`4" 222lbs)	(USA)
Jim Mullen	(Kickboxer)	(6`1" 215 lbs)	(USA)
Maurice Smith	(Kickboxer)	(6`2" 220lbs)	(USA)
Zane Frazier	(Karate)	(6`5" 235 lbs)	(USA)
Steve Nelmark	(Karate)	(6`0" 250lbs)	(USA)
Todd Butler	(Karate)	(6`1" 199lbs)	(USA)
Joe Moreira	(Jiu-Jitzu)	(5`11" 205lbs)	(Brasil)
Wallid Ismail	(Jiu-Jitsu)	(5`7" 182 lbs)	(Brasil)
Vitor Belfort	(Jiu-Jitsu)	(6`0" 205 lbs)	(Brasil)
Nick Sanzo	(Jiu Jitsu)	(5`9"190lbs)	(USA)
Rafel Carino	(Jiu-Jitsu)	(6`8"245lbs)	(Brasil)
Amaury Bitetti	(Jiu Jitsu)	(5`9" 185 lbs)	(Brasil)
Fabio Gurgel	(Jiu Jitsu)	(5`11" 200 lbs)	(USA)
Jerry Bohlander	(Shootfighting)	(5`11" 200lbs)	(USA)
Ken Shamrock	(Shootfighting)	(6`0"215 lbs)	(USA)
Tony Halme	(Shoot)	(6`4" 300lbs)	(USA)
Enson Inoue	(Shooto)	(5`11" 199 lbs)	(Japan)
Tito Ortiz	(Street fighting)	(6`2" 200lbs)	(USA)
Tank Aboot	(Streetfighting)	(6`0" 298 lbs R)	(USA)
Sam Adkins	(Boksing)	(6`3" 265lbs)	(USA)
Yuri Vaulin	(Boxer)	(6`4" 197lbs)	(Latvia)

Guy Mezger	(Submission)	(6`1"198lbs)	(USA)
Tra Telligman	(Submission)	(6`2" 233lbs)	(USA)
Cal Worsham	(Tae Kwon Do)	(5`10" 230 lbs)	(USA)
Thomaz Ramirez	(Pakua-Chan)	(6`1"410 lbs)	
Paul Varelans	(Trapfighting)	(6`8" 300lbs)	(USA)
Scott Ferrozzo	(Pitfighting)	(5`10" 330lbs)	(USA)
Gary Goodridge	(Kuk Sool Won)	(6`3" 258lbs)	(Canada)
Kimo Leopoldo	(Pankration)	(6`1" 270lbs)	(USA)
Matt Andersen	(Warrior training)	(6`2" 225 lbs)	(USA)
Mark Hall	(Mo Yea Do)	(6`0" 190 lbs)	(USA)
Koji Katao	(Sumo)	(6`7" 390lbs)	(Japan)
Moti Horenstein	(Karate)	(6`2" 230 lbs)	(USA)
Keith Hackney	(Karate)	(5`11" 200 lbs)	(USA)
John Campetella	(Kempo)	(5`9" 235 lbs)	(USA)
Julian Sanchez	(Asax)	(6`3" 300lbs)	(USA)
Yoshiki Takahashi	(Pancrase)	(5`9 196 lbs)	(Japan)
Christophe Leininger	(Judo)	(6`0" 200 lbs)	(USA)
Dave Beneteau	(Judo)	(6`2" 258 lbs)	(Canada)
Dmitri Stepanov	(Muay Thai)	(6`3" 217lbs)	(Hviterussland)
Steven Graham	(Extension fighting)	(6`1"290lbs)	(USA)
Steve Jennum	(Ninjitsu)	(5`10" 210 lbs)	(USA)
Oleg Taktarov	(Sambo)	(6`0" 205lbs)	(Russland)
Marco Ruas	(Vale Tudo)	(6`1" 210 lbs)	(Brasil)

15-20 (8 events, 60 utøvere)

Utøver	Kampsportbakgrunn	Høyde og vekt	Hjemland
Randy Couture	(Wrestler)	(6`1"226lbs)	(USA)
Kevin Randleman	(Wrestler)	(5`10"218lbs)	(USA)
David Roberts	(Wrestler)	(6`1"169 lbs)	(USA)
Andre Roberts	(Wrestling)	(6`2"370lbs)	(USA)
Kevin Jackson	(Wrestler)	(5`10"199lbs)	(USA)
Townsend Saunders	(Wrestler)	(5`5" 170 lbs)	(USA)
Dan Henderson	(Wrestler)	(5`11" 193lbs)	(USA)
Mike Van Arsedale	(Wrestling)	(6`2" 223lbs)	(USA)
Mark Coleman	(Wrestler)	(6`1" 240lbs)	(USA)
Darrel Gholar	(Wrestler)	(5`8 194lbs)	(USA)
Kevin Randleman	(Wrestler)	(5`10"218lbs)	(USA)
David Roberts	(Wrestler)	(6`1"169 lbs)	(USA)
Mark Kerr	(Wrestler)	(6`1"253lbs R)	(USA)
Carlos Barreto	(Jiu-Jitsu)	(6`4" 253lbs)	(Brasil)
Vitor Belfort	(Jiu-Jitsu)	(6`0" 224lbs R)	(Brasil)

Conan Silvera	(Jiu-Jitsu)	(6`2" 240lbs)	
Pat Miletich	(Jiu Jitsu)	(5`10" 170 lbs)	(USA)
Chris Bennan	(Jiu-Jitsu)	(5`8" 168lbs)	(USA)
Allan Goes	(Jiu-Jitsu)	(6`1" 198 lbs)	(Brasil)
Carlos Newton	(Jiu-jitsu)	(5`9" 187 lbs)	(Canada)
Jeremy Horn	(Jui-Jitsu)	(6`1" 199lbs)	(USA)
Joe Pardo	(Jiu Jitsu)	(6`1" 214lbs)	(USA)
Jorge Patino	(Jiu-Jitsu)	(5`9" 169lbs)	(Brasil)
Travis Fulton	(Jui Jitsu)	(6`0"226lbs)	(USA)
Marcello Mello	(Jiu-Jitsu)	(5`4"169lbs)	(Brasil)
Fabiano Iha	(Jiu-Jitsu)	(5`8"168lbs)	(Brasil)
Yoji Anjo	(Submission)	(5`10" 220 lbs)	(Japan)
Kazushi Sakuraba	(Submission)	(6`0" 203 lbs)	(Japan)
Frank Shamrock	(Submission)	(5`10" 193 lbs)	(USA)
Mike Burnett	(Submission)	(5`6" 170 lbs)	(USA)
Jerry Bohlander	(Submission)	(5`11" 199lbs)	(USA)
Tsuyoshi Kohsaka	(Submission)	(6`1" 230 lbs)	(Japan)
Bob Gilstrap	(Submission)	(6`2"199lbs)	(USA)
Pete Williams	(Submission)	(6`3" 229lbs)	(USA)
Tito Ortiz	(Submission)	(6`2" 199lbs)	(USA)
Bas Rutton	(Submission)	(6`1" 211lbs)	(Nederland)
Tsuyoshi Kosaka	(Submission)	(5`11" 228lbs)	(Japan)
Tra Telligman	(Submission)	(6`2" 230 lbs)	(USA)
Tony Petarra	(Submission)	(6`0 196lbs)	(USA)
Guy Mezger	(Submission)	(6`1" 198lbs)	(USA)
Igor Zinoiev	(Judo)	(6`0" 190 lbs)	(Russland)
Dave Beneteau	(Judo)	(6`2" 260 lbs)	(Canada)
Joe Charles	(Judo)	(6`1" 265lbs)	(USA)
Enbenazer Braga	(Luta livre)	(6`2"189lbs)	(Brasil)
Hugo Duarte	(Luta Livre)	(6`0"227 lbs)	(Brasil)
Eugenio Tadeu	(Luta Livre)	(8`8" 160lbs)	(Brasil)
Chuck Lidell	(Kickboxer)	(6`2"199lbs)	(USA)
Maurice Smith	(Kickboxer)	(6`2" 223lbs)	(USA)
Vanderlei Silva	(Muay Thai)	(6`1"199lbs)	(Brasil)
Gary Goodridge	(Freestyle fighting)	(6`2" 243lbs)	(Canada)
Evan Tanner	(Freestyle)	(6`0"199lbs)	(USA)
Dwane Cason	(Extension)	(5`10" 215 lbs)	(USA)
Tank Aboot	(Pitfighting)	(6`0" 277 lbs R)	(USA)
Greg Stott	(Hand to hand)	(5`7" 222lbs)	(USA)
Kimo Leopoldo	(Tae Kwon Do)	(6`2" 250lbs)	(USA)
Pedro Rizzo	(Ruas Vale Tudo)	(6`1" 228lbs)	(Brasil)
John Lober	(Jeet Kune Do)	(5`10" 199 lbs)	(USA)
Jason Godsey	(Pankration)	(6`2" 238 lbs)	(USA)
Valeri Ignatov	(Sambo)	(5`9" 191lbs)	(Bulgaria)
Laverne Clark	(Bokser)	(5`11" 169 lbs)	(USA)

21-30 (10 events, 74 utøvere)

Utøver	Kampsportbakgrunn	Høyde og vekt	Hjemland
Royce Alger	(Wrestler)	(5`10" 199lbs)	(USA)
Tim Lajcik	(Wrestler)	(6`1" 228lbs)	(USA)
Masutatsu Yano	(Wrestling)	(5`9" 203 lbs)	(Japan)
Ron Waterman	(Wrestler)	(6`2" 259lbs)	(USA)
Kevin Randleman	(Wrestler)	(5`10"212lbs)	(USA)
Koji Oishi	(Wrestling)	(5`8"156lbs)	(Japan)
Randy Couture	(Wrestler)	(6`1"220lbs)	(USA)
Daniel Severn	(Wrestling)	(6`2" 259lbs)	(USA)
Jeff Monson	(Wrestler)	(5`9" 199lbs)	(USA)
Gan McGee	(Wrestling)	(6`10" 296 lbs)	(USA)
Matt Hughes	(Wrestler)	(5`9" 169lbs)	(USA)
Matt Lindland	(Wrestler)	(6`0" 192lbs)	(USA)
John Luis	(Jiu-Jitsu)	(6`0"160lbs)	(USA)
Lowell Anderson	(Jiu-Jitsu)	(5`6"158lbs)	(USA)
Fabio Iha	(Jiu-Jitsu)	(5`8" 168lbs)	(Brasil)
Jeremy Horn	(Jiu-Jitsu)	(6`1" 199lbs)	(USA)
Steve Judson	(Jiu-Jitsu)	(6`1"234lbs)	(USA)
Andre Pederneiras	(Jiu-Jitsu)	(5`8"168lbs)	(Brasil)
Amaury Bitetti	(Jiu-Jitsu)	(5`6" 195lbs)	(Brasil)
Murilo Bustamente	(Jiu-Jitsu)	(6`1" 199lbs)	(Brasil)
Vanderlei Silva	(Jiu-Jitsu)	(6`0"198lbs)	(Brasil)
David Dodd	(Jiu-Jitsu)	(6`2" 199 lbs)	(USA)
Alexandre Dantas	(Jiu-Jitsu)	(6`1"199lbs)	(Brasil)
John Lewis	(Jiu Jitsu)	(6`0" 155 lbs)	(USA)
Kenichi Yamamoto	(Freestyle)	(6`0" 204lbs)	(Japan)
Kei Yamamiya	(Freestyle)	(5`11" 196lbs)	(Japan)
Joe Slick	(Freestyle)	(6`1" 198 lbs)	(USA)
Jens Pulver	(Freestyle)	(5`7"157lbs)	(USA)
Jason DeLucia	(Freestyle)	(6`0"199)	(USA)
Dave Menne	(Freestyle)	(5`10" 169 lbs)	(USA)
Eugene Jackson	(Freestyle)	(5`8"197lbs)	(USA)
Evan Tanner	(Freestyle)	(6`0"193lbs)	(USA)
Tsuyoshi Kosaka	(Submission)	(5`11" 225lbs)	(Japan)
Frank Shamrock	(Submission)	(5`10" 198 lbs)	(USA)
Pete Williams	(Submission)	(6`3" 244lbs)	(USA)
David Velasques	(Submission)	(5`6" 157 lbs)	(USA)
Tiki	(Submission)	(6`0" 169 lbs)	(USA)
Bob Cook	(Submission)	(5`9" 167 lbs)	(USA)
John Alessio	(Submission)	(5`10" 169 lbs)	(USA)
Yoji Anjo	(Submission)	(5`11" 196 lbs)	(Japan)
Aaron Brink	(Submission)	(6`3" 231 lbs)	(USA)

Pedro Rizzo	(Ruas Vale Tudo)	(6`1" 233lbs)	(Brasil)
Marco Ruas	(Vale Tudo)	(6`1" 220 lbs)	(Brasil)
Renato Babalu	(Ruas Vale Tudo)	(6`1" 225 lbs)	(Brasil)
Phil Johns	(Vale tudo)	(5`2" 158lbs)	(USA)
Ian Freeman	(Vale Tudo)	(5`11" 221lbs)	(USA)
Satoshi Honma	(Shootfighting)	(6`1" 218lbs)	(Japan)
Katsuhisa Fuji	(Shootfighting)	(6`0" 219lbs)	(Japan)
Paul Jones	(Shootfighting)	(5`9" 198 lbs)	(USA)
Maurice Smith	(Kickboxer)	(6`2" 216lbs)	(USA)
Alex Andrade	(Kickboxer)	(5`11 196 lbs)	(USA)
Chuck Lidell	(Kickboxer)	(6`2"199lbs)	(USA)
Ikishisa Minowa	(Pancrase)	(5`8" 179lbs)	(Japan)
Yuki Kondo	(Pancrase)	(5`11" 191lbs)	(Japan)
Dennis Hallman	(Pankration)	(5`9" 167 lbs)	(USA)
Josh Barnett	(Pankration)	(6`3" 257lbs)	(USA)
Lance Gibson	(Pankration)	(5`9" 194lbs)	(USA)
Marcelo Aguiar	(Muay Thai)	(5`10" 169 lbs)	(Brasil)
Jermaine Andre	(Muay Thai)	(5`8" 185lbs)	(USA)
Bobby Hoffman	(Miletich fighting)	(6`2" 260lbs)	(USA)
Tyrone Roberts	(MFS)	(5`9"199lbs)	(USA)
Pat Miletich	(MFS)	(5`10" 169 lbs)	(USA)
Tedd Williams	(Grappling)	(6`1" 286 lbs)	(USA)
Mark Robinson	(Grappling)	(6`0" 285lbs)	(USA)
Flavio Luiz Moura	(L. Livre)	(5`9"175lbs)	(Brasil)
Daiju Takase	(Keisuyukai)	(6`0"169lbs)	
Jason Godsey	(Integrated)	(6`2" 251 lbs)	(USA)
Tito Ortiz	(Street fighting)	(6`2" 199lbs)	(USA)
Laverne Clark	(Boxer)	(5`11" 169 lbs)	(USA)
Sanane Kikuta	(Judo)	(5`9" 198lbs)	(Japan)
Joao Roque	(Jiu Jitsu)	(5`4" 149)	(Brasil)
Andrei Orlovskiy	(Sambo)	(6`3" 239 lbs)	(Hviterussland)
Elvis Sinosic	(Jiu Jitsu)	(6`3" 196 lbs)	(Australia)
Caol Uno	(Wajutsu)	(5`7" 153lbs)	(Japan)

31-39 (11 events, 62 utøvere)

Utøver	Kampsportbakgrunn	Høyde og vekt	Hjemland
Matt Lindland	(Wrestler)	(6`0" 194lbs)	(USA)
Kevin Randleman	(Wrestler)	(5`10"199lbs)	(USA)
Randy Couture	(Wrestler)	(6`1"223lbs)	(USA)
Vladimir Matyushenko	(Wrestler)	(6`0" 204lbs)	
Matt Hughes	(Wrestler)	(5`9" 169lbs)	(USA)
Gan McGee	(Wrestling)	(6`10" 246 lbs)	(USA)
Jeff Monson	(Wrestler)	(5`9" 229lbs)	(USA)
Ricardo Almeida	(Jiu-Jitsu)	(6`0"203lbs)	(Brasil)
Shonie Carter	(Jiu-Jitsu)	(5`9" 169lbs)	(USA)

Matt Serra	(Jiu-Jitsu)	(5`6" 168 lbs)	(USA)
Carlos Newton	(Jiu-jitsu)	(5`9" 169 lbs)	(Canada)
Fabiano Iha	(Jiu-Jitsu)	(5`8"154lbs)	(Brasil)
BJ Penn	(Jiu-Jitsu)	(5`9" 154lbs)	(USA)
Elvis Sinosic	(Jiu-Jitsu)	(6`3" 200lbs)	(Australia)
Murilo Bustamante	(Jiu-Jitsu)	(6`1" 199lbs)	(Brasil)
Joao Pierini	(Jiu Jitsu/boksing)	(6`1" 165lbs)	(Brasil)
Paul Creighton	(Jiu Jitsu)	(5`6" 154lbs)	(USA)
Nick Serra	(Jiu Jitsu)	(5`9"167lbs)	(USA)
Vitor Belfort	(Jiu-Jitsu)	(6`0" 205lbs)	(Brasil)
Gil Castillo	(Jiu-Jitsu)	(5`9" 182 lbs???)	(USA)
Frank Mir	(Jiu Jitsu)	(6`2" 237lbs)	(USA)
Tiki	(Submission)	(6`0" 170 lbs)	(USA)
Pete Williams	(Submission)	(6`3" 234lbs)	(USA)
Tsuyoshi Kosaka	(Submission)	(6`1" 222 lbs)	(Japan)
Ken Shamrock	(Shootfighting)	(6`0"201 lbs)	(USA)
Hayato Sakurai	(Shooto)	(5`8" 170lbs)	(Japan)
Yuki Kondo	(Pancrase)	(5`11" 201lbs)	(Japan)
Semmy Schilt	(Pancrase)	(6`10"258lbs)	(Nederland)
Chuck Lidell	(Kickboxer)	(6`2"199lbs)	(USA)
Amar Suloev	(Kickboksing)	(5`9" 197lbs)	(Armenia?)
Mark Weir	(Kickboksing)	(6`2" 182lbs)	(England)
Josh Barnett	(Pankraton)	(6`3" 245lbs)	(USA)
Benji Radach	(Pankraton)	(6`0" 169lbs)	(USA)
Tony Fryklund	(MFS)	(6`0" 183lbs)	(USA)
Pat Miletich	(MFS)	(5`10" 169 lbs)	(USA))
Jens Pulver	(MFS)	(5`7"152lbs)	(USA)
Tim Sylvia	(MFS)	(6`8" 259lbs)	(USA)
Robbie Lawler	(MFS)	(5`11" 170 lbs)	(USA)
Phil Baroni	(Mix)	(5`9" 184lbs)	(USA)
Ricco Rodriguez	(Mix)	(6`3" 243lbs)	(USA)
James Zikic	(Freestyle)	(6`2" 202lbs)	(England)
Dave Menne	(Freestyle)	(5`11" 183 lbs)	(USA)
Eugene Jackson	(Freestyle)	(5`8"185lbs)	(USA)
Evan Tanner	(Freestyle)	(6`0"198lbs)	(USA)
Rodrigo Ruas	(Vale tudo)	(5`9"181lbs)	(Brasil)
Pedro Rizzo	(Ruas Vale Tudo)	(6`1" 237lbs)	(Brasil)
Ian Freeman	(Vale Tudo)	(5`11" 219lbs)	(USA)
Leigh Remidos	(Vale tudo)	(5`7" 154lbs)	(England)
Renato Sobral	(Ruas Vale Tudo)	(6`1" 204lbs)	(Brasil)
Din Thomas	(Vale Tudo)	(5`9" 154lbs)	(USA)
Zach Light	(Ultimate)	(5`8" 168lbs)	(USA)
Dennis Hallman	(Ultimate)	(5`9" 155lbs)	(USA)
Bobby Hoffman	(Boksing)	(6`2" 254lbs)	(USA)
Tito Ortiz	(Street fighting)	(6`2" 204lbs)	(USA)

Yves Edwards	(Thai boksing)	(5`10" 164lbs)	(USA)
Caol Uno	(Wajutsu)	(5`7" 154lbs)	(Japan)
Andrei Semenov	(Sambo)	(6`0" 183 lbs)	(Russland)
Andrei Arlovski	(Sambo)	(6`3" 242 lbs)	(Hviterusland)
Wesley Correira	(Grappling unlimited)	(6`2" 263lbs)	(USA)
Phillip Miller	(Combat grappling)	(6`0" 199lbs)	(USA)
Genki Sudo	(Bushido)	(5`9" 155lbs)	(Japan)
Pete Spratt	(Muay thai)	(5`9" 169lbs)	(USA)

7.2 Vedlegg 2. Grupperte kampspor- Tabell 1

Utgangspunkt	Gruppert	Antall P1	Antall P2	Antall P3	Antall P4	Antall P5
Asax	Allrounder	1	1			
Boksing	Striker	2	2	1	1	1
Bryting	Bryter	1	13	13	12	7
Bushido	Allrounder					1
Combat grappling	Allrounder					1
Extension	Jiu Jitsu		1	1		
Freestyle	Allrounder			2	8	4
Grappling	Jiu Jitsu				2	1
Hand to hand	Allrounder			1		
Integrated	Allrounder				1	
Jeet Kune Do	Allrounder	1		1		
Jiu Jitsu	Jiu Jitsu	2	7	13	14	14
Josondo	Allrounder	1				
Judo	Bryter	1	2	3	1	
Karate	Striker	11	5			
Keisyukai	Allrounder	1				
Kempo karate	Striker		1			
Kickboksing	Striker	5	4	2	3	3
Kuialua	Jiu Jitsu	1				
Kuk Sool Won	Allrounder		1			
Kung Fu	Striker	3				
Kyokushin-Kai	Striker	1			1	
Luta Livre	Allrounder			3	1	
Miletich fighting system	Allrounder				3	5
Mix	Allrounder					2
Mo Yea Do	Allrounder		1			
Muay Thai	Striker	1	1	1	2	1
Ninjutsu	Allrounder	2	1			
Pakua Chan	Allrounder		1			
Pancrase	Allrounder		1			2
Pankration	Allrounder		1	1	3	2
Pitfighting	Striker	1	1	1	2	
Ruas Vale tudo	Allrounder			1		
Safta	Striker	1				
Sambo	Allrounder	1	1	1	1	2
Savate	Striker	1				
Shootfighting	Allrounder	1	4		3	2
Streetfighting	Allrounder		2		1	1
Submission	Jiu Jitsu		2	14	9	3
Sumo	Bryter	1	1			
Tae Kwon Do	Striker	4	1	1		
Thai Boxing	Striker					1
Trapfighting	Allrounder	1	1			
Ultimate	Allrounder					2
Vale Tudo	Allrounder	1	1		5	6
Wajutsu	Jiu Jitsu				1	1
Warrior-traing	Allrounder		1			
Sum		46	58	60	74	62

7.3 Vedlegg 3. Kampsportens resultater. Tabell 2-7

Tabell 2

UFC 1-7 (7 events)							
Bakgrunn	Antall	Antall	Antall	Antall	Uavgjort	NC	Vinnprosent
Boksing	2	2	0	2	0	0	0.000000
Bryting	1	7	5	2	0	0	0.714286
Jeet Kune Do	1	2	1	1	0	0	0.500000
Jiu Jitsu	2	14	12	1	1	0	0.892857
Josondo	1	1	0	1	0	0	0.000000
Judo	3	5	1	4	0	0	0.200000
Karate	11	14	3	11	0	0	0.214286
Kickboxing	5	11	4	7	0	0	0.363636
Kuialua	1	1	0	1	0	0	0.000000
Kung Fu	3	3	0	3	0	0	0.000000
Kyokushin-	1	1	0	1	0	0	0.000000
Muay Thai	1	2	0	2	0	0	0.000000
Ninjutsu	2	3	2	1	0	0	0.666667
Pitfighting	1	3	2	1	0	0	0.666667
Safta	1	1	1	0	0	0	1.000000
Sambo	1	6	4	1	1	0	0.750000
Savate	1	3	2	1	0	0	0.666667
Shootfighting	1	7	4	1	2	0	0.714286
Sumo	1	1	0	1	0	0	0.000000
Tae Kwon Do	4	5	1	4	0	0	0.200000
Trapfighting	1	5	3	2	0	0	0.600000
Vale Tudo	1	3	3	0	0	0	1.000000
Totalt	46	100	48	48	4	0	
Standardavvik		1.515					

Tabell 3

UFC 7,5-14 (8 events)							
Bakgrunn	Antall Utøvere	Antall Kamper	Antall Seiere	Antall Tap	Uavgjort	NC	Vinnprosent
Asax	1	1	0	1	0	0	0,000000
Boksing	2	3	0	3	0	0	0,000000
Bryting	13	28	22	6	0	0	0,785714
Extension	1	2	1	1	0	0	0,500000
Jiu Jitsu	7	11	5	6	0	0	0,454545
Judo	2	2	0	2	0	0	0,000000
Karate	5	6	1	5	0	0	0,166667
Kempo	1	1	0	1	0	0	0,000000
Kickboksing	4	7	2	5	0	0	0,285714
Kuk Sool Won	1	7	3	4	0	0	0,428571
Mo Yea Do	1	3	1	2	0	0	0,333333
Muay Thai	1	1	0	1	0	0	0,000000
Ninjutsu	1	1	0	1	0	0	0,000000
Pakua Chan	1	1	0	1	0	0	0,000000
Pancrase	1	1	1	0	0	0	1,000000
Pankration	1	2	1	1	0	0	0,500000
Pitfighting	1	4	1	3	0	0	0,250000
Sambo	1	3	2	1	0	0	0,666667
Shootfighting	4	9	6	3	0	0	0,666667
Streetfighting	2	8	5	3	0	0	0,625000
Submission fighting	2	4	3	1	0	0	0,750000
Sumo	1	1	0	1	0	0	0,000000
Tae Kwon Do	1	2	1	1	0	0	0,500000
Trapfighting	1	3	1	2	0	0	0,333333
Vale Tudo	1	2	1	1	0	0	0,500000
Warrior-traing	1	1	0	1	0	0	0,000000
Totalt	58	114	57	57	0	0	
Standardavvik		1.246					

Tabell 4

UFC 15-20 (8 events)							
Bakgrunn	Antall	Antall	Antall	Antall	Uavgjort	NC	Vinnprosent
Boksing	1	1	1	0	0	0	1,000000
Bryting	13	19	10	9	0	0	0,526316
Extension	1	1	0	1	0	0	0,000000
Freestyle	2	3	3	0	0	0	1,000000
Hand to	1	1	0	1	0	0	0,000000
Jeet Kune Do	1	1	0	1	0	0	0,000000
Jiu Jitsu	13	17	9	8	0	0	0,529412
Judo	3	2	0	2	0	0	0,000000
Kickboksing	2	4	1	3	0	0	0,250000
Luta livre	3	3	1	2	0	0	0,333333
Muay Thai	1	2	1	1	0	0	0,500000
Pankration	1	1	0	1	0	0	0,000000
Pitfighting	1	4	1	3	0	0	0,250000
Ruas Vale	1	3	3	0	0	0	1,000000
Sambo	1	1	0	1	0	0	0,000000
Submission*	14	18	11	7	0	0	0,611111
Tae Kwon Do	1	1	0	1	0	0	0,000000
Totalt	60	82	41	41	0	0***	
Standardavvik		1.615					

Tabell 5

UFC 21-30 (10 events)							
Bakgrunn	Antall Utøvere	Antall Kamper	Antall Seiere	Antall Tap	Uavgjort	NC	Vinnprosent
Boksing	1	2	1	1	0	0	0,500000
Bryting***	12	13	5	8	0	0	0,384615
Freestyle**	8	13	9	4	0	0	0,692308
Grappling	2	4	1	3	0	0	0,250000
Integrated	1	1	0	1	0	0	0,000000
Jiu-Jitsu*	14	17	8	9	0	0	0,470588
Judo	1	1	1	0	0	0	1,000000
Keisyukai	1	2	0	2	0	0	0,000000
Kickboksing	3	6	3	3	0	0	0,500000
Luta Livre	1	1	0	1	0	0	0,000000
Miletich fighting system	3	6	6	0	0	0	1,000000
Muay Thai	2	2	0	2	0	0	0,000000
Pancrase	2	3	2	1	0	0	0,666667
Pankraton	3	5	3	2	0	0	0,600000
Sambo	1	1	0	1	0	0	0,000000
Shootfighting	3	7	2	5	0	0	0,285714
Streetfighting	1	4	3	1	0	0	0,750000
Submission****	9	7	3	4	0	0	0,428571
Vale Tudo	5	8	5	3	0	0	0,625000
Wajutsu	1	1	0	1	0	0	0,000000
Totalt	74	104	52	52	0	0	
Standardavvik	1.481						

Tabell 6

UFC 31-40 (11 events)							
Bakgrunn	Antall	Antall	Antall	Antall	Uavgjort	NC	Vinnprosent
Boksing	1	1	0	1	0	0	0,000000
Bryting	7	15	10	5	0	0	0,666667
Bushido	1	1	1	0	0	0	1,000000
Combat grappling	1	1	1	0	0	0	1,000000
Freestyle	4	6	2	4	0	0	0,333333
Grappling Unlimited	1	1	0	1	0	0	0,000000
Jiu-Jitsu*	14	23	7	16	0	0	0,304348
Kickboksing**	3	6	5	1	0	0	0,833333
Miletich fighting system	5	8	6	2	0	0	0,750000
Mix	2	5	5	0	0	0	1,000000
Muay Thai	1	2	1	1	0	0	0,500000
Pancrase	2	3	1	2	0	0	0,333333
Pankraton	2	4	4	0	0	0	1,000000
Sambo	2	2	1	1	0	0	0,500000
Shootfighting	2	2	0	2	0	0	0,000000
Streetfighting	1	3	3	0	0	0	1,000000
Submission	3	4	0	4	0	0	0,000000
Thai Boxing	1	3	1	2	0	0	0,333333
Ultimate	2	2	0	2	0	0	0,000000
Vale Tudo	6	10	2	8	0	0	0,200000
Wajutsu	1	4	3	1	0	0	0,750000
Totalt	62	106	53	53	0	0	
Standardavvik	1.691						

Tabell 7

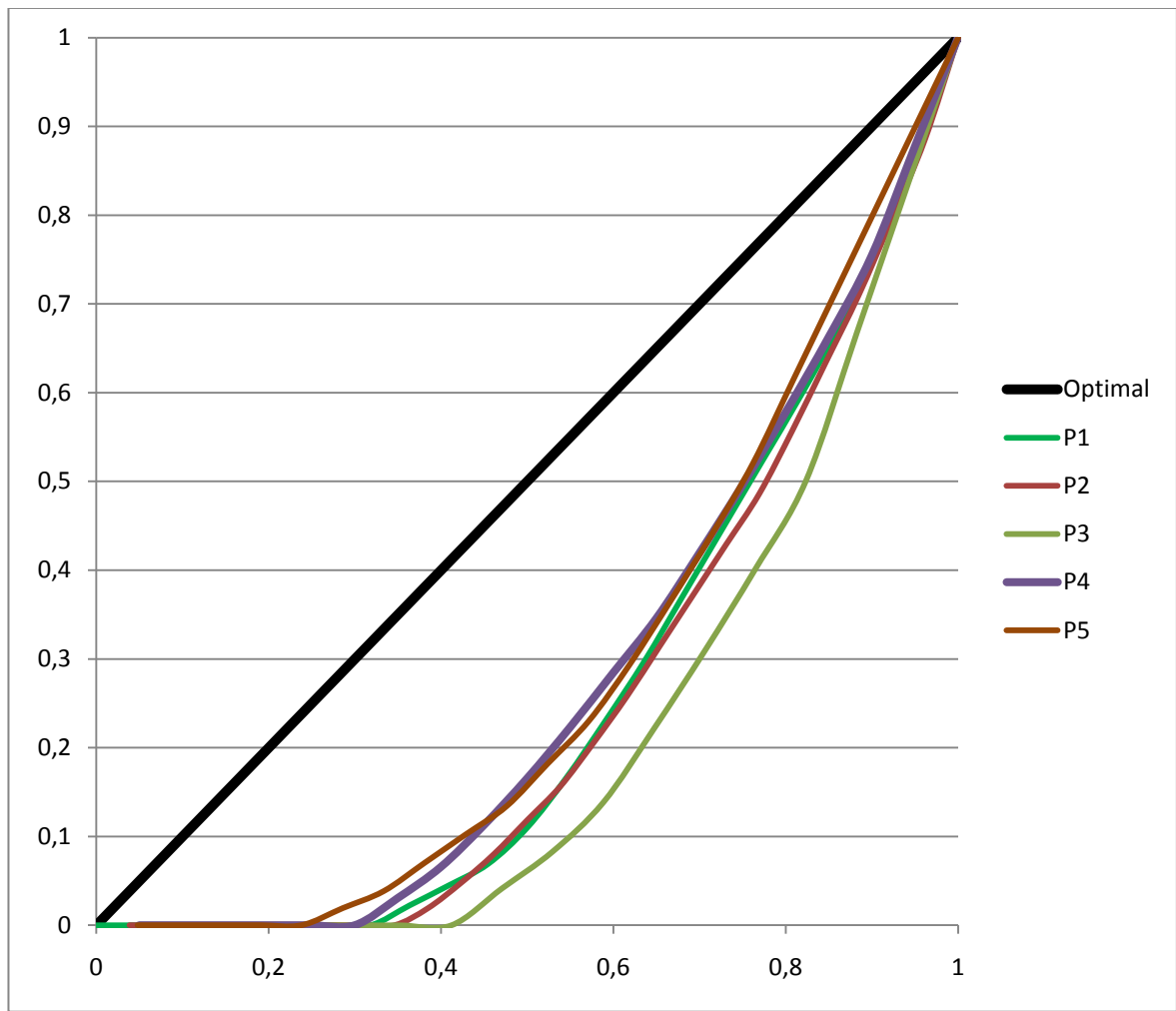
Antall ekskluderte kamper:	
P1:	1 Jiu-Jitsu, 1 karate
P2:	1 kickboksing, 4 bryting
P3:	2 submission, 2 bryting
P4:	2 Jiu-Jitsu, 2 freestyle, 2 bryting, 1 submission
P5:	3 Jiu-Jitsu, 1 kickboksing, 1 mix

7.4 Vedlegg 4. Grupperingenens resultater.

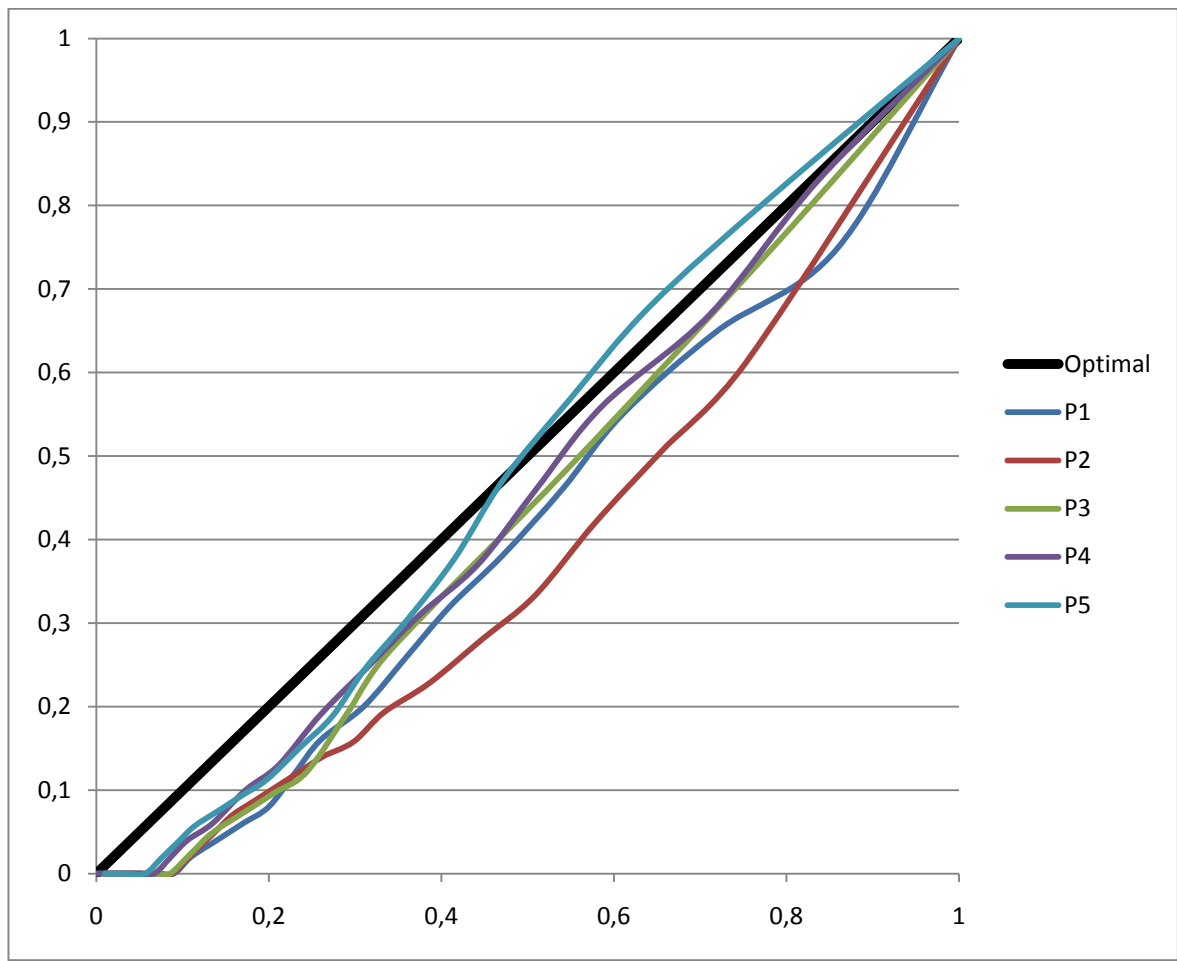
Tabell 8

Periode 1						
Gruppe	Utøvere	Kamper	Seiere	Tap	Uavgjort	Seiersprosent
Allrounder	10	23	16	6	1	71,74 %
Jiu Jitsu	3	15	12	2	1	83,33 %
Striker	30	29	5	24	0	17,24 %
Bryter	3	9	4	5	0	44,44 %
Totalt	46	76	37	37	2	
Standardavvik:	1,091					
Periode 2						
Gruppe	Utøvere	Kamper	Seiere	Tap	Uavgjort	Seiersprosent
Bryter	17	30	21	9	0	70,00 %
Allrounder	15	33	17	16	0	51,52 %
Jiu Jitsu	10	14	8	6	0	57,14 %
Striker	16	21	3	18	0	14,29 %
Totalt	53	98	49	49	0	
Standardavvik:	0,873					
Periode 3						
Gruppe	Utøvere	Kamper	Seiere	Tap	Uavgjort	Seiersprosent
Jiu Jitsu	27	26	14	12	0	53,85 %
Bryter	16	21	10	11	0	47,62 %
Allrounder	10	11	6	5	0	54,55 %
Striker	6	10	4	6	0	40,00 %
Totalt	61	68	34	34	0	
Standardavvik:	0,262					
Periode 4						
Gruppe	Utøvere	Kamper	Seiere	Tap	Uavgjort	Seiersprosent
Allrounder	26	35	23	12	0	65,71 %
Jiu Jitsu	26	25	9	16	0	36,00 %
Bryter	13	14	6	8	0	42,86 %
Striker	9	10	4	6	0	40,00 %
Totalt	74	84	42	42	0	
Standardavvik:	0,532					
Periode 5						
Gruppe	Utøvere	Kamper	Seiere	Tap	Uavgjort	Seiersprosent
Allrounder	30	32	18	14	0	56,25 %
Bryter	7	15	10	5	0	66,67 %
Jiu Jitsu	19	29	9	20	0	31,03 %
Striker	6	12	7	5	0	58,33 %
Totalt	62	88	44	44	0	
Standardavvik:	0,600					
Antall ekskluderte kamper:						
P1:	8 striker, 2 allrounder, 2 bryting, 1 Jiu-Jitsu					
P2:	4 bryting, 4 allrounder, 1 striker, 1 Jiu-Jitsu					
P3:	11 Jiu-Jitsu, 1 striker, 1 allrounder					
P4:	10 allrounder, 2 bryting, 5 Jiu-Jitsu					
P5:	8 allrounder, 5 Jiu-Jitsu, 1 striker					

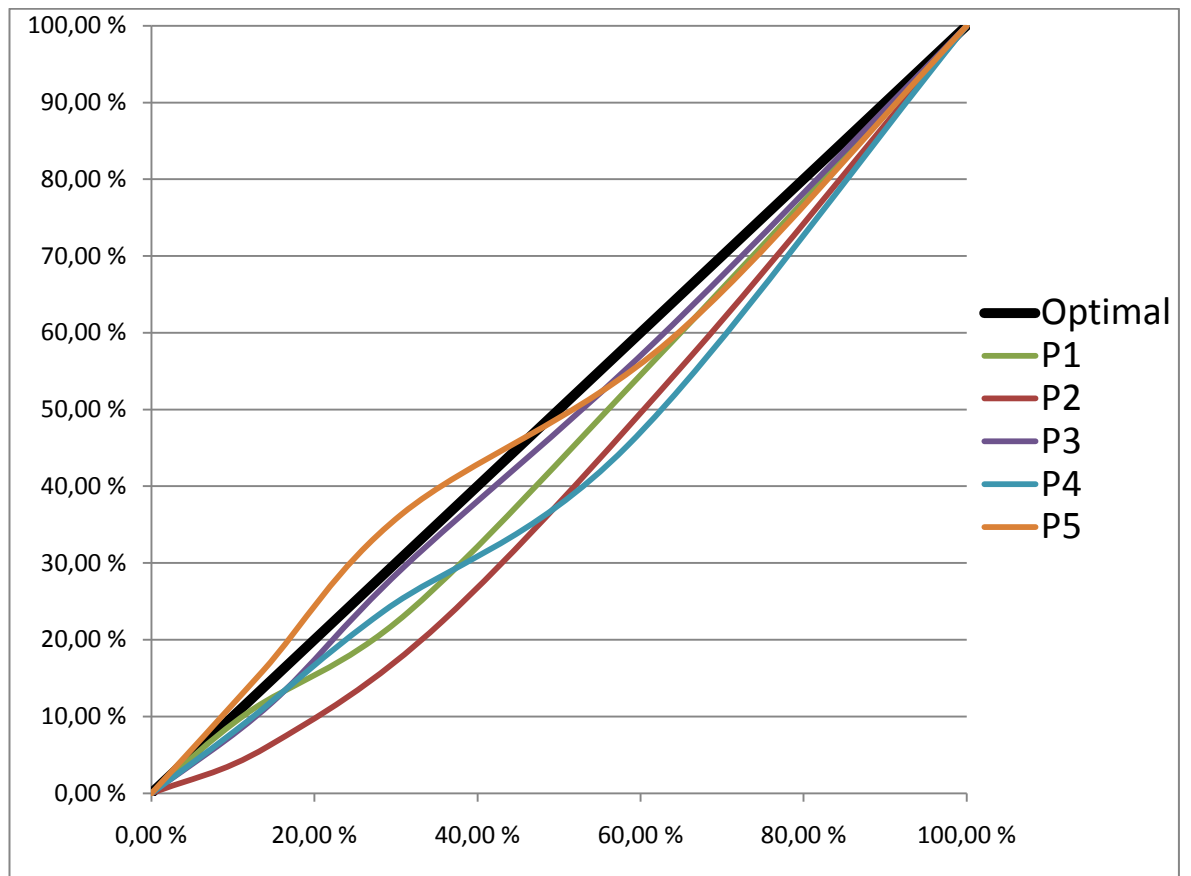
7.5 Vedlegg 5 Lorenzprosent: Alle kampsporter. Figur 2



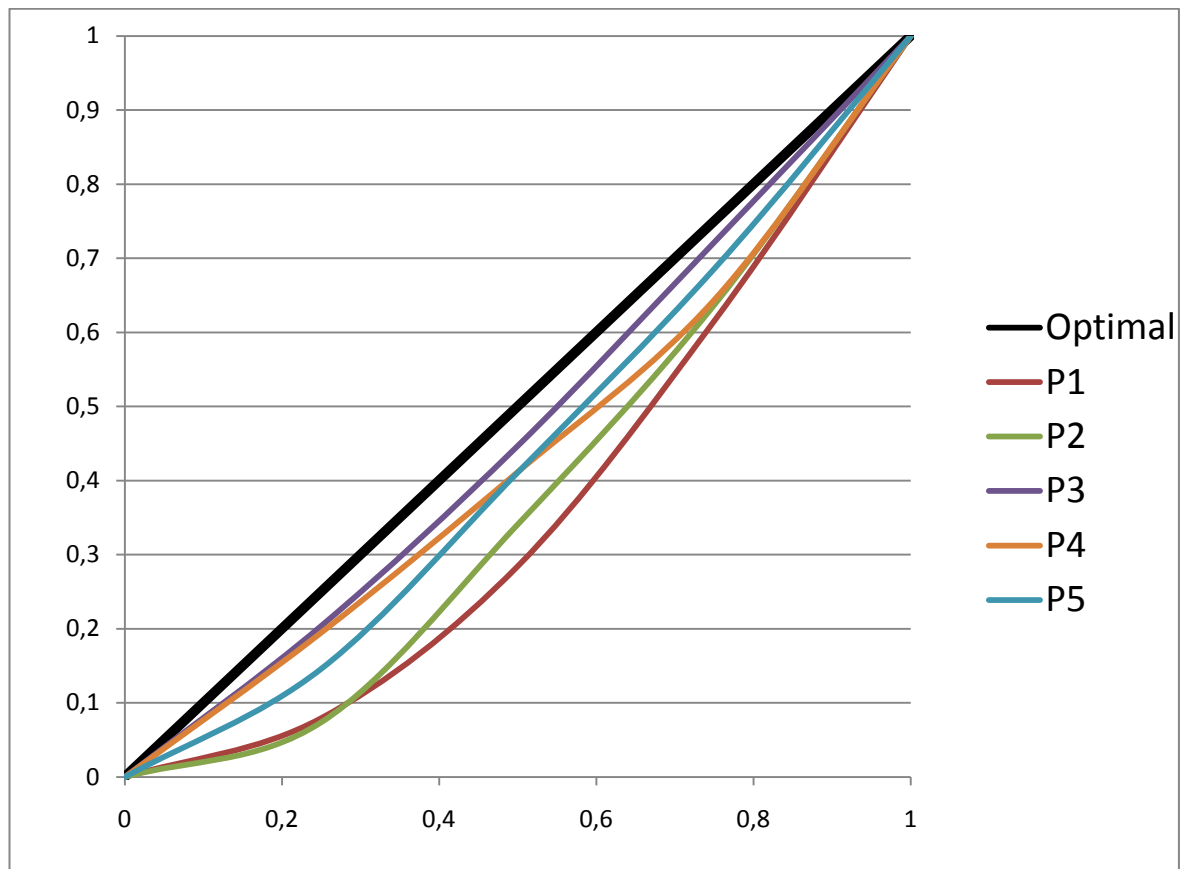
7.6 Vedlegg 6 Lorenzvunnet: Alle kampsporter. Figur 3



7.7 Vedlegg 7. Lorenzvunnet: Grupperte kampsporter. Figur 4



7.8 Vedlegg 8. Lorenzprosent: Grupperte kampsporter. Figur 5



7.9 Vedlegg 9: Tid før kontakt

Sentraltend												
K. periode:	Ant	Su	Med	A.	Frekvens	Frekvens	Frekvens					
Periode 1	53	58	7	11,01	0-15	1-5	1-					
Periode 2	62	74	6,5	12	0-15	1-5	4-					
Periode 3	47	75	12	15,97	0-15	6-10 og 11-	17					
Periode 4	59	96	11	16,32	0-15	1-5	17					
Periode 5	58	82	11	14,24	0-15	7-10	17					
Frekvens			P1		P2		P		P		P5	
0	0		0		0		0		0		0	
1-5	5		25		28		8		1		10	
6-10	10		8		14		12		1		17	
11-15	15		11		4		12		7		15	
16-20	20		1		4		3		6		5	
21-25	25		3		5		5		6		4	
26-30	30		0		3		2		3		1	
31-35	35		2		0		2		1		0	
35-40	40		1		1		1		3		2	
40+			2		3		2		4		4	
Antall			53		62		47		5		58	
Frekvens			P1	%	P2	%	P	%	P	%	P5	%
0-15	15		44	83,01	46	74,19355	32	68,08	3	61,01	42	72,41
16-30	30		4	7,547	12	19,35484	10	21,27	1	25,42	10	17,24
31+			5	9,433	4	6,451613	5	10,63	8	13,55	6	10,34
Antall			53	100	62	100	47	100	5	100	58	100
Frekvens			P1	%	P2	%	P	%	P	%	P5	%
1-3	3		17	32,07	15	24,19355	4	8,510	6	10,16	5	8,620
4-6	6		9	16,98	16	25,80645	7	14,89	1	22,03	7	12,06
7-10	10		7	13,20	11	17,74194	9	19,14	1	16,94	15	25,86
11-13	13		6	11,32	1	1,612903	7	14,89	4	6,779	11	18,96
14-16	16		6	11,32	4	6,451613	6	12,76	4	6,779	6	10,34
17+			8	15,09	15	24,19355	14	29,78	2	37,28	14	24,13
Antall			53	100	62	100	47	100	5	100	58	100

7.10 Vedlegg 10: Utdrag fra kampstatistikk

Vedlegg 10 – Utdrag kampstatistikk

EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 1	Denver, Colorado (USA)	12.11.1993	Gerard Gordeau (Savate)(6`5 1/2" 216lbs (Nederland)-Teila Tuli (Sumo)(6`2" 420lbs R/410lbs) (USA)	H (Ref stopp)
			Kevin Rosier (kickboxing)(6`4" 265 lbs)(USA)- Zane Frazier (Karate)(6`6" 230 lbs)(USA)	H (Kasta inn håndkle)
			Royce Gracie (Jiu-Jitsu)(6`1" 180lbs) (Brasil)- Art Jimmerson (Boxing)(6`1" 196 lbs)(USA)	H (Tap-out)
			Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"220 lbs/215 lbs R)(USA)- Patrick Smith (Tae Kwon Do) (6`2" 217 lbs)(USA)	H(Heel Hook)
			Gerard Gordeau (Savate)(6`5 1/2" 216lbs (Nederland)-Kevin Rosier (kickboxing)(6`4" 265 lbs)(USA)	H (Ref stopp)
			Royce Gracie (Jiu-Jitsu)(6`1" 180lbs) (Brasil)-Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"220 lbs/215 lbs R)(USA)	H (Choke)
			Gerard Gordeau (Savate)(6`5 1/2" 216lbs (Nederland)-Royce Gracie (Jiu-Jitsu)(6`1" 180lbs) (Brasil)	B (Rear naked choke)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 2	Denver, Colorado (USA)	11.03.1994	Minoki Ichihara (Karate)(2`7" lbs)(Japan)-Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 176 lbs)(Brasil)	B (Armbar)
			Scott Morris (Ninjutsu)(6`0" 208lbs)(USA)-Patrick Smith (Boxing/Tae Kwon Do)(6`2" 219 lbs)(USA)	B (KO)
			Johnny Rhodes (Karate)(6`210 lbs)(USA)- Fred Ettish(Karate)(6` 180lbs)	H (Side choke)
			Orlando Wiet (Kickboxer)(5`10" 170lbs)(France)-Remco Pardoel (Jiu-jitsu)(6`4" 260lbs)(Nederland)	B (KO, elbows)
			Jason DeLucia (Kung Fu)(5`11"190)(USA)-Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 176 lbs)(Brasil)	B (Armbar)
			Patrick Smith (Boxing/Tae Kwon Do)(6`2" 219 lbs)(USA)-Johnny Rhodes (Karate)(6`210 lbs)(USA)	H (Standing guillotine)
			Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 176 lbs)(Brasil)-Remco Pardoel (Jiu-jitsu)(6`4" 260lbs)(Nederland)	H (Choke)
			Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 176 lbs)(Brasil)-Patrick Smith (Boxing/Tae Kwon Do)(6`2" 219 lbs/220 lbs R)(USA)	H (Hvitt håndkle)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 3	Charlotte, North Carolina	09.09.1994	Keith Hackney (Karate)(5`11 1/2" 200 lbs)(USA) vs Emmanuel Yarborough (Kung Fu)(6`8" 616lbs/618 lbs R)(USA)	H (Ref stop, punches)
			Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"215 lbs/210 lbs R)(USA)-Christophe Leininger (Judo)(6`0" 190 lbs)(USA)	H (Tap-out)
			Harold Howard (Karate)(6`2" 230 lbs)(Canada)-Roland Payne (Kickboxing)(5`9" 205)(USA)	H (KO)
			Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 176 lbs)(Brasil)-Kimo Leopoldo (Tae Kwon Do)(6`2" 250lbs)(USA)	H (Arm-bar)
			Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"215 lbs/210 lbs R)(USA)- Felix Lee Mitchell (5`11" 220 lbs (Kung Fu)(USA)	H (Rear naked choke)
			Steve Jennum (Ninjitsu)(5`10" 210 lbs)(USA)-Harold Howard (Karate)(6`2" 230 lbs)(Canada)	H
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 4	Tulsa, Oklahoma	16.12.1994	Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 180 lbs)(Brasil)-Ron Van Clief (Karate)(5`10" 190lbs)(USA)	H (Rear naked choke)

			Joe Son (Josondo)(5`4" 235 lbs/220 lbs R)(USA)-Keith Hackney (Karate)(5`11 1/2" 200 lbs)(USA)	B (Choke)
			Melton Bowen (Boxing)(6`0"225lbs)-Steve Jennum (Ninjitsu)(5`10" 215 lbs)(USA)	B (Arm-bar)
			Anthony Marcias (Muay Thai)(5`10" 190 lbs)(USA)-Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)(USA)	B (Rear naked choke)
			Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 180 lbs)(Brasil)-Keith Hackney (Karate)(5`11 1/2" 200 lbs)(USA)	H (Armbar)
			Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)- Marcus Bosette (Karate)(6`1"220 lbs)(USA)	H (Choke)
			Jason Fairn (Jiu jitsu)(6`2" 220 lbs)(Canada)-Guy Mezger (Kickboxing)(6`1" 200lbs)(USA)	B (Håndkle)
			Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)(USA)-Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 180 lbs)(Brasil)	B (Choke)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 5	Charlotte, North Carolina	07.04.1995	Andy Anderson (Tae Kwon Do)(5`9" 238lbs)(USA)-Jon Hess (Safta)(6`7"295 lbs)(USA)	B (Ref stopp)
			Todd Medina (Jeet Kune Do)(5`10" 260 lbs)(USA)-Larry Cureton (Kickboxer)(6`2" 230 lbs)(USA)	H (Tap-out)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 205lbs)(Russland)-Ernest Verdecia (Karate)(5`10" 219 lbs)(USA)	H (Side headlock)
			Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)(USA)-Joe Charles (Judo)(6`1" 260lbs)(USA)	H (Rear naked choke)
			Todd Medina (Jeet Kune Do)(5`10" 260 lbs)(USA)- Dave Beneteau (Judo)(6`2" 258 lbs)(Canada)	B (Håndkle)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 205lbs)(Russland)-Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)(USA)	B (Ref stop)
			Royce Gracie (Jiu-jitsu)(6`1" 180 lbs)(Brasil)-Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"205 lbs)(USA)	U (36min fullguard)
			Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)(USA)-Dave Beneteau (Judo)(6`2" 258 lbs)(Canada)	H (Kamura)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 6	Casper, Wyoming	14.07.1995	Tank Aboot (Pitfighting)(6`0" 280lbs/265 lbs R)(USA)-John Matua(Kuialua)(6`2" 400lbs)(USA)	H (Ref stop)
			Cal Worsham (Tae Kwon Do)(5`10" 230 lbs)(USA)- Paul Varelans (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)	B (Ref stop)
			Rudyard Moncayo (Karate)(5`10" 205lbs)(USA)-Patrick Smith (Kickboxing)(6`2" 217 lbs)(USA)	B (Rear naked choke?)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 210lbs)(Russland)-Dave Beneteau (Judo)(6`2" 258 lbs)(Canada)	H (Choke?)
			Tank Aboot (Pitfighting)(6`0" 280lbs/265 lbs R)(USA)- Paul Varelans (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)	H (Ref stop)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 210lbs)(Russland)- Anthony Macias (Muay Thai)(5`10" 190 lbs)(USA)	H (Choke)
			Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)(USA)-Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"205 lbs)(USA)	B (Choke)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 210lbs)(Russland)-Tank Aboot (Pitfighting)(6`0" 280lbs/265 lbs R)(USA)	H (Rear naked choke)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 7	Buffalo, New York	08.09.1995	Gerri Harris(Kyokushin-Kai)(6`8" 260lbs)(USA)-Paul Varelans (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)	B (Ref stop)
			Mark Hall (Tae Kwon Do)(6`0" 190 lbs)(USA)-Harold Howard(Karate)(6`2" 240lbs)(Canada)	H (Tap out/ref stop)
			Remco Pardoel (Jiu-jitsu)(6`4" 265lbs)(Nederland)-Ryan Parker(Karate)(6`3"235 lbs)(USA)	H (Choke)
			Marco Ruas(Vale Tudo)(6`1" 210 lbs)(Brasil)-Larry Cureton (Kickboxer)(6`2" 248lbs)(USA)	H (Leg lock)

			Paul Varelans (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)-Mark Hall (Tae Kwon Do)(6`0" 190 lbs)(USA)	H (submission move)
			Remco Pardoel (Jiu-jitsu)(6`4" 265lbs)(Nederland)-Marco Ruas(Vale Tudo)(6`1" 210 lbs)(Brasil)	B (Tap out)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 215lbs)(Russland)-Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"215 lbs)(USA)	U (31min i fullguard)
			Paul Varelans (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)-Marco Ruas(Vale Tudo)(6`1" 210 lbs)(Brasil)	B (Ref stop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 7.5	Denver, Colorado (USA)	16.12.1995	Tank Aboot (Pitfighting)(6`0" 250 lbs R)(USA)-Steve Jennum (Ninjitsu)(5`10" 195 lbs)(USA)	H (Tapout)
			Paul Varelans (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)-Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 255lbs)(USA)	B (Choke)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 225lbs)(Russland)-Dave Beneteau (Judo)(6`2" 235 lbs)(Canada)	H (Leg lock)
			Keith Hackney (Karate)(5`11 1/2" 200 lbs)(USA)-Marco Ruas(Vale Tudo)(6`1" 218lbs)(Brasil)	B(Rear naked choke)
			Tank Aboot (Pitfighting)(6`0" 250 lbs R)(USA)-Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 255lbs)(USA)	B (3-0)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 225lbs)(Russland)-Marco Ruas(Vale Tudo)(6`1" 218lbs)(Brasil)	H (3-0)
			Oleg Taktarov (Sambo)(6`0" 225lbs)(Russland)-Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 255lbs)(USA)	B (3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 8	San Juan, Puerto Rico	16.02.1996	Don Frye (Wrestler)(6`1" 206lbs)(USA)-Thomaz Ramirez(Pakua-Chan)(6`1"410 lbs)	H (KO)
			Joe Moreira(Jiu-Jitsu)(5`11" 205lbs)(Brasil)-Paul Varelans (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)	B(3-0)
			Jerry Bohlander(Shootfighting)(5`11" 200lbs)(USA)-Scott Ferrizzo(Pitfighting)(5`10" 330lbs)(USA)	H (Choke)
			Paul Herrera (Wrestler)(5`10" 185lbs)(USA)-Gary Goodridge(Kuk Sool Won)(6`3" 258lbs)(Canada)	B (KO/ref stop)
			Sam Adkins(Boxing)(6`3" 265lbs)(USA) (Trapfighting)(6`8" 300lbs)(USA)-Don Frye (Wrestler)(6`1" 206lbs)(USA)	B (Ref stop)
			Jerry Bohlander(Shootfighting)(5`11" 200lbs)(USA)-Gary Goodridge(Kuk Sool Won)(6`3" 258lbs)(Canada)	B (Ref stop)
			Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"215 lbs)(USA)-Kimo Leopoldo (Pankration)(6`1" 270lbs)(USA)	B (Tap-out)
			Gary Goodridge(Kuk Sool Won)(6`3" 258lbs)(Canada)-Don Frye (Wrestler)(6`1" 206lbs)(USA)	B (Tap-out)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 9	Detroit, Michigan	17.05.1996	Zane Frazier (Karate)(6`5" 235 lbs)(USA)-Cal Worsham (Tae Kwon Do)(5`10" 230 lbs)(USA)	B (Tap-out)
			Rafel Carino(Jiu-Jitsu)(6`8"245lbs)(Brasil)-Matt Andersen(Warrior training)(6`2" 225 lbs)(USA)	H (Ref stop)
			Mark Schultz(Wrestling)(5`10"203lbs)(USA)-Gary Goodridge(Kuk Sool Won)(6`3" 258lbs)(Canada)	H (Refstop,doctor stop)
			Mark Hall (Mo Yea Do)(6`0" 190 lbs)(USA)-Koji Katao (sumo)(6`7" 390lbs)(Japan)	H (Refstop)
			Amaury Bitetti (5`9" 185 lbs)(Brasil)-Don Frye (Wrestler)(6`1" 210lbs)(USA)	B (Refstop)
			Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 247lbs)(USA)-Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"215 lbs)(USA)	H(2-1)

EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 10	Birmingham, Alabama	12.06.1996	Mark Hall (Mo Yea Do)(6`0" 189 lbs)(USA)-Don Frye (Wrestler)(6`1" 214lbs)(USA)	B (Ref stop)
			Scott Fiedler(Kickboxer)(6`4"235 lbs)(USA)-Brian Johnston (Kickboxing)(6`4" 222lbs)(USA)	B (Ref stop)
			Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 245lbs)(USA)-Moti Horenstein (Survival/Karate)(6`2" 230 lbs)(USA)	H (Ref stop)
			John Campetella (Kempo)(5`9" 235 lbs)(USA)-Gary Goodridge(Kuk Sool Won)(6`3" 263lbs)(Canada)	B (Ref stop)
			Don Frye (Wrestler)(6`1" 214lbs)(USA)-Brian Johnston (Kickboxing)(6`4" 222lbs)(USA)	H (Tap-out)
			Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 245lbs)(USA)-Gary Goodridge(Kuk Sool Won)(6`3" 263lbs)(Canada)	H (Tap-out)
			Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 245lbs)(USA)-Don Frye (Wrestler)(6`1" 214lbs)(USA)	H (?)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 11	Augusta, Georgia	20.09.1996	Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 250lbs)(USA)- Julian Sanchez(Asax)(6`3" 300lbs)(USA)	H (Choke)
			Reza Nasri (Wrestler)(5`11 205lbs)(Iran)-Brian Johnston (Kickboxing)(6`4" 235lbs)(USA)	B (Refstop)
			Tank Aboot (Streetfighting)(6`0" 298 lbs R)(USA)-Sam Adkins(Boxing)(6`3" 265lbs)(USA) (Trapfighting)(6`8" 265lbs)(USA)	H (Tap-out/Choke)
			Jerry Bohlander(Shootfighting)(5`11" 200lbs)(USA)- Fabio Gurgel(5`11" 200 lbs)(USA)	H (3-0)
			Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 250lbs)(USA)-Brian Johnston (Kickboxing)(6`4" 235lbs)(USA)	H (Refstop)
			Tank Aboot (Streetfighting)(6`0" 298 lbs R)(USA)-Scott Ferrizzo(Pitfighting)(5`10" 350lbs)(USA)	H (3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC11.5	Birmingham, Alabama	07.12.1996	Brian Johnston (Kickboxing)(6`4" 238lbs)(USA)-Ken Shamrock (Submission fighting)(6`0"220 lbs)(USA)	B (Choke)
			Gary Goodridge(Freestyle fighting)(6`3" 263lbs)(Canada)-Don Frye (Wrestler)(6`1"R/6`0"G 217lbs)(USA)	B (Tapout)
			Tank Aboot (Streetfighting)(6`0" 273 lbs R)(USA)-Cal Worsham (Tae Kwon Do)(5`10" 230 lbs)(USA)	H (Tapout)
			Paul Varelans (Freestyle fighting)(6`8" 340lbs)(USA)-Kimo Leopoldo (Pankration)(6`2" 235lbs)(USA)	B (Håndkle)
			Steve Nelmark (Karate)(6`0" 250lbs)(USA)-Tank Aboot (Streetfighting)(6`0" 273 lbs R)(USA)	B (KO)
			Mark Hall (MooyeaDo)(6`0" 189 lbs)(USA)-Don Frye (Wrestler)(6`1"R/6`0"G 217lbs)(USA)	B (leg lock)
			Don Frye (Wrestler)(6`1"R/6`0"G 217lbs)(USA)-Tank Aboot (Streetfighting)(6`0" 273 lbs R)(USA)	H (Rear naked choke)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 12	Dothma, Alabama	07.02.1997	Jerry Bohlander(Shootfighting)(5`11" 199lbs)(USA)-Rainy Martinez(Wrestling)(6`0" 195 lbs)(USA)	H (Rear naked choke)

			Wallid Ismail(Jiu-Jitsu)(5`7" 182 lbs)(Brasil)-Yoshiki Takahashi(Pancrase)(5`9 196 lbs)(Japan)	B (3-0)
			Jim Mullen (Kickboxer)(6`1" 215 lbs/210lbsR)(USA)-Scott Ferrozzo(Pitfighting)(5`11" 323lbs)(USA)	B (Refstop)
			Vitor Belfort (Jiu-Jitsu)(6`0" 205 lbs/210lbs R)(Brasil)-Tra Telligman (Submission)(6`2" 233lbs/240 lbsR)(USA)	H (refstop/Verbal-tapout)
			Jerry Bohlander(Shootfighting)(5`11" 199lbs/198lbsR)(USA)-Nick Sanzo ((5`9"190lbs)(USA)	H(Crusifix)
			Scott Ferrozzo(Pitfighting)(5`11" 323lbs)(USA)-Vitor Belfort (Jiu-Jitsu)(6`0" 205 lbs/210lbs R)(Brasil)	B (Refstop)
			Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 240lbs)(USA)-Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 260lbs)(USA)	H (Choke)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 13	Augusta, Georgia	30.05.1997	Christophe Leininger (Judo)(6`0" 200 lbs)(USA)- Guy Mezger(Submision)(6`1"198lbs)(USA)	B (3-0)
			Enson Inoue (Shooto)(5`11" 199 lbs)(Japan)-Royce Ager (Wrestler)(5`10" 200lbs)(USA)	H (armbar)
			Dmitri Stepanov (Muay Thai)(6`3" 217lbs)(Hviterussland)-Steven Graham(Extension fighting)(6`1"290lbs)(USA)	B (Submission)
			Randy Couture(Wrestler)(6`1"225lbs)(USA)-Tony Halme(Shoot)(6`4" 300lbs)(USA)	H (Rear naked choke)
			Tito Ortiz(Street fighting)(6`2" 200lbs)(USA)- Guy Mezger(Submision)(6`1"198lbs)(USA)	B (Choke)
			Randy Couture(Wrestler)(6`1"225lbs)(USA)-Steven Graham(Extension fighting)(6`1"290lbs)(USA)	H (Refstop)
			Tank About (Streetfighting)(6`0" 270 lbs R)(USA)- Vitor Belfort (Jiu-Jitsu)(6`0" 215lbs R)(Brasil)	B (Refstop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 14	Birmingham, Alabama	27.07.1997	Yuri Vaulin (Boxer)(6`4" 197lbs)(Latvia)-Joe Moreira(Jiu-Jitzu)(5`11" 199lbs)(Brasil)	B(3-0)
			Todd Butler(Karate)(6`1" 199lbs)(USA)- Kevin Jackson (Wrestler)(5`10"199lbs)(USA)	B(Refstop/Tapout/Håndkl
			Moti Horenstein (Survival/Karate)(6`2" 217 lbs)(USA)-Mark Kerr (Wrestler)(6`1"225lbs/255 lbs R)(USA)	H(refstop)
			Daniel Bobish(Wrestler)(6`1"310lbs)(USA)-Brian Johnston (Kickboxing)(6`4" 232lbs)(USA)	H(tapout)
			Tony Fryklund(Wrestler)(5`10" 186 lbs)(USA)-- Kevin Jackson (Wrestler)(5`10"199lbs)(USA)	B (Rear naked choke)
			Mark Kerr (Wrestler)(6`1"225lbs/255lbs R)(USA)-Daniel Bobish(Wrestler)(6`1"310lbs)(USA)	H(tapout)
			Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 245lbs)(USA)-Maurice Smith(Kickboxer)(6`2" 220lbs)(USA)	B (3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 15	Bay ST. Louis, Mississippi	17.10.1997	Greg Stott (Hand to hand)(5`7" 222lbs)(USA)-Mark Kerr (Wrestler)(6`1"253lbs R)(USA)	B (KO)
			Dave Beneteau (Wrestler)(6`2" 260 lbs)(Canada)- Carlos Barreto(Jiu-Jitsu)(6`4" 253lbs)(Brasil)	H (3-0)
			Randy Couture(Wrestler)(6`1"226lbs)(USA)-Vitor Belfort (Jiu-Jitsu)(6`0" 224lbs R)(Brasil)	H (Refstop)

			Mark Kerr (Wrestler)(6`1"253lbs R)(USA)-Dwane Cason (Extension)(5`10" 215 lbs)(USA)	H(Rear naked choke)
			Tank About (Streetfighting)(6`0" 277 lbs R)(USA)-Maurice Smith(Kickboxer)(6`2" 223lbs)(USA)	B(Refstop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC15.5	Yokahoma, Japan	21.12.1997	Yoji Anjo(Submission)(5`10" 220 lbs)(Japan)-Tank About (Pitfighting)(6`0" 275 lbs R)(USA)	B(3-0)
			Conan Silvera(Jiu-Jitsu)(6`2 1/2" 240lbs)(Brasil/USA)-Kazushi Sakuraba (Submission)(5`9"/6`0"R 203 lbs)(Japan)	H (Refstop)(NC)
			Kevin Jackson (Wrestler)(5`10"199lbs)(USA)-Frank Shamrock(Submission)(5`10" 193 lbs) (USA)	B(Armbar)
			Vitor Belfort (Jiu-Jitsu)(6`0" 230lbs)(Brasil)-Joe Charles (Judo)(6`1" 265lbs)(USA)	H (Armbar)
			Conan Silvera(Jiu-Jitsu)(6`2 1/2" 240lbs)(Brasil/USA)-Kazushi Sakuraba (Submission)(5`9"/6`0"R 203 lbs)(Japan)	H(Armbar)
			Randy Couture(Wrestler)(6`1"220lbs)(USA)-Maurice Smith(Kickboxer)(6`2" 220lbs)(USA)	H(2-1-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 16	New Orleans, Lousuiana	13.03.1998	Mike Burnett(Submission)(5`6" 170 lbs)(USA)-Eugenio Tadeu(Luta Livre)(8`8" 160lbs)(Brasil)	H(Refstop)
			Pat Miletich (Muay Thai)(5`10" 170 lbs)(USA)- Townsend Saunders (Wrestler)(5`5" 170 lbs)(USA)	H(2-1)
			Jerry Bohlander(Submission)(5`11" 199lbs)(USA)- Kevin Jackson (Wrestler)(5`10"199lbs)(USA)	H (Armbar)
			Chris Bennan(Jiu-Jitsu)(5`8" 168lbs)(USA)-Pat Miletich (Muay Thai)(5`10" 170 lbs)(USA)	B(tapout)
			Tsuyoshi Kohsaka(Submission)(6`1" 230 lbs)(Japan)-Kimo Leopoldo (Tae Kwon Do)(6`2" 250lbs)(USA)	H (3-0)
			Igor Zinoiev (Judo)(6`0" 190 lbs)(Russland)-Frank Shamrock(Submission)(5`10" 192 lbs) (USA)	B (Refstop/Slamknockout)
12 i superfighten				
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 17	Mobile, Alabama	15.05.1998	Dan Henderson (Wrestler)(5`11" 193lbs)(USA)-Allan Goes (Jiu-Jitsu)(6`1" 198 lbs)(Brasil)	H(3-0)
			Carlos Newton(Jiu-jitsu)(5`9" 187 lbs)(Canada)-Bob Gilstrap(Submission)(6`2"199lbs)(USA)	H(Armbar)
			Mike Van Arsedale (Wrestling)(6`2" 223lbs)(USA)-Joe Pardo(Jiu Jitsu)(6`1" 214lbs)(USA)	H(Triangle)
			Hugo Duarte(Luta Livre)(6`0"227 lbs)(Brasil)-Tank About (Pitfighting)(6`0" 250 lbs R)(USA)	B (Refstop)
			Dan Henderson (Wrestler)(5`11" 193lbs)(USA)-Carlos Newton(Jiu-jitsu)(5`9" 187 lbs)(Canada)	H (2-1)
			Pete Williams(Submission)(6`3" 229lbs)(USA)-Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 240lbs)(USA)	B (KO)

EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 175	Sao Paulo, Brasil	16.10.1998	Enbenzer Braga(Luta livre)(6`2"189lbs)(Brasil)-Jeremy Horn(Jui-Jitsu)(6`1" 199lbs)(USA)	H(Choke)
			Tsuyoshi Kohsaka(Submission)(6`1" 224 lbs)(Japan)-Pete Williams(Submission)(6`3" 230lbs)(USA)	H(3-0)
			Mike Burnett(Submission)(5`6" 169 lbs)(USA)-Pat Miletich (Jiu-Jitsu)(5`10" 169 lbs)(USA)	B(2-1)
			Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 228lbs)(Brasil)-Tank Aboot (Pitfighting)(6`0" 268 lbs R)(USA)	H(KO)
			Vitor Belfort (Jiu-Jitsu)(6`0" 199lbs)(Brasil)-Vanderlei Silva(Muay Thai)(6`1"199lbs)(Brasil)	H(KO)
			John Lober(Jeet Kune Do)(5`10" 199 lbs)(USA)-Frank Shamrock(Submission)(5`10" 195 lbs) (USA)	B (Tapout)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 18	New Orleans, Lousuiana	08.01.1999	Darrel Gholar(Wrestler)(5`8 194lbs)(USA)-Evan Tanner(Freestyle)(6`0"199lbs)(USA)	B(Choke)
			Mike Burnett(Submission)(5`6" 169 lbs)(USA)-Townsend Saunders (Wrestler)(5`5"169lbs)(USA)	H(3-0)
			Tito Ortiz(Submission)(6`2" 199lbs)(USA)-Jerry Bohlander(Submission)(5`11" 199lbs)(USA)	H(Refstop/Doctor stop)
			Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 229lbs)(Brasil)-Mark Coleman(Wrestler)(6`1" 240lbs)(USA)	H(2-1)
			Jorge Patino(Jiu-Jitsu)(5`9" 169lbs)(Brasil)-Pat Miletich (Jiu-Jitsu)(5`10" 169 lbs)(USA)	B(3-0)
			Bas Rutton(Submission)(6`1" 211lbs)(Nederland)- Tsuyoshi Kosaka(Submission)(5`11" 228lbs)(Japan)	H(Refstop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 19	Bay ST. Louis, Mississippi	05.03.1999	Pete Williams(Submission)(6`3" 236lbs)(USA)-Jason Godsey(Pankrtion)(6`2" 238 lbs)(USA)	H(Kneebar)
			Evan Tanner(Freestyle)(6`0"199lbs)(USA)-Valeri Ignatov(Sambo)(5`9" 191lbs)(Bulgaria)	H(Refstop)
			Kevin Randleman(Wrestler)(5`10"218lbs)(USA)-Maurice Smith(Kickboxer)(6`2" 220lbs)(USA)	H(3-0)
			Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"199lbs)(USA)-Jeremy Horn (Jiu-Jitsu)(6`1"199lbs)(USA)	B(Choke)
			Gary Goodridge(Freestyle fighting)(6`2" 243lbs)(Canada)-Andre Roberts (Wrestling/Boxing)(6`2"370lbs)(USA)	H(Verbal tapout)
			Tito Ortiz(Submission)(6`2" 199lbs)(USA)-Guy Mezger (Submission)(6`1" 198lbs)(USA)	H(Refstop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall

UFC 20	Birmingham, Alabama	07.05.1999	Laverne Clark (Boxer)(5`11" 169 lbs)(USA)-Fabiano Iha (Jiu-Jitsu)(5`8"168lbs)(Brasil)	H(Refstop/Doctor)
			Tony Petarra(Submission)(6`0 196lbs)(USA)-Vanderlei Silva(Muay Thai)(6`0"199lbs)(Brasil)	B (KO)
			David Roberts(Wrestler)(6`1"169 lbs)(USA)-Marcello Mello(Jiu-Jitsu)(5`4"169lbs)(Brasil)	B (Refstop)
			Pete Williams(Submission)(6`3" 230lbs)(USA)-Travis Fulton(Jui Jitsu)(6`0"226lbs)(USA)	H (Armbar)
			Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 233lbs)(Brasil)-Tra Telligman (Submission)(6`2" 230 lbs)(USA)	H (KO)
			Bas Rutton(Submission)(6`1" 203lbs)(Nederland)-Kevin Randleman(Wrestler)(5`10"218lbs)(USA)	H (2-1)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 21	Cedar, Iowa	16.07.1999	Royce Alger (Wrestler)(5`10" 199lbs)(USA)-Eugene Jackson (Freestyle)(5`8"197lbs)(USA)	B (KO)
			Tsuyoshi Kosaka(Submission)(5`11" 225lbs)(Japan)-Tim Lajcik(Wrestler/Boxer)(6`1" 228lbs)(USA)	H(håndkle)
			Flavio Luiz Moura(L. Livre/Budokan)(5`9"175lbs)(Brasil)-Paul Jones(Shootfighting)(5`9" 198 lbs)(USA)	B(Rear naked choke)
			Daiju Takase(Keisyukai)(6`0"169lbs)-Jeremy Horn(Jui-Jitsu)(6`1" 199lbs)(USA)	B(refstop)
			Pat Miletich (Jiu-Jitsu)(5`10" 169 lbs)(USA)-Andre Pederneiras (Jiu-Jitsu)(5`8"168lbs)(Brasil)	H(refstop/doctor)
			Marco Ruas(Vale Tudo)(6`1" 220 lbs)(Brasil)--Maurice Smith(Kickboxer)(6`2" 216lbs)(USA)	B (Håndkle)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 22	Lake Charles, Loisiaana	24.09.1999	Tim Lajcik(Wrestler)(6`1" 228lbs)(USA)-Ron Waterman(Wrestler)(6`2" 259lbs)(USA)	U (?)
			John Luis(Jiu-Jitsu)(6`0"160lbs)(USA)-Lowell Anderson(Jiu-Jitsu)(5`6"158lbs)(USA)	H(Håndkle)
			Jeremy Horn(Jui-Jitsu)(6`1" 229lbs)(USA)-Jason Godsey(Integrated)(6`2" 251 lbs)(USA)	H (Armbar)
			Paul Jones(Shootfighting)(5`9" 198 lbs)(USA)-Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"199lbs)(USA)	B(Refstop/Doctor)
			Tito Ortiz(Street fighting)(6`2" 199lbs)(USA)--Frank Shamrock(Submission)(5`10" 198 lbs) (USA)	B(?)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 23	Tokyo, Japan	19.11.1999	Katsuhisa Fuji(Shootfighting)(6`0" 219lbs)(Japan)-Masutatsu Yano(Wrestling)(5`9" 203 lbs)(Japan)	H(Refstop)
			Kenichi Yamamoto(Freestyle)(6`0" 204lbs)(Japan)-Daijyu Takase(Jiu-Jitsu)(5`11"170lbs)(Japan)	H(3-0)
			Eugene Jackson (Freestyle)(5`8"197lbs)(USA)-Kei Yamamiya (Freestyle)(5`11" 196lbs)(Japan)	H (KO)

			Joe Slick(Freestyle)(6`1" 198 lbs)(USA)-Jason DeLucia (Freestyle)(6`0"199)(USA)	H (Verbal tapout)
			Katsuhisa Fuji(Shootfighting)(6`0" 219lbs)(Japan)-Kenichi Yamamoto(Freestyle)(6`0" 204lbs)(Japan)	B(Leg lock)
			Tsuyoshi Kosaka(Shootfighting)(5`11" 229lbs)(Japan)-Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 233lbs)(Brasil)	B (Refstop)
			Pete Williams(Submission)(6`3" 244lbs)(USA)-Kevin Randleman(Wrestler)(5`10"212lbs)(USA)	B (3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 24	Lake Charles, Loisiaana	10.03.2000	Jens Pulver(Freestyle)(5`7"157lbs)(USA)-David Velasques(Submission)5`6" 157 lbs)(USA)	H (Refstop)
			Tiki(Submission)(6`0" 169 lbs)(USA)- Bob Cook(Submission)(5`9" 167 lbs)(USA)	B (Rear naked choke)
			Fabio Iha(Jiu-Jitsu)(5`8" 168lbs)(Brasil)-Dave Menne (Freestyle)(5`10" 169 lbs)(USA)	B (3-0)
			Lance Gibson(Pankration)(5`9" 194lbs)(USA)-Jermaine Andre(Muay Thai)(5`8" 185lbs)(USA)	H (KO)
			Tedd Williams(Grappling)(6`1" 286 lbs)(USA)-Steve Judson(Jiu-Jitsu)(6`1"234lbs)(USA)	H (KO)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 25	Tokyo, Japan	14.04.2000	Koji Oishi(Wrestling)(5`8"156lbs)(Japan)-Laverne Clark (Boxer)(5`11" 169 lbs)(USA)	B (3-0)
			Ikishisa Minowa(Pancrase)(5`8" 179lbs)(Japan)-Joe Slick(Freestyle)(6`1" 198 lbs)(USA)	H (Refstop/doctor)
			Satoshi Honma(Shootfighting)(6`1" 218lbs)(Japan)-Ron Waterman(Wrestler)(6`2" 260lbs)(USA)	B(3-0)
			Sanane Kikuta(Judo)(5`9" 198lbs)(Japan)-Eugene Jackson (Freestyle)(5`8"197lbs)(USA)	H (Armbar)
			Yoji Anjo(Submission)(5`11" 196 lbs)(Japan)-Murilo Bustamente (Jiu-Jitsu)(6`1" 199lbs)(Brasil)	B (Choke)
			Tito Ortiz(Submission)(6`2" 198lbs)(USA)-Vanderlei Silva(Jiu-Jitsu)(6`0"198lbs)(Brasil)	H(3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 26		09.06.2000	Jens Pulver(Freestyle)(5`7"149lbs)(USA)- Joao Roque(?)(5`4" 149)(Brasil)	H (3-0)
			Matt Hughes (Wrestler)(5`9" 169lbs)(USA)-Marcelo Aguiar (Muay Thai)(5`10" 169 lbs)(Brasil)	H(Refstop/Doctor)
			Alex Andrade(Kickboxer)(5`11 196 lbs)(USA)- Amaury Bitetti(Jiu-Jitsu)(5`6" 195lbs)(Brasil)	B (DISK)
			John Alessio(Submission)(5`10" 169 lbs)(USA)-Pat Miletich (Jiu-Jitsu)(5`10" 169 lbs)(USA)	B (Armbar)
			Tyrone Roberts(MFS)(5`9"199lbs)(USA)-David Dodd(Jiu-Jitsu)(6`2" 199 lbs)(USA)	H (3-0)
			Kevin Randleman(Wrestler)(5`10"219lbs)(USA)-Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 232lbs)(Brasil)	H (3-0)

EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 27	New Orleans, Louisiana	22.09.2000	Tedd Williams(Grappling)(6`1" 258 lbs)(USA)-Ian Freeman(Vale Tudo)(5`11" 221lbs)(USA)	B (3-0)
			Yuki Kondo(Pancrase)(5`11" 191lbs)(Japan)- Alexandre Dantas(jiu-Jitsu)(6`1"199lbs)(Brasil)	H (Refstop)
			Laverne Clark (Miletich Fighting)(5`11" 169 lbs)(USA)-Fabiano Iha (Jiu-Jitsu)(5`8"169lbs)(Brasil)	B(Armbar)
			Jeremy Horn(Miletich fighting)(6`1" 199lbs)(USA)-Eugene Jackson (Freestyle)(5`8"199lbs)(USA)	H (Armbar)
			Bobby Hoffman(Miletich fighting) (6`2" 260lbs)(USA)-Maurice Smith (Kickboxer)(6`2" 226 lbs)(USA)	H (2-1/Majority split)
			Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 237lbs)(Brasil)-Daniel Severn(Wrestling)(6`2" 259lbs)(USA)	H (Verbal tapout)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 28	Atlantic City, New Jersey	17.11.2000	Jens Pulver(Freestyle)(5`7"155lbs)(USA)-John Lewis (Jiu Jitsu)(6`0" 155 lbs)(USA)	H (KO)
			Aaron Brink(Submission)(6`3" 231 lbs)(USA)-Andrei Orlovskiy (Sambo/Kickboxer)(6`3" 239 lbs)(Hviterusland)	H (Armbar)
			Josh Barnett (Pankraton)(6`3" 257lbs)(USA)- Gan McGee(Wrestling)(6`10" 296 lbs)(USA)	H (Refstop)
			Maurice Smith (Kickboxer)(6`2" 225 lbs)(USA)-Renato Babalu (Ruas Vale Tudo)(6`1" 225 lbs)(Brasil)	B (Maj.D)
			Randy Couture(Wrestler)(6`1"220lbs)(USA)-Kevin Randleman(Wrestler)(5`10"219lbs)(USA)	H (Ref stop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 29	Tokyo, Japan	16.12.2000	Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"199lbs)(USA)-Jeff Monson(Wrestler)(5`9" 199lbs)(USA)	H (3-0)
			Matt Hughes (Wrestler)(5`9" 169lbs)(USA)-Dennis Hallman (Pankration)(5`9" 167 lbs)(USA)	B (Armbar)
			Lance Gibson(Pankration)(5`9" 194lbs)(USA)-Evan Tanner(Freestyle)(6`0"193lbs)(USA)	B (Refstop)
			Daiju Takase(Keisyukai)(6`0"163lbs)-Fabiano Iha (Jiu-Jitsu)(5`8"168lbs)(Brasil)	B (Refstop)
			Matt Lindland(Wrestler)(6`0" 192lbs)(USA)-Yoji Anjo(Shootfighting)(5`11" 189lbs)(Japan)	H (Refstop)
			Pat Miletich (MFS)(5`10" 169 lbs)(USA)-Kenichi Yamamoto(Grappling)(6`0" 169lbs)(Japan)	H (Tapout)
			Yuki Kondo(Pancrase)(5`11" 194lbs)(Japan)-Tito Ortiz(Street fighting)(6`2" 199lbs)(USA)	B (Choke)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall

UFC 30	Atlantic City, New Jersey	23.02.2001	Bobby Hoffman(Miletich fighting) (6`2" 253lbs)(USA)-Mark Robinson(Grappling)(6`0" 285lbs)(USA)	H (KO)
			Elvis Sinosic (Machado BJJ)(6`3" 196 lbs)(Australia)-Jeremy Horn(MFS)(6`1" 199lbs)(USA)	H (Armbar)
			Josh Barnett (Pankraton)(6`3" 256lbs)(USA)- Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 234lbs)(Brasil)	B (KO)
			Fabiano Iha (Jiu-Jitsu)(5`8"168lbs)(Brasil)-Phil Johns(Vale tudo)(5`2" 158lbs)(USA)	H (Armbar)
			Caol Uno (Wajutsu)(5`7" 153lbs)(Japan)-Jens Pulver(Freestyle)(5`7"153lbs)(USA)	B (2-1-0)
			Tito Ortiz(Street fighting)(6`2" 200lbs)(USA)-Evan Tanner(Freestyle)(6`0"197 lbs)(USA)	H (KO)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 31	Atlantic City, New Jersey	04.05.2001	Matt Lindland(Wrestler)(6`0" 194lbs)(USA)- Ricardo Almeida (Jiu-Jitsu)(6`0"203lbs)(Brasil)	H (DISK)
			Pete Williams(Submission)(6`3" 234lbs)(USA)-Semmy Schilt(Pancrase)(6`10"258lbs)(Nederland)	B (KO)
			Shonie Carter (Jiu-Jitsu)(5`9" 169lbs)(USA)-Matt Serra(Jiu-Jitsu)(5`6" 168 lbs)(USA)	H (KO)
			Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"199lbs? IKKE ANN)(USA)-Kevin Randleman(Wrestler)(5`10"199lbs? IKKE ANN)(USA)	H (KO)
			Pat Miletich (MFS)(5`10" 169 lbs)(USA)-Carlos Newton(Jiu-jitsu)(5`9" 169 lbs)(Canada)	B (Choke)
			Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 230lbs)(Brasil)-Randy Couture(Wrestler)(6`1"223lbs)(USA)	B (3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 32	East Rutherford, New Jersey	26.06.2001	Yuki Kondo(Pancrase)(5`11" 201lbs)(Japan)- Vladimir Matyushenko(Wrestler)(6`0" 204lbs)	B (3-0)
			Caol Uno (Wrestling)(5`7" 154lbs)(Japan)-Fabiano Iha (Jiu-Jitsu)(5`8"154lbs)(Brasil)	H (Refstop)
			Pat Miletich (MFS)(5`10" 169 lbs)(USA)-Shonie Carter (Jiu-Jitsu)(5`9" 169lbs)(USA)	H (KO)
			Semmy Schilt(Pancrase)(6`10"258lbs)(Nederland)-Matt Lindland(Wrestler)(6`0" 194lbs)(USA)	B (Armbar)
			Din Thomas(Vale Tudo)(5`9" 154lbs)(USA)- BJ Penn (Jiu-Jitsu)(5`9" 154lbs)(USA)	B (Refstop)
			Tito Ortiz(Street fighting)(6`2" 204lbs)(USA)-Elvis Sinosic (Jiu-Jitsu)(6`3" 200lbs)(Australia)	H (Refstop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 33	Las Vegas	28.09.2001	Matt Serra(Jiu-Jitsu)(5`6" 168 lbs)(USA)-Yves Edwards(Thugjitsu)(5`10" 164lbs)(USA)	H (Majority)
			Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"203lbs)(USA)-Murilo Bustamante (Jiu-Jitsu)(6`1" 199lbs)(Brasil)	H (3-0)
			Jens Pulver(MFS)(5`7"152lbs)(USA)-Dennis Hallman (Ultimate)(5`9" 155lbs)(USA)	H (3-0)

			Tito Ortiz(Street fighting)(6`2" 204lbs)(USA)-Vladimir Matyushenko(Wrestler)(6`0" 204lbs)(Hviterussland)	H (3-0)
			Dave Menne (Freestyle)(5`11" 169 lbs)(USA)- Gil Castillo(Jiu-Jitsu)(5`9" 182 lbs)(USA)	H (3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 34	Las Vegas	02.11.2001	Josh Barnett (Pankraton)(6`3" 245lbs)(USA)-Bobby Hoffman(Boxing) (6`2" 254lbs)(USA)	H (Tapout)
			BJ Penn (Jiu-Jitsu)(5`9" 154lbs)(USA)-Caol Uno (Wajutsu)(5`7" 153lbs)(Japan)	H(Refstop)
			Matt Hughes (Wrestler(MFS?))(5`9" 169lbs)(USA)-Carlos Newton(Jiu-jitsu)(5`9" 169 lbs)(Canada)	H (KO)
			Pete Williams(Submission)(6`3" 230lbs)(USA)-Ricco Rodriguez (Jiu-Jitsu)(6`3" 240lbs)(USA)	B (Refstop)
			Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 235lbs)(Brasil)-Randy Couture(Wrestler)(6`1"225lbs)(USA)	B (Refstop)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 35	Uncasville, Connecticut	11.01.2002	Andrei Semenov (Judo/Sambo)(6`0" 183 lbs)(Russland)- Ricardo Almeida (Jiu-Jitsu)(6`0"185lbs)(Brasil)	H (KO)
			Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"203lbs)(USA)-Amar Suloev(Kickboxing)(5`9" 197lbs)(Armenia?)	H (3-0, 30-27 *3)
			Dave Menne (Freestyle)(5`11" 183 lbs)(USA)-Murilo Bustamante(Jiu-Jitsu)(6`1" 182lbs)(Brasil)	B (Refstop)
			Ricco Rodriguez (Jiu-Jitsu)(6`3" 239lbs)(USA)-Jeff Monson(Wrestler)(5`9" 229lbs)(USA)	H (Refstop)
			Jens Pulver(MFS)(5`7"152lbs)(USA)-BJ Penn (Jiu-Jitsu)(5`9" 153lbs)(USA)	H (Majority)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 36	Las Vegas?Paradise, Nevada	22.03.2002	Elvis Sinovic (Jiu-Jitsu)(6`3" 203lbs)(Australia)-Evan Tanner(Freestyle)(6`0"198lbs)(USA)	B (Ref/Doc stop)
			Matt Lindland(Wrestler)(6`0" 184lbs)(USA)-Pat Miletich (MFS)(5`10" 183 lbs)(USA)	H (Refstop)
			Matt Hughes (Wrestler)(5`9" 169lbs)(USA)- Hayato Sakurai(Shooto)(5`8" 170lbs)(Japan)	H (Refstop)
			Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 237lbs)(Brasil)-Andrei Arlovski(Sambo/Kickboxer)(6`3" 242 lbs)(Hviterussland)	H (KO)
			Josh Barnett (Pankraton)(6`3" 243lbs)(USA)-Randy Couture(Wrestler)(6`1"226lbs)(USA)	H (Refstop)

EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 37	Bossier City, Louisiana	10.05.2002	Caol Uno (Wajutsu)(5`7" 154lbs)(Japan)-Yves Edwards(Thaiboxing)(5`10"154lbs)(USA)	H (3-0)
			Amar Suloev(Kickboxing)(5`9" 183lbs)(Russland)-Phil Baroni(Mix)(5`9" 184lbs)(USA)	B (Refstop)
			Paul Creighton(Jiu Jitsu)(5`6" 154lbs)(USA)-BJ Penn (Jiu-Jitsu)(5`9" 153lbs)(USA)	B (Refstop)
			Ricco Rodriguez (Mixed)(6`3" 249lbs)(USA)-Tsuyoshi Kosaka(Submision)(6`1" 222 lbs)(Japan)	H (Refstop)
			Murilo Bustamante(Jiu-Jitsu)(6`1" 183lbs)(Brasil)-Matt Lindland(Wrestler)(6`0" 185lbs)(USA)	H (Choke)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC37.5	Las Vegas Nevada	22.06.2002	Yves Edwards(Thai Boxing)(5`10" 155lbs)(Bahamas)-Joao Pierini(Jiu Jitsu/boxing)(6`1" 165lbs)(Brasil)	H (Refstop?)
			Tony Fryklund(MFS)(6`0" 183lbs)(USA)-Rodrigo Ruas(Vale tudo)(5`9"181lbs)(Brasil)	H (Refstop)
			Zach Light(Ultimate)(5`8" 168lbs)(USA)-Pete Spratt(Muay Thai)(5`9" 169 lbs)(USA)	B (Armbar)
			Benji Radach(Pankraton)(6`0" 169lbs)(USA)-Nick Serra(Jiu Jitsu)(5`9"167lbs)(USA)	H (3-0)
			Vitor Belfort (Jiu-Jitsu/boxing)(6`0" 205lbs)(Brasil)-Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"204lbs)(USA)	B (3-0)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 38	London, England	13.06.2002	Phillip Miller(Combat grappling)(6`0" 199lbs)(USA)- James Zikic(Freestyle)(6`2" 202lbs)(England)	H (3-0)
			Leigh Remidos(Vale tudo)(5`7" 154lbs)(England)-Genki Sudo (Bushido)(5`9" 155lbs)(Japan)	B (Rear naked choke)
			Eugene Jackson (Freestyle)(5`8"185lbs)(USA)-Mark Weir(Kickboxing)(6`2" 182lbs) (England)	B (KO)
			Frank Mir (Jiu Jitsu)(6`2" 237lbs)(USA)-Ian Freeman(Vale Tudo)(5`11" 219lbs)(USA)	B (Refstop)
			Matt Hughes (Wrestler)(5`9" 170lbs)(USA)-Carlos Newton(Jiu-jitsu)(5`9" 169 lbs)(Canada)	H (Refstop)

EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 39	Uncasville, Connecticut	27.09.2002	Phil Baroni(Mix)(5`9" 182lbs)(USA)-Dave Menne (Freestyle)(5`10" 182 lbs)(USA)	H (KO)
			Gan McGee(Wrestling)(6`10" 246 lbs)(USA)-Pedro Rizzo (Ruas Vale Tudo)(6`1" 264lbs)(Brasil)	H (Doctor stop/Corner)
			Caol Uno (Wajutsu)(5`9" 154lbs)(Japan)-Din Thomas(Vale Tudo)(5`10" 152lbs)(USA)	H (3-0)
			BJ Penn (Jiu-Jitsu)(5`8" 154lbs)(USA)-Matt Serra(Jiu-Jitsu)(5`6" 154 lbs)(USA)	H (3-0)
			Randy Couture(Wrestler)(6`0"227lbs)(USA)-Ricco Rodriguez (Mix)(6`3" 243lbs)(USA)	B (Verbal tapout)
			Tim Sylvia(MFS)(6`8" 259lbs)(USA)-Wesley Correira(Grappling unlimited)(6`2" 263lbs)(USA)	H (Håndkle)
EVENT	Sted	Dato	Kamp og (stil)	Utfall
UFC 40	Las Vegas, Nevada	22.11.2002	Robbie Lawler(MFS)(5`11" 170 lbs)(USA)-Tiki(Submission)(6`0" 170 lbs)(USA)	H (Refstop)
			Carlos Newton(Jiu-jitsu)(5`9" 170 lbs)(Canada)-Pete Spratt(Muay thai)(5`9" 169lbs)(USA)	H (Kamura)
			Matt Hughes (Wrestler)(5`9" 170lbs)(USA)- Gil Castillo(Jiu-Jitsu)(5`9" 170 lbs)(USA)	H (Doctor stop)
			Renato Sobral (Ruas Vale Tudo)(6`1" 204lbs)(Brasil)-Chuck Lidell(Kickboxer)(6`2"203lbs)(USA)	B (KO)
			Ken Shamrock (Shootfighting)(6`0"201 lbs)(USA)-Tito Ortiz(Street fighting)(6`2" 200lbs)(USA)	B (Ref/docor/corner?)

Kilde: UFC1-UFC 40. Empirisk sammenligning mot ufc.com¹

R = Speaker - Kun samlet inn for å vise at arrangementets grafikk og speaker ikke stemte overens i høyde og vekt. Bakgrunn stemte alle gangene.